BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Suatu system adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Sedangan analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem yang utuh kedala bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan yang terjadi dari kebutuhan yangdiharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Hal-hal yang dilakukan pada tahap analisis sistem adalah analisis masalah, prosedur yang sedang berjalan,dokumen yang terlibat, analisis pengkodean, analisis kebutuhan fungsional dan kebutuhan nonfungsional meliputi analisis perangkat keras, analisis perangkat lunak serta analisis pengguna.

3.1.1 **Analisis Masalah**

Mengidentifikasi masalah merupakan langkah pertama yang dilakukan dalam tahap analisis system. Masalah dapat didentifikasi sebagai suatu pertanyaan yang diinginkan untuk dipecahkan. Masalah inilah yang menyebabkan sasaran dari system tidak dapat dicapai. Oleh karena itu langkah pertama yang harus dilakukan pada tahap ini adalah mengidentifikasi terlebih dahulu masalah-masalah yang terjadi (identify).

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara dengan Staff CV.INCO

PERKASA, di dapat kesimpulan permasalahan dalam system pemesanan dan pembayaran sewa mobil, yang nantinya akan dijadikan landasan usulan perancangan system yang baru. Adapun permasalahan tersebut yaitu :

1. Sistem yang berjalan saat ini masih konvensional dengan sistem pemesanan berdasarkan *customer* yang datang langsung ke CV. INCO PERKASA atau melalui telepon yang tentunya sangat tidak efektif dan efisien bagi *customer*, selain akan memakan biaya juga akan memakan waktu dalam setiap kali melakukan proses transaksi.
2. Pada proses pemesanan dan pembayaran sewa mobil dalam pengerjaan nya masih belum optimal dikarenakan untuk media penyimpanan datanya belum terstuktur dengan baik.
3. Tidak adanya sarana informasi dan promosi yang efektif dan efisien dalam menunjang kegiatan bisnis di CV. INCO PERKASA. Sehingga membuat customer mengalami kesulitan dalam mendapatkan informasi secara akurat, cepat, lengkap dan fleksibel baik itu mengenai mobil-mobil yang ditawarkan maupun mengenai informasi perusahaan itu sendiri
4. Sistem pembayaran yang digunakan saat ini di CV. INCO PERKASA sendiri hanya berdasarkan transfer rekening bank dan belum adanya sistem pembayaran online membuat pembayaran menjadi kurang fleksibel.

3.1.2 **Analisis Prosedur Sistem Yang Sedang Berjalan**

Setelah melakukan pengamatan dan wawancara di CV.INCO PERKASA

tentang system pemesanan maka dapat dilakukan analisis bagaimana system yang ada saat ini. System yang ada saat ini masih bersifat pencatatan data transaksi dalam bentuk pembukuan dimana setiap melakukan pemesanan sewa mobil, pembayaran sewa mobil masih menggunakan dokumen-dokumen.

1. Pemesanan Sewa Mobil

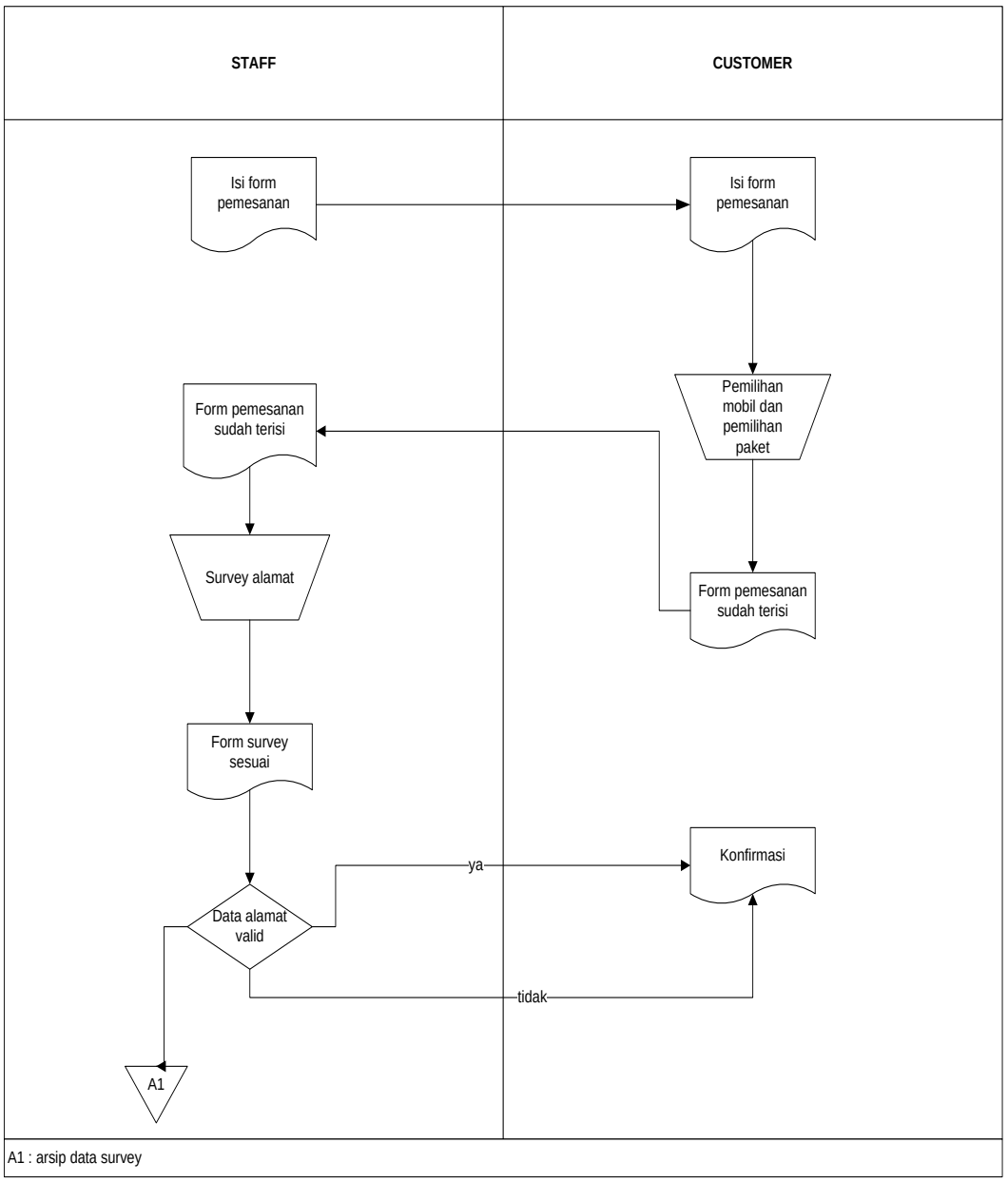
a. Prosedur data survey

Pemesanan sewa mobil adalah kegiatan *costumer* untuk memesan sewa mobil kepada perusahaan.

Prosedur yang ada pada pemesanan sewa mobil yaitu sebagai berikut :

1. Customer isi data form pemesanan.
2. Staff melakukan survey data customer yang melakukan pemesanan
3. Setelah data survey valid, Staff mengeluarkan formulir survey untuk diberikan kepada *costumer*.
4. Setelah mengisi formulir pemesanan, customer memilih mobil dan paket yang telah di sediakan oleh perusahaan
5. Staff melakukan pengecekan formulir survey untuk memastikan formulir tersebut sudah terisi dengan data lengkap atau tidak.
6. Setelah melakukan pengecekan staff memberikan konfirmasi kepada customer.
7. Setelah formulir survey terisi dengan data lengkap, maka staff akan menyimpan formulir survey tersebut sebagai arsip.

Untuk mengetahui aliran dokumen pemesanan sewa mobil maka akan digambarkan *flowmap* seperti pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1 *Flowmap* data survey customer

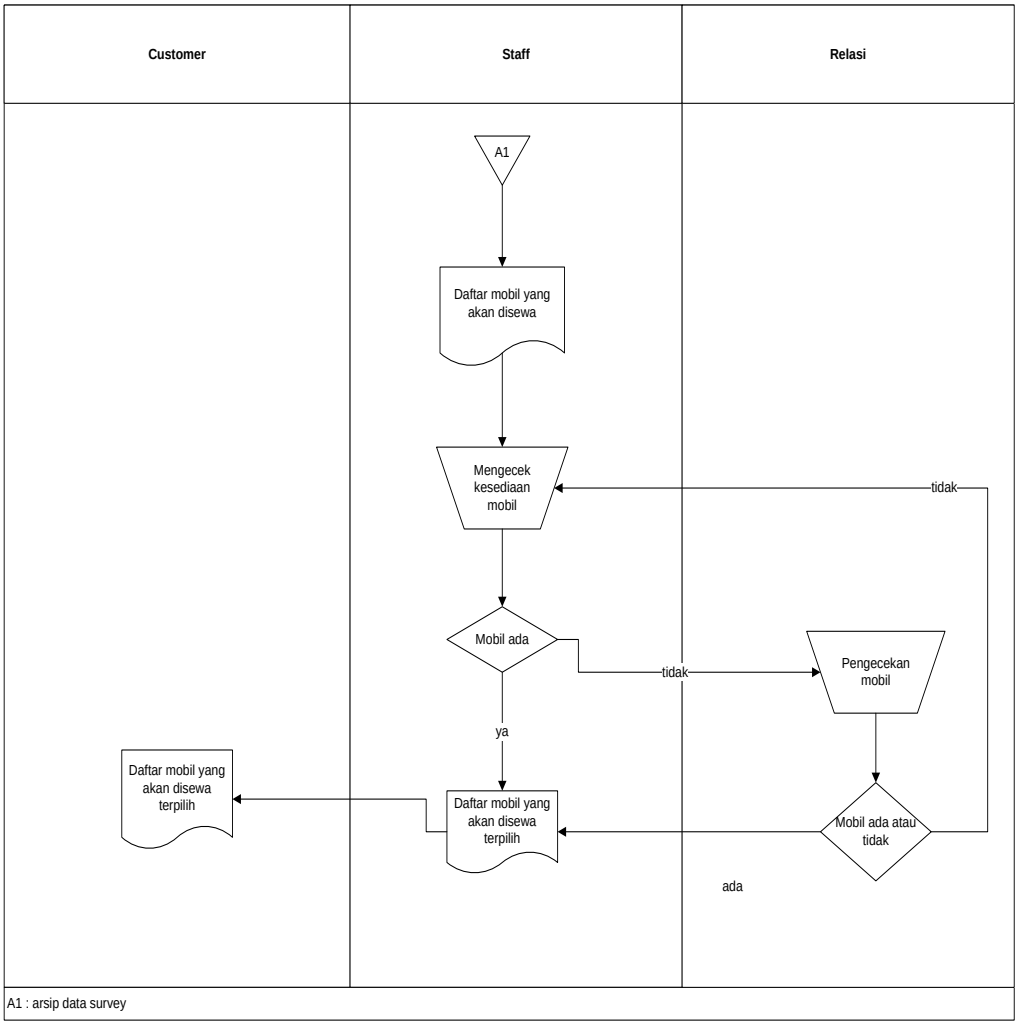
b. Prosedur Pemesanan Mobil

Pemesanan sewa mobil adalah kegiatan *costumer* untuk memesan sewa mobil kepada perusahaan.

Prosedur yang ada pada pemesanan sewa mobil yaitu sebagai berikut :

1. Staff mendapatkan daftar mobil yang akan disewa dari arsip.
2. Staff melakukan pengecekan mobil yang akan disewa.
3. Jika mobil tidak ada maka staff melakukan pengecekan ketersediaan mobil ke relasi.
4. Jika mobil ada maka staff meemberikan daftar mobil yang akan disewa ke customer.

Untuk mengetahui aliran dokumen pemesanan sewa mobil maka akan digambarkan *flowmap* seperti pada Gambar 3.2.



Gambar 3.2 *Flowmap* pemesanan mobil

2. Prosedur Pembayaran Sewa Mobil

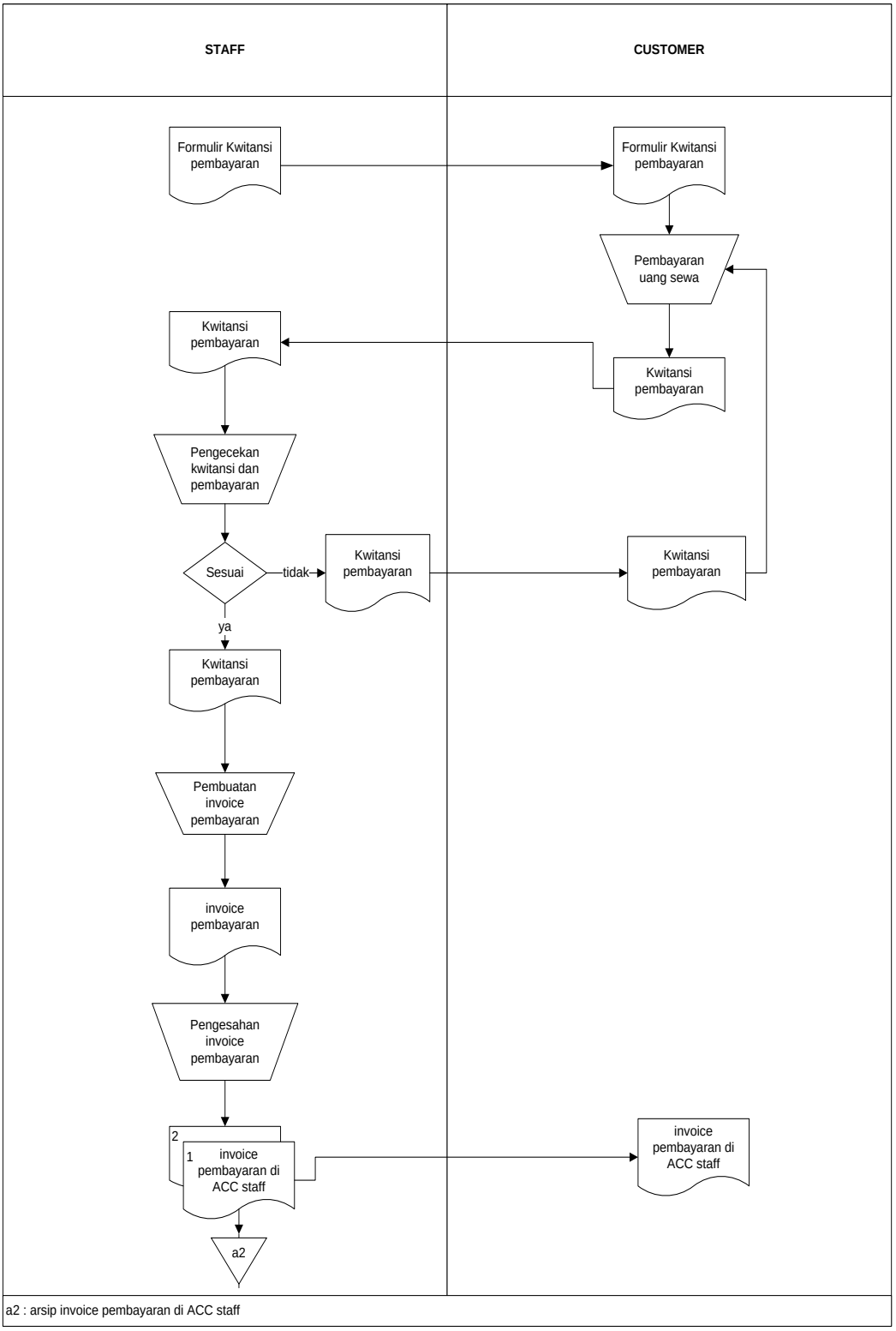
Pembayaran sewa mobil adalah kegiatan yang dilakukan oleh *customer* untuk melakukan pembayaran sewa mobil kepada staff sebelum mobil sewa tersebut diambil oleh *customer*.

Prosedur yang ada pada pembayaran sewa mobil yaitu sebagai berikut :

1. *Customer* menerima formulir kwitansi pemesanan dari staff.
2. Kemudian *customer* melakukan pembayaran uang sewa

3. Staff melakukan pengecekan apakah uang sewa tersebut sudah sesuai dengan harga sewa mobil yang dipilih *customer*
4. Jika uang sewa sesuai maka staff membuatkan invoice pembayaran dan staff akan mengesahkan invoice tersebut.
5. Invoice yang telah di ACC tersebut di foto copy oleh staff sebagai arsip perusahaan
6. Kemudian staff memberikan invoice yang asli kepada *customer*.

Untuk mengetahui aliran dokumen pembayaran sewa mobil maka akan digambarkan *flowmap* seperti pada gambar 3.3.



Gambar 3.3 *Flowmap* Pembayaran Sewa Mobil

3.1.3 **Aturan Bisnis Pada Sistem Yang Akan Dibangun**

Aturan bisnis yang akan diterapkan pada system yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Pemesanan
    a. Untuk melakukan pemesanan customer harus melakukan pendaftaran atau melakukan input data survey.
    b. Setelah data survey valid maka customer dapat melakukan pemesanan mobil yang akan disewa.
    c. Customer dapat memesan mobil dengan cara memilih mobil serta paket yang digunakan kemudian memasukan jumlah, tanggal pesan dan tanggal kembali.
    d. Setelah customer yakin dengan mobil yang akan dipesan, customer dapat melakukan checkout untuk memasukan alamat pengiriman dan melakukan pembayaran.
    e. Kemudian customer menerima email detail pemesanan dari perusahaan berupa detail pemesanan.
2. Pembayaran
    a. Metode pembayaran yang disediakan di dalam aplikasi ini meliputi dua metode yaitu secara *offline* dan *online.*
    b. Pembayaran yang dilakukan dengan cara *offline* yaitu melalui transfer baik melalui via ATM ataupun dengan cara setoran tunai ke rekening bank perusahaan yang telah disediakan seperti BCA, BNI, dan Mandiri.

c. Pembayaran yang dilakukan dengan cara *online* yaitu menggunakan fasilitas *payment gateway paypal*.
d. Batas waktu maksimal untuk pembayaran pesanan baik offline maupun online 1 x 5 jam terhitung sejak waktu pemesanan.
e. Untuk pembayaran offline baik melalui transfer antar rekening maupun setoran tunai, customer wajib melakukan konfirmasi melalui aplikasi perihal telah melakukan pembayaran.

3. Mata uang pembayaran
   a. Mata uang yang digunakan dalam aplikasi ini adalah menggunakan mata uang rupiah (IDR).
   b. Untuk pembayaran dengan cara online melalui paypal makan akan dilakukan konversi nilai mata uang rupiah (IDR) terhadap mata uang dollar (USD) terhadap kurs dollar
4. Pengiriman
   a. Pesanan mobil yang akan diproses untuk pengiriman adalah setelah pembayaran pesanan customer diterima dan dikomfirmasi.
   b. Pengiriman mobil dilakukan dengan menggunakan jasa supir atau staff yang ada di perusahaan.
   c. Khusus untuk pembayaran menggunakan paypal pesanan mobil akan diterima oleh pihak perusahaan agar mencegah balance/dana tidak ditarik lagi oleh customer

5. Paket
   a. Paket yang disediakan oleh perusahaan adalah paket harian, mingguan, dan wedding.
   b. Paket tersebut digunakan agar customer mendapan potongan harga atau diskon yang telah ditentukan oleh perusahaan.
6. Diskon produk
   a. Diskon berlaku apabila customer memilih paket-paket yang telah disediakan oleh perusahaan.
   b. Apabila customer memilih paket harian minimal pesanan 3 hari maka customer mendapatkan potongan harga atau diskon sebesar 10%.
   c. apabila customer memilih paket mingguan makan customer tersebut mendapatkan diskon sebesar 15%.

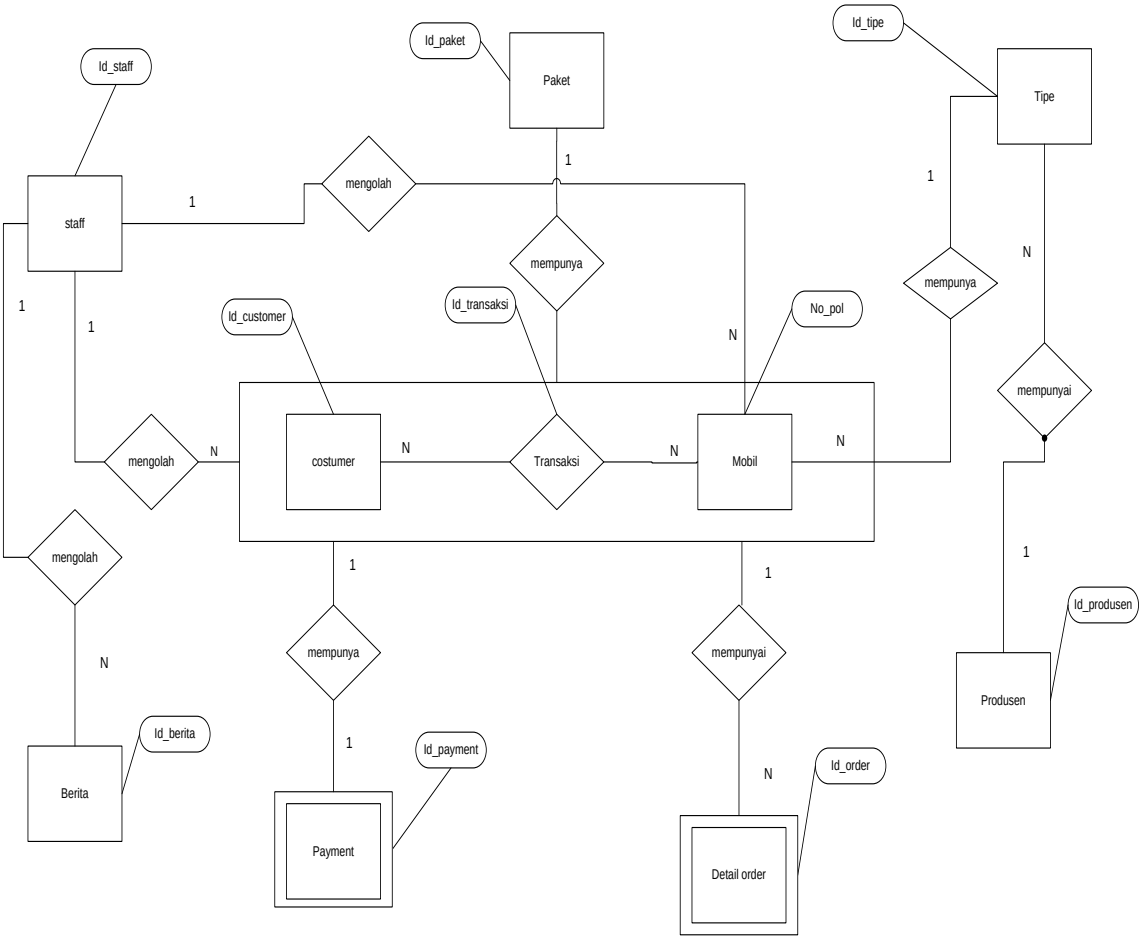
3.1.4 **Analisis Basis Data**

Basis data adalah kumpulan data yang dapat digambarkan sebagai aktifitas dari satu atau lebih organisasi yang berelasi. Tahap ini digunakan untuk menganalisis data apa saja yang berelasi dan terlibat dalam pembuatan sistem.

2.5.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship diagram (ERD) merupakan suatu alat pemodelan yang digunakan untuk menggambarkan hubungan antar entitas yang terjadi yang berisi komponen-komponen entitas dan *relationship* yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang merepersentasikan seluruh fakta dari sebagian dunia

nyata. *Entity Relationship diagram* dari system pemesanan dan pembayaran sewa mobil di CV. INCO PERKASA adalah suatu model jaringan yang menggunakan suatu data yang disimpan dalam system secara abstrak. Atau juga dapat dikatakan sebagai sebuah teknik untuk menggambarkan informasi yang dibutuhkan dalam system dan hubungan antar data-data tersebut yang berisi komponen-komponen entitas dan *relationship* yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang mempresentasikan seluruh fakta dari sebagian dunia nyata.



