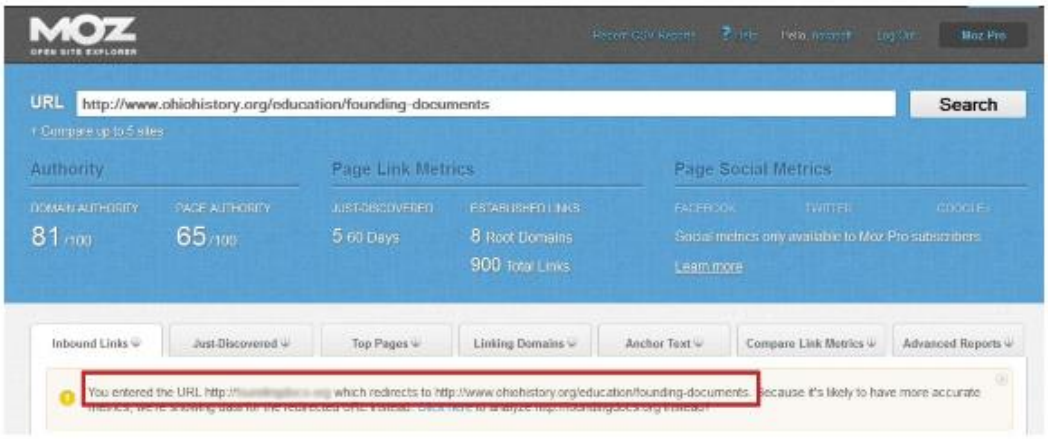
BAB III
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi kekurangan yang dialami oleh pengguna. Hal-hal yang akan dianalisis pada tahap Analisis Sistem ini adalah prosedur yang sedang berjalan, analisis aliran informasi, analisis pengkodean, analisis basis data dan analisis kebutuhan non fungsional.

3.1.1 Analisis Masalah

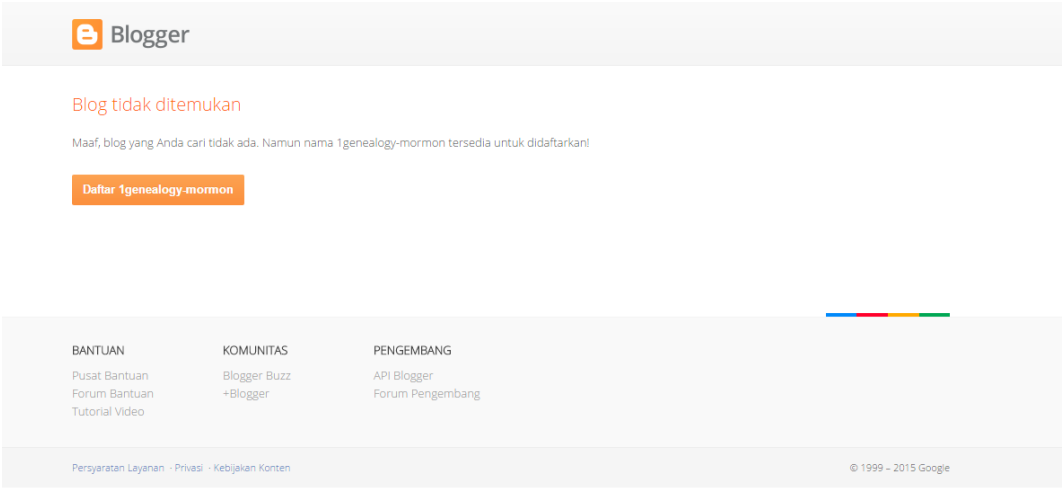
Analisis masalah menjelaskan proses identifikasi masalah serta evaluasi mengenai pembangunan alat bantu pembuatan *backlink* dengan memanfaatkan *blog zombie* yang akan dibangun. Pembangunan alat bantu ini menitik beratkan pada *off-page* SEO, dimana teknik optimasi web dengan menggunakan *backlink* yang berkualitas. Untuk mendapatkan *backlink* yang berkualitas dibutuhkan waktu yang lama, karena *backlink* yang berkualitas harus memiliki *Page rank* di atas 0 dan nilai paling bagus untuk *page rank* adalah 10, semakin tinggi *Page rank* website semakin bagus untuk ditanami *backlink*. Selain dari *Page Rank backlink* yang berkualitas juga dilihat dari *domain authority*, *domain authority* adalah sebuah alat ukur untuk melakukan prediksi terhadap popularitas *domain* dari sebuah *blog* atau *website* yang banyak tampil di halaman hasil *search engine* (mesin penelusuran) seperti google, bing, yandex ini adalah acuan untuk melihat kekuatan atau sebagai ukuran sebuah *domain* dari waktu ke waktu dengan mengukur dari nol sampai serratus dan *Domain Authority* yang berkualitas *domain authority* yang berada pada nilai di atas 20. dan alat ukur *backlink* berkualitas yang lainnya adalah *page authority*, dimana nilai dari *page authority* sama dengan *Domain authority* yaitu nilai yang berkualitas untuk *Page Authority* di atas 20. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.1



Gambar 3.1 *Backlink* berkualitas [1]

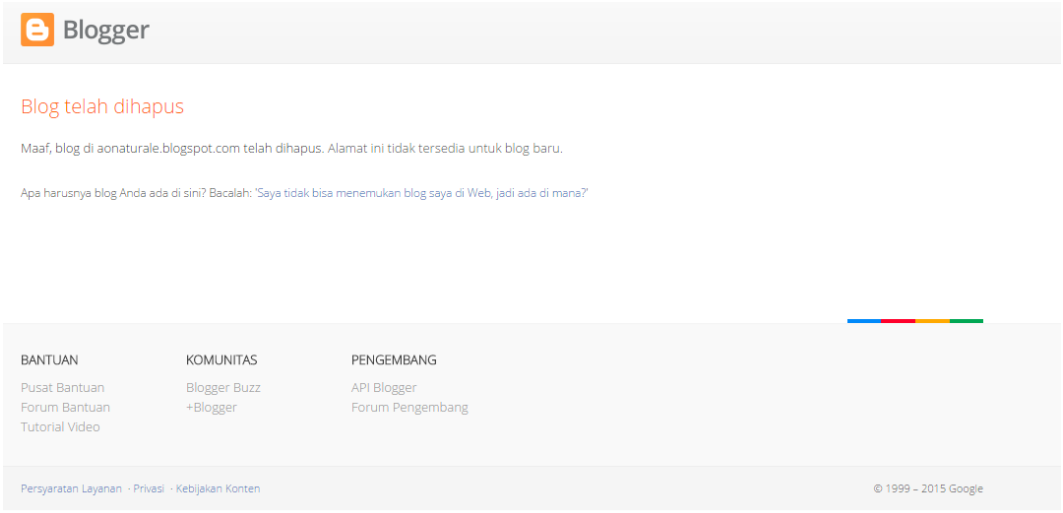
Proses pencarian *blog zombie* secara manual sangat menyita waktu karena hampir semua proses pencariannya, dilakukan oleh pengguna secara bertahap dan harus selalu menunggu hasil proses pencarian dari proses satu ke proses yang lainnya. Proses yang dilakukan untuk pencarian *blog zombie* oleh pengguna sangat banyak yaitu:

1. Pengguna membuka *web browser*
2. Pengguna mengetikkan *footprint* dan kata kunci pada kolom *search* google
3. Pengguna memilih salah satu *link profile* blogspot untuk dibuka yang dimunculkan oleh google sesuai kata kunci
4. Setelah dibuka, pengguna melihat apakah ada *link* blogspot pada *profile* tersebut
5. Jika tidak pengguna mencari *link* lagi dari hasil yang ditampilkan oleh google
6. Jika ada pengguna melakukan pengecekan secara manual (diklik)
7. Setelah itu akan terlihat link yang aktif, link yang tidak aktif bisa didaftarkan lagi, atau link yang tidak aktif dan tidak bisa didaftarkan lagi.
8. *Link* yang tidak aktif dan bisa didaftarkan bisa dilihat pada gambar 3.2



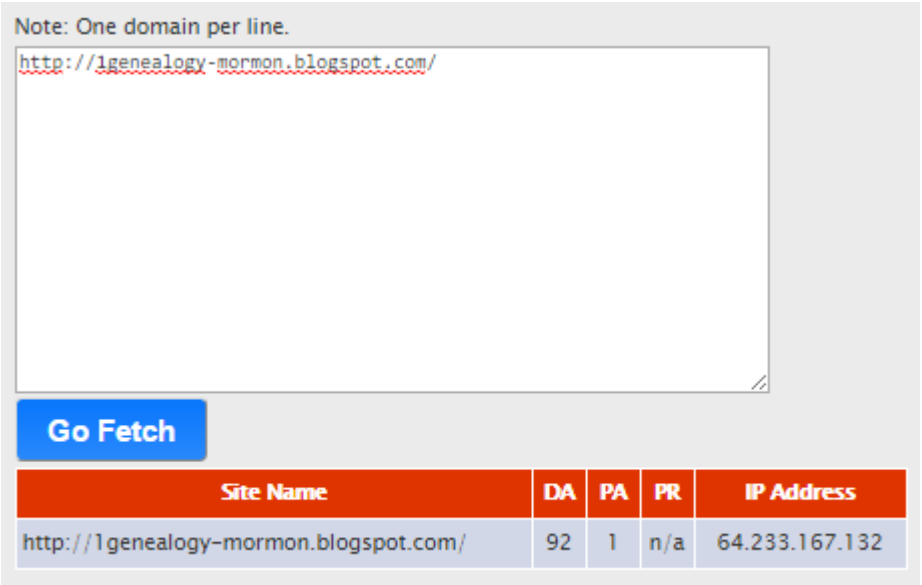
Gambar 3.2 Link blogspot tidak aktif dan bisa didaftarkan

9. Link yang tidak aktif dan tidak bisa didaftarkan dapat dilihat pada gambar 3.3



Gambar 3.3 Link blogspot tidak aktif dan tidak bisa didaftarkan

10. Setelah dilakukan pengecekan apakah bisa didaftarkan atau tidak, selanjutnya pengecekan *Check Page Rank Domain Authority, Page Authority* melalui *seoweather.com*



Gambar 3.4 *Check Page Rank, Domain Authority, Page Authority*

11. Setelah mendapatkan hasil *page rank, Domain Authority dan page authority* sesuai yang diharapkan maka link tersebut didaftarkan, jika tidak maka diabaikan.
12. Setelah mendapatkan alamat blogspot yang diharapkan, daftarkan alamat blogspot dengan menyediakan alamat email google dan artikel untuk pengisian post.
13. Setelah mendaftarkan link blogspot, kemudian artikel yang sudah disiapkan masukan kedalam form yang disediakan untuk di *publish* di *post* blogspot.
14. Melakukan metode *scrapping* secara manual dalam waktu 1 jam untuk 1 kata kunci belum mendapatkan blog zombie, dengan melakukan pencarian blog zomie sebanyak 5 kali.

