BAB III
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *flow map* dan analisis sistem non fungsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, serta analisis *user* yang terlibat.

3.1.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut dan bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan.

Berdasarkan hasil wawancara dengan pihak Toko *Vanny Cell*, prosedur yang terlibat pada sistem yang sedang berjalan di Toko *Vanny Cell* adalah sebagai berikut:

1. Prosedur Penjualan Barang.
2. Prosedur laporan Penjualan Harian.
3. Prosedur Pengadaan Barang

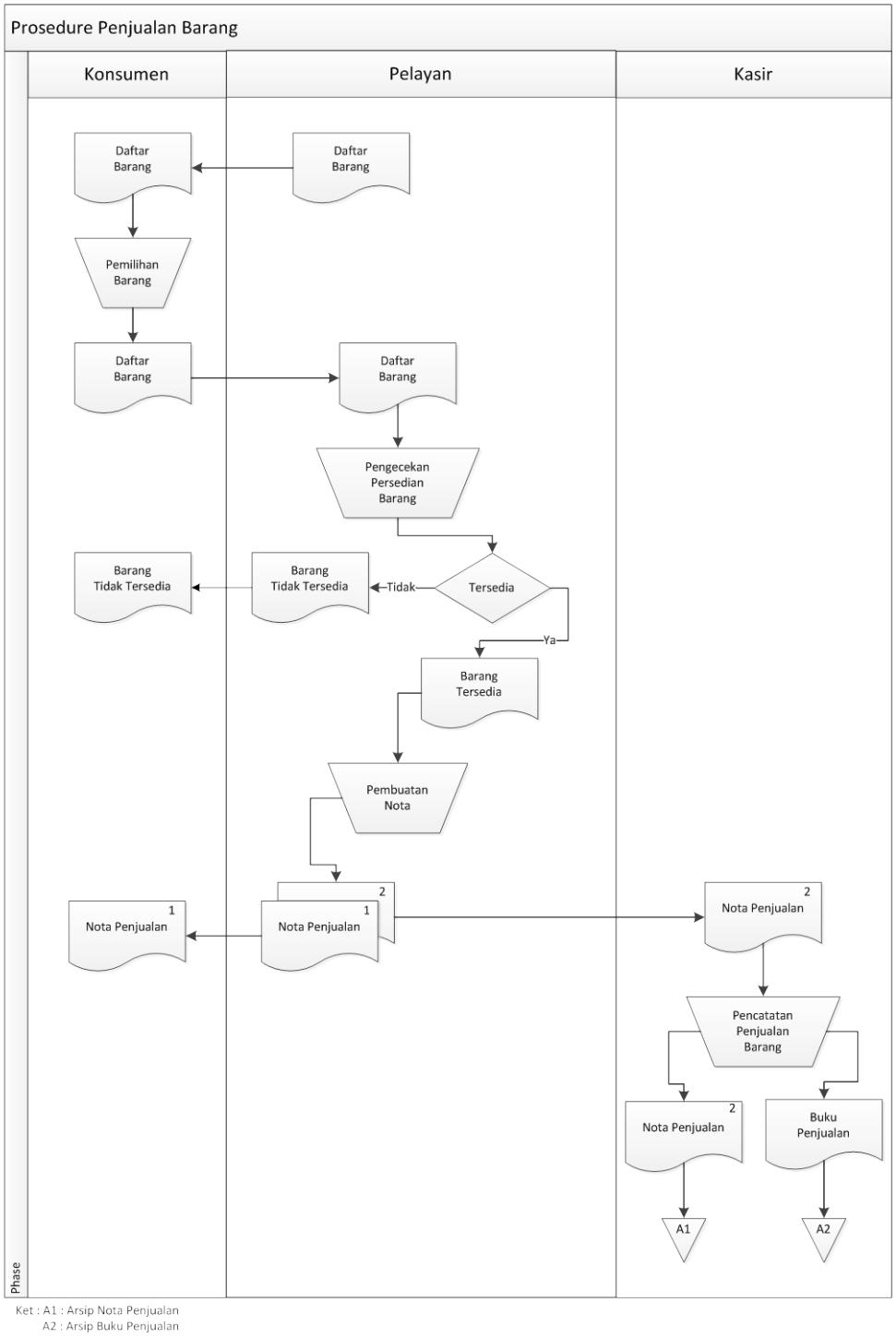
Di bawah ini adalah penjelasan prosedur-prosedur yang terlibat dalam sistem penjualan barangdi Toko *Vanny Cell* yaitu :

3.1.1.1 Prosedur Penjualan Barang

Adapun proses-proses dalam prosedur penjualan barang yang sedang berjalan di Toko *Vanny Cell*adalah sebagai berikut :

1. Pelayan memberikan daftar barang kepada konsumen.
2. Konsumen memilih barang yang diinginkannya.
3. Kemudian barang dicek apakah tersedia atau tidak.Jika tidak tersedia maka maka pelayan akan memberitahukan kepada konsumen bahwa barang yang di inginkan tidak ada dan Jika barang yang dibeli tersedia maka barang tersebut akan diberikan ke konsumen.
4. Pelayan membuat nota penjualan. Nota penjualan tersebut berjumlah rangkap dua dimana satu buah untuk konsumen dan satu buah lagi untuk dijadikan arsip nota penjualan.
5. Pelayan memberikan nota penjualan tersebut kepada konsumen.
6. Konsumen membayar sesuai dengan total harga yang tertera dalam nota penjualan. Kemudian kasir akan memberikan barang yang dibeli kepada konsumen.
7. Kasir mencatat data barang yang terjual kedalam buku besar.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.1 merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur penjualan:



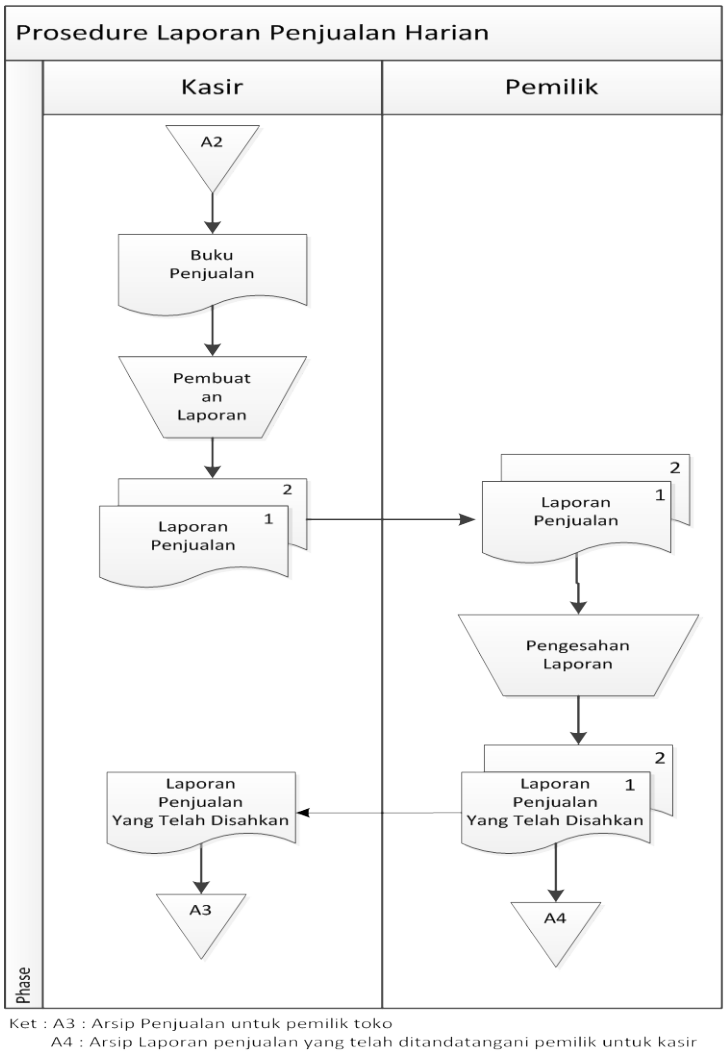
Gambar 3.1*Flowmap*PenjualanBarang

3.1.1.2 ProsedurLaporan Penjualan Harian

Prosedurlaporan penjualan harian yang sedang berjalan di Toko *Vanny Cell*adalah sebagai berikut :

1. Kasir membuat laporan penjualan dari buku penjualan.
2. Laporan penjualan dibuat dua rangkap. Rangkap kedua diberikan kepada pimpinan perusahaan dan rangkap pertama dijadikan arsip.
3. Pemilik tokomenerima laporan penjualan perhari dari kasir.
4. Laporan tersebut dicek dan disahkan oleh pimpinan perusahaan kemudian ditandatangani.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.2 yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur laporan penjualan harian:



Gambar 3.2Flowmap Prosedur Laporan PenjualanHarian

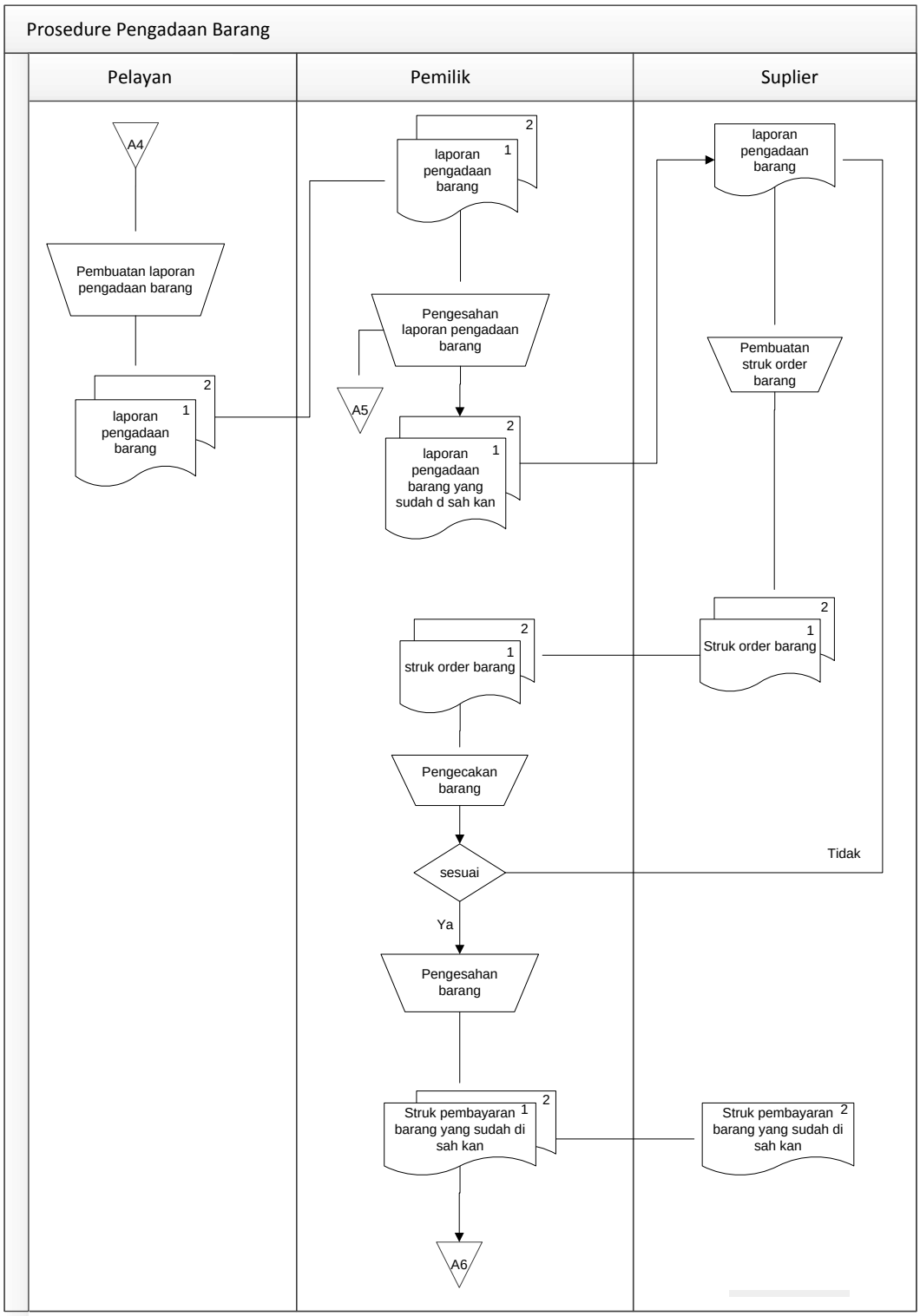
3.1.1.3 Prosedur Pengadaan Barang

Adapun proses-proses dalam prosedur pengadaanbarang yang sedang berjalan di Toko *Vanny Cella*dalah sebagai berikut :

1. Pelayan membuat struk pengadaan barang.
2. Stuk pengadaan barang di berikan kepada pemilik toko *vanny cell* untuk di sah kan.

3. Pemilik toko *vanny cell* mengesahkan pengadaan barang.
4. Pemilik toko *vanny cell* memberikan stuk pengadaaan barang kepada suplier.
5. Suplier memberikan permintaan barang yg d pesan oleh toko *vanny cell.*

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.3 yang merupakan diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur laporan pengadaan barang.



Ket : A4 : arsip laporan penjualan yang telah ditandatangani pemilik
A5 : asip pengadaan barang
A6 : arsip struk pembayaran barang yang sudah di sah kan

Gambar 3.3Flowmap Pengadaan Barang

3.1.1.4 Aturan Bisnis Sistem Yang Akan Dibangun

Aturan bisnis sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Penentuan Diskon

Beberapa barang memiliki diskon. Diskon diinputkan secara manual oleh admin. Penentuan diskon sepenuhnya berada ditangan pemilik toko. Range diskon dimulai dari 5% sampai 10%, sesuai dengan besarnya angka penjualan barang dan sisa stok barang yang masih ada.Diskon ini berlaku untuk barang terbaru maupun barang yang sudah lama.

2. Pengelolaan Stok

Untuk pengelolaan stok yaitu stok akan berkurang ketika *member*melakukan pemesanan barang.Stok akan dikembalikan ke stok semula jika *member*membatalkan barang,pemesanan dibatalkan oleh admin dan ketika pemesanan dibatalkan oleh sistem karena melebihi batas waktu pembayaran yaitu 1 x 6 jam.

3. Pemesanan Barang

Untuk melakukan pemesanan barang di *Vanny Cell* pembeli harus terlebih dahulu menjadi anggota atau *member* di toko *Vanny Cell*.Pembeli yang telah menjadi *member*memilih barang yang akan dibeli. Barang yang telah dibeli akan dimasukan ke keranjang belanja.*Member*dapat melakukan pemesanan barang lebih dari satu barang dengan pembelian minimum satu barang. Barang yang di keranjang belanja dapat dirubah jumlah belinya dengan mengubah jumlah barang dan menekan tombol lanjut dan barang yang ada di keranjang belanja dapat di hapus jika

*member*tidak jadi membeli barang tersebut dengan menekan gambar tong sampah.

*Member*dapat melanjutkan belanja dengan menekan tombol belanja lagi yang akan di arahkan ke *form* semua barang dan jika *member*telah yakin dengan barang yang dibeli maka *member*menekan tombol lanjut untuk memilih alamat pengiriman barang.*Member*dapat memilih alamat pengiriman barang berdasarkan alamat akun atau dapat memilih alamat pengiriman lain.

Setelah menentukan alamat pengiriman maka dilanjutkan dengan memilih jasa pengiriman. Jika *member*telah melakukan pemilihan jasa pengiriman maka *member*melakukan *checkout* dengan menekan tombol lanjut dan *member*akan mendapatkan informasi pemesanan barang yang dikirim ke email *member*.

4. Pembayaran

Setelah mendapatkan email informasi pemesanan barang, *member* harus melakukan pembayaran baik secara online menggunakan paypal maupun secara offline dengan transfer antar bank.Batas waktu pembayaran yaitu selama 6jam setelah *member* melakukan pemesanan barang.Jika dalam jangka waktu yang di tentukan *member*tidak melakukan pembayaran maka pemesanan barang akan di batalkan dan *member*mendapatkan email informasi bahwa barang yang dipesan telah dibatalkan.

5. Pengiriman

Setelah *member*melakukan pembayaran maka barang yang dipesan akan dikirim sesuai alamat pengiriman dan *member*akan mendapatkan email yang berupa informasi pengiriman barang yang berisi no resi pengiriman barang jika menggunakan jasa pengirimana JNE, TIKI dan POS,*member*dapat mengetahui barang yang dipesan sudah sampai atau belum dengan menggunakan fasilitas *tracking* yang telah disediakan.

6. Retur

*Member*dapat melakukan retur jika barang yang dipesan telah diterima oleh *member*.*Member*dapat melakukan retur dengan ketentuan sebagai berikut :

a. Batas waktu melakukan retur yaitu selama 3 hari ketika barang telah diterima oleh *member*. Jika melebihi batas waktu yang ditentukan maka barang tidak bisa direturkan kecuali berkebetulan hari libur maka retur dilakukan pada jam operasional.
b. *Member*akan mendapatkan email konfirmasi retur.
c. Retur tidak berlaku apabila terjadi kerusakan yang disebabkan oleh bencana alam, kebakaran, tersambar petir, konslet, dll yang bukan tanggung jawab *Vanny Cell*.
d. Jika retur disetujui maka barang yang direturkan akan diganti dengan barang yang baru namun apabila stok barang yang direturkan habis maka *member*akan mendapatkan penawaran apakah akan diganti

dengan barang yang baru atau barang yang lain dengan harga yang sama.

e. Jika barang yang direturkan tidak disetuju maka barang yang direturkan akan dikembalikan kepada *member*tanpa diganti dengan barang yang baru.

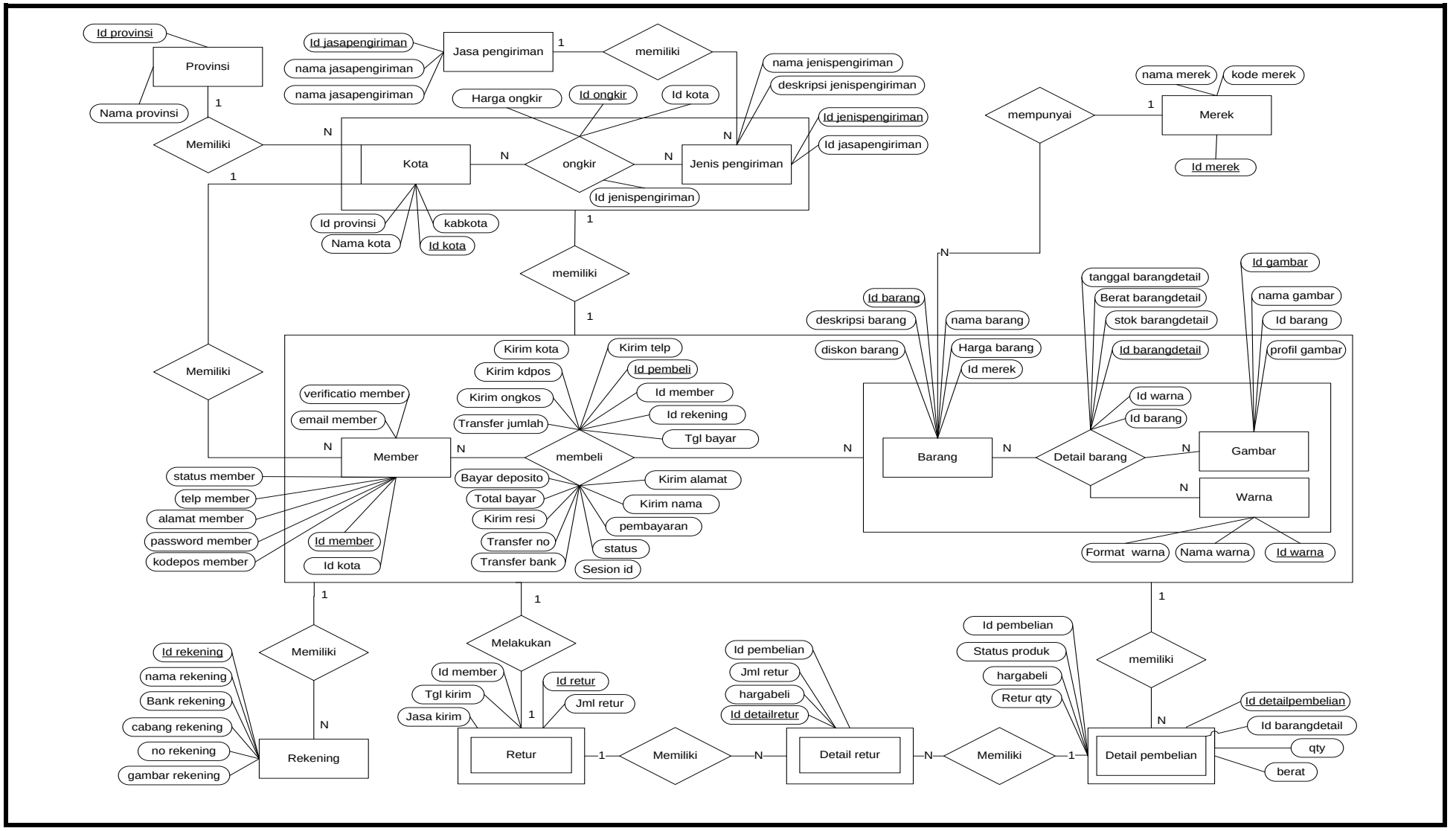
f. Jika stok yang di retur kosong (stok tidak ada), maka uang akan dikembalikan sesuai dengan harga barang yang di beli oleh member.

g. Ongkos kirim retur ditanggung oleh *member*.

3.1.2 Analisis Perancangan Basis Data

3.1.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut. Untuk melihat keterhubungan antar entitas yang ada maka akan digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3.4Diagram E-R Website *E-commerce*di Toko *Vanny Cell*

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisa kebutuhan non fungsional menggambarkan keadaan sistem yang ada di Toko *Vanny Cell*, diantaranya perangkat keras, perangkat lunak, serta *user* sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan diterapkan.

3.1.3.1 Analisis User (Pengguna) Sistem

Sistem yang akan dibangun ini digunakan oleh dua jenis pengguna utama yaitu admin dan member. Admin dapat melakukan pengelolaan terhadap aplikasi ini seperti tambah data, hapus data, edit data dan dapat melakukan rekapitulasi penjualan, sedangkan member hanya dapat melakukan pemesanan barang dan melihat transaksi yang telah dilakukan oleh member.

Tabel 3.1Analisis Pengguna Admin

Pengguna	Admin
Tanggung Jawab	Mengelola data yang terdapat dalam aplikasi
Hak akses	Melakukan pengolahan data barang, data member, data transaksi penjualan dan dapat membuat rekapitulasi penjualan
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA dan Sederajat
Tingkat Ketrampilan	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	Cara Mengoperasikan Aplikasi

Tabel 3.2Analisis Pengguna Pengunjung

Pengguna	Pengunjung
Tanggung Jawab	Melihat barang dan melakukan pendaftaran
Hak akses	Hanya dapat melihat katalog barang yang terdapat disitus tersebut dan tidak dapat melakukan pemesanan barang
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA
Tingkat Ketrampilan	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	-

Tabel 3.3Analisis Pengguna Member

Pengguna	Member
Tanggung Jawab	Melakukan Pemesanan
Hak akses	Melakukan pemesanan, mengubah data pribadi, melihat transaksi yang sudah pernah dilakukan
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA
Tingkat Ketrampilan	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*
Pengalaman	Pernah melakukan transaksi pembelian
Jenis Pelatihan	-

3.1.3.2 Analisis Perangkat Keras (Hardware)

Analisis perangkat keras (hardware) merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat keras yang selama ini telah dimiliki Toko Vanny Cell.

Adapun spesifikasi perangkat keras komputer yang ada di Toko Vanny Cell adalah sebagai berikut :

1. Processor Pentium IV 2.8 GHz
2. Kapasitas RAM 1 Gb
3. VGA card 512 MB
4. Kapasitas Hardisk 160 Gb
5. Monitor
6. Keyboard
7. Mouse.

Kebutuhan minimal perangkat keras yang akan dibagun memiliki spesifikasi sebagai berikut :

1. *Processor* dengan kecepatan 1,8 GHz
2. RAM sebesar 256 MB
3. VGA card 256 MB
4. Kapasitas *free* Hardisk 80 GB
5. Monitor dengan revolusi 1024 x 768
6. Keyboard
7. Mouse.

Setelah dilakukan analisis terhadap perangkat keras dimiliki oleh toko *Vanny Cell*sudah layak dan dapat mendukung sistem *e-commerce* yang akan dibangun, hanya saja perlu adanya akses internet agar transaksi dapat berjalan maksimal karena dilakukan secara *on-line* serta memudahkan dalam pengolahan *database* yang disimpan di *server* dan printer standar untuk mencetak laporan barang dan laporan penjualan.

3.1.3.3 Analisis Perangkat Lunak

Sistem Operasi yang digunakan di Toko *Vanny Cell* adalah Windows XP SP2 sehingga sudah sangat mencukupi untuk dapat menjalankan perangkat lunak yang akan dibangun.

Adapaun perangakat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah tercantum pada tabel 3.4sebagai berikut :

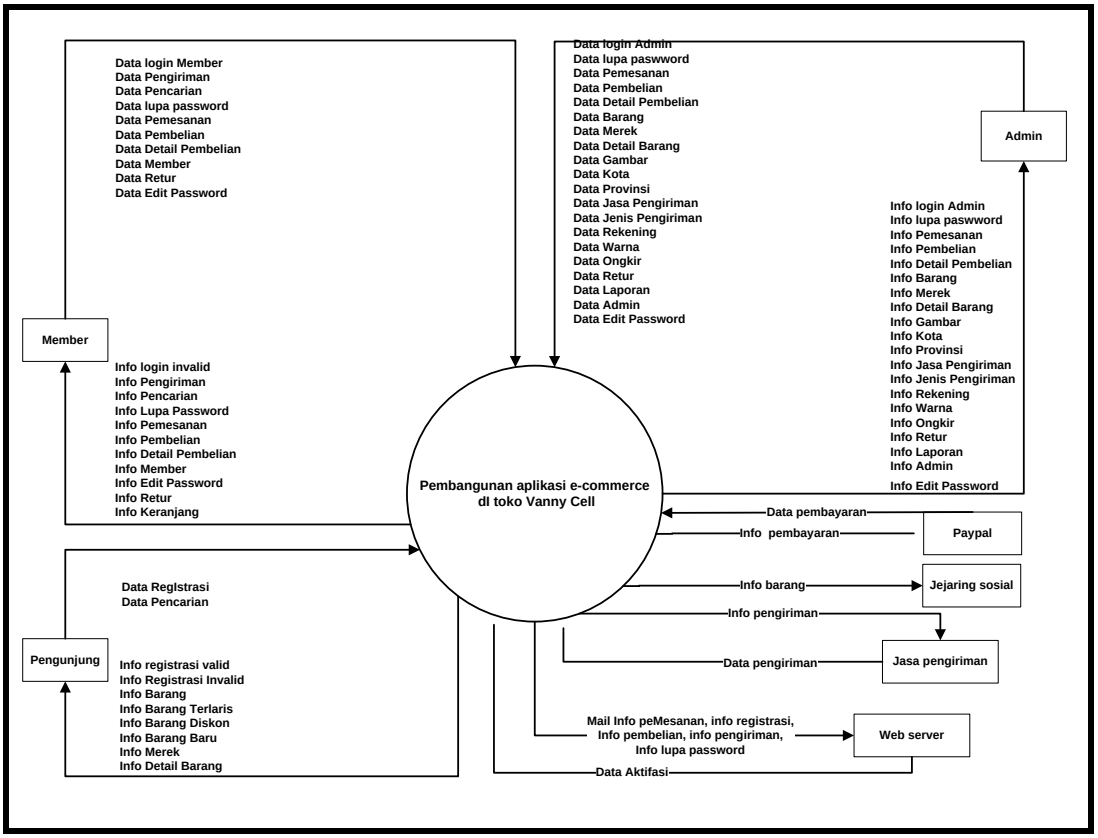
Tabel 3.4Perangkat Keras yang digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows XP SP 2
2	Bahasa Pemrograman	PHP
3	*DBMS*	MySQL 5.0.27
4	*Web browser*	Mozilla firefox 3.5.5
5	*Code editor*	Macromedia Dreamweaver 8
6	DFD modeler	Microsoft Visio 2007
7	Wamp *Server 2.0*	web server

3.2 Analisis Kebutuhan Fungsional

3.2.1.1 Perancangan Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan salah satu alat bantu dalam melakukan analisis terstruktur. Diagram konteks ini menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Dalam*diagram konteks* juga digambarkan entitas eksternal yang merupakan perangkat pikir yang menghasilkan data yang diolah oleh sistem maupun tujuan dari informasi yang dihasilkan oleh sistem. Adapun *diagram konteks* yang diusulkan adalah gambar 3.5



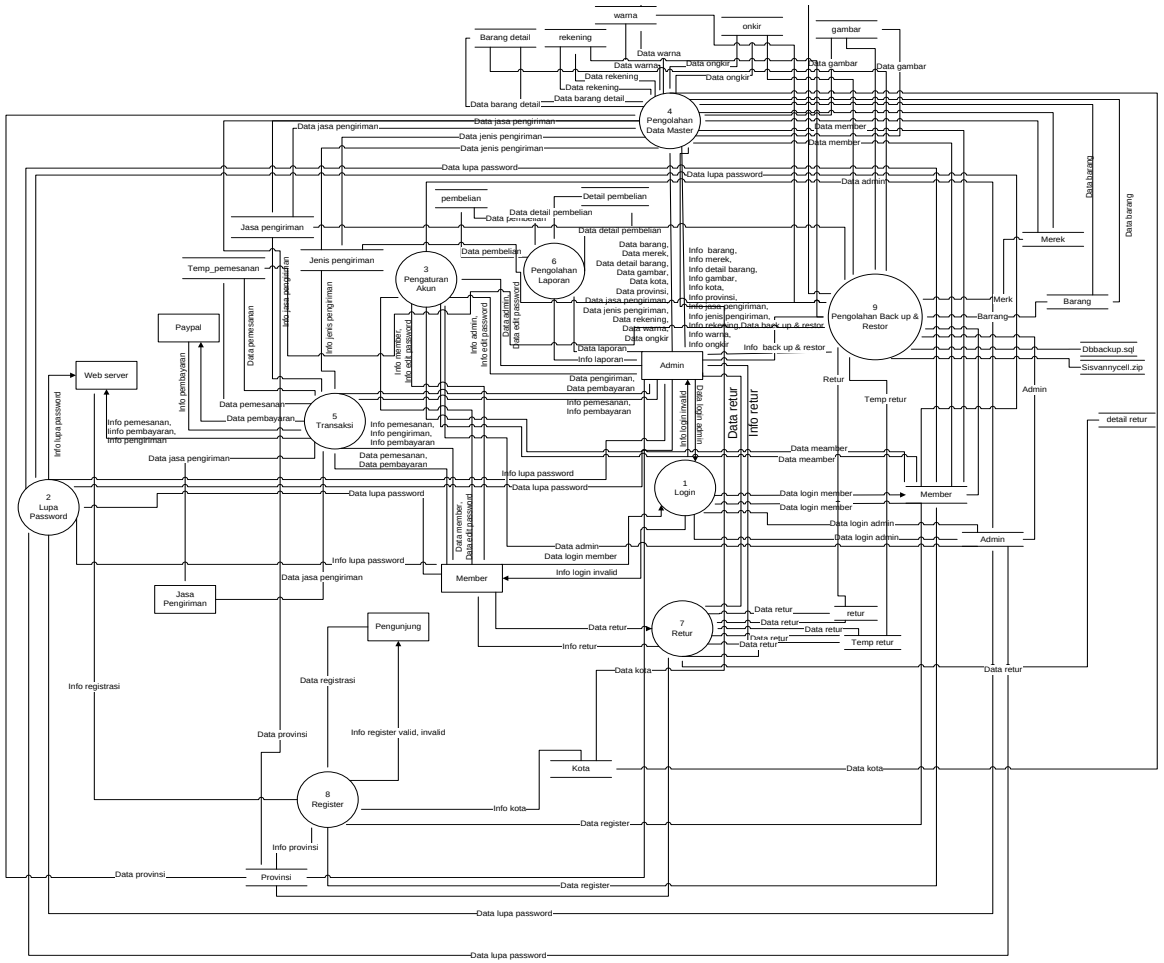
Gambar 3.5Diagram Konteks*website E-commerce*di Toko *Vanny Cell*

3.2.1.2 Perancangan Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram (DFD)* terdiri dari entitas luar, aliran data, proses, dan penyimpanan data. Salah satu keuntungan menggunakan *DFD* adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan.Adapun Data Flow Diagram dari Pembangunan Aplikasi *E-commerce* di Toko *Vanny Cella*dalah sebagai berikut :

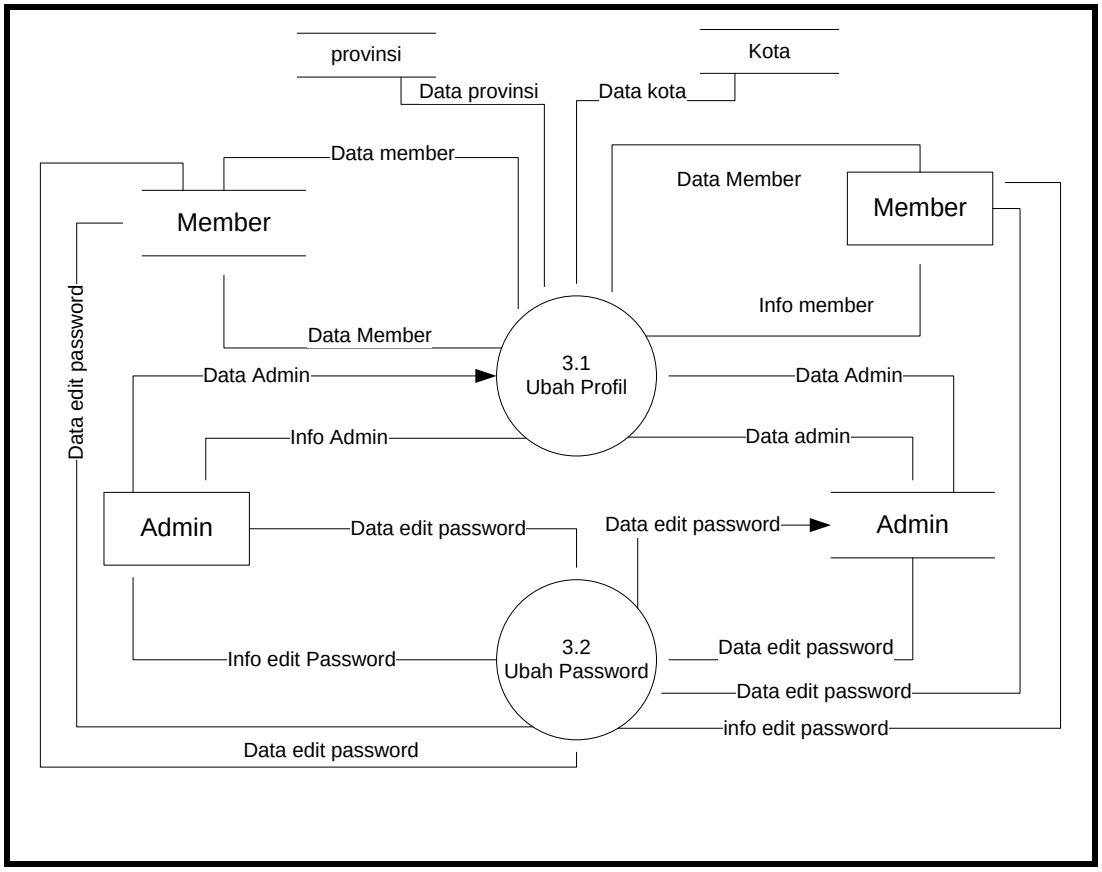
1. DFD Level 1

Berikut ini adalah DFD level 1 dari sistem yang akan dibangun.



