BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Google merupakan mesin pencarian terbesar dan terbanyak digunakan. Tercatat kurang lebih 64% pencarian di internet menggunakan google search (November, 2013)[1]. Terdapat banyak judul bahkan kalimat yang sama pada suatu website, di setiap halaman google terdiri dari 10 website dan google mempunyai kriteria tersendiri untuk menampilkan website mana yang lebih layak ditampilkan di halaman pertama, oleh karena itu semua orang berlomba-lomba membuat website mereka berada di halaman depan google, dengan menggunakan teknik yang dinamakan *Search Engine Optimization* atau biasa disingkat dengan *SEO* [2].

SEO adalah teknik yang mengupayakan agar website yang kita bangun ketika dilakukan pencarian dengan kata kunci tertentu berada di halaman pertama di *search engine. SEO* sendiri dibagi menjadi dua kategori, yaitu on-page *SEO* dan *off-page SEO*. On-page *SEO* adalah teknik optimalisasi website untuk meningkatkan *visibilitas*-nya, dengan mengoptimalkan kecepatan *load website* dan konten di dalam sebuah website yang mencakup, *keyword* (judul), *meta tag, meta description, keyword density, tag,* panjang *url*, *video* integrasi, dan jumlah kata pada sebuah halaman. Sedangkan *off-page SEO* adalah merupakan optimisasi SEO yang dilakukan di luar website teknik optimalisasi *website* dengan menggunakan *backlink* yang berkualitas [2].

BackLink adalah suatu hubungan *feedback* antara situs, hubungan tersebuat berupa alamat situs. Untuk mencari *backlink* yang berkualitas itu tidaklah mudah dan membutuhkan waktu yang cukup lama, karena *backlink* yang berkualitas diantaranya yaitu *backlink* dari *blog* yang mempunyai *Page Rank* di atas 0*, Page Authority, Domain Authority* di atas 20 , dan mempunyai *outgoing link* yang sedikit [3].

Pada saat ini, ada banyak sekali trik *SEO off-page* untuk meningkatkan *SERP (Search Engine Result Position)* pada google, salah satunya menggunakan teknik *Dummy Blog* yang berkualitas yang mempunyai *page rank* di atas 0, blog dummy adalah blog tiruan yang dibuat secara asal-asalan untuk meningkatkan posisi dari blog utama (*money site*) dengan cara memberikan backlink dengan jenis *contextual link, domain authority* di atas 20, *page authority* yang tinggi dan *out going link* yang sedikit [3]. Teknik *dummy blog* yaitu membuat *backlink* dari sebuah *blog* yang kita miliki dan diarahkan ke blog utama kita. Kemudian blog-blog tersebut diisi dengan aneka macam artikel dan di-*update* secara berkala dan semuanya memiliki *link* ke blog utama kita [4]. Namun untuk membangun suatu *dummy blog* yang berkualitas membutuhkan waktu yang lama, karna mendapatkan nilai *page rank* di atas 0, *domain authority* dan *page authority* di atas 20 membutuhkan waktu yang lama. Jika membangun sebuah *dummy blog* yang berkualitas dari awal, kita membutuhkan waktu yang sangat lama. Tetapi ada cara untuk membangun sebuah *backlink* dengan kualitas yang bagus dengan waktu yang singkat yaitu dengan cara menggunakan *backlink* dari suatu *website blog* yang berkualitas tetapi sudah ditinggalkan pemiliknya dan dihapus oleh pihak *blog* atau biasa disebut *blog zombie*, nama domain *blog* tersebut masih tercantum di *backlink* yang pernah dibangun oleh pemilik sebelumnya walaupun kita aktifkan kembali dan kontennya masih kosong, tetapi *backlink page, authority page rank,* dan *Domain Autority*-nya masih ada, sehingga memudahkan kita untuk membangun sebuah *backlink* [5].

