PEMBANGUNAN APLIKASI E-COMMERCE PADA TOKO SAKURA MUSIK

OLEH:
MEGA FATHUR KAUTSAR
10106194

PENGUJI:
WINA WITANTI, S.T, M.T
DIAN DHARMAYANTI, S.T
TATI HARIHAYATI, S.T, M.T

LATAR BELAKANG

- Brosur belum mampu meningkatkan penjualan
- Kegiatan transaksi memerlukan pelanggan untuk datang langsung ke lokasi.
- Lokasi toko tidak menguntungkan, sehingga penjualan kurang berkembang dengan baik

PERUMUSAN MASALAH

- Sarana promosi dengan brosur kurang efisien
- Sulitnya melakukan transasksi bagi pelanggan yang tidak dapat langsung ke lokasi toko
- Kegiatan transaksi kurang berkembang

"Berdasarkan masalah yang terjadi, maka dapat dirumuskan masalah yaitu bagaimana membangun **Aplikasi *e-commerce* pada Toko Sakura Musik**"

MAKSUD DAN TUJUAN

- Maksud
  - Membangun sebuah *aplikasi e-commerce* pada toko Sakura Musik
- Tujuan
  - Meningkatkan skala promosi
  - Mempermudah pelanggan dalam proses transaksi
  - Meningkatkan tingkat penjualan produk

BATASAN MASALAH

- Transaksi
  - Normal (Produk dengan stok tersedia)
  - Indent (Produk dengan stok kosong, dengan catatan tanggal estimasi telah ditetapkan)

BATASAN MASALAH

- Prosedur
  - *Backend*
    - Pengolahan data produk, pemesanan produk, prosedur pencarian pesanan, prosedur *update* pesanan, prosedur konfirmasi pesanan, pembayaran produk, pengiriman produk, pengolahan retur barang, prosedur perhitungan biaya, prosedur pengolahan diskon, dan prosedur pengolahan laporan.
  - *Frontend*
    - Pencarian produk, pencarian kategori, pendaftaran member, *login* member, pemesanan produk, histori pemesanan, dan retur produk

BATASAN MASALAH

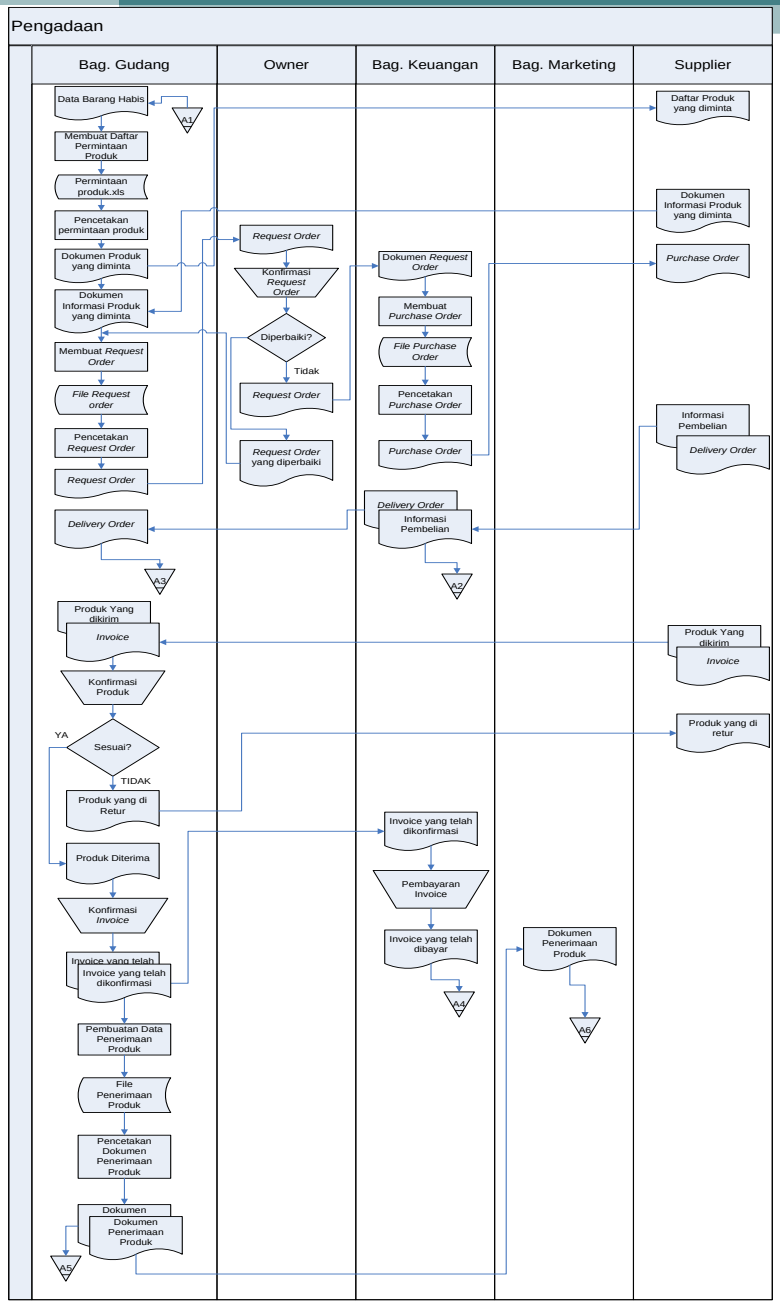
- Data
  - Data produk
  - Faktur pemesanan
  - Surat jalan

