BAB IV

MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI

4.1.Teknik Produksi

Teknik Perancangan pada media utama dan media pendukung menggunakan teknik ilustrasi dengan cara *sketch* manual dan di finishing pada *software* Adobe PhotoshopCS2 dan kemudian di *lay out* di *software* CorelDraw X-3. Untuk Pewarnaan menggunakan warna *standard* yang terdapat pada *software* Adobe.



Gambar 4.1 (a): Sketsa awal
(sumber: Pribadi)



Gambar 4.1 (b): Sketsa awal
(sumber: Pribadi)



Gambar 4.1 (c): *Finishing*
(sumber: Pribadi)



Gambar 4.1 (c): *Finishing*
(sumber: Pribadi)

4.2.Teknis Produksi Media

4.2.1. Buku cerita bergambar Makhluk Gaib Indonesia.

Ukuran Buku adalah 21 cm x 14 cm. pada bagian sampul depan dan belakang menggunakan bahan *art Pape*r 230 gram dan untuk isinya 150 gram.



Gambar 4.2 (a): Media Utama (Buku cerita bergambar)
(sumber: Pribadi)

4.2.2. Poster

Ukuran Poster adalah 42 cm x 59.4 cm. menggunakan bahan *glossy* 230 gram teknis produksi cetak *offset.* Sebagai media promosi, sangat efektif karena poster bisa ditempel ditempat yang ramai dikunjungi atau dilewati orang-orang.



Gambar 4.2 (b): Poster
(sumber: Pribadi)

4.2.3. *X-Banner*

Ukuran *X-banner* adalah 60 cm x 160 cm. teknis produksi *printing outdoor*.



Gambar 4.2 (c): *X-Banner*
(sumber: Pribadi)

4.2.4. *Mini X Banner*

Ukuran *mini X banner* adalah 30 cm x 40 cm. menggunakan bahan *frontlite.* Teknis produksi *printing indoor* .



Gambar 4.2 (d): *mini X-Banner*
(sumber: Pribadi)

4.2.5. Pembatas Buku

Ukuran Pembatas buku adalah 16 cm x 9 cm. menggunakan bahan *art paper* 230 gram teknis produksi cetak *offset* separasi.



Gambar 4.2 (e): Pembatas Buku
(sumber: Pribadi)

4.2.6. *Sticker*

Penyampaian buku yang cukup efektif karena penempatannya bisa dimana saja dengan ukuran 7.5 cm x 10 cm dengan bahan stiker plastik.



Gambar 4.2 (f): *Sticker*
(sumber: Pribadi)

4.2.7. Display Buku

Display berukuran 42 cm x 60 cm material dupleks dan linen, *display* akan digunakan pada saat *launching* buku.



Gambar 4.2 (g): Display Buku
(sumber: Pribadi)

4.2.8. Kaos

Sebagai sarana pengingat pada buku cerita bergambar makhluk gaib Indonesia. Cukup efektif karena dapat dipakai oleh para remaja. Produksi cetak saring (sablon).



Gambar 4.2 (h): Kaos
(sumber: Pribadi)