DAFTAR PUSTAKA

Buku;

- Lwin May., & Aitchison Jim. (2002). *Clueless In Advertising* (Rajoe Paul, Trans.). Jakarta: Bhuana Ilmu Populer.
- Suyanto, M. (2004). *Aplikasi Desain Grafis Untuk Periklanan*. Yogyakarta: Andi.
- Trisnanto, Adhy. (2007). *Cerdas Beriklan*. Jakarta: Galangpress.

Wawancara:

- Wawancara dengan pengelola *game center* C-FAT, Nendi Suryadi. (2011). Tentang manajemen *game center* di lokasi *game center* C-FAT pada 20 Februari 2011.

Situs Website:

- Jurnal-sdm. (2009). *Pengertian Promosi*. Tersedia di http://jurnal-sdm.blogspot.com/2009/06/promosi-pengertian-dantujuannya.html (10 Desember 2011).
- Mustofa, Arief (2007). *Jenis Promosi.* Tersedia di http://purwanto89.blogspot.com/2007/03/jenis-jenis-dan-sifatpromosi.html (10 Desember 2011).