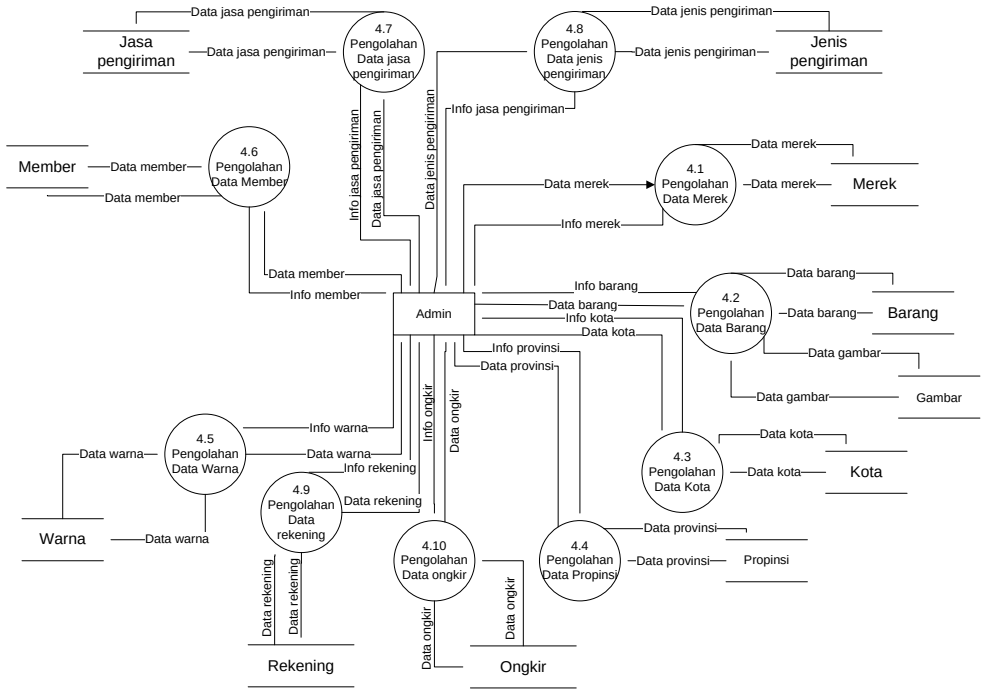
Gambar 3.6DFD Level 1

2. DFD Level 2 Proses 3 Pengaturan Akun



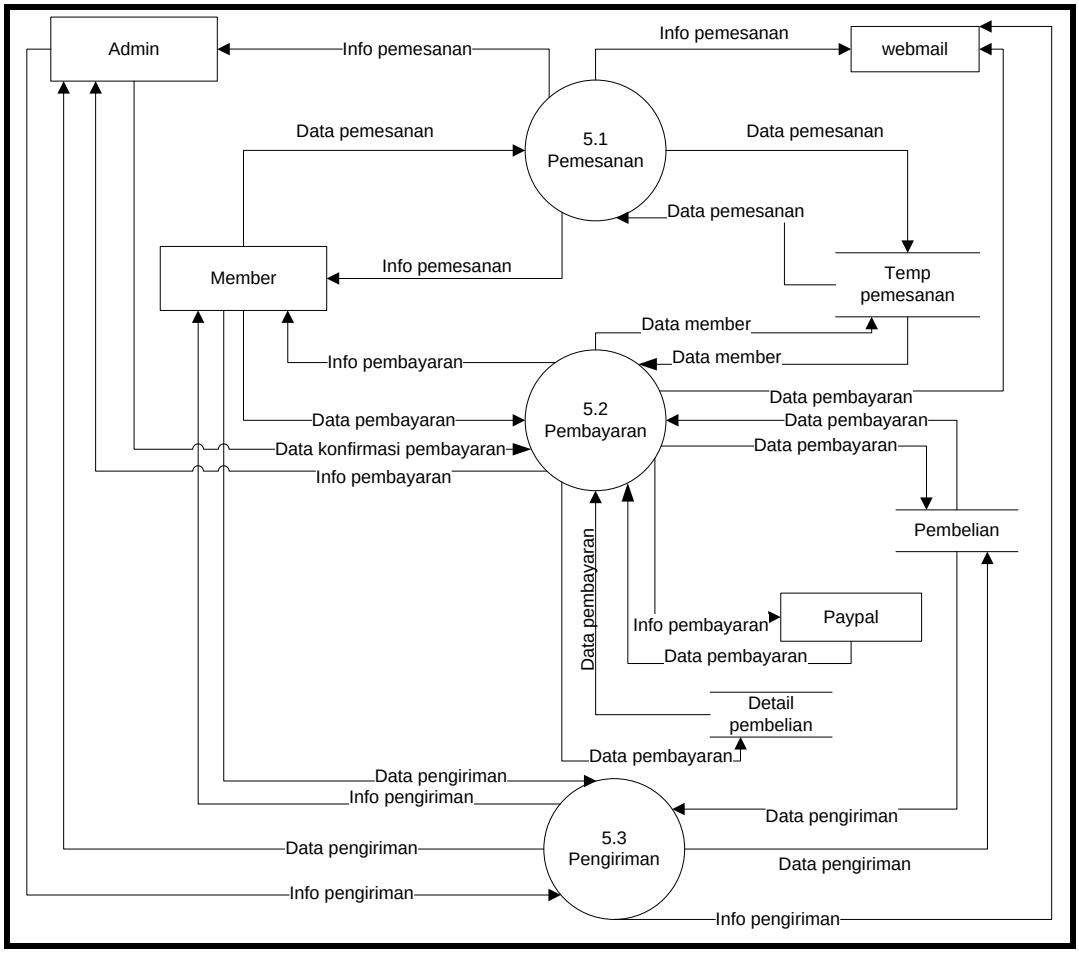
Gambar 3.7DFD Level 2 Proses 3 Pengaturan Akun

3. DFD Level 2 Proses 4 Data Master



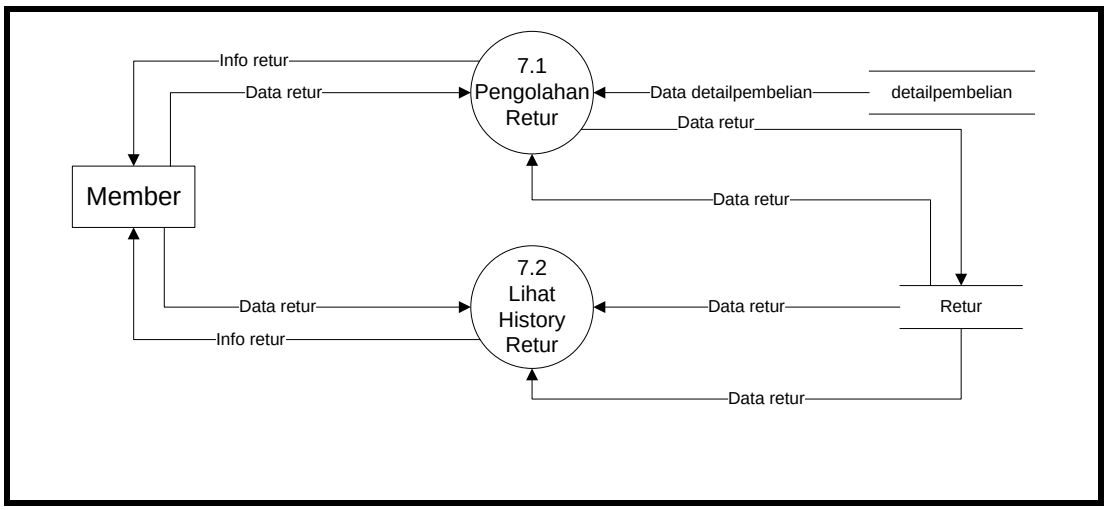
Gambar 3.8DFD Level 2 Proses 4 Data Master

4. DFD Level 2 Proses 5 Data Transaksi



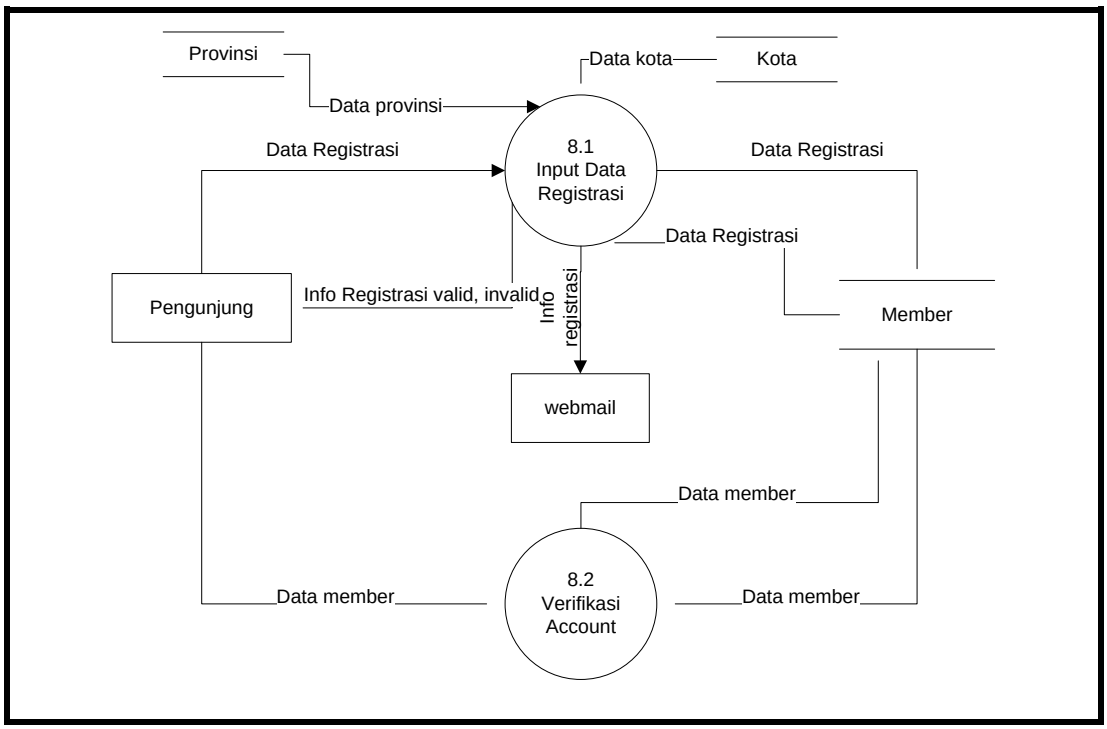
Gambar 3.9DFD Level 2 Proses 5 Data Transaksi

5. DFD Level 2 Proses 7 Proses Retur



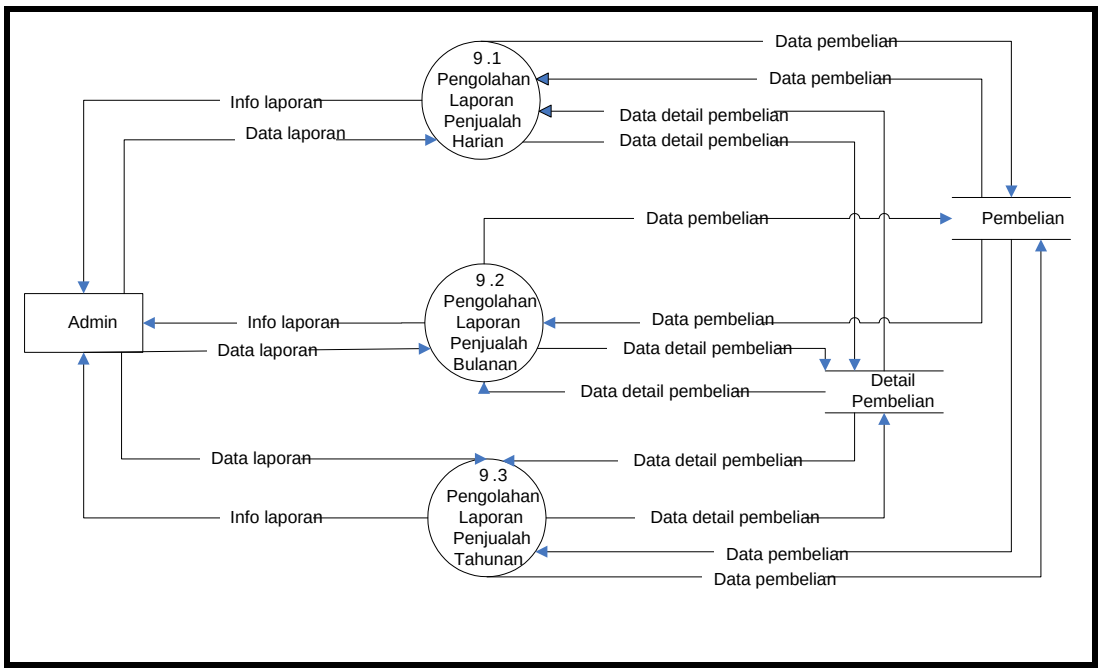
Gambar 3.10DFD Level 2 Proses 7 Proses Retur

6. DFD Level 2 Proses 8 Proses Registrasi



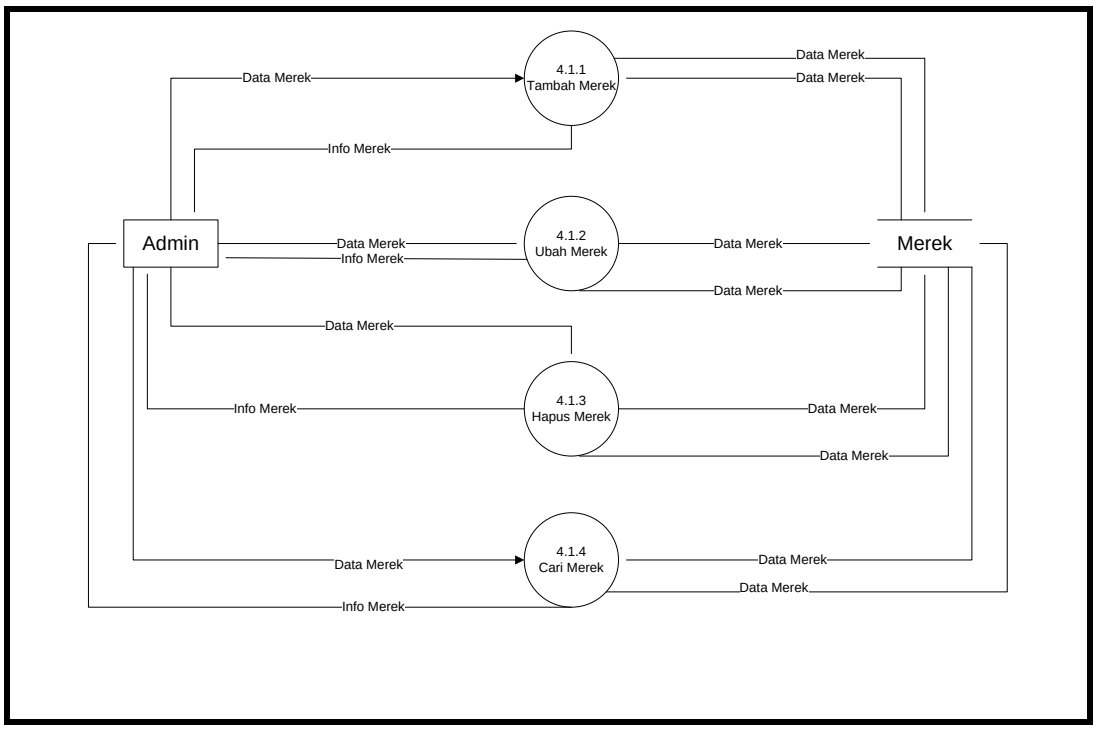
Gambar 3.11DFD Level 2 Proses 8 Proses Registrasi

7. DFD level 2 Proses 9 Proses Pengolahan Data Laporan



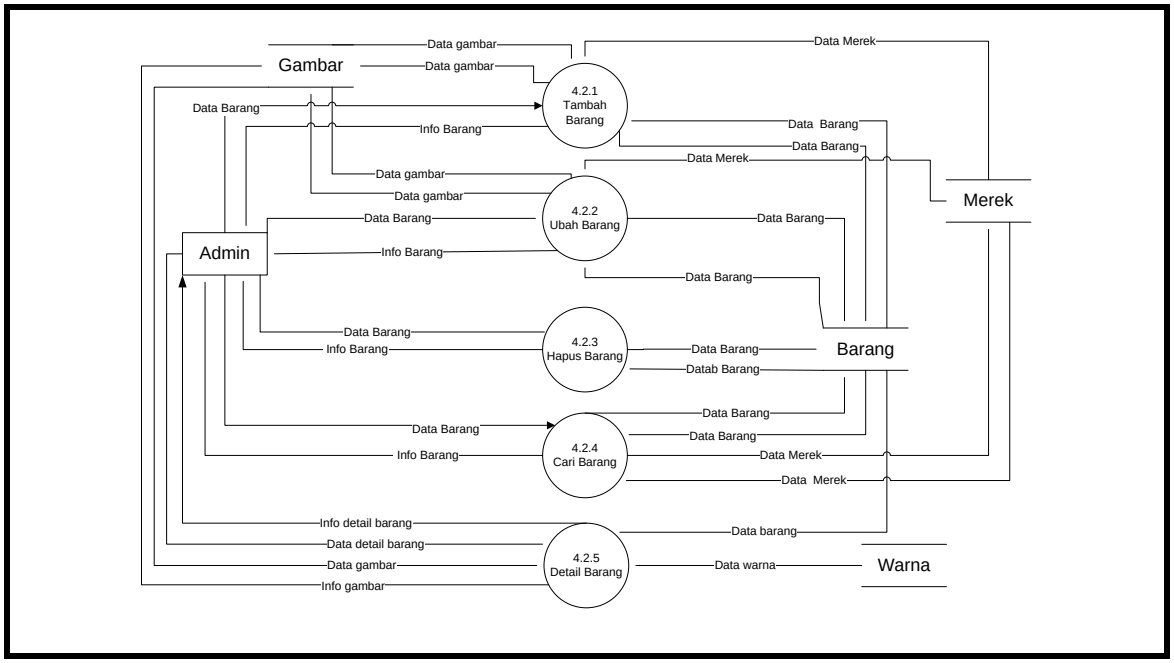
Gambar 3.12 DFD level 2 Proses9 Pengolahan Data Laporan

8. DFD level 3 Proses 4.1Proses Pengolahan Data Merek



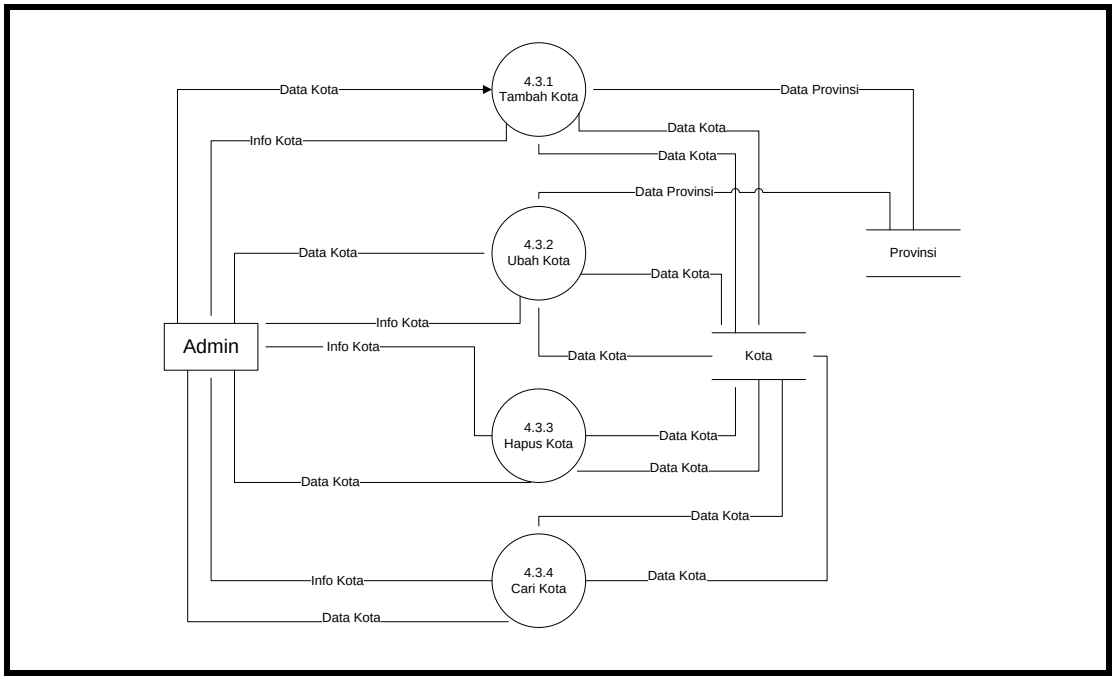
Gambar 3.13 DFD level 3Proses 4.1 Proses PengolahanData Merek

9. DFD Level 3Proses 4.2Proses Pengolahan Data Barang



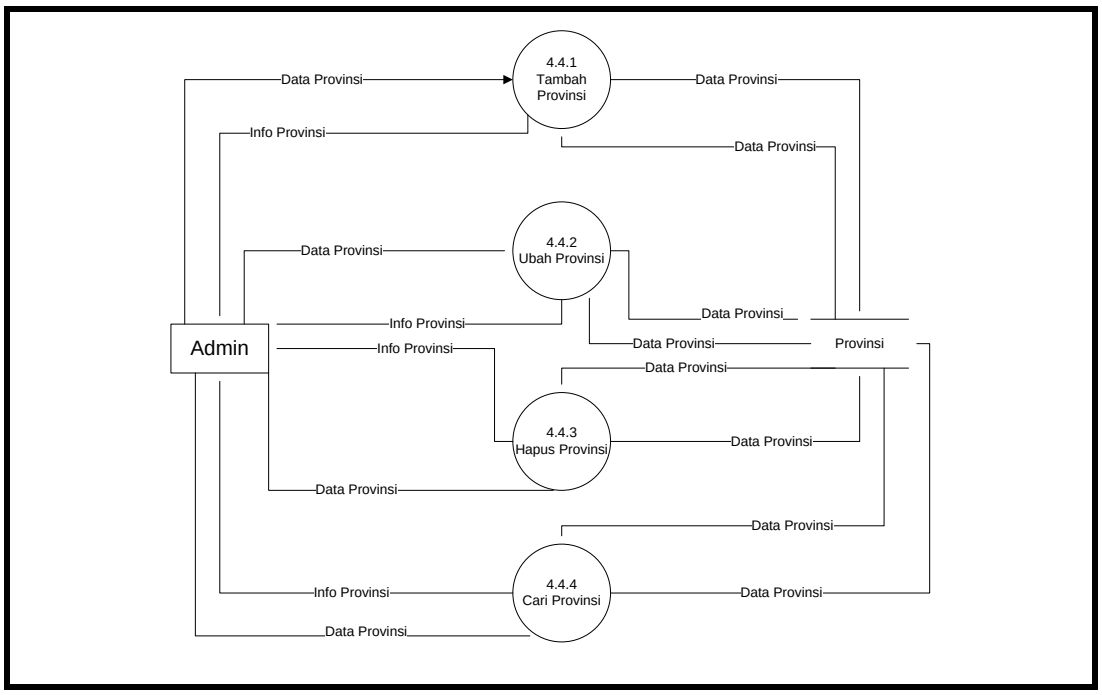
Gambar 3.14DFD Level 3 Proses 4.2 Proses Pengolahan Data Barang

10. DFD Level 3 Proses 4.3 Proses Pengolahan Data Kota



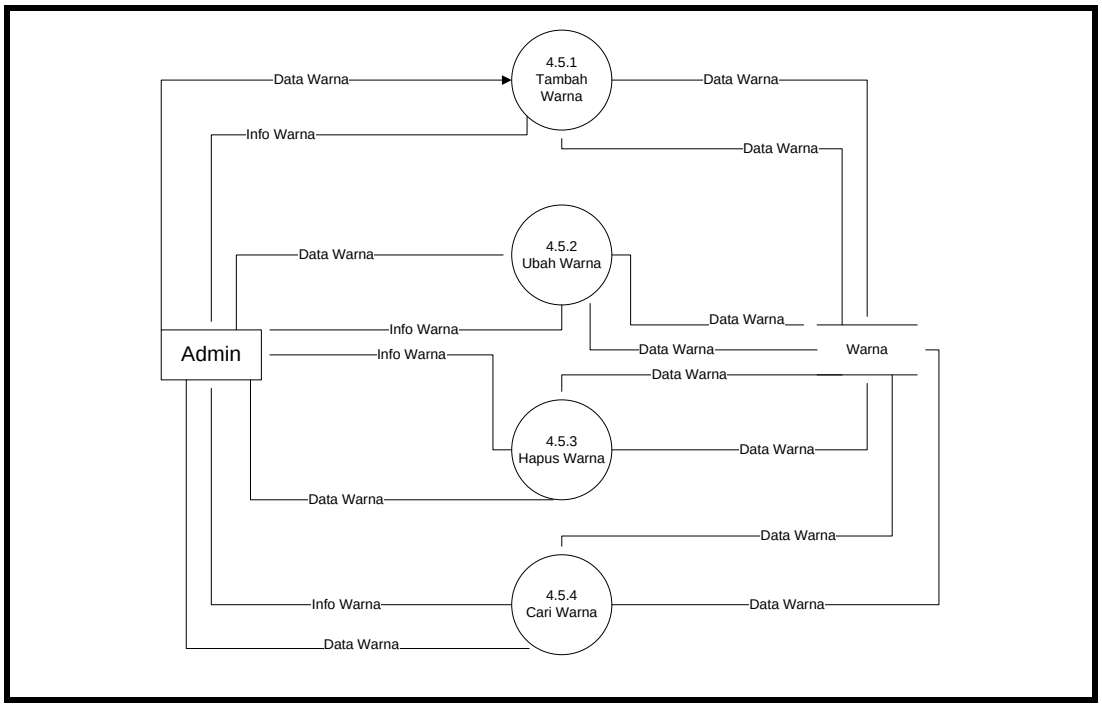
Gambar 3.15DFD Level 3 Proses 4.3 Proses Pengolahan Data Kota

11. DFD Level 3 Proses 4.4Proses Pengolahan DataProvinsi



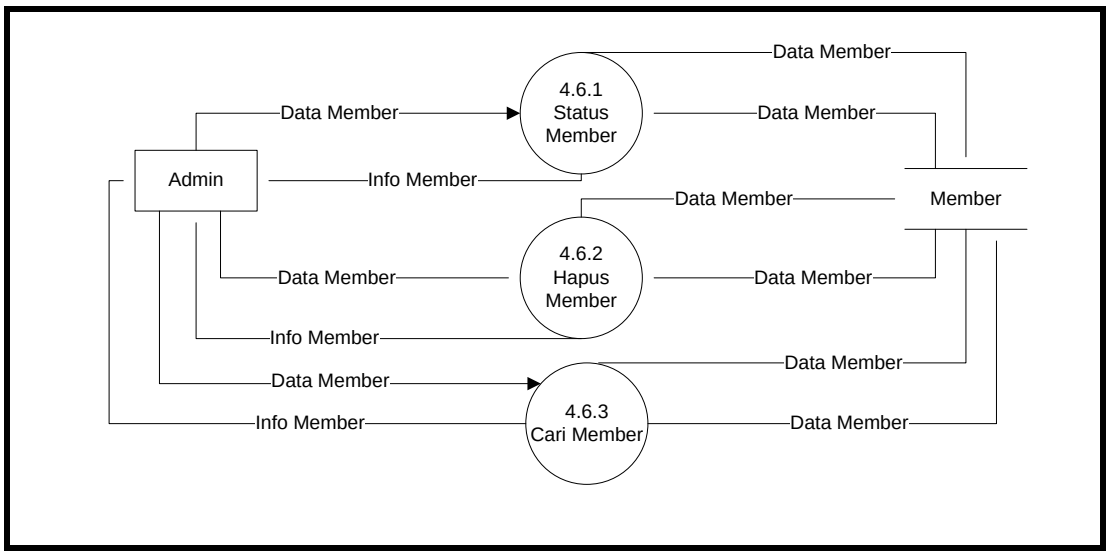
Gambar 3.16DFD Level 3 Proses 4.4 PengolahanData Provinsi

12. DFD Level 3 Proses 4.5 Proses Pengolahan Data Warna



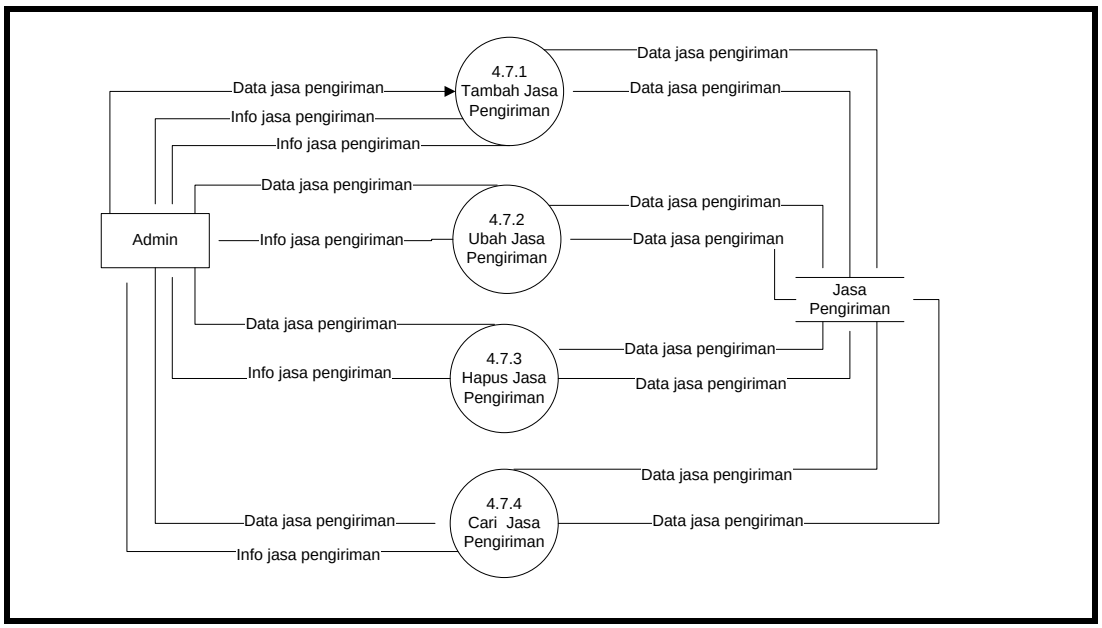
Gambar 3.17DFD Level 3 Proses 4.5 Proses Pengolahan Data Warna

13. DFD Level 3 Proses 4.6Proses PengolahanData Member



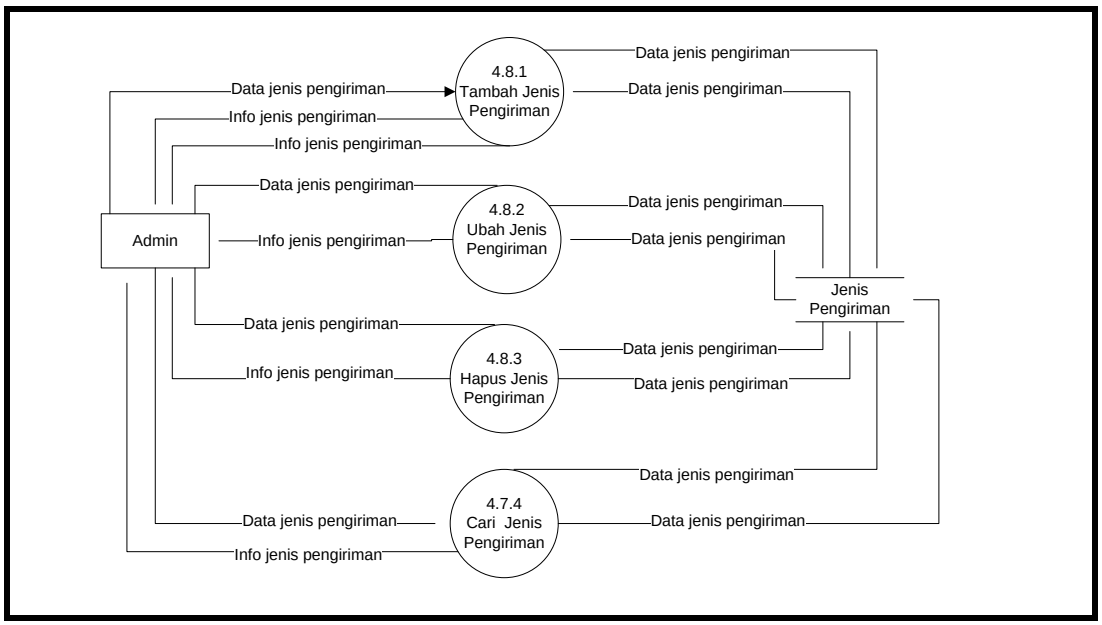
Gambar 3.18DFD Level 3 Proses 4.6 Proses PengolahanData Member

14. DFD Level 3 Proses 4.7Pengolahan Data Jasa Pengiriman



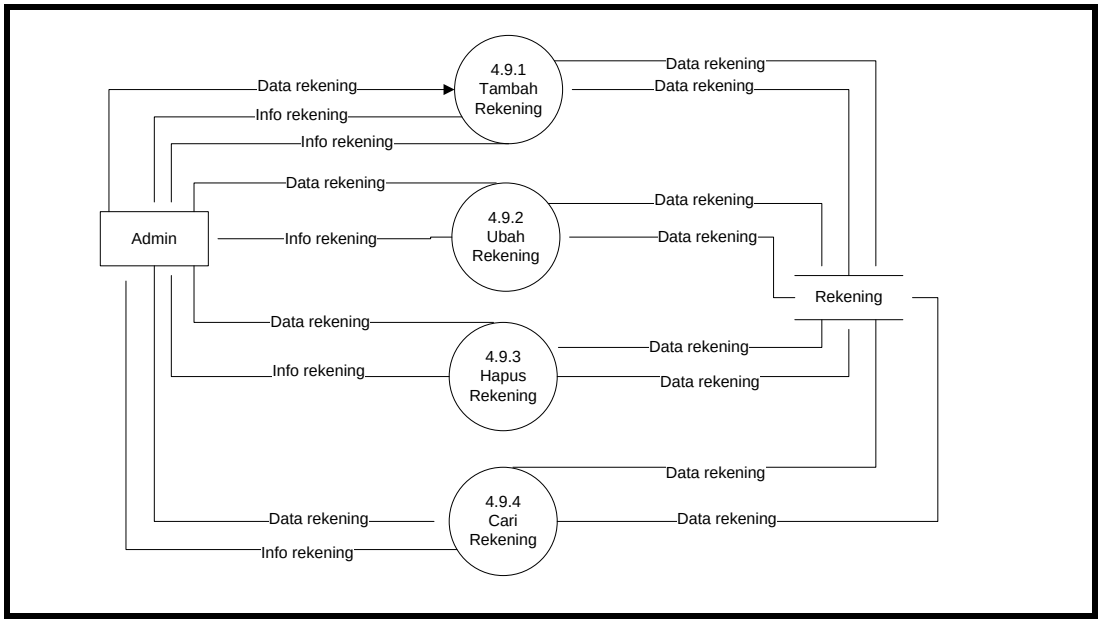
Gambar 3.19DFD Level 3 Proses 4.7 Pengolahan Data Jasa Pengiriman