BATASAN MASALAH

- Fitur
  - Backend
    - Pengaturan produk
    - Pembayaran
    - Pengiriman
    - Pengelolaan Retur
    - Pembuatan Laporan
  - Frontend
    - Pemesanan Produk
    - Pendaftaran
    - *Login* Member
    - Histori Pemesanan

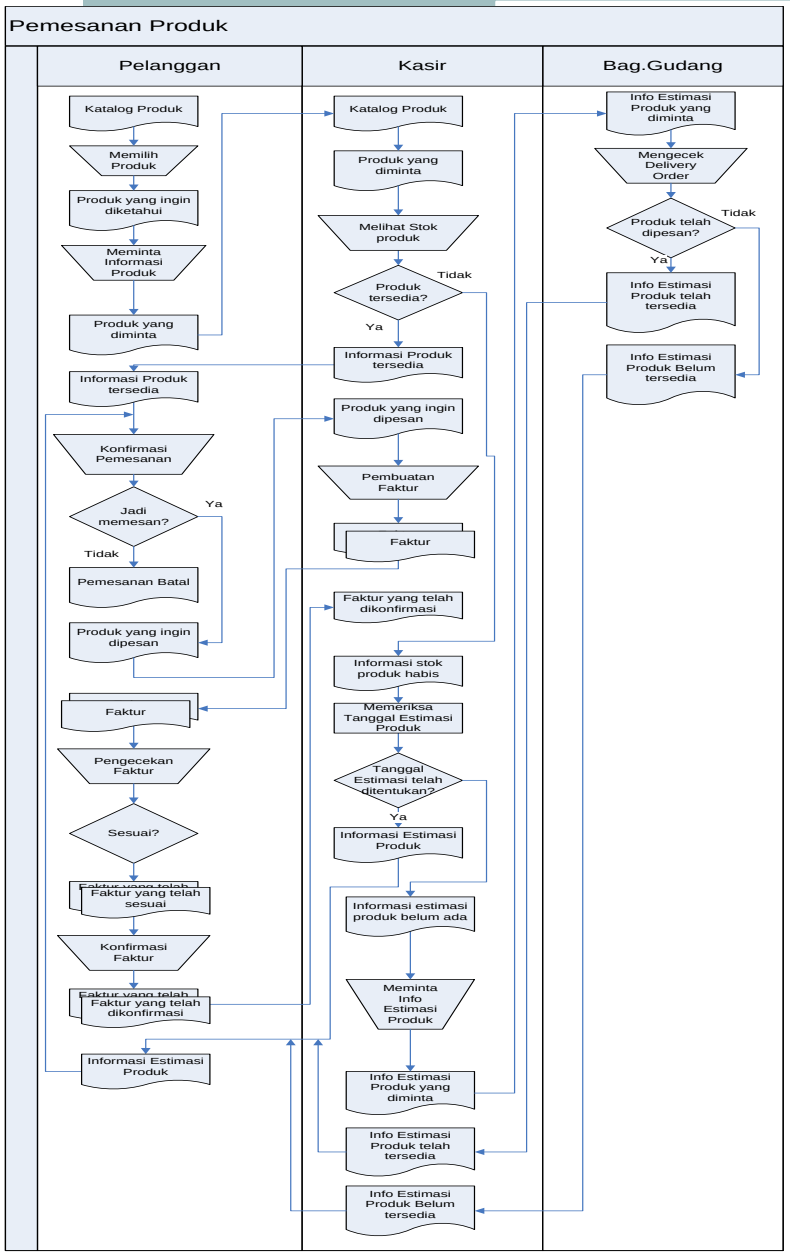
FLOWMAP

- Flowmap Pengadaan



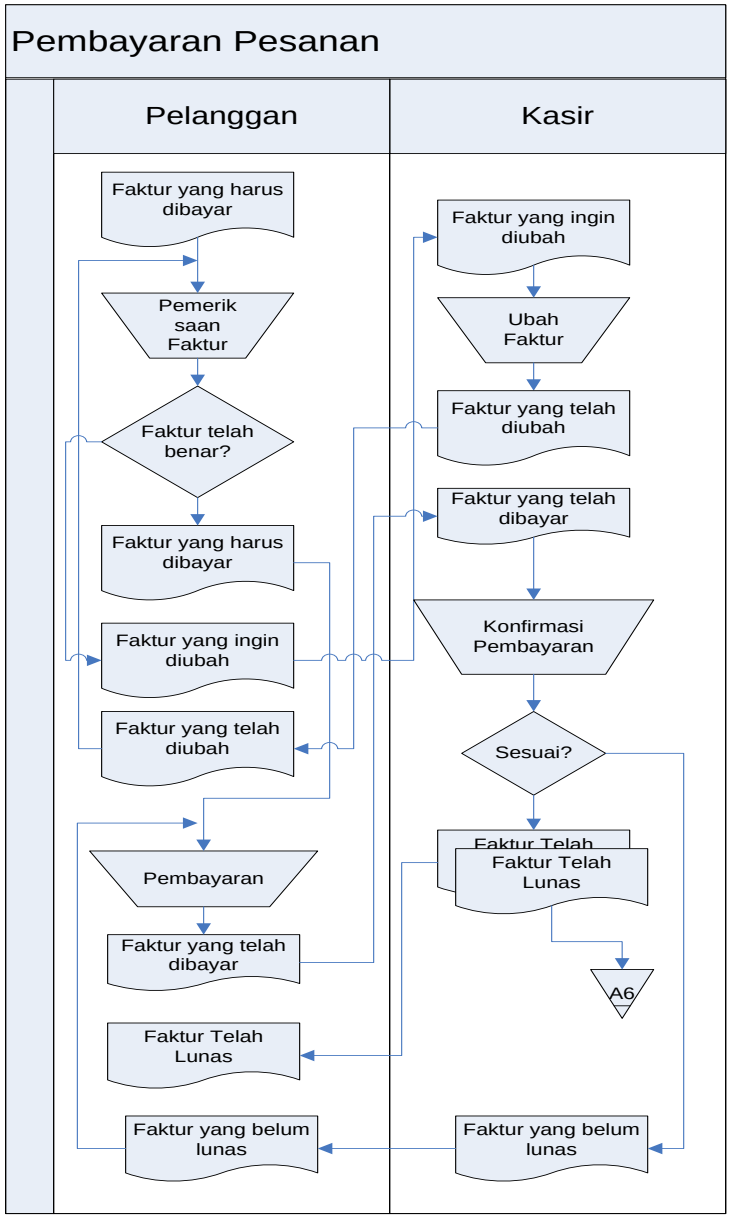
