BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian dan analisa perangkat keras maupun algoritma perangkat lunak dapat disimpulkan bahwa alat dapat berjalan dengan baik, di antaranya:

1. Berdasarkan hasil pengujian pada tabel 4.1, rangkaian selektor data dapat bekerja dengan akurat dalam menyalurkan data setiap potongan *puzzle* kepada mikrokontroler.
2. Berdasarkan hasil pengujian pada tabel 4.2, rangkaian LED petunjuk kesalahan dapat bekerja dengan akurat dalam menunjukkan benar atau tidak setiap posisi potongan *puzzle* yang terpasang.
3. Berdasarkan hasil pengujian pada tabel 4.3, rangkaian modul audio dapat bekerja dengan baik dalam memutar setiap file suara.
4. Berdasarkan hasil pengujian keseluruhan, alat dapat bekerja dengan baik dan akurat dalam menjalankan setiap proses baik proses di mode lomba maupun proses di mode pandu.

5.2 Saran

Adapun saran untuk pengembangan penelitian ini selanjutnya adalah pada penambahan fitur baru. Permainan *puzzle* dipadukan dengan perangkat raspberry pi dengan tujuan agar proses permainan *puzzle* di mode lomba dapat dipantau secara terperinci. Hal ini dimaksudkan untuk menangani kondisi jika lebih dari satu permainan *puzzle* digunakan bersamaan, komputer dapat memeriksa dengan akurat waktu yang dihabiskan setiap pengguna. Dengan mengetahui waktu yang dihabiskan secara akurat maka akan mudah dalam menentukan nilai skor yang didapatkan setiap pengguna.