Gambar 3.4 Entity Relationship Diagram

Tabel 3.1 Keterangan Atribut Entitas ERD	
Staff	{#id_staff, email, password, nama, aktif}
Customer	{#id_customer, email, password, aktif, last_login, title, nama, tgl_lahir, tipe_id, idx, pekerjaan, alamat, kota, kode_pos, telp, hp, image_id, reg_link, nama_company, addr_company, tlp_kantor, fax, website, no_akte, tgl_akte, notaries, no_siup, usaha, komisaris, nama_cp, jabatan, hp_cp, tlp_cp}
Transaksi	{#id_transaksi, waktu_init, status, total, owner_id Off_pay, alamat_kirim}
Paket	{#id_paket, nama, min_day, diskon, min_juml, min_day}
Produsen	{#id_produsen, nama}
Tipe	{#id_tipe, seri_produk, file_image, seat, tariff, rating, merek_id}
Detail_order	{#id_detail_order, order_id, pt_id, waktu_ambil, jmlh_mobil, jml_hari, status}
Mobil	{#id_mobil, no_pol, warna, aktif, tipe_id}
Berita	{#id_berita, title, summary, content}
Payment	{#id_payment, id_bank, no_rek, atas_nama, jumlah, waktu, lunas}

3.1.5 **Analisis Kebutuhan Non fungsioanal**

Tahap ini meliputi elemen-elemen apa saja yang dibutuhkan untuk sebuah sistem yang akan dibangun, spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Kebutuhan non-fungisonal terbagi menjadi tiga yaitu analisis perangkat keras, perangkat lunak dan analisis pengguna.

2.5.3.1 Analisis Perangkat Keras

Perangkat keras atau *hardware* merupakan salah satu hal yang sangat penting, karena tanpa *hardware* yang memenuhi syarat, aplikasi yang akan dibangun tidak akan bisa berjalan. Berikut spesifikasi perangkat keras yang ada pada CV.INCO PERKASA yaitu :

a. *Processor* Intel Pentium 4 2.6 Ghz` Monitor 17”
b. *Hardisk* Driver 80 Gb
c. *Memory* / RAM 1 Gb
d. *VGA Card* 256 Mb
e. *CD ROM* drive
f. Keyboard
g. *Mouse*

Sedangkan minimal *hardware* untuk menggunakan sistem pemesanan dan pembayaran sewa mobil di CV.INCO PERKASA berbasis web dengan normal, persyaratannya sebagai berikut :

1. *Processor* dengan kecepatan minimal 1 GHz + *Motherboard*
2. Kapasitas *Harddisk* minimal 40 GB

3. *RAM* minimal 256 MB
4. *VGA* Card minimal 64 MB
5. *Monitor*
6. *Lan Card* 10/100 *Mbps*
7. Koneksi Internet minimal 64 *kbps*
8. *Mouse*
9. *Keyboard*

Spesifikasi perangkat keras (*hardware*) yang ada di Rental CV.INCO PERKASA belum memenuhi syarat untuk pembuatan aplikasi yang akan dibuat, maka diperlukan *upgrade* pada komputer yang digunakan untuk bagian staff.

2.5.3.2 Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak merupakan hal yang penting dalam mendukung kinerja sebuah sistem dan perangkat lunak yang digunakan di CV.INCO PERKASA adalah sebagai berikut :

a. Microsoft Windows XP Profesional Service Pack 2
b. Microsoft Office :
   - Microsoft Office Excel 2003
   - Microsoft Office Word 2003
c. Microsoft Windows XP Profesional Service Pack 3 sebagai sistem operasi yang digunakan untuk menjalankan aplikasi.

Sedangkan minimail perangkat lunak untuk menggunakan system pemesanan sewa mobil di CV. INCO PERKASA berbasis web dengan normal,

persyaratannya sebagai berikut:

1. WAMP sebagai *Web Server*
2. PHP
3. Notepad ++
4. MySQL
5. *Tool* antarmuka *design Microsoft Visio 2007*
6. Mozila Firefox dan Internet Explorer sebagai *browser*

Perangkat lunak yang ada pada Rental Daras belum mendukung dalam menjalankan aplikasi yang dibangun, dengan menambahkan beberapa perangkat lunak kinerja sistem akan berjalan dengan baik.

2.5.3.3 Analisis Pengguna

Pengguna yang akan menggunakan perangkat lunak yang akan dibangun ini terdiri dari tiga jenis pengguna yaitu Staff, *Customer*, dan Pengunjung untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel 3.1 sebagai berikut :

1. Staff

   Staff adalah pengguna sistem yang memiliki akses penuh terhadap aplikasi, seperti memanipulasi data seperti CRUD (*create, update dan delete*) ke dalam sistem.

2. Customer

   Customer adalah pengguna sistem yang telah melakukan registrasi ke dalam sistem aplikasi, sehingga memiliki *username* dan *password* dan dapat masuk (*login*) ke dalam halaman transaksi dari

aplikasi. Customer dapat melakukan pencarian mobil dan dapat melakukan transaksi/pemesanan.

3. Pengunjung

   Pengunjung adalah semua pengguna yang mengunjungi *E-Commerce* CV. INCO PERKASA dan hanya dapat melihat informasi mengenai mobil yang ditawarkan tanpa melakukan proses registrasi dan *login*.

Tabel 3.2 Karakteristik Pengguna

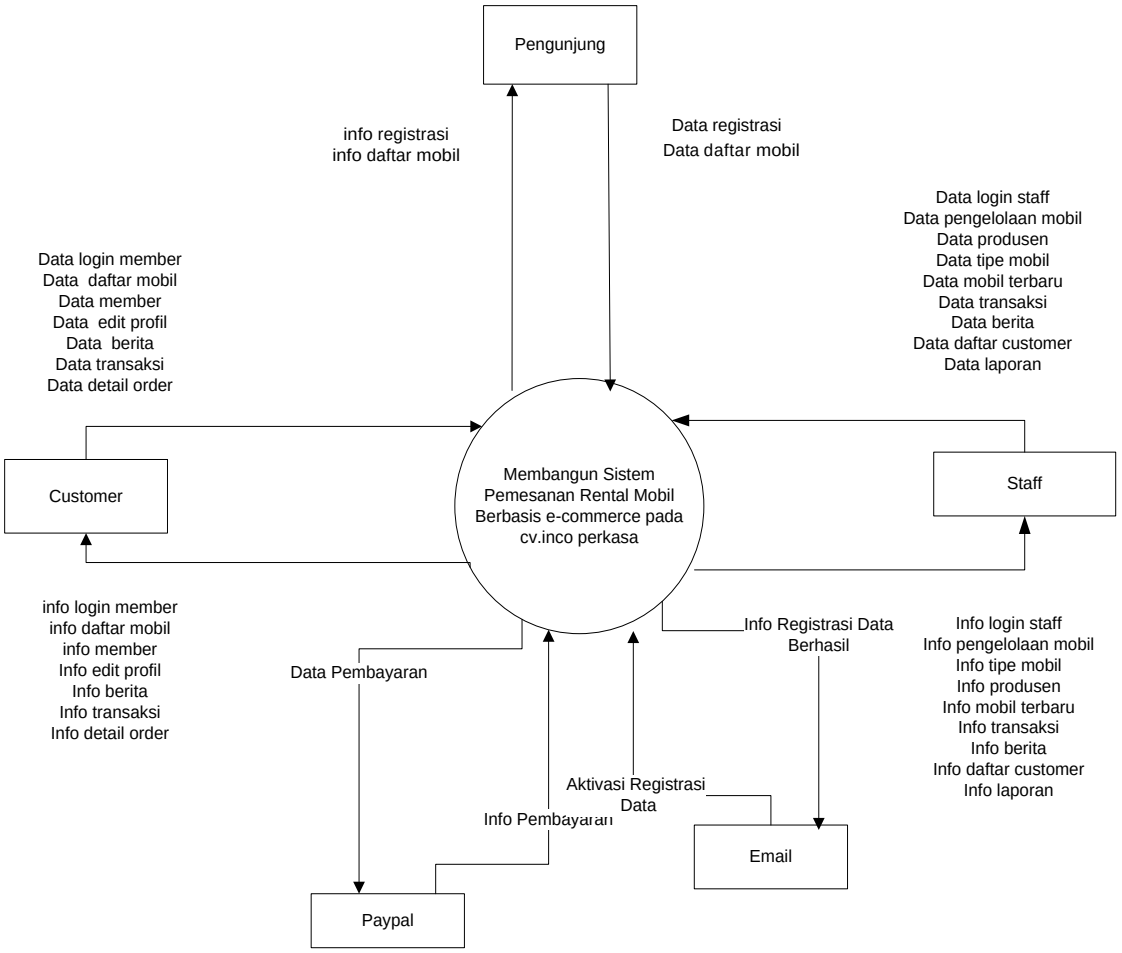
Pengguna	Hak Akses	Tingkat Keterampilan
Staff	Mengontrol operator, melakukan pengolahan data master dan melayani transaksi penyewaan secaralangsung yang terjadi di CV.INCO PERKASA.	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pegetahuan tentang *internet*, dan memahami pelayanan transaksi penyewaan secara langsung yang terjadi di CV.INCO PERKASA.
Customer	Melakukan pemesanan.	Mampu mengoperasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet.*
Pengunjung	Melihat informasi yang tersaji.	Mampu mengoperasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet.*

3.1.6 **Analisis Kebutuhan Fungsional**

Analisis kebutuhan fungsional bertujuan untuk mengetahui proses informasi yang mengalir melalui perangkat lunak. Untuk menggambarkan proses informasi secara umum digunakan alat bantu, yaitu *Context Diagram* (Diagram Konteks), *Data Flow Diagram* (DFD), kamus data dan spesifikasi proses

2.5.3.1 Diagram Konteks (Context Diagram)

Penggambaran aliran informasi system yang sedang dibangun dengan lingkungan menggunakan Diagram Konteks (*Context Diagram*), dalam penggambarannya pada Gambar 3.4 terdapat tiga entitas luar yaitu entitas Staff, Customer, dan pengunjung yang berhubungan langsung dengan system. Staff merupakan pengguna yang bertanggung jawab kepada seluruh fungsi system, Customer merupakan orang yang melakukan pemesanan sewa mobil yang datanya dibutuhkan untuk mengisi data yang ada di system, sedangakan pengunjung merupakan orang yang hanya melihat-lihat system tanpa melakukan pemesanan sewa mobil.



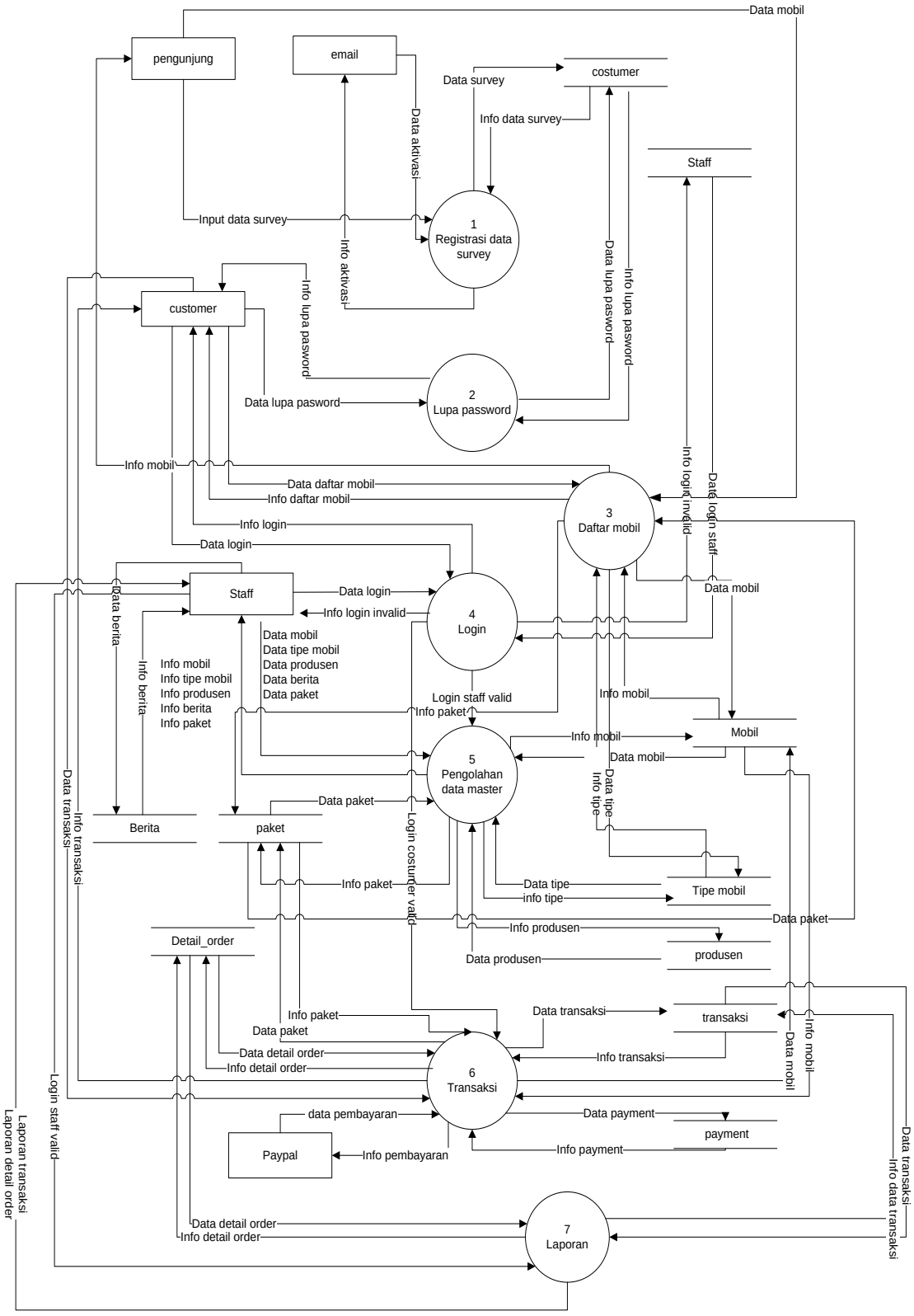
Gambar 3.5 Diagram Konteks

2.5.3.2 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram **(**DFD) adalah sebuah teknik yang menggambarkan aliran data dan transformasi yang digunakan sebagai perjalanan data dari masukan menuju keluaran.

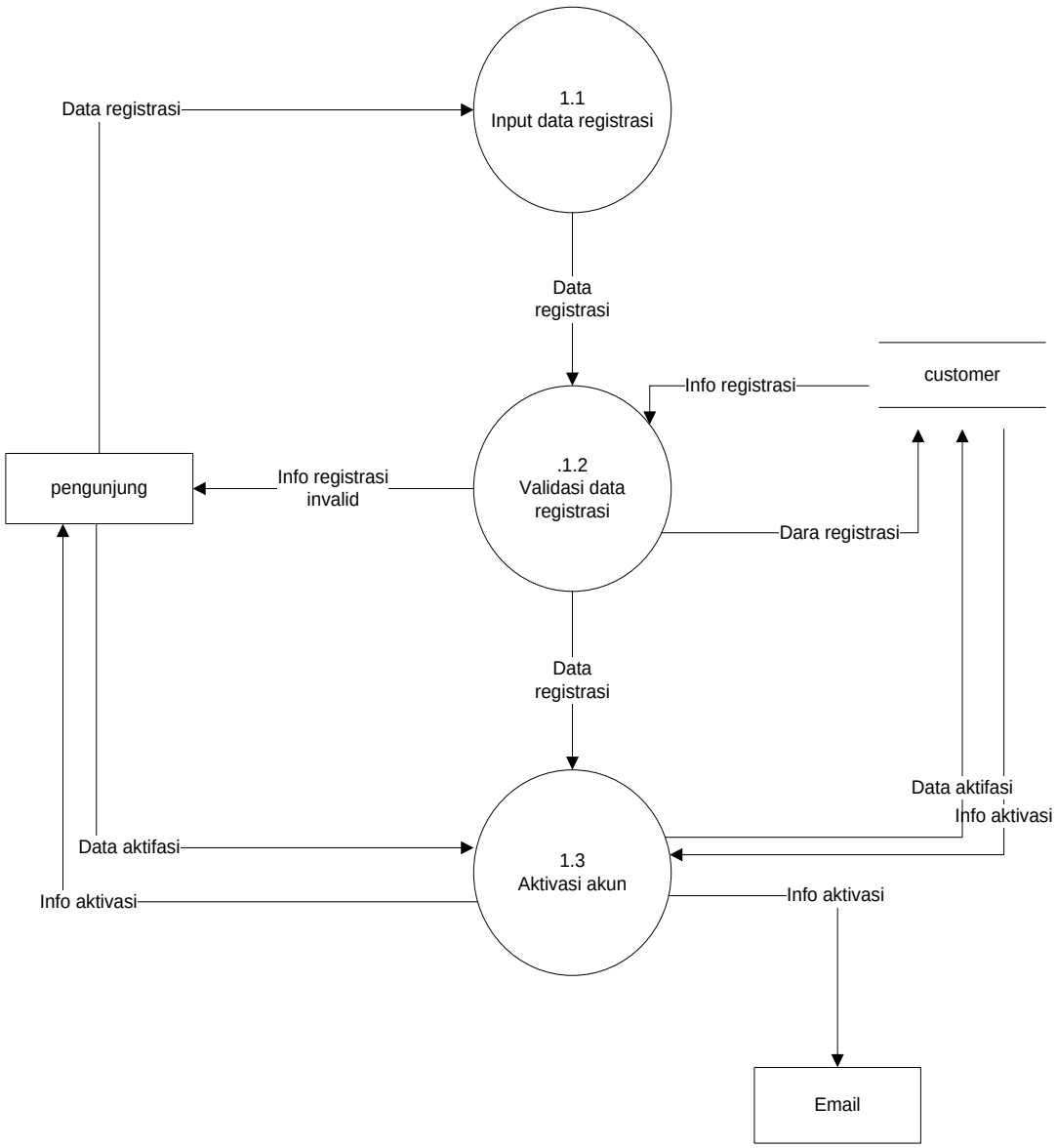
1. **DFD Level 1**

DFD Level 1 dibuat jika pada diagram Konteks masih terdapat proses yang harus dijelaskan lebih rinci. Pada DFD Level 1 terdapat pada gambar 3.5 berikut ini :



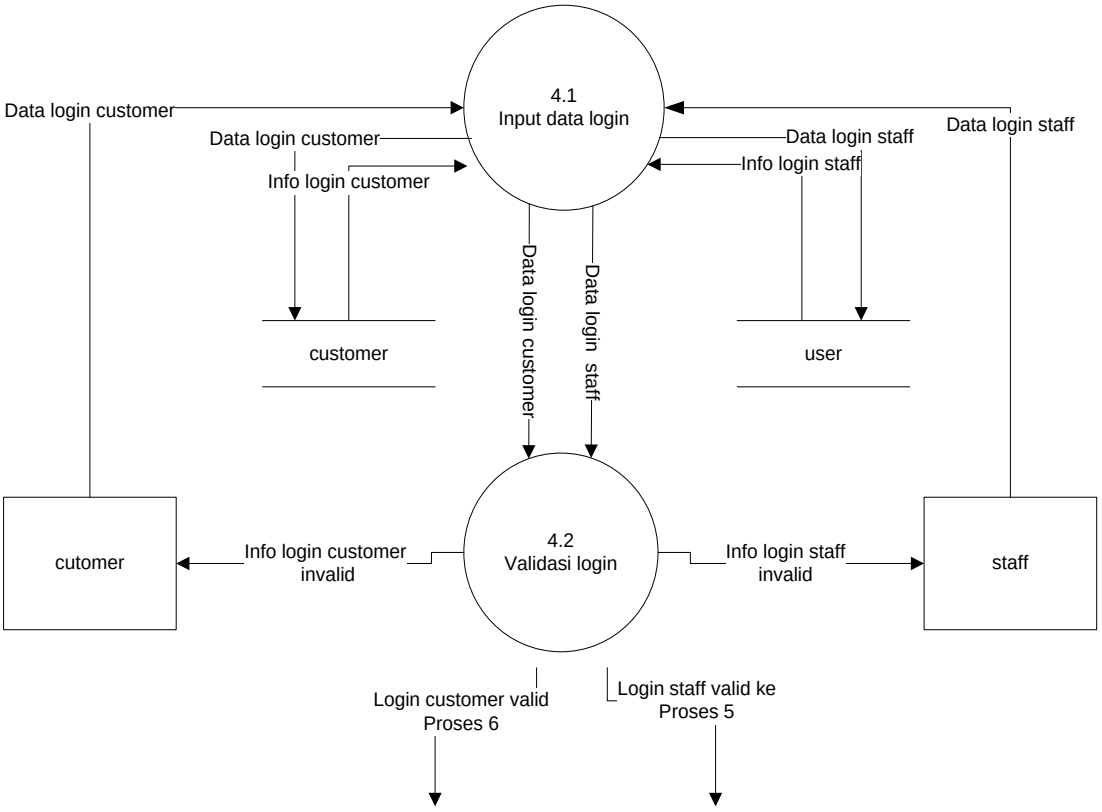
Gambar 3.6 Data Flow Diagram Level 1 (DFD)

2. Data Flow Diagram Level 2 Proses 1 Registrasi data Survey



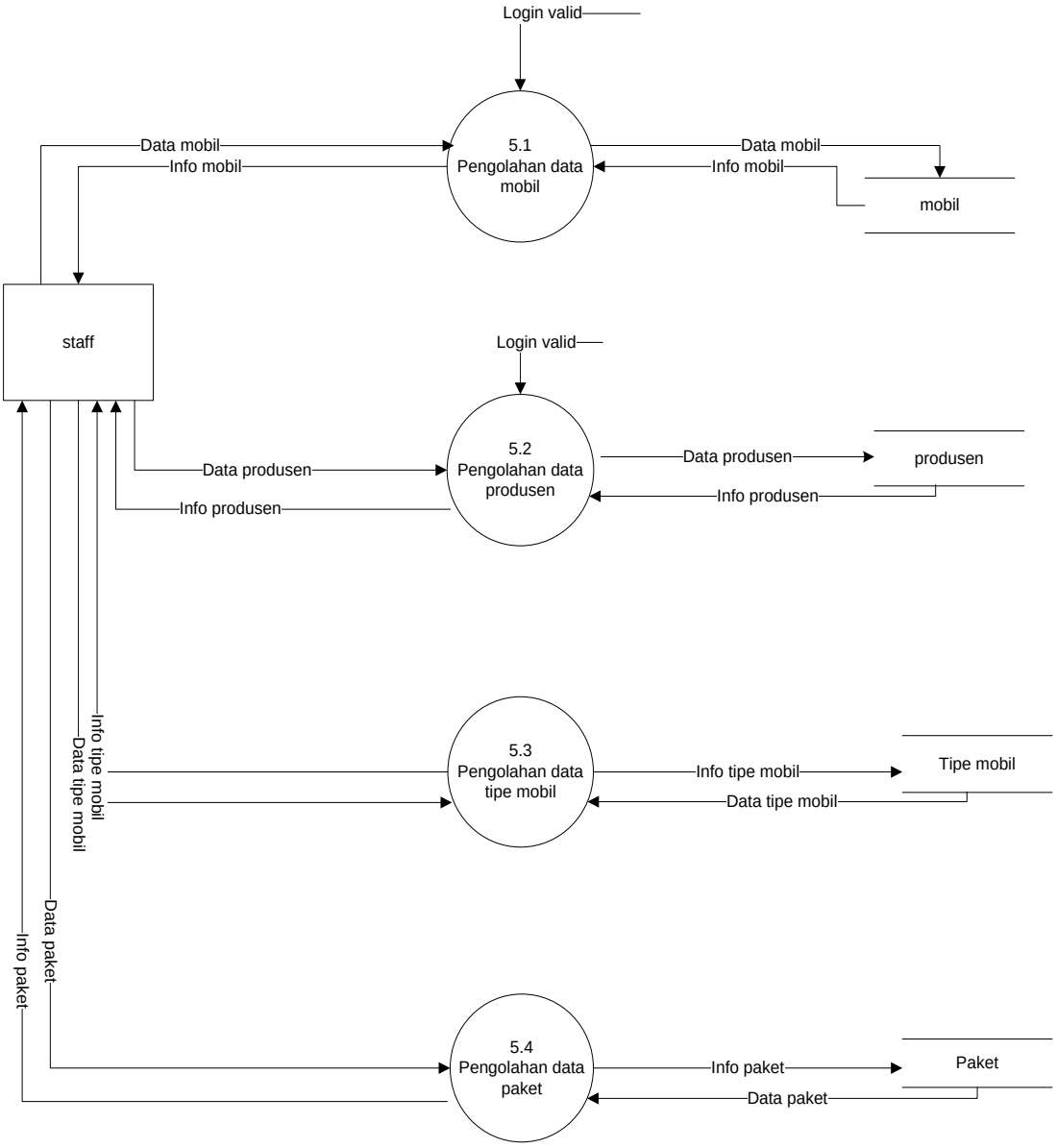
Gambar 3.7 Data Flow diagram Level 2 Proses 1 Registrasi data Survey