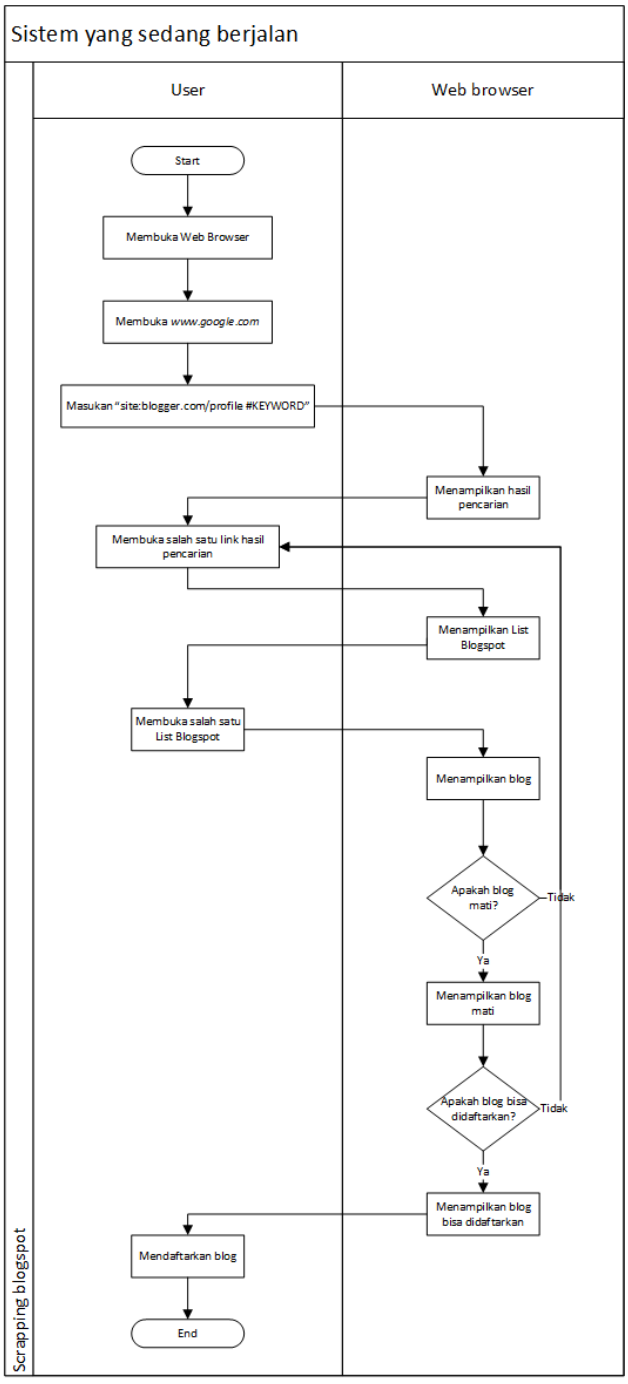
Dari hal tersebut dapat terlihat banyak proses yang dilakukan secara manual, dan pengguna harus selalu berada didepan komputer.

Berdasarkan pada BAB 1 yang telah diuraikan, yang menjadi titik permasalahan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sulitya membuat *backlink* yang berkualitas, karena *backlink* yang berkualitas diantaranya yaitu *backlink* dari *dummy blog* yang mempunyai *page rank* di atas *0*, *domain authority*, dan *page authority* di atas 20.
2. Membangun *dummy blog* yang mempunyai Page Rank di atas 0, Page Authority dan domain authority di atas 20 membutuhkan waktu yang lama.
3. Pencarian *blog zombie* dengan cara manual sangat menyita waktu.

1.1.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis Sistem yang sedang berjalan adalah subab yang menjelaskan tentang scrapping yang dilakukan dengan cara dimana pengguna hanya menggunakan search engine google.com dan alat *bulk matrics checkers* yang disediakan oleh *seoweather.com*. Berikut tata cara *scrapping* dapat dilihat pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 Analisis Sistem yang sedang berjalan

1.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional menggambarkan proses kegiatan yang akan diterapkan dalam sebuah sistem dan menjelaskan analisis kebutuhan perangkat keras, serta analisis dan kebutuhan pengguna.

3.1.3.1 Analisis kebutuhan Perangkat Keras

Analisis kebutuhan perangkat keras digunakan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras dalam membangun dan menjalankan aplikasi. Kebutuhan minimum perangkat keras dapat dilihat pada table 3.1.

Tabel 3.1 Analisis Kebutuhan Minimum Perangkat Keras

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Prosesor	Prosesor dengan kecepatan minimal 1,8 Ghz
2	Monitor	Resolusi 1024 x 768
3	VGA	256 MB
4	Hardisk	160 GB
5	Memori	1 GB
6	Jaringan	3G UMTS
7	Internet Protokol	Proxy
8	Mouse & Keyboard	Standar

3.1.3.2 Analsis Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak digunakan untuk mengetahui spesifikasi perangkat lunak dalam membangun dan menjalankan apllikasi yang akan dibuat. Kebutuhan minimum perangkat lunak dapat dilihat pada table 3.2.

Tabel 3.2 Analisis Kebutuhan Minimum Perangkat Lunak

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Sistem Operasi Desktop	Windows XP
2	IDE	Ubot Studio

3.1.3.3 Analisis Kebutuhan Pengguna Sistem (Pengguna)

Analisis pengguna mencirikan siapa saja pengguna dari perangkat lunak yang dispesifikasikan terhadap alat bantu pembuatan *backlink* dengan memanfaatkan *blog zombie* untuk mendukung aplikasi berjalan secara optimal, maka harus ditunjang oleh perangkat pikir yang memiliki kemampuan dalam menjalankan aplikasi yang akan dibangun. Kebutuhan minimum pengguna sistem (Pengguna) dapat dilihat pada tabel 3.3.

Tabel 3.3 Kebutuhan Minimum Pengguna Sistem (Pengguna)

Pengguna	Keterampilan	Spesifikasi
Pengguna	- Memiliki kemampuan dan pengertian dalam berselancar dengan internet - Memiliki kemampuan untuk mengoperasikan komputer dengan sistem operasi windows - Terbiasa dengan tampilan mesin pencari google - Mengerti dasar-dasar kemampuan dari SEO	Normal (memiliki jari tangan lengkap, dapat melihat)

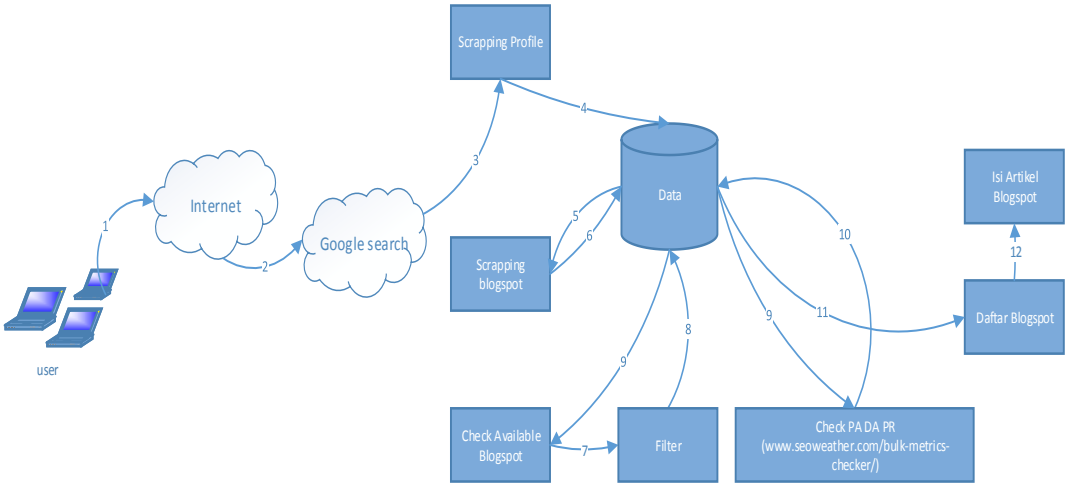
1.1.3 Proses Bisnis *Web Scrapping*

Web scarping merupakan suatu teknik untuk mengutip data ataupun informasi dari suatu web atau blog menggunakan perangkat lunak dengan metode tertentu. Proses Bisnis *Web Scrapping* dalam aplikasi ini memiliki beberapa tahapan diantaranya:

1. Pengguna berinteraksi dengan internet dimana pengguna membuka aplikasi yang langsung bertautan dengan www.google.com untuk melakukan proses awal *scrapping*.
2. Kata Kunci yang diinputkan pada kotak inputan aplikasi dengan menggunakan format site:blogger.com/profile KEYWORD yang nantinya diarahkan ke kolom Google Search
3. Proses *Scrapping* selanjutnya dilakukan untuk men-scrapping *profile blogger* yang mengandung kalimat KEYWORD pada halaman google.
4. Hasil *Scrapping* blogger profil pada no. 3 disimpan pada *database*. *Database* pada sistem ini dimaksudkan adalah database sementara atau aray yang berisi *Link* URL.
5. Hasil Proses *Scrapping* no 3 yang disimpan pada *database* dibuka, file yang berisi *Link* URL yang disimpan pada *database* kemudian di *scrapping* lagi untuk mendapatkan url *home* blogspot tersebut.

6. Hasil dari *scrapping* no. 5 disimpan pada *database, database* untuk proses *scraping* ini adalah database yg berekstensi.txt
7. *Scrapping* untuk mengecek *link* blogspot yang sudah mati bisa di hidupkan kembali, yang sudah mati tidak bisa dihidupkan kembali dan *link* yang masih hidup.
8. Hasil *Scrapping* no 7 yang disimpan pada *database* dibuka, file yang berisi *Link* URL yang disimpan pada *database* kemudian di *filter* untuk mencari link blogspot yang mati dan bisa dihidupkan kembali disimpan pada database dan yang tidak bisa dihidupkan tidak akan disimpan.
9. Hasil *Scrapping* dinputkan ke alat *bulk check matrics* yang disediakan oleh web seoweather (www.seowaether.com) untuk melakukan *check* PA DA PR sebuah URL.
10. Hasil *scrapping* no 9 disimpan pada *database yang ber extensi .csv*.
11. Data URLBlog yang terdapat di database yang akan didaftarkan dimasukan ke form URL Blogspot untuk didaftarkan
12. Proses *Isi Artikel Blogspot* akan melakukan pengisian artikel pada blogspot yang didaftarkan per satu artikel yang diisi pada menu *Daftar Blogspot* dengan syarat isi artikel adalah lengkap dengan tag htmlnya yang telah disisipi *anchortext* sebagai *backlink* untuk artikel blog sebagai contoh *anchortext* ditulis dengan ” link text”.

Berikut tahapan untuk melakukan *scrapping* dapat dilihat pada gambar 3.2.



Gambar 3.6 Cara Kerja *Web Scrapping*

Sejumlah penelitian terkait web srcapping, antara lain:

[1] B. A. Darmadi, R. Intan and R. Lim, Aplikasi Search Engine Paper Karya Ilmiah Berbasis Web, 2006.

[2] Utomo, Implementasi PHP sebagai Penghasil Konten Otomatis pada Halaman Situs, 2012.

[3] N. Juliasari and J. C. Sitompul, Aplikasi Search Engine dengan Metode Depth First Search, 2012.

[4] Utomo, Web Scrapping pada Situs Wikipedia, 2013.

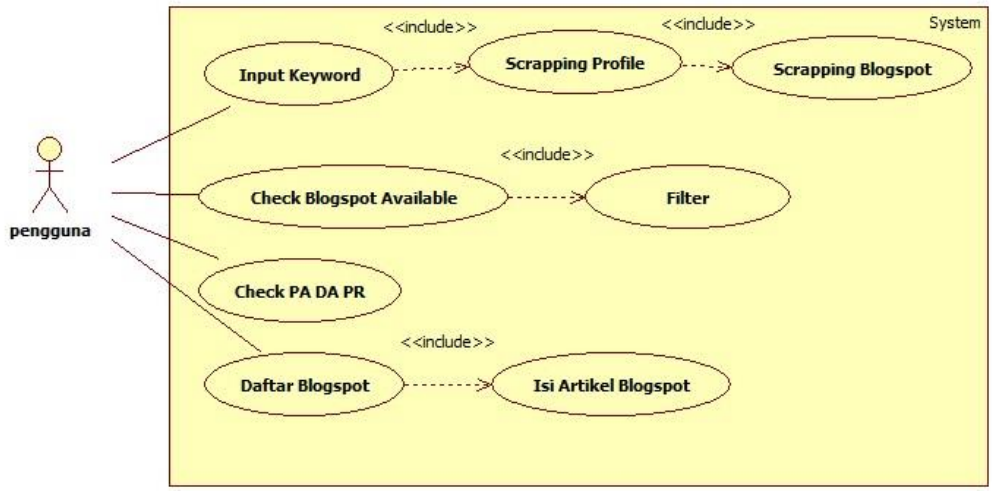
3.2 Analisis Kebutuhan Fungsional

Perancangan sistem merupakan tahap lanjutan setelah tahap analisis perangkat lunak dimana pada perancangan sistem digambarkan rancangan perangkat lunak yang akan dibangun sebelum dilakukan pengkodean ke dalam bahasa pemrograman.