15. DFD Level 3 Proses 4.8 Pengolahan Data Jenis Pengiriman



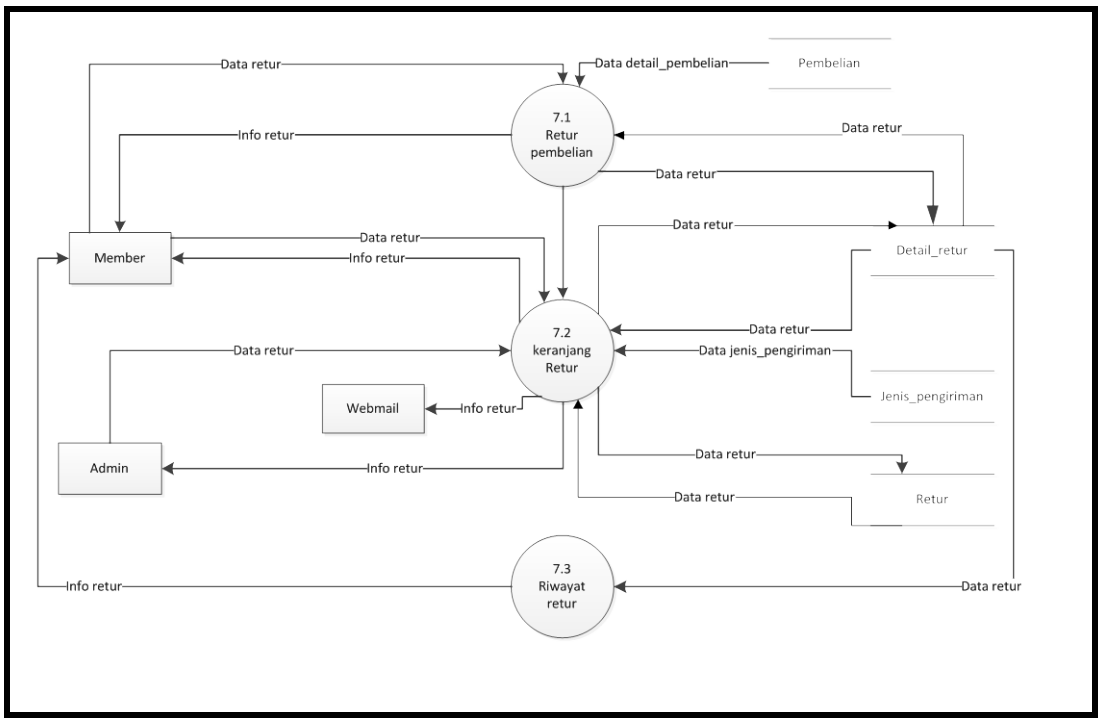
Gambar 3.20DFD Level 3 Proses 4.8 Pengolahan Data Jenis Pengiriman

16. DFD Level 3 Proses 4.9 Pengolahan Data Rekening



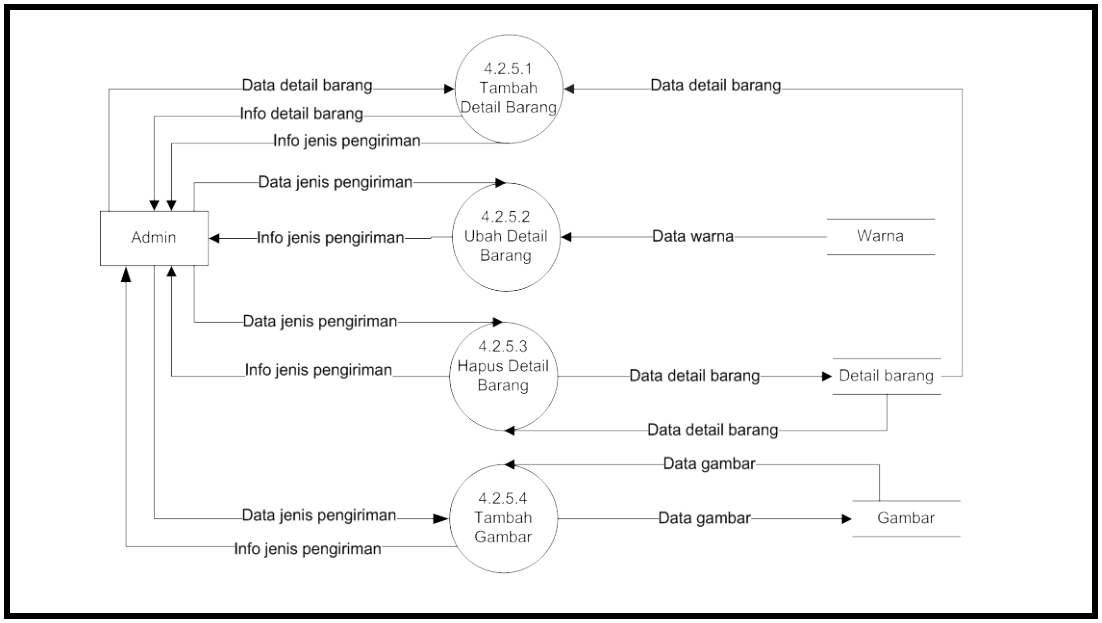
Gambar 3.21DFD level 3 Proses4.9 Pengolahan DataRekening

17. DFD Level 3 Proses 7.1 Proses Pengolahan Data Retur



Gambar 3.23DFD level 3 Proses7.1 Proses Pengolahan Data Retur

18. DFD Level 4 Proses 4.2.5 Proses Pengolahan Detail Barang



Gambar 3.24DFD level 4 Proses 4.2.5 Proses Pengolahan Detail Barang

3.2.1.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada table 3.5

Tabel 3. 5Spesifikasi Proses

No.	Detail	Keterangan
1.	Nomor Proses	1
	Nama Proses	Login
	Source	1. Admin 2. Members
	Input	1. Data Login Admin 2. Data Login Member
	Output	1. Info Login Admin 2. Info Login Member 3. Info Login Admin Invalid 4. Info Login Member Invalid
	Destination	Admin dan Members
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk Login
	Logika Proses	1. Jika user =’admin’ maka tampilkan layar menu login admin 2. Jika user =’members’ maka tampilkan layar menu login members 3. Admin atau members memasukan username dan password 4. Cek ke dalam database 5. Jika sesuaimaka admin atau member masuk ke form menu.
2.	Nomor Proses	2
	Nama Proses	Lupa Password
	Source	1. Admin 2. Members
	Input	1. Data Lupa Password Admin 2. Data Lupa Password Member
	Output	1. Info Lupa Password Admin 2. InfoLupa Password Member
	Destination	Admin dan Members
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk Lupa Password
	Logika proses	1. Pilih menu lupa password 2. Admin atau Member mengisi alamat email 3. Jika sudah terisi dengan benar, klik kirim
	Nomor Proses	3

No.	Detail	Keterangan
3.	Nama Proses	Pengaturan Akun
	Source	1. Admin 2. Members
	Input	1. Data Pengaturan Akun Admin 2. Data Pengaturan Akun Members
	Output	1. Info Pengaturan Akun Admin 2. Info Pengaturan Akun Members
	Destination	1. Admin 2. Members
	Deskripsi	Proses pengaturan akun digunakan oleh admin dan members untuk mengatur akunnya
	Logika proses	1. Jika user =’admin’ maka tampilkan layar menu pengaturan akun admin 2. Jika user =’members’ maka tampilkan layar menu pengaturan akunmember 3. Admin atau member mengatur akunnya, setelah selesai klik tombol ubah 4. Jika tidak ingin di ubah klik tonmbol batal, maka proses akan dibatalkan
4.	Nomor Proses	4
	Nama Proses	Pengolahan Data Master
	Source	Admin
	Input	Data barang, data detail barang, data merek, data gambar, data kota, data provinsi, data jasa pengiriman, data jenis pengiriman, data ongkir, data rekening, data warna, data member, data rekening
	Output	Info barang, Info detail barang, Info gambar, Info merek, Infokota, Info provinsi, Info jasa pengiriman, Info jenis pengiriman, Info ongkir, Info rekening, Infowarna, Info member
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mengelola data master
	Logika Proses	pilih menu data master, maka akan tampil semua data yang terdapat dalam data master
5.	Nomor Proses	5
	Nama Proses	Transaksi
	Source	1. Member 2. Admin
	Input	Data pemesanan, data pembayaran, data retur
	Output	Info pemesanan, info pembayaran, info retur
	Destination	1. Member 2. Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan oleh member dan admin untuk melakukan transaksi
	Logika Proses	1. Member atau admin login 2. Member menginput data pemesanan, pembayaran, retur 3. Admin memeriksa data transaksi

No.	Detail	Keterangan
		4. Member dan admin menerima info Pemesanan, pembayaran dan retur
6.	Nomor Proses	6
	Nama Proses	Pembuatan Laporan
	Source	Admin
	Input	Data laporan penjualan, data laporan barang, data detail barang, data pembayaran
	Output	Info laporan penjualan, Info laporan barang, Info detail barang, Info pembayaran
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pembuatan laporan
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. Dalam menu laporan admin dapat membuat laporan harian,bulanan,tahunan, juga laporan barang yang telah terjual 3. Admin menerima info semua laporan
7.	Nomor Proses	7
	Nama Proses	Retur
	Source	1. Admin 2. member
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	1. Admin 2. Member
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan retur
	Logika Proses	1. Jika member sudah melakukan pembelian, maka barang dapat di retur 2. Pilih menu retur setelah itu akan tampil form retur 3. Pilih barang yang akan direturkan 4. Pilih jenis pengiriman dan no. Resi, jika sudah klik selesai. 5. Admin akan mengecek barang apa yang direturkan. 6. Admin akan mengkonfirmasi barang yang direturkan.
8.	Nomor Proses	8
	Nama Proses	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi
	Output	Info registrasi
	Destination	Pengunjung
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pendaftaran
	Logika Proses	1. Tampilkan layar registrasi 2. Pengunjung mengisi form registrasi 3. Jika data registrasi valid maka system akan akan mengirimkan

No.	Detail	Keterangan
		data registrasi ke alamat email pengunjung untuk melakukan aktivasi 4. Jika data registrasi invalid maka pengunjung harus mengulangi mengisi form registrasi
9.	Nomor Proses	9
	Nama Proses	Pengolahan Backup & Restore
	Source	Admin
	Input	Data Backup & Restore
	Output	Info Backup & Restore
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk Backup & Restore
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. Admin dapat melakukan restore dan backup 3. Admin menerima info restore dan backup
17.	Nomor Proses	4.1
	Nama Proses	Pengolahan Data Merek
	Source	Admin
	Input	Data Merek
	Output	Info Merek
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mengelola data merek
	Logika Proses	1. Jika Admin Memilih menu merek, maka akan tampil form merek 2. Admin dapat menambah, mengubah dan menghapus merek
18.	Nomor Proses	4.2
	Nama Proses	Pengolahan Data Barang
	Source	Admin
	Input	Data Barang, data detail barang
	Output	info barang, info detail barang
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk mengelola data barang
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu barang 3. admin dapat mnengelola barang
19.	Nomor Proses	4.3
	Nama Proses	PengolahanData Kota
	Source	Admin
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota

No.	Detail	Keterangan
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan data kota
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. Admin memilih menu kota 3. Admin dapat mengelola data kota
20.	Nomor Proses	4.4
	Nama Proses	Pengolahan Data Provinsi
	Source	Admin
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pengolahan data Provinsi
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu provinsi 3. admin dapat mnengelola provinsi
21	Nomor Proses	4.5
	Nama Proses	Pengolahan Data Warna
	Source	Admin
	Input	Data Warna
	Output	Info Warna
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pengolahan data warna
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu warna 3. admin dapat mnengelola warna
22.	Nomor Proses	4.6
	Nama Proses	Pengolahan Data member
	Source	Admin
	Input	Data Member
	Output	infoMember
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pengolahan data member
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu member 3. admin dapat mnengelola member
23.	Nomor Proses	4.7
	Nama Proses	Pengolahan Data Jasa Pengiriman
	Source	Admin

No.	Detail	Keterangan
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	InfoJasa Pengiriman
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pengolahan data jasa pengiriman
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu jasa pengiriman 3. admin dapat mnengelola jasa pengiriman
24.	Nomor Proses	4.8
	Nama Proses	Pengolahan Data Jenis Pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data Jenis Pengiriman
	Output	InfoJenisPengiriman
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pengolahan data jenis pengiriman
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu jenis pengiriman 3. admin dapat mnengelola data jenis pengiriman
25.	Nomor Proses	4.9
	Nama Proses	Pengolahan Data Rekening
	Source	Admin
	Input	Data Rekening
	Output	InfoRekening
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pengolahan data rekening
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu rekening 3. admin dapat mnengelola data rekening
26.	Nomor Proses	4.10
	Nama Proses	Pengolahan Data Ongkir
	Source	Admin
	Input	Data Ongkir
	Output	InfoOngkir
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pengolahan data ongkir
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu ongkir 3. admin dapat mnengelola data ongkir

No.	Detail	Keterangan
27.	Nomor Proses	4.1.1
	Nama Proses	Tambah Merek
	Source	Admin
	Input	Data Merek
	Output	Info Merek
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pengolahan data tambah merek
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. Admin menginputkan data tambah merek 3. Admin mendapat info tambah merek
28.	Nomor Proses	4.1.2
	Nama Proses	Ubah Merek
	Source	Admin
	Input	Data Merek
	Output	Info Merek
	Destination	Members
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan Data Ubah Merek
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. Admin menginputkan data ubah merek 3. Admin mendapat info ubah merek
29.	Nomor Proses	4.1.3
	Nama Proses	Hapus Merek
	Source	Admin
	Input	Data Merek
	Output	Info merek
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan data hapus merek
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. Admin memilih hapus merek 3. Jika admin memilih ya maka merek akan terhapus 4. Jika tidak maka tidak terjadi penghapusan merek
30.	Nomor Proses	4.1.4
	Nama Proses	Pencarian Merek
	Source	Admin
	Input	Data Merek
	Output	Info Merek

No.	Detail	Keterangan
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melakukan pencarian merek
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. Admin memasukan pencarian merek 3. Jika merek ada maka akan di tampilkan 4. Jika tidak ada menuju form untuk menambahkan data merek
31.	Nomor Proses	4.2.1
	Nama Proses	Tambah Barang
	Source	Admin
	Input	Data Barang
	Output	Info Barang
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan tambah barang
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu tambah barang 3. admin dapat mengelola data tambah barang
32.	Nomor Proses	4.2.2
	Nama Proses	Ubah Barang
	Source	Admin
	Input	Data Barang
	Output	Info Barang
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan Ubah barang
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu ubah barang 3. admin dapat mengelola data ubah barang
33.	Nomor Proses	4.2.3
	Nama Proses	Hapus Barang
	Source	Admin
	Input	Data Barang
	Output	Info Barang
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menghapus barang
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu hapus barang 3. jika ya barang akan terhapus 4. jika tidak barang tidak jadi di hapus
34.	Nomor Proses	4.2.4
	Nama Proses	Cari Barang

No.	Detail	Keterangan
	Source	Admin
	Input	Data Barang
	Output	Info Barang
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pencarian barang
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memasukan data barang yang akan di cari 3. jika ada maka barang akan di tampilkan 4. jika tida maka akan ditujukan ke form tambah barang
35.	Nomor Proses	4.3.1
	Nama Proses	Tambah Kota
	Source	Admin
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan tambah barang
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu tambah kota 3. admin dapat mengelola data tambah kota
36.	Nomor Proses	4.3.2
	Nama Proses	Ubah Kota
	Source	Admin
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan Ubah Kota
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu ubah Kota 3. admin dapat mengelola data ubah Kota
37.	Nomor Proses	4.3.3
	Nama Proses	Hapus Kota
	Source	Admin
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menghapus kota
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu hapus kota 3. jika ya kota akan terhapus

No.	Detail	Keterangan
		4. jika tidak kota tidak jadi di hapus
38.	Nomor Proses	4.3.4
	Nama Proses	Cari Kota
	Source	Admin
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pencarian kota
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memasukan data kota yang akan di cari 3. jika ada maka kota akan di tampilkan 4. jika tidak maka akan ditujukan ke form tambah kota
39.	Nomor Proses	4.4.1
	Nama Proses	Tambah Provinsi
	Source	Admin
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan tambah provinsi
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu tambah provinsi 3. admin dapat mengelola data tambah provinsi
40.	Nomor Proses	4.4.2
	Nama Proses	Ubah Provinsi
	Source	Admin
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan Ubah provinsi
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu ubah provinsi 3. admin dapat mengelola data ubah provinsi
41.	Nomor Proses	4.4.3
	Nama Proses	Hapus Provinsi
	Source	Admin
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	Admin

No.	Detail	Keterangan
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menghapus provinsi
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu hapus provinsi 3. jika ya provinsi akan terhapus 4. jika tidak provinsi tidak jadi di hapus
42.	Nomor Proses	4.4.4
	Nama Proses	Cari Provinsi
	Source	Admin
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pencarian provinsi
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memasukan data provinsi yang akan di cari 3. jika ada maka provinsi akan di tampilkan 4. jika tida maka akan ditujukan ke form tambah provinsi
43.	Nomor Proses	4.5.1
	Nama Proses	Tambah Warna
	Source	Admin
	Input	Data Warna
	Output	Info Warna
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan tambah warna
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu tambah warna 3. admin dapat mengelola data tambah warna
44.	Nomor Proses	4.5.2
	Nama Proses	Ubah Warna
	Source	Admin
	Input	Data Warna
	Output	Info Warna
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan Ubah warna
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu ubah warna 3. admin dapat mengelola data ubah warna
45.	Nomor Proses	4.5.3
	Nama Proses	Hapus Warna
	Source	Admin

No.	Detail	Keterangan
	Input	Data Warna
	Output	Info Warna
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menghapus warna
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu hapus warna 3. jika ya warna akan terhapus 4. jika tidak warna tidak jadi di hapus
46.	Nomor Proses	4.5.4
	Nama Proses	Cari Warna
	Source	Admin
	Input	Data Warna
	Output	Info Warna
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pencarian warna
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memasukan data warna yang akan di cari 3. jika ada maka warna akan di tampilkan 4. jika tida maka akan ditujukan ke form tambah warna
47.	Nomor Proses	4.6.1
	Nama Proses	Status Member
	Source	Admin
	Input	Data Member
	Output	Info Member
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan member
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu member 3. admin dapat melihat status member
48.	Nomor Proses	4.6.2
	Nama Proses	Hapus Member
	Source	Admin
	Input	Data Member
	Output	Info Member
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menghapus member
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu hapus member 3. jika ya member akan terhapus 4. jika tidak member tidak jadi di hapus

No.	Detail	Keterangan
49.	Nomor Proses	4.6.3
	Nama Proses	Cari Member
	Source	Admin
	Input	Data Member
	Output	Info Member
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pencarian member
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memasukan data member yang akan di cari 3. jika ada maka member akan di tampilkan
50.	Nomor Proses	4.7.1
	Nama Proses	Tambah Jasa Pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Jasa Pengiriman
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan tambah jasa pengiriman
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu tambah jasa pengiriman 3. admin dapat mengelola data tambah jasa pengiriman
51.	Nomor Proses	4.7.2
	Nama Proses	Ubah Jasa Pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Jasa Pengiriman
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan Ubah jasa pengiriman
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu ubah jasa pengiriman 3. admin dapat mengelola data ubah jasa pengiriman
52.	Nomor Proses	4.7.3
	Nama Proses	Hapus Jasa Pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Jasa Pengiriman
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menghapus jasa pengiriman

No.	Detail	Keterangan
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu hapus jasa pengiriman 3. jika ya jasa pengiriman akan terhapus 4. jika tidak jasa pengiriman tidak jadi di hapus
53.	Nomor Proses	4.7.4
	Nama Proses	Cari Jasa Pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Jasa Pengiriman
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pencarian jasa pengiriman
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memasukan data jasa pengiriman yang akan di cari 3. jika ada maka jasa pengiriman akan di tampilkan 4. jika tida maka akan ditujukan ke form tambah jasa pengiriman
54.	Nomor Proses	4.8.1
	Nama Proses	Tambah Jenis Pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data Jenis Pengiriman
	Output	Info Jenis Pengiriman
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan tambah jenis pengiriman
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu tambah jenis pengiriman 3. admin dapat mengelola data tambah jenis pengiriman
55.	Nomor Proses	4.8.2
	Nama Proses	Ubah jenis pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan Ubah jenis pengiriman
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu ubah jenis pengiriman 3. admin dapat mengelola data ubah jenis pengiriman
56.	Nomor Proses	4.8.3
	Nama Proses	Hapus jenis pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jenis pengiriman

No.	Detail	Keterangan
	Output	Info jenis pengiriman
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menghapus jenis pengiriman
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu hapus jenis pengiriman 3. jika ya jenis pengiriman akan terhapus 4. jika tidak jenis pengiriman tidak jadi di hapus
57.	Nomor Proses	4.8.4
	Nama Proses	Cari Jenis Pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data Jenis Pengiriman
	Output	Info Jenis Pengiriman
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pencarian Jenis Pengiriman
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memasukan data Jenis Pengiriman yang akan di cari 3. jika ada maka Jenis Pengiriman akan di tampilkan 4. jika tida maka akan ditujukan ke form tambah Jenis Pengiriman
58.	Nomor Proses	4.9.1
	Nama Proses	Tambah Rekening
	Source	Admin
	Input	Data Rekening
	Output	Info Rekening
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan tambah Rekening
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu tambah rekening 3. admin dapat mengelola data tambah rekening
59.	Nomor Proses	4.9.2
	Nama Proses	Ubah Rekening
	Source	Admin
	Input	Data Rekening
	Output	Info Rekening
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan Ubah Rekening
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu ubah Rekening 3. admin dapat mengelola data ubah Rekening
	Nomor Proses	4.9.3

No.	Detail	Keterangan
60.	Nama Proses	Hapus Rekening
	Source	Admin
	Input	Data Rekening
	Output	Info Rekening
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menghapus Rekening
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu hapus Rekening 3. jika ya Rekening akan terhapus 4. jika tidak Rekening tidak jadi di hapus
61.	Nomor Proses	4.9.4
	Nama Proses	Cari Rekening
	Source	Admin
	Input	Data Rekening
	Output	Info Rekening
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pencarian Rekening
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memasukan data Rekening yang akan di cari 3. jika ada maka Rekening akan di tampilkan 4. jika tida maka akan ditujukan ke form tambah Rekening
62.	Nomor Proses	4.10.1
	Nama Proses	Tambah Ongkir
	Source	Admin
	Input	Data Ongkir
	Output	Info Ongkir
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan tambah Ongkir
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu tambah Ongkir 3. admin dapat mengelola data tambah Ongkir
63.	Nomor Proses	4.10.2
	Nama Proses	Ubah Ongkir
	Source	Admin
	Input	Data Ongkir
	Output	Info Ongkir
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pengolahan Ubah Ongkir

No.	Detail	Keterangan
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu ubah Ongkir 3. admin dapat mengelola data ubah Ongkir
64.	Nomor Proses	4.10.3
	Nama Proses	Hapus Ongkir
	Source	Admin
	Input	Data Ongkir
	Output	Info Ongkir
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menghapus Ongkir
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memilih menu hapus Ongkir 3. jika ya Ongkir akan terhapus 4. jika tidak Ongkir tidak jadi di hapus
65.	Nomor Proses	4.10.4
	Nama Proses	Cari Ongkir
	Source	Admin
	Input	Data Ongkir
	Output	Info Ongkir
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk pencarian Ongkir
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. admin memasukan data Ongkir yang akan di cari 3. jika ada maka Ongkir akan di tampilkan 4. jika tida maka akan ditujukan ke form tambah Ongkir
66.	Nomor Proses	7.1.1
	Nama Proses	Pilih barang Retur
	Source	Member
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	Member
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk meretur barang
	Logika Proses	1. member memilih menu retur 2. pilih barang yang akan di retur 3. pilih jenis pengiriman dan masukan no.resi 4. klik tombol selesai
67.	Nomor Proses	7.1.2
	Nama Proses	Keranjang Retur
	Source	Member
	Input	Data Retur

No.	Detail	Keterangan
	Output	Info Retur
	Destination	Member
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk melihat barang apa saja yang akan di retur
	Logika Proses	1. member memilih menu retur 2. pilih keranjang retur 3. menampilkan barang yang akan di retur
68.	Nomor Proses	7.1.3
	Nama Proses	Konfirmasi Retur
	Source	1. Admin 2. Member
	Input	Data Retur
	Output	Info Retur
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk retur barang
	Logika Proses	jika member telah melakukan retur, maka admin akan mengkonfirmasi barang yang akan direturkan sesuai dengan syarat-syarat yang telah disepakati
69.	Nomor Proses	4.2.5.1
	Nama Proses	Tambah Detail Barang
	Source	Admin
	Input	Data Detail Barang
	Output	Info Detail Barang
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menambah detail barang
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. Pilih menu barang dan masuk menu detail barang 3. Admin dapat mengelola data detail barang
70.	Nomor Proses	4.2.5.2
	Nama Proses	Ubah Detail Barang
	Source	Admin
	Input	Data Detail Barang
	Output	Info Detail Barang
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menambah detail barang
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. Pilih menu barang dan masuk menu detail barang 3. Ubah detail barang yang akan di ubah 4. Setelah di ubah klik simpan untuk proses menyimpan data yang telah di ubah
71.	Nomor Proses	4.2.5.3

No.	Detail	Keterangan
	Nama Proses	Hapus Detail Barang
	Source	Admin
	Input	Data Detail Barang
	Output	Info Detail Barang
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menghapus detail barang
	Logika Proses	1. Masuk tampilan admin 2. Pilih menu detail barang yang akan di hapus 3. Jika ya maka detail barang akan terhapus 4. Jika tidak maka detail barang tidak akan di hapus
72.	Nomor Proses	4.2.5.4
	Nama Proses	Tambah Gambar
	Source	Admin
	Input	Data Detail Barang
	Output	Info Detail Barang
	Destination	Admin
	Deskripsi	Proses ini digunakan untuk menambah gambar detail barang
	Logika Proses	1. Masukan tampilan admin 2. Admin memilih menu barang 3. Admin menginputkan data detail barang 4. Admin dapat menambah gambar

3.2.2 Kamus Data

Kamus data (data dictionary) merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir pada sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang input, merancang laporan dan database. Kamus data yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi website E-commerce di Toko *Vanny Cell*, yaitu :

Tabel 3. 6Kamus Data

Nama Aliran Data	Data Member
Where used / how used	*Member* Proses 1.0, 2.1, proses 2.2, proses 2.3, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data *member* yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	Id_member+*email* + *password* nama + alamat+ Propinsi+kodepos+telepon+kode_verifikasi+verifikasi+ id_kota
Id_member	[0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9]
Password	[A-Z|a-z|0-9]
Password confirmation	[A-Z|a-z|0-9]
nama	[A-Z|a-z|0-9]
alamat	[A-Z|a-z|0-9]
id_kota	[0-9]
telepon	[0-9]
kode_verifikasi	[A-Z|a-z|0-9]
verifikasi	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Admin
Where used / how used	Admin Proses 2.1, proses 2.2, proses 2.3, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	Id_admin+nama_admin+alamat_admin+email_admin+telp_admin+password_admin+verifikasi
Id_admin	[0-9]

Nama_admin	[A-Z|a-z|0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9]
Password	[A-Z|a-z|0-9]
Telp_admin	[A-Z|a-z|0-9]
Alamat_admin	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Provinsi
Where used / how used	Admin Proses 4.4, proses 4.4.1, proses 4.4.2, proses 4.4.3, proses 4.4.4
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	id_provinsi+nama_provinsi
id_provinsi	[0-9]
nama_provinsi	[A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data Kota
Where used / how used	Admin Proses 4.3, proses 4.3.1, proses 4.3.2, proses 4.3.3, proses 4.3.4
Deskripsi	Berisi data *kota*
Struktur data	Id_Kota+nama_kota + Id_provinsi+kab kota
Id_Kota	[0-9]
nama_kota	[A-Z|a-z|0-9]
Id_provinsi	[A-Z|a-z|0-9]
Kab kota	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Merek
Where used / how used	Pengunjung,Member,Admin Proses 9.0, Proses 4.1,proses 4.1.1, proses 4.1.2, proses 4.1.3, proses 4.1.4
Deskripsi	Berisi data merek
Struktur data	Id_Merek+nama_merek

Id_Merek	[0-9]
Nama_merek	[A-Z|a-z|0-9]
Deskripsi merek	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Barang
Where used / how used	Pengunjung,Member,Admin Proses 8.0, proses 4.2,proses 4.2.1,proses 4.2.2, proses 4.2.3, proses 4.2.3
Deskripsi	Berisi data Barang
Struktur data	Id_barang+nama_barang+deskripsi+id_merek+stok+ diskon+harga_barang+berat+warna_barang
Id_Barang	[0-9]
Id_Kategori	[A-Z|a-z|0-9]
nama_ Barang	[A-Z|a-z|0-9]
deskripsi	[A-Z|a-z|0-9]
id_kategori	[0-9]
stok	[0-9]
harga_barang	[0-9]
Rating_barang	[0-9]
berat_barang	[0-9]
Warna_barang	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data DetailBarang
Where used / how used	Admin Proses 4.9, proses 4.9.1,proses 4.9.2, proses 4.9.3
Deskripsi	Berisi data detailbarang
Struktur data	Id detail barang +id_ barang +Tanggal_detailbarang+stok_detailbarang+Berat_detailbarang
id_detail_barang	[A-Z|a-z|0-9]
id_ barang	[A-Z|a-z|0-9]
id_ukuran	[A-Z|a-z|0-9]

Tanggal_detailbarang Stok_detailbarang Berat_detailbarang Promo _detailbarang	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Ongkos Kirim
Where used / how used	Admin Proses 4.8, proses 4.8.1,proses 4.8.2, proses 4.8.3
Deskripsi	Berisi data ongkos kirim
Struktur data	Id_ongkoskirim+Id_kota+id_jasapengiriman+harga_ongoskirim
Id_ongkos_kirim Id_jasapengiriman Harga_ongkoskirim Id_kota	[0-9] [A-Z|a-z|] [0-9] [A-Z|a-z|]
Nama Aliran data	Data jasapengiriman
Where used / how used	Admin
Deskripsi	Berisi data jasa pengiriman
Struktur data	Id_jasapengiriman+ namapengiriman+deskripsi_pengiriman
Id_jasapengiriman	[A-Z|a-z|]
Nama_pengiriman	[A-Z|a-z|]

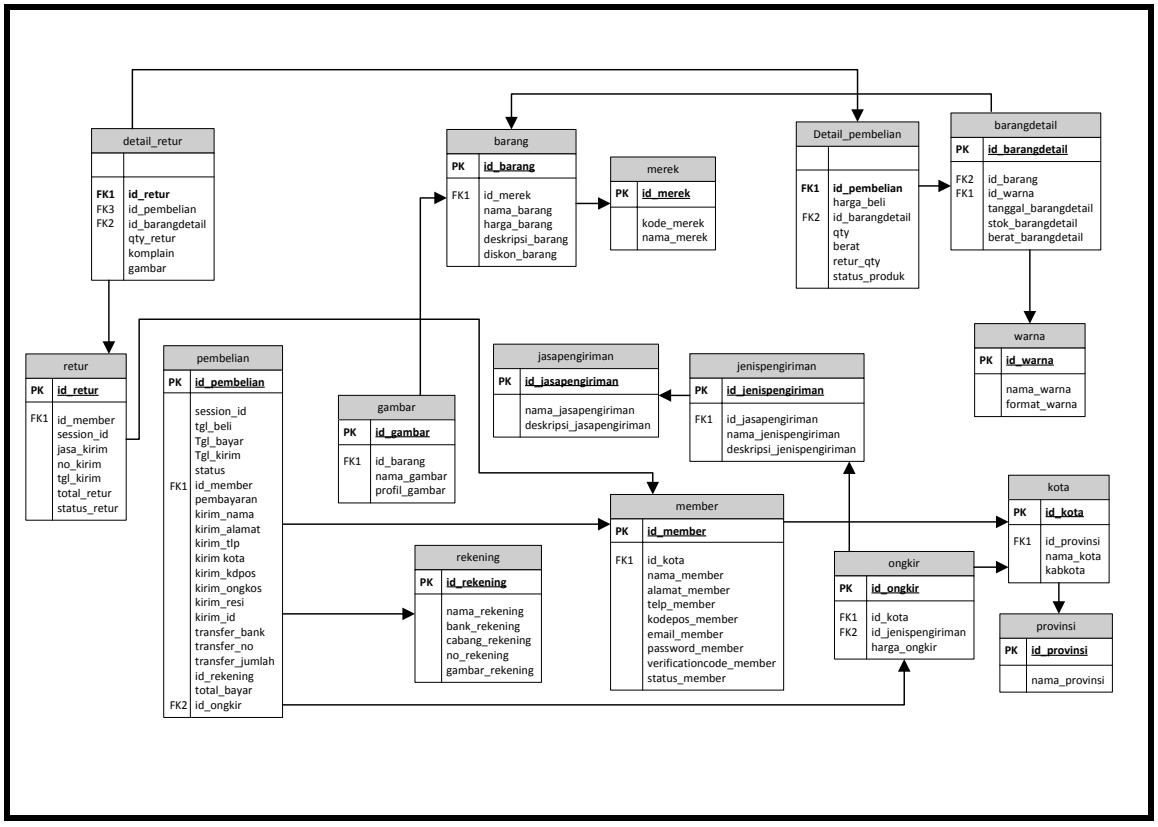
3.2.3 PerancanganBasis Data

Perancangan data atau lebih dikenal dengan perancangan basis data yaitu menciptakan atau merancang data yang terhubung dan disimpan secara bersama-sama. Untuk menggambarkannya digunakanlah skema relasi dan perancangan

struktur tabel. Dari dua hasil tersebut, implementasi basis data akan bisa dikerjakan.

