DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR TABEL viii
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR ISTILAH xi
DAFTAR LAMPIRAN xii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Tujuan Penelitian 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Manfaat Penelitian 3
1.6 Sistematika Penulisan 4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 5
2.1 *E-Learning* 5
2.2 *Mobile Learning* 5
2.2.1 Kelebihan dan Kekurangan *Mobile Learning* 6
2.2.2 Jenis Konten *Mobile Learning* 7
2.3 *Human Computer Interaction* 9
2.4 Perancangan dan Pengguna 11
2.5 *Kansei Engineering* 12
2.5.1 Definisi *Kansei* 13
2.5.2 Kemunculan *Kansei Engineering* 14
2.5.3 Manfaat *Kansei Engineering* 15
2.5.4 Metodologi *Kansei Engineering* 17
2.6 *Semantic Differential Scale* 26

2.7 *Layout* Dasar dan Orientasi Berbasis *Desktop* dan *Mobile* 27
2.8 Kategori dan Ukuran Huruf 28
2.8.1 Kategori Huruf 28
2.8.2 Ukuran Huruf 29
2.9 Warna Dasar 29
2.10 Analisis Statistik Multivariat 30
2.10.1 *Principal Component Analysis* 30
2.10.2 *Factor Analysis* 30
2.10.3 Analisis *Partial Least Square* 31
2.11 *Analytic Hierarchy Processing* 32
2.11.1 Langkah perhitungan AHP 34
2.11.2 Kelebihan AHP 38
2.11.3 Kelemahan AHP 38
2.12 Penelitian Terkait 39
2.13 User *Interface* untuk Aplikasi *Mobile* 40
2.14 *Software* XLStat 2016 41
2.15 123ahp.com 42
BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN 44
3.1 Objek Penelitian 44
3.1.1 Profil SMA Nugraha Bandung 44
3.1.2 Visi SMA Nugraha Bandung 44
3.1.3 Misi SMA Nugraha Bandung 45
3.1.4 Tujuan SMA Nugraha Bandung 45
3.1.5 Struktur Organisasi SMA Nugraha Bandung 46
3.2 Identifikasi Faktor Penelitian 47
3.3 Sumber Data 47
3.4 Populasi dan Sampel Penelitian 47
3.5 Metodologi Penelitian 48
3.5.1 Pengumpulan Data 49
3.5.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 50
3.5.3 Proses *Kansei Engineering* 51

3.5.4 Merancang Sketsa Desain 54
BAB IV HASIL ANALISIS DAN PEMBAHASAN 55
4.1 Tahap 1 : Inisiasi Penelitian 55
4.2 Tahap 2 : Menghimpun *Kansei Words* 55
4.3 Tahap 3 : Membuat Skala *Semantic Differential* Untuk *Kansei Words* ... 56
4.4 Tahap 4 : Menghimpun Sampel Desain (Spesimen) 57
4.5 Tahap 5 : Mengklasifikasikan *Item* Spesimen 64
4.6 Tahap 6 : Evaluasi Spesimen Berdasarkan *Semantic Differential* (SD) dari *Kansei Words* 67
4.7 Tahap 7 : Analisis Data dengan Metode Statistik Multivariat 69
4.7.1 *Cronbach's Alpha* 69
4.7.2 *Principal Component Analysis* 69
4.7.3 *Factor Analysis* (FA) 70
4.8 Tahap 8 : Menerjemahkan Data Statistik ke Dalam Elemen Desain 72
4.9 Tahap 9 : Matriks Desain Usulan Analisis *Kansei Engineering* 76
4.10 Sketsa Perancangan antarmuka *Mobile Learning* 80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 82
5.1 Kesimpulan 82
5.2 Saran 82
DAFTAR PUSTAKA 83
LAMPIRAN 86