Pemodelan sistem dimodelkan dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*). Tahap-tahap pemodelan dalam analisis tersebut antara lain *Use Case diagram, Activity Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram,* dan *Collaboration Diagram.*

3.2.1 *Use Case Diagram*

Diagarm *use case* merupakan bagian tertingi dari fungsionalitas yang dimiliki sistem yang akan menggambarkan bagaimana seseorang atau *actor* akan menggunakan dan memanfaatkan sistem. Sasaran pemodelan use case diantaranya adalah mendefinisikan kebutuhan fungsional dan oprasional sistem dengan mendefinisikan scenario pengguna sistem yang akan dibangun. *use case* terdiri dari tiga bagian yaitu definisi *actor*, definisi *use case* ,dan skenario *use case*.



Gambar 3.7 *Use Case Diagram* Aplikasi Alat Bantu Pembuatan B*acklink* dengan memanfaatkan *Blog Zombie*

3.2.1.1 Definisi *Actor*

Actor yang terlibat dalam aplikasi yang akan dibuat dapat dilihat pada tabel 3.4.

Tabel 3.4 Definisi Aktor

No	Aktor	Spesifikasi
1	Pengguna	Merupakan *actor* yang dapat melakukan *Input Keyword*, *Chek Blogspot Available, Check* PA DA PR, Daftar *Blogspot*

3.2.1.2 Definisi *Use Case*

Definisi *Use Case* berfungsi untuk menjelaskan fungsi *Use Case* yang terdapat pada *Use Case* Diagram. Definisi *Use Case* diterangkan pada Tabel 3.5

Tabel 3.5 Definisi *Use Case*

No	*Use Case*	Deskripsi
1	*Input Keyword*	- Pengguna mengetikkan kata kunci yang menjadi acuan untuk melakukan *scraping ke google.com*.
2	*Scrapping Profile*	- Melakukan *web scraping* dari hasil pencarian kata kunci pada mesin pencari Google untuk mengidentifikasi profile blogger yang memiliki kesesuaian dengan kata kunci yang telah diketikkan sebelumnya.
3	*Scrapping Blogspot*	- Melakukan *web scraping* dari hasil pencarian kata kunci pada mesin pencari Google untuk mengidentifikasi blog yang dimiliki oleh profile blogger hasil scrapping yang dilakukan pada google.com
4	*Check* Blogspot *Available*	- Melakukan pengecekan dari hasil scraping berdasarkan kategorinya yaitu : blog yang masih aktif, blog yang sudah tidak aktif tapi masih dapat diaktifkan kembali, blog yang sudah tidak aktif dan sudah tidak dapat diaktifkan kembali.
5	*Filter*	- Melakukan penyortiran blog yang telah di cek berdasarkan kategori blog yang masih aktif, blog yang sudah tidak aktif tapi masih dapat diaktifkan kembali, blog yang sudah tidak aktif dan sudah tidak dapat diaktifkan kembali.
6	*Check* PA DA PR	- Melakukan *web scraping* tahap selanjutnya dari data pada file sebelumnya dari hasil pencarian dengan mesin pencari Google untuk

		mengidentifikasi blog-blog yang memiliki PA DA di atas 20 dan PR di atas 0.
7	Daftar Blogspot	- Melakukan pendaftaran pengguna blogger terhadap alamat blogspot.
8	Isi Artikel Blogspot	- Melakukan pengisian artikel yang telah dituliskan judul post dan isi artikelnya terhadap alamat blogspot dengan syarat isi artikel adalah lengkap dengan tag htmlnya yang telah disisipi anchortext sebagai backlink untuk artikel blog sebagai contoh anchortext ditulis dengan ” link text”.

3.2.1.3 *Skenario Use Case*

Skenario *Use Case* menggambarkan alur penggunaan sistem dimana setiap skenario digambarkan dari sudut pandang aktor, seseorang, atau piranti yang berinteraksi dengan perangkat lunak dalam berbagai cara.

Tabel 3.6 Skenario *Use Case Input Keyword*

Nama Use Case		**Input Keyword**	
Nomor		1	
Actor		Pengguna sistem	
Pre-Conditions		Pengguna belum mengetikan kata kunci untuk proses *web scraping*.	
Post-Conditons		Data hasil *web scraping* berdasarkan kata kunci yang diketikkan sudah didapatkan	
Main Flow of Event			
user actions		***system responses***	
		1.	Sistem menampilkan halaman input keyword
2.	Pengguna melakukan pengetikan kata kunci.		

		3.	sistem menyimpan hasil *input* kata kunci dari pengguna ke dalam suatu variabel array.
		4.	sistem melakukan *web scraping* dari hasil pencarian melalui mesin pencari google.
		5.	Sistem menampilkan hasil scraping melalui mesin pencari google.

Tabel 3.7 Skenario *Use Case Scrapping Profile*

Nama Use Case	**Scrapping Profile**		
Nomor	2		
Actor	sistem		
Pre-Conditions	Data hasil *web scraping* sudah didapatkan di scrapping kembali		
Post-Conditons	Data hasil *web scraping* berdasarkan profile blogger sudah didapatkan		
Main Flow of Event			
user actions		***system responses***	
		1.	Sistem menampilkan hasil scraping melalui mesin pencari google.
		2.	Sistem melakukan *web scraping* berupa profile blogger dari data hasil web scraping yang sudah didapat

		3.	Sistem menampung hasil akhir *web scraping* yang telah dilakukan ke dalam variabel berupa aray.

Tabel 3.8 Skenario *Use Case Scrapping Blogspot*

Nama Use Case	**Scrapping Blogspot**		
Nomor	3		
Actor	sistem		
Pre-Conditions	Data hasil *web scraping* sudah didapatkan di *scrapping* kembali		
Post-Conditons	Data hasil web scraping berdasarkan link blogspot pada profile blogger sudah didapatkan		
Main Flow of Event			
user actions		***system responses***	
		1.	Sistem melakukan *web scraping* dari data hasil *web scraping* yang sudah didapat dari *scrapping* link profile untuk menemukan link blogspot
		2.	Sistem menampung hasil akhir *web scraping* yang telah dilakukan ke dalam variabel berupa aray.
		3.	Sistem menyimpan hasil akhir *web scraping* ke dalam faile berekstensi .txt

Tabel 3.9 Skenario *Use Case Check* Blogspot Available

Nama Use Case		**Check Blogspot Available**	
Nomor		4	
Actor		Pengguna sistem	
Pre-Conditions		Pengguna belum melakukan pemilihan berkas tujuan penyimpanan hasil *web scraping*.	
Post-Conditons		Data hasil *web scraping* sudah disimpan	
Main Flow of Event			
user actions		***system responses***	
		1.	Menampilkan halaman Check Available Blogspot
2.	Pengguna melakukan pemilihan berkas dari data pada file berekstensi .txt hasil pencarian dengan *scraping*		
3.	Pengguna melakukan pemilihan berkas tujuan untuk penyimpanan.		
		4	Sistem melakukan pengecekan link blogspot.
		5	Sistem Menyimpan hasil ke dalam array

Tabel 3.10 Skenario Use Case Filter

Nama Use Case	**Filter**	
Nomor	5	
Actor	sistem	
Pre-Conditions	Pengguna belum melakukan pemilihan berkas tujuan penyimpanan hasil *web scraping*.	
Post-Conditons	Data hasil web scraping sudah disimpan	
Main Flow of Event		
user actions		***system responses***
		1. sistem mengakses file array hasil pengecekan link blogspot
		2. sistem melakukan *scraping* blogspot yang bisa didaftarkan, tidak bisa didaftarkan, atau mati.
		3. Sistem menyimpan hasil akhir *scraping* ke dalam faile berekstensi .txt

Tabel 3.11 Skenario *Use Case Check* PA DA PR

Nama Use Case	**Check PA DA PR**	
Nomor	6	
Actor	Pengguna sistem	
Pre-Conditions	Pengguna belum melakukan pemilihan berkas tujuan penyimpanan hasil web scraping.	
Post-Conditons	Data hasil Check PA DA PR sudah disimpan	
Main Flow of Event		
user actions		***system responses***
		1 Sistem menampilkan halaman Check PA DA PR

2	Pengguna melakukan pemilihan berkas dari data pada file berekstensi .txt hasil web scraping		
3	Pengguna melakukan pemilihan berkas tujuan untuk penyimpanan.		
		4.	sistem menyimpan hasil Check PA DA PR ke dalam berkas yang telah ditentukan oleh pengguna ke dalam bentuk .csv.

Tabel 3.12 Skenario *Use Case* Daftar Blogspot

Nama Use Case	**Daftar Blogspot**		
Nomor	7		
Actor	Pengguna sistem		
Pre-Conditions	Pengguna belum login ke situs blogger.com		
Post-Conditons	Pengguna telah Daftar atau Login ke situs blogger.com		
Main Flow of Event			
user actions		***system responses***	
		1	sistem mendaftarkan blog pada pengguna blogger yang dimiliki alamat email yang telah di masukkan oleh pengguna
		2	Sistem memasukan judul dan isi artikel pada blogspot yang baru didaftarkan

Tabel 3.13 Skenario *Use Case* Isi Artikel Blogspot

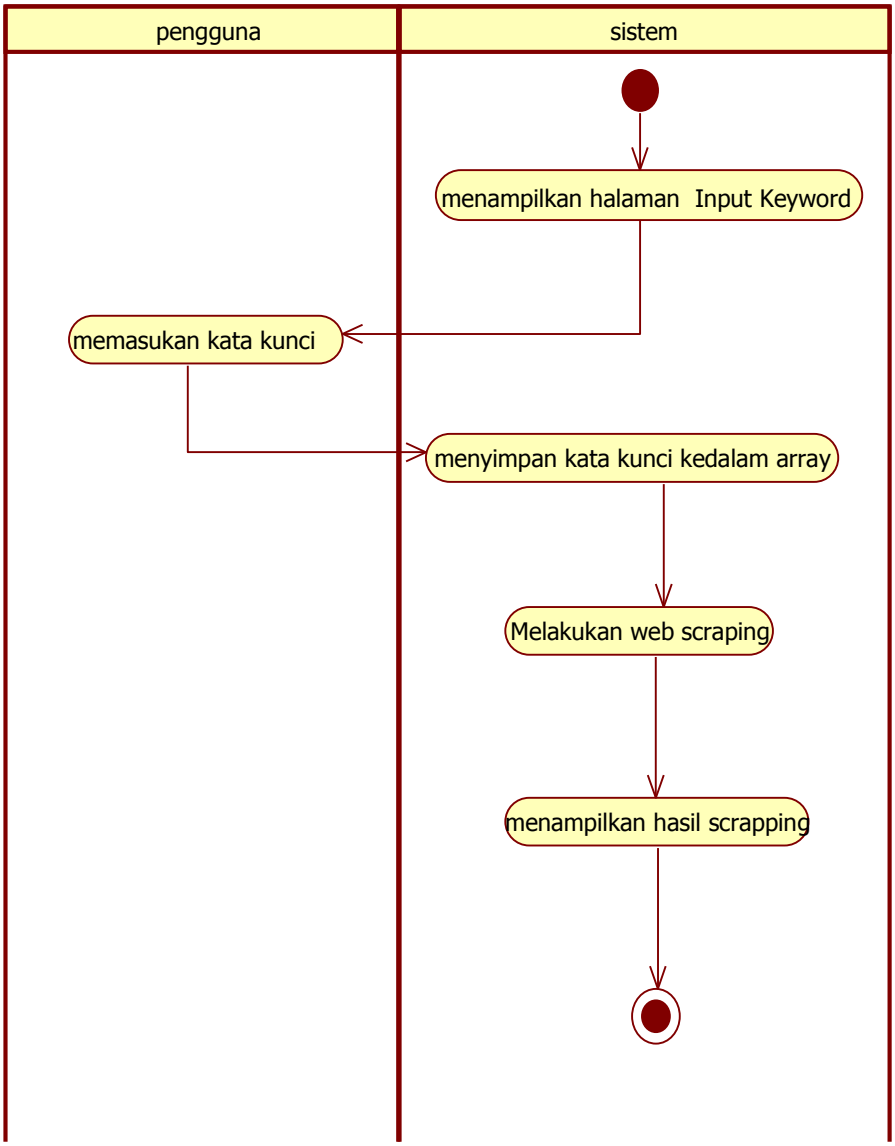
Nama Use Case	**Isi Artikel Blogspot**		
Nomor	8		
Actor	sistem		
Pre-Conditions	Sistem telah melakukan login email ke blogger.com		
Post-Conditons	Sistem mem-post artikel pada alamat blogspot		
Main Flow of Event			
user actions		***system responses***	
		1	Sistem menampilkan halaman Daftar Blogspot
2	Pengguna melakukan pengisian data alamat email pada form Email		
3	Pengguna melakukan pengisian data password blogger pada form Password.		
4	Pengguna melakukan pengisian alamat blogspot yang akan didaftarkan.		
5	Pengguna melakukan pengisian Judul Artikel Pada Form Judul Artikel		
6	Pengguna melakukan pengisian Isi Artikel pada Form Article(HTML Version) dengan syarat isi artikel adalah lengkap dengan tag htmlnya yang		