3.2.4 Skema Relasi

Model data relasional merupakan model data di mana hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Secara formal, ke semuanya itu digambarkan ke dalam skema relasi dan diagram skema. Adapun skema relasi yang terdapat dalam aplikasi e-commerce adalah sebagai berikut:



Gambar 3.25 Skema Relasi

3.2.5 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* adalah sebagai berikut :

Tabel 3.7Tabel Member

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_member	Integer	11	Primary Key	Auto_increment
id_kota	Integer	11	Foreign Key,Ref (kota(id_kota))	
nama_member	Varchar	50		*Not Null*
alamat_member	text			*Not Null*
telp_member	Varchar	20		*Not Null*
kodepos_member	Varchar	6		*Not Null*
email_member	Varchar	50		*Not Null*
password_member	Varchar	32		*Not Null*
verificationcode_member	Varchar	32		*Not Null*
status_member	enum	(‘0’,’1’)		*Not Null*

Tabel 3.8 Tabel Barang

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_barang	Integer	4	Primary Key	Auto_increment
id_merk	Integer	11	Foreign Key,Ref (T.Merk(id_merk))	
nama_barang	Varchar	50		*Not Null*
harga_barang	Integer	11		*Not Null*
Deskripsi_barang	Text			*Not Null*
Diskon_barang	Integer	11		*Not Null*

viewcounter_barang	Integer	11		*Not Null*

Tabel 3.9Tabel Gambar

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_gambar	Integer	11	Primary Key	Auto_increment
id_barang	Integer	11	Foreign Key,Ref(barang(id_barang))	
nama_gambar	Varchar	150		*Not Null*

Tabel 3.10Tabel BarangDetail

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_barangdetail	Integer	11	Foreign Key	Auto_increment
id_barang	Integer	4	Foreign Key,Ref(barang(id_barang))	
id_warna	Integer	11	Foreign Key,Ref(warna(id_warna))	
tanggal_barangdetail	datetime			*Not Null*
stok_barangdetail	Integer	11		*Not Null*
berat_barangdetail	float			*Not Null*

Tabel 3.11Tabel Pembelian

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_pembelian	Integer	11	Primary Key	Auto_increment
session_id	Varchar	32		*Not Null*
tgl_beli	datetime			*Not Null*
tgl_bayar	datetime			*Not Null*
tgl_kirim	datetime			*Not Null*
tgl_terima	datetime			*Not Null*
status	enum			*Not Null*
id_member	Integer	11	Foreign Key,Ref (member(id_member))	

pembayaran	enum			*Not Null*
kirim_nama	Varchar	50		*Not Null*
kirim_alamat	Text			*Not Null*
kirim_telp	Varchar	12		*Not Null*
kirim_kota	Integer	11		*Not Null*
kirim_kdpos	Varchar	6		*Not Null*
kirim_ongkos	Integer	32		*Not Null*
kirim_resi	Varchar	15		*Not Null*
kirim_id	Integer	11		*Not Null*
transfer_bank	Varchar	20		*Not Null*
transfer_no	Varchar	30		*Not Null*
transfer_jumlah	double			*Not Null*
id_rekening	Varchar	30		*Not Null*
total_bayar	double			*Not Null*
bayar_deposit	Integer	11		*Not Null*

Tabel 3.8TabelDetailpembelian

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_detailpembelian	Integer	11	Foreign Key	Auto_increment
id_pembelian	Integer	4	Foreign Key,Ref(barang(id_barang))	
hargabeli	Integer	11		*Not Null*
qty	Integer	11		*Not Null*
retur_qty	Integer	11		*Not Null*
berat	float			*Not Null*
status_produk	Varchar	10		*Not Null*

Tabel 3.13TabelMerek

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_merk	Integer	5	Primary Key	Auto_increment
kode_merek	Varchar	3		*Not Null*
nama_merk	Varchar	50		*Not Null*

Tabel 3.9Tabel Ongkir

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_ongkir	Integer	11	Primary Key	Auto_increment
id_kota	Integer	11	Foreign Key,Ref(T.Kota (id_kota))	
id_jenispengiriman	Integer	11	Foreign Key,Ref(jenispengiriman (id_jenispengiriman))	
harga_ongkir	Integer	11		*Not Null*

Tabel 3.10Tabel Kota

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_kota	Integer	10	Primary Key	Auto_increment
id_provinsi	Integer	10	Foreign Key,Ref(provinsi(id_provinsi))	
nama_kota	Varchar	50		*Not Null*
kabkota	Varchar	20		*Not Null*

Tabel 3.11Tabel Provinsi

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_provinsi	Integer	10	Primary Key	Auto_increment
nama_provinsi	Varchar	100		*Not Null*

Tabel 3.12Tabel Jasa Pengiriman

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_jasapengiriman	Integer	11	Primary Key	Auto_increment
nama_ jasapengiriman	Varchar	500		*Not Null*

Tabel 3.13Tabel Jenis Pengiriman

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_jenis pengiriman	Integer	11	Primary Key	Auto_increment

id_jasa pengiriman	Integer	11	Foreign Key, Ref(jasapengiriman(id_jasapengiriman))	
nama_jenis pengiriman	Varchar	50		*Not Null*

Tabel 3.19Tabel Retur

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_retur	Integer	11	Primary Key	Auto_increment
id_member	Integer	11	Foreign Key,Ref(member(id_member))	
jasa_kirim	Varchar	30		*Not Null*
no_kirim	Varchar	20		*Not Null*
tgl_ retur	Date			*Not Null*
status_retur	Varchar	10		*Not Null*
no_kirim	Varchar	30		*Not Null*

Tabel 3. 20 Tabel Detail Retur

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_detail_retur	Integer	11	Primary Key	Auto_increment
id_retur	Integer	11	Foreign Key,Ref (retur(id_retur))	
id_pembelian	Integer	11	Foreign Key,Ref (pembelian(id_pembelian))	
jumlah_retur	Integer	11		*Not Null*
komplain	Text			*Not Null*
gambar	Varchar	100		*Not Null*

Tabel 3.21Tabel Warna

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_warna	Integer	11	Primary Key	Auto_increment
nama_warna	Varchar	50		*Not Null*
format_warna	Varchar	10		

Tabel 3. 22 Tabel Rekening

Nama field	Tipe	Size	Kunci	Keterangan
id_rekening	Integer	11	Primary Key	Auto_increment
nama_rekening	Varchar	50		*Not Null*
bank_rekening	Varchar	50		*Not Null*
cabang_rekening	Varchar	100		*Not Null*
no_rekening	Varchar	32		*Not Null*
gambar_rekening	Varchar	200		*Not Null*

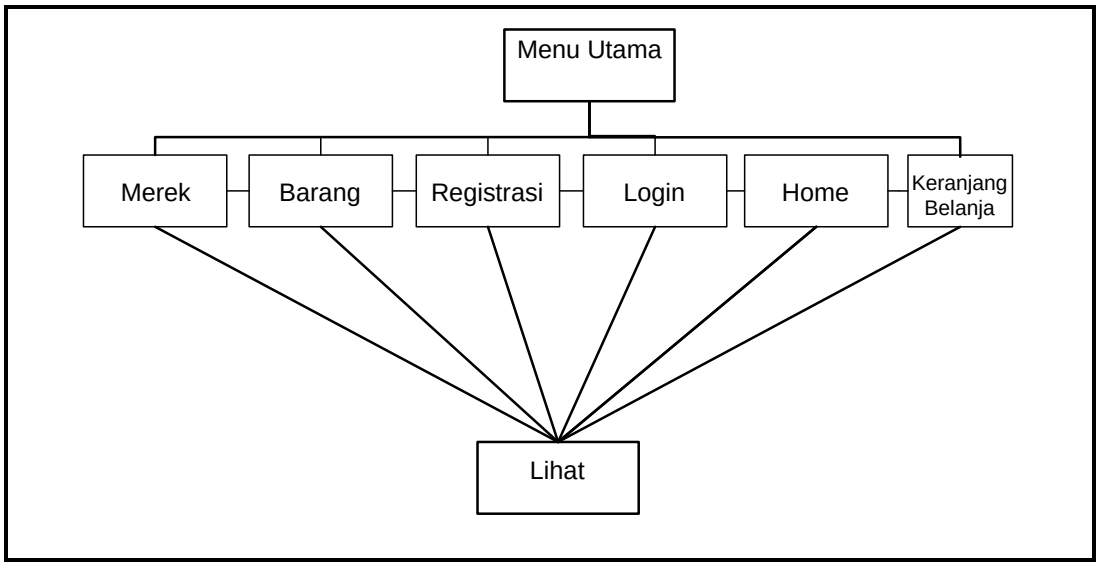
3.3 Perancangan Arsitektur

Setelah melakukan perancangan data pada sistem yang dibangun, maka dilakukanlah perancangan arsitektur. Perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan struktur menu, spesifikasi antar muka, perancangan keluaran dan jaringan semantik.

3.3.1 Perancanagan Struktur Menu

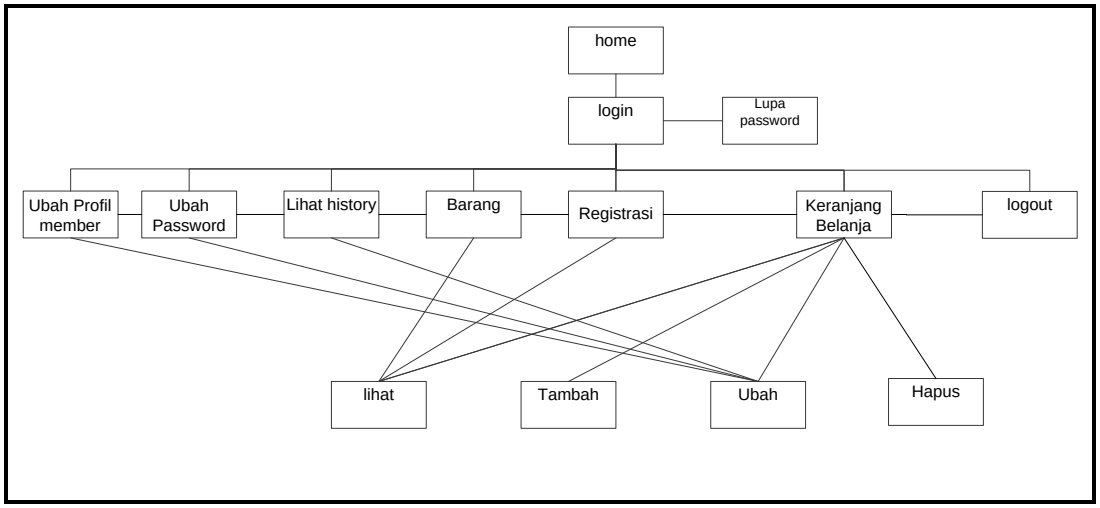
Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat tiga pengguna aplikasi ini yaitu admin, member dan pengunjung. Adapun Struktur menunya adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Struktur Menu Pengunjung



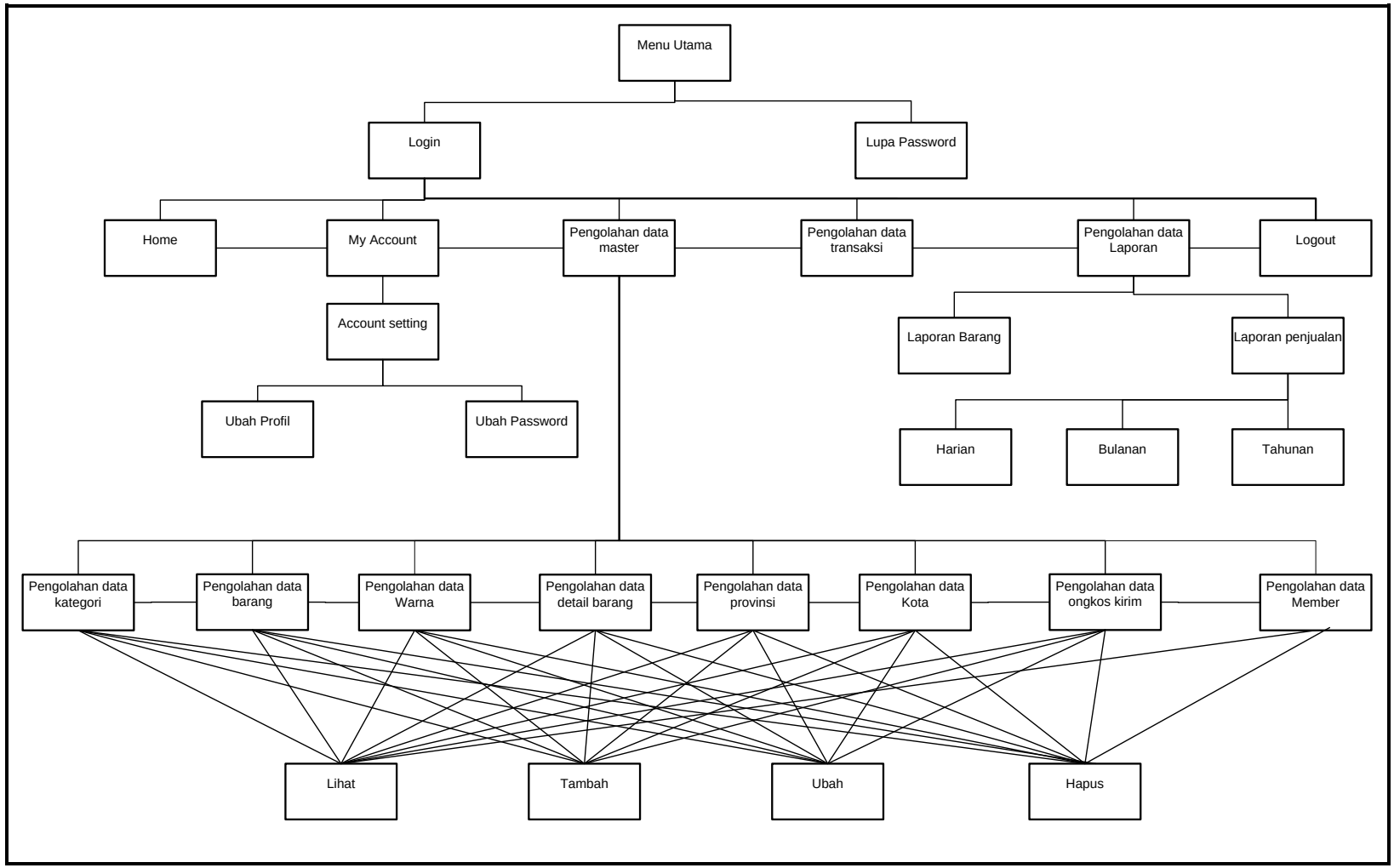
Gambar 3. 26Struktur Menu Pengunjung

2. Perancangan struktur Menu Member



Gambar 3. 27Struktur Menu Member

3. Perancangan Struktur Menu Admin



Gambar 3. 28 Struktur Menu Admin

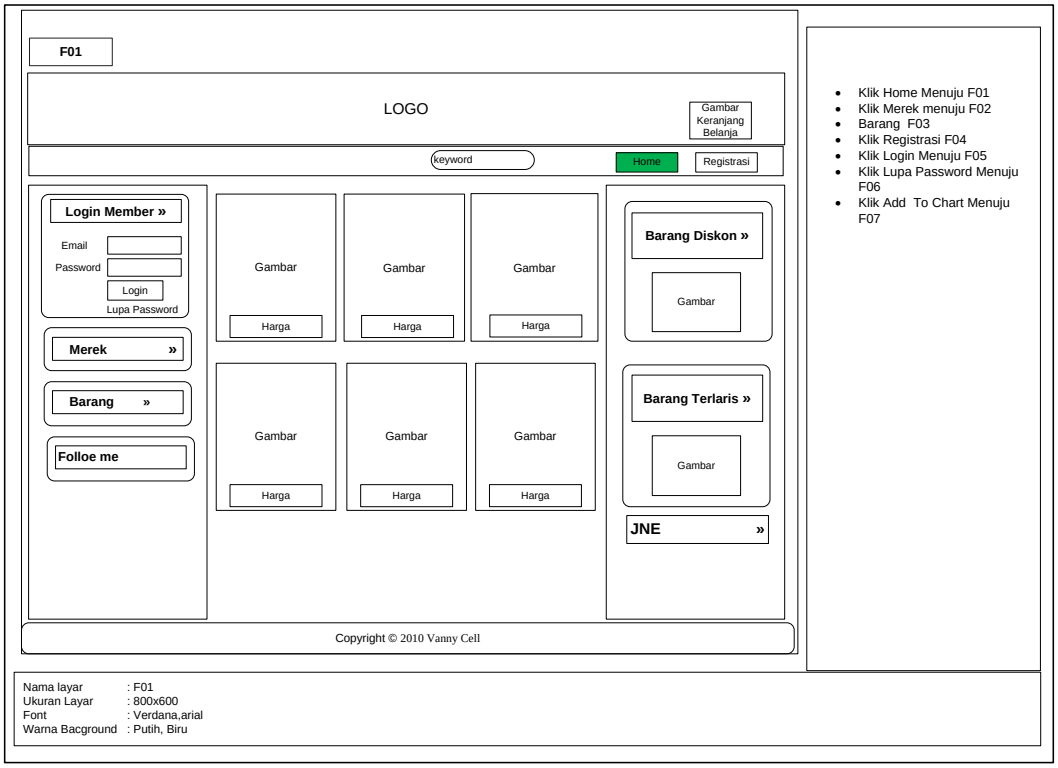
3.3.2 Perancangan Antar muka

Spesifikasi antar muka merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dengan *user*.Spesifikasiantar muka terdiri dari Perancangan tampilan menu, tampilan form, tampilan pesan, keluaran dan jaringan semantik.

3.3.2.1 Perancangan antarmuka Pengunjung

1. Perancangan antar muka Menu Utama *(Home)*

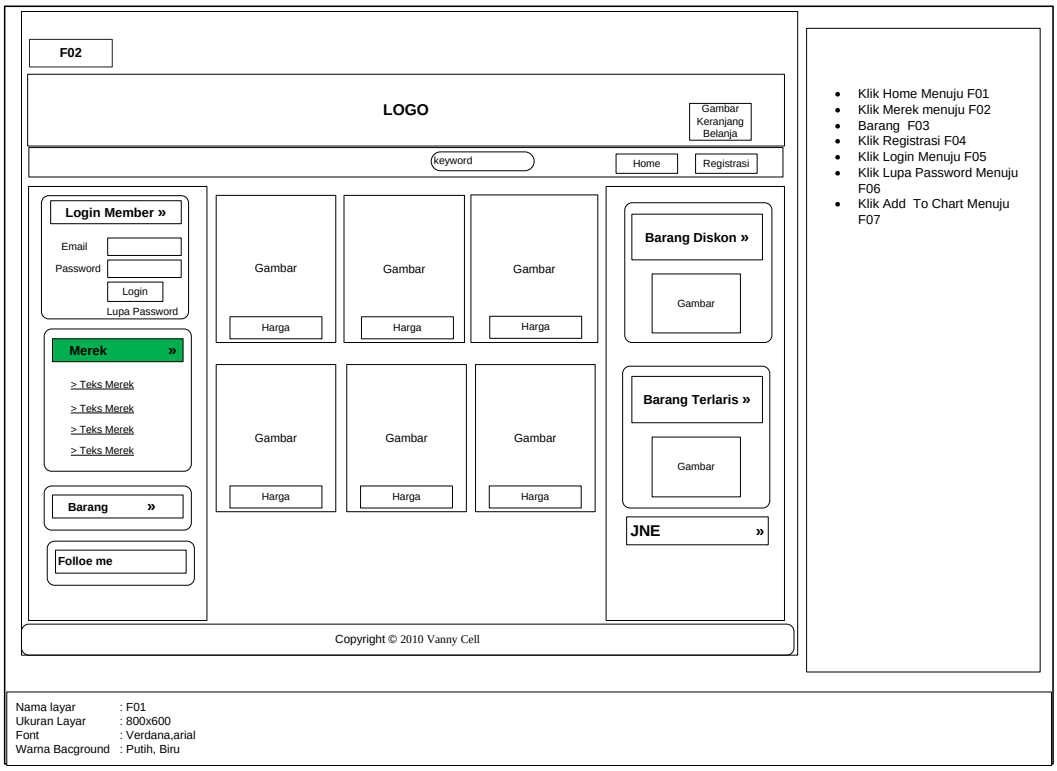
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu utama *(Home)* dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.29



Gambar 3. 29Perancangan antar muka menu utama *(Home)*

2. Perancangan Antar mukaMenu Merek

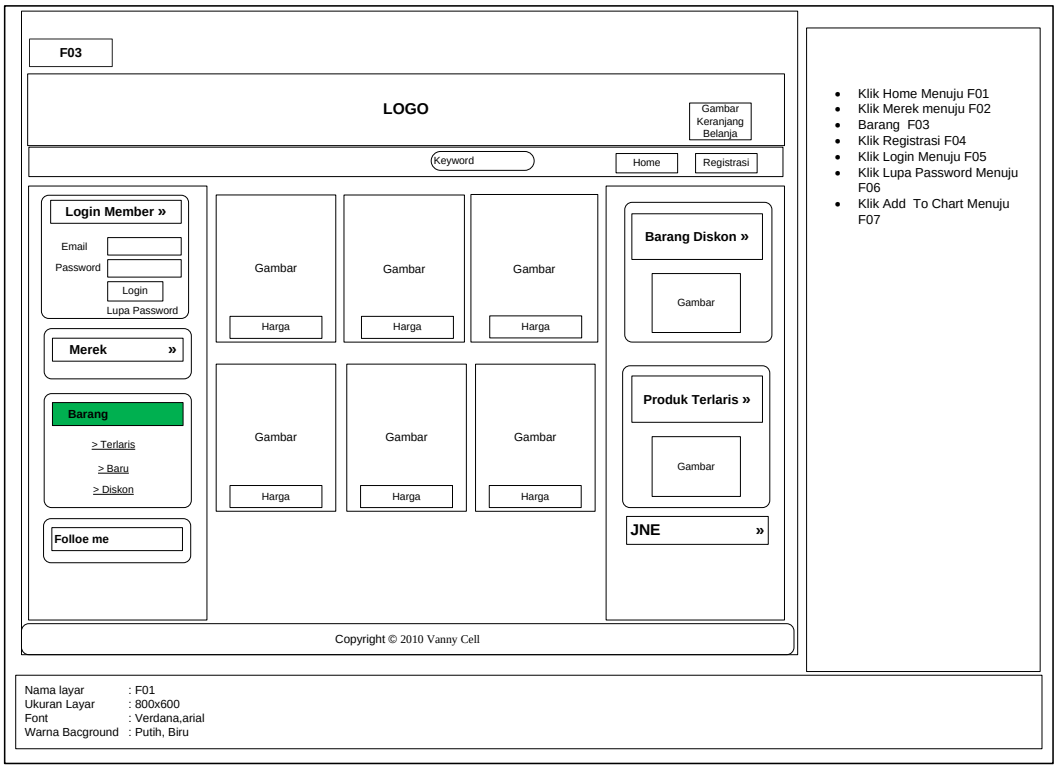
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu Merek dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.30



Gambar 3.30Perancangan antarmuka menu Merek

3. Perancangan antarmukaMenu Barang

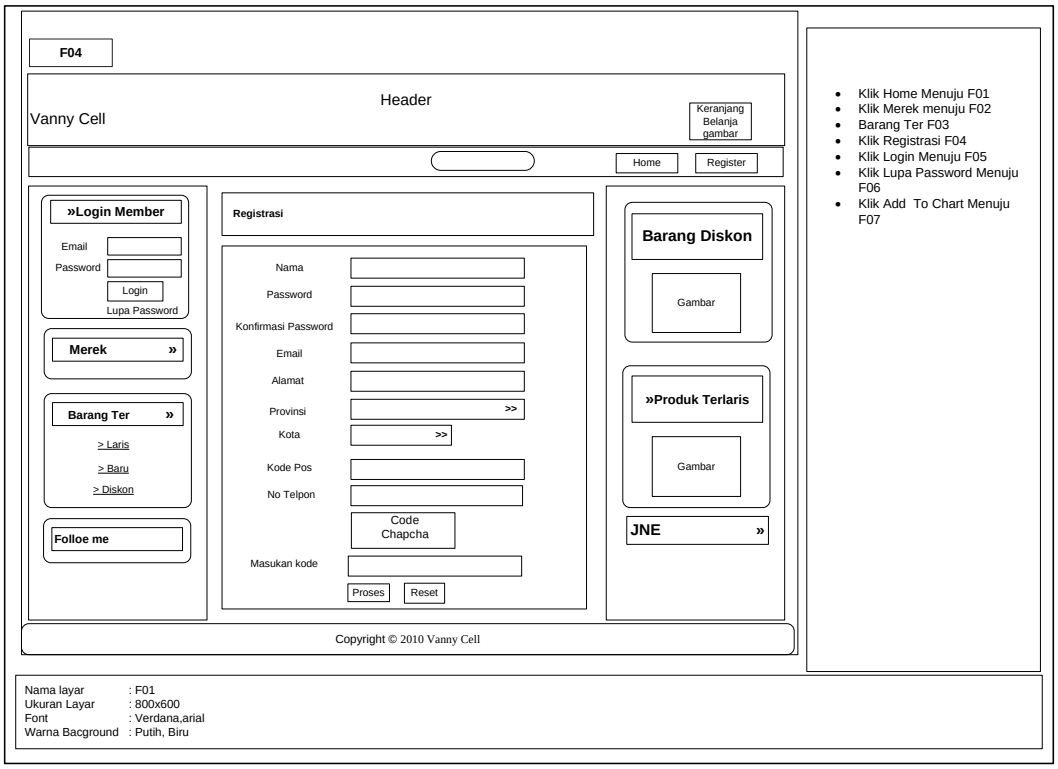
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu barang dari pembangunan aplikasi *e-commerce* di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.31



Gambar 3. 31Perancangan antar muka menu barang

4. Perancangan Antar muka Menu Registrasi

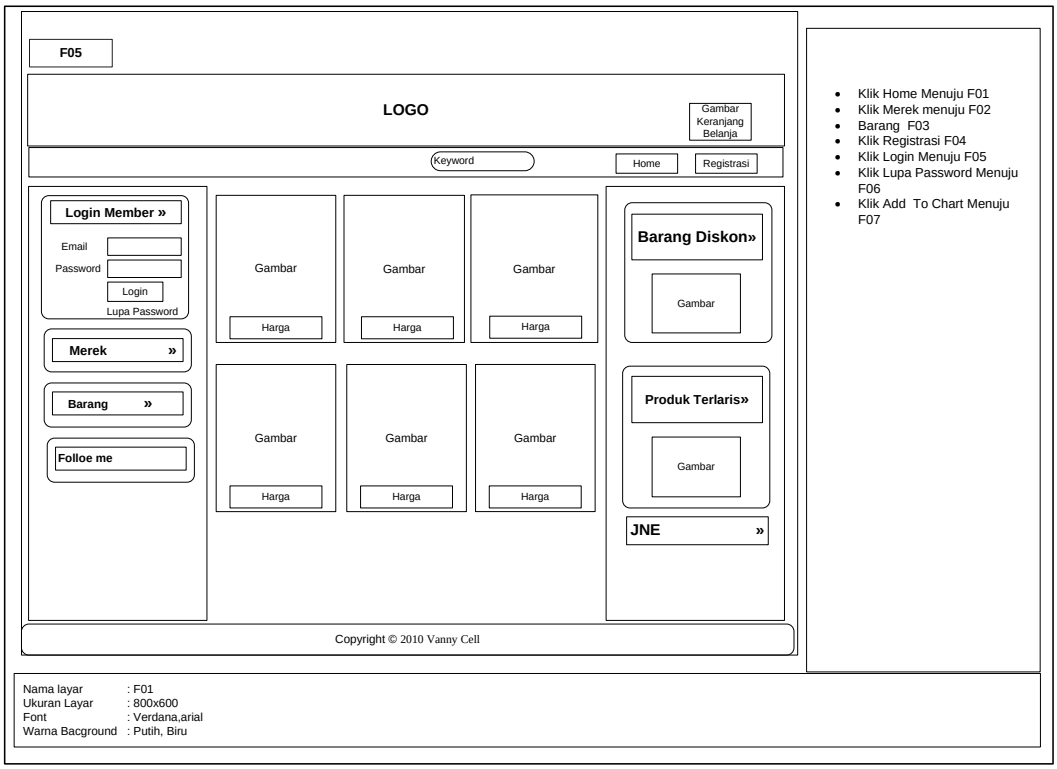
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu registrasi dari Pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.32



Gambar 3. 32 Perancangan antar muka menu registrasi

5. Perancangan Antar muka Menu Login

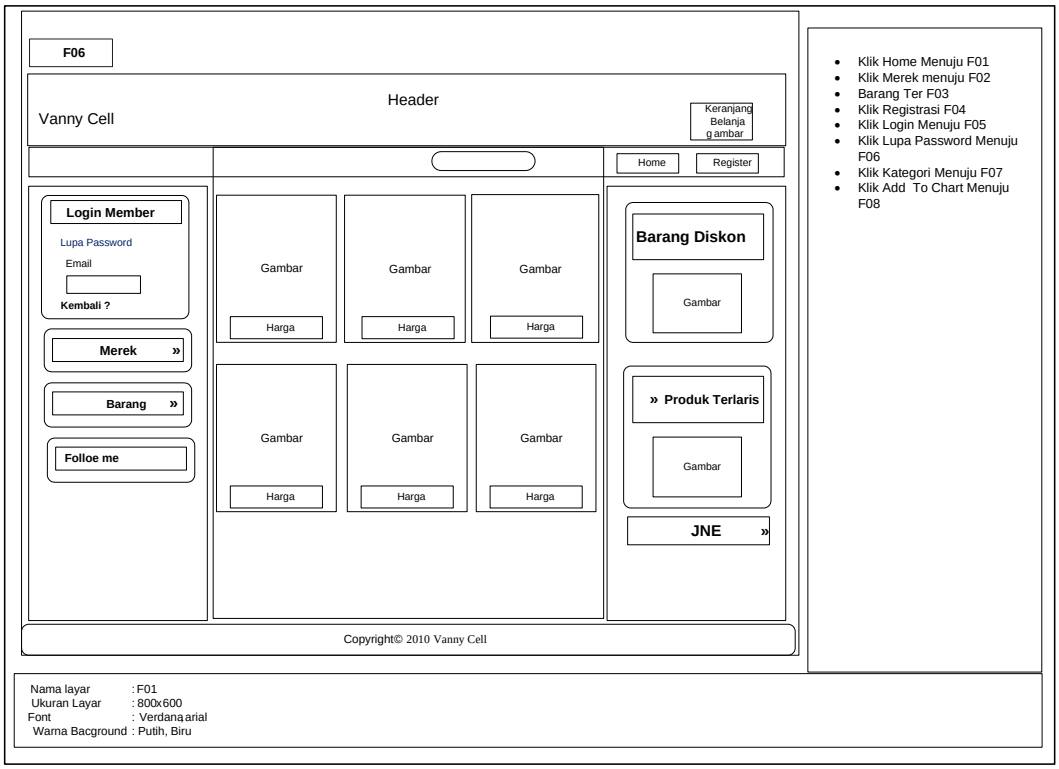
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu login dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.33



Gambar 3. 33Perancangan antar muka menu login

6. Perancangan Antar muka Lupa Password

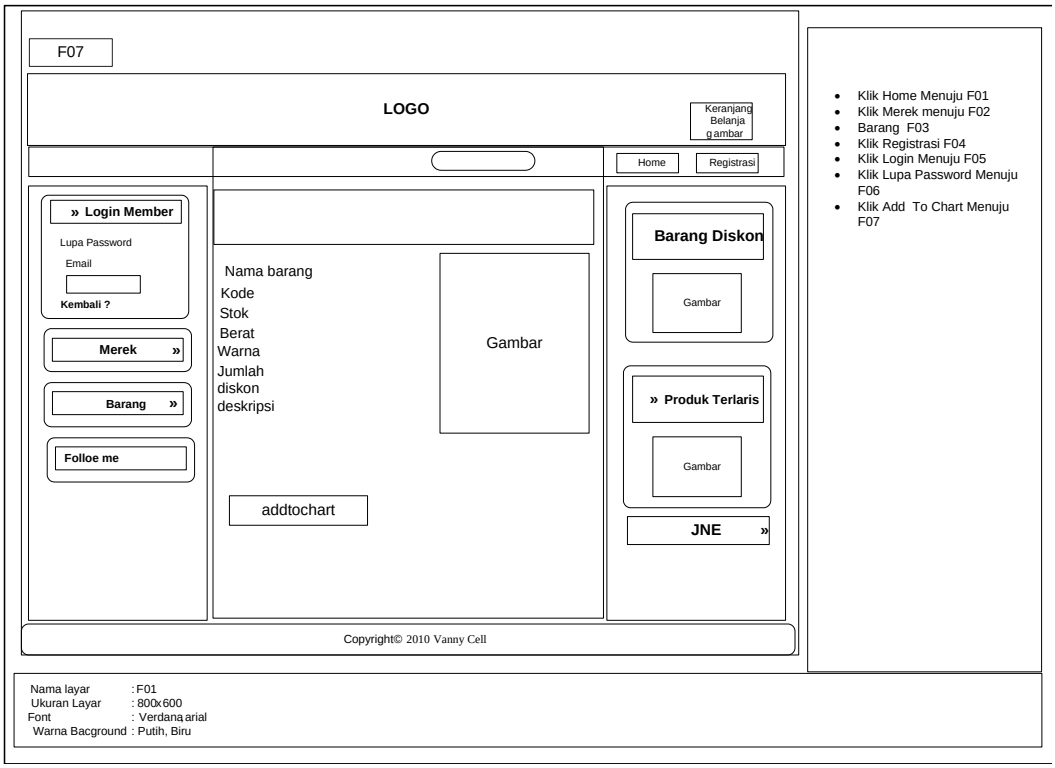
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu lupa password dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.34



Gambar 3. 34Perancangan antar muka menu lupa password

7. Perancangan Antar muka Detail Barang

Berikut dapat dilihat perancangan antar mukadetail barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.35