FLOWMAP

- Flowmap Pemesanan



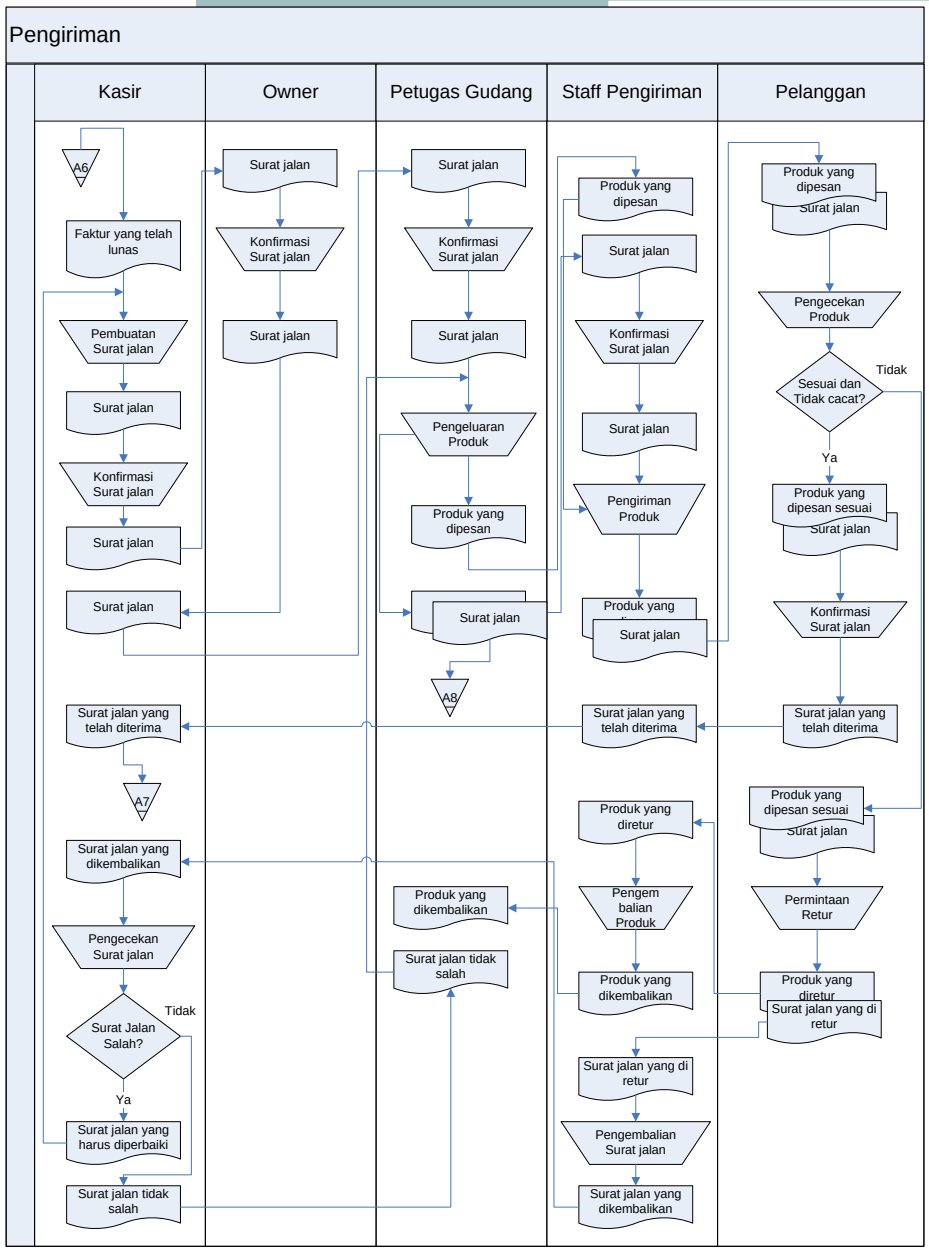
FLOWMAP

- Flowmap Pembayaran



