DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR TABEL ..... **x**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiii**

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan 6

1.4.1. Kegunaan Akademis 6

1.4.2. Kegunaan Praktis 7

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1. Lokasi Penelitian 8

1.6.2. Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Informasi 10

2.1.1. Sistem 10

2.1.2. Informasi 12

2.1.2.1. Data 13

2.1.2.2. Kualitas Informasi 13

2.1.3. Konsep Sistem Informasi 14
2.2. Inventory 17
2.3. Perangkat Lunak Pendukung 18
2.3.1. Hypertext Preprocessor (PHP) 18
2.3.2. MySQL 20
2.3.3. XAMPP 21

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 23
3.1.1. Sejarah singkat perusahaan 23
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 23
3.1.2.1. Visi 24
3.1.2.2. Misi 24
3.1.3. Struktur organisasi perusahaan 24
3.1.4. Deskripsi Tugas 24
3.2. Metode Penelitian 26
3.2.1. Desain Penelitian 26
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 27
3.2.2.1. Sumber Data Primer 27
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 28
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 28
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 28
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 29
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 31
3.2.4. Pengujian Software 34
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 35
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 36
3.3.2. Use case diagram 36
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 37
3.3.2.2. Definisi *use case* dan deskripsinya 37
3.3.3. Skenario *use case* 38

3.3.4. *Activity Diagram* 49
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 54

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 55
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 55
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 56
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 57
4.1.3.1. *Use case diagram* 57
4.1.3.2. Skenario *use case* 61
4.1.3.3. *Activity diagram* 69
4.1.3.4. *Sequence diagram* 75
4.1.4. Perancangan Data 78
4.1.4.1. *Class diagram* 78
4.1.4.2. *Deployment diagram* 79
4.2. Perancangan Antar Muka 79
4.3. Kodifikasi 85
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan 86
4.5. Pengujian 87
4.5.1. Rencana pengujian 87
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian 88
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian 89
4.6. Implementasi 89
4.6.1. Batasan Implementasi 90
4.6.2. Implementasi perangkat lunak 90
4.6.3. Implementasi perangkat keras 90
4.6.4. Implementasi basis data 91
4.6.5. Implementasi antar muka 93

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 95

5.2. Saran..... 95

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN