BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan menerjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya.

4.1.1 Perangkat keras yang digunakan

Spesifikasi perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *E-Commerce* di Toko *Vanny Cell* adalah tercantum pada tebel 4.1 sebagai berikut:

Tabel 4. 1 Perangkat keras yang digunakan

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Dual Core T42000 @2.20GHZ
2	RAM	2.00 Gb
3	Harddisk	250 Gb
4	Mouse	-

4.1.2 Perangkat Lunak yang digunakan

Spesifikasi perangkat lunak (*Software*) yang dipasang pada sistem komputer yang digunakan untuk mengembangkan sistem penerapan *E-commerce* untuk sistem penjualan ini adalah tercantum pada tabel 4.2 sebagai berikut :

Tabel 4. 2 Perangkat lunak yang digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows XP profesional
2	PHP	Bahasa Pemrograman
3	*MySQL*	Penyimpanan *database*
4	*PhpMyAdmin*	*interface database*
5	*WampServer 2.0*	*web server*
6	Macromedia Dreamweaver 8	Kode dan perancangan tampilan
7	*Mozilla Firefox*	*Web browser*

4.2 Implementasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

1. Tabel admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_admin` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_admin` text NOT NULL,
  `email_admin` varchar(50) NOT NULL,
  `telp_admin` varchar(20) NOT NULL,
```

```
  `password_admin` varchar(32) NOT NULL,
  `verification_admin` varchar(32) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_admin`),
  UNIQUE KEY `email_admin` (`email_admin`)
     ) ENGINE=InnoDB     DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
     Admin' AUTO_INCREMENT=3 ;
```

2. Tabel Barang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (
  `id_barang` int(4) unsigned zerofill NOT NULL auto_increment,
  `id_merek` int(11) NOT NULL,
  `nama_barang` varchar(50) NOT NULL,
  `harga_barang` int(11) NOT NULL,
  `deskripsi_barang` text NOT NULL,
  `diskon_barang` int(11) NOT NULL,
  `rating_barang` float NOT NULL,
  `voterrating_barang` int(11) NOT NULL,
  `viewcounter_barang` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_barang`),
  KEY `id_merek` (`id_merek`),
 ADD CONSTRAINT `barang_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_merek`)
 REFERENCES `barang` (`id_merek`);
     ) ENGINE=InnoDB     DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
     Barang' AUTO_INCREMENT=24 ;
```

3. Tabel Barangdetail

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barangdetail` (
  `id_barangdetail` int(11) NOT NULL auto_increment,
```

```
  `id_barang` int(4) unsigned zerofill NOT NULL,
  `id_warna` int(11) default NULL,
  `tanggal_barangdetail` datetime NOT NULL,
  `stok_barangdetail` int(11) NOT NULL,
  `berat_barangdetail` float NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_barangdetail`),
  KEY `id_barang` (`id_barang`),
  KEY `id_warna` (`id_warna`),
  ADD CONSTRAINT `barangdetail_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_warna`) REFERENCES `barangdetail` (`id_warna`),
  ADD CONSTRAINT `barangdetail_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_barang`) REFERENCES `barang` (`id_barang`);
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Detail Barang' AUTO_INCREMENT=31 ;
```

4. Tabel Gambar

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `gambar` (
  `id_gambar` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_barang` int(11) NOT NULL,
  `path_gambar` varchar(200) NOT NULL,
  `profile_gambar` enum('0','1') NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_gambar`),
  KEY `id_barang` (`id_barang`),
  ADD CONSTRAINT ‘gambar_ibfk_4` FOREIGN KEY (`id_gambar`) REFERENCES `t_produk` (`id_barang`) ON UPDATE CASCADE,
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Gambar AUTO_INCREMENT=60 ;
```

5. Tabel Hubungi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hubungi` (
  `id_hubungi` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_member` int(11) default NULL,
  `nama_hubungi` varchar(100) NOT NULL,
  `email_hubungi` varchar(50) NOT NULL,
  `isi_hubungi` text NOT NULL,
  `status_hubungi` enum('1','0') NOT NULL,
  `tanggal_hubungi` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_hubungi`),
  KEY `id_member` (`id_member`),
  ADD CONSTRAINT `hubungi_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_member`) REFERENCES `hubungi` (`id_member`);
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Hubungi Kami' AUTO_INCREMENT=14 ;
```

6. Tabel Jasa Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasapengiriman` (
  `id_jasapengiriman` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_jasapengiriman` varchar(500) NOT NULL,
  `deskripsi_jasapengiriman` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_jasapengiriman`),
  UNIQUE KEY `nama_jasapengiriman` (`nama_jasapengiriman`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
```

7. Tabel Jenis Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jenispengiriman` (
  `id_jenispengiriman` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_jasapengiriman` int(11) NOT NULL,
  `nama_jenispengiriman` varchar(50) NOT NULL,
  `deskripsi_jenispengiriman` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_jenispengiriman`),
  KEY `id_jasapengiriman` (`id_jasapengiriman`),
  ADD CONSTRAINT `jenispengiriman_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_jasapengiriman`) REFERENCES `jasapengiriman` (`id_jasapengiriman`);
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Jenis
Pengiriman' AUTO_INCREMENT=10 ;
```

8. Tabel Merek

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `merek` (
  `id_merek` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `parent_merek` int(11) default NULL,
  `nama_merek` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_merek`),
  UNIQUE KEY `nama_merek` (`nama_merek`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Merek'
AUTO_INCREMENT=28 ;
```

9. Tabel Kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` int(10) NOT NULL auto_increment,
  `id_provinsi` int(10) default NULL,
```

```
  `nama_kota` varchar(50) default NULL,
  `kabkota` varchar(20) default NULL,
  UNIQUE KEY `kota#PX` (`id_kota`),
  KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`),
  KEY `id_provinsi_2` (`id_provinsi`),
  ADD CONSTRAINT `kota_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_provinsi`)
REFERENCES `provinsi` (`id_provinsi`);
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
```

10. Tabel Member

```
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `nama_member` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_member` text NOT NULL,
  `telp_member` varchar(20) NOT NULL,
  `kodepos_member` varchar(6) NOT NULL,
  `email_member` varchar(50) NOT NULL,
  `password_member` varchar(32) NOT NULL,
  `verificationcode_member` varchar(32) NOT NULL,
  `status_member` enum('0','1') NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_member`),
  UNIQUE KEY `email_member` (`email_member`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`),
  ADD CONSTRAINT `member_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kota`)
REFERENCES `member` (`id_kota`);
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Member'
AUTO_INCREMENT=16 ;
```

11. Tabel Ongkir

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkir` (
  `id_ongkir` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `id_jenispengiriman` int(11) NOT NULL,
  `harga_ongkir` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_ongkir`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`),
  KEY `id_jenispengiriman` (`id_jenispengiriman`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Ongkos
Kirim' AUTO_INCREMENT=64 ;
ADD CONSTRAINT `ongkir_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_jenispengiriman`)
REFERENCES `jenispengiriman` (`id_jenispengiriman`),
 ADD CONSTRAINT `ongkir_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kota`)
REFERENCES `ongkir` (`id_kota`);
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Ongkir
AUTO_INCREMENT=62 ;
```

12. Tabel Pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembeli` (
  `id_pembeli` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_member` int(11) default NULL,
  `id_detailbarang` int(11) NOT NULL,
  `harga_temp` int(11) NOT NULL,
  `stok_temp` int(11) NOT NULL,
  `berat_temp` float NOT NULL,
  `session_id` varchar(32) NOT NULL,
```

```
 PRIMARY KEY  (`id_pembelian`),
 KEY `id_member` (`id_member`),
 KEY `id_detailbarang` (`id_detailbarang`),
ADD CONSTRAINT `pembelian_ibfk_4` FOREIGN KEY (`id_member`)
REFERENCES `member ` (`id_member`) ON UPDATE CASCADE,
 ADD CONSTRAINT `pembelian_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_detailbarang`)
REFERENCES `detailbarang` (`id_detailbarang`) ON UPDATE CASCADE;
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Pembelian'
AUTO_INCREMENT=1 ;
```

13. Tabel Provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
 `id_provinsi` int(10) NOT NULL auto_increment,
 `nama_provinsi` varchar(30) default NULL,
 KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`),
ADD CONSTRAINT `provinsi_ibfk_4` FOREIGN KEY (`id_kota`)
REFERENCES `kota` (`id_kota`) ON UPDATE CASCADE,
 ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=34 ;
```

4.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna. Adapun untuk tampilan implementasi pembangunan aplikasi *E-commerce* di Toko *Vanny Cell* berbasis *Web* akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel 4. 3 Implementasi antarmuka Pengunjung dan Member

Menu	Deskripsi	Nama File
Registarsi member	Digunakan untuk melakukan pendaftaran *member* baru.	Registrasi.php
Login *member*	Digunakan Digunakan sebagai halaman login *member*	account.php
Lupa *password*	Digunakan jika *member* lupa dengan *password*	Lupapass. Php
Ubah Profil	Digunakan untuk mengubah profil *member*.	ubahprofil.php
Ganti password	Digunakan jika *member* ingin merubah *password*	ubahpass.php
Merek	Digunakan untuk melihat barang permerek	merek. Php
Barang	Digunakan untuk melihat, data produk	barang.php
Hubungi	Digunakan untuk melakukan tanya jawab secara langsung	hubungi. Php
Keranjang belanja	Digunakan untuk melihat, merubah, menghapus data pembelian yang akan dilakukan.	temppemesanan.php
Member History	Digunakan untuk melihat *history* pembelian yang pernah dilakukan.	history.php
Logout	Digunakan *member* untuk keluar	logout.php

	dari akunnya.	

Tabel 4. 4 Implementasi Antarmuka Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login admin	Digunakan sebagai halaman login admin	index.php
Lupa Password	Digunakan jika admin lupa terhadap passwordnya	lupapassword.php
Ubah Profil Admin	Digunakan jika admin ingin merubah profil	ubahprofile.php
Ubah Password admini	Digunakan jika Admin ingin merubah *password*	ubahpassword.php
Kota	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kota	Kota. Php
Provinsi	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data provinsi	provinsi. Php
Merek	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data merek	merek. Php
Barang	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data barang	barang. Php
Data Transaksi	Digunakan untuk melihat data transaksi yang masuk dan meubah statusnya.	datatransaksi. Php

Ongkos Kirim	Digunakan untuk melihat data onkos kirim, merubah, menghapus onkos kirim	ongkir. Php
Laporan	Digunakan untuk melihat data laporan harian,bulanan maupun tahunan kemudian dicetak ke pdf	laporan.php
Hubungi	Digunakan untuk melihat data hubungi yang akan dibaca.	hubungi.php
Logout	Digunakan Admin Untuk dapat keluar dari aplikasi	logout.php

4.4 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan – kesalahan atau kekurangan – kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.5 Pengujian Alpa

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

4.5.1 Skenario Pengujian Alpa

Tabel 4. 5 Skenario pengujian aplikasi *member*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian

Registrasi *member*	Menampilkan *form* user baru	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *Email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Ubah profil	Menampilkan *form* ubah profil	*Black Box*
	Ubah data *member*	*Black Box*
	Simpan perubahan	*Black Box*
ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	*Black Box*
	Verifikasi *password* lama	*Black Box*
	Verifikasi *password* baru	*Black Box*
	Verifikasi konfirmasi *password*	*Black Box*
Menu Barang	Menampilkan data barang	*Black Box*
	Menampilkan data barang	*Black Box*
	Cari barang	*Black Box*
Menu Hubungi	Menampilkan form	*Black Box*
	Isi form hubungi	*Black Box*
Menu keranjang belanja	Menampilkan data pembelian	*Black Box*
	Mengupdate data pembelian	*Black Box*
	Menghapus data pembelian	*Black Box*
Form konfirmasi	Menampilkan konfirmasi transaksi	*Black Box*
Form pengiriman	Menampilkan form pengiriman	*Black Box*
	Pilih jenis pengiriman	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*

Tabel 4. 6 Menjelaskan Skenario pengujian aplikasi admin.

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Lupa *password*	Menampilkan *form* Lupa *password*	*Black Box*
Data Transaksi	Tampilkan data transaksi	*Black Box*
	Ubah status transaksi	*Black Box*
Merek	Tampilkan data merek	*Black Box*
	Tambah Data katgori	*Black Box*
	Ubah data merek	*Black Box*
Provinsi	Tampilkan data Provinsi	*Black Box*
	Tambah data Provinsi	*Black Box*
	Ubah data Provinsi	*Black Box*
Kota	Tampilkan data kota	*Black Box*
	Tambah data kota	*Black Box*
	Ubah data kota	*Black Box*
Data Laporan	Tampilkan data laporan	*Black Box*
	Cari data laporan	*Black Box*
	Cetak data laporan	*Black Box*
Data Transaksi	Tampilkan data Transaksi	*Black Box*
	Ubah data transaksi	*Black Box*
Member	Tampilan Data Member	*Black Box*
Data Merek	Tampilkan data merek	*Black Box*
	Tambah data merek	*Black Box*
	Ubah data merek	*Black Box*

Detail Barang	Tampilkan detail barang	*Black Box*
	Tambah detail barang	*Black Box*
	Ubah detail barang	*Black Box*
Data Barang	Tampilkan data barang	*Black Box*
	Tambah data barang	*Black Box*
	Ubah data barang	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

4.5.2.1 Pengujian Registrasi Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari registrasi *member* yang terdapat pada tabel 4.7

Tabel 4. 7 Pengujian Registrasi *member*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Registrasi	Tampil form registrasi	Dapat menampilkan form registrasi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data pendaftaran, contoh masukan : Nama : saganuzi Alamat Email : saganuzi11@gmail.com Alamat : Jl. Margahayu kencana D.14/10 Telepon : 085222103020 Provinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kodepos : 40226	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi.	Form registrasi terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Password : 123456 Konfirmasi password : 123456			
Proses	Jika data masukan benar muncul pesan “Terima Kasih Anda Telah Berhasil Registrasi. Silahkan cek email untuk melakukan Aktifasi”	data masukan benar muncul pesan “Terima Kasih Anda Telah Berhasil Registrasi. Silahkan cek email untuk melakukan Aktifasi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan “Email harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Email harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan”Nama harus diisi”	Dapat menampilkan Pesan kesalahan “Nama harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan”Alamat harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Alamat harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan ”Provinsi harus	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Provinsi harus	[√] Diterima [ ] Ditolak

	diisi”	diisi”	
kota : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan ”kota harus diisi”	Dapat menampilkan Pesan kesalahan ”kota harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
kode pos : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan ”kode pos harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”kode pos harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
password : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan ”password harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”password harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
konfirmasi password : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan ”ulangi password harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ulangi password harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.1.1 Pengujian Login Member

Berikut dapat dilihat pengujian login *member* pada tabel 4.8

Tabel 4. 8 Pengujian login *member*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan alamat *email* : saganuzi@gmail.com	Mengisikan data alamat *email* pada *field* alamat *email*.	Dapat mengisi *field* alamat *email* dan dapat mengisi data login dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : 123456	Mengisikan data *password* pada	Mengisikan data *password* pada *field*	[√] Diterima [ ] Ditolak

	field password.	*password*.	
login	Data *email* dan data *password* benar maka akan masuk ke menu utama	Data *email* dan data *password* benar maka akan masuk ke menu utama	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *email* atau *password* yang tidak terdaftar	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf account tidak di temukan"	Muncul pesan "Maaf account tidak di temukan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
mengosongkan data *email* atau *password*	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf Email dan password harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " Maaf Email dan password harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan "email harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " email harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan "password harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan"password harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.1.2 Pengujian Logout

Berikut dapat dilihat pengujian dari logout pada tabel 4.9

Tabel 4. 9 Pengujian logout

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
menu logout	Dapat keluar dari menu member dan muncul pesan ”terimaksih sudah berkunjung”	Dapat keluar dari menu member dan akan muncul pesan”terimaksih sudah berkunjung”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.1.3 Pengujian Ubah Profile Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah profil member pada tabel 4.10

Tabel 4. 10 Pengujian Ubah Profil member

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu ubah profil	Menampilkan *form* ubah profil	Dapat menampilkan *form* ubah profil	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data menu profil yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
update	Data berhasil di update di*database*	Data berhasil di update di*database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Data masukan ada yang tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email : (kosong)	Muncul pesan kesalahan “email harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan email harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama : (kosong)	Muncul pesan kesalahan “Nama harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan Nama harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat : (kosong)	Muncul pesan kesalahan “Alamat harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan Alamat harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Telp : (kosong)	Muncul pesan kesalahan “telepon harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan telepon harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi : (kosong)	Muncul pesan kesalahan “Provinsi harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan Provinsi harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota : (kosong)	Muncul pesan kesalahan “kota harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan kota harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pos : (kosong)	Muncul pesan kesalahan “kota harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan kota harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.1.4 Pengujian Ganti *Password* Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password member* pada tabel 4.11

Tabel 4. 11 Pengujian ganti password member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
data yang dimasukkan semuanya benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru di *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu field belum terisi	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* tersebut harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* lama salah	muncul pesan "password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*Password* salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password: (kosong)	muncul pesan kesalahan "password lama harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan "password lama harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Confirm *password* : (kosong)	muncul pesan kesalahan "confirm password harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan "confirm password harus diisi”	
Code: (kosong)	Muncul pesan kesalahan”kode spam harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan Kode spam harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kosong	Muncul pesan kesalahan field harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan field harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.1.5 Pengujian Keranjang Belanja

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu keranjang belanja pada tabel 4.12

Tabel 4. 12 Pengujian Menu Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu keranjang belanja	Menampilkan *form* keranjang belanja	Dapat menampilkan *form* keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data Qty	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi data jumlah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Update	Dapat menampilkan perubahan data jumlah (qty)	Dapat menampilkan perubahan data jumlah (qty)	[√] Diterima [ ] Ditolak
hapus	Data yang dihapus terhapus dari keranjang belanja	Dapat menghapus data pada keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
checkout	Menampilkan form pengiriman	Dapat menampilkan form pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.1.6 Pengujian Menu Barang

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu produk pada tabel 4.13

Tabel 4. 13 Pengujian Menu Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu produk	Menampilkan data produk yang ada di *database*	menampilkan data produk yang ada di *data base*	[√] Diterima [ ] Ditolak
add to chart	Menampilkan	Dapat	[√] Diterima

	detail produk	menampilkan detail produk	[ ] Ditolak
add to chart	Menuju ke keranjang belanja	Dapat menampilkan keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
warna tidak dipilih	Menampilkan pesan "warna belum dipilih"	Pesan "ukuran belum dipilih"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan jumlah (qty) barang lebih dari stok	Menampilkan pesan "stok tidak mencukupi"	Dapat menampilkan pesan "stok tidak mencukupi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.2 **Pengujian Menu Merek**

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu merek pada tabel 4.14

Tabel 4. 14 Pengujian Menu Merek

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
menu merek	Menampilkan data merek yang ada di *database*	Dapat menampilkan data merek yang ada di*data base*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Detail barang	Menampilkan detail produk	Dapat menampilkan detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
add to cart	Menuju ke keranjang belanja	Dapat menampilkan keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.2.1 Pengujian Form CheckOut

Berikut dapat dilihat pengujian dari *Form Checkout* pada tabel 4.15

Tabel 4. 15 Pengujian *Form CheckOut*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
checkout	Data pembelian yang disimpan di dalam *databese*	Dapat menyimpan data pembelian yang sisimpan di dalam *database*.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.2.2 Pengujian Form Pengiriman

Berikut dapat dilihat pengujian dari Form pengiriman pada tabel 4.16

Tabel 4. 16 Pengujian form Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
jasa pengiriman : TIKI	Menampilkan form jasa pengiriman	Dapat menampilkan jasa pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jenis pengiriman : (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan “Anda belum memilih Jenis pengiriman!”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Anda belum memilih Jenis pengiriman!”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.3 **Pengujian Menu *History***

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu history pembayaran pada tabel 4.17

Tabel 4. 17 Pengujian Menu *History*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
history : barang	Menampilkan *history*	Dapat menampilkan form *history*	[√] Diterima [ ] Ditolak
view : pembelian	Menampilkan detail transaksi	Dapat menampilkan detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.4 **Pengujian *Form* Konfirmasi Pembayaran**

Berikut dapat dilihat pengujian dari *Form* konfirmasi pembayaran pada tabel 4.18

Tabel 4. 18 Pengujian *Form* konfirmasi pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Bank : Mandiri Atas Nama : bagus Jumlah Transfer : 850000	Menampilkan *form* konfirmasi	Dapat memunculkan pesan form konfirmasi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama : (kosong) Atas nama : (kosong) jumlah transfer :	Tampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.5 **Pengujian Menu Hubungi Kami**

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu hubungi pada tabel 4.19

Tabel 4. 19 Pengujian Menu Hubungi Kami

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu Hubungi Kami	Menampilkan form hubungi kami	menampilkan form Hubungi kami	[√] Diterima [ ] Ditolak
data yang dimasukkan semuanya benar	Menampilkan pesan "Terima Kasih Telah Menghubungi Kami"	Dapat menampilkan pesan "Terima Kasih Telah Menghubungi Kami"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji(Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data masukan ada yang tidak diisi	Muncul pesan kesalahan bahwa "field tersebut harus terisi"	Menampilkan pesan kesalahan "field tersebut harus terisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama : (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan "nama harus diisi"	Menampilkan pesan kesalahan "nama harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
email : (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan "email harus diisi"	Menampilkan pesan kesalahan "email harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Isi pesan/saran : (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan "pesan/saran harus diisi"	Menampilkan pesan kesalahan "pesan/saran harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode : (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan "kode spam harus diisi"	Menampilkan pesan kesalahan "kode sapam harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.6 **Pengujian Login Admin**

Berikut dapat dilihat pengujian dari login Admin pada tabel 4.20

Tabel 4. 20 Pengujian login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
E-mail : saganuzi@yahoo.com	Tercantum pada text box *username*	Dapat mengisi field *username* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : 123456	Tercantum pada text box *password*	Dapat mengisi field *password* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
login	jika sama dengan data login maka admin masuk ke menu utama admin	Tombol login dapat berfungsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data *email* atau *password* tidak terdaftar	Tidak dapat login	Muncul pesan "maaf account tidak ditemukan."	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *email* atau *password* kosong	Tidak dapat login	Muncul pesan kesalahan "account tidak ditemukan."	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email : (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan "email harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan email harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan "*password* harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*password* harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.7 **Pengujian Ubah Password Admin**

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password* Admin pada tabel 4.21

Tabel 4. 21 Pengujian ubah *password* admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
ubah *password :*123456	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
password : 123456	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru dengan muncul pesan " Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
password : (kosong)	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* ini harus diisi" bila ada field yang belum diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
password : 14588786	muncul pesan "password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Password* salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
password baru : 123456 *password :* 687686875	Muncul pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	Dapat menampilkan pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	[√] Diterima [ ] Ditolak
password : (kosong)	Muncul pesan kesalahan *field* harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.8 **Pengujian Ubah Profil Admin**

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah profil admin pada tabel 4.22

Tabel 4. 22 Pengujian Ubah Profil Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
edit profil Admin : bagus	Menampilkan *form* ubah profil	Dapat menampilkan *form* ubah profil	[√] Diterima [ ] Ditolak
edit profil Admin : sanusi	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
ubah	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
admin : (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email : (kosong)	Muncul pesan kesalahan *email* harus diisi	Muncul pesan kesalahan *email* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama : (kosong)	Muncul pesan kesalahan nama harus diisi	Muncul pesan kesalahan nama harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat : (kosong)	Muncul pesan kesalahan alamat harus diisi	Muncul pesan kesalahan alamat harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.9 **Pengujian Pengolahan Data Merek**

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data merek pada tabel 4.23

Tabel 4. 23 Pengujian lihat merek

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
merek : nokia	Menampilkan *form* lihat merek	Dapat menampilkan *form* lihat merek	[√] Diterima [ ] Ditolak
ubah : samsung	Menampilkan *form* ubah merek	Dapat menampilkan *form* ubah merek	[√] Diterima [ ] Ditolak
simpan	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
merek : (kosong)	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
merek : (kosong) ubah : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.10 **Pengujian Tambah Merek**

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah merek pada tabel 4.24

Tabel 4. 24 Pengujian Tambah merek

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah	Menampilkan *form* tambah merek	Dapat menampilkan *form* tambah merek	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data merek Contoh: Nama merek: Nokia	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah merek	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah merek	[√] Diterima [ ] Ditolak
simpan	Data merek akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	Data merek akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data nama merek masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan “nama merek harus isi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “nama merek harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Merek (kosong)	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.11 **Pengujian Pengolahan Data Barang**

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data Produk pada tabel 4.25

Tabel 4. 25 Pengujian Lihat Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Barang Baru : nokia	Menampilkan data Barang	Dapat menampilkan data Barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
ubah : samsung	Menampilkan *form* ubah Barang	Dapat menampilkan *form* ubah Barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Barang Baru : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.12 **Pengujian Tambah Data Barang**

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data barang pada tabel 4.26

Tabel 4. 26 Pengujian Tambah Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
menu Tambah	Menampilkan *form* tambah barang	Dapat menampilkan *form* tambah barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data barang Contoh: merek: Sonnyericson Nama : Sonnyericson Harga : 850.000 Warna : hitam Diskon :10% deskrispsi Gambar : 	Jika semua field terisi semua maka akan muncul pesan " data berhasil ditambah"	Jika semua field terisi semua maka akan muncul pesan " data berhasil ditambah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
simpan	Data barang akan tersimpan didalam *database* muncul pesan "data berhasil di tambah"	Data barang akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan "data berhasil di tambah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data barang masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan "*field* tersebut harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan" *field* tersebut harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama barang : (kosong)	Muncul pesan kesalahan"nama baramg harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "nama barang harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga : (kosong)	Muncul pesan kesalahan"harga harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "harga harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Warna : (kosong)	Muncul pesan kesalahan"warna harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "warna harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.13 **Pengujian Pengolahan Data Provinsi**

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data provinsi pada tabel 4.27

Tabel 4. 27 Pengujian Data Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
provinsi : jawa barat	Menampilkan data provinsi	Dapat menampilkan data provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
ubah	Menampilkan *form* ubah provinsi	Dapat menampilkan *form* ubah provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
provinsi : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "ada kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	
simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan “Data berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.14 **Pengujian Tambah Provinsi**

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah provinsi pada tabel 4.28

Tabel 4. 28 Pengujian Tambah Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
tambah provinsi	Menampilkan *form* tambah provinsi	Dapat menampilkan *form* tambah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Provinsi : Jawa Barat	Jika semua field terisi maka akan muncul pesan “data berhasil ditambah”	Jika semua field terisi maka akan muncul pesan “data berhasil ditambah”.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama provinsi : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan “nama provinsi harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ” nama provinsi harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.15 **Pengujian Pengolahan Data Kota**

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data kota pada tabel 4.29

Tabel 4. 29 Pengujian Lihat Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
kota : bandung	Menampilkan data kota	Dapat menampilkan data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
ubah : jakarta	Menampilkan *form* ubah kota	Dapat menampilkan *form* ubah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
nama kota : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan nama kota harus disi	Dapat menampilkan pesan kesalahan nama kota harus disi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.16 **Pengujian Tambah Kota**

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah kota pada tabel 4.30

Tabel 4. 30 Pengujian Tambah Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah kota	Menampilkan *form* tambah kota	Dapat menampilkan *form* tambah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kota Contoh: Provinsi : Jawa Barat Nama Kota : Bandung	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kota : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan nama kota harus disi	Dapat menampilkan pesan kesalahan nama kota harus disi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.17 **Pengujian Data Member**

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data member pada tabel 4.31

Tabel 4. 31 Pengujian Lihat Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
member	Menampilkan data member	Dapat menampilkan data member	[√] Diterima [ ] Ditolak
check box : nokia	Memilih data yang akan dihapus	Data yang akan dihapus telah dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
hapus : nokia	Data akan dihapus dari *database*. Jika tidak ada data yang dipilih akan muncul pesan kesalahan	Data telah dihapus dari database. Muncul pesan "pilih data yang akan dihapus" bila data belum dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.18 **Pengujian Pengolahan Data Transaksi**

Berikut dapat dilihat pengujian dari lihat transaksi pada tabel 4.32

Tabel 4. 32 Pengujian Lihat Data Transaksi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
pengeolahan data transaksi	Menampilkan *form* transaksi	Dapat menampilkan *form* lihat transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
transaksi pemesanan baru	Menampilkan *form* transaksi pemesanan baru	Dapat menampilkan *form* transaksi pemesanan baru	[√] Diterima [ ] Ditolak
tabel transaksi pembayaran	Menampilkan *form* transaksi pembayaran	Dapat menampilkan *form* transaksi pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak
tabel transaksi	Menampilkan	Dapat menampilkan	[√] Diterima

pengiriman	*form* transaksi pengiriman	*form* transaksi pengiriman	[ ] Ditolak
tabel transaksi berhasil : berhasil	Menampilkan *form* transaksi berhasil	Dapat menampilkan *form* transaksi berhasil	[√] Diterima [ ] Ditolak
transaksi pemesanan baru : bayar	Ubah status transaksi pada tabel transaksi di *database* menjadi telah dibayar	Data status transaksi telah diubah di *database* menjadi telah dibayar	[√] Diterima [ ] Ditolak
transaksi pemesanan baru : detail transaksi	Menampilkan *form* detail transaksi	Dapat menampilkan *form* detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
transaksi pembayaran : telah dikirim	Ubah status transaksi pada tabel transaksi di *database* menjadi telah dikirim	Data status transaksi telah diubah di *database* menjadi telah dikirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
transaksi pembayaran : detail transaksi	Menampilkan *form* detail transaksi	Dapat menampilkan *form* detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
transaksi pengiriman : telah di kirim	Ubah status transaksi pada tabel transaksi di *database* menjadi telah terkirim	Data status transaksi telah diubah di *database* menjadi telah terkirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
data transaksi	Menampilkan *form* detail transaksi	Dapat menampilkan *form* detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapakan	Pengamatan	Kesimpulan
transaksi : gagal	Menampilkan *form* transaksi gagal	Dapat menampilkan *form* transaksi gagal	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.19 **Pengujian Pengolahan Data Ongkos Kirim**

Berikut dapat dilihat pengujian pengolahan data ongkos kirim pada tabel 4.33

Tabel 4. 33 Pengujian Lihat Data ongkos kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
ongkos kirim	Menampilkan data ongkos kirirm	Dapat menampilkan data kota ongkos kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
ubah	Menampilkan *form* ubah ongkos kirim	Dapat menampilkan *form*ongkos kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan “Data berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
ongkos kirim : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.1.20 **Pengujian Tambah Ongkos Kirim**

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah ongkos kirim pada tabel 4.34

Tabel 4. 34 Pengujian Lihat Data Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah ongkos kirim	Menampilkan *form* tambah ongkos kirim	Dapat menampilkan *form* tambah ongkos kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data ongkos kirim Contoh: Provinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Jenis pengiriman : Regular service harga: Rp.8000	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah onkos kirim	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah onkos kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
simpan	Data ongkos kirim akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	Data ongkos kirim akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
ongkos kirim : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2 Keimpulan Hasil Pengujian Alpa

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa pada proses pada situs *e-commerce* telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.5.2.1 **Pengujian Betha**

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan user dengan kandungan poin syarat user *friendly* untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian user dengan mengambil sample sebanyak 5 orang. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan Penjual di toko *Vanny Cell*

   Penelitian di lingkungan penjual di *Vanny Cell* dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana

sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang secara *online*.

4.5.3 Kuesioner Pengguna

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 5 pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat diliihat pada lampiran) dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 5, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan sebagai berikut :

4.5.3.1 **Wawancara Pengujian Betha Untuk Admin**

Wawancara ini dibuat untuk mengetahui pendapat responden terhadap e-commerce pada toko vanny cell. Responder dapat menisi jawaban dengan cara menulis dengan jelas dan memberikan alasan dengan tepat.

1. Apakah website penjualan online pada toko vanny cell sudah sesuai dengan keinginan anda sebagai pemilik/ admin?

   Jawaban : .....

2. Apakah anda setuju website penjualan online pada toko vanny cell membantu anda dalam manajemen data member?

   Jawaban : .....

3. Apakah anda setuju dengan adanya website penjualan online pada toko vanny cell memudahkan dalam memberikan berita dan informasi terbaru?

   Jawab : .....

4. Apakah anda setuju dengan adanya website penjualan online pada toko vanny cell membantu dalam proses tracking pengiriman barang?

   Jawaban : .....

5. Apakah anda setuju dengan pengolahan data pesanan, data produk, dan retur barang pada website penjualan online pada toko vanny cell sesuai dengan prosedur yang berlaku diperusahaan anda?

   Jawaban : .....

4.5.3.2 **Kuesioner Pengujian Betha Untuk Pengguna**

1. Apakah Anda setuju bahwa tampilan *website* Toko Vanny Cell cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly*?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

2. Apakah Anda setuju bahwa *website* E-commerce ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di Toko Vanny Cell?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

3. Apakah Anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian di bandingkan transaksi secara manual?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

4. Apakah Anda setuju dengan adanya *website* ini pemilik dapat memperluas pangsa pasanya?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah Anda setuju bahwa tampilan *website* Toko *Vanny Cell* cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly*?

Tabel 4. 35 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	7	70
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 atau 30% menyatakan sangat setuju, dan 7 atau 70% menyatakan setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah untuk dipahami/ *user friendly*.

2. Apakah anda setuju *website* E-commerce ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di Toko *Vanny Cell* ?

Tabel 4. 36 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	1	10
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 30% menyatakan sangat setuju, 6 orang atau 60% menyatakan setuju dan 1 orang atau 10% menyatakan cukup setuju bahwa informasi yang diberikan tentang produk terbaru yang ada di Toko *Vanny Cell.*

3. Apakah anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian di bandingkan transaksi secara manual ?

Tabel 4. 37 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 3

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
3	1	Sangat Setuju	2	20
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 atau 20% menyatakan sangat setuju, 6 orang atau 60 % menyatakan setuju dan, 2 atau 20 % menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini akan lebih memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian barang.

4. Apakah anda dengan adanya *website* ini pemilik dapat memperluas pangsa pasanya?

Tabel 4. 38 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	6	60
	2	Setuju	3	30
	3	Cukup Setuju	1	10
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 6 orang atau 60% menyatakan sangat setuju,3 orang atau 30% menyatakan setuju dan 1 orang atau 10 menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini akan memperluas pangsa pasar pemilik Toko *Vanny Cell*.

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda.

Tabel 4. 39 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	2	20
	2	Setuju	4	40
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 orang atau 20% menyatakan sangat setuju, 4 orang atau 40% menyatakan setuju dan 2 orang atau 20% menyatakan cukup setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan.

4.5.4 Kesimpulan Pengujian Betha

Berdasarkan hasil prosentase diatas yang didapatkan dari pengujian betha pengguna admin dan user, maka sistem penerapan *E-commerce* untuk sistem penjualan ini sudah sesuai dengan tujuan yaitu toko *Vanny Cell* dapat mepermudah dalam proses promosi dan penjualan produk/ barang yang ditawarkan, pelanggan dapat melakukan transaksi pembelian secara online, tampilannya *user friendly*, memudahkan dalam pengelolaan data barang dan memudahkan dalam membuat laporan penjualan.