	telah disisipi anchortext sebagai backlink untuk artikel blog sebagai contoh anchortext ditulis dengan ” link text”.		
		7	sistem mendaftarkan blogspot pada pengguna yang dimiliki alamat email yang telah di masukkan oleh pengguna

3.2.2 *Activity Diagram*

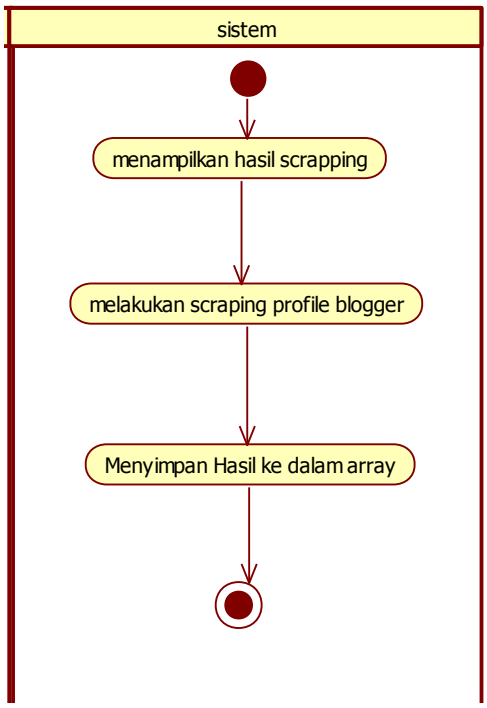
Activity diagram merupakan bagian dari penggambaran sistem secara fungsional menjelaskan proses-proses logika atau fungsi yang terimplementasikan oleh kode program. Activity diagram memodelkan event-event yang terjadi di dalam suatu use case dan digunakan untuk pemodelan aspek dinamis dari sistem.

1. *Activity Diagram Input Keyword*



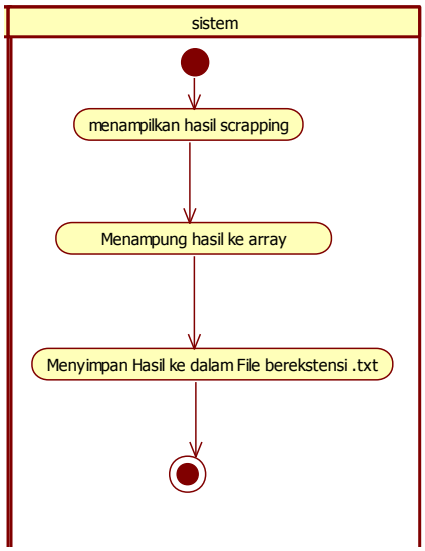
Gambar 3.8 *Activity Diagram Input Keyword*

2. *Activity Diagram Scrapping Profile*



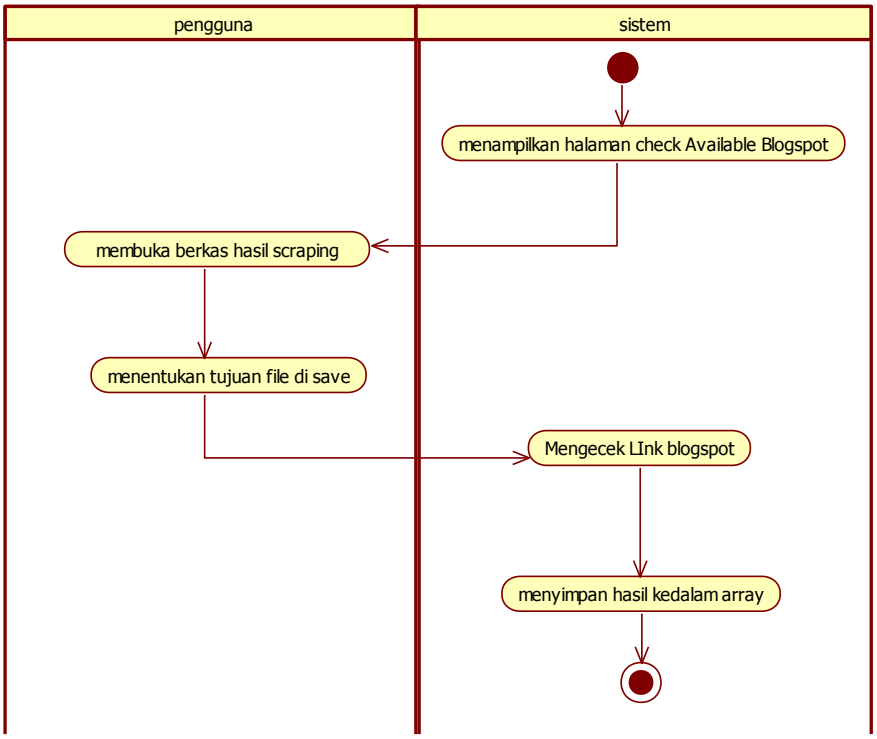
Gambar 3.9 *Activity Diagram Scrapping profile*

3. *Activity Diagram Scrapping Blogspot*



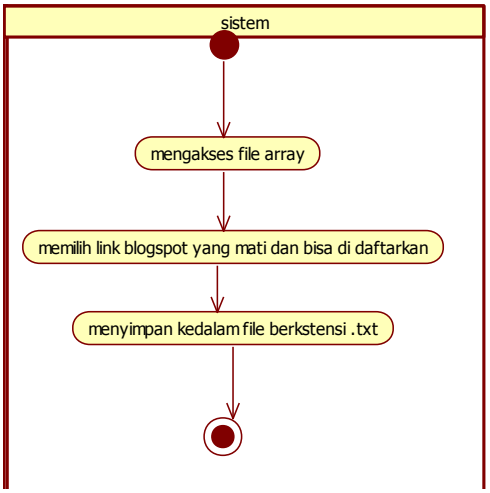
Gambar 3.10 *Activity Diagram Scrapping profile*

4. *Activity Diagram Check Blogspot Available*



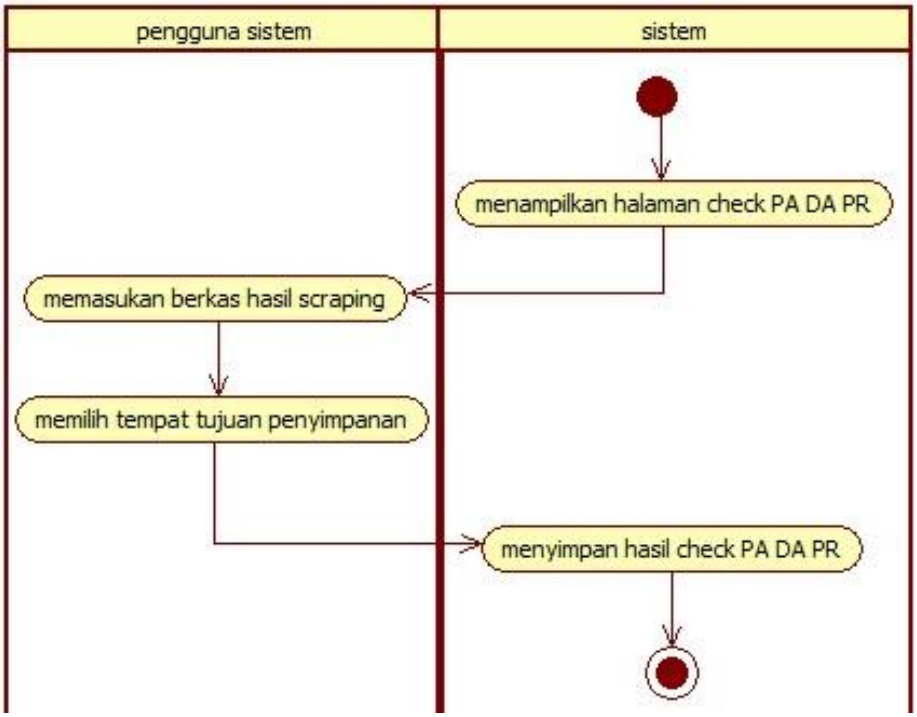
Gambar 3.11 *Activity Diagram Check Blogspot Available*