Blog zombie bisa dicari secara manual menggunakan *tools search engine* google, dan dipilih satu-persatu untuk diuji apakah blog tersebut adalah *blog zombie* yang berkualitas, atau biasa-biasa saja, ataukah blog yang sudah dihapus tetapi tidak bisa diaktifkan lagi. Tetapi dengan cara manual seperti itu, akan sangat menyita waktu, dan kita juga tidak bisa terus-menerus di depan komputer untuk mencari blog zombie tersebut, maka dari itu perlu dibuatkan suatu alat bantu yang bisa mencari *blog zombie* secara otomatis dan bisa menyaring mana yang bagus dan mana yang tidak secara otomatis.

Dengan dilakukan penelitian ini, diharapkan dapat membantu pembuatan *backlink* yang berkualitas untuk website dengan waktu yang singkat dan efisien dalam membangun sebuah *backlink* untuk mendapatkan posisi di halaman pertama google. Diharapkan juga dengan adanya *software* ini, pengguna tidak harus selalu ada di depan komputer untuk mencari *blog zombie*, cukup mencari dengan alat bantu otomatis yang akan dibuat. Dengan demikian pengguna akan mendapatkan *blog zombie* yang berkualitas dan bisa digunakan sebagai *dummy blog* secara cepat, mudah dan efisien.

1.2 Identifikasi masalah

Berdasarkan masalah yang telah diuraikan di atas, yang menjadi pokok permasalahan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sulitya membuat *backlink* yang berkualitas, karena *backlink* yang berkualitas diantaranya yaitu *backlink* dari *dummy blog* yang mempunyai *page rank* di atas *0*, *domain authority*, dan *page authority* di atas 20.
2. Mencari blog zombie sebagai alternatif untuk mengganti pembangunan *dummy blog* dari awal.
3. Pencarian *blog zombie* dengan cara manual sangat menyita waktu

1.3 Maksud dan tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah untuk pembangunan alat bantu pembuatan *backlink* dengan memanfaatkan blog zombie. Sedangkan tujuan penelitian ini, sesuai dengan rumusan masalah yang telah dijelaskan sebelumnya yaitu :

1. Mempermudah pembuatan *backlink* yang berkualitas dari *blog* yang mempunyai *Page Rank* di atas 0, *page authority* dan *domain authority* di atas 20.
2. Mempermudah pencarian *blog zombie* sebagai alternatif untuk mengganti pembangunan *dummy blog* dari awal.
3. Mempercepat pencarian blog zombie yang berkualitas.

1.4 Batasan Masalah

1. Aplikasi yang akan dibuat berbasis *desktop*
2. Aplikasi yang akan dibuat menggunakan Ubot Studio
3. Aplikasi ini hanya bisa berjalan ketika ada koneksi internet
4. Aplikasi ini hanya bisa berjalan lancar jika menggunakan *Proxy*
5. Aplikasi yang akan dibuat hanya sebatas bisa mencari dan menyaring mana yang termasuk *blog zombie* dan mana yang bukan dan bisa menampilkan *Page Rank , Page Authority, Domain Authority*
6. Blog yang digunakan adalah blog dari blogspot
7. Penelitian ini tidak membahas bagaimana konstruksi *backlink* pada *blog zombie* yang dibangkitkan
8. *Blog zombie* yang ditemukan bisa saja menghilang beberapa detik kemudian pada saat kita membangkitkannya karena berebut dengan orang lain, yang tercepat menemukan dan membangkitkannya yang bisa mendapatkannya
9. Aplikasi ini hanya menampilkan CHECK PA DA PR dalam sekali pengecekan hanya menampilkan sampai 100 link URL

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang akan digunakan akan dijelaskan secara rinci pada uraian berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah Studi Dokumentasi yaitu pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, paper, dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan paradigma pengembangan perangkat lunak *Waterfall*, yang meliputi beberapa proses sebagai berikut [6]:

1. *Analysis*

Pada tahap ini akan dikumpulkan informasi tentang kriteria *backlink* yang berkualitas, bagaimana cara mencari *blog* yang berkualitas, mengumpulkan informasi tentang ubot studio, memilih algoritma yang tepat untuk aplikasi ini, mencari *website* yang memiliki kriteria untuk pengecekan tentang *Page rank, Page Authorithy, Domain Authority*, menganalisis spesifikasi komputer yang digunakan untuk membangun aplikasi..

