DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....i

LEMBAR PERNYATAAN.....ii

ABSTRAK.....iii

ABSTRACT.....iv

KATA PENGANTAR.....v

DAFTAR ISI.....vii

DAFTAR GAMBAR.....xii

DAFTAR TABEL.....xiv

DAFTAR SIMBOL.....xvii

BAB I PENDAHULUAN.....1

1.1 Latar Belakang Masalah.....1

1.2 Maksud dan Tujuan.....3

1.2.1 Maksud.....3

1.2.2 Tujuan.....3

1.3 Batasan Masalah.....3

1.4 Metode Penelitian.....4

1.5 Sistematika Penulisan.....6

BAB II TEORI PENUNJANG.....7

2.1 Case Base Reasoning.....7

2.1.1 Langkah-Langkah CBR.....7

2.1.2 Penerapan Algoritma *Nearest* N*eighbor Retrieval* Pada Metode CBR .. 8
2.2 UML 10
2.2.1 Notasi Dalam UML 11
2.2.1.1 Aktor 11
2.2.1.2 *Use Case* 11
2.2.1.3 *Class* 12
2.2.1.4 *Interface* 12
2.2.1.5 *Interaction* 13
2.2.1.6 *Dependancy* 13
2.2.1.7 *Association* 13
2.2.1.8 *Generalization* 14
2.2.1.9 *Realization* 14
2.2.2 *Use Case* Diagram 14
2.2.3 *Class* Diagram 15
2.2.4 *Sequence* Diagram 16
2.2.5 *Activity Diagram* 18
2.3 MySQL 19
2.4 Adobe Dreamweaver 19
2.5 Epilepsi 20
2.5.1 Definisi Epilepsi 21
2.5.2 Jenis-jenis Serangan Epilepsi 22
2.6 HTML (HyperText Markup Language) 37
2.7 PHP (Hypertext Preprocessor) 37

2.8 JavaScript 37
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN 39
3.1 Analisis Sistem 39
3.1.1 Analisis Masalah 39
3.1.2 Analisis Metode 40
3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 46
3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras 47
3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak 47
3.1.3.3 Analisis Pengguna 48
3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 49
3.1.5 *Use Case* Diagram 49
3.1.6 Sequence Diagram 61
3.1.7 Collaboration Diagram 66
3.1.8 *Activity* Diagram 67
3.1.9 *Class* Diagram 75
3.2 Perancangan Sistem 76
3.2.1 Perancangan Antarmuka Pengunjung 77
3.2.2 Perancangan Antarmuka Admin 80
3.2.3 Pesan 84
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 85
4.1 Implementasi Perangkat Lunak 85
4.2 Implementasi Perangkat Keras 86
4.3 Tampilan Database 86

4.3.1 Tabel Analisa Hasil 86
4.3.2 Tabel Gejala 87
4.3.3 Tabel Pakar 87
4.3.4 Tabel Penyakit 88
4.3.5 Tabel Tmp_Analisa 88
4.3.6 Tabel Tmp_Gejala 88
4.3.7 Tabel Tmp_Pasien 89
4.3.8 Tabel Tmp_Penyakit 89
4.4 Implementasi Antarmuka 90
4.4.1 Tampilan Antarmuka User 90
4.4.2 Tampilan Antarmuka Admin 91
4.5 Pengujian Sistem Perangkat Lunak 93
4.5.1 Pengujian *Alpha* 93
4.5.2 Kasus Dan Pengujian Alpha 93
4.5.2.1 Pengujian Daftar Penyakit 94
4.5.2.2 Pengujian Cek Gejala 94
4.5.2.3 Pengujian Login Admin 96
4.5.2.4 Pengujian Input Penyakit 97
4.5.2.5 Pengujian Input Gejala 99
4.5.2.6 Pengujian Input Relasi 100
4.5.2.7 Pengujian Ubah Data 102
4.5.2.8 Pengujian Ubah Penyakit 103
4.5.2.9 Pengujian Laporan Penyakit 104

4.5.2.10 Pengujian Laporan Gejala 105
4.5.3 Kesimpulan Proses Pengujian *Alpha* 106
4.5.4 Pengujian Beta 106
4.5.5 Kuisioner 107
4.5.6 Kesimpulan Pengujian Beta 113
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 114
5.1 Kesimpulan 114
5.2 Saran 114
DAFTAR PUSTAKA 116