LEMBAR PENGESAHAN

Judul	:	*KANJI E-GAMES* Sebagai Media Pembelajaran *Kanji*
Penyusun	:	Adri Pratama
NIM	:	63803019

Bandung, Februari 2012

Menyetujui,

Pembimbing I	Pembimbing II
Soni Mulyawan Setiana, M.Pd	Riska Sri Rahmawati, SS
NIP. 4127.20.04.001	

Mengetahui,
Ketua Program Studi

Fenny Febrianty, SS, M.Pd
NIP. 4127.20.04.004