3. Data flow diagram level 2 Proses 4 *Login*



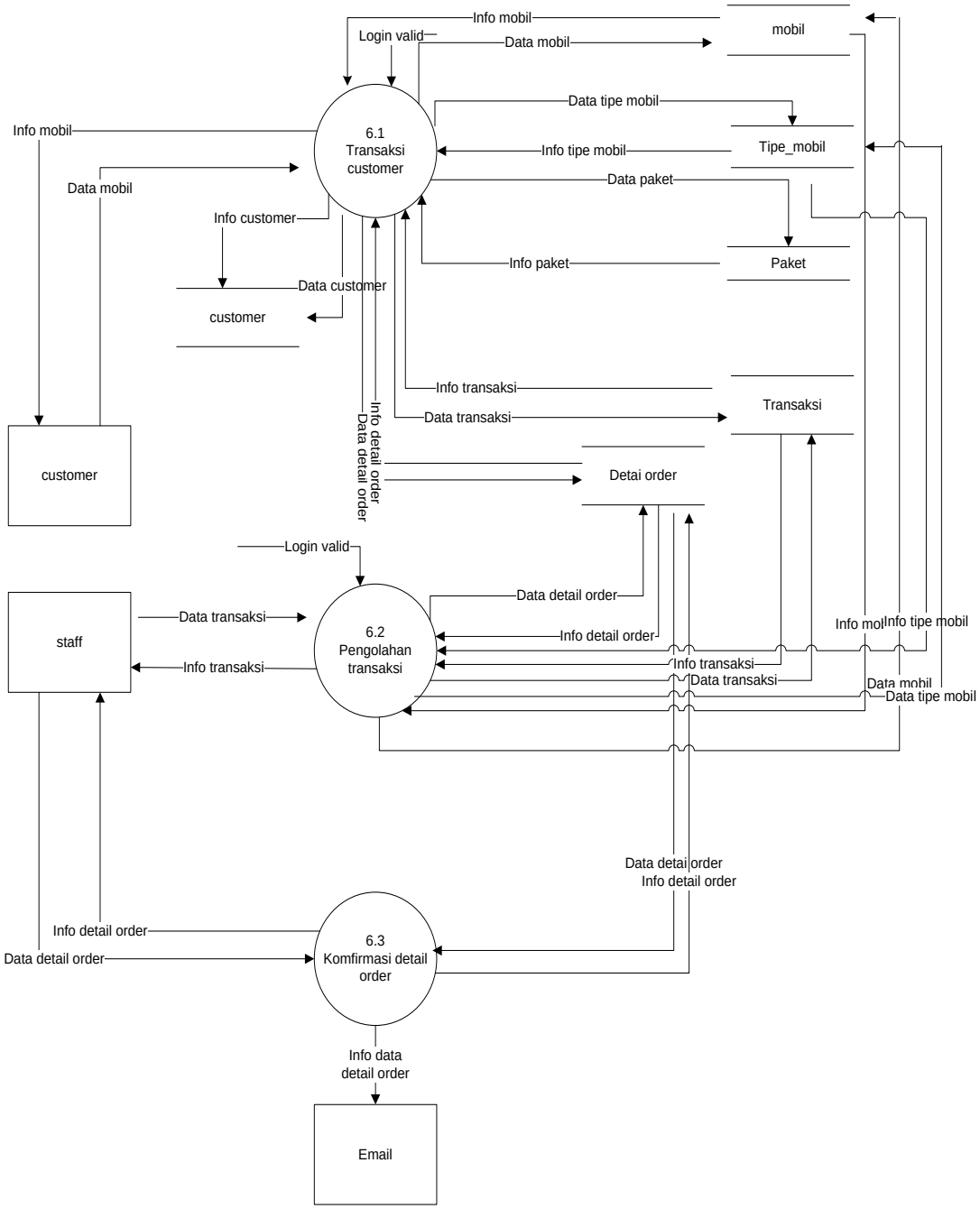
Gambar 3.8 Data flow diagram level 2 proses 4 login

4. Data Flow Diagram Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Master



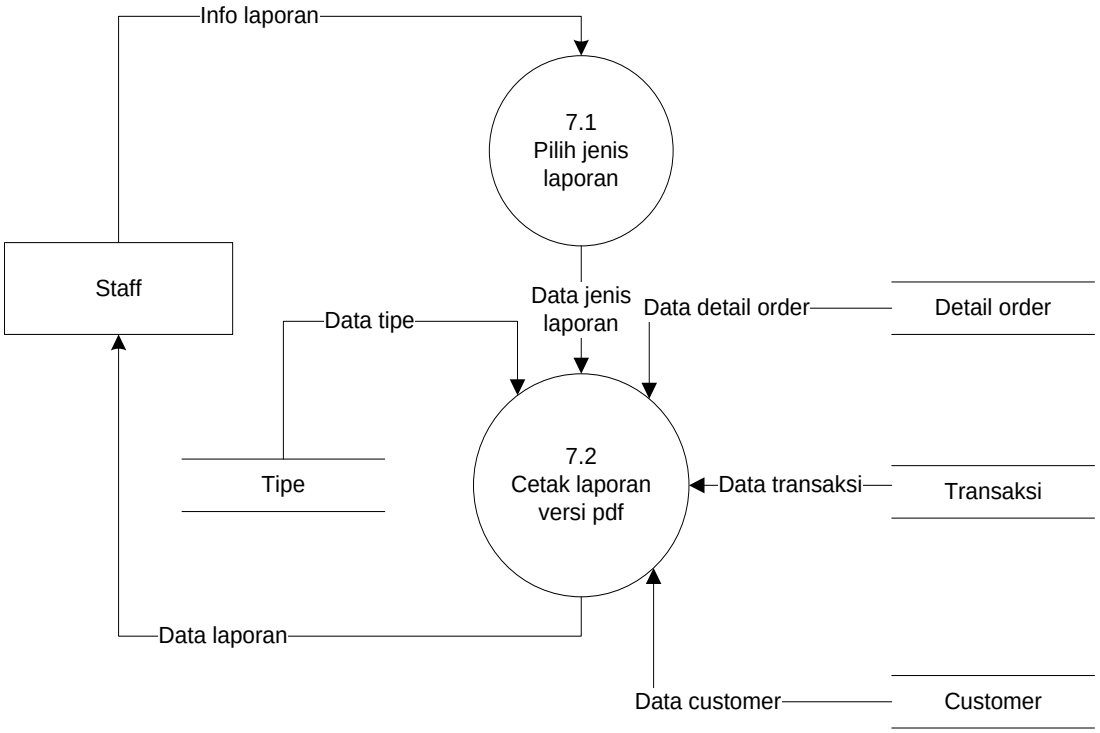
Gambar 3.9 Data flow Diagram Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Master

5. Data Flow Diagram Level 2 Proses 6 Transaksi Order



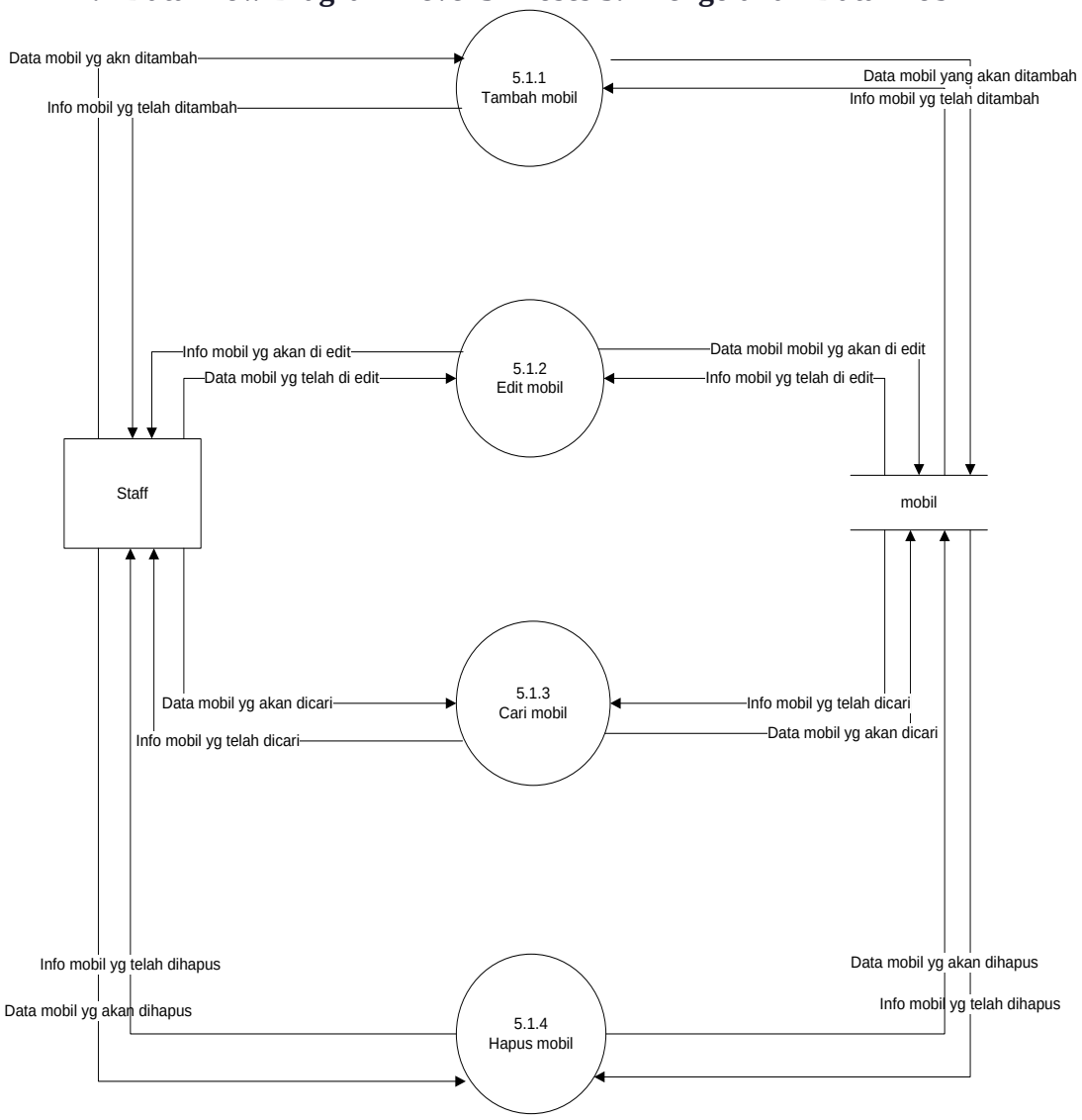
Gambar 3.10 Data Flow Diagram Level 2 Proses 6 Pengolahan Transaksi

6. Data Flow Diagram Level 2 Proses 7 Laporan



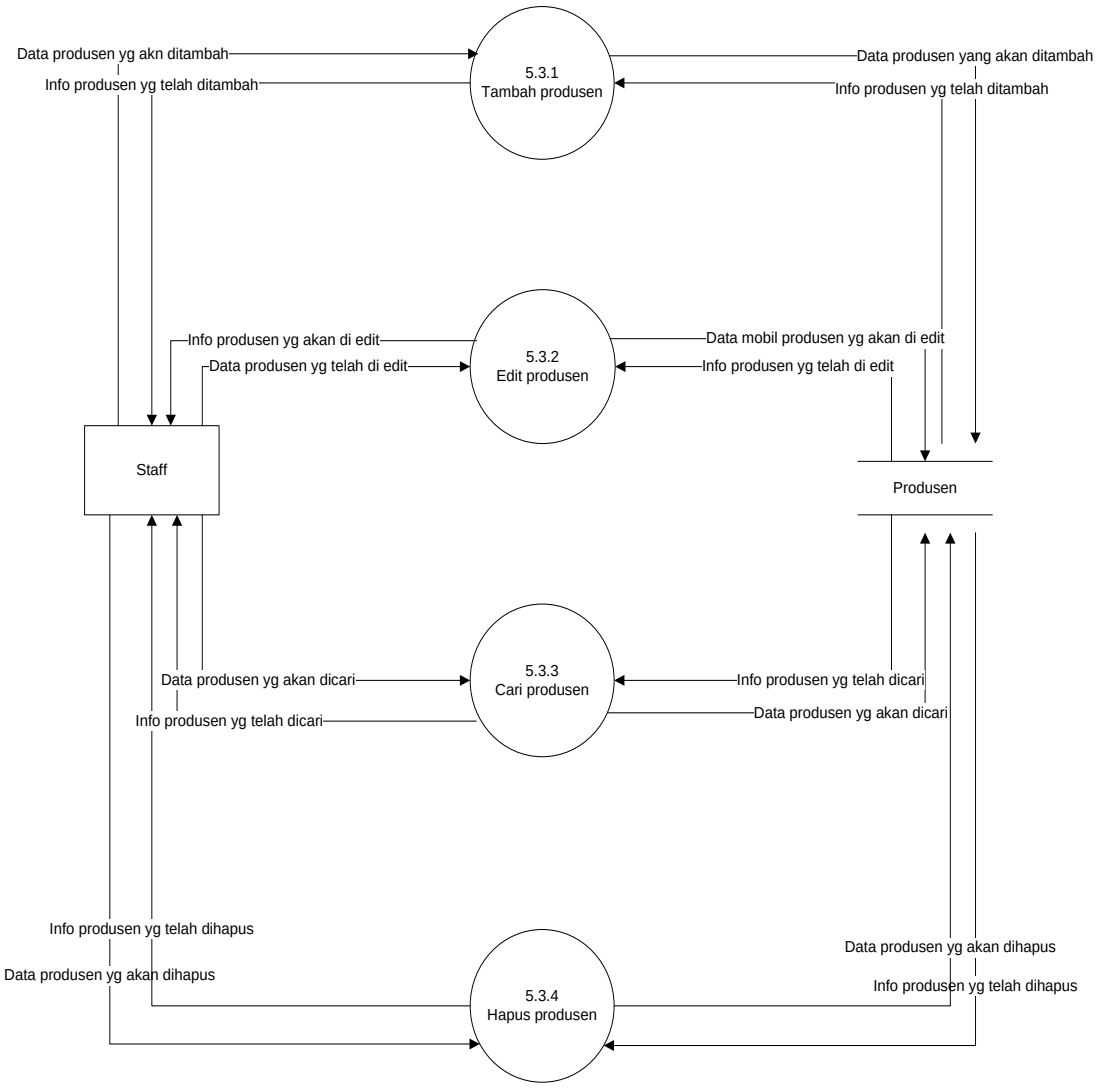
Gambar 3.11 Data Flow diagram proses 2 Laporan

7. Data Flow Diagram Level 3 Proses 5.1 Pengolahan Data Mobil



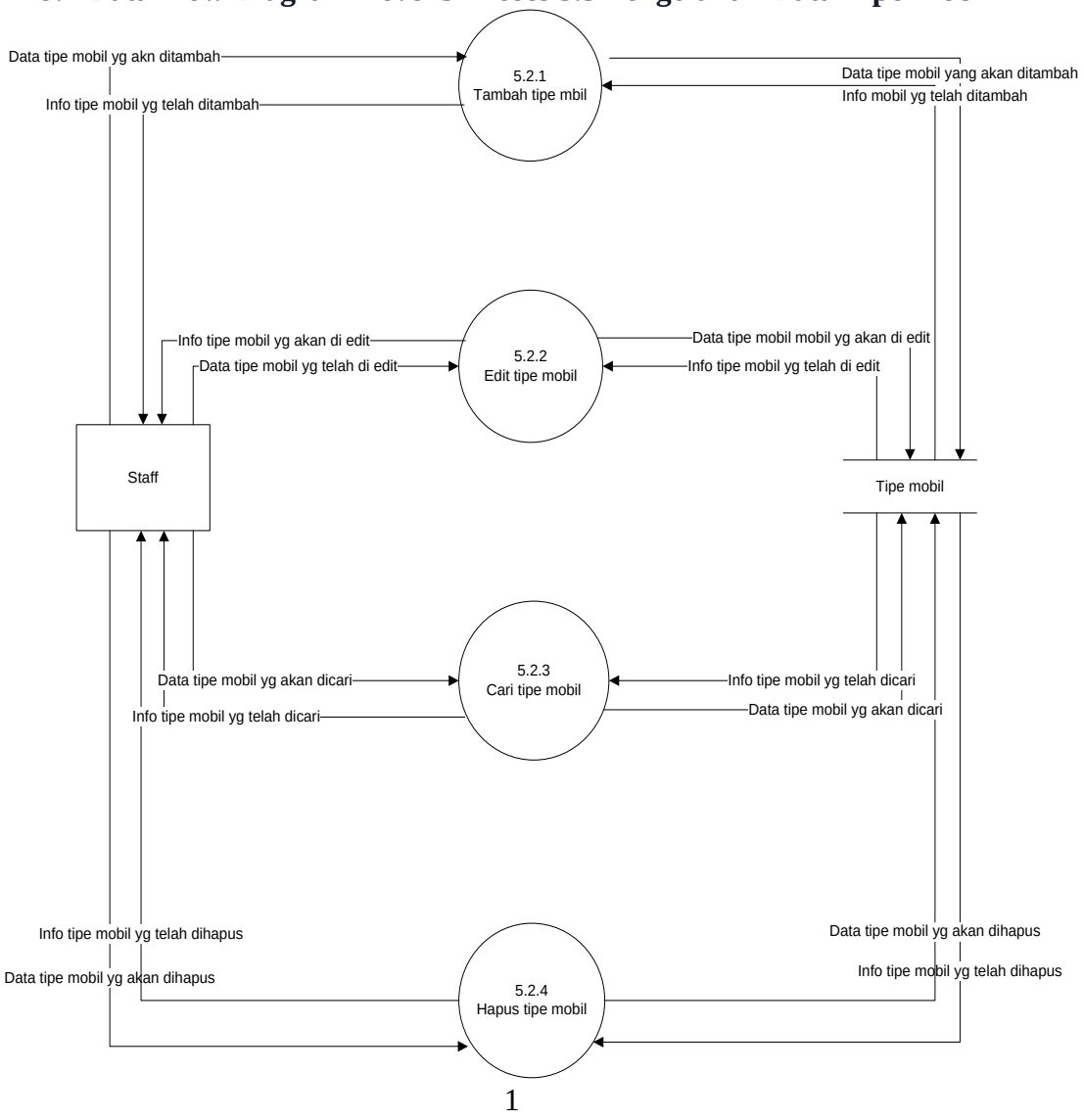
Gambar 3.12 Data Flow Diagram Level 3 Proses 5.1 Pengolahan Data Mobil

8. Data Flow Diagram level 3 Proses 5.2 Pengolahan Data Produsen



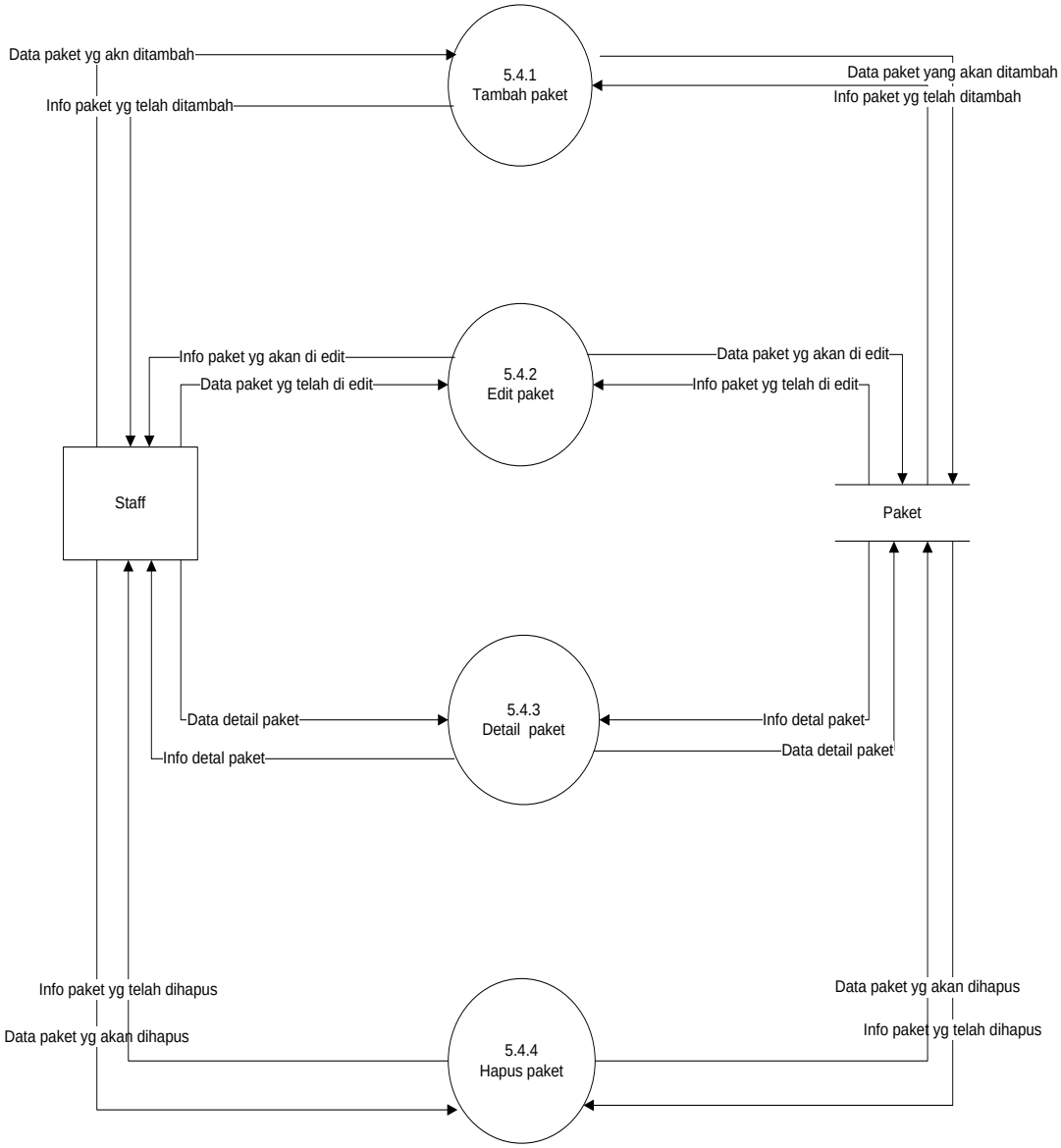
Gambar 3.13 Data Flow Diagram Level 2 Proses 5.2 Pengolahan Data Produsen