5. *Activity Diagram Filter*



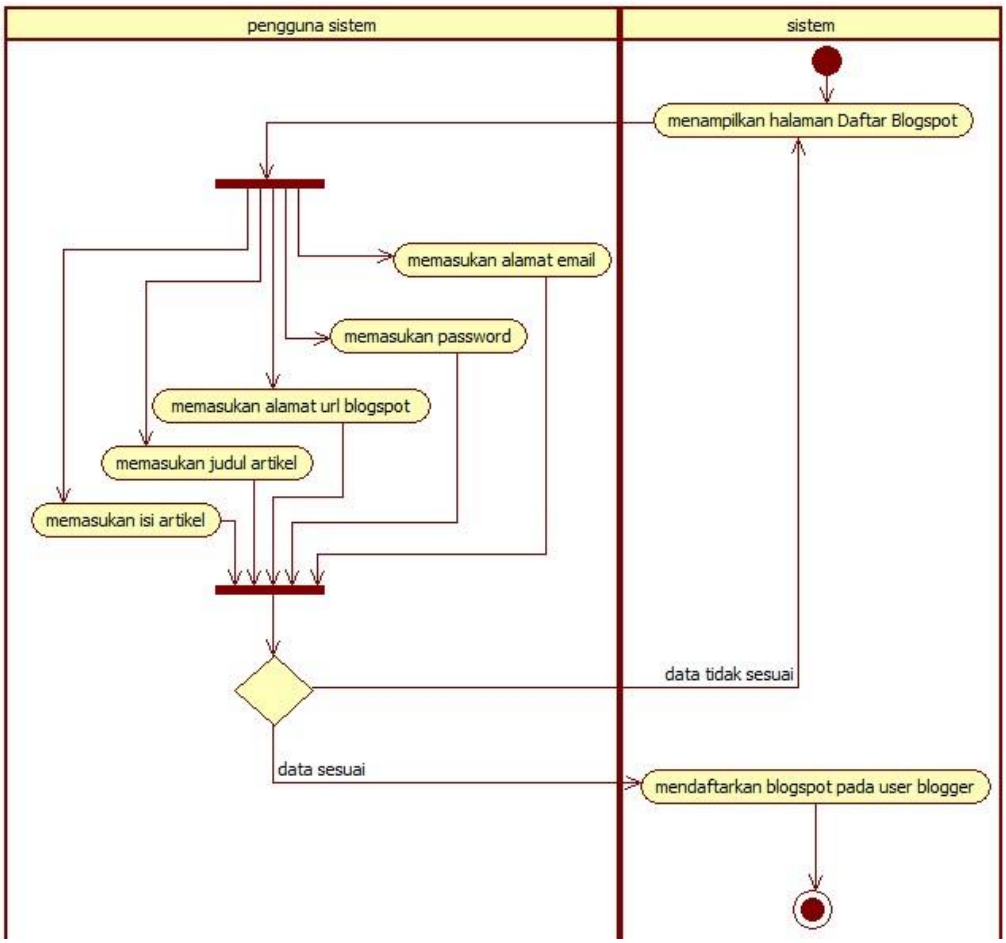
Gambar 3.12 *Activity Diagram Filter*

6. ***Activity Diagram Check PA DA PR***



Gambar 3.13 ***Activity Diagram Check PA DA PR***

7. *Activity Diagram* Daftar Blogspot



Gambar 3.14 *Activity Diagram* Daftar Blogspot

8. *Activity Diagram* Isi Artikel Blogspot



Gambar 3.15 *Activity Diagram* Isi Artikel Blogspot

3.2.3 Struktur Data

Tabel 3.14 Struktur Tabel TScrapping

Nama Field	Tipe	Kunci
URLBlogScrapping	Text	Primary Key

Tabel 3.15 Struktur Tabel TCheckAva

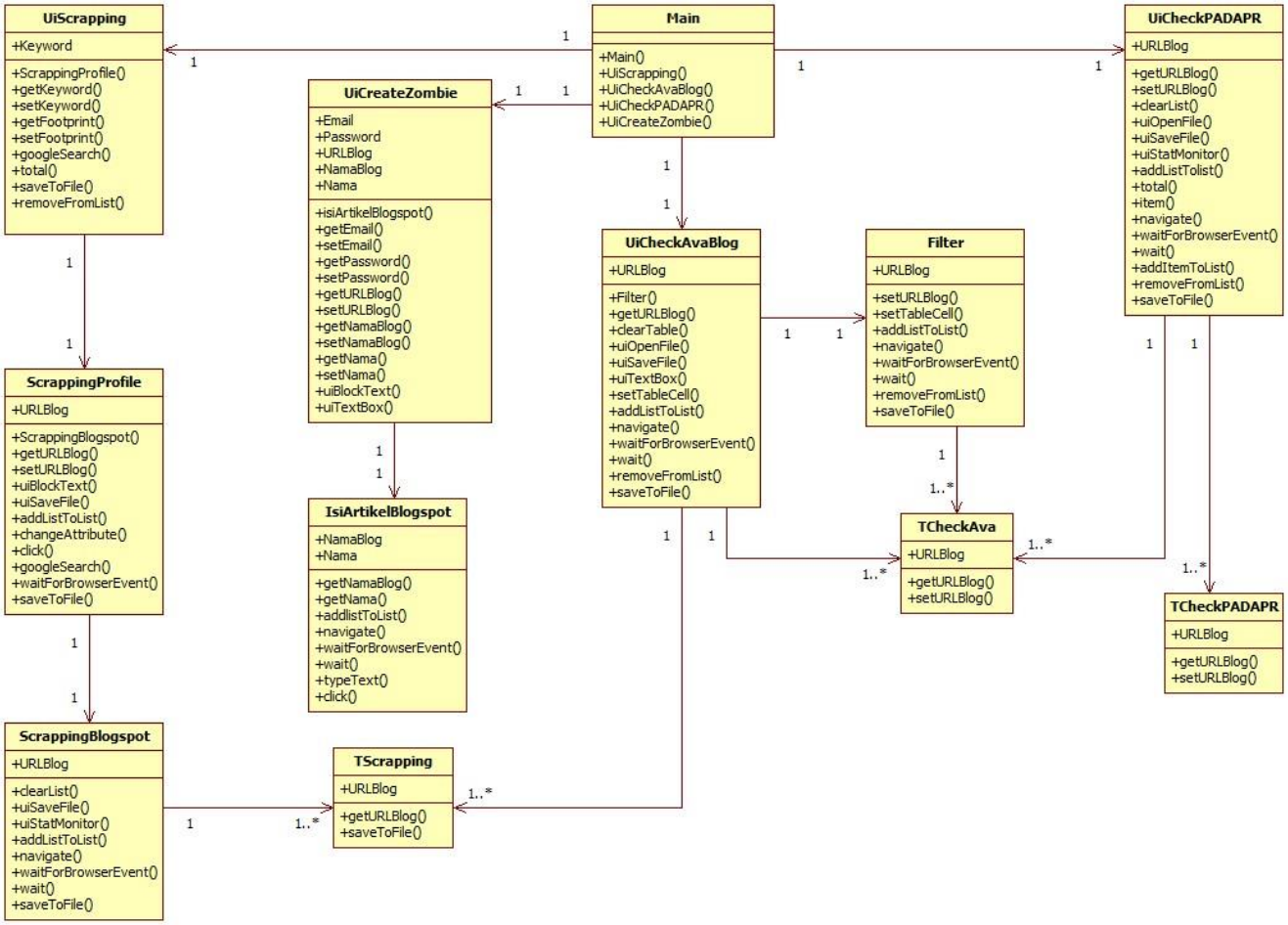
Nama Field	Tipe	Kunci
URLBlogScrapping	Text	Primary Key

Tabel 3.16 Struktur Tabel TCheckPADAPR

Nama Field	Tipe	Kunci
URLBlogCheckPADAPR	Text	Primary Key
PA	int	
DA	int	
PR	int	

3.2.4 Class Diagram

Berikut ini adalah perancangan struktur sistem yang terdapat pada Aplikasi Alat Bantu Pembuatan Backlink dengan memanfaatkan Blog Zombie, yang digambarkan dengan class diagram yang dapat dilihat pada Gambar 3.17.

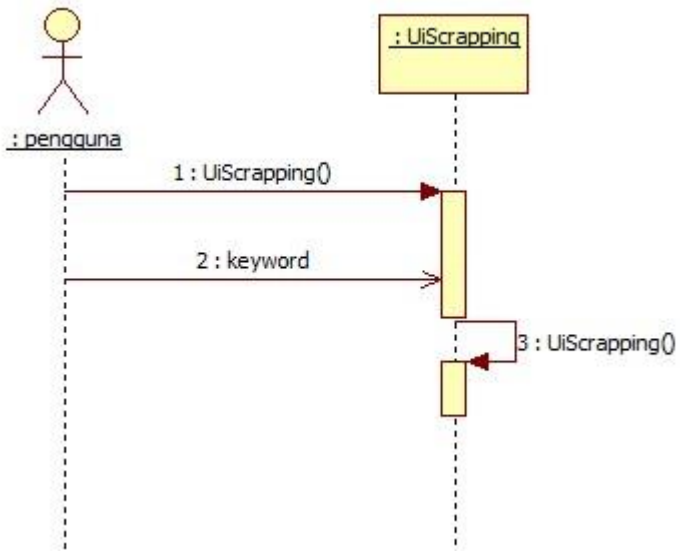


Gambar 3.16 *Class Diagram* Aplikasi Alat Bantu Pembuatan B*acklink* dengan Memanfaatkan Blog Zombie

3.2.5 Diagram Sequence

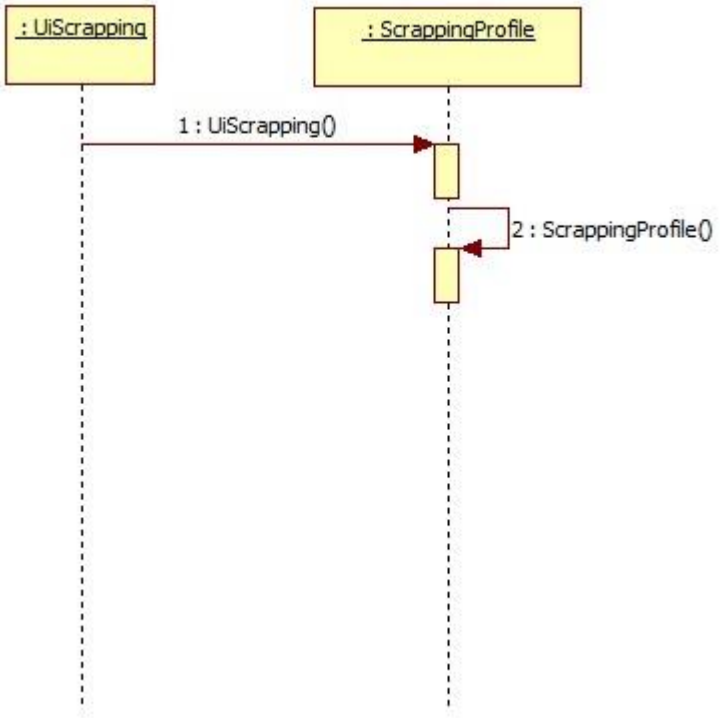
Berikut merupakan diagram *sequence* yang terdapat pada aplikasi berdasarkan *use case* yang ada

1. ***Diagram Sequence*** **Input Keyword**



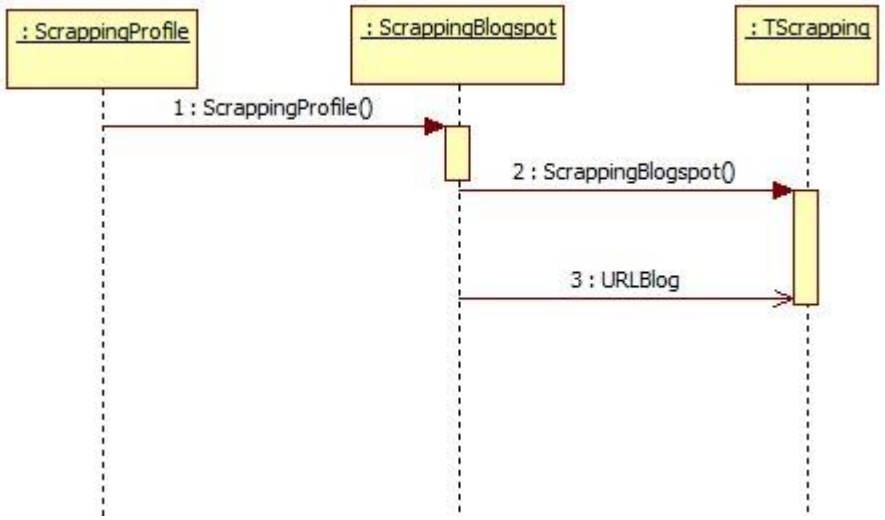
Gambar 3.17 ***Diagram Sequence*** **Input Keyword**

