DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR..... i

ABSTRAK..... ii

DAFTAR ISI..... iii

DAFTAR GAMBAR..... vi

DAFTAR GRAFIK..... viii

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang Masalah..... 1

1.2. Identifikasi Masalah..... 3

1.3. Fokus Permasalahan..... 3

1.4. Tujuan Perancangan..... 4

BAB II PERANCANGAN MEDIA INFORMASI MENGENAI MANFAAT MAINAN EDUKATIF BAGI ANAK USIA DINI..... 5

2.1. Perancangan..... 5

2.1.1. Definisi Perancangan..... 5

2.2. Media..... 6

2.2.1. Definisi Media..... 6

2.2.2. Macam-macam Media..... 6

2.3. Informasi..... 7

2.3.1. Definisi Informasi..... 7

2.4. Mainan Edukarif..... 8

2.4.1. Definisi Mainan..... 8
2.4.2. Definisi Edukatif..... 8
2.4.3. Jenis-jenis Mainan Edukatif Beserta Fungsinya..... 9
2.4.4. Pemilihan Mainan Berdasarkan Usia Anak..... 22
2.5. Anak Usia Dini..... 25
2.6. Anak Usia Dini dan Mainan Edukatif..... 26
2.6.1. Paparan Para Pakar..... 26
2.6.2. Tahapan Perkembangan Bermain..... 27
2.6.3. Manfaat Mainan Edukatif Bagi Anak..... 29
2.7. Masa Emas Pertumbuhan Anak *(Golden Age)*..... 30
2.8. Perkembangan Kemampuan Anak (Aspek Kognitif, Afektif dan Psikomotorik)..... 31
2.9. Analisa Masalah..... 33
2.9.1. Analisa 5W+H..... 34

BAB III STRATEGI SEGMENTASI, STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL..... 36
3.1. Strategi Segmentasi..... 36
3.1.1. Segmentasi Berdasarkan Geografis..... 36
3.1.2. Segmentasi Berdasarkan Demografis..... 36
3.1.3. Segmentasi Berdasarkan Psikografis..... 37
3.2. Strategi Perancangan..... 37
3.2.1. Strategi komunikasi..... 38

3.2.2. Strategi Kreatif..... 39
3.2.3. Strategi Media..... 40
3.2.4. Strategi Distribusi..... 47
3.3. Konsep Visual..... 48
3.3.1. Format Desain..... 48
3.3.2. Tata letak (*Layout*)..... 48
3.3.3. Tipografi..... 49
3.3.4. Warna..... 51
3.3.5. Ilustrasi..... 52

BAB IV TEKNIS PRODUKSI MEDIA..... 53
4.1. Media Utama..... 53
4.1.1. Buku..... 53
4.2. Media Pendukung..... 54
4.2.1. *Gimmick*..... 54
4.2.2. *Merchandise*..... 57
4.3. Media Promosi (Sebagai Media Pendukung)..... 58
4.3.1. *X Banner*..... 58
4.3.2. *Flyer*..... 59

DAFTAR PUSTAKA..... 60
LAMPIRAN..... 62

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Luncuran Kelereng..... 9

Gambar II.2 Palu Dengan 3-6 Paku Pasak..... 10

Gambar II.3 Mainan Menjahit Bentuk Baju..... 11

Gambar II.4 Mainan Balok Bentuk Dasar (kubus)..... 12

Gambar II.5 Mainan Pasak Berbentuk Kue Tart..... 13

Gambar II.6 *Puzzle*..... 14

Gambar II.7 Mainan Susun Ukuran Besar ke Kecil..... 15

Gambar II.8 Mainan Tarik Berbentuk Kuda Beroda..... 16

Gambar II.9 Mainan Pasak Bentuk-bentuk Dasar..... 17

Gambar II.10 Mainan Kawat Dengan Manik-manik..... 18

Gambar II.11 *Maze* Mengelompokan Warna..... 19

Gambar II.12 Peralatan Tukang Bangunan..... 20

Gambar II.13 *Tic Tac Toe*..... 21

Gambar II.14 Mainan Mencocokan Bentuk..... 22

Gambar II.15 Mainan Dengan Lubang Geometris pada Tutupnya..... 23

Gambar II.16 *Puzzle* Berbentuk Gajah..... 23

Gambar II.17 Mainan Rancang Bangun..... 24

Gambar III.1 Rancangan Media Utama..... 40

Gambar III.2 Rancangan *Puzzle*..... 42

Gambar III.3 Rancangan Mug..... 42

Gambar III.4 Rancangan Stiker..... 43

Gambar III.5 Rancangan Gantungan Kunci..... 43
Gambar III.6 Rancangan Gunting Kuku..... 44
Gambar III.7 Rancangan Kalender..... 45
Gambar III.8 Rancangan Jam Dinding..... 45
Gambar III.9 Rancangan X Banner..... 46
Gambar III.10 Rancangan Flyer..... 47
Gambar III.11 Rancangan Sampul Buku..... 48
Gambar III.12 Layout Isi Buku dan Kalender..... 49
Gambar III.13 Huruf Arial Pada Headline dan Tagline..... 50
Gambar III.14 Aneka Ragam Warna pada Mainan..... 51
Gambar III.15 Detail Warna yang Digunakan..... 52
Gambar III.16 Ilustrasi Mainan..... 52
Gambar IV.1 Buku (Media Utama)..... 53
Gambar IV.2 Konten Buku..... 53
Gambar IV.3 *Puzzle*..... 54
Gambar IV.4 Sticker Cutting..... 55
Gambar IV.5 Mug..... 55
Gambar IV.6 Gunting Kuku..... 56
Gambar IV.7 Gantungan Kunci..... 57
Gambar IV.8 Jam Dinding..... 57
Gambar IV.9 Kalender..... 58
Gambar IV.10 X Banner..... 59
Gambar IV.11 Flyer..... 59

DAFTAR GRAFIK

Grafik II.1 Grafik Hasil Survey Yang Menunjukan Tingginya Keinginan Orang Tua Untuk Mengetahui Manfaat Dari Mainan Edukatif Bagi Anak Usia Dini..... 34