9. Data Flow Diagram Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Data Tipe Mobil



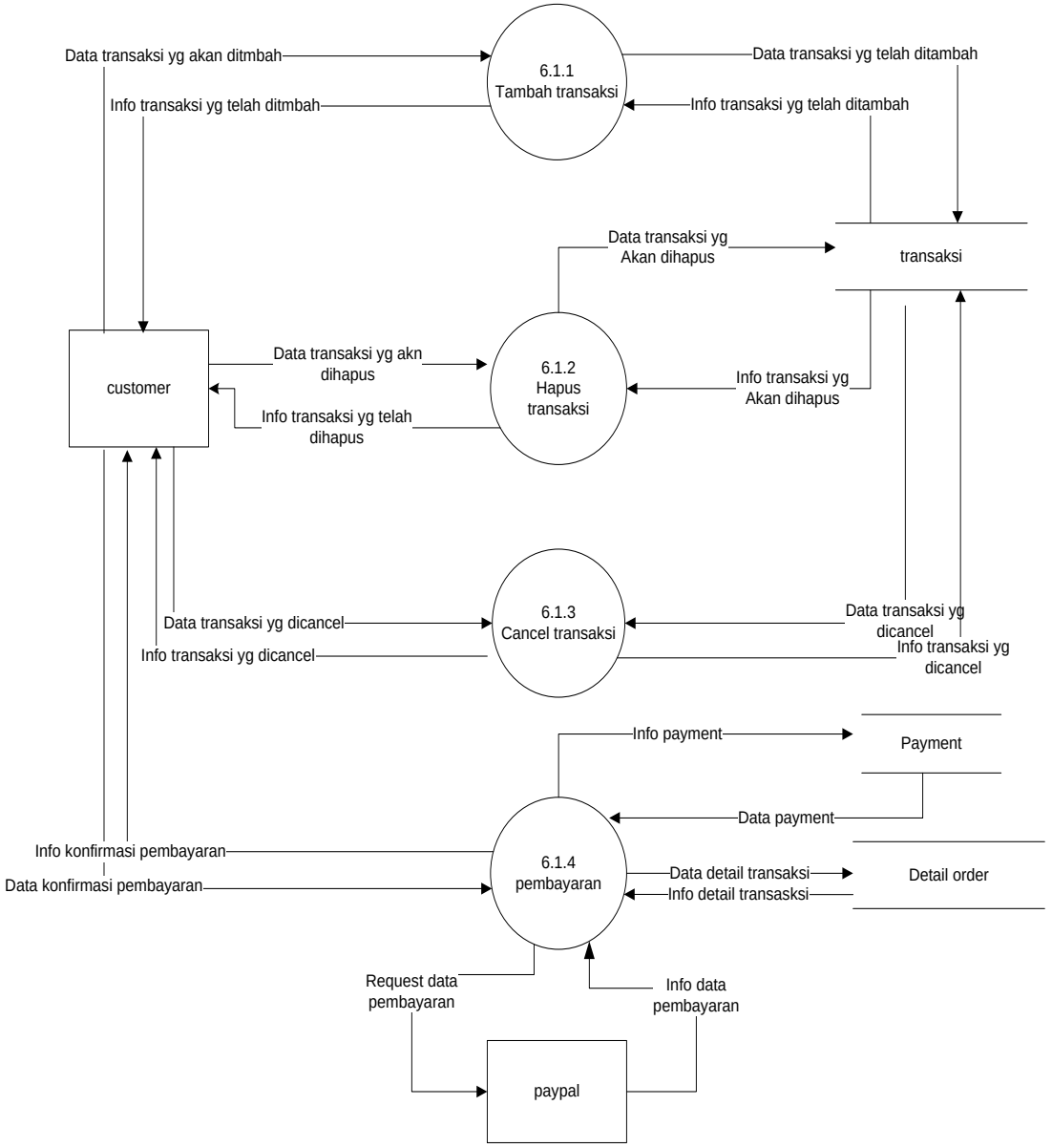
Gambar 3.14 Data Flow Diagram Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Data Tipe Mobil

10. Data Flow Diagram Level 3 Proses 5.4 Pengolahan Data Paket



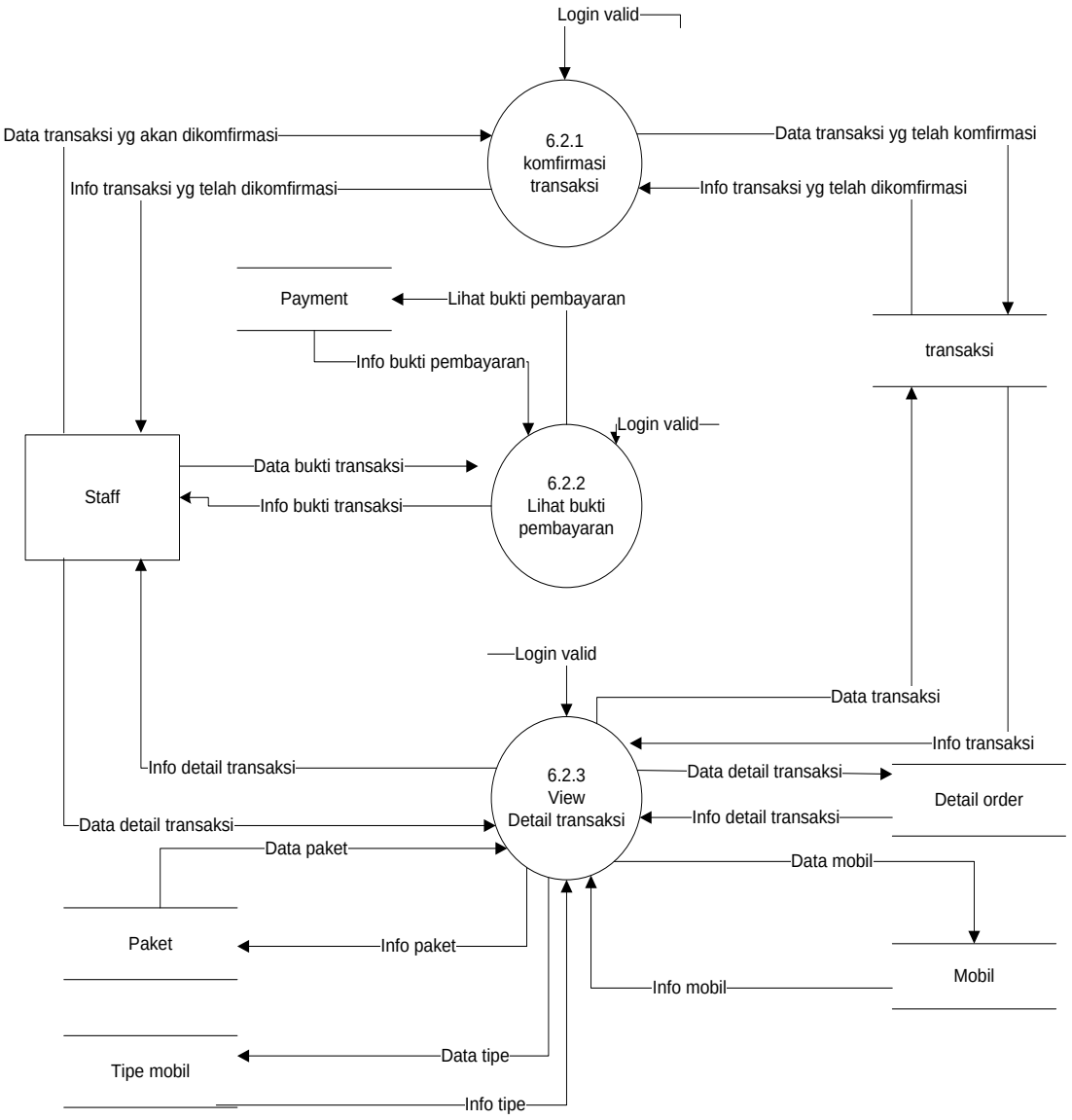
Gambar 3.15 Data Flow Diagram Level 3 Proses 5.4 pengolahan Data Paket

11. Data Flow Diagram Level 3 Proses 6.1 Transaksi Customer



Gambar 3.16 Data Flow diagram level 3 proses 6.1 Transaksi Customer

12. Data Flow Diagram Level 3 Proses 6.2 Pengolahan Transaksi



Gambar 3.17 Data Flow Diagram level 3 proses 6.2 Pengolahan Transaksi

2.5.3.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses bertujuan untuk mendeskripsikan dari setiap fungsi yang disajikan pada diagram alir data. Spesifikasi proses pada alir data sistem pemesanan sewa mobil online berbasis web di CV.INCO PERKASA adalah seperti tabel 3.2.

Tabel 3.3 Spesifikasi proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1
	Nama	Registrasi data survey
	Source	Pengunjung
	Input	Data *customer*
	Output	Info data *customer*
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. *customer* memilih *link* Signup 2. Muncul form pendaftaran 3. Pengunjung mengisi *form* pendaftaran
2	No.Proses	2
	Nama	Lupa Password
	Source	Customer
	Input	Data Lupa Password
	Output	Info Lupa password
	Destination	Customer
	Logika proses	1. Menampilkan halaman imputan lupa password
3	No.Proses	3
	Nama	Lihat Daftar Mobil
	Source	Pengunjung,customer
	Input	Data mobil
	Output	Info Data Mobil
	Destination	Pengunjung,customer
	Logika proses	1. Pengunjung memilih menu daftar mobil untuk melihat mobil 2. Siatem akan menampilkan Daftar Mobil
4	No.proses	4
	Nama	*login*
	Source	*Customer,staff*
	Input	Data *customer*
	Output	Info data *customer*

	Destination	Customer, staff
	Logika proses	1. Customer menginputkan data email dan password 2. Selanjutnya system memvalidasi
5	No.proses	5
	Nama	Pengolahan data master
	Source	Staff
	Input	Data master
	Output	Info data master
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff mengolah data master yang ada di dalam sistem
6	No.proses	6
	Nama	Trasaksi
	Source	Staff , customer
	Input	Data transaksi
	Output	Info data transaksi
	Destination	Staff , customer
	Logika proses	1. Customer melakukan transaksi pada system 2. Selanjutnya staff melakukan komfirmasi transaksi
7	No.proses	7
	Nama	Laporan
	Source	Staff
	Input	Data transaksi
	Output	Info data transaksi
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff memasukan data laporan yang akan dicetak. 2. Klik buat laporan 3. Jika laporan valid akan tercetak dalm bentuk pdf.
8	No.proses	5.1
	Nama	Pegolahan data mobil
	Source	Staff
	Input	Data mobil
	Output	Info data mobil
	Destination	Staff

	Logika proses	1. Staff mengolah data mobil
9	No.proses	5.2
	Nama	Pengolahan data Tipe Mobil
	Source	Staff
	Input	Data Tipe Mobil
	Output	Info data Tipe Mobil
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff mengolah data tipe mobil
10	No.proses	5.3
	Nama	Pegolahan data Produsen
	Source	Staff
	Input	Data produsen
	Output	Info Data Produsen
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff mengolah data produsen
11	No.proses	5.4
	Nama	Pengolahan data paket
	Source	Staff
	Input	Data paket
	Output	Info data paket
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff menolah data paket
12	No.proses	6.1
	Nama	Transaksi Customer
	Source	*Customer*
	Input	Data Transaksi
	Output	Info data transaksi
	Destination	*Customer*, Staff
	Logika proses	1. *Customer* melakukan *login* 2. Ketika sudah *login valid*, *customer* dapat melakukan transaksi.
13	No.proses	6.2
	Nama	Pegolahan data transaksi
	Source	Staff
	Input	Data transaksi
	Output	Info data transaksi
	Destination	Staff

	Logika proses	1. Staff melakukan *login* 2. Ketika sudah *login valid*, staff dapat melakukan pengolahan data transaksi
14	No.proses	6.3
	Nama	Pegolahan konfirmasi transaksi
	Source	Staff
	Input	Data transaksi
	Output	Info data transaksi
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff melakukan *login* 2. Ketika sudah *login valid*, staff dapat melakukan pengolahan data transaksi
15	No.proses	6.1.1
	Nama	Tambah transaksi
	Source	*Customer*
	Input	Data detail order
	Output	Info data detail order
	Destination	*Customer*
	Logika proses	1. *Customer* memilih data transaksi yang akan di tambah 2. Ketika klik *link* tambah transaksi, maka akan muncul daftar mobil.
16	No.proses	6.1.3
	Nama	Cancel transaksi
	Source	*Customer*
	Input	Data pembayaran
	Output	Info data pembayaran
	Destination	*Customer*
	Logika proses	1. *Customer* memilih data detail order yang akan cancel 2. Ketika klik *link* cancel, maka data transaksi akan di *update* menjadi telah dicancel
17	No.proses	6.1.2
	Nama	Hapus data transaksi
	Source	*Customer*
	Input	Data transaksi
	Output	Info data transaksi
	Destination	Customer
	Logika proses	1. *Customer* mengklik tombol hapus pada data yang ingin dihapus.
18	No.proses	6.2.1
	Nama	Komfirmasi transaksi

	Source	Staff
	Input	Data transaksi
	Output	Info data transaksi
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff akan memilih data detail transaksi yang akan dikomfirmasi 2. Staff mengklik tombol status untuk mengubah status transaksi
19	No.proses	6.2.2
	Nama	Lihat bukti pembayaran
	Source	Staff
	Input	Data bukti transaksi
	Output	Info bukti transaksi
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff memilih menu lihat bukti transfer untuk melihat bukti transfer yang telah di bayar oleh *customer*.
20	No.proses	6.2.3
	Nama	*View* detail order
	Source	Staff
	Input	Data detail order
	Output	Info detail order
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff memilih menu *list transaksi* untuk menampilkan *form* data detail order dari data yang dipilih.
21	No.proses	5.1.1
	Nama	Tambah mobil
	Source	Staff
	Input	Data mobil
	Output	Info data mobil
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff memilih menu tambah mobil untuk memunculkan *form* tambah mobil. 2. Staff mengisi *form* tambah mobil kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data mobil baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut
22	No Proses	5.1.2

	Nama	Edit mobil
	Source	Staff
	Input	Data mobil
	Output	Info data mobil
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff klik *link edit* mobil 2. Staff mengisi data yang akan diubah. 3. Klik simpan, system akan menyimpan data
23	No.proses	5.1.3
	Nama	Cari mobil
	Source	Staff
	Input	Data mobil
	Output	Info data mobil
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff memasukan kata kunci mobil apa yang akan dicari di mesin pencari. 2. Sistem akan menampikan data mobil sesuai dengan kata kunci yang dimasukan.
24	No.proses	5.1.4
	Nama	Hapus mobil
	Source	Staff
	Input	Data mobil
	Output	Info data mobil
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff klik *link* hapus mobil yang akan dihapus. 2. Klik hapus, sistem akan menghapus data mobil yang telah dipilih.
25	No.proses	5. 2.1
	Nama	Tambah produsen
	Source	Staff
	Input	Data produsen
	Output	Info data pordusen
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff memilih menu tambah produsen Untuk memunculkan *form* tambah produsen. 2. Staff mengisi form tambah produsen kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data produsen baru akan disimpan didalam *database*.

		4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut.
26	No.proses	5.2.2
	Nama	*Edit* produsen
	Source	Staff
	Input	Data produsen yang akan diubah
	Output	Info produsen yang telah diubah
	Destination	*Staff*
	Logika proses	1. Staff klik *link edit* produsen. 2. Staff mengisi data yang akan diubah. 3. Klik simpan, sistem akan menyimpan perubahan data.
27	No.proses	5.2.3
	Nama	Cari produsen
	Source	Staff
	Input	Data produsen
	Output	Info data produsen
	Destination	Staff
		1. Staff memasukan kata kunci produsen apa yang akan dicari di mesin pencari. 2. Sistem akan menampikan data produsen sesuai dengan kata kunci yang dimasukan.
28	No.proses	5.2.4
	Nama	Hapus produsen
	Source	Staff
	Input	Data produsen
	Output	Info data produsen
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff klik *link* hapus produsen yang akan dihapus. 2. Klik hapus, sistem akan menghapus data produsen yang telah dipilih.
29	No.proses	5.3.1
	Nama	Tambah tipe mobil
	Source	Staff
	Input	Data tipe mobil
	Output	Info tipe mobil
	Destination	Staff

	Logika proses	1. Staff memilih menu tambah tipe mobil untuk memunculkan *form* tambah tipe mobil. 2. Staff mengisi *form* tambah tipe mobil kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data mobil baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut
30	No.proses	5.3.2
	Nama	Edit tipe mobil
	Source	Staff
	Input	Data tipe mobil
	Output	Info tipe mobil
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff klik *link edit* tipe mobil. 2. Staff mengisi data yang akan diubah. 3. Klik simpan, system akanmenyimpan perubahan data.
31	No.proses	5.3.3
	Nama	Cari tipe mobil
	Source	Staff
	Input	Data tipe mobil
	Output	Info tipe mobil
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff memasukan kata kunci tipe mobil apa yang akan dicari di mesin pencari. 2. Sistem akan menampikan data tipe mobil sesuai dengan kata kunci yang dimasukan.
32	No.proses	5.3.4
	Nama	Hapus tipe mobil
	Source	Staff
	Input	Data tipe mobil
	Output	Info tipe mobil
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff klik *link* hapus tipe mobil yang akan dihapus. 2. Klik hapus, sistem akan menghapus data tipe mobil yang telah dipilih.
33	No.proses	5.4.1

	Nama	Tambah data paket
	Source	staff
	Input	Data paket
	Output	Info data paket
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff memilih menu tambah paket untuk memunculkan *form* tambah paket. 2. Staff mengisi *form* tambah paket kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data mobil baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut
34	No.proses	5.4.2
	Nama	Edit data paket
	Source	Staff
	Input	Data paket
	Output	Info data paket
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff klik *link edit* paket 2. Staff mengisi data yang akan diubah. 3. Klik simpan, system akan menyimpan perubahan data.
35	No.proses	5.4.3
	Nama	Detail paket
	Source	Staff
	Input	Data paket
	Output	Info data paket
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff klik link detail 2. Kemudian muncul info mobil yang ada di dalam paket tersebut
36	No.proses	5.4.4
	Nama	Hapus data paket
	Source	Staff
	Input	Data paket
	Output	Info data paket
	Destination	Staff
	Logika proses	1. Staff klik *link* hapus tipe mobil yang akan dihapus. 2. Klik hapus, sistem akan menghapus data tipe mobil yang telah dipilih.

2.5.3.4 Kamus Data

Kamus data merupakan catalog (tempat penyimpanan) dari elemen-elemen yang berada dalam suatu system. Kamus data mempunyai fungsi yang sama dalam pemodelan system dan juga berfungsi membantu pelaku system untuk mengerti aplikasi secara detail dan mengorganisasikan semua elemen daya yang digunakan dalam system sehingga pemakai dan penganalisa system punya dasar pengertian yang sama tentang masukan, pengeluaran, penyimpanan dan proses.

Kamus data dibuat berdasarkan alur data yang ada di data *Flow Diagram*. Arus data yang ada di data flow diagram bersifat global, hanya ditunjukan arus datanya saja. Kamus data yang terdapat pada system tertera pada table 3.3 berikut:

Tabel 3.3 Kamus data

Nama Aliran data	Data *Customer*
Digunakan pada	Pengunjung-proses1 Proses 1- *file Customer*
Deskripsi	Berisi data pengunjung yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	*Id+Email* + *password* + aktif + last_login + *title* + *full*_nama+tgl_lahir+tipe_id+idx+pekerjaan+ alamat+kota+kode_pos+no_tlp+hp+image+reg_link +nama+company+addr_company+telp_kantor+fax +website +no_akte +tgl_akte + notaris + no_siup + usaha + komisaris + nama_cp +jabatan + hp_cp + tlp_cp

id	[0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9]
pasword	[A-Z|a-z]
aktif	[A-Z|a-z|0-9]
last_login	[A-Z|a-z|0-9]
title	[A-Z|a-z]
nama	[A-Z|a-z]
tgl_lahir	[0-9]
tipe_id	[A-Z|a-z|0-9]
idx	[A-Z|a-z|0-9]
pekerjaan	[A-Z|a-z]
alamat	[A-Z|a-z|0-9]
kota	[A-Z|a-z]
kode_pos	[0-9]
telp	[0-9]
hp	[0-9]
image_id	
reg_link	
nama_company	[A-Z|a-z]
addr_company	[A-Z|a-z|0-9]
telp_kantor	[A-Z|a-z|0-9]
fax	[0-9]
website	[0-9]

no_akte *tgl_akte* *notaris* *no_siup* *usaha* *komisaris* *nama_cp* *jabatan* *hp_cp* *tlp_cp*	[A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data *login customer*
Digunakan pada	*customer*-proses 4 *customer* -proses 4.1 Proses 4-*file customer* Proses 4.1-*file customer*
Deskripsi	Berisi data *login customer*
Struktur data	*Email + password*
Email *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data *login* staff

Digunakan pada	staff –proses 4 staff –proses 4.1 Proses 4-*file* staff Proses 4.1-*file* staff
Deskripsi	Berisi data *login* staff
Struktur data	*Username* + *password*
Username *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data mobil
Digunakan pada	Staff – proses 5.1 Staff – proses 5.1.1
	Proses 5.1- *file* mobil Proses 5.1.1- *file* mobil
Deskripsi	Berisi data mobil
Struktur data	Id_produk + Id_produsen + nama_produk + No_pol+warna+status+id_tipe
Id_produk Id_produsen nama_produk No pol Warna Status Id_tipe	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data produsen

Digunakan pada	Staff – proses 5.2 Staff – proses 5.2.1 Proses 5.2- *file* produsen Proses 5.2.1- *file* produsen
Deskripsi	Berisi data produsen
Struktur data	Id_produsen + Nama_produsen
Id_produsen Nama_produsen	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data tipe mobil
Digunakan pada	Staff –proses 5.3 Staff – proses 5.3.1 Proses 5.3 – file tipe mobil Proses 5.3.1- file tipe mobil
Deskripsi	Berisi data tipe mobil
Struktur data	Seri_produk+image+seat+tariff+rating+merek_id
Seri_produk Image Seat Tariff Ratting Merek_id	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data paket
Digunakan pada	Staff – proses 5.4 Staff – proses 5.4.1 Proses 5.4 – file paket Proses 5.4.1 – file paket
Deskripsi	Berisi data paket

Struktur data	Id_paket+nama_paket+diskon+min_jmlh+ min_hari
Id_paket Nama_paket Diskon Min_jmlh Min_hari	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Transaksi
Digunakan pada	Staff - proses 6 Staff - proses 6 Staff - proses 6.1 *Customer* - proses 6.1 Proses 6 - *file* transaksi Proses 6.1 - *file* transaksi Proses 6.2 - *file* transaksi
Deskripsi	Berisi data transaksi
Struktur data	Id_transaksi + Id_*customer* + Status_order + tgl ambil + tgl kembali + jumlah
Id_transaksi Id_*customer* Status_order *Tgl ambil* *Tgl kembali* jumlah	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data detail_order
Digunakan	Staff - proses 6.2 Staff - proses 6.2.3 Proses 6.2 - *file* detail_order

	Proses 6.2.3 - *file* detail_ order
Deskripsi	Berisi data detail_order
Struktur data	Id_order + Id_produk + waktu ambil+jumlah mobil+ jumlah hari
Id_order Id_produk Waktu ambil Jumlah mobil Jumlah hari	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]

3.2 Perancangan Sistem

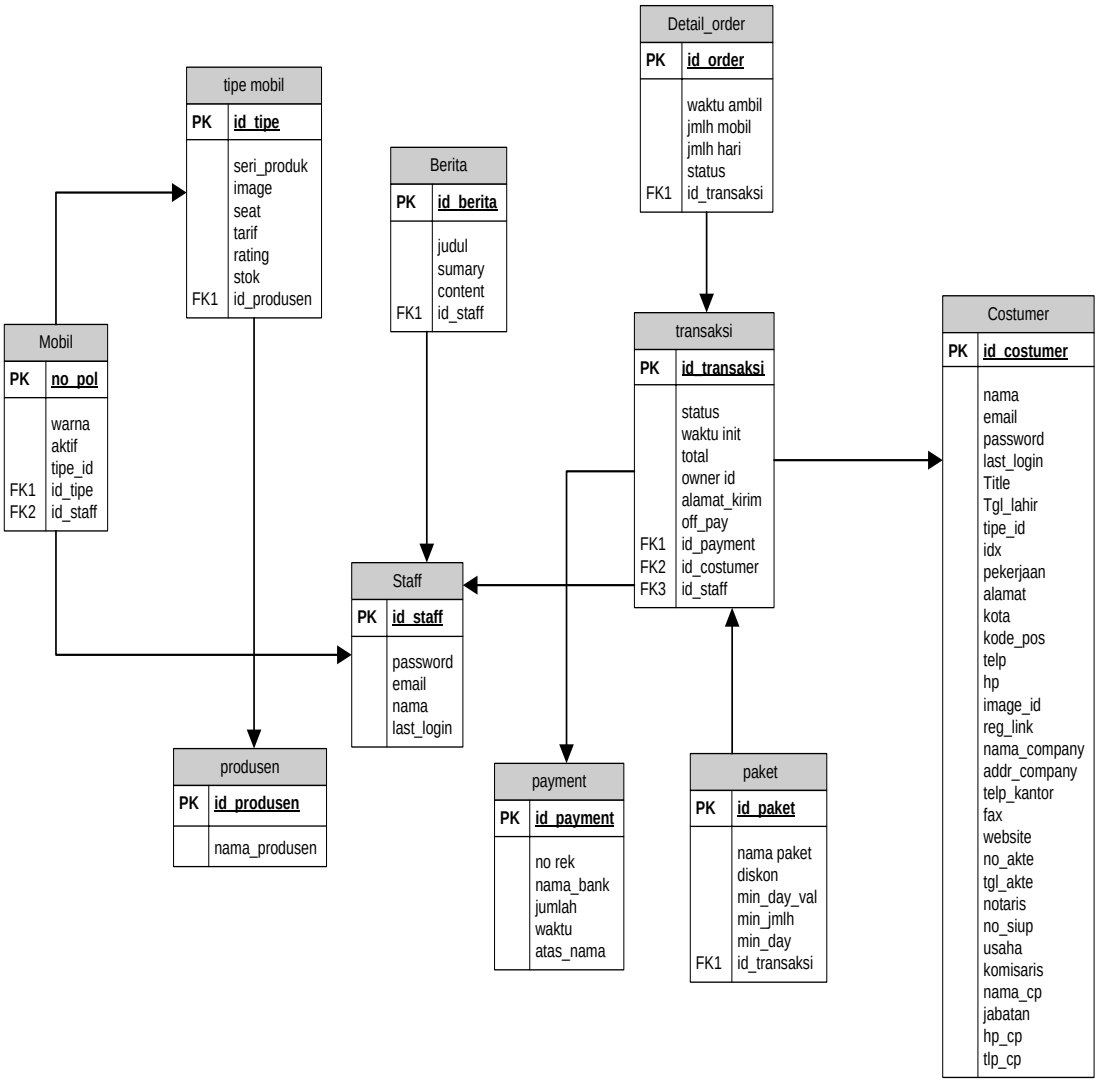
Perancangan system pemesanan sewa mobil online berbasis web di CV. INCO PERKASA bertujuan untuk menerapkan solusi pemecahan masalah yang telah di ajukan pada analisis system.