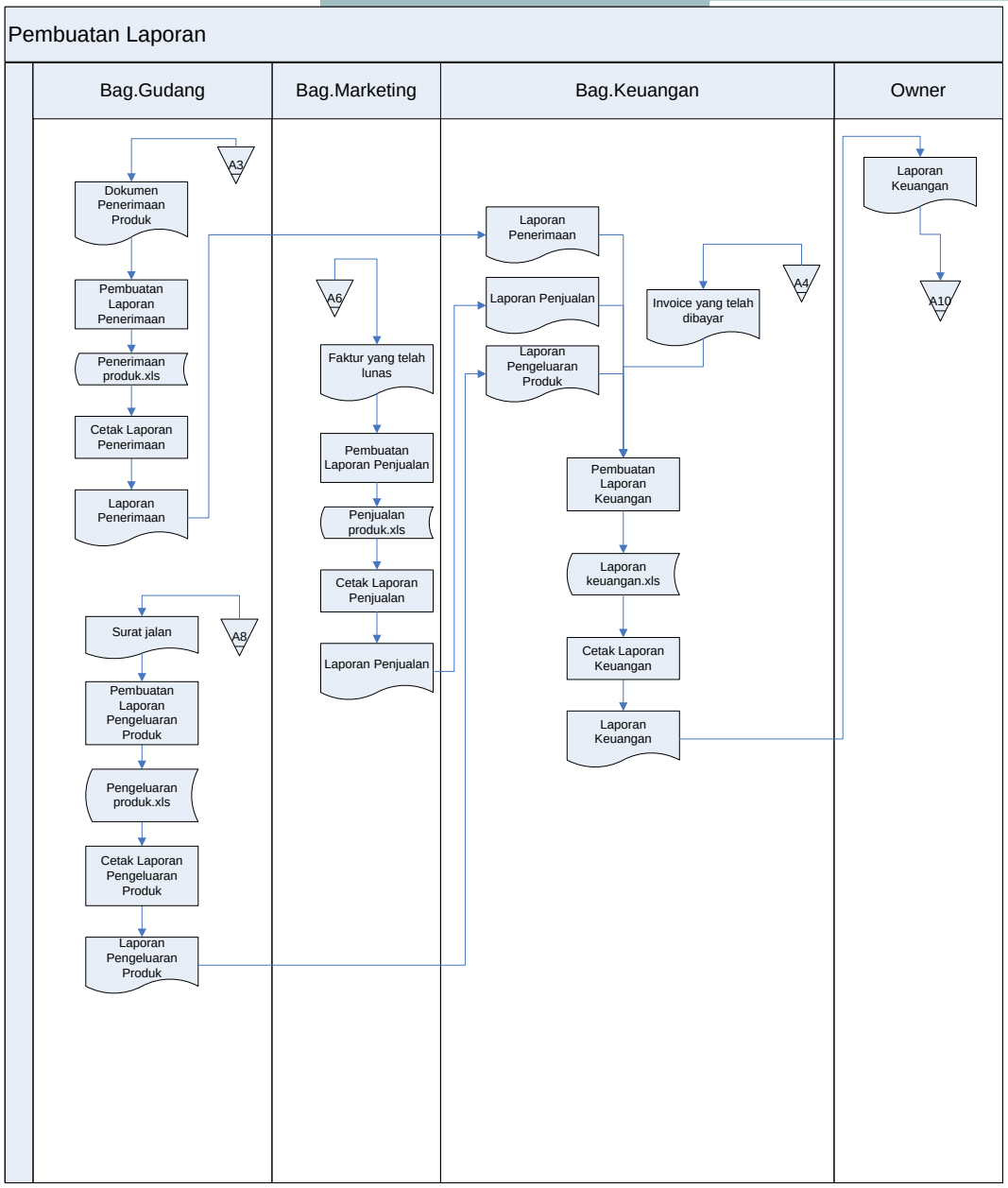
FLOWMAP

- Flowmap Pengiriman



FLOWMAP

Flowmap Pembuatan Laporan



ERD