2. ***Diagram Sequence*** **Scrapping Profile**



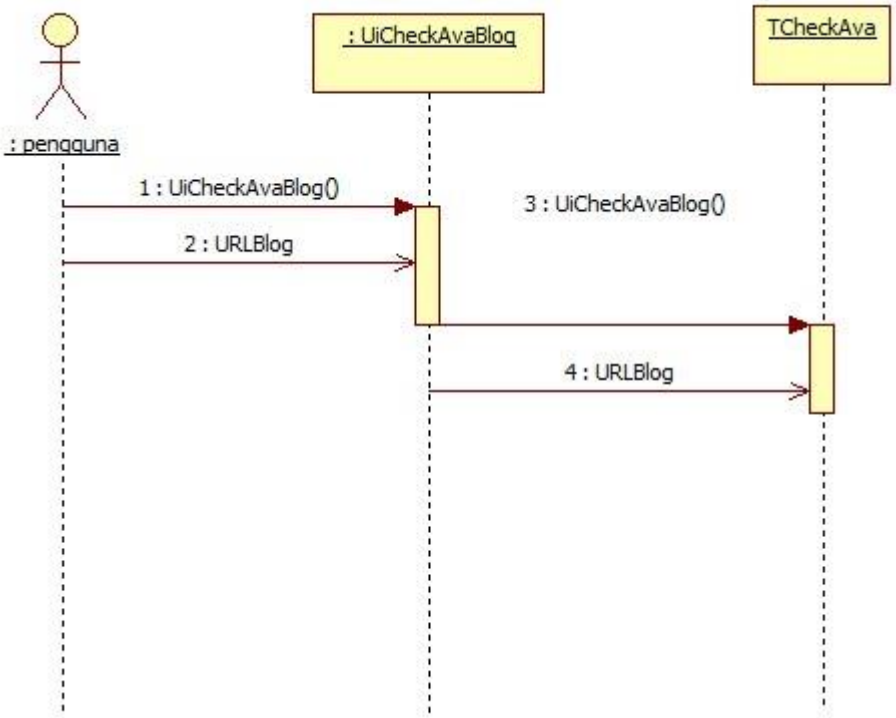
Gambar 3.18 ***Diagram Sequence*** **Scrapping Profile**

3. *Diagram Sequence* Scrapping Blogspot



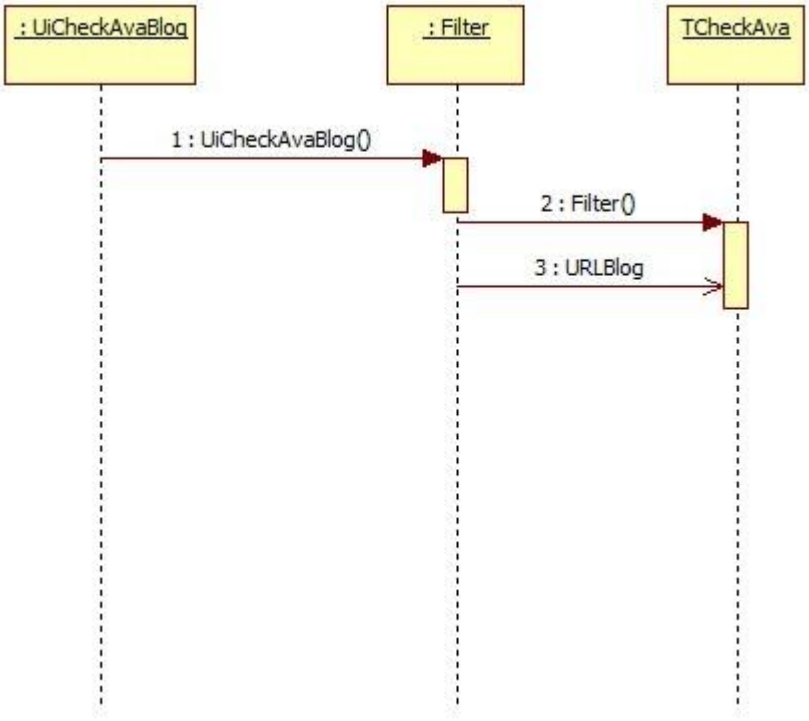
Gambar 3.19 *Diagram Sequence* Scrapping Blogspot

4. *Diagram Sequence* Check Blogspot Available



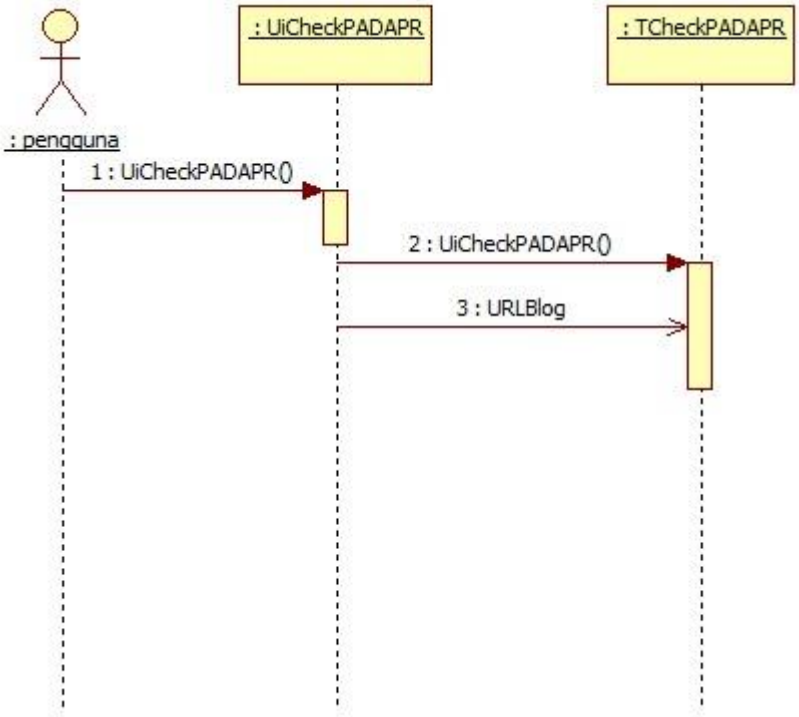
Gambar 3.20 *Diagram Sequence* Check Blogspot Available

5. *Diagram Sequence* Filter



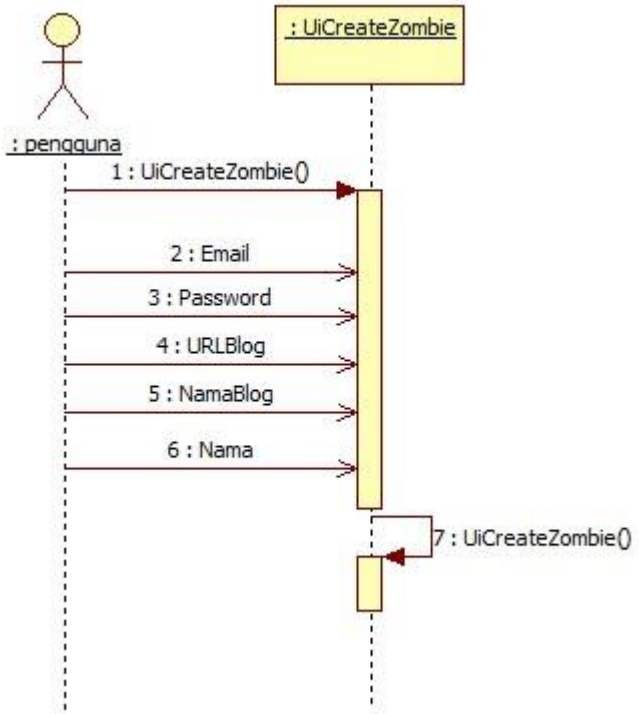
Gambar 3.21 *Diagram Sequence* Filter

6. *Diagram Sequence* Check PA DA PR



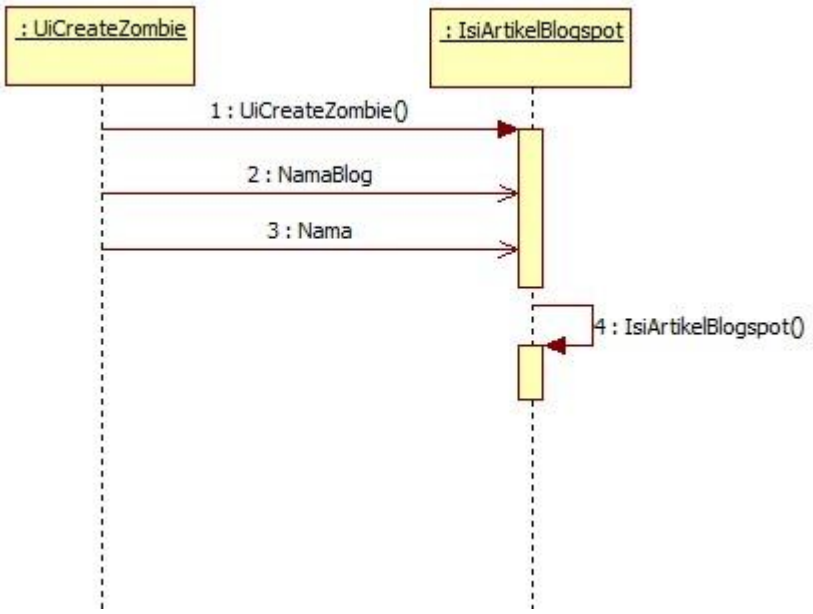
Gambar 3.22 *Diagram Sequence* Check PA DA PR

7. *Diagram Sequence* Daftar Blogspot



Gambar 3.23 *Diagram Sequence* Daftar Blogspot

8. *Diagram Sequence* Isi Artikel Blogspot



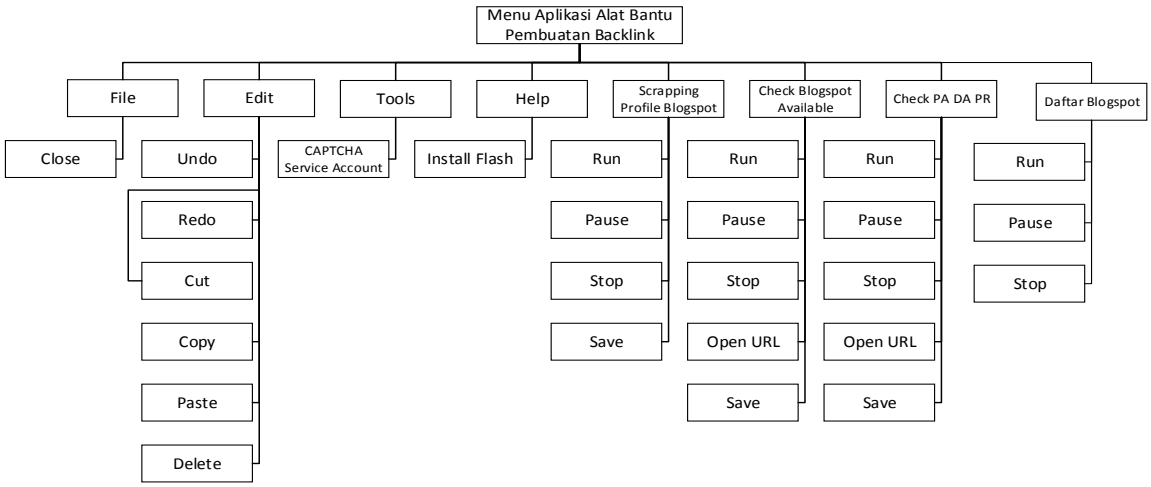
Gambar 3.24 *Diagram Sequence* Isi Artikel Blogspot

3.3 Perancangan Arsitektur

Setelah melakukan perancangann pada sistem yang akan dibangun, maka dilakukanlah perancangan arsitektur. Perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya struktur menu, perancangan antarmuka, perancangan pesan, dan jaringan semantik

3.3.1 Perancangan Struktur menu

Untuk mempermudah dalam pembuatan sistem, diperlukan perancangan struktur menu program yang akan dibangun. Perancangan struktur menu program ini membantu dalam merancang bagian-bagian dari sistem yang sebenarnya dan untuk mengetahui bagian mana yang nantinya akan diakses terlebih dahulu setelah program selesai dibuat. Perancangan struktur menu pada aplikasi alat bantu pembuatan baclink dapat dilihat pada gambar 3.26.