3.2.1 **Perancangan Data**

Perancangan data terdiri dari Tabel Relasi dan struktur table yang terdapat pada ERD dari system pemesanan sewa mobil online berbasis web di CV. INCO PERKASA.

2.5.3.1 Skema Relasi

Tabel Relasi menggambarkan suatu hubungan antar tabel yang sudah ada dalam keadaan normal. Perancangan tabel relasi dalam membangun sebuah perangkat lunak system pemesanan sewa mobil online berbasis web di CV. INCO PERKASA adalah sebagai berikut :



Gambar 3.15 Skema Relasi

2.5.3.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel merupakan tempat penyimpanan informasi dari suatu aliran data dalam sebuah system. Berikut merupakan struktur dari beberapa tabel system yang akan di bangun.

1. Tabel Customer

   Fungsi : Menyimpan Data Customer

   Primary key : id_*customer*

   Alternative key : *Email*

   Struktur Tabel :

Tabel 3.4 Tabel Customer

Nama *Field*	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_customer	Int	5	Kode *Customer*
Email	Varchar	40	*Email Customer*
Password	Varchar	40	*Password Customer*
aktif	Boolean	4	
last_login	Datetime	10	
title	Enum	‘Mr, Mrs’	Title *Customer*
nama	Varchar	40	Nama *Customer*
tgl_lahir	Date		Tgl lahir *Customer*
tipe_id	Enum	‘Ktp, Sim, pass’	Jenis identitas
idx	Varchar	30	
pekerjaan	Varchar	20	Pekerjaan *Customer*
alamat	Varchar	150	Alamat *Customer*
kota	Varchar	20	Kota *Customer*
kode_pos	Varchar	6	Kode Pos *Customer*
telp	Varchar	10	No Telepon *Customer*

Bersambung

Tabel 3.4 Tabel Customer (Lanjutan)

Nama field	Tipe	Ukuran	Keterangan
hp	Varchar	13	No HP *Customer*
image_id	Varchar	15	Gambar identitas
reg_link	Varchar	32	
nama_company	Varchar	35	Nama perusahaan
addr_company	Varchar	35	Alamat perusahaan
telp_kantor	Varchar	10	Tlp perusahaan
fax	Varchar	10	
website	Varchar	35	Website perusahaan
no_akte	Varchar	35	
tgl_akte	Varchar	35	
notaris	Varchar	35	Nama notaris
no_siup	Varchar	35	No siup perusahaan
usaha	Varchar	35	Nama usaha
komisaris	Varchar	35	Nama komisaris
nama_cp	Varchar	35	
jabatan	Varchar	35	Nama jabatan
hp_cp	Varchar	13	No hp
tlp_cp	Varchar	10	No tlp

2. Tabel Staff

   Fungsi : Menyimpan Data Staff

   Primary key : id_staff

   Alternative key : username

   Struktur Tabel :

Tabel 3.5 Tabel Staff

Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_ Staff	Int	5	Kode Staff
Password	Varchar	20	Password Staff
Email	Varchar	40	Email Staff
Nama	Varchar	40	Nama *Staff*
Last login	Datetime	-	Waktu Login

3. Tabel Mobil

   Fungsi : Menyimpan Data Mobil

   Primary key : no_pol

   Alternative key :

   Struktur Tabel :

Tabel 3.6 Tabel Mobil

Nama Field	Tipe	ukuran	Keterangan
No_pol	Varchar	9	Plat nomor mobil
Id_tipe	Int	5	Kode tipe mobil
Id_staff	Int	5	Kode staff
Warna	Varchar	10	Warna Mobil
Tipe id	Varchar	20	Kode tipe Mobil
Aktif	Tinyint	1	Status mobil

4. Tabel Tipe Mobil

   Fungsi : Menyimpan Data Mobil

   Primary key : id_tipe

   Alternative key : nama_produsen

Struktur Tabel :

Tabel 3.7 Tipe Mobil

Nama Field	Tipe	ukuran	Keterangan
Id_tipe	Int	5	Kode tipe Mobil
Id_produsen	Int	5	Kode produsen
Seri produk	Varchar	30	Nama mobil
Image	Varchar	30	Gambar Mobil
Seat	Varchar	3	Kapasitas Mobil
Tariff	int	11	Harga Mobil
Ratting	Smallint	6	Keterangan
Stok	Varchar	3	Jumlah mobil

5. Tabel Produsen

Fungsi : Menyimpan Data Produsen

Primary key : id_produk1

Alternative key :*seri_produk*

Struktur Tabel :

Tabel 3.8 Tabel Produsen

Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_ produsen	Int	5	Kode Produsen
Nama_produsen	Varchar	30	Nama Produsen

6. Tabel Berita

Fungsi : Menyimpan Data Berita

Primary key : id_berita

Alternative key : judul

Struktur Tabel :

Tabel 3.9 Tabel Berita

Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_ berita	Int	5	Kode *berita*
Id_staff	Int	5	Kode staff
judul	Varchar	15	Judul berita
Summary	Varchar	30	Ringkasan betita
Content	Varchar	255	Isi Berita

7. Tabel Transaksi

Fungsi : Menyimpan Data transaksi

Primary key : id_transaksi

Alternative key : status_transaksi

Struktur Tabel :

Tabel 3.10 Tabel Transaksi

Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_ transaksi	Int	5	Kode transaksi
Id_customer	Int	5	Kode customer
Id_staff	Int	5	Kode Staff
Id_payment	Int	5	Kode pembayaran
Status	Enum		Status transaksi
Waktu init	Datetime	-	Waktu transaksi
Total	Int	10	Jumlah bayar
Owner id	Bigint	20	Kode owner
Alamat_kirim	Varchar	50	Alamat pengiriman

Bersambung

Tabel 3.10 Taabel Transaksi (Lanjutan)

Nama field	Tipe	Ukuran	Keterangan
Off_pay	Tinyint	1	Jenis pembayaran

8. Tabel Paket Mobil

Fungsi : Menyimpan Data Paket Mobil

Primary key : id_paket

Alternative key : jumlah

Struktur Tabel :

Tabel 3.11 Tabel Paket Mobil

Nama Field	Tipe	ukuran	Keterangan
Id_paket	Int	5	Kode paket
Id_transaksi	Int	5	Kode Transaksi
Nama paket	Varchar	20	Nama Paket
Min_day_val	Tinyint	4	Minimal hari pesan
Discont	Int	4	Diskon mobil
Min_juml	Tinyint	4	Jumlah Mobil
Min_day	Tinyint	4	Lama pesan

9. Tabel Detail order

Fungsi : Menyimpan Data Detail_order

Primary key : id_order

Alternative key : jumlah

Struktur Tabel :

Tabel 3.12 Tabel Detail_Order

Nama Field	Tipe	ukuran	Keterangan
Id_ order	Int	5	Kode Order
No_pol	Varchar	9	Plat nomer mobil
Jumlah mobil	Int	4	Jumlah Order
Waktu ambil	Datetime	-	Tanggal ambil
Jumlah hari	Varchar	4	Lama Pesan
Status	Enum	'ada, kosong'	Status mobil

10. Tabel Payment

Fungsi : Menyimpan Data Pembayaran

Primary key : id_payment

Alternative key : jumlah

Struktur Tabel :

Tabel 3.13 Tabel Payment

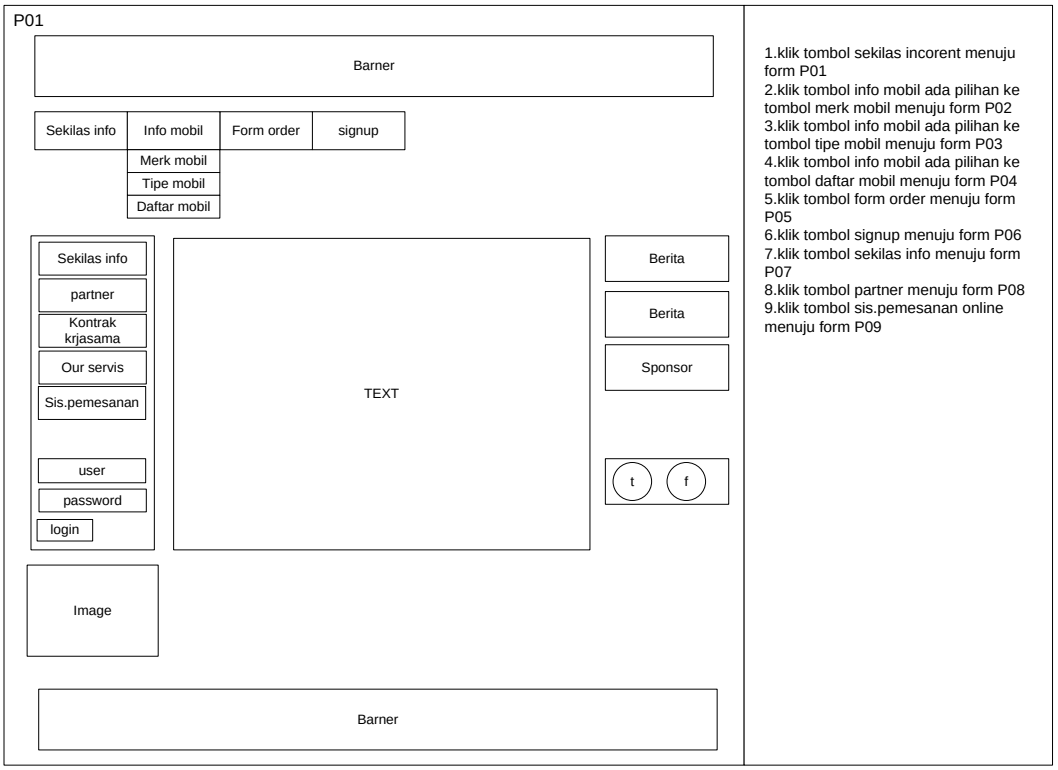
Nama Field	Tipe	ukuran	Keterangan
Id_payment	Int	5	Kode payment
Jumlah	Int		Jumlah bayar
Nama_bank	Varchar	15	Nama bank
Waktu	Datetime	-	Tanggal *bayar*
Atas_nama	Varchar	40	Nama customer
No_rek	Varchar	15	Nomer rekening

3.2.2 **Perancangan Antar Muka**

Perancangan antar muka bertujuan untuk memberikan gambaran tentang aplikasi yang akan dibangun sehingga akan mempermudah dalam mengimplementasikan aplikasi serta akan memudahkan pembuatan aplikasi yang *user friendly*.

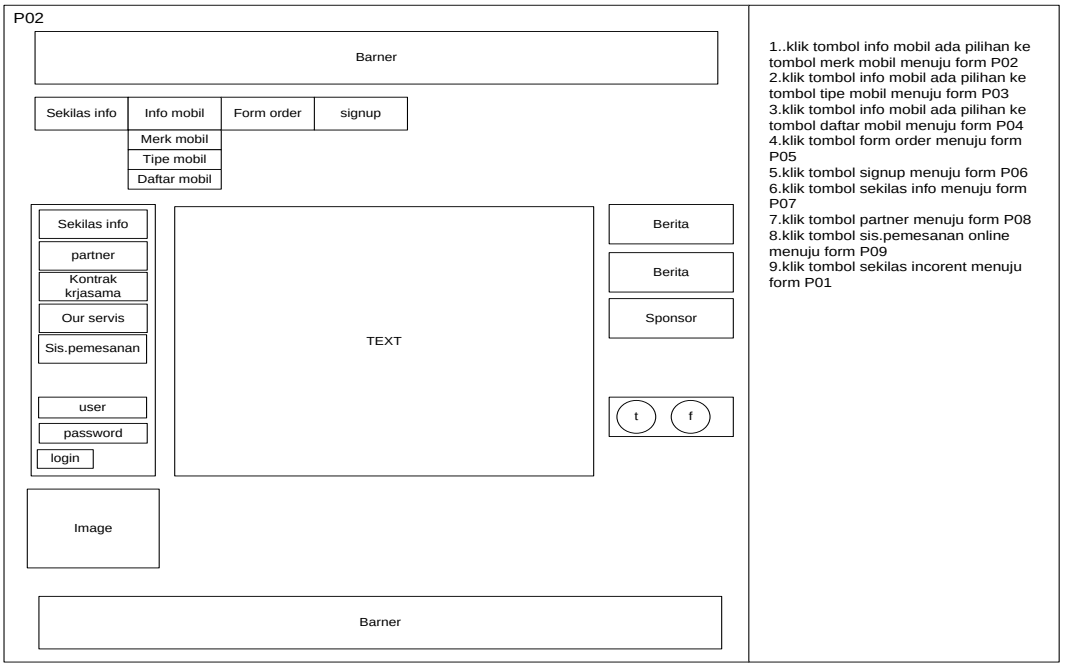
Rancangan system pemesanan sewa mobil online berbasis e-commerce di CV.INCO PERKASA yang akan dibuat sebagai berikut