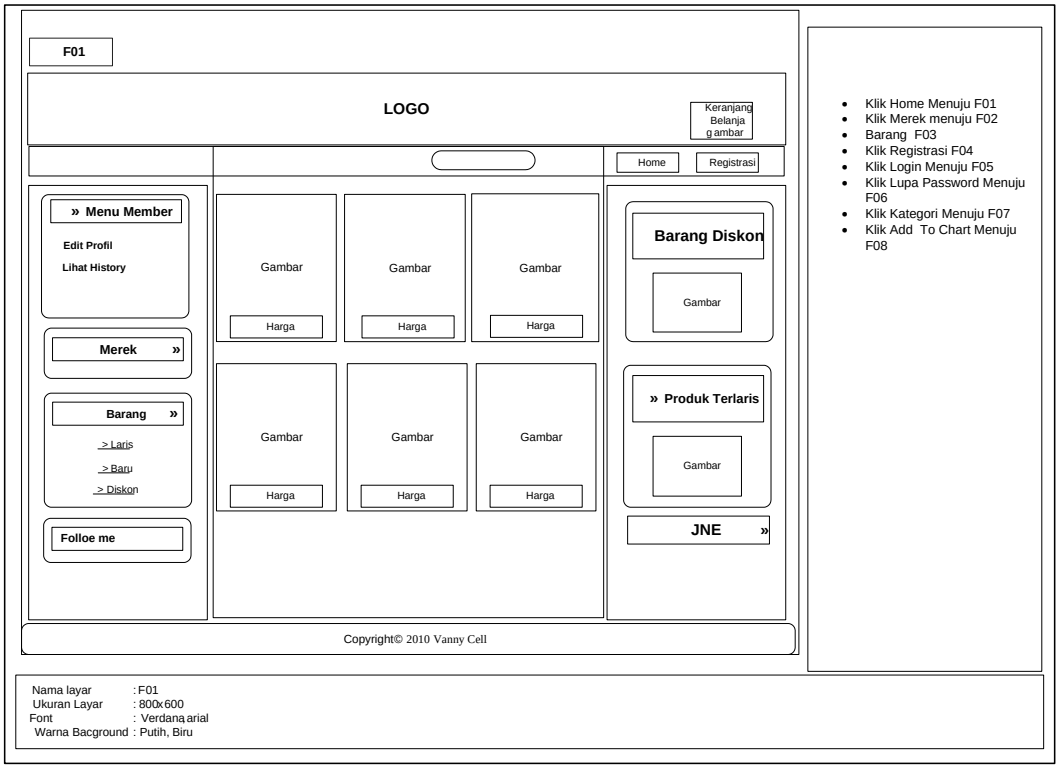


Gambar 3. 35 Perancangan antar muka menu detail barang

3.3.2.2 Perancangan Antar muka Member

1. Perancangan Antar muka Menu Utama (Home)

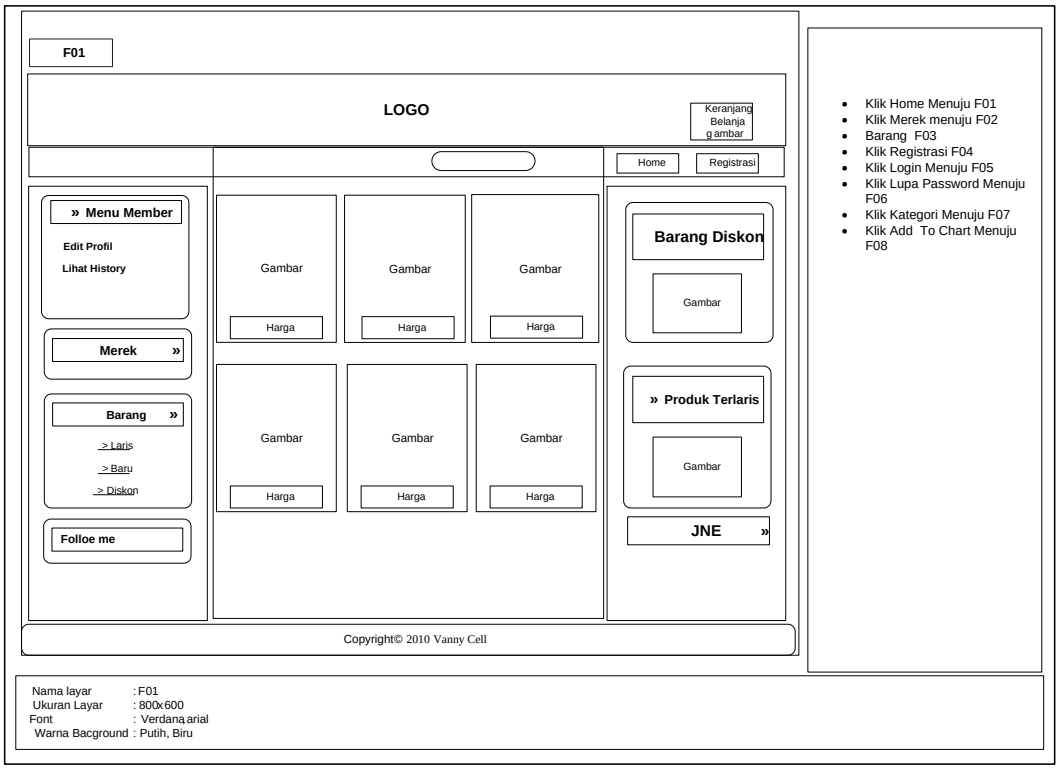
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu utama (Home) dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.36



Gambar 3. 36Perancangan antar muka menu member

2. Perancangan Antar mukaBarang

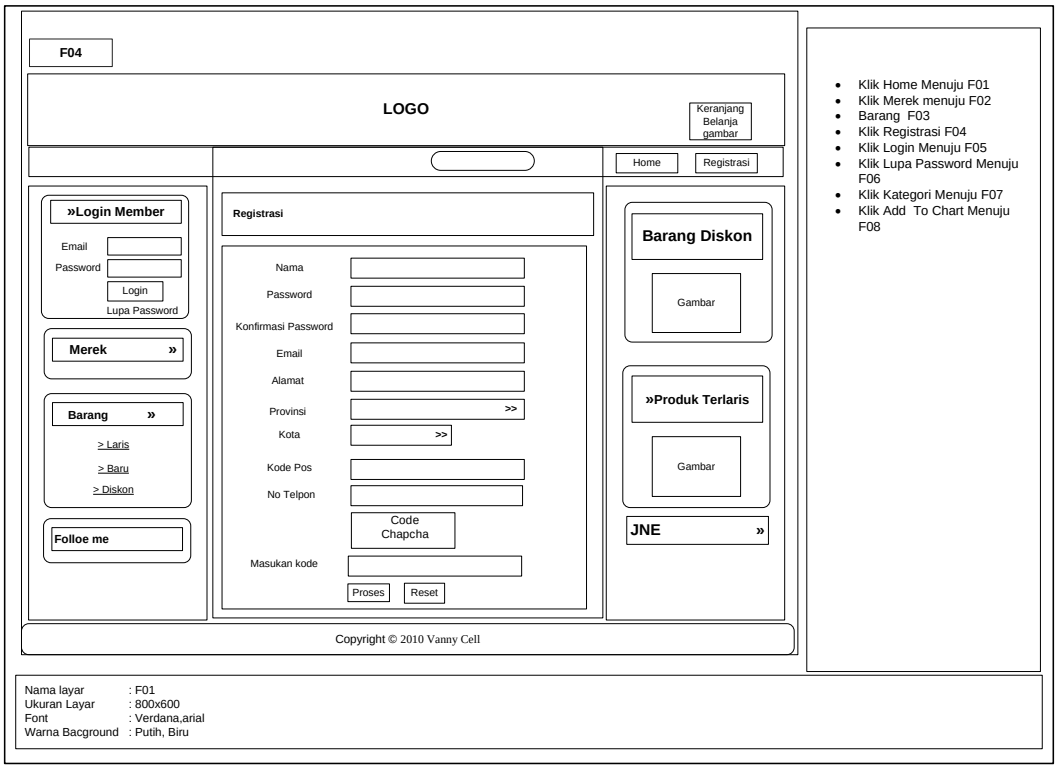
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.37



Gambar 3.37Perancangan antar muka menu barang

3. Perancangan Antar muka Registrasi

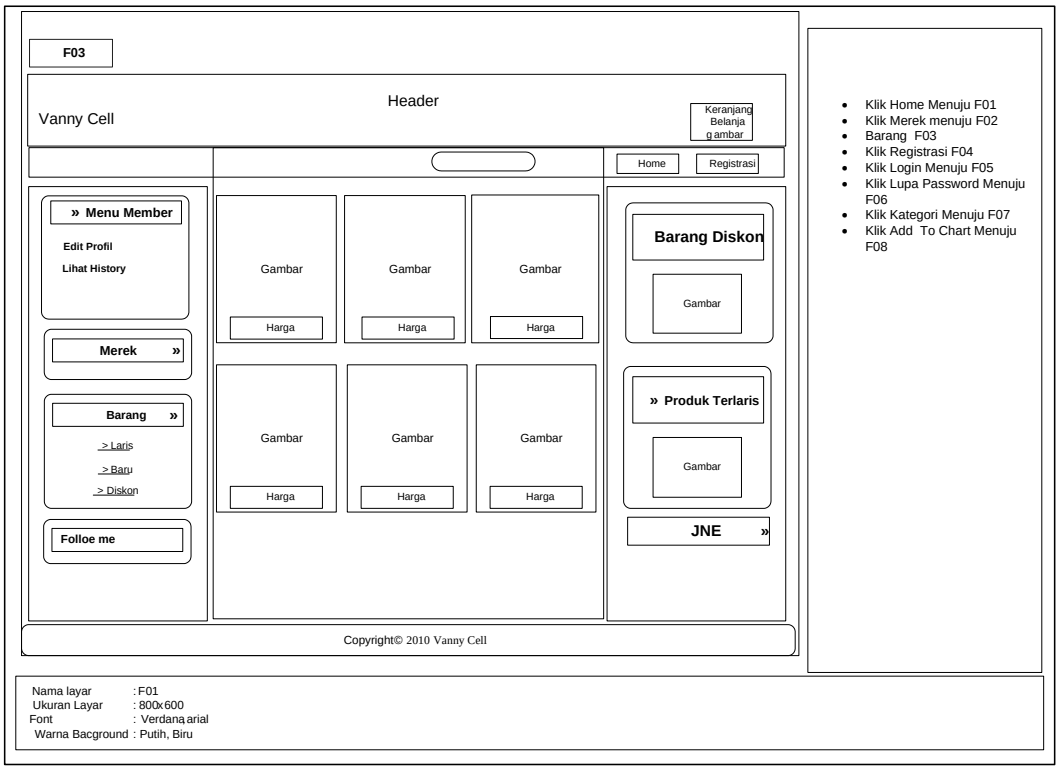
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu registrasi dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.38



Gambar 3. 38 Perancangan antar mukaregistrasi

4. Perancangan Antar muka Login

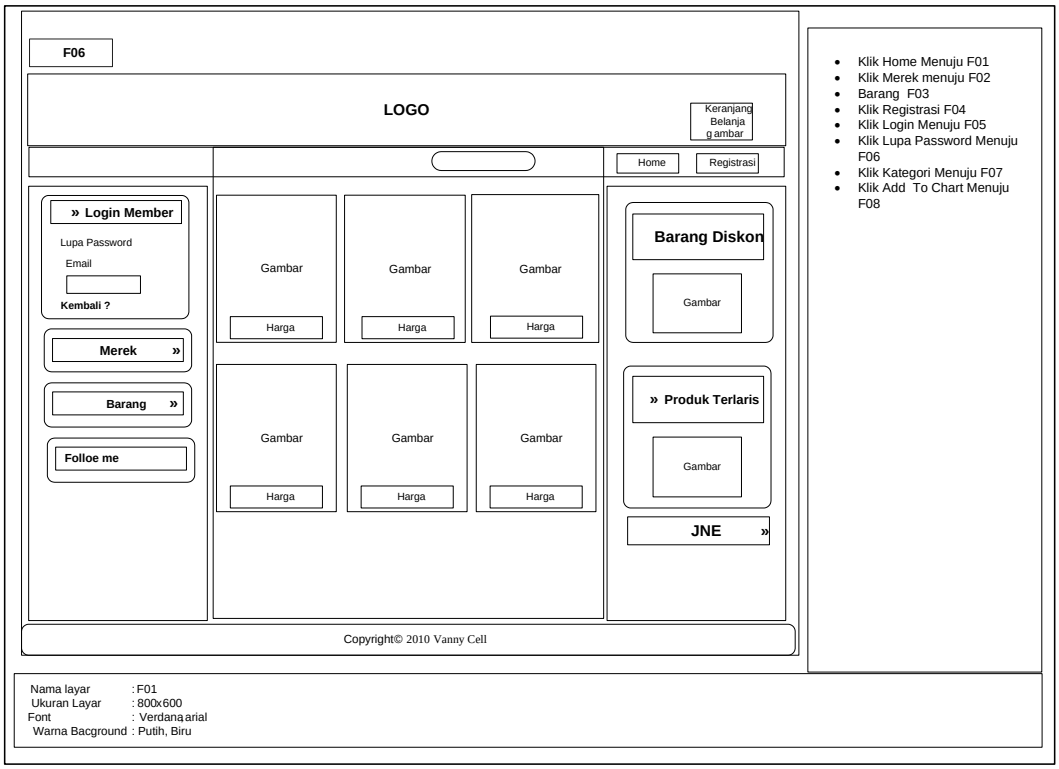
Berikut dapat dilihat perancangan antar mukaLogin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.39



Gambar 3.39Perancanganantar mukalogin

5. Perancangan Antar muka Lupa Password

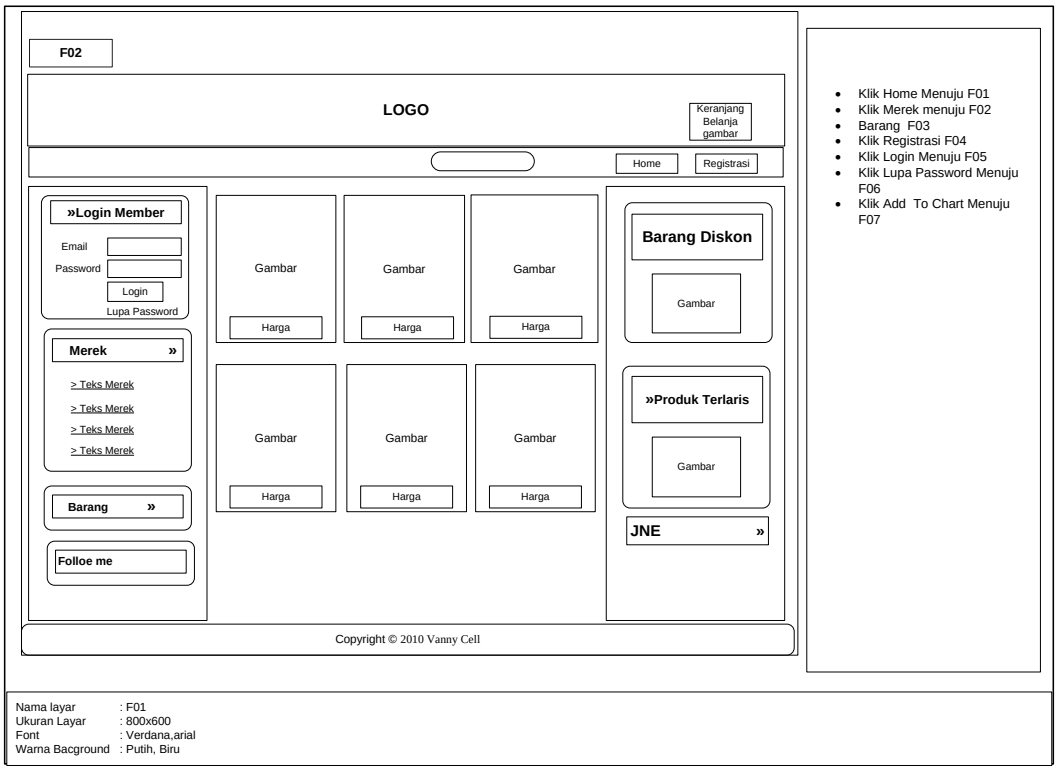
Berikut dapat dilihat perancangan antar mukalupa password dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.40



Gambar 3. 40Perancangan antar muka menu lupa password

6. Perancangan Antar mukaMerek

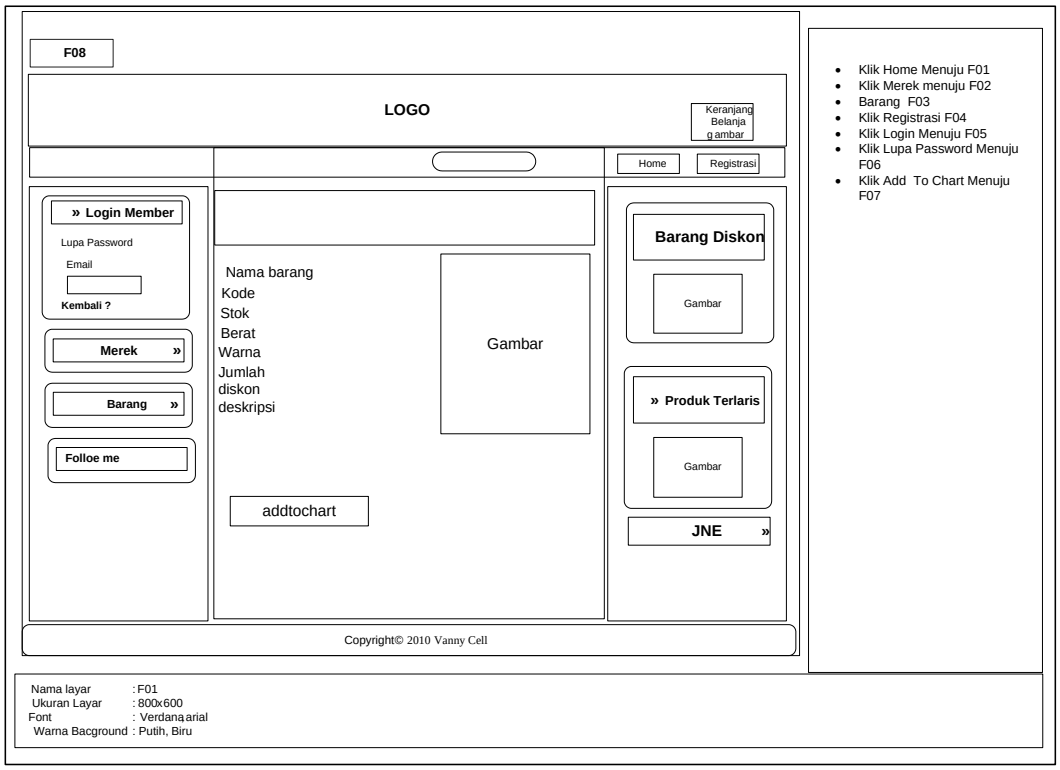
Berikut dapat dilihat perancangan antar mukakategori dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.41



Gambar 3. 41Perancangan antar muka menu Merek

7. Perancangan Antar muka Detail barang

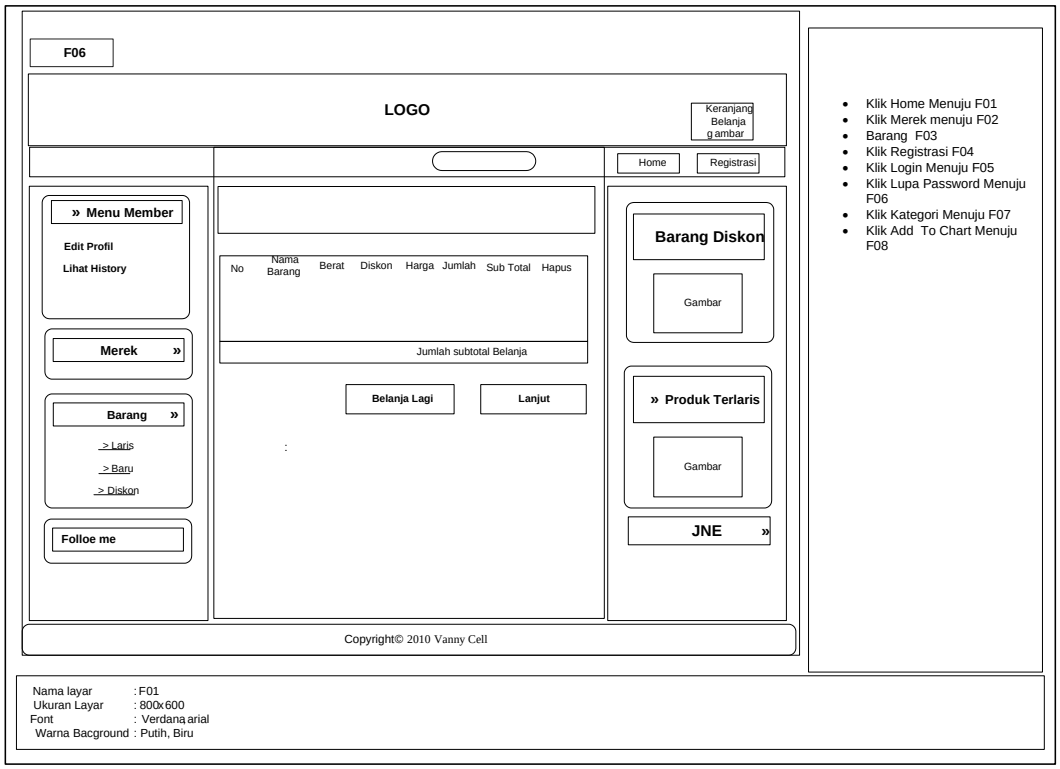
Berikut dapat dilihat perancangan antar mukadetail barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.42



Gambar 3.42Perancangan antar mukadetail barang

8. Perancangan Antar mukaKeranjang Belanja

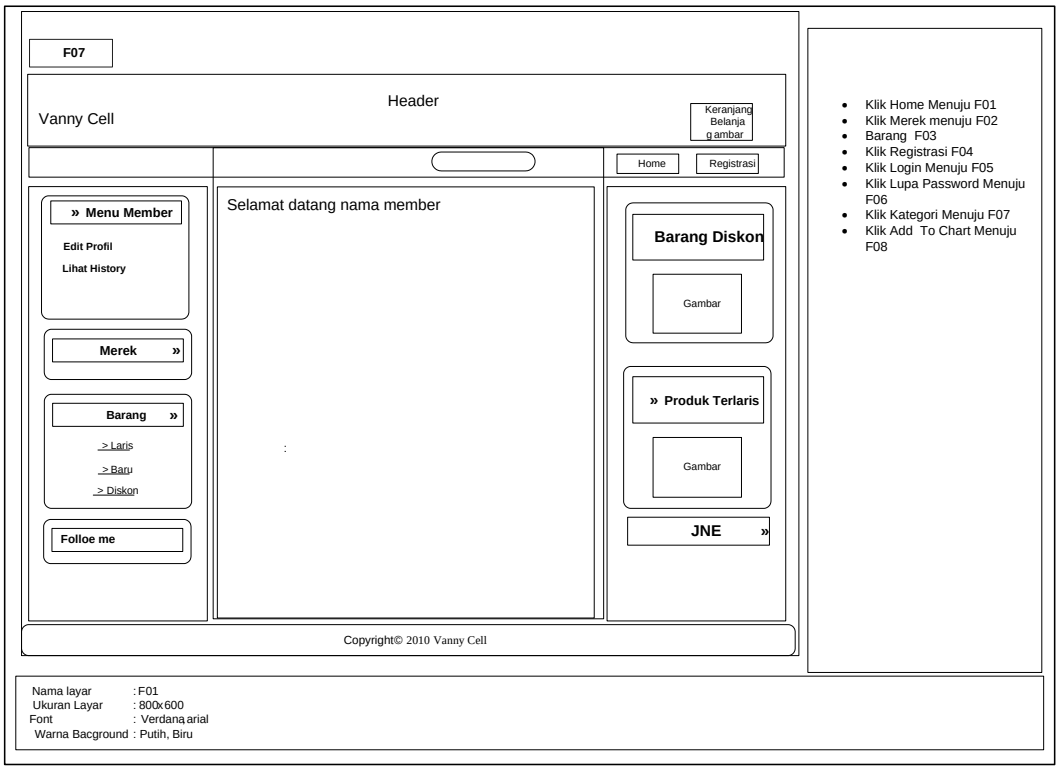
Berikut dapat dilihat perancangan antar mukakeranjang belanja dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.43



Gambar 3.43Perancangan antar mukakeranjang belanja

9. Perancanagan Antar muka Akun Member

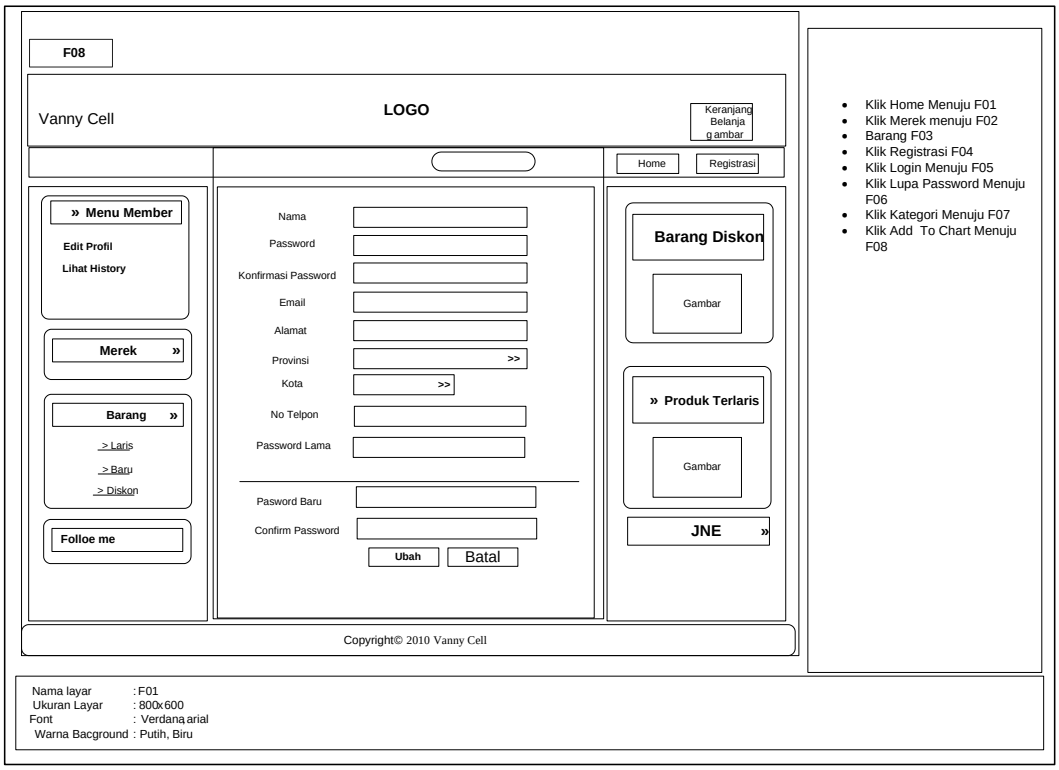
Berikut dapat dilihat perancangan antar mukaakun member dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.44



Gambar 3.44Perancangan antar muka menu akun member

10. PerancanganAntar muka Ubah Password

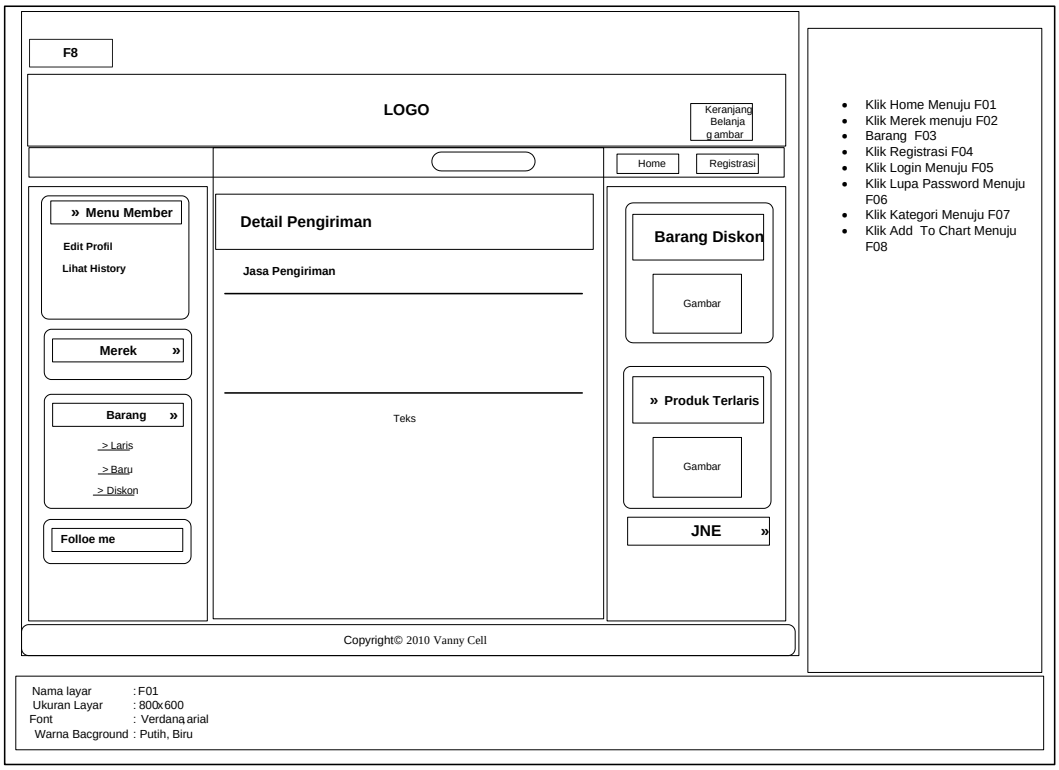
Berikut dapat dilihat perancangan antar mukaubah passworddari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.45



Gambar 3. 45Perancangan antar muka menu ubah password

11. Perancangan Antar mukaDetail pengiriman

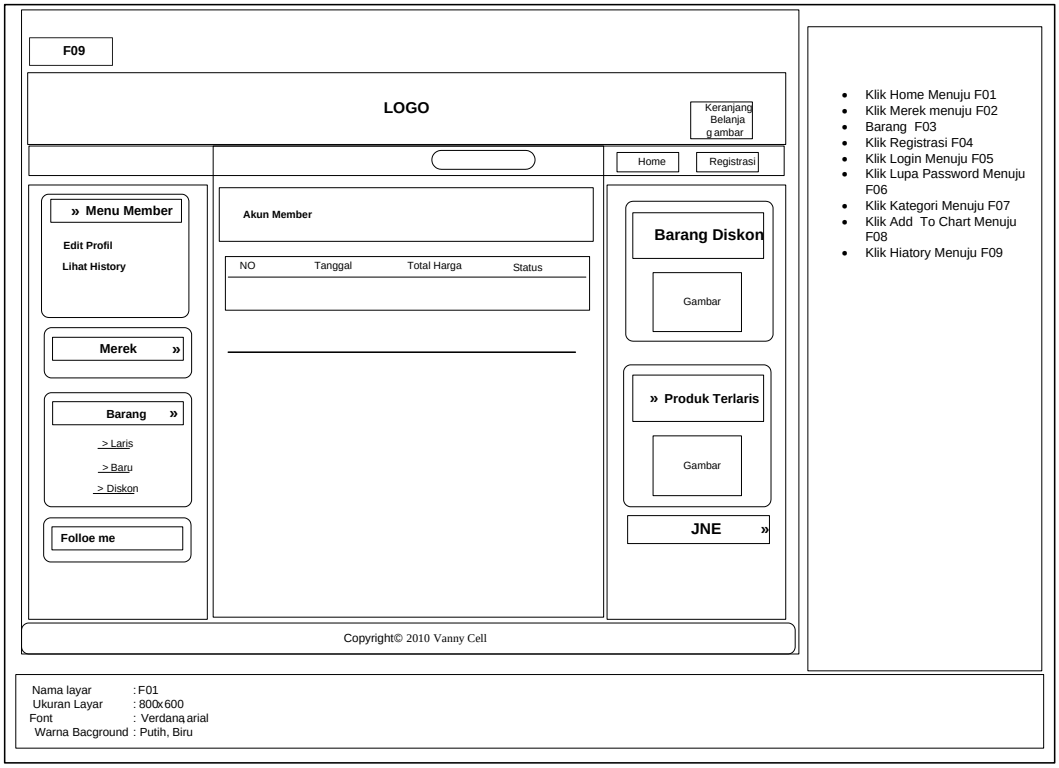
Berikut dapat dilihat perancangan antar mukadetail pengiriman dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.46



Gambar 3.46Perancangan antar mukadetail pengiriman

12. Perancangan Antar mukaLihat History

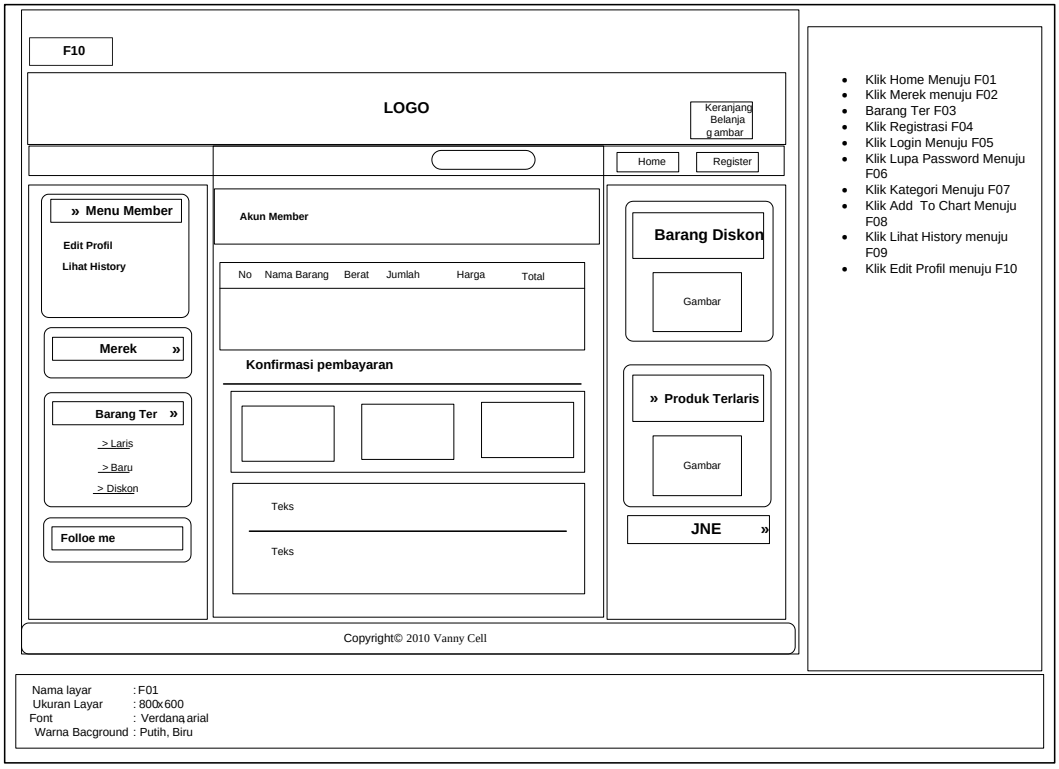
Berikut dapat dilihat perancangan antar mukalihat history dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.47



Gambar 3.47Perancangan antar mukalihat history

13. Perancangan Antar mukaKonfirmasi

Berikut dapat dilihat perancangan antar mukakonfirmasi dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.48