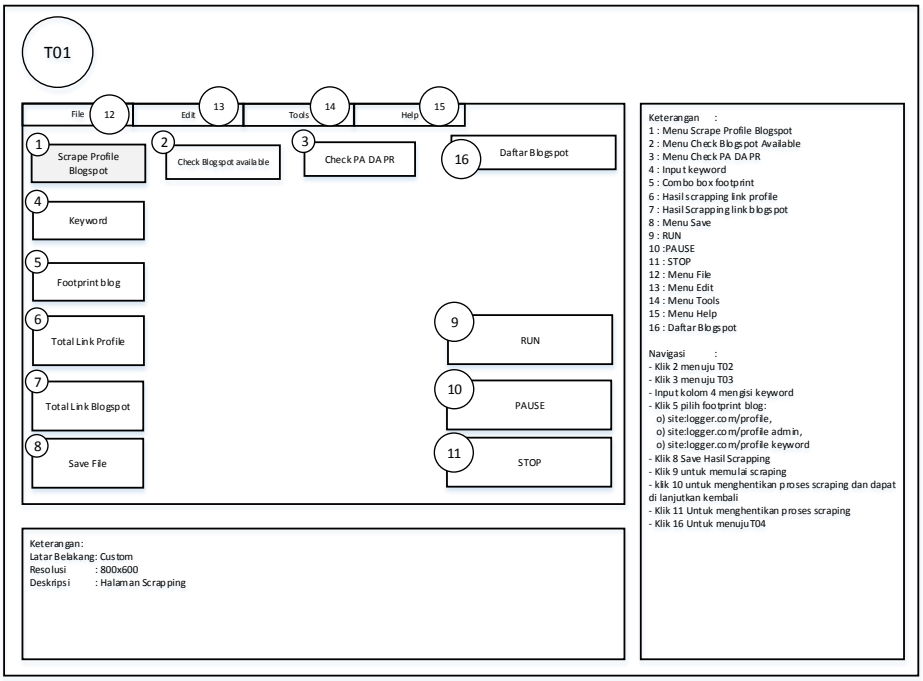


Gambar 3.25 Struktur Menu Aplikasi Alat Bantu Pembuatan Backlink

3.3.2 Perancangan Antar Muka Pengguna

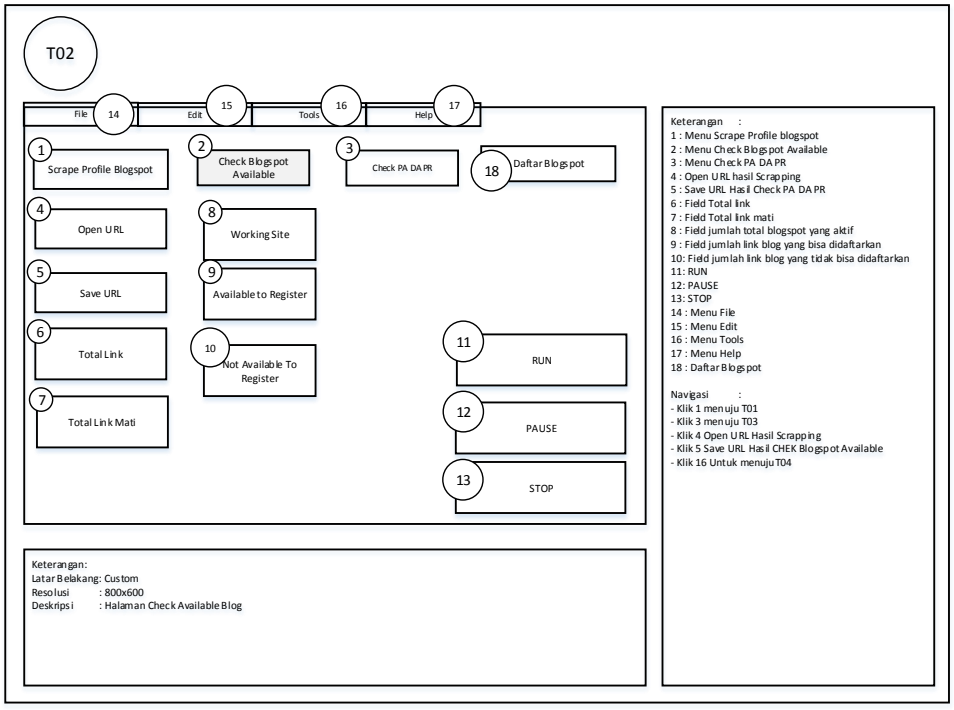
Perancangan antar muka pengguna dirancang sebagai penghubung antara pengguna dengan sistem. Perancangan antar muka pengguna mereferensi kepada antar muka pengguna yang terdapat pada sistem berbasis desktop. Tampilannya dirancang seinformatif mungkin agar pengguna dapat dengan mudah menjalankan sistem ini. Adapun tampilan antarmuka pengguna dari sistem akan digambarkan sebagai berikut :

1. Perancangan Antar Muka Halaman Scrape Profile Blogspot



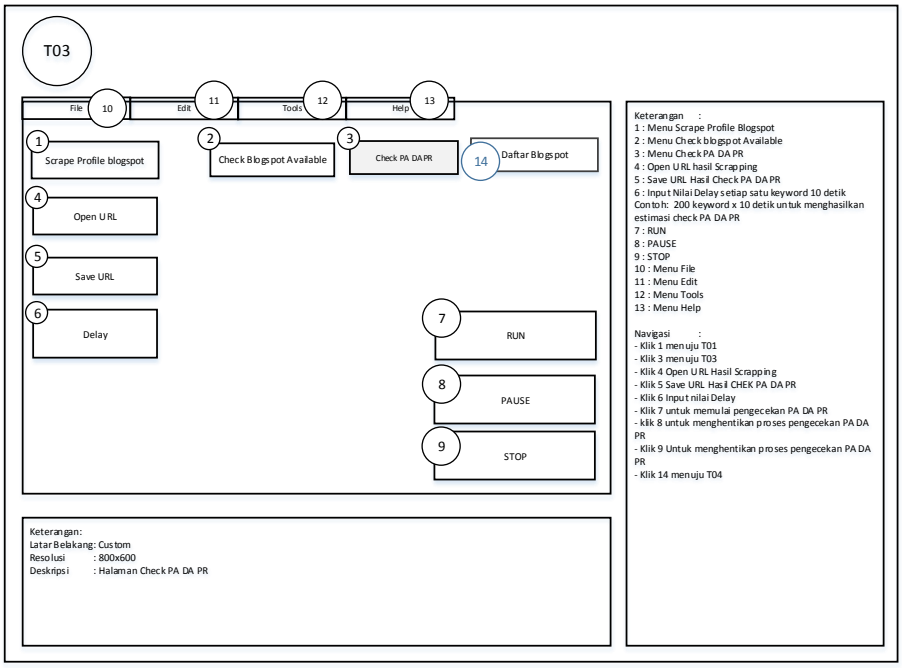
Gambar 3.26 Perancangan Antar Muka Halaman Scrape Profile Blogspot

2. Perancangan Antar Muka Halaman Check Blogspot Available



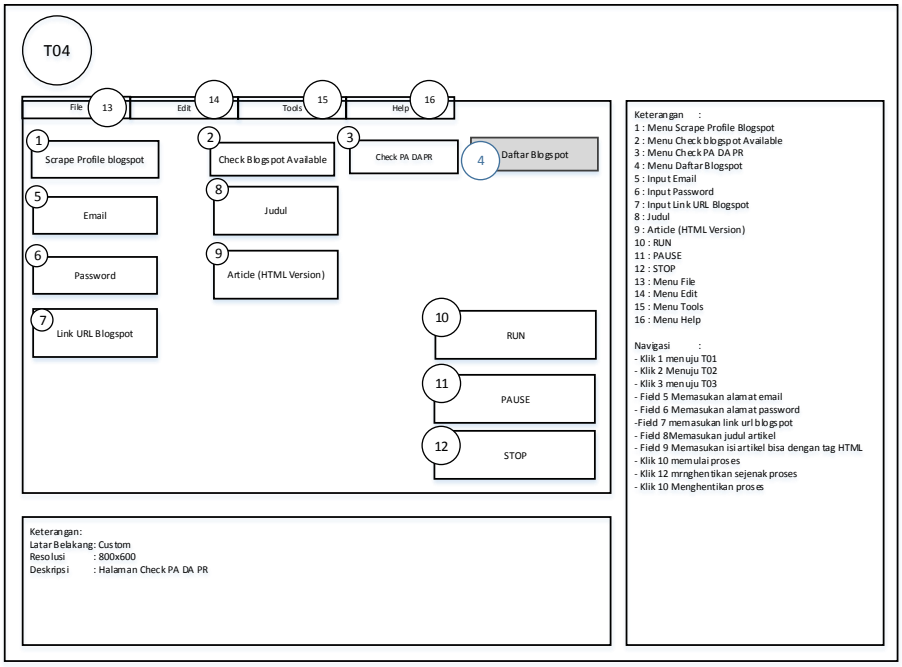
Gambar 3.27 Perancangan Antar Muka Halaman Check Blogspot Available

3. Perancangan Antar Muka Halaman Check PA DA PR



Gambar 3.28 Perancangan Antar Muka Halaman Check PA DA PR

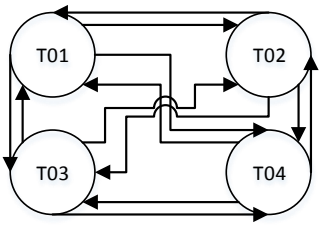
4. Perancangan Antar Muka Halaman Daftar Blogspot



Gamba 3.29 Perancangan Antar Muka Halaman Daftar Blogspot

3.3.3 Jaringan Semantik

Jaringan semantik menggambarkan hubungan antara tampilan satu dengan tampilan lainnya. Jaringan semantik dapat dilihat gambar 3.12 dan keterangan pengkodean tampilan dapat dilihat pada table 3.10



Gambar 3.31 Jaringan Semantik Aplikasi Alat Bantu Pembuatan Backlink

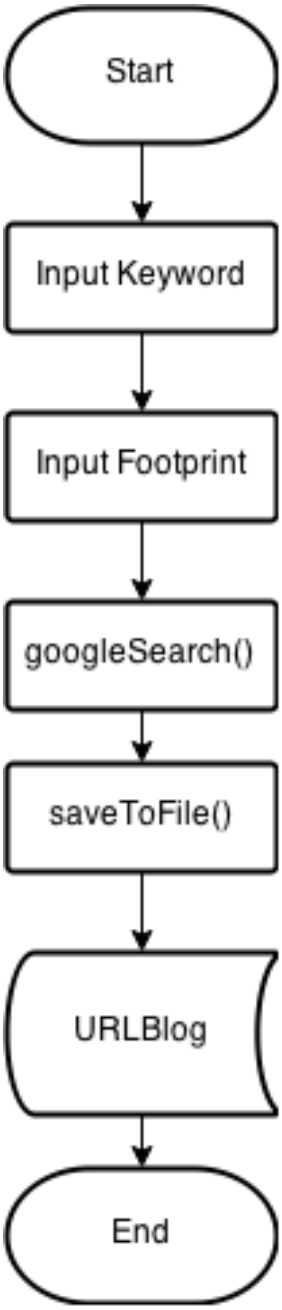
Tabel 3.17 Pengkodean Tampilan

Kode Tampilan	Nama Tampilan
T01	Halaman Scrapping
T02	Halaman Check Blogspot Available
T03	Halaman Check PA DA PR
T04	Halaman Daftar Blogspot

