BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi *game* jalan pintas, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. *Game* jalan pintas merupakan *game single player* yang dibangun dengan tujuan untuk memberikan hiburan.
2. *Game* dengan tema labirin mudah dimainkan dan disukai oleh anak-anak.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi game jalan pintas ini agar lebih baik yaitu :

1. Pengembangan desain gambar, animasi dan materi agar *game* semakin menarik secara *user interface*.
2. Penambahan karakter-karakter dan item-item. Hal ini dilakukan agar *gameplay* dari permainan ini akan lebih interaktif.
3. Penggambaran peta dibuat dinamis sehingga pengguna bisa menentukan sendiri *level* permainan.