DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK.....i

ABSTRACT.....ii

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI.....vi

DAFTAR GAMBAR.....xi

DAFTAR TABEL.....xvi

DAFTAR SIMBOL.....xix

DAFTAR LAMPIRAN.....xxii

BAB I PENDAHULUAN