DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL viii

DAFTAR BAGAN ix

DAFTAR GAMBAR x

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Rumusan Masalah 5
1.3 Batasan Masalah 5
1.4 Tujuan Penelitian 6
1.5 Manfaat Penelitian 6
1.6 Definisi Operasional 7
1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II TIJAUAN PUSTAKA

2.1 Media 10
2.2 Pembelajaran 10
2.3 Media Pembelajaran 11
2.3.1 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran 12
2.3.2 Jenis-Jenis Media Pembelajaran 14

2.3.3 Pemilihan Media Pembelajaran 14
2.4 *Macromedia Flash Professional 8* 15
2.4.1 Area Kerja *Macromedia Flash Professional 8* 17
2.4.2 Mengenal Toolbox 19
2.4.3 Mengenal Timeline dan Frame 21
2.4.4 Mengenal Layer 22
2.4.5 Mengenal *Action Script* 23
2.5 Tata Bahasa Jepang 23
2.6 Kurikulum Mata Pelajaran Bahasa Jepang di SMA 24
2.6.1 Fungsi dan Tujuan dari Mata Pelajaran Bahasa Jepang 24
2.6.2 Ruang Lingkup 26
2.6.3 Standar Kompetensi Mata Pelajaran 26

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian 27
3.2 Objek Penelitian 27
3.2.1 Populasi 27
3.2.2 Sampel..... 28
3.3 Lokasi dan Waktu Penelitian 28
3.4 Teknik Pengunpulan Data 28
3.5 Teknik Pengolahan Data 30
3.5.1 Perancangan dan Pembuatan Media *Sakura Bunpou* 30
3.5.2 Penghitungan Hasil Kuesioner 30

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Proses Pembuatan Media Pembelajaran *Sakura Bunpou* 34
4.1.1 Proses Perancangan Tampilan Media 34
4.1.2 Proses Pembuatan Media 36
4.2 Cara Pengoperasian Media Pembelajaran *Sakura Bunpou* 44
4.3 Tanggapan Responden terhada Tampilan, Fungsi dan Penggunaan Media Pembelajaran *Sakura Bunpou* 52

4.3.1 Penilaian Responden terhadap Tampilan Media Pembelajaran *Sakura Bunpou* 52
4.3.2 Penilaian Responden terhadap Fungsi dan Penggunaan Media Pembelajaran *Sakura Bunpou* 56

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan 59
5.2 Saran 61

DAFTAR PUSTAKA

SINOPSIS

LAMPIRAN