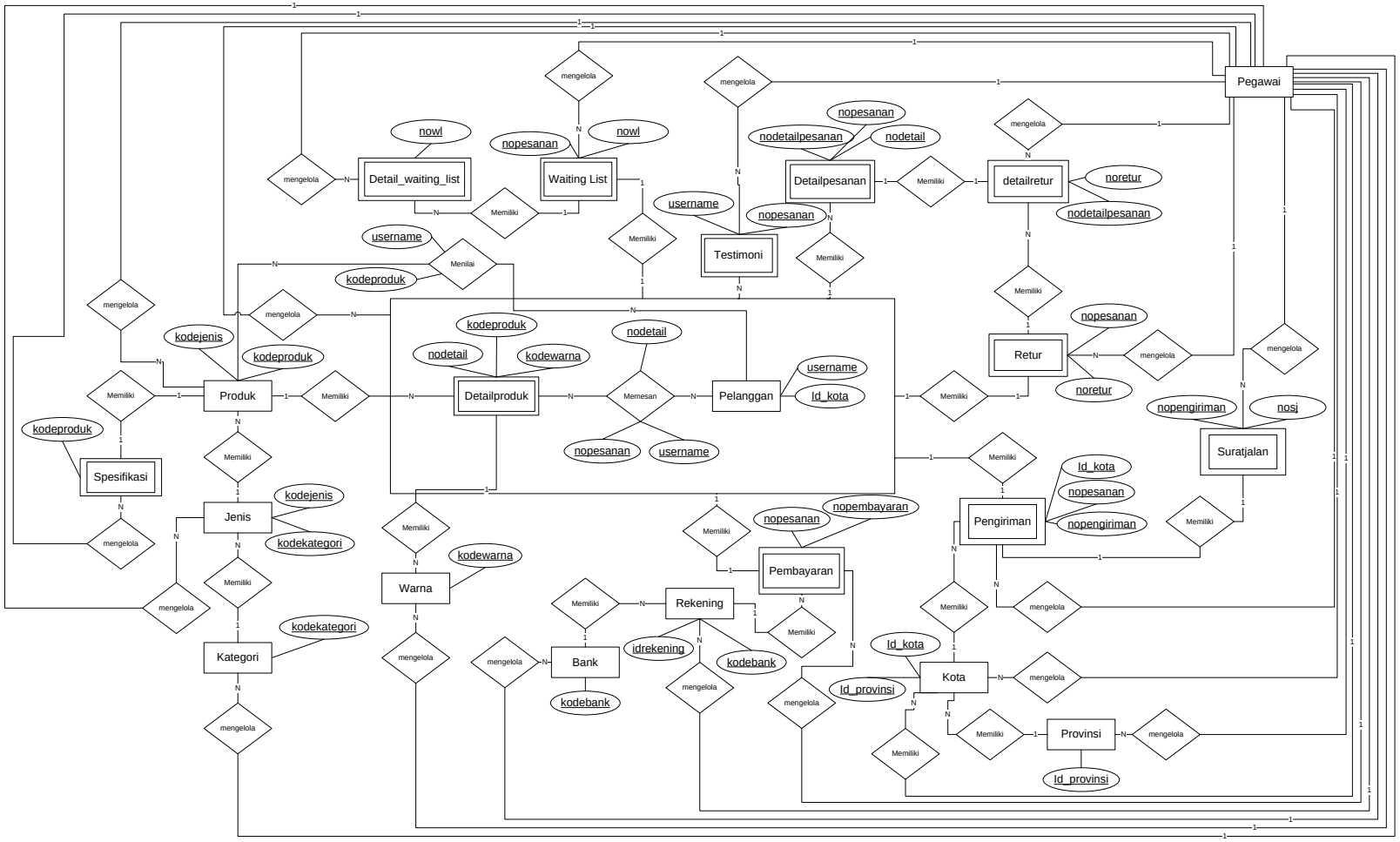
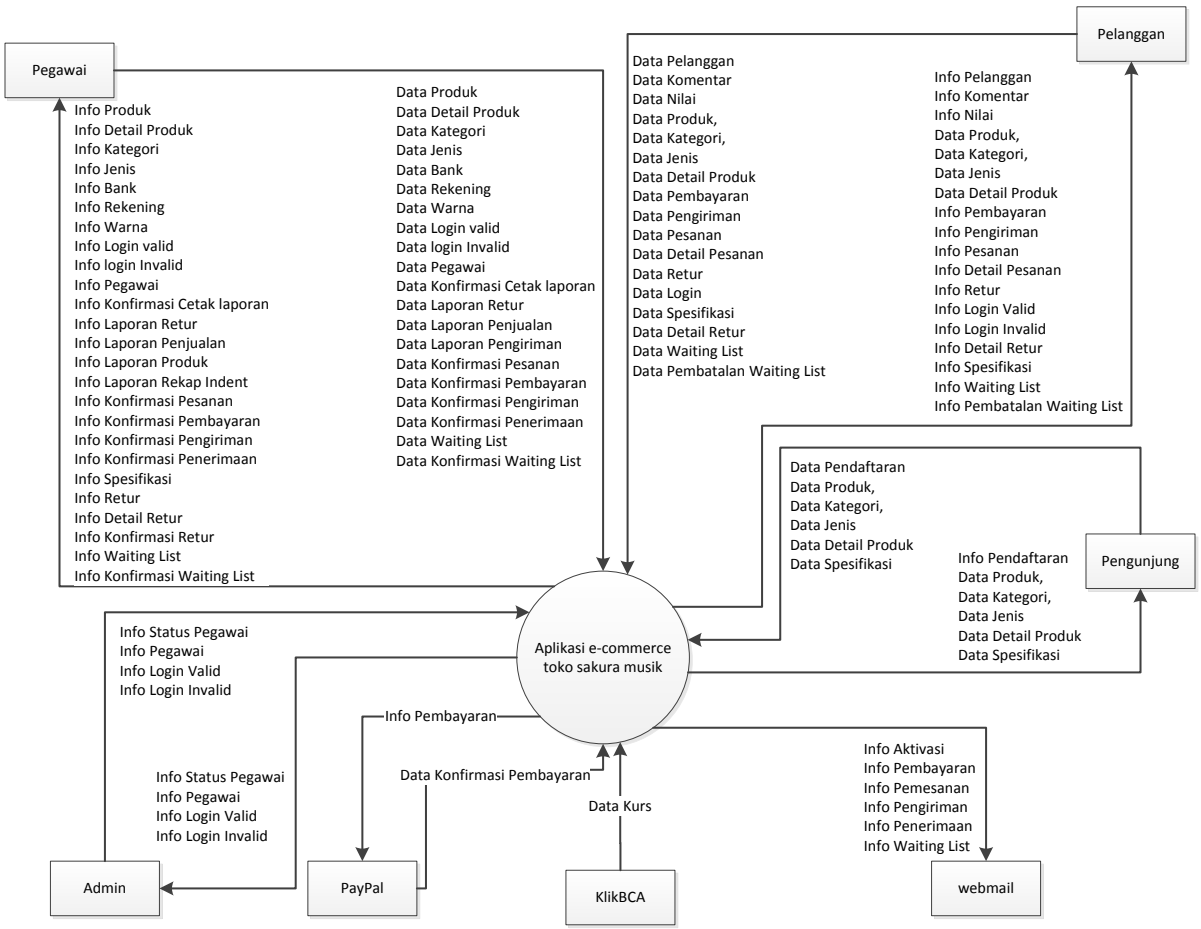
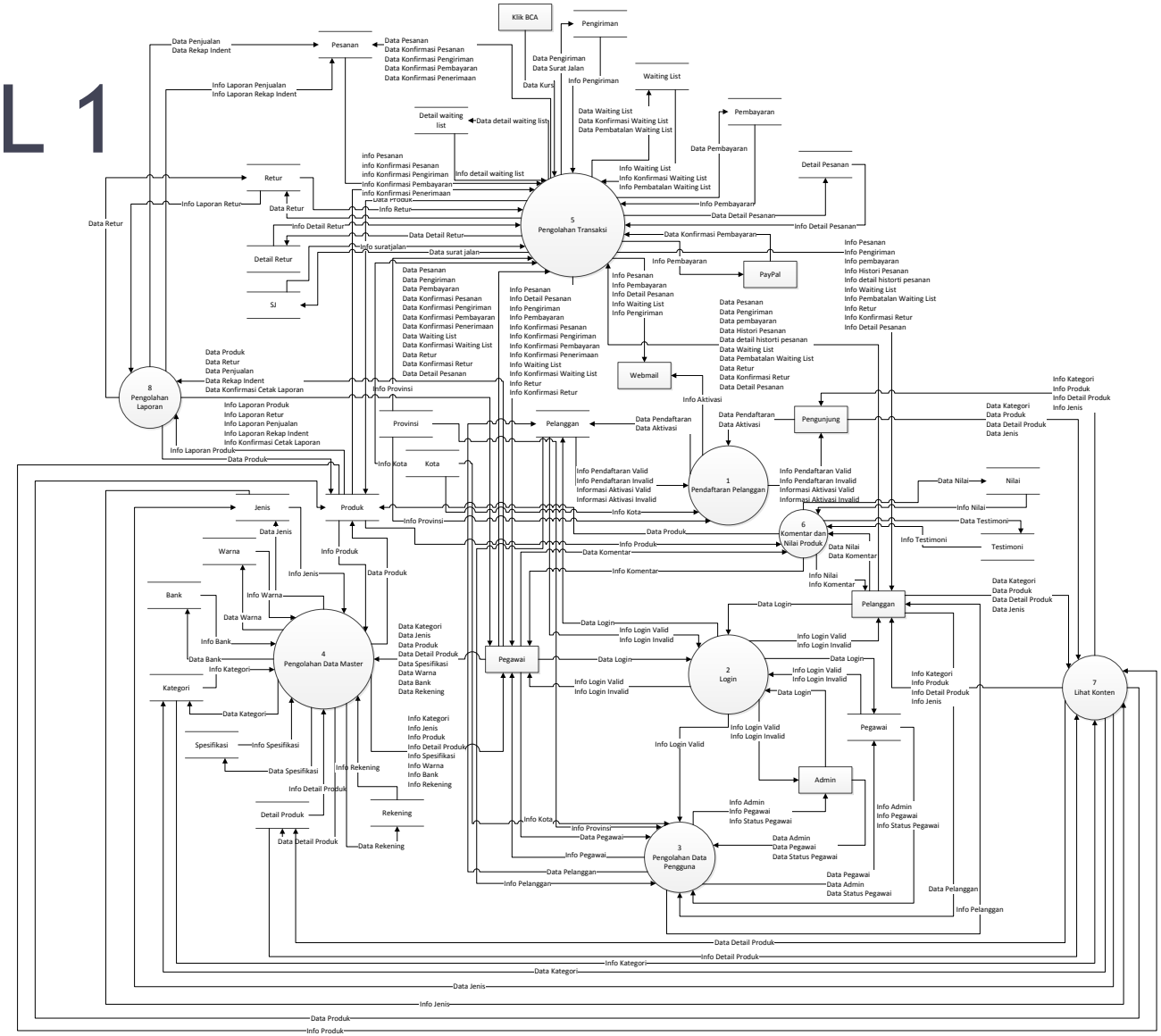