2. *Design*

Pada tahap ini akan dilakukan penjabaran tentang proses desain yang akan dibangun pada sistem. Dimana dalam sistem yang akan dibangun terdapat kolom input data untuk *footprint*, *save* untuk menyimpan hasil *scraping* data, *run* untuk memulai, *stop* dan *pause*, fitur untuk pengecekan blog hasil pencarian tidak aktif bisa diaktifkan, tidak aktif bisa diaktifkan, sudah aktif, save untuk menyimpan hasil dari pengecekan blog hasil pencarian tidak aktif bisa diaktifkan, tidak aktif bisa diaktifkan, sudah aktif, *save* untuk menyimpan hasil dari pengecekan blog tentang *Page rank, Page Authorithy, Domain Authority*.

3. *Coding*

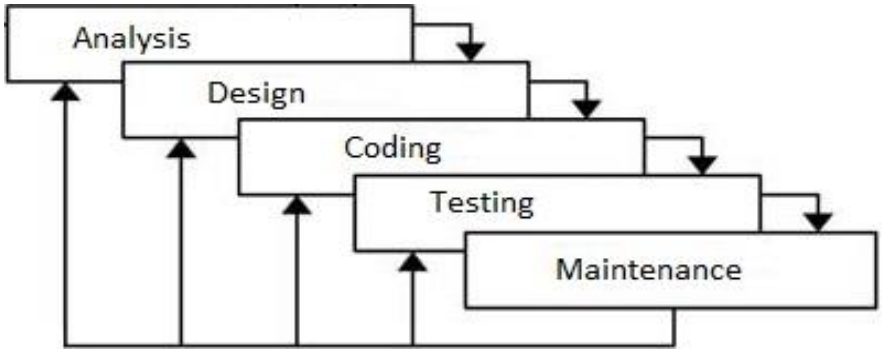
Tahap ini merupakan tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang ke dalam bahasa pemrograman tertentu. Dalam langkah ini penulis membangun sistem dengan menggunakan aplikasi ubot studio dan *algoritma brute force.*

4. *Testing*

Pada tahap ini sistem akan diuji apakah aplikasi berjalan lancar atau belum, terdapat *bug* atau tidak, sebagai sistem yang lengkap dan memastikan bahwa persyaratan sistem telah terpenuhi.

5. *Maintenance*

Tahapan ini dilakukan dimana suatu perangkat lunak atau sistem yang dibuat sudah selesai, terkadang dapat mengalami perubahan–perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan atau pengguna membutuhkan perkembangan fungsional.



Gambar 1.1 Model Pengembangan Perangkat Lunak Waterfall [6]

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Mendeskripsikan latar belakang, rumusan masalah, maksud dan tujuan, serta batasan masalah yang berkaitan dengan "Pembangunan Alat Bantu Pembuatan Backlink dengan Memanfaatkan Blog Zombie".

BAB II LANDASAN TEORI

Menguraikan konsep-konsep dan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian sebagai pendukung proses analisis permasalahan serta tinjauan terhadap penelitian-penelitian yang pernah dilakukan sebelumnya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan rincian dan detail dari model penelitian, menggambarkan identifikasi permasalahan, menguraikan analisis kebutuhan, serta pemodelan basis data dan diagram-diagram yang digunakan dalam membangun sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada tahap ini dilakukan implementasi antar muka pengguna, perancangan menu, pengujian *alpha* dan *beta*, pengujian *blackbox* dan *whitebox*, serta menyesuaikan sistem yang sudah dibangun dengan kebutuhan pengguna.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan yang di dapat selama penulisan laporan tugas akhir dan saran yang diperlukan untuk pengembangan aplikasi yang telah dibangun.