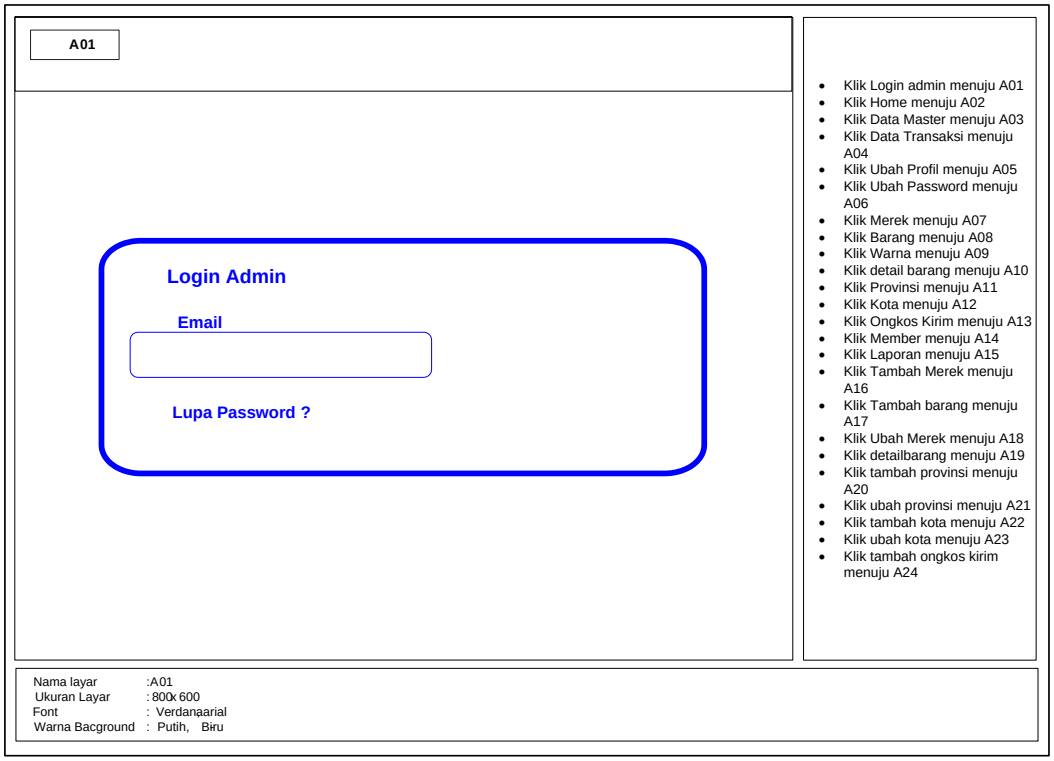


Gambar 3. 48Perancangan antar muka menu konfirmasi

3.3.2.3 Perancangan Antar muka Admin

1. Perancangan Antar muka login

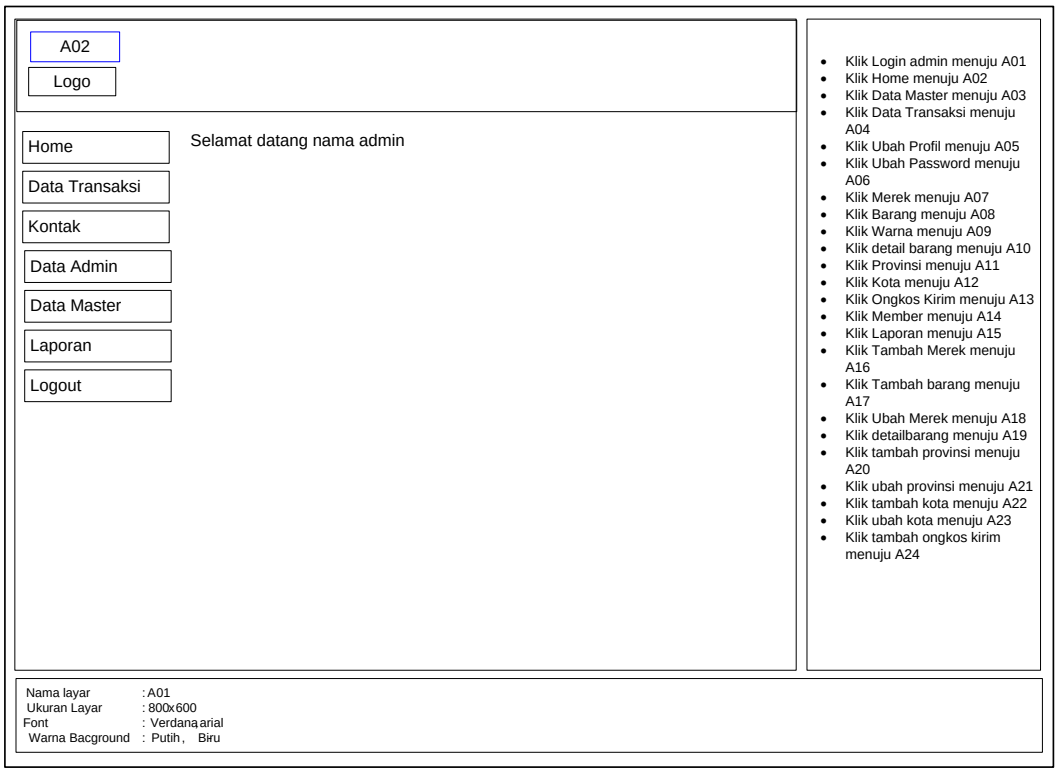
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka login admin dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.49



Gambar 3. 49Perancangan antar muka login

2. Perancangan Antar muka Home

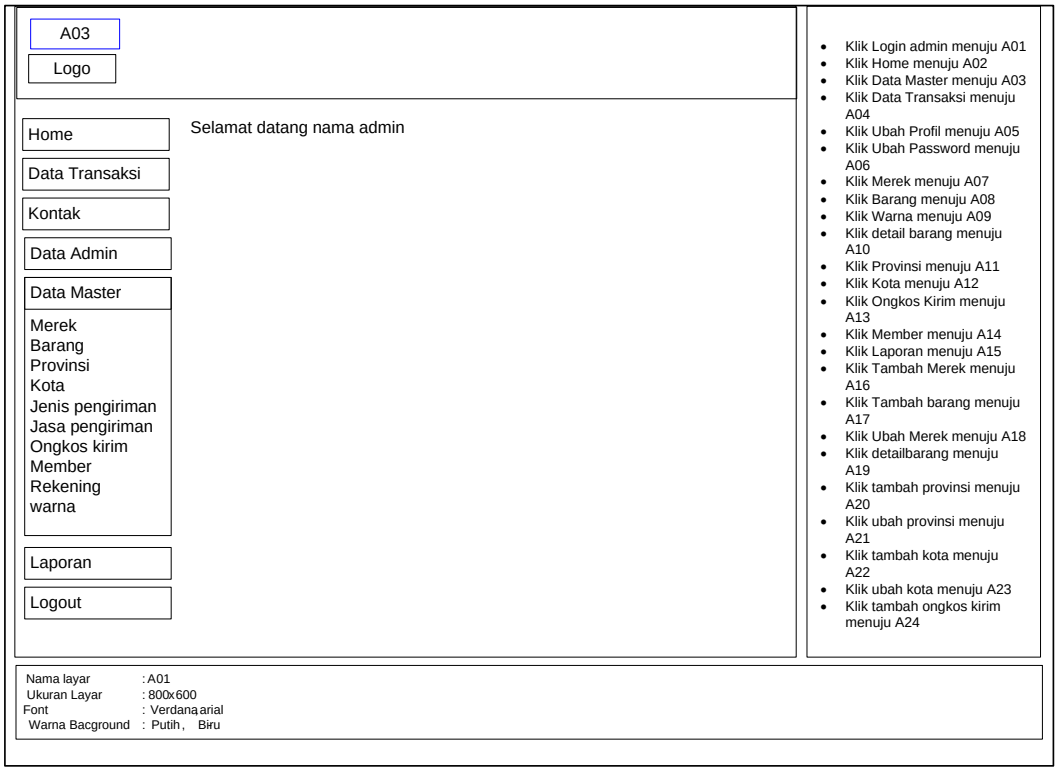
Berikut dapat dilihat perancangan antar mukahome dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.50



Gambar 3. 50Perancangan antar muka home

3. Perancangan Antar mukaPengolahan Data Master

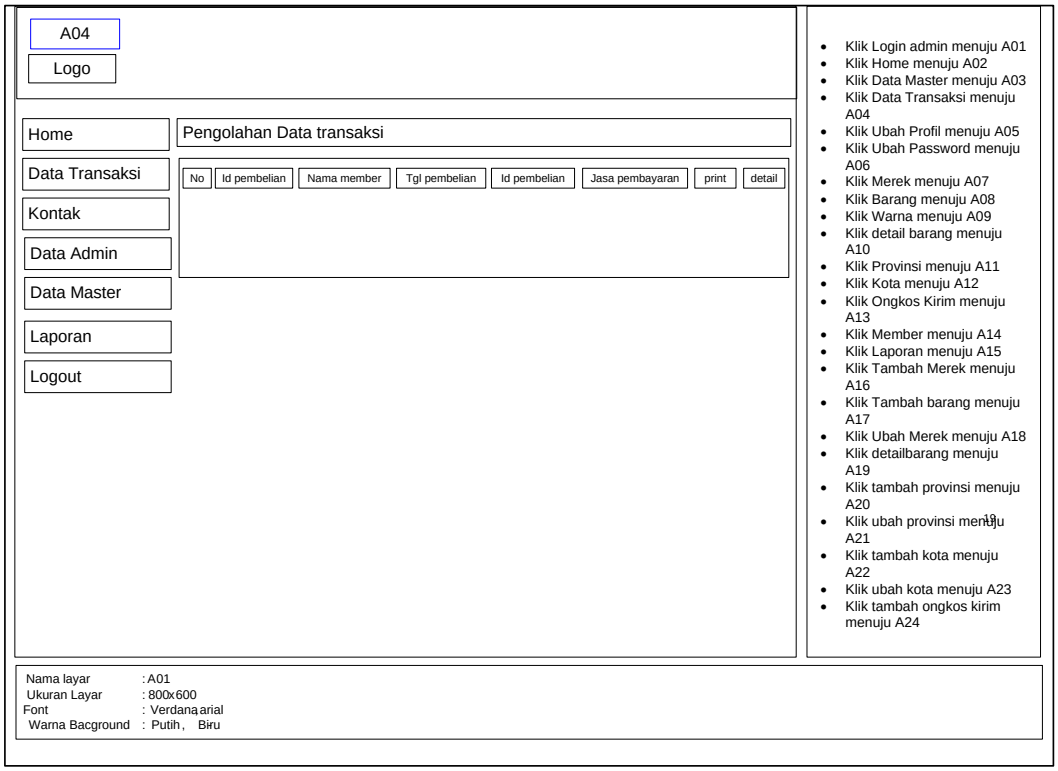
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka pengolahan data master dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* pada yang tercantum gambar 3.51



Gambar 3. 51Perancangan antar mukapengolahan data master

4. Perancangan Antar muka Pengolahan Data Transaksi

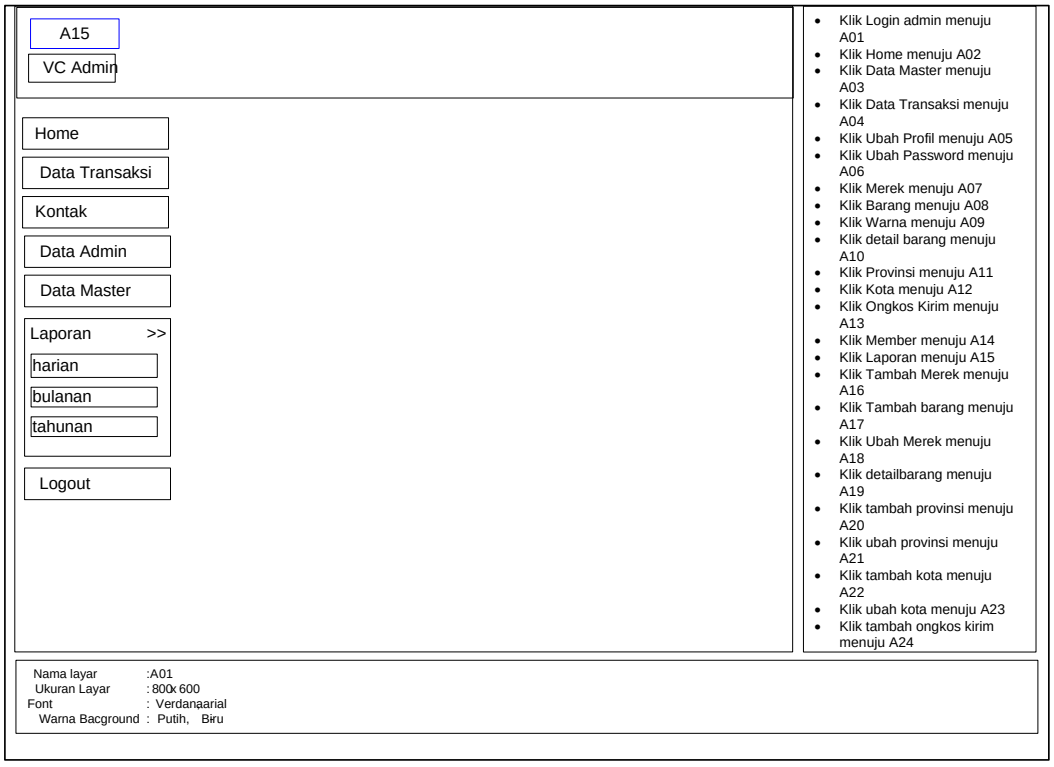
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka pengolahan data transaksi dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.52



Gambar 3. 52Perancangan antar mukapengolahan data trasnsaksi

5. Perancangan Antar mukaPengolahan Laporan

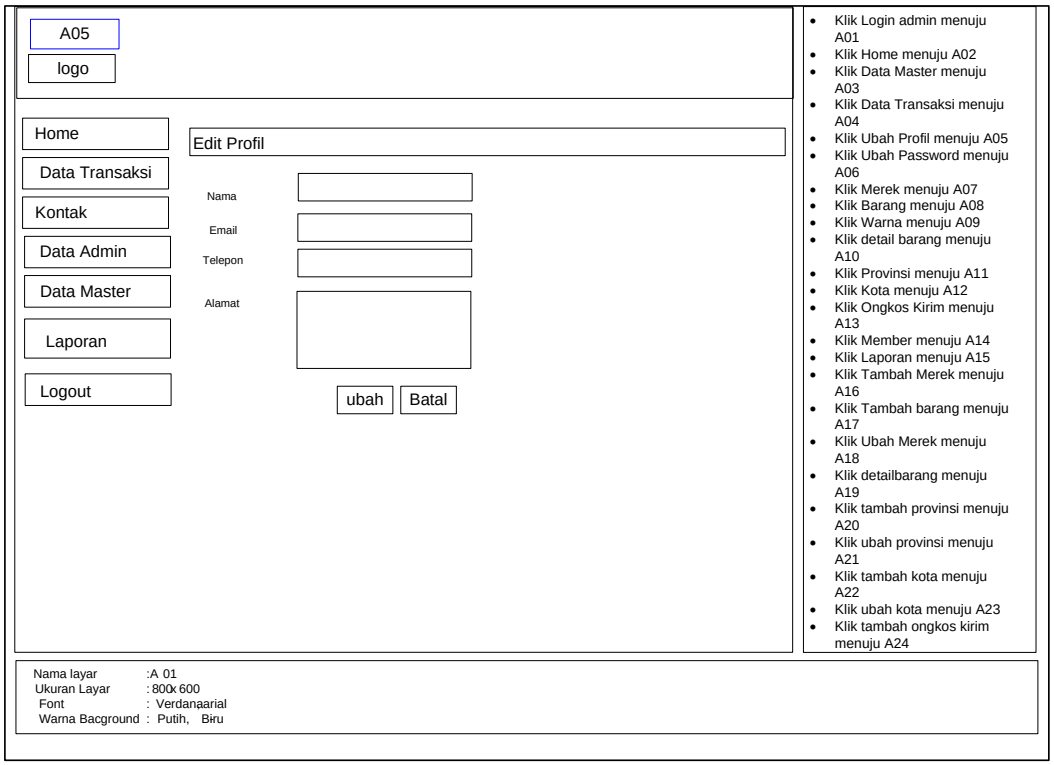
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka pengolahan data laporan dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.53



Gambar 3. 53Perancangan antar mukapengolahan laporan

6. Perancangan Antar mukaUbah Profil

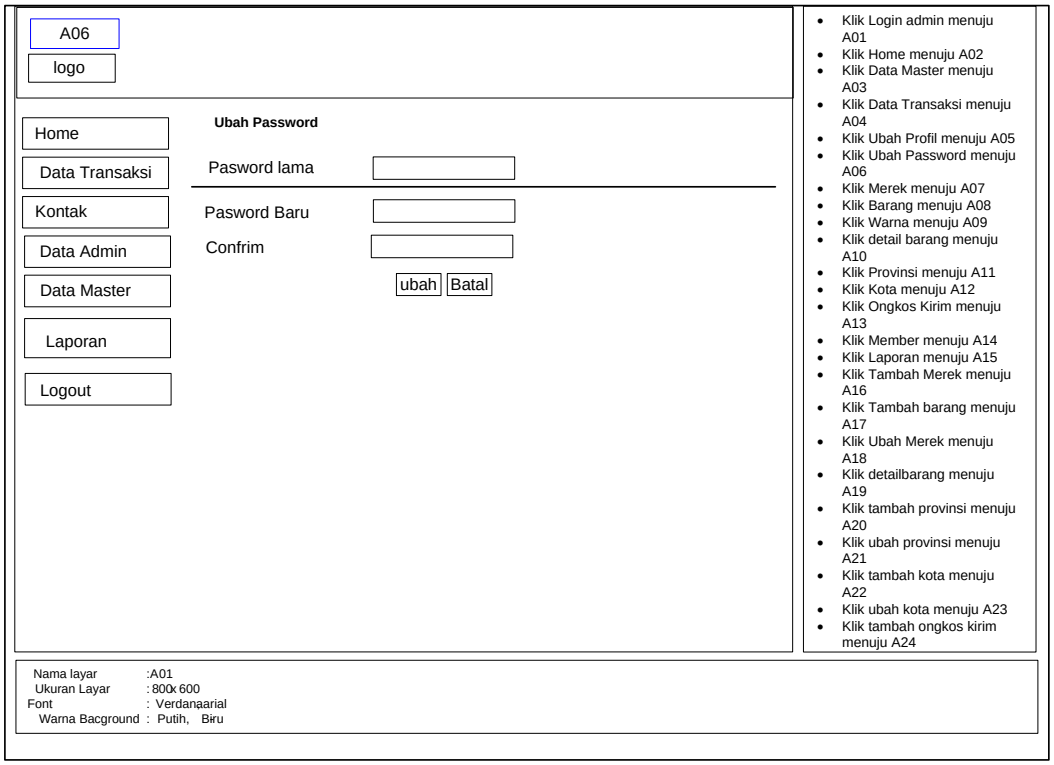
Berikut dapat dilihat perancangan antar mukaubah profil dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.54



Gambar 3. 54Perancangan antar muka ubah profil

7. Perancanagan Antar muka Ubah Password

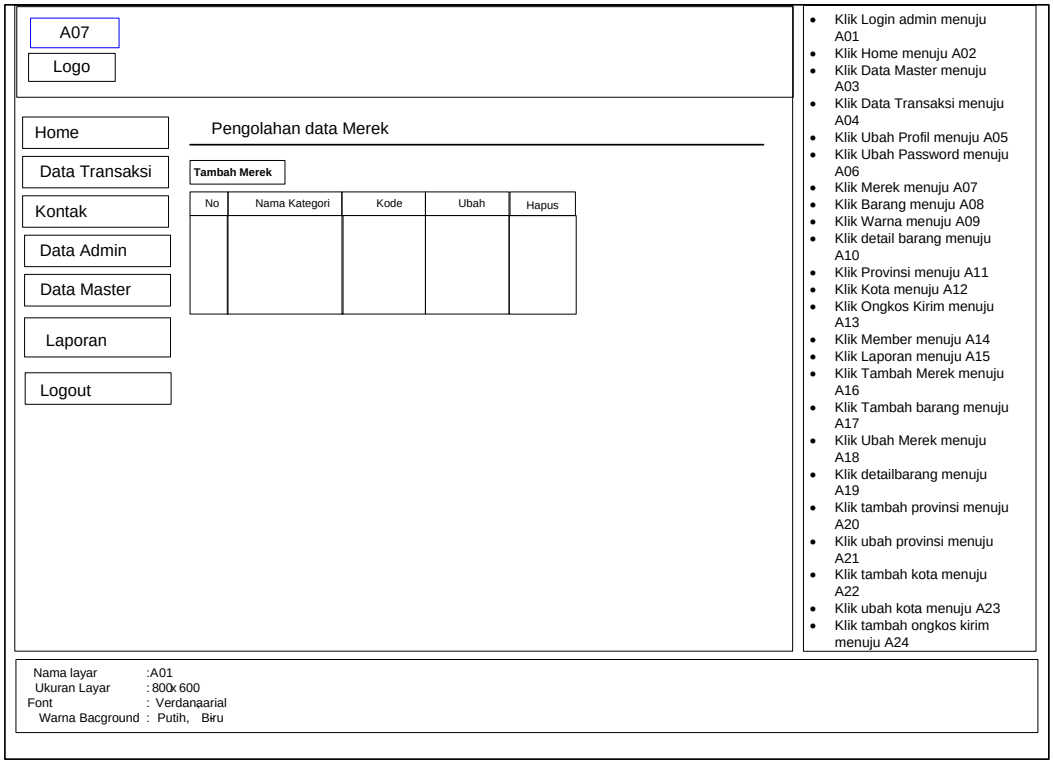
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka ubah profil dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.55



Gambar 3. 55Perancangan antar muka ubah password

8. Perancanagan Antar muka Pengolahan Data Merek

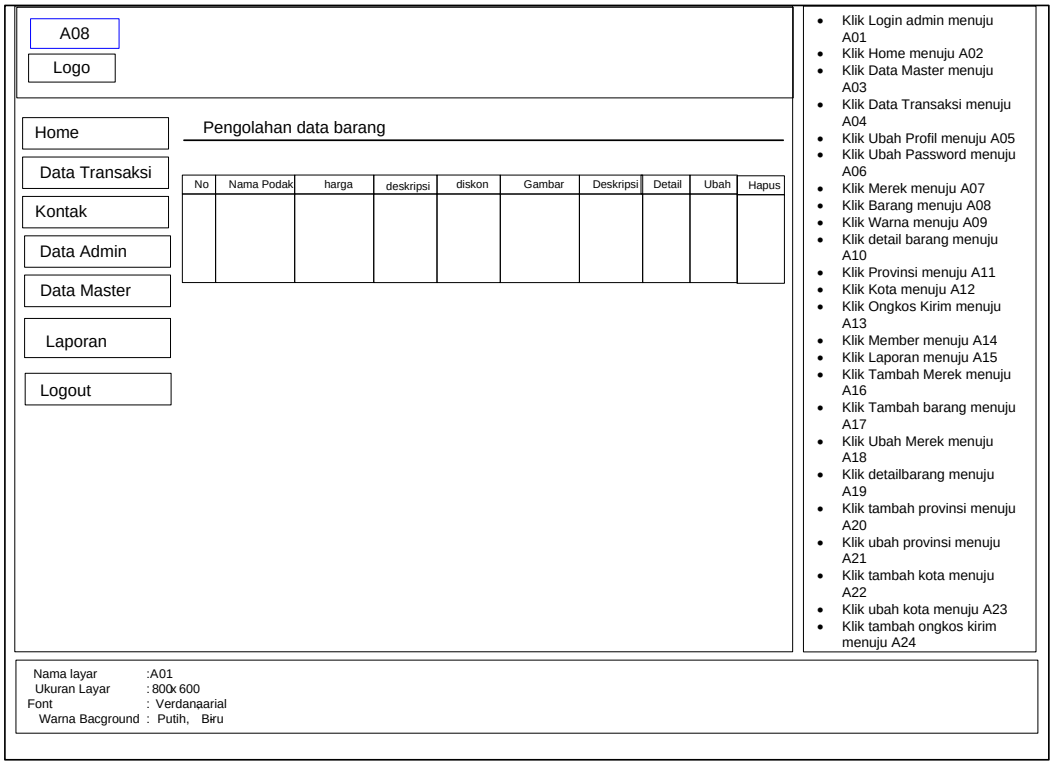
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka pengolahan data kategori dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.56



Gambar 3. 56 Perancangan antar muka pengolahan data merek

9. Perancanagan Antar muka Pengolahan Data Barang

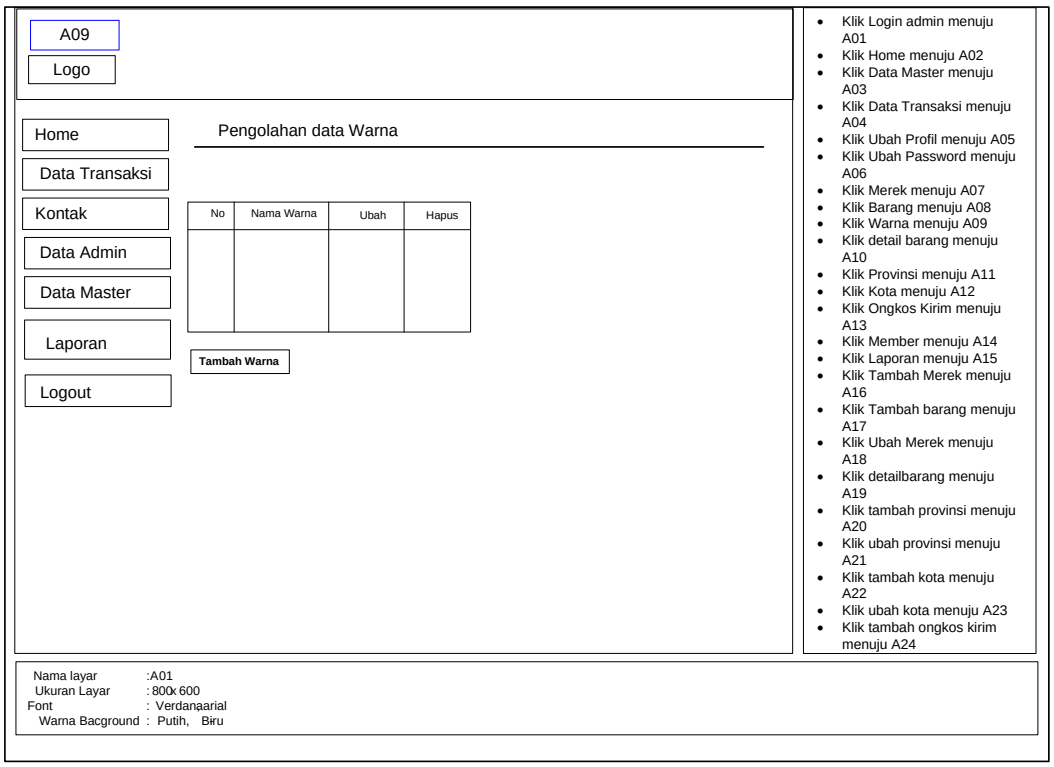
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka pengolahan data barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.57



Gambar 3.57Perancangan antar muka pengolahan data barang

10. Perancanagan Antar muka Pengolahan Data Warna

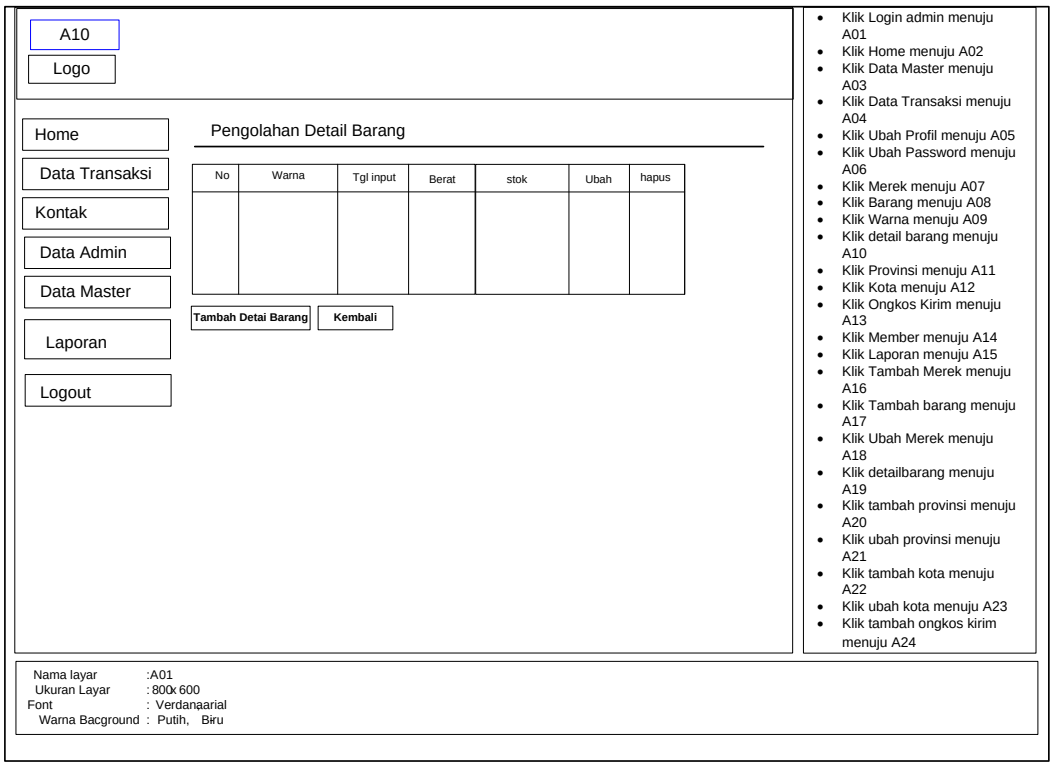
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka pengolahan data ukuran dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.58



Gambar 3.58Perancangan antar muka pengolahan data warna

11. Perancangan Antar muka Pengolahan Data Detail Barang

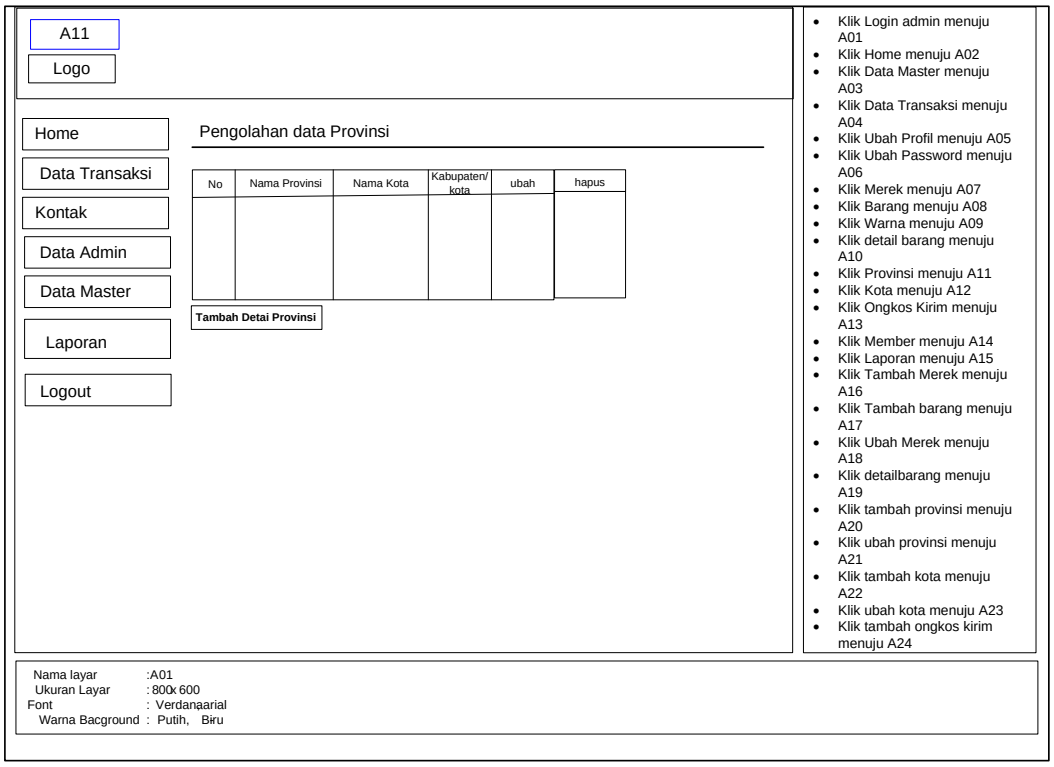
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka pengolahan data detail barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.59



Gambar 3.59Perancangan antar muka pengolahan data detail barang

12. Perancangan Antar muka Pengolahan Data Provinsi

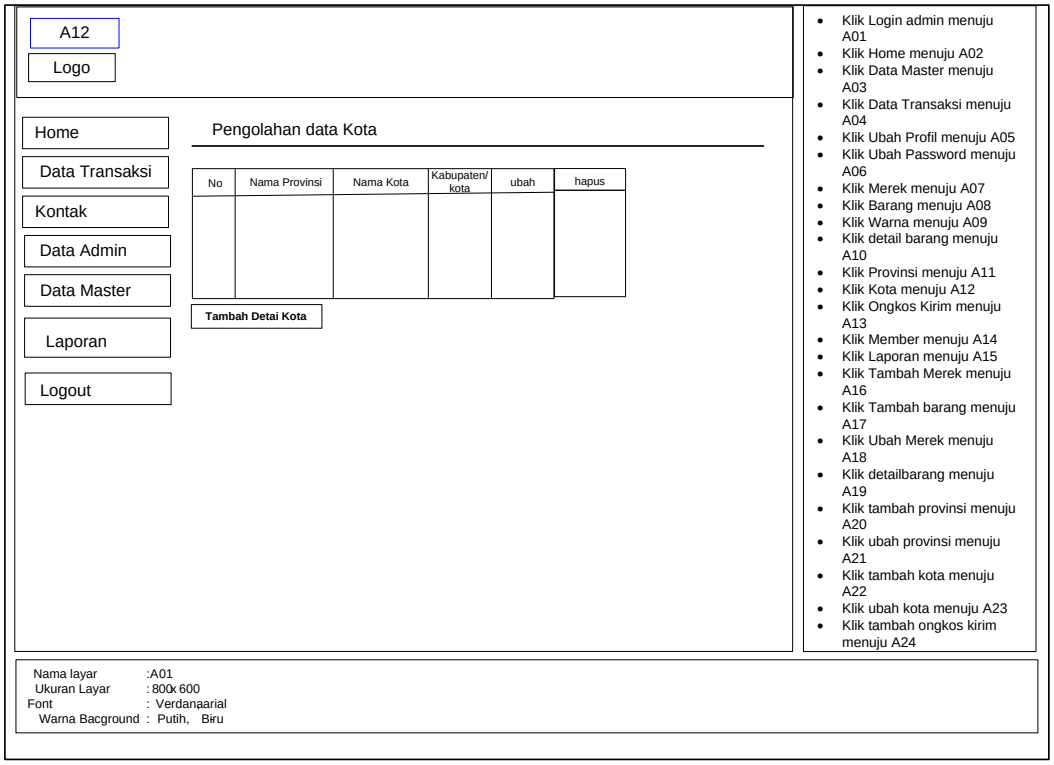
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka pengolahan data provinsi dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.60



Gambar 3. 60Perancangan antar muka pengolahan data provinsi

13. Perancangan Antar muka Pengolahan Data Kota

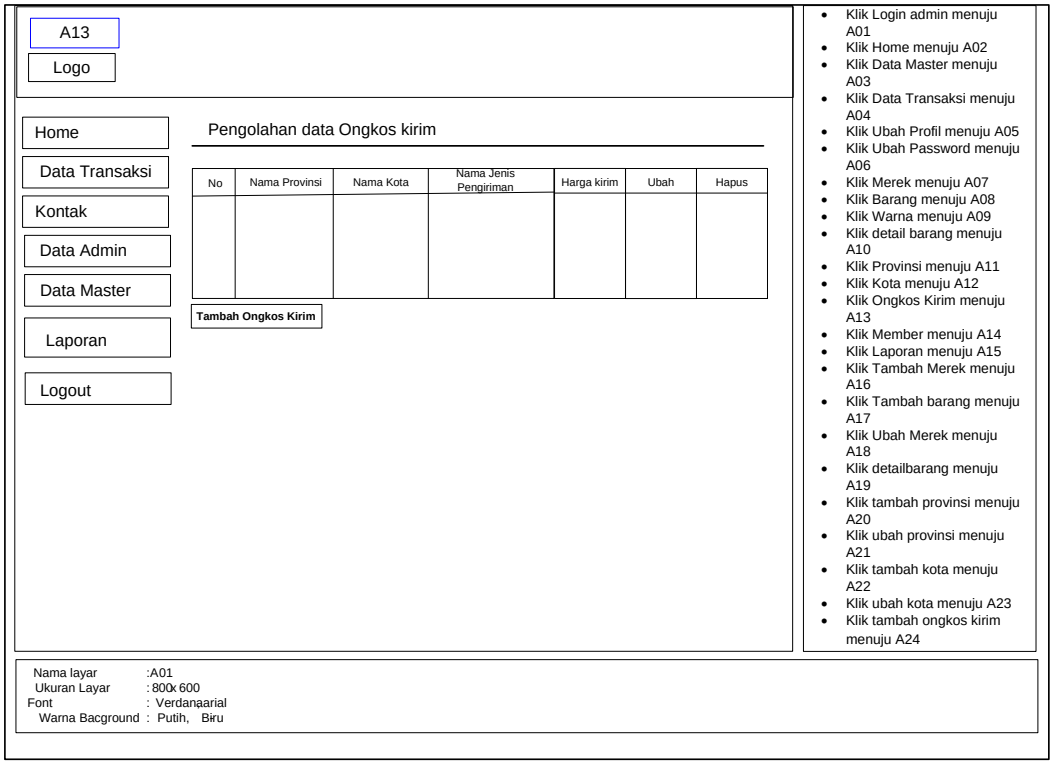
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka pengolahan data kota dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*yang tercantum pada gambar 3.61