1. Antar muka Pengunjung
    a. Form Home



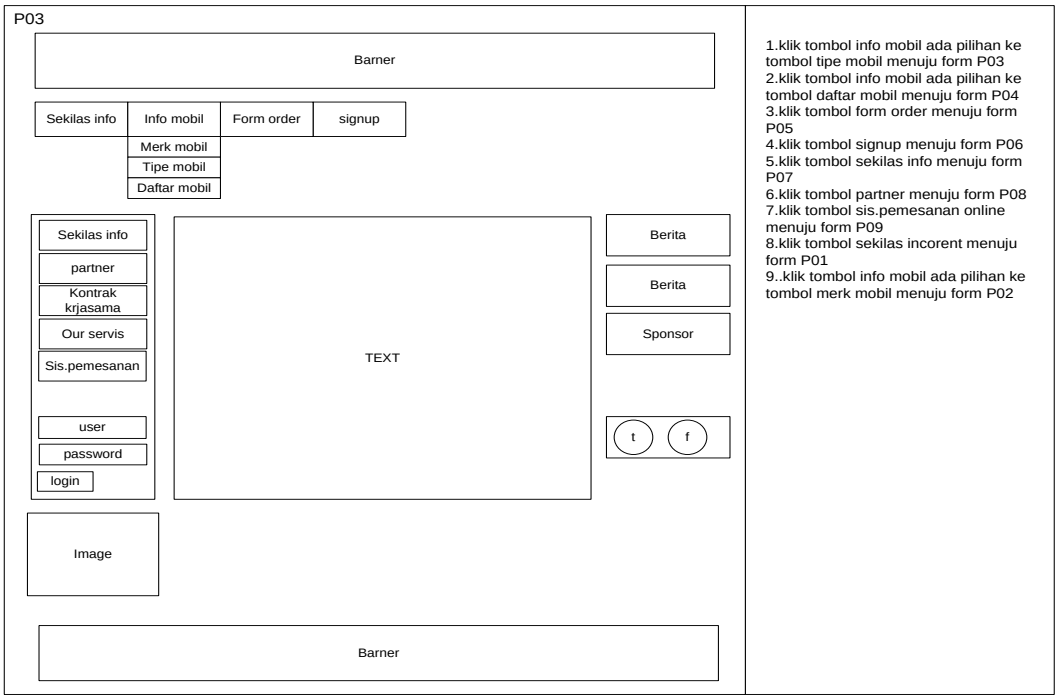
Gambar 3.16 From *Home*

b. From Merk Mobil



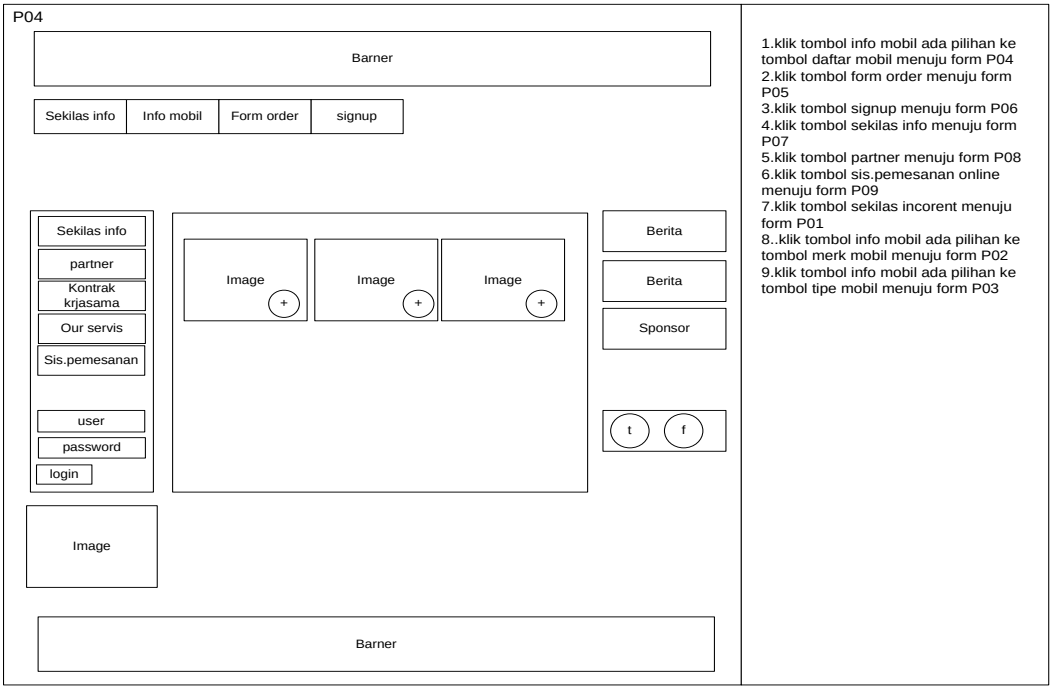
Gambar 3.17 Form Merk Mobil

c. Form Tipe Mobil



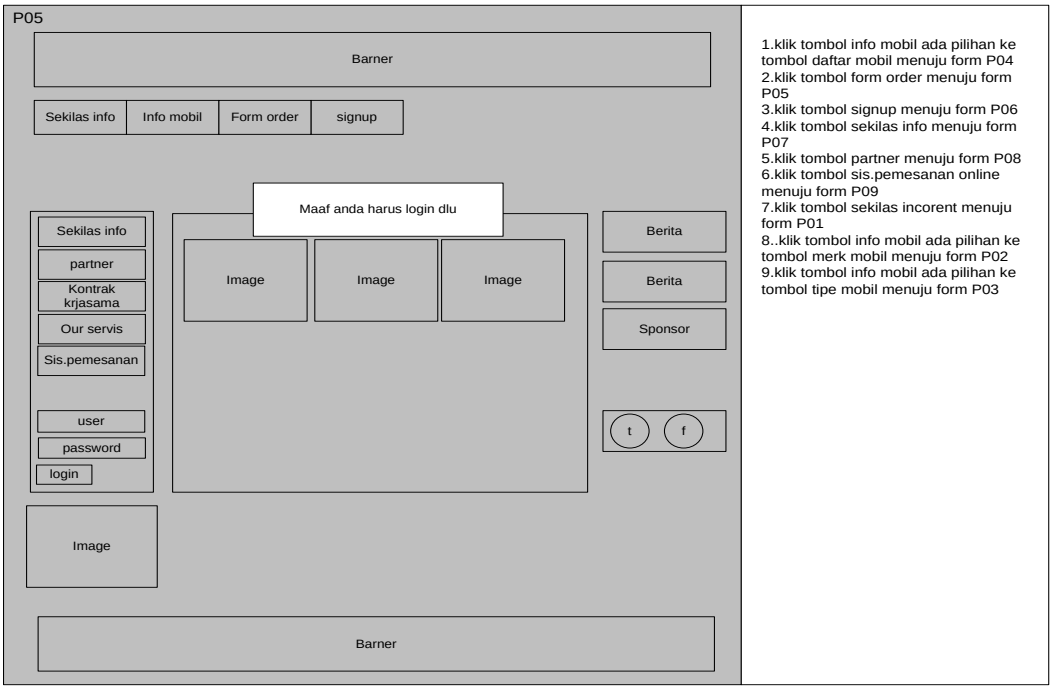
Gambar 3. 18 Form Tipe Mobil

d. Form Daftar Mobil



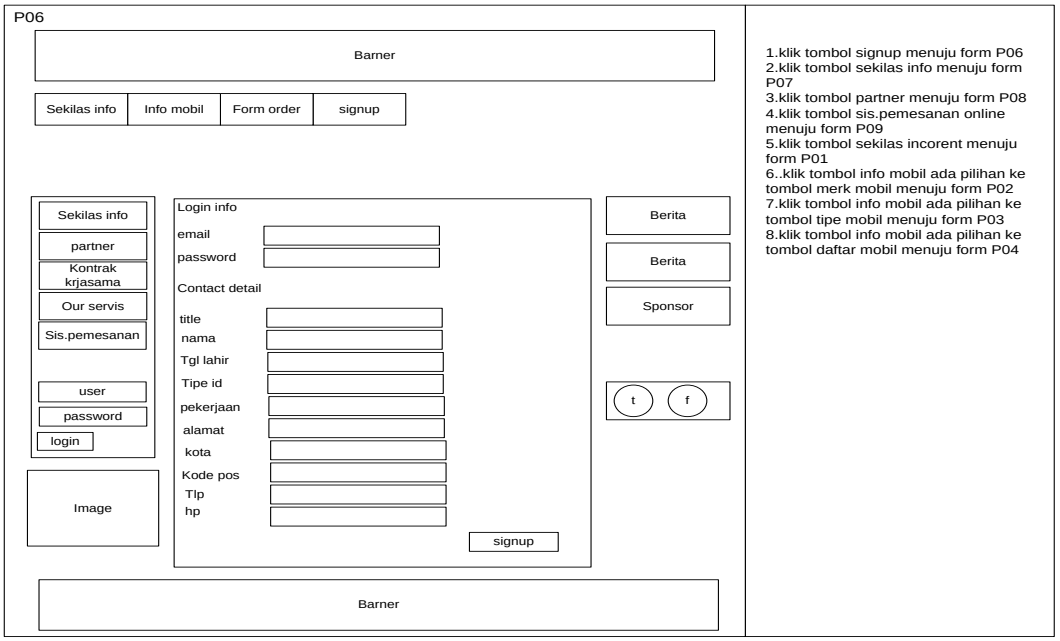
Gambar 3.19 Daftar Mobil

e. Form Order



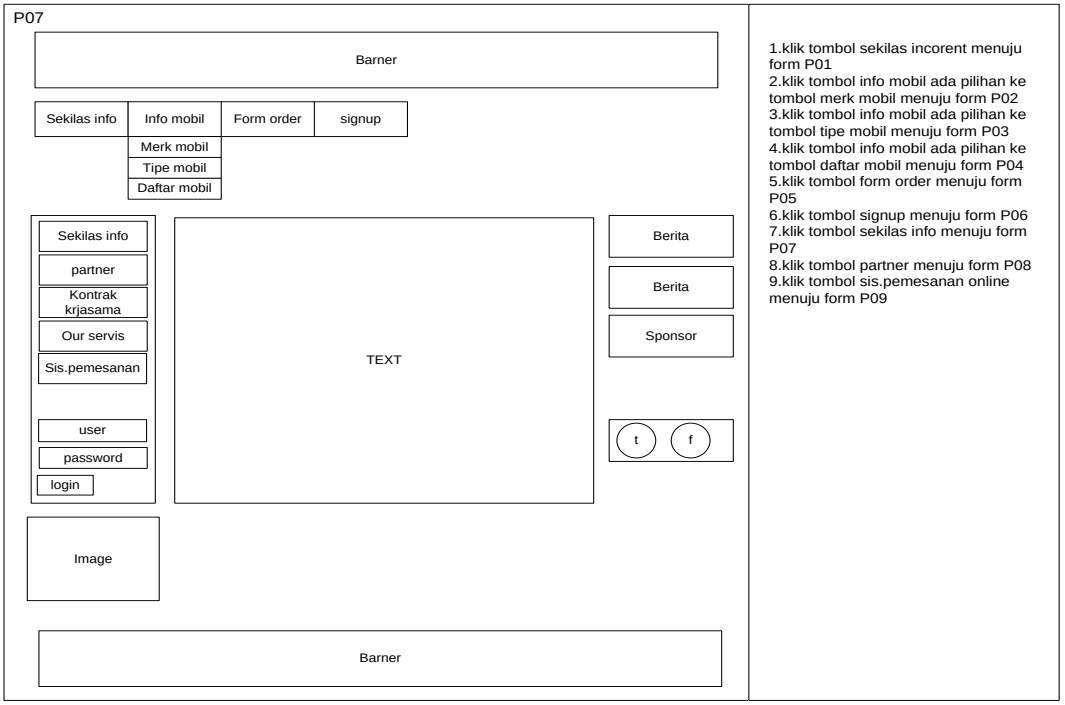
Gambar 3.20 Form Order

f. Form Signup



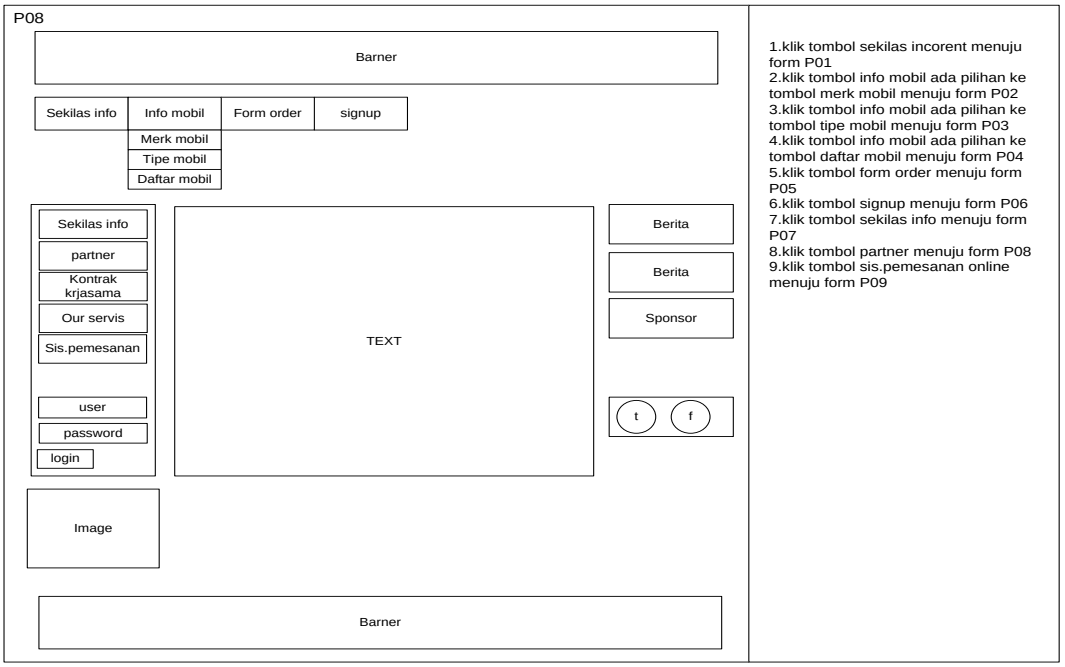
Gambar 3.21 Form Signup

g. Form Sekilas Info



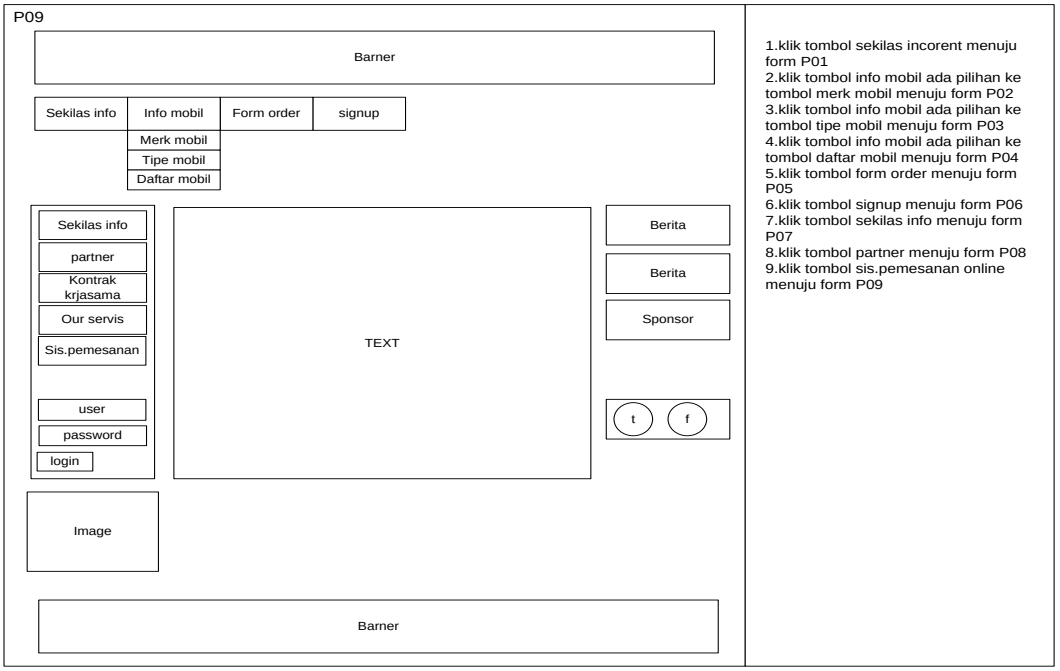
Gambar 3.22 Form Sekilas info

h. Form Partner



Gambar 3.23 Form Partner

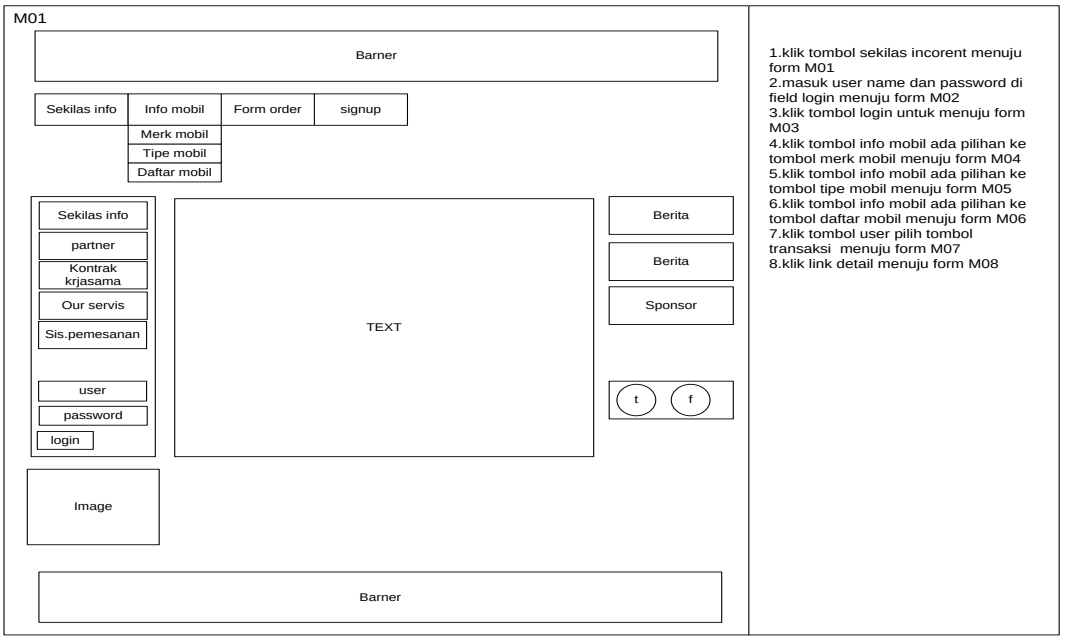
i. Form Sis.Pemesanan online



Gambar 3.24 Form Sis.Pemesanan

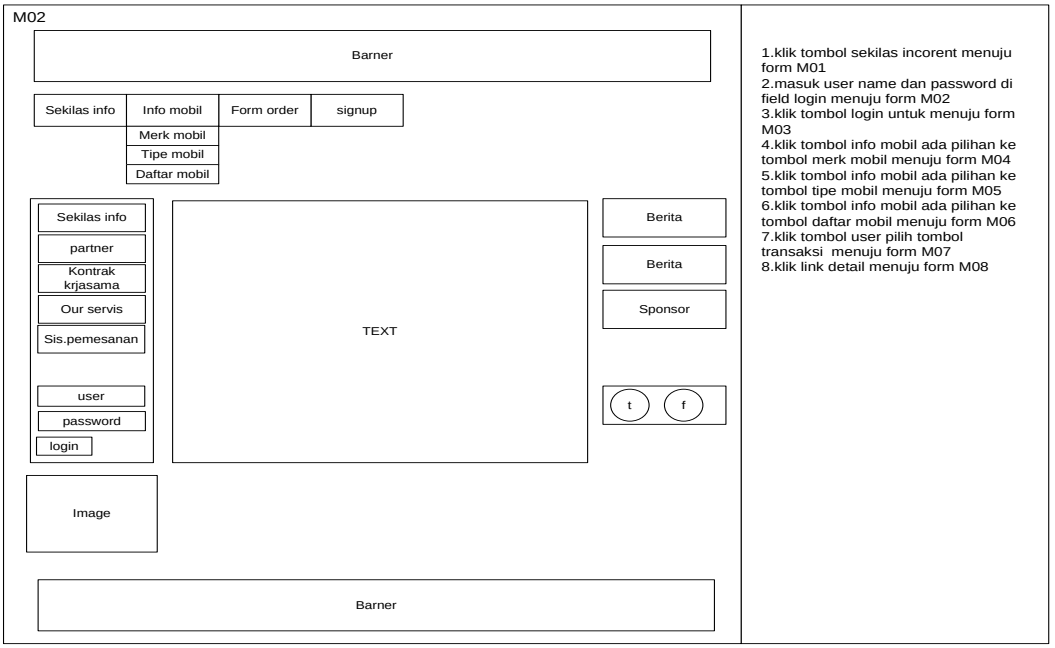
2. Antar Muka Member

a. Form Home *Customer*



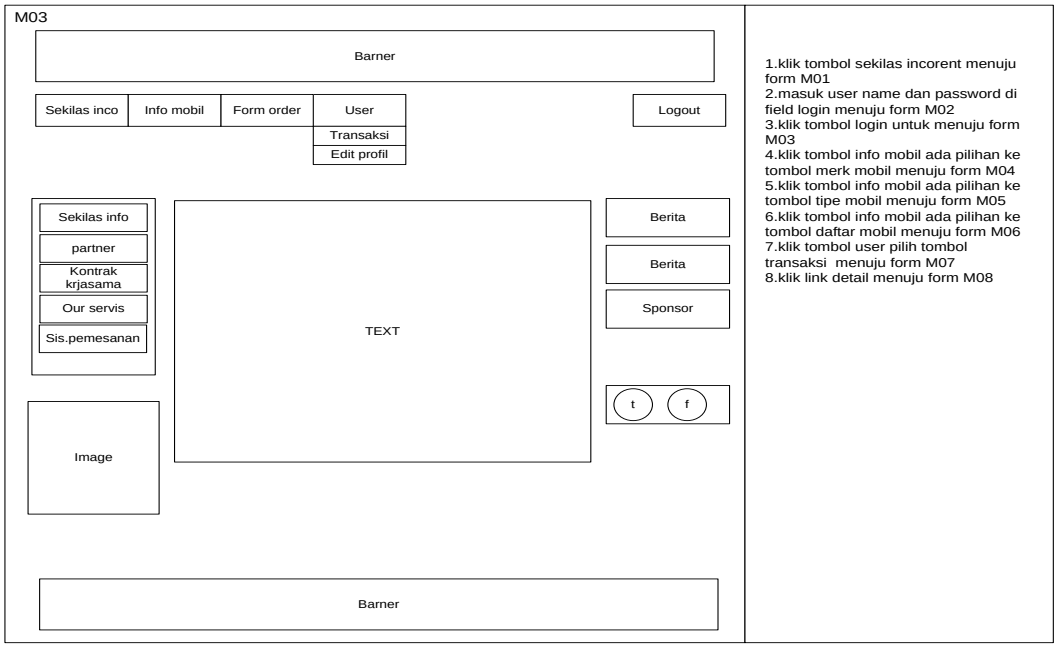
Gambar 3.25 Form Home Customer

b. Form Login



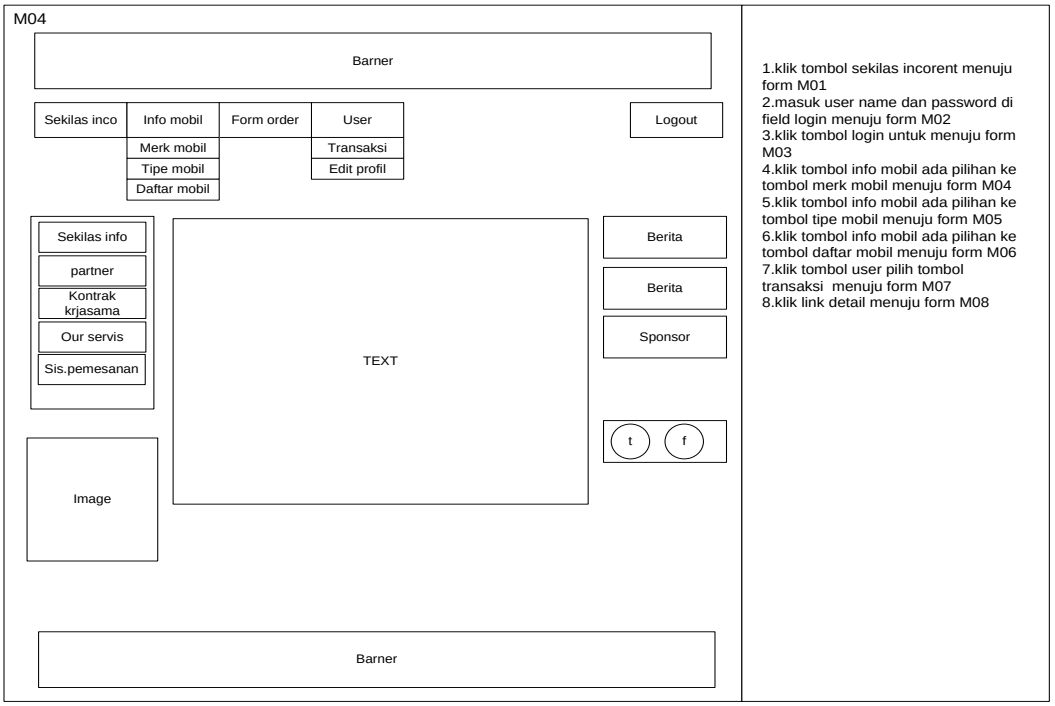
Gambar 3.26 Form Login

c. Form Setelah Login



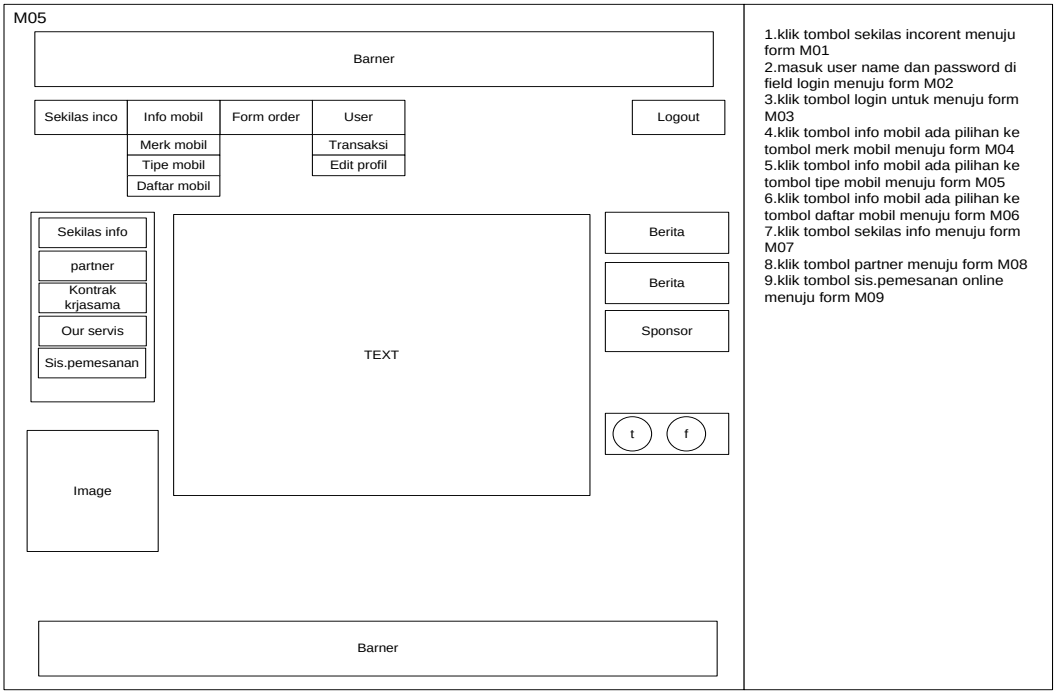
Gambar 3.27 Form Setelah Login

d. Form Merk Mobil



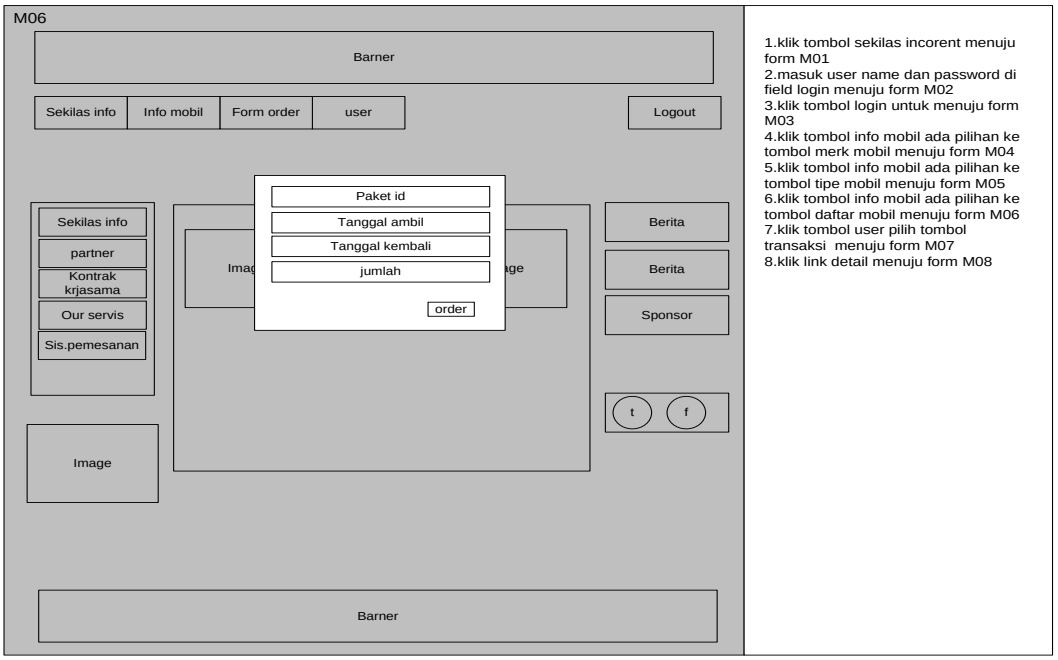
Gambar 3.28 Form Merk Mobil

e. Form Tipe Mobil



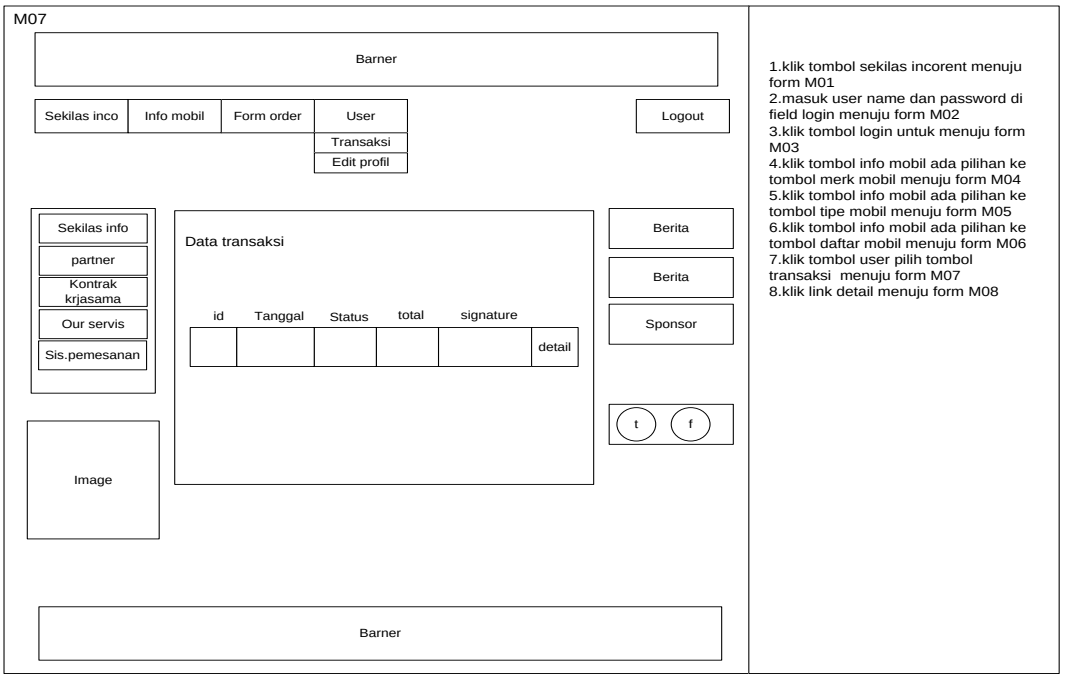
Gambar 3.29 Form Tipe Mobil