Pegawai
mengelola
Detail_waiting_list
Waiting List
nowl
nopesanan
Memiliki
username
Testimoni
Menilai
kodeproduk
Detailpesanan
nodetailpesanan
nodetail
detailretur
noretur
Retur
Produk
kodejenis
Detailproduk
kodewarna
Memesan
Pelanggan
ld_kota
Spesifikasi
Jenis
kodekategori
Kategori
Warna
Pembayaran
nopembayaran
Rekening
idrekening
kodebank
Bank
Pengiriman
nopengiriman
Suratjalan
nosj
Kota
ld_provinsi
Provinsi

DIAGRAM KONTEKS



DFD LEVEL 1


Klik BCA
Pengiriman
Pesanan
Waiting List
Pembayaran
Detail waiting list
Retur
Detail Pesanan
5 Pengolahan Transaksi
PayPal
Webmail
Detail Retur
SJ
8 Pengolahan Laporan
Provinsi
Pelanggan
Pengunjung
1 Pendaftaran Pelanggan
Kota
Produk
Jenis
Warna
Bank
Kategori
Spesifikasi
Detail Produk
Rekening
4 Pengolahan Data Master
Pegawai
2 Login
Admin
3 Pengolahan Data Pengguna
6 Komentar dan Nilai Produk
Nilai
Testimoni
7 Lihat Konten

PENGUJIAN

- Alpha
  - Pengujian blackbox
- Beta
  - Kuisioner

KESIMPULAN DAN SARAN

- Kesimpulan
  - Aplikasi yang dibangun dapat menjadi sarana promosi dan pemasaran baru bagi perusahaan
  - Aplikasi mampu menangani pemesanan jarak jauh sehingga memudahkan pelanggan untuk berbelanja
  - Aplikasi dapat menjadi solusi alternatif dalam menangani permasalahan lokasi toko karena pemesanan dapat diakses secara *on-line*

KESIMPULAN DAN SARAN

- Saran
  - Tampilan antarmuka harus dikembangkan lebih baik lagi
  - Operator masih banyak terlibat, sehingga perlu dikembangkan lebih baik lagi
  - Aplikasi belum dapat menerima pembayaran yang lebih dari satu kali
  - Konfirmasi pembayaran dapat dikembangkan dengan integrasi langsung dengan pihak bank

TERIMA KASIH