Gambar 3. 61Perancangan antar muka pengolahan data kota

14. Perancangan Antar muka Pengolahan Data Ongkos Kirim

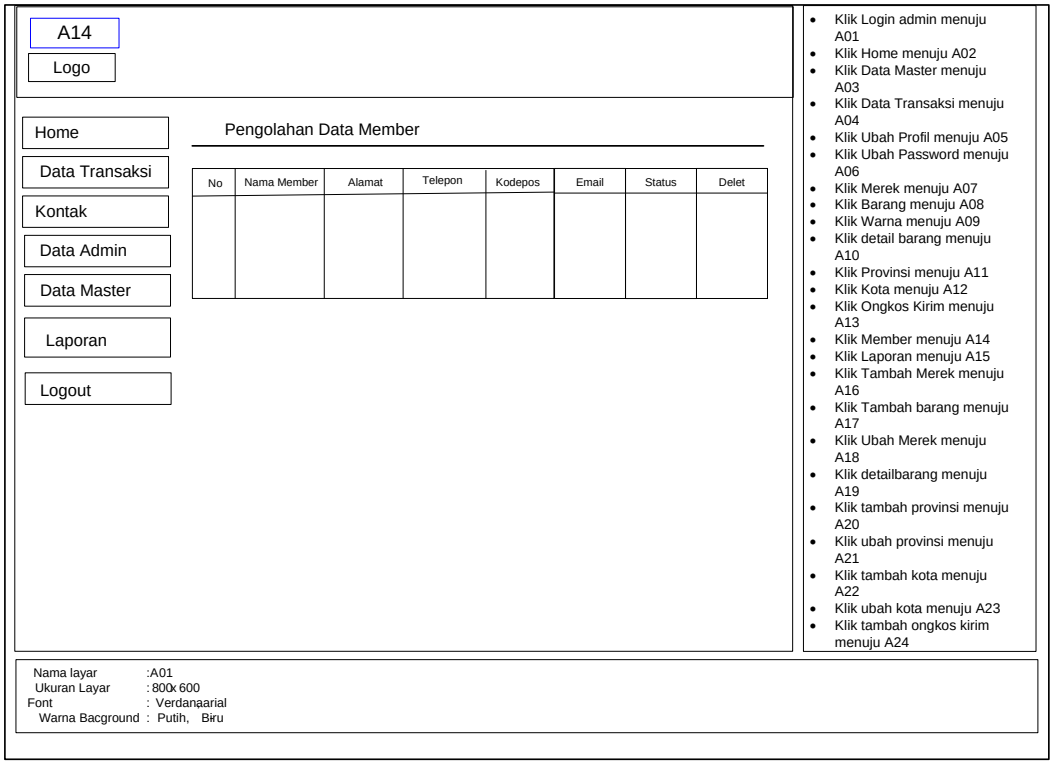
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka pengolahan data ongkos kirim dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.62



Gambar 3. 62Perancangan antar muka pengolahan ongkos kirim

15. Perancangan Antar muka Pengolahan Data Member

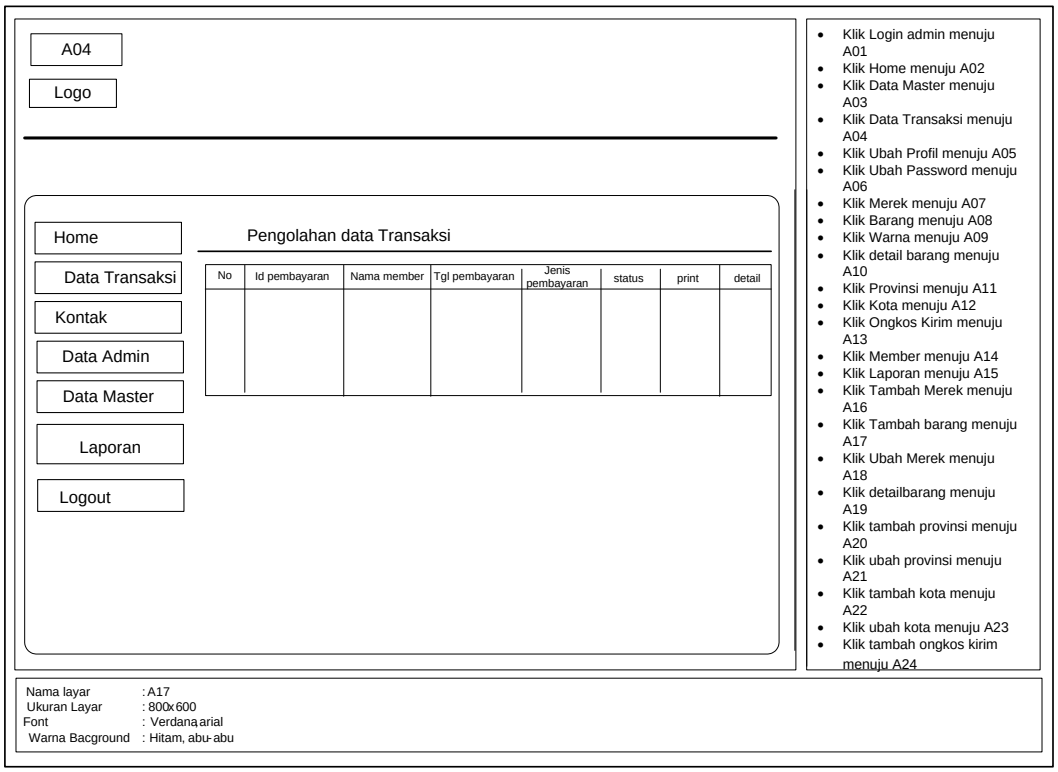
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka pengolahan data member dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.63



Gambar 3. 63Perancangan antar muka pengolahan member

16. Perancangan Antar muka Pengolahan Data Transasksi

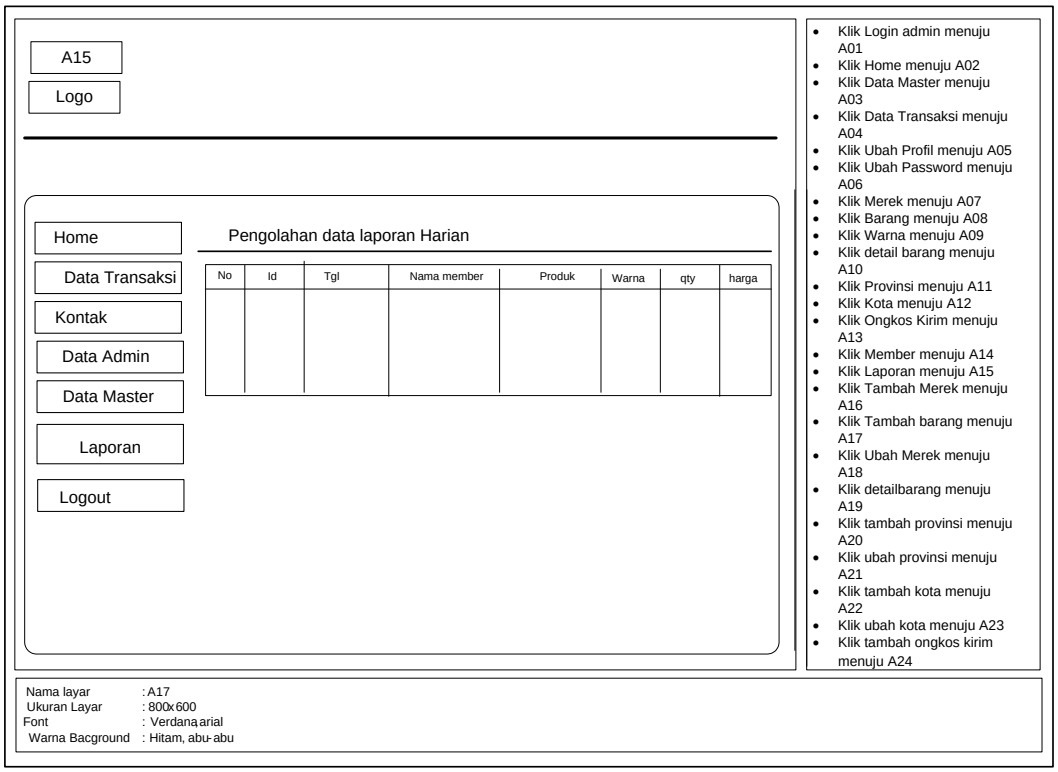
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka pengolahan data transaksi dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.64



Gambar 3. 64Perancangan antar muka pengolahan data transaksi

17. Perancangan Antar muka Pengolahan Laporan Harian

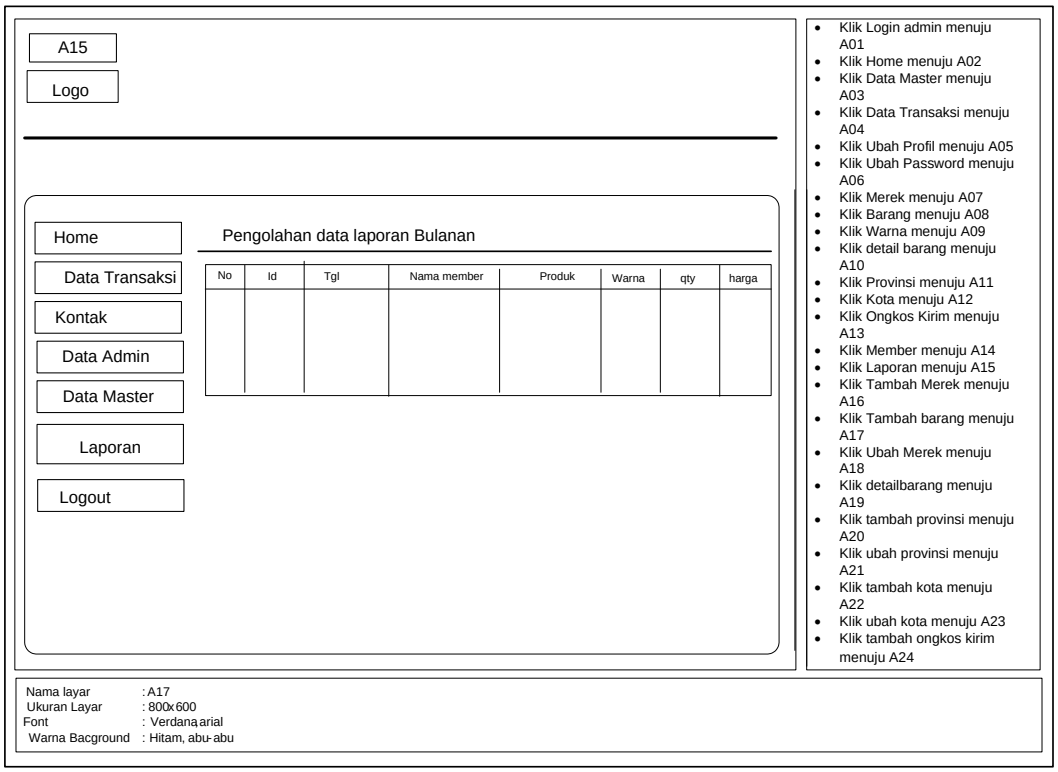
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka pengolahan data Laporan dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.65



Gambar 3. 65Perancangan antar muka pengolahan Laporan harian

18. Perancangan Antar muka Pengolahan Laporan Bulanan

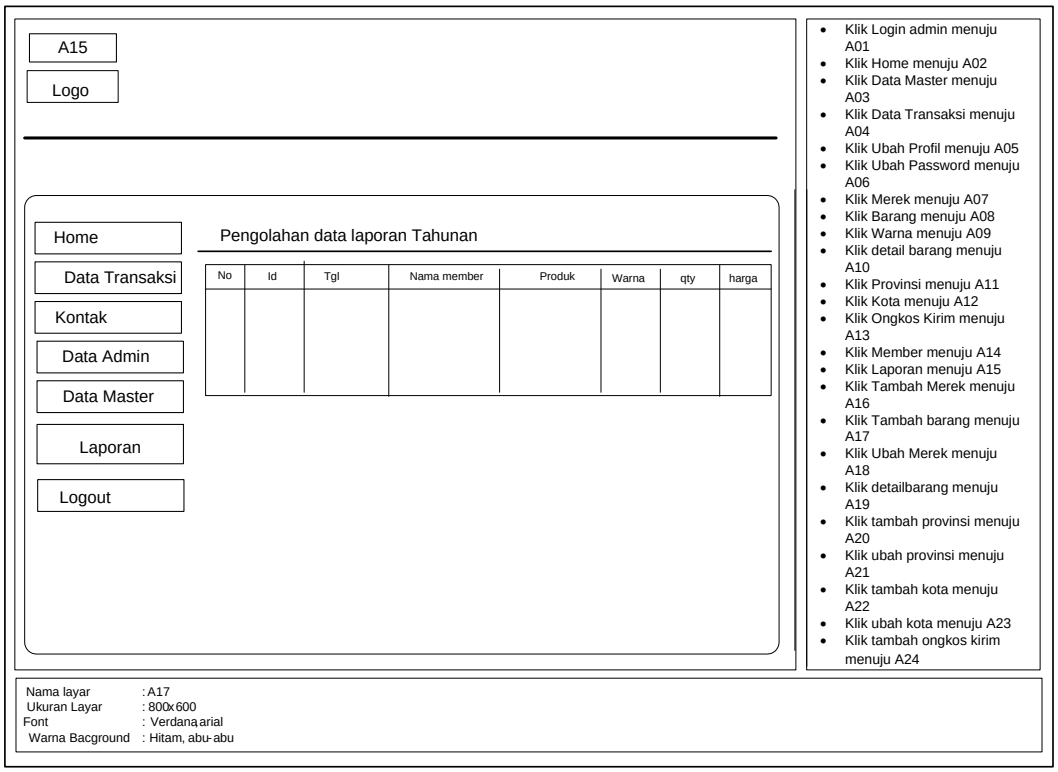
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka pengolahan data Laporan bulanan dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.66



Gambar 3. 66Perancangan antar muka pengolahan Laporan bulanan

19. Perancangan Antar muka Pengolahan Laporan Tahunan

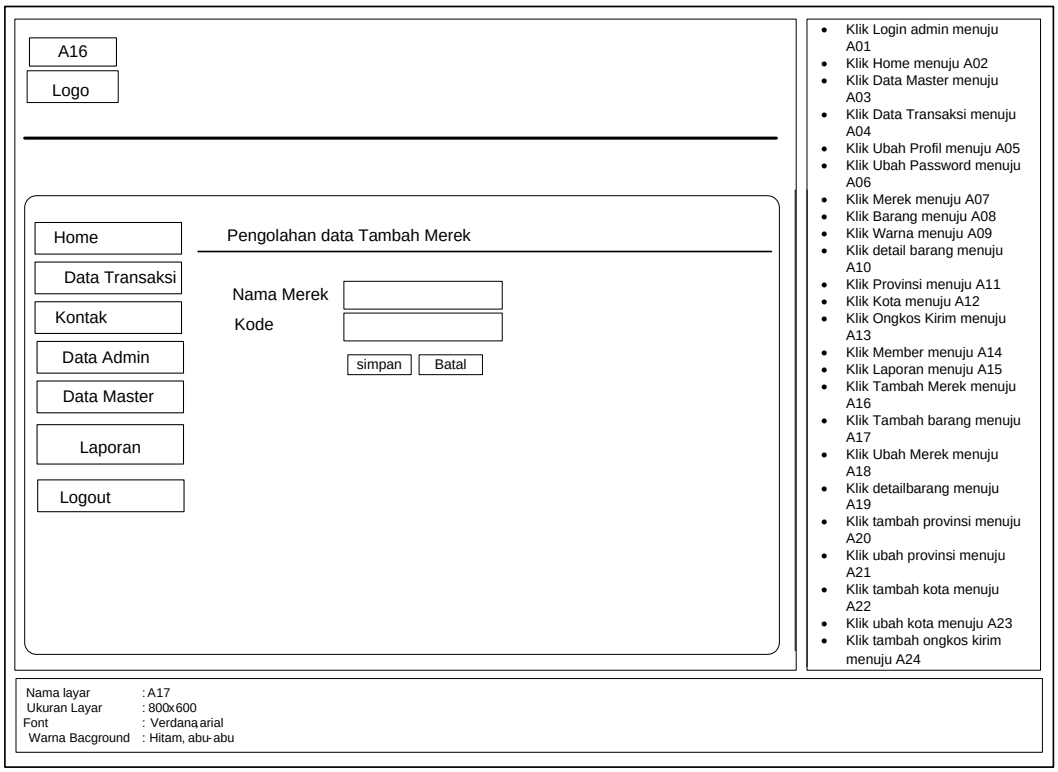
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka pengolahan data Laporan tahunan dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.67



Gambar 3. 67Perancangan antar muka pengolahan Laporan tahunan

20. Perancangan Antar muka Tambah Merek

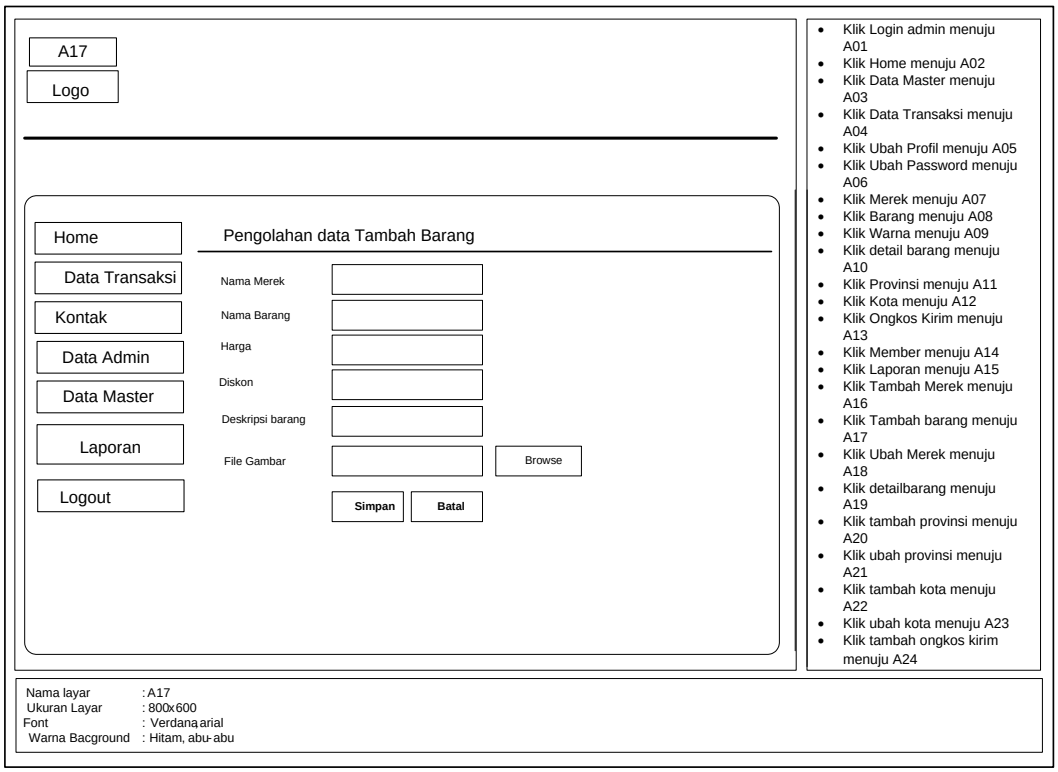
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah kategori dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.68



Gambar 3. 68Perancangan antar muka tambah merek

21. Perancangan Antar muka Tambah Barang

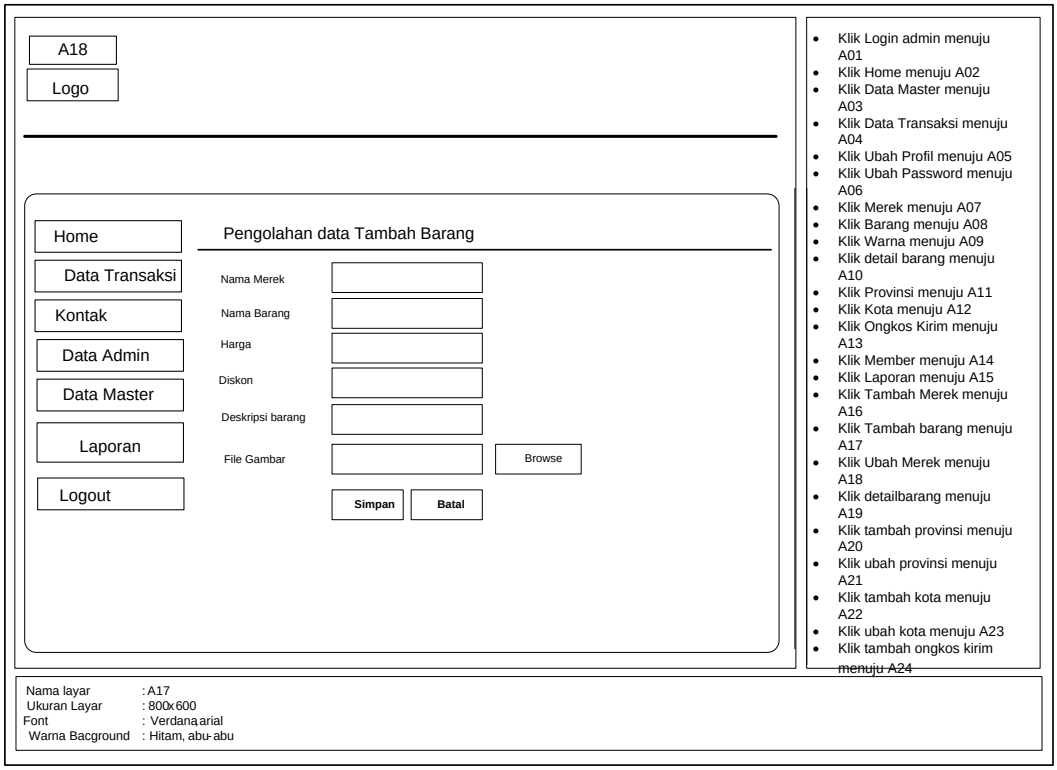
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.69



Gambar 3. 69Perancangan antar muka tambah barang

22. Perancangan Antar muka ubah Barang

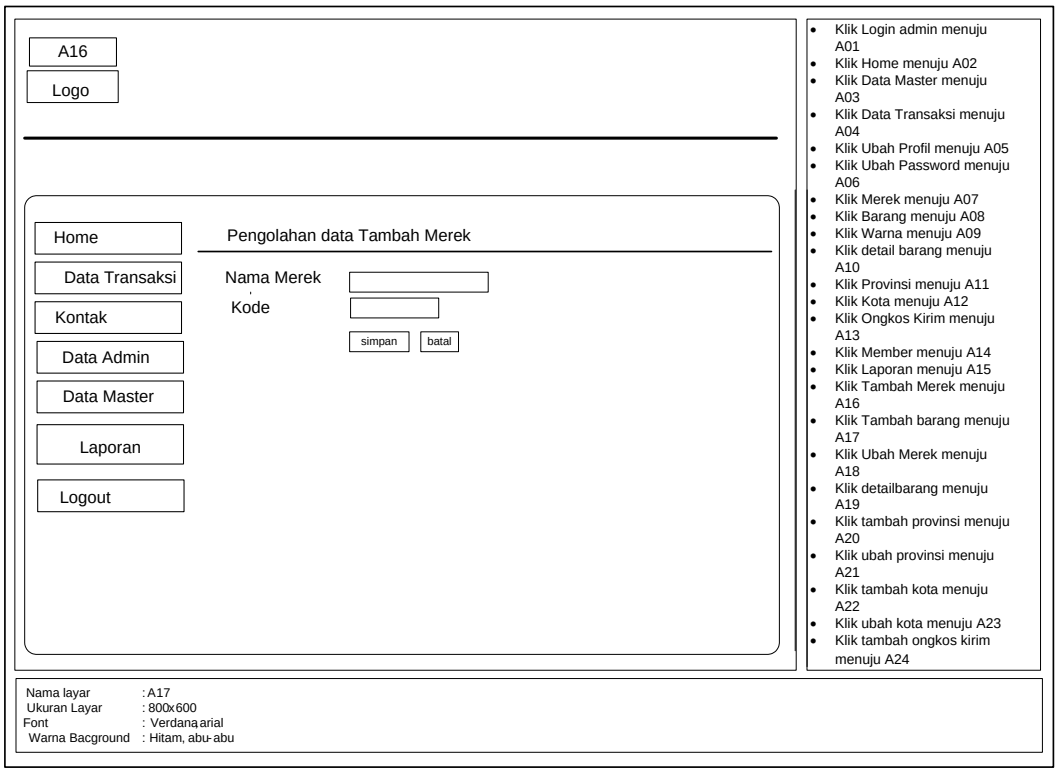
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka ubah barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.70



Gambar 3. 70Perancangan antar mukaubah barang

23. Perancangan Antar muka Tambah Merek

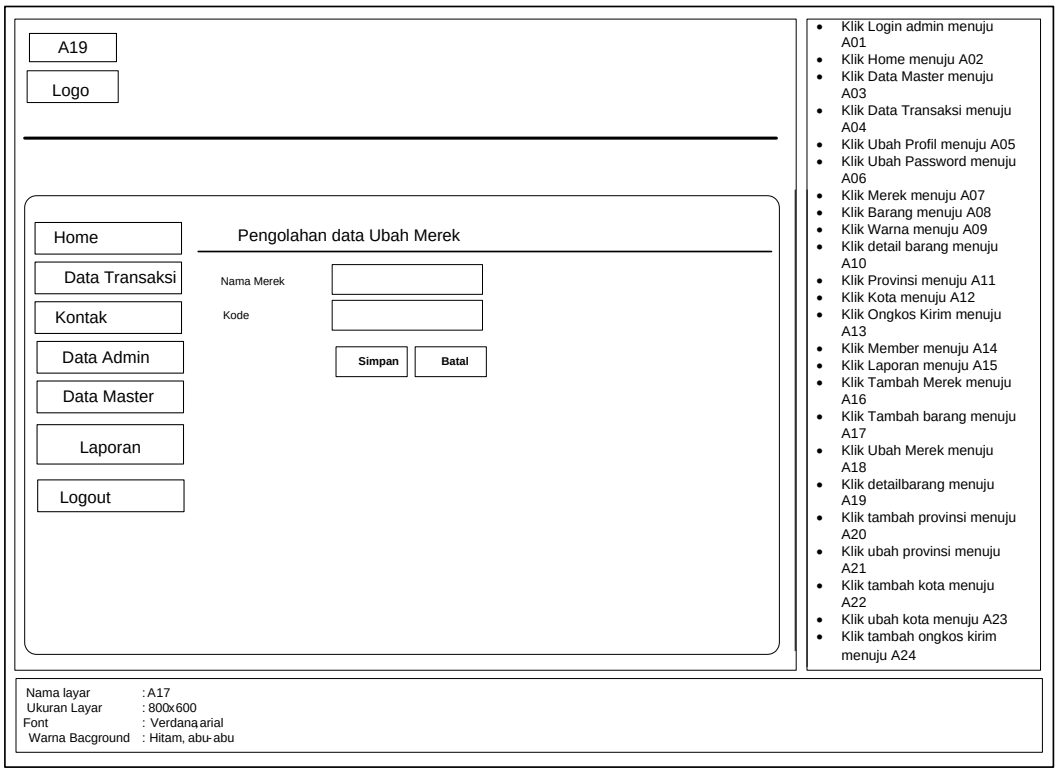
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah merek dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.71



Gambar 3. 71Perancangan antar muka tambah merek

24. Perancangan Antar muka Ubah Merek

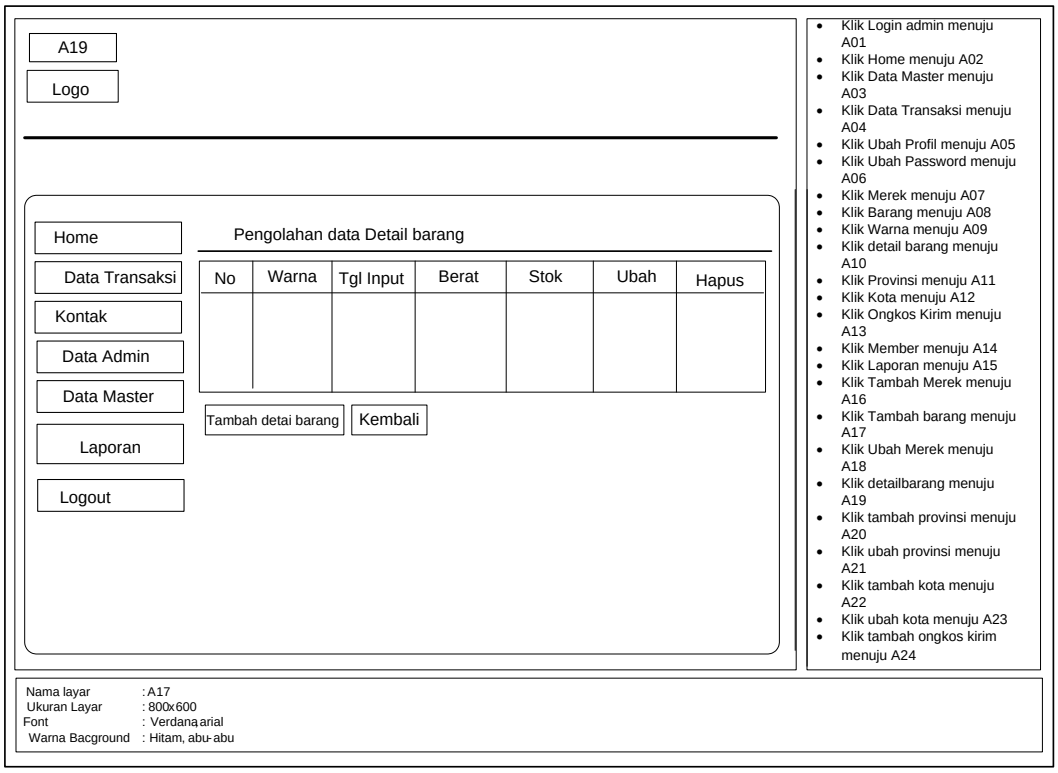
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka ubah merek dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.72



Gambar 3. 72Perancangan antar muka ubah merek

25. Perancangan Antar muka Tambah Detail Barang

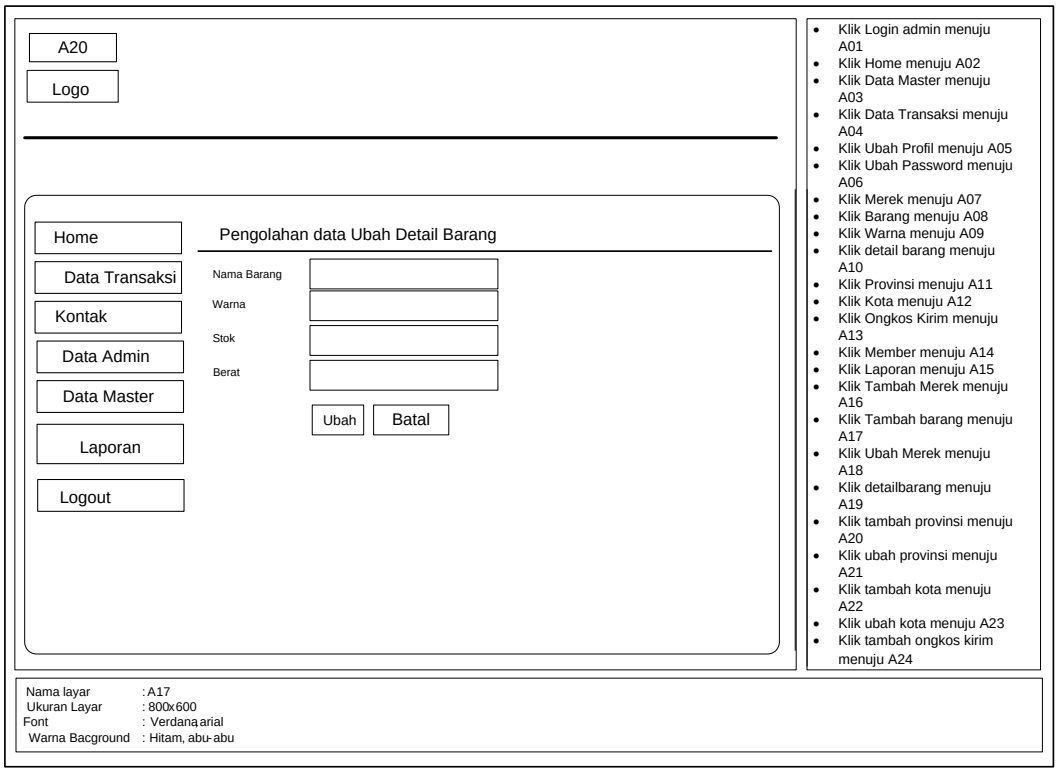
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah detail barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.73