3.3.4 Perancangan Method

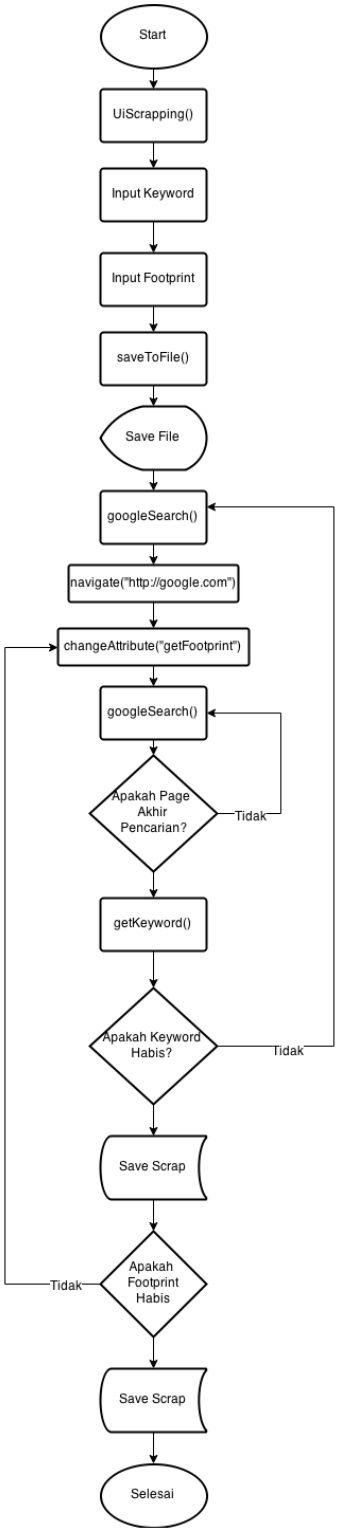
Perancangan komponen *method* merupakan perancangan yang dibuat setelah perancangan arsitektur menu, antarmuka dan jaringan semantik. Perancangan ini berfungsi untuk mendeskripsikan *method-method* yang berada di dalam aplikasi. *Method* dapat dipanggil dengan menyertakan variabel, baik hanya satu variabel, banyak variabel atau bahkan tidak ada sama sekali. Adapun *method-method* yang terdapat dalam *Aplikasi Alat Bantu Pembuatan Backlink* yang akan dibangun dijelaskan melalui *flowchart* sebagai berikut.

1. **Perancangan Method UiScrapping()**



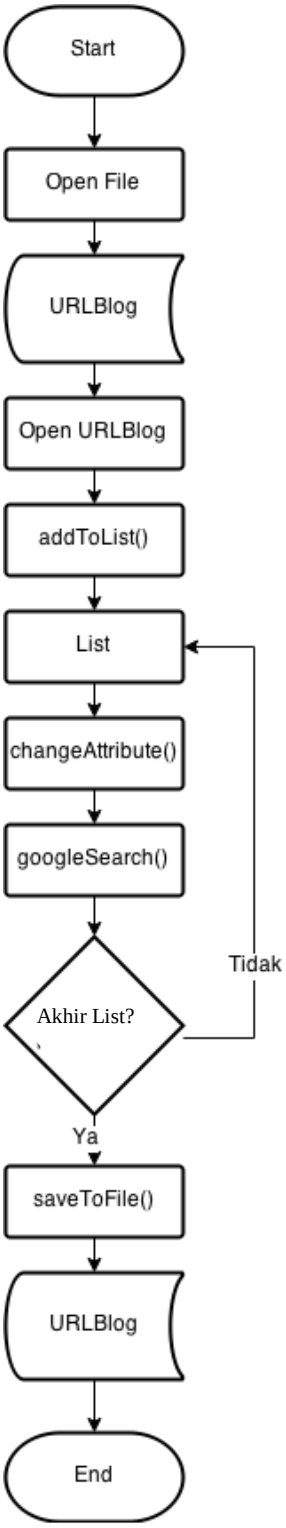
Gambar 3.32 Perancangan Method UiScrapping()

2. Perancangan Method ScrapingProfile()



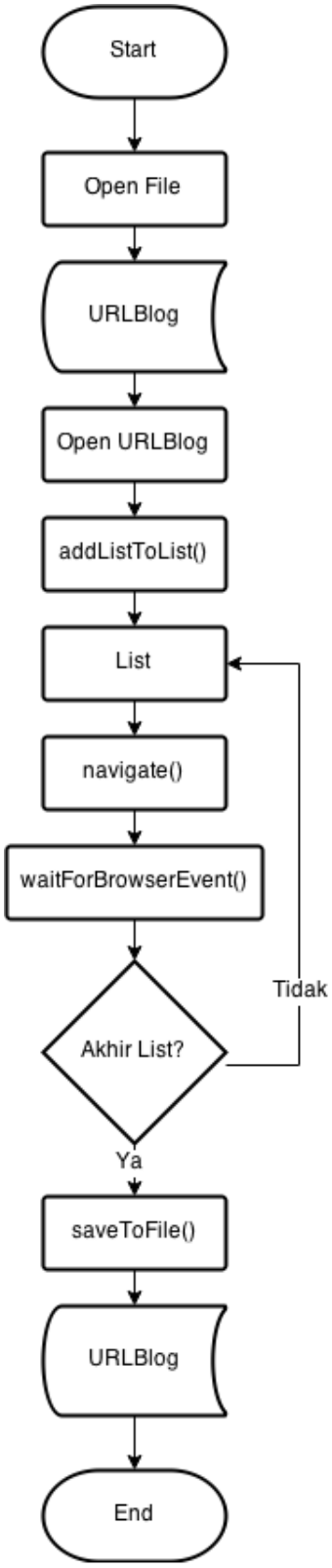
Gambar 3.33 Perancangan Method ScrapingProfile()

3. Perancangan Method ScrappingBlogspot()



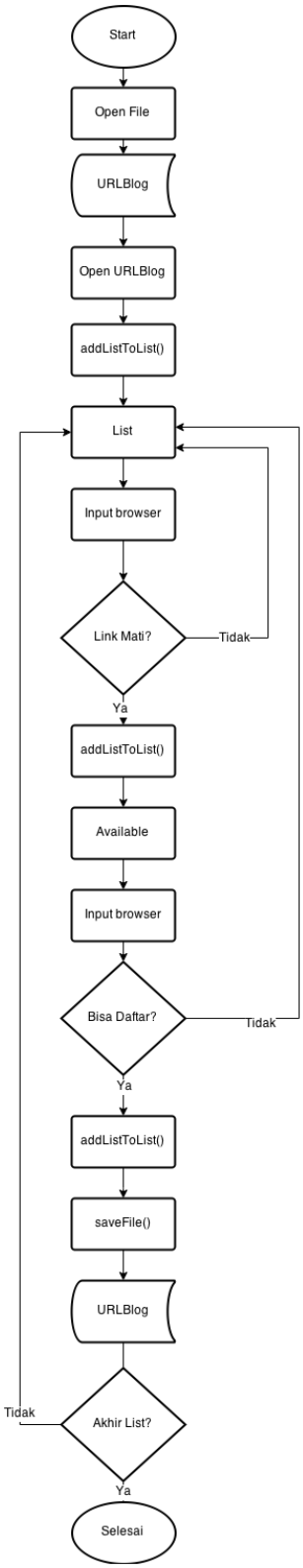
Gambar 3.34 Perancangan Method ScrappingBlogspot()

4. Perancangan Method UiCheckAvaBlog()



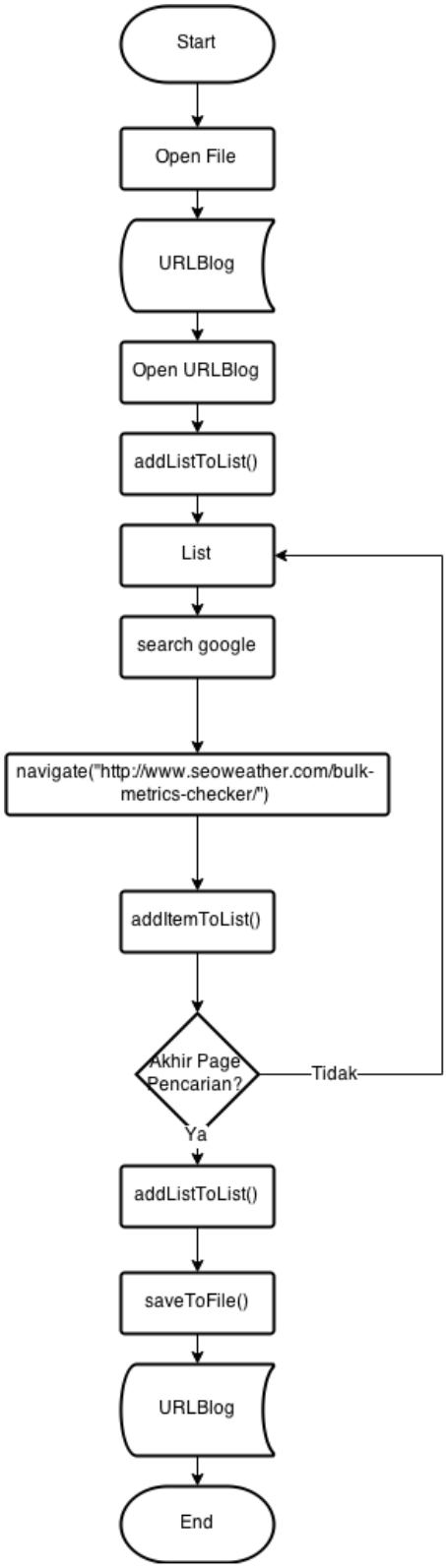
Gambar 3.35 Perancangan Method UiCheckAvaBlog()

5. Perancangan Method Filter()



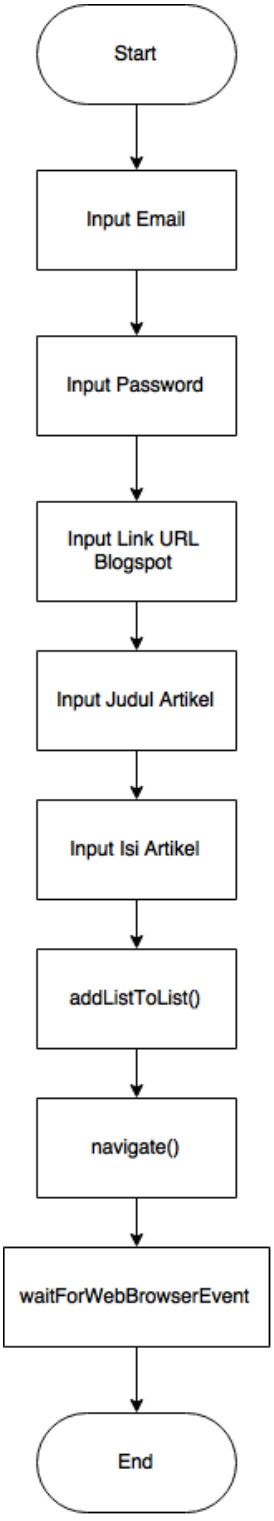
Gambar 3.36 Perancangan Method Filter()

6. Perancangan Method UiCheckPADAPR()



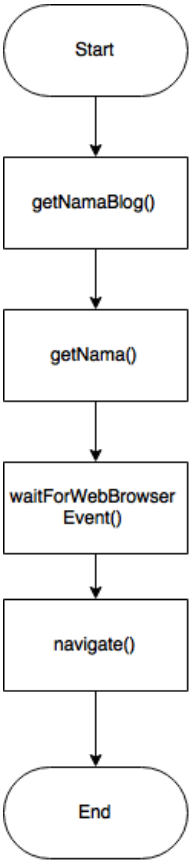
Gambar 3.37 Perancangan Method UiCheckPADAPR()

7. Perancangan Method UiCreateZombie()



Gambar 3.38 Perancangan Method UiCreateZombie()

8. Perancangan Method UiCreateZombie()



Gambar 3.39 Perancangan Method UiCreateZombie()