f. Form Daftar Mobil dan Order



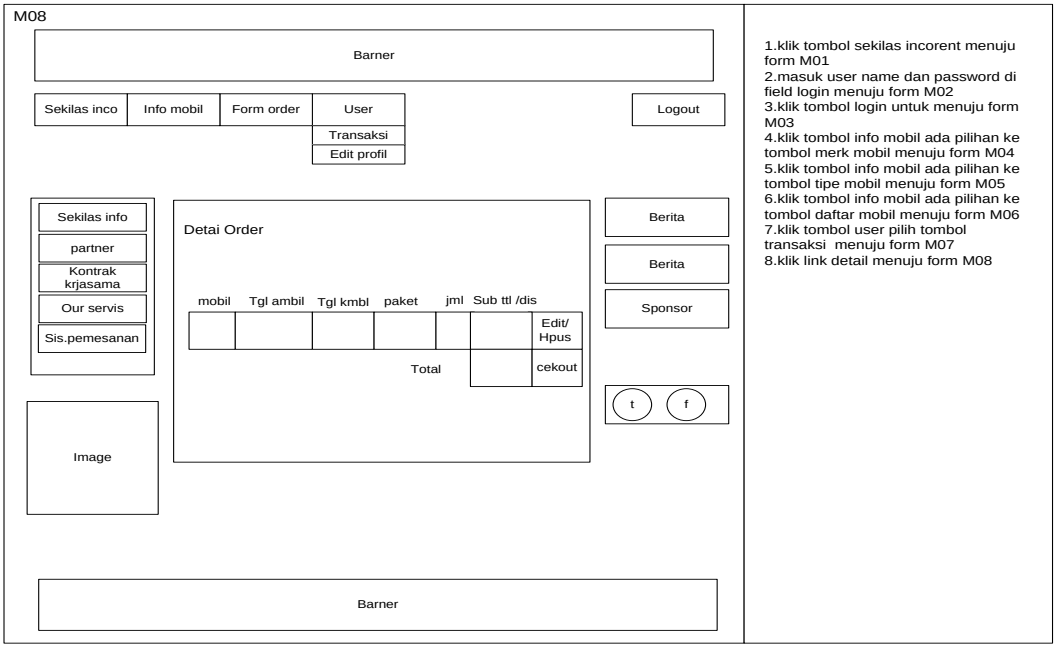
Gambar 3.30 Form Daftar Mobil dan order

g. Form Transaksi



Gambar 3.31 Form Transaksi

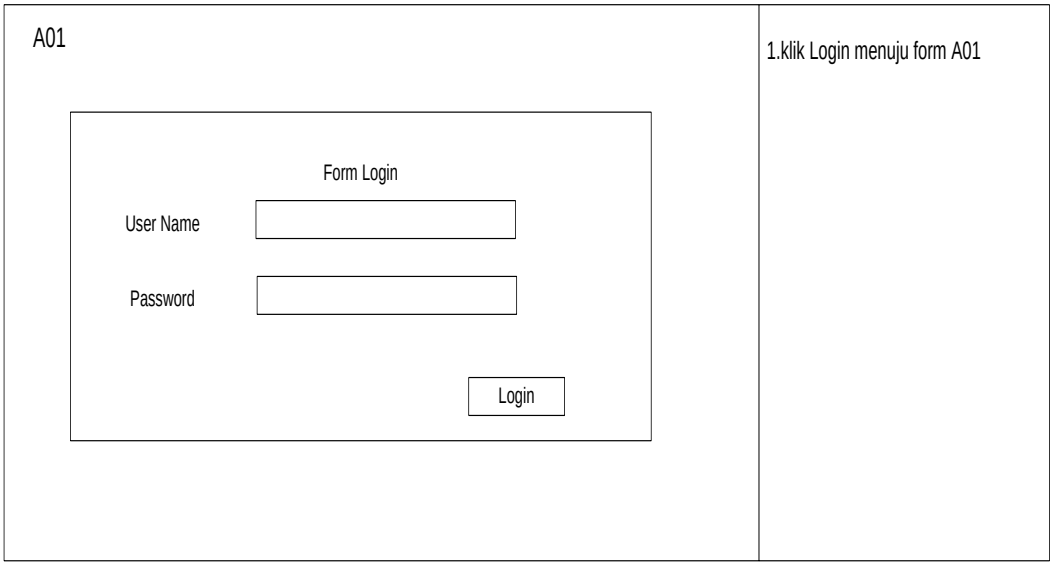
h. Form Detail Transaksi



Gambar 3.32 Form Detail Order

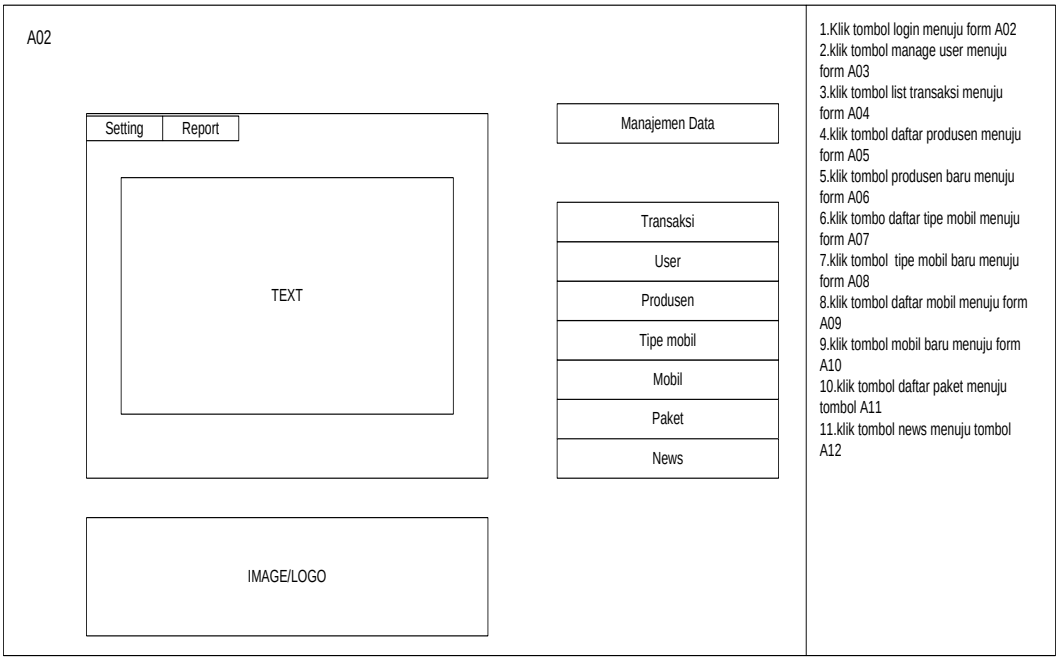
3. Antar Muka Staff

a. Form Login Staff/admin



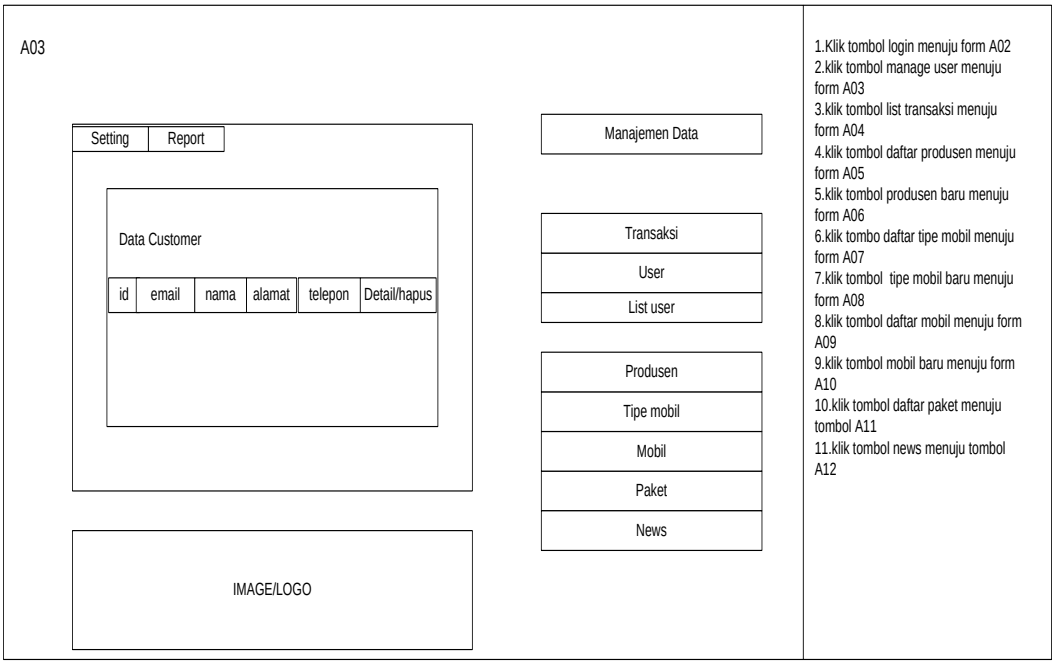
Gambar 3.33 Form Login Staff

b. Form Home Staff



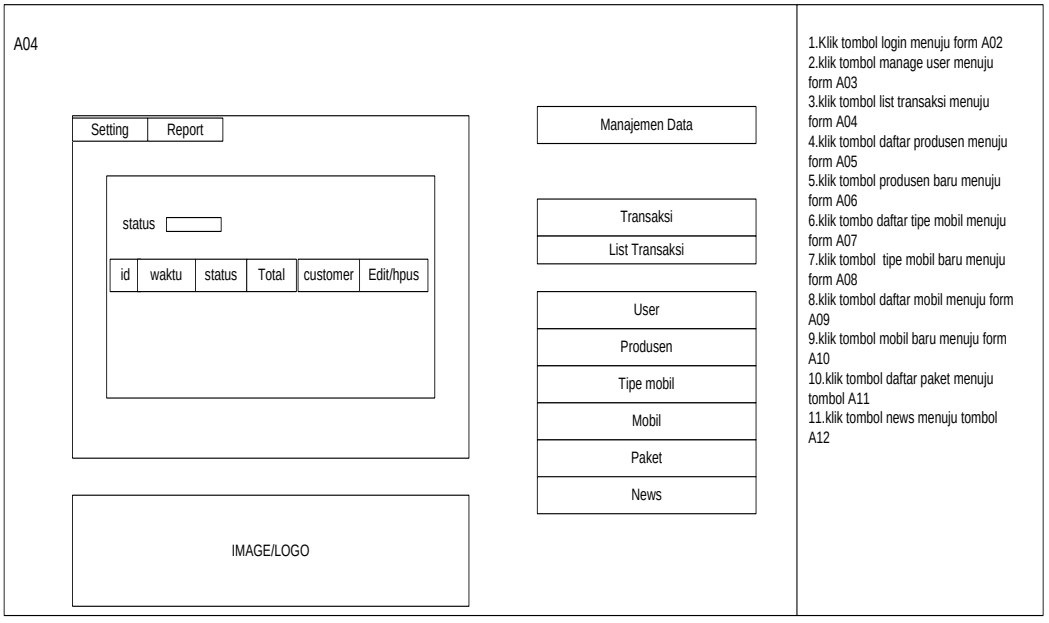
Gambar 3.34 Form Home Staff

c. Form User/Costumer



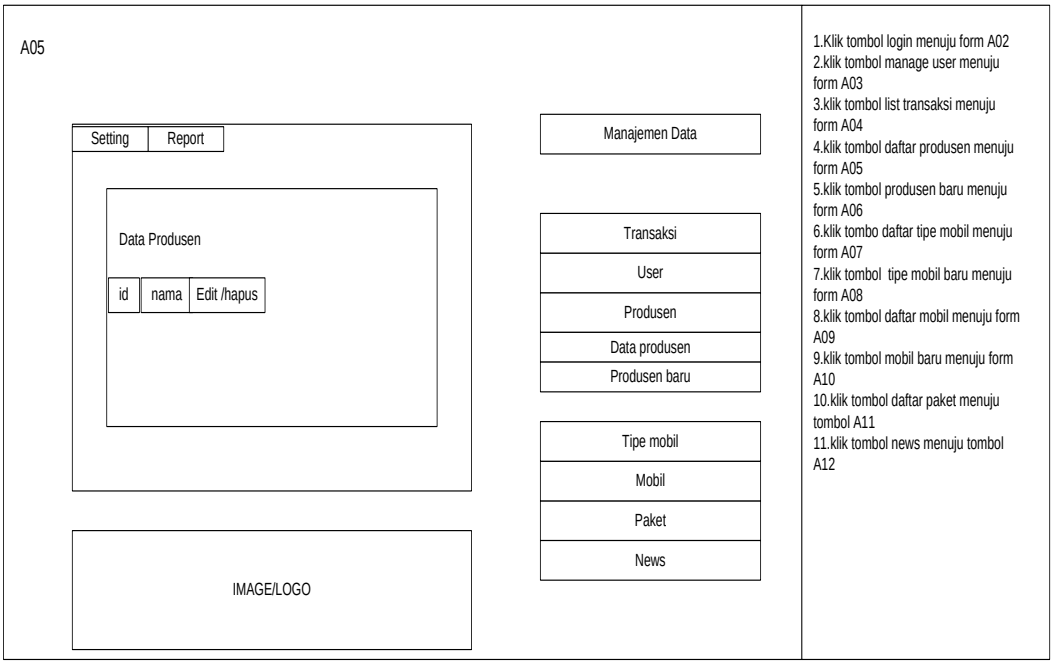
Gambar 3.35 Form User/Customer

d. Form List Transaksi



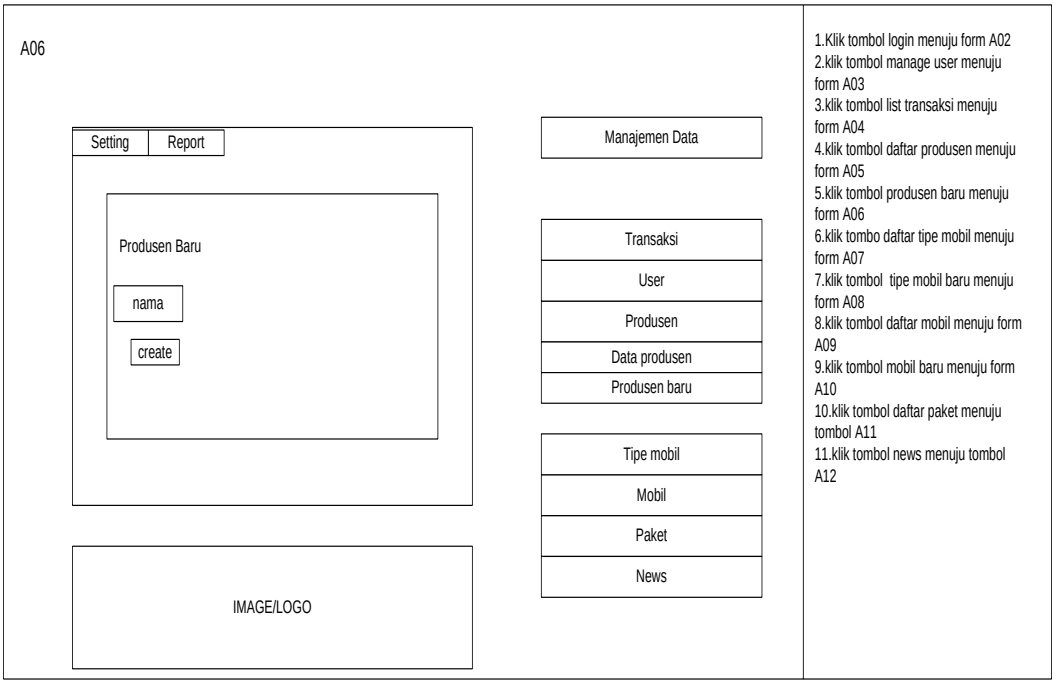
Gambar 3.36 Form List transaksi

e. Form Daftar Produsen



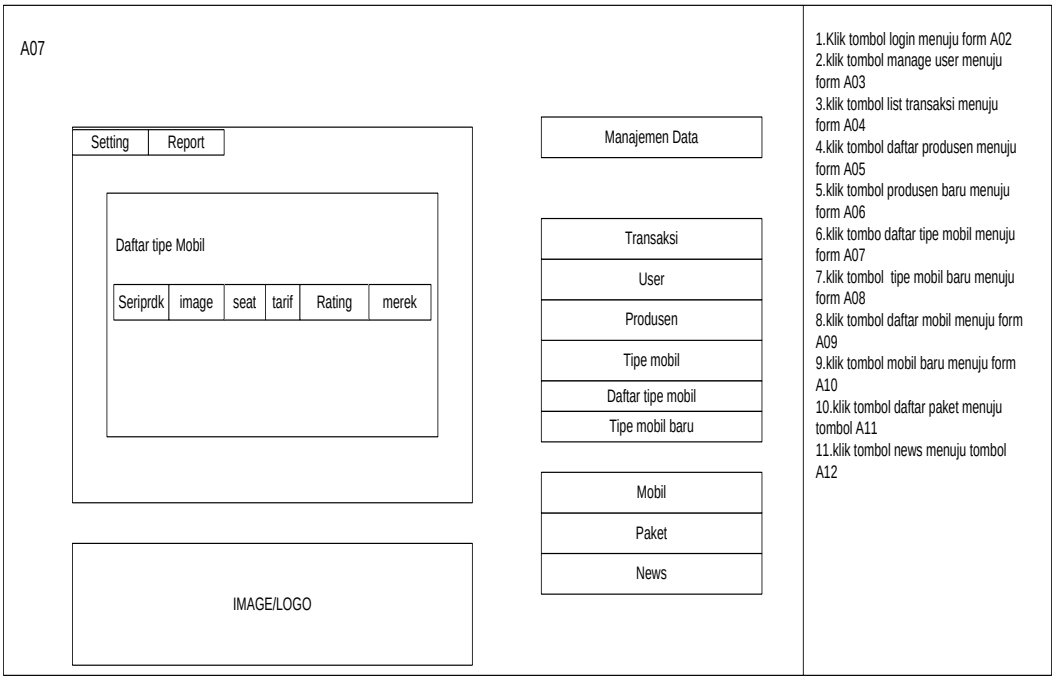
Gambar 3.37 Form Daftar Produsen

f. Form Produsen Baru



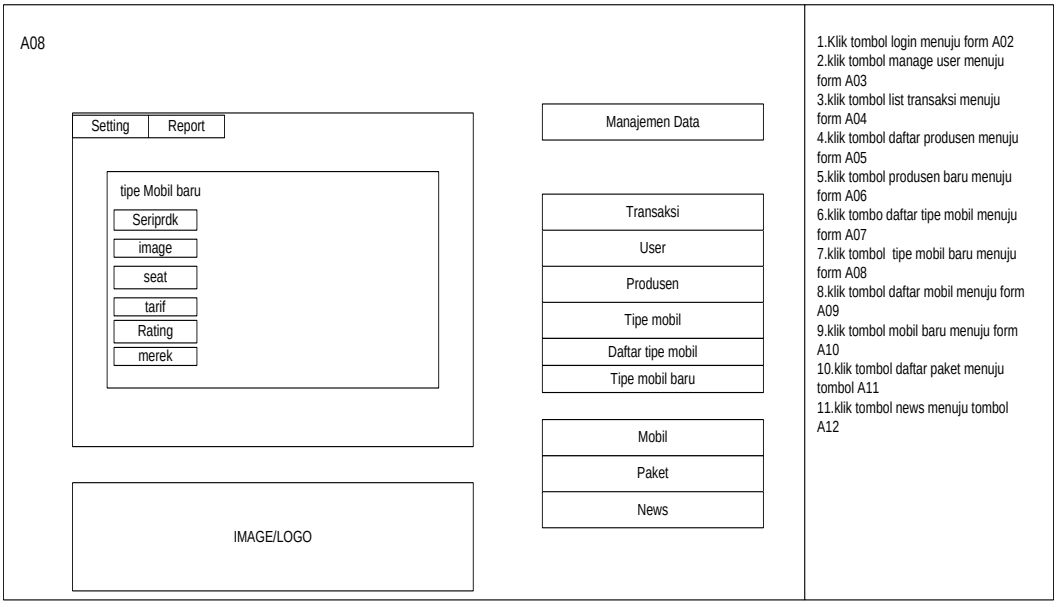
Gambar 3.38 Form Produsen Baru

g. Form Daftar Tipe Mobil



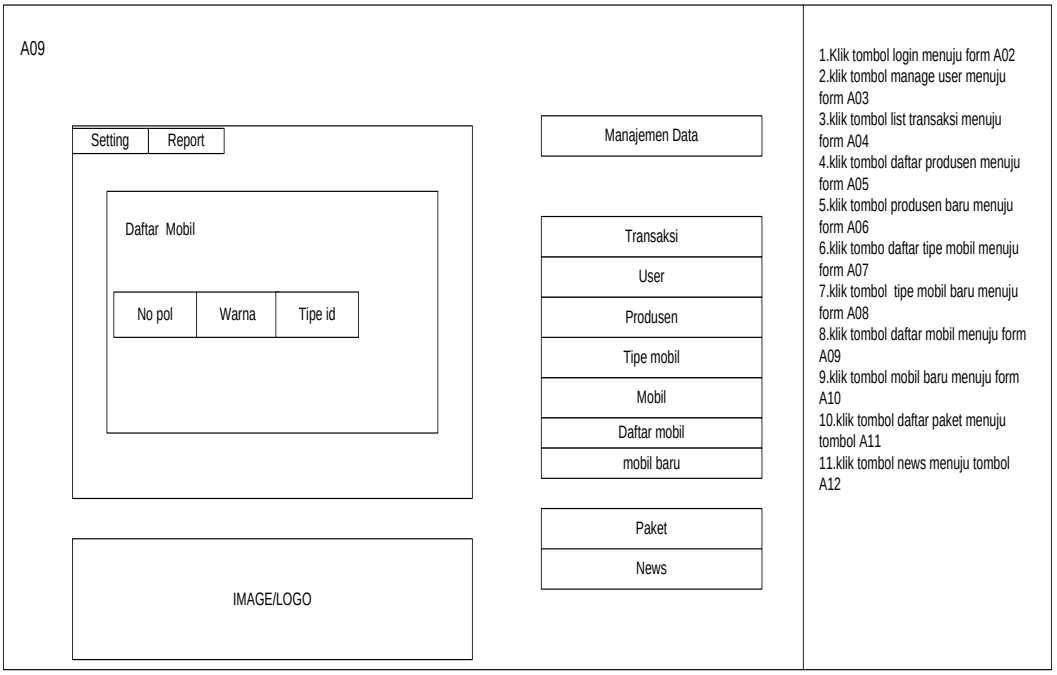
Gambar 3.39 Form Daftar Tipe Mobil

h. Form Tipe Mobil Baru



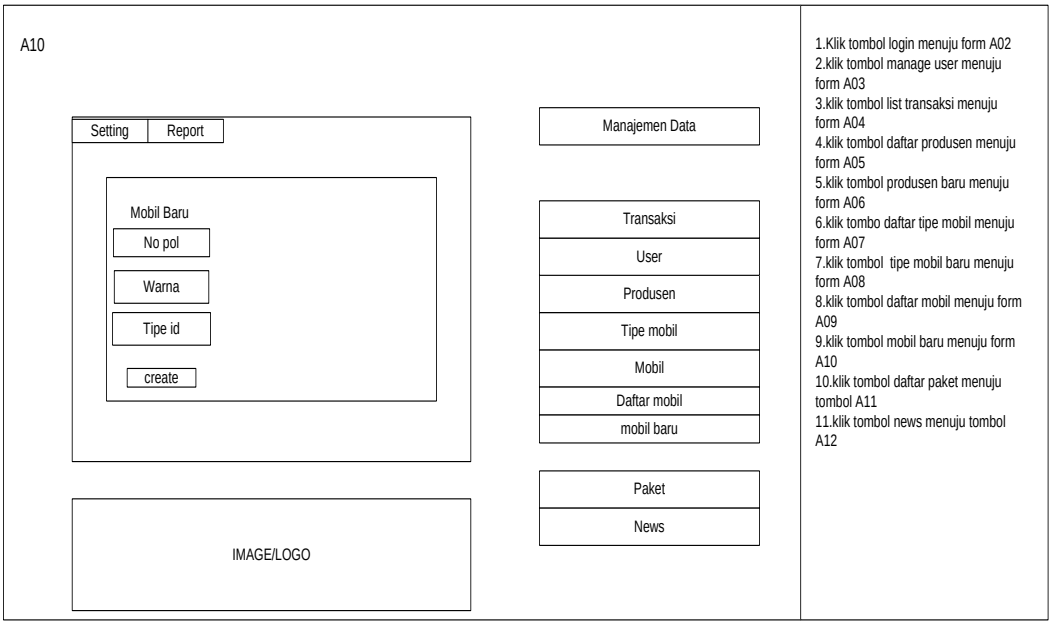
Gambar 3.40 Form Tipe Mobil Baru

i. Form Daftar Mobil



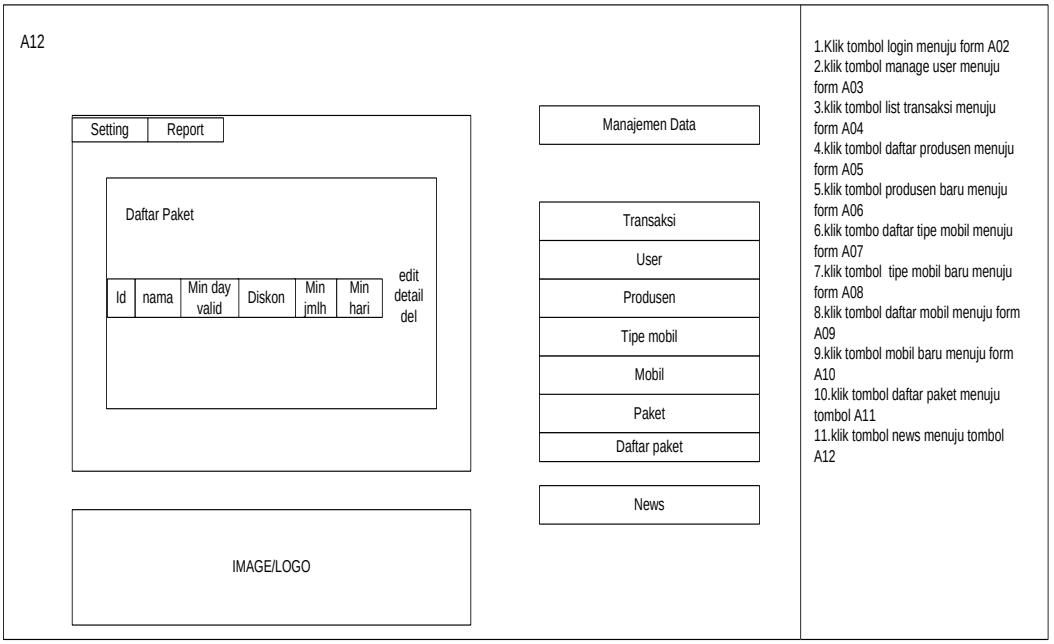
Gambar 3.41 Form Daftar Mobil

j. Form Mobil Baru



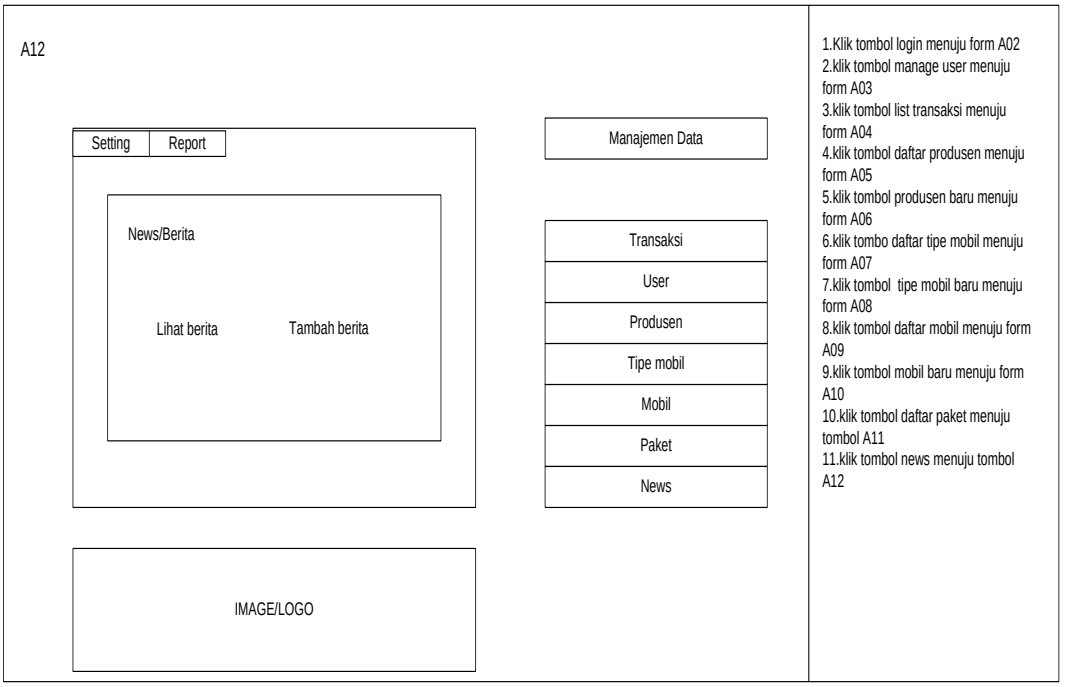
Gambar 3.42 Form Mobil Baru

k. Form Daftar Paket