Gambar 3. 73Perancangan antar muka tambah detail barang

26. Perancangan Antar muka Ubah Detail Barang

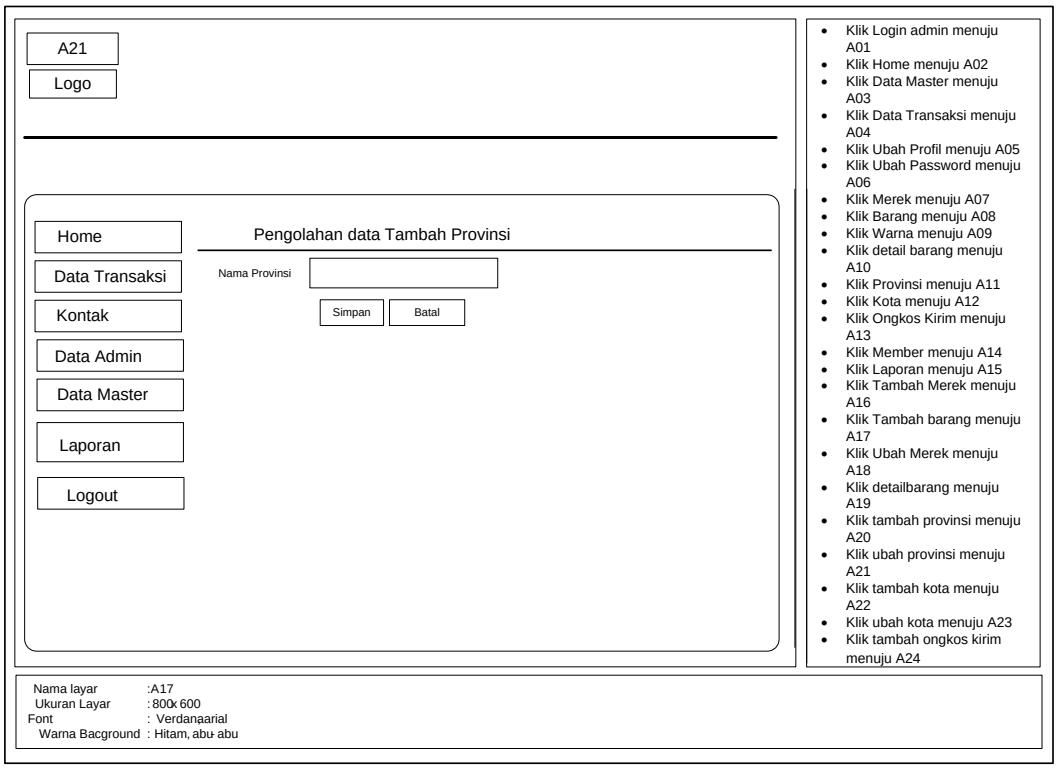
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka ubah detail barang dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.74



Gambar 3. 74Perancangan antar muka ubah detail barang

27. Perancangan Antar mukaTambah Provinsi

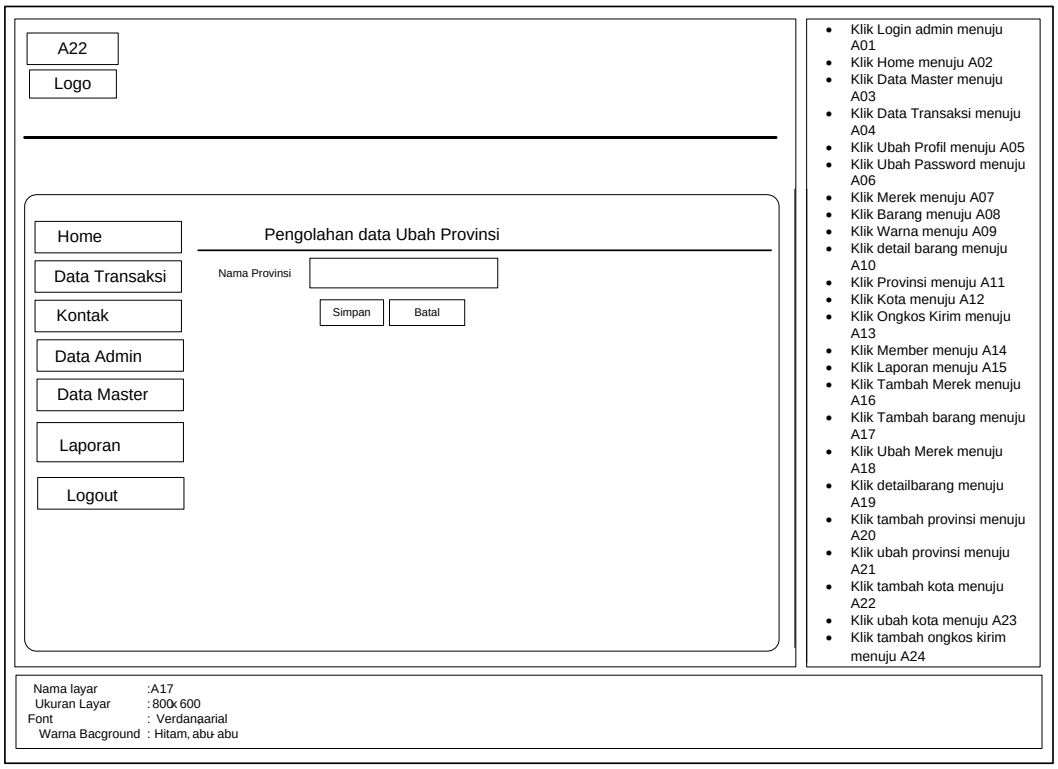
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah provinsi dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.75



Gambar 3. 75Perancangan antar muka tambah provinsi

28. Perancangan Antar muka Ubah Provinsi

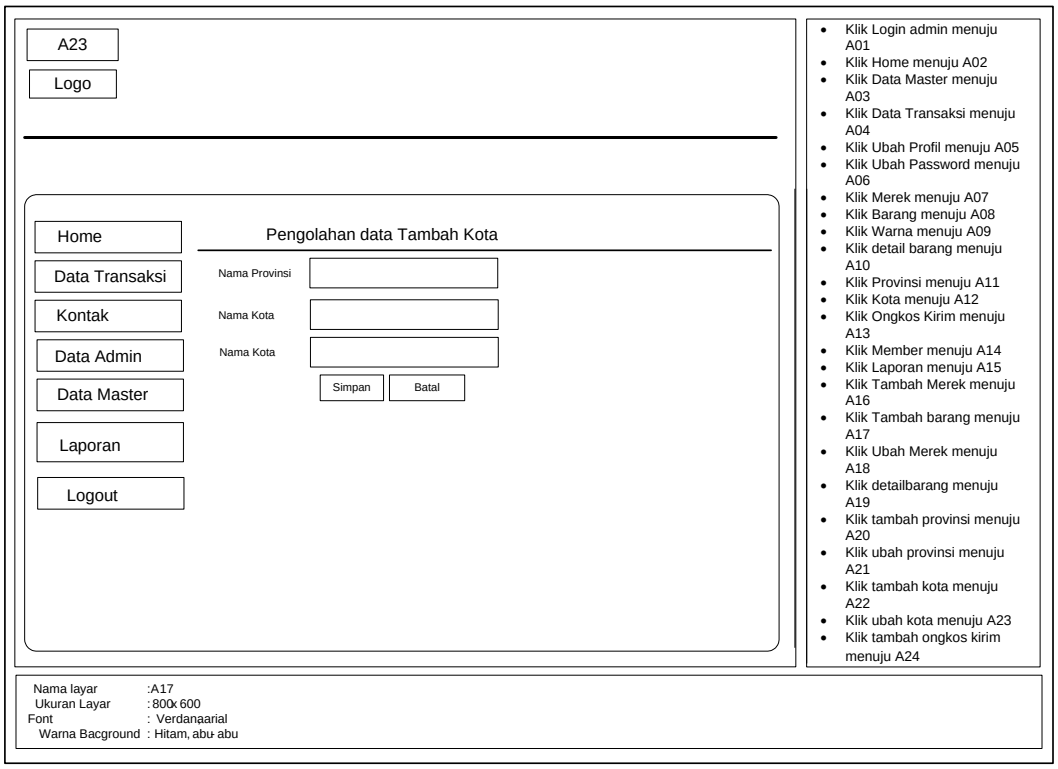
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka ubah provinsi dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.76



Gambar 3. 76Perancangan antar muka ubah provinsi

29. Perancangan Antar muka Tambah Kota

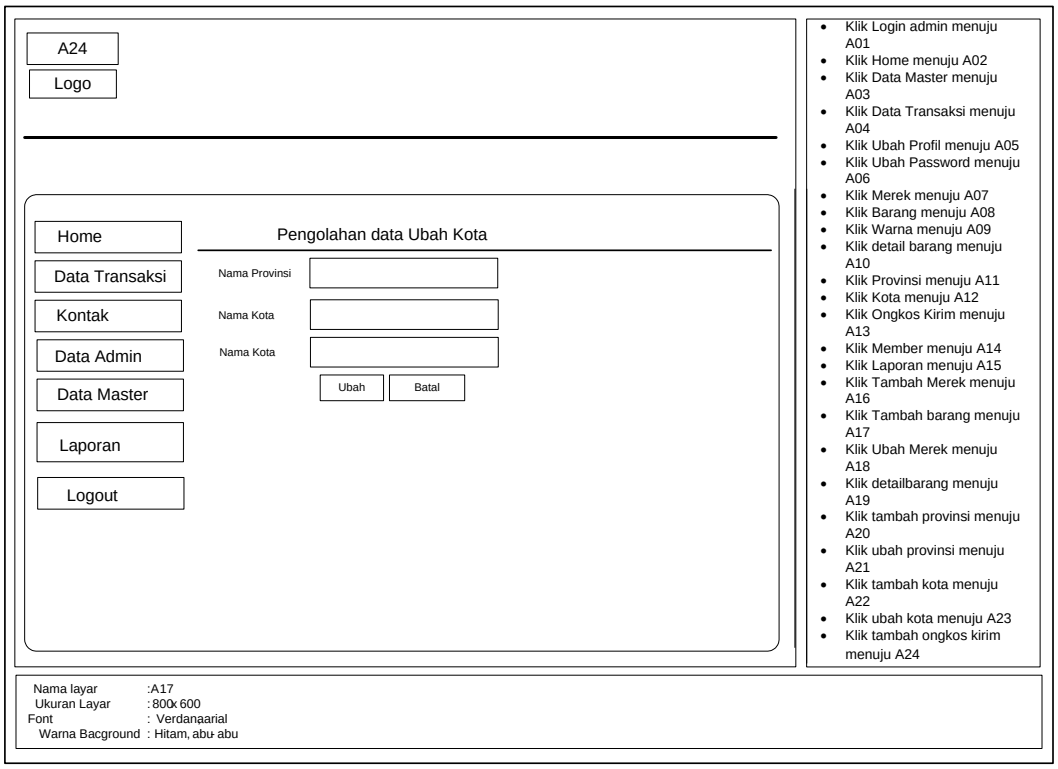
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah Kota dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.77



Gambar 3. 77Perancangan antar mukatambah kota

30. Perancangan Antar muka Ubah Kota

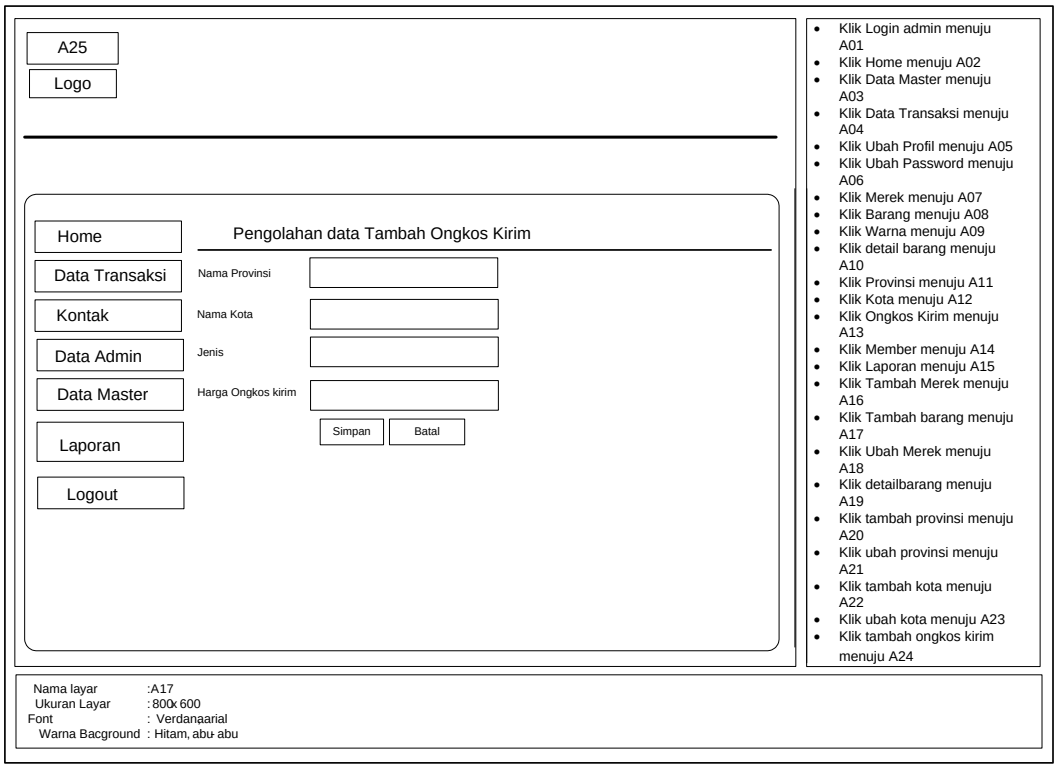
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka ubah Kota dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.78



Gambar 3. 78Perancangan antar muka ubah kota

31. Perancangan Antar muka Tambah Ongkos Kirim

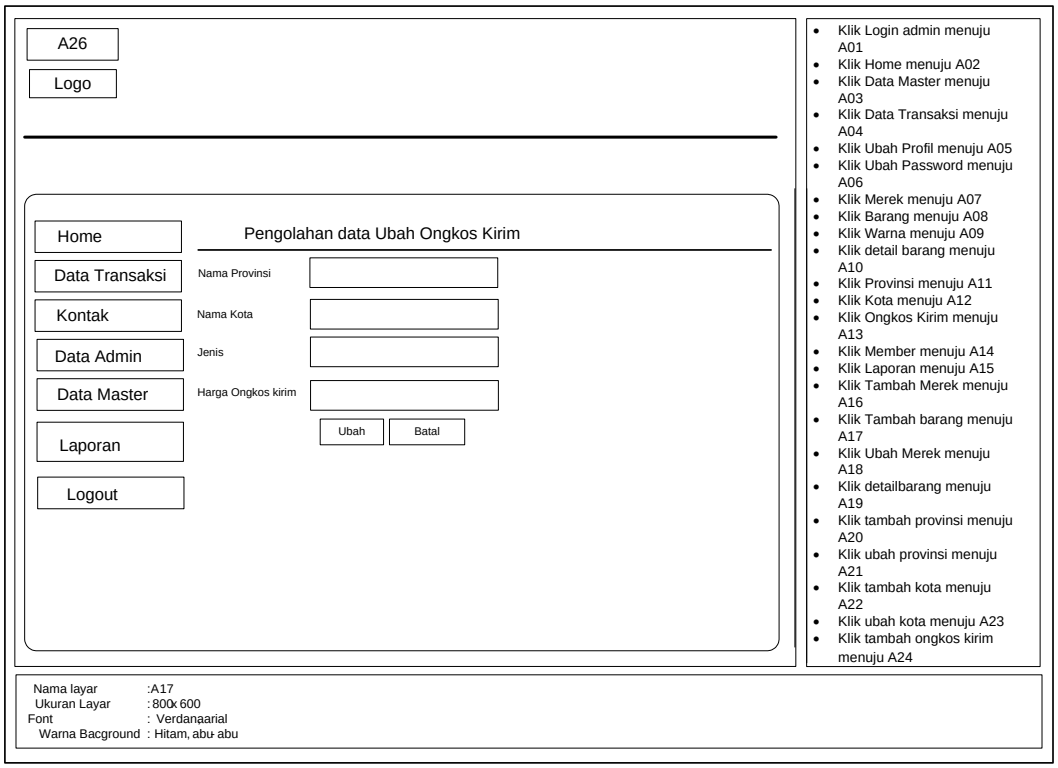
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah ongkos kirim dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.79



Gambar 3. 79 Perancangan antar muka tambah ongkos kirim

32. Perancangan Antar muka Ubah Ongkos Kirim

Berikut dapat dilihat perancangan antar mukaubah ongkos kirim dari pembangunan aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell* yang tercantum pada gambar 3.80



Gambar 3.80Perancangan antar muka ubah ongkos kirim

3.3.2.4 Perancangan Pesan

Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada aplikasi e-commerce di Toko *Vanny Cell*. Adapun tampilan pesan yang ada adalah sebagai berikut :

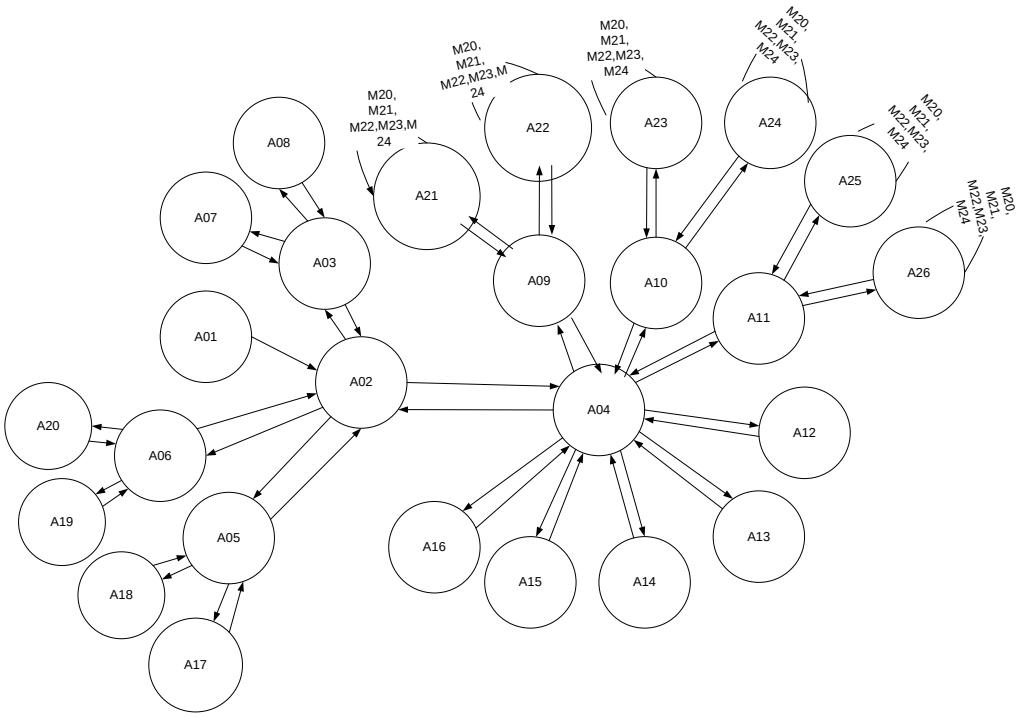


Gambar 3.81Perancangan pesan

3.3.2.5 Jaringan Simantik

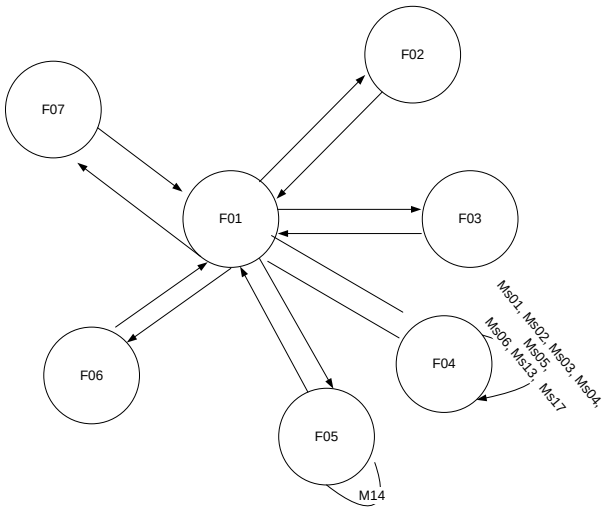
Setelah melakukan perancangan antar muka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan simantik.

1. Jaringan Simantik Admin



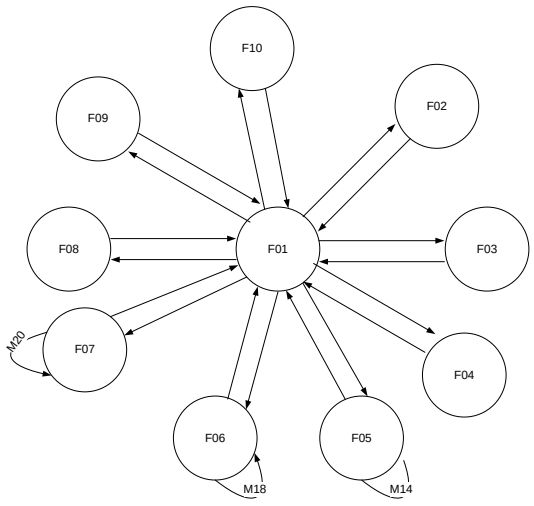
Gambar 3. 81Jaringan simantik admin

2. Jaringan Simantik Pengunjung



Gambar 3. 82Jaringan simantik pengunjung

3. Jaringan Simantik Member

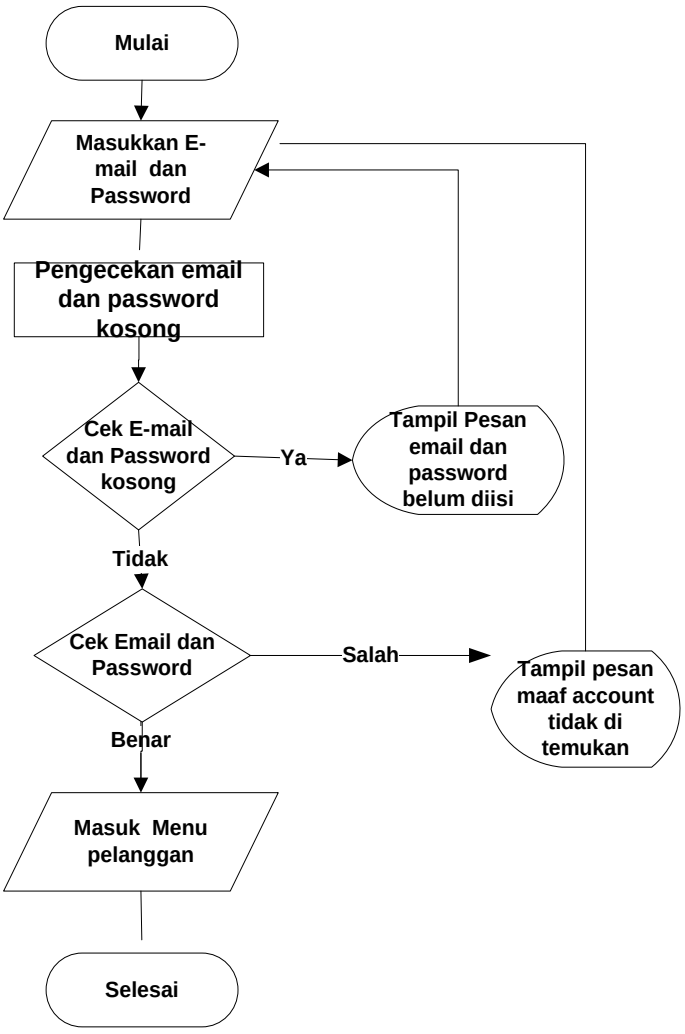


Gambar 3. 83Jaringan simantik member

3.3.3 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang proses yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan proses yang ada. Adapun perancangan prosedur untuk pembangunan aplikasi e-commerce yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

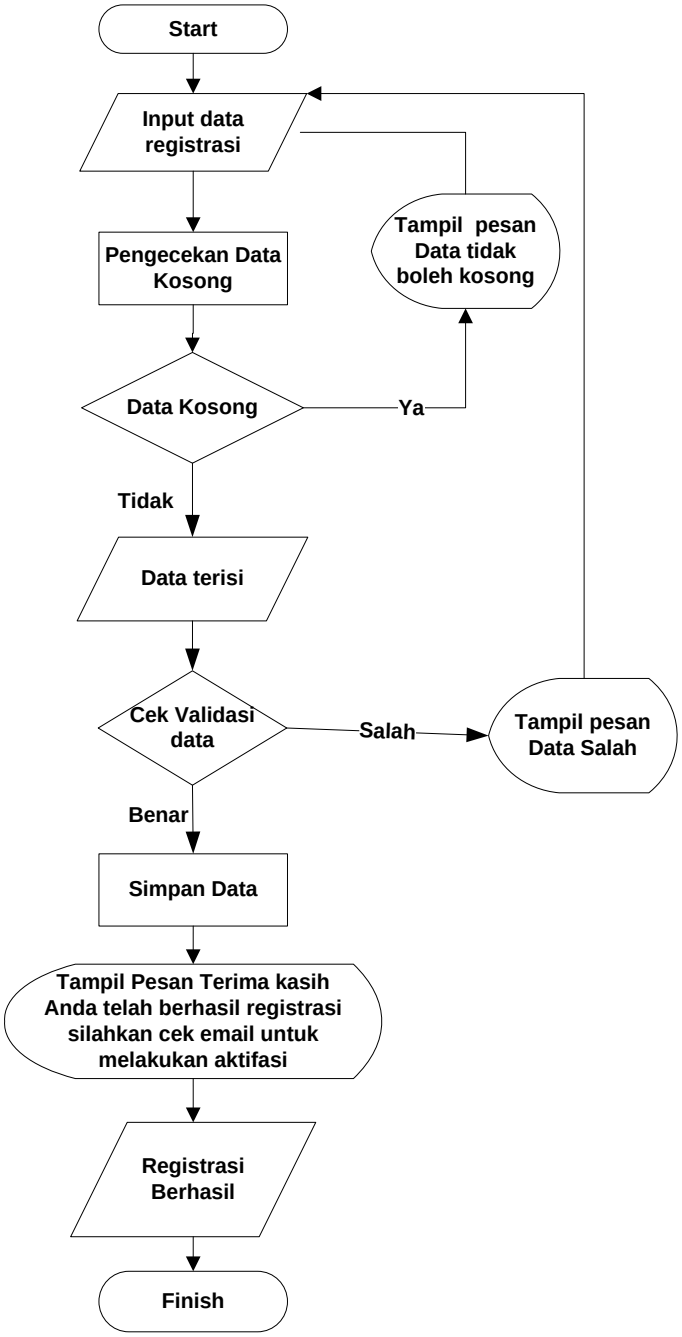
a. Prosedur Login



Gambar 3. 84*Flowchart* login

b. Prosedur Registrasi

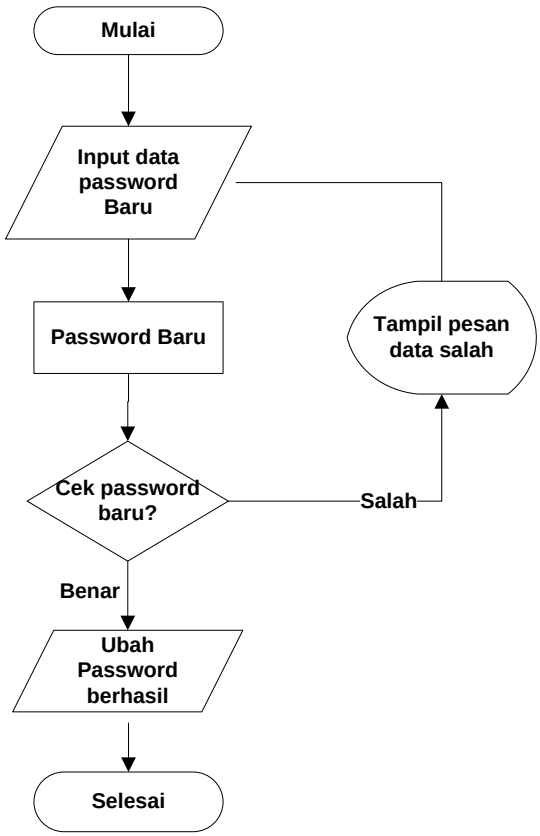
Prosedur Registrasi, prosedur ini dilakukan ketika penggunaakan melakukan registrasi. Prosedur registrasi dapat dilihat pada gambar 3.85



Gambar 3. 85*Flowchart* Registrasi

c. Prosedur Ganti *Password*

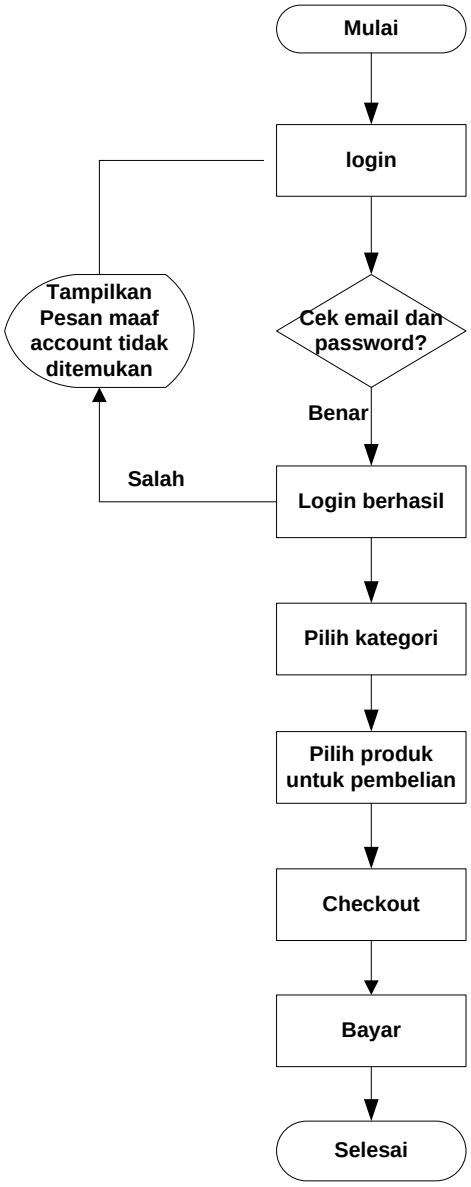
Prosedurganti *password*, merupakan proses yang terjadi ketika member ingin mengganti *password*. Prosedur ganti *password* dapat dilihat pada gambar 3.86



Gambar 3. 86*Flowchart* ganti *password*

d. Prosedur Pembelian

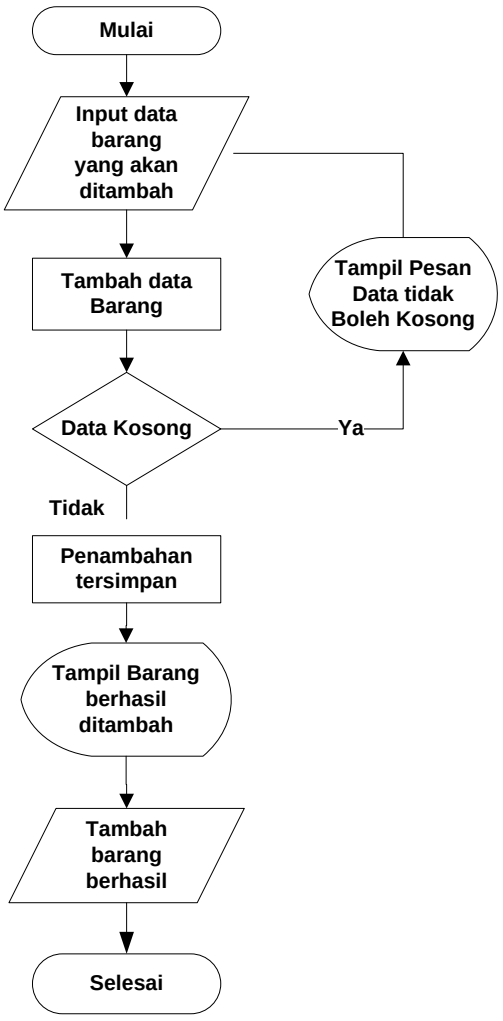
Prosedur pembelian, prosedur ini dilakukan ketika memberakan melakukan pembelian. Prosedur pembelian dapat dilihat pada gambar 3.87



Gambar 3. 87*Flowchart* pembelian

e. Prosedur Tambah Data Barang

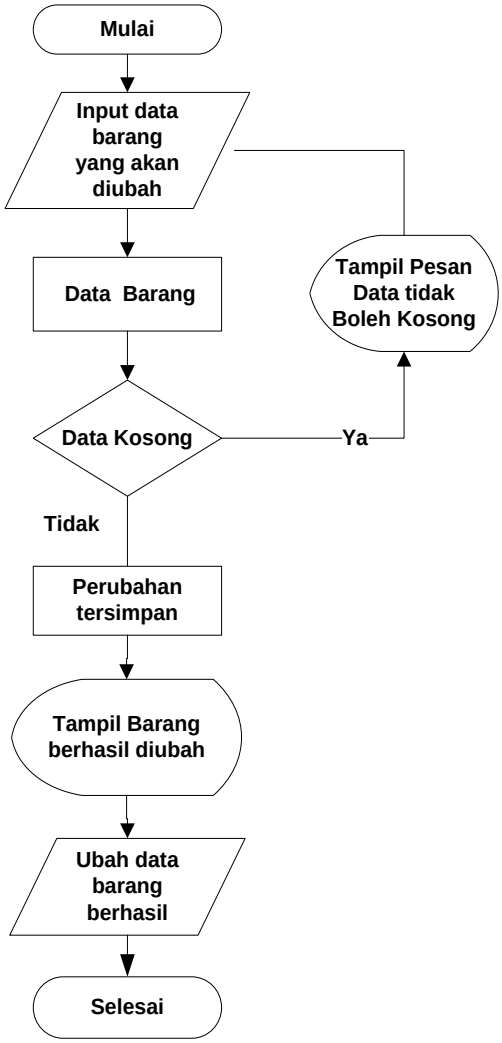
Prosedur tambah data barang, prosedur ini dilakukan ketika adminakan melakukan penambahan data barang. Prosedur tambah barangdapat dilihat pada gambar 3.88



Gambar 3. 88*Flowchart* Tambah Data Barang

f. Prosedur UbahData Barang

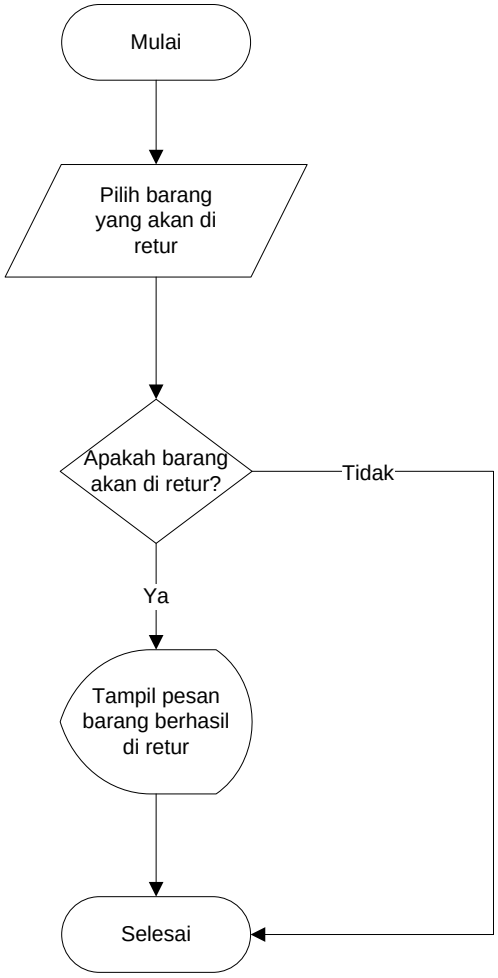
Prosedur ubah barang, prosedur ini dilakukan ketika adminakan melakukan perubahan data barang. Prosedur ubah barang dapat dilihat pada gambar 3.89



Gambar 3. 89*Flowchart* Ubah Data Barang

g. ProsedurRetur

Prosedur retur adalah proses ketika member akan mengembalikan barang .Prosedurretur dapat dilihat pada gamabar 3.90



Gambar 3.90*Flowchart* Retur