ANALISIS *USER EXPERIENCE* UNTUK PERANCANGAN ANTARMUKA *MOBILE LEARNING* MENGGUNAKAN METODE *KANSEI ENGINEERING*

TESIS

Disusun sebagai salah satu syarat untuk gelar Magister Sistem Informasi

Dari Universitas Komputer Indonesia

Oleh:

Dwikeu Novi Asrika

NPM : 7.51.15.028



PROGRAM STUDI MAGISTER SISTEM INFORMASI
FAKULTAS PASCASARJANA
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2017