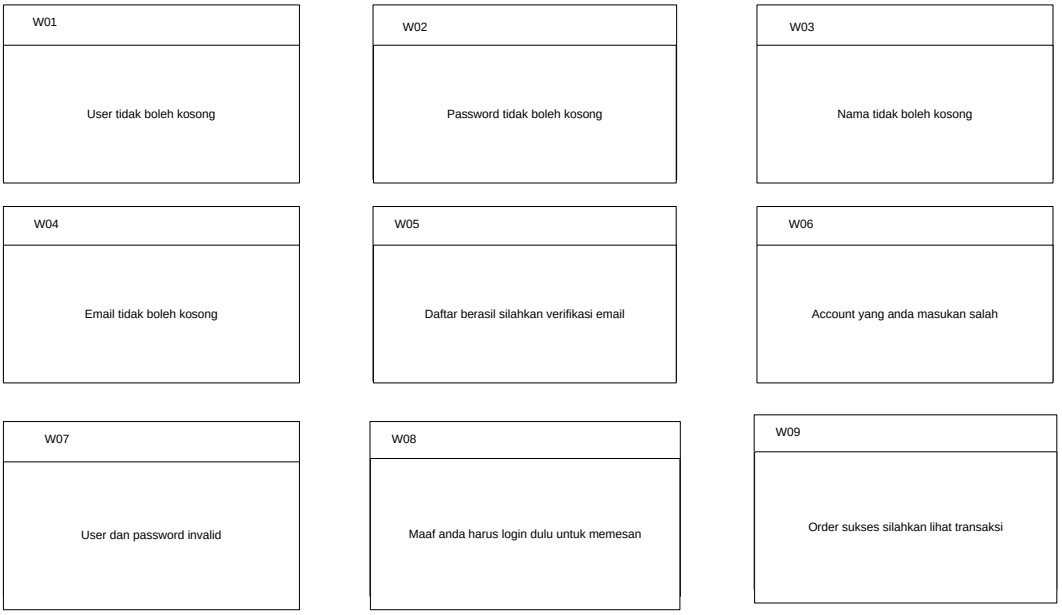
Gambar 3.43 Form Daftar Paket

l. Form News/Berita



Gambar 3.44 Form News/Berita

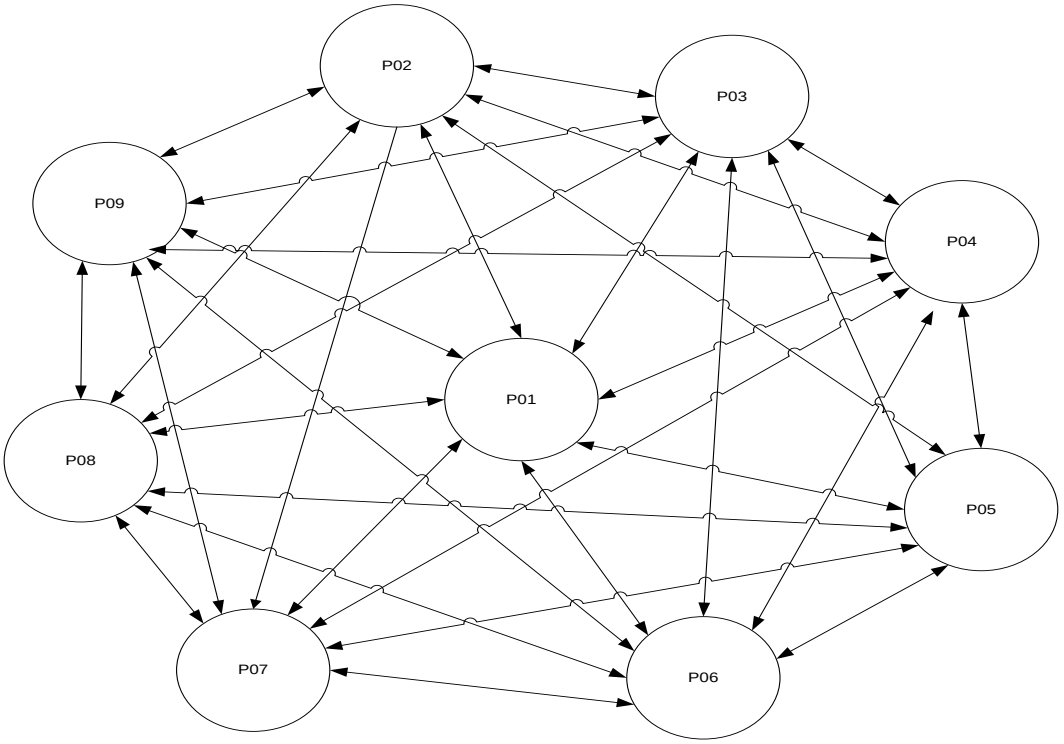
3.2.3 **Perancangan Antar Muka Pesan**



3.2.4 **Jaringan Semantik**

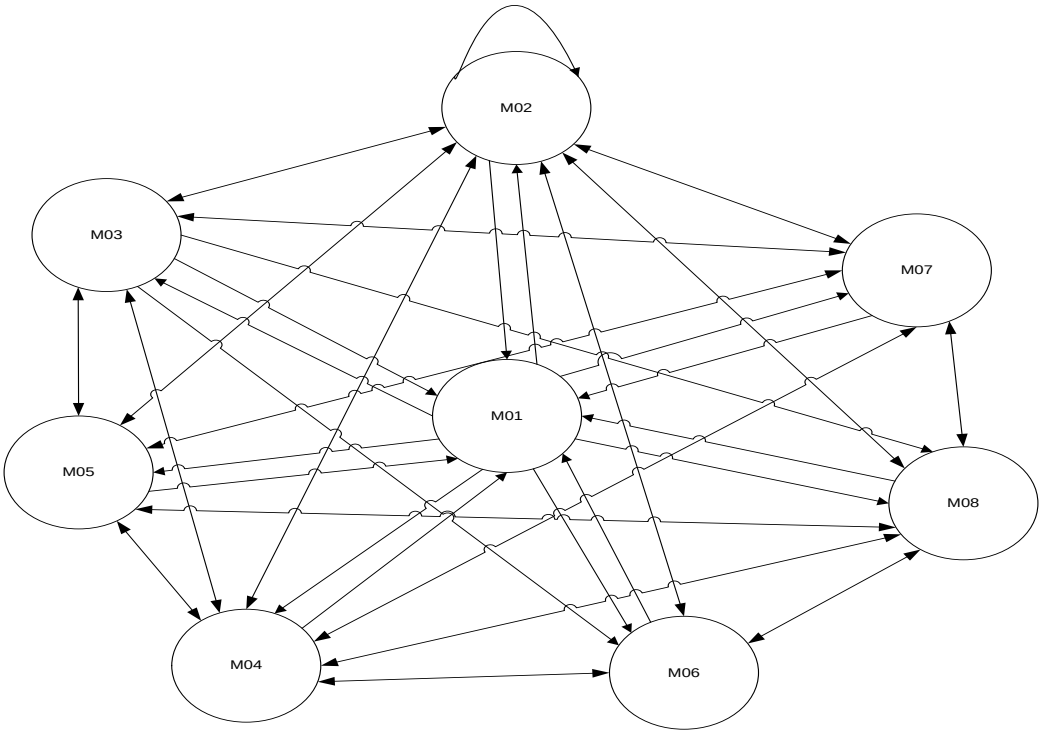
Jaringan semantik menggambarkan keterhubungan *navigasi* menu dari suatu halam ke halaman lain. Jaringan semantik pada aplikasi system pemesanan sewa mobil online berbasis e-commerce di CV.INCO PERKASA.

a. Jaringan Semantik Pengunjung



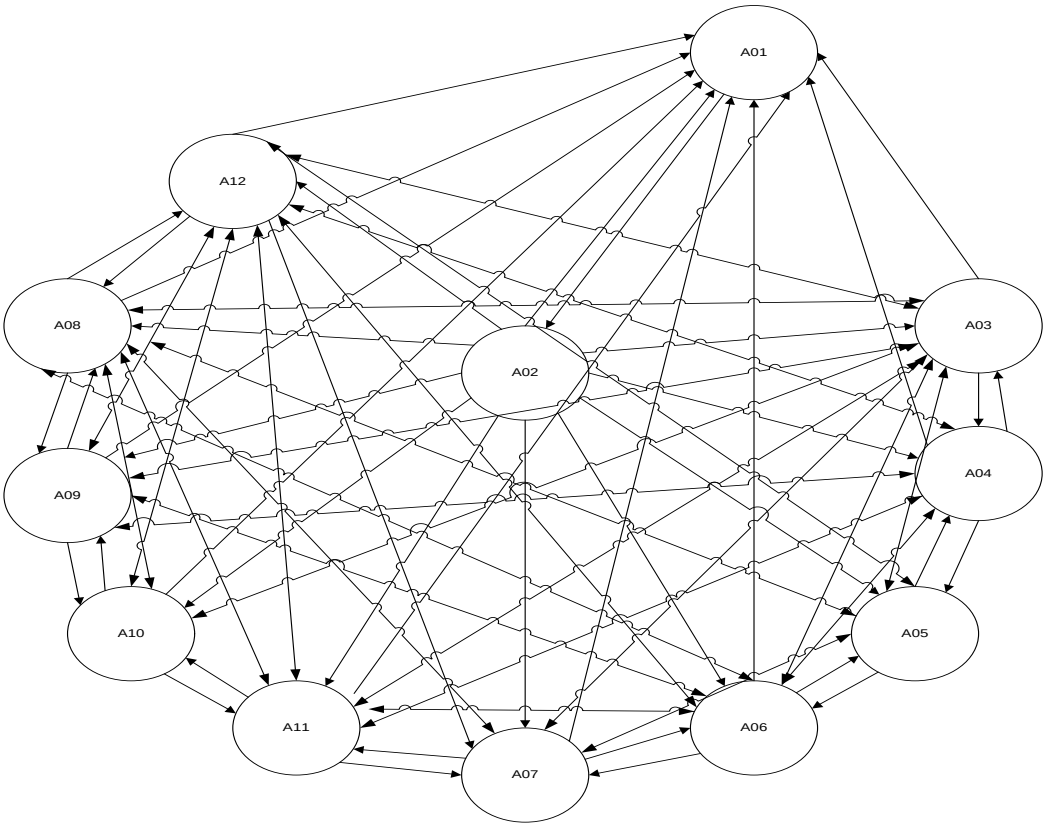
Gambar 3.45 Jaringan Semantik Level Pengunjung

b. Jaringan Semantik Member



Gambar 3.46 Jaringan Semantik Member

c. Jaringan Semantik Staff

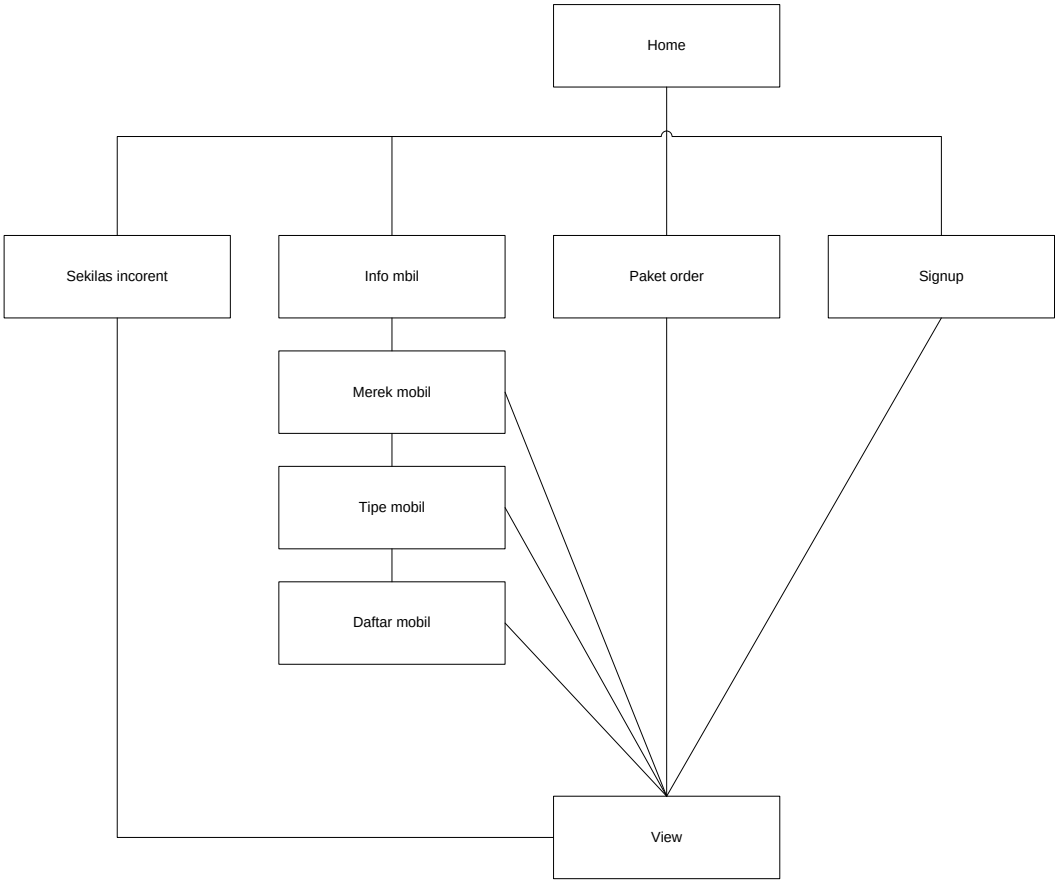


Gambar 3.47 Jaringan Semantik Staff

3.2.5 **Struktur Menu**

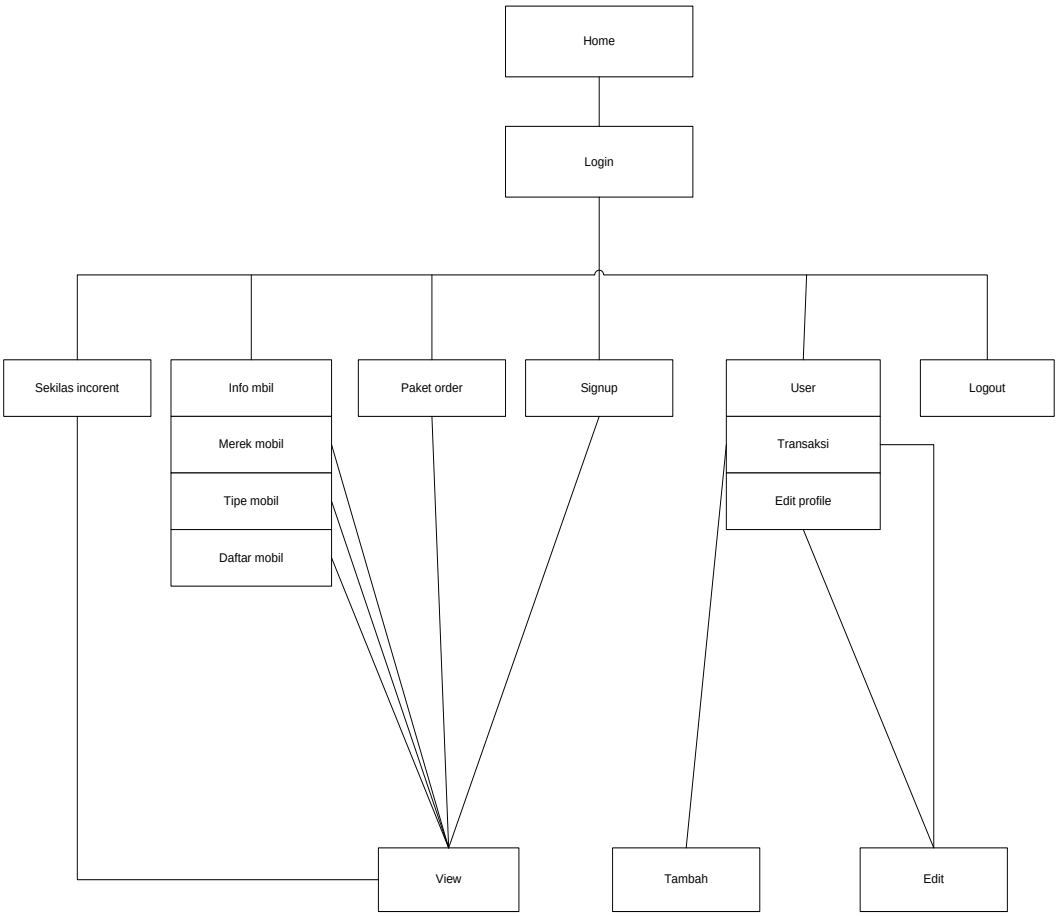
Dalam perancangan sebuah aplikasi dibutuhkan struktur menu yang berisikan menu dan submenu yang berfungsi untuk memudahkan *user* dalam menggunakan aplikasi tersebut. Berikut ini digambarkan mengenai struktur menu dalam aplikasi ini :

1. Struktur Menu Pengunjung



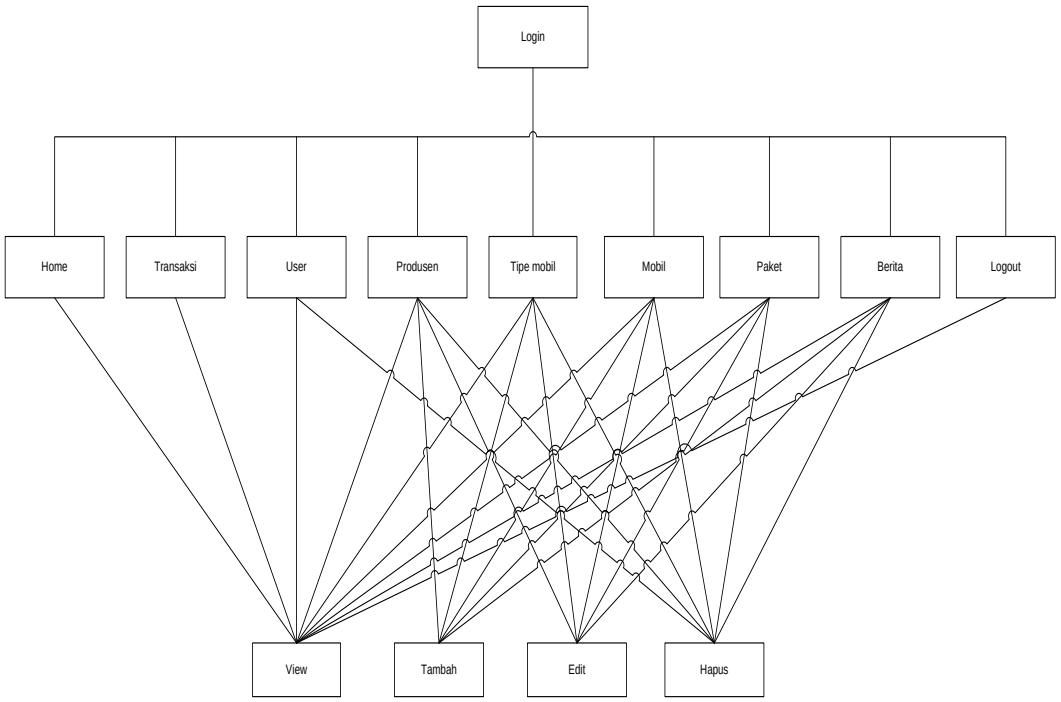
Gambar 3.48 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur Menu Customer



Gambar 3.49 Struktur Menu Member

3. Struktur Menu Staff



Gambar 3.50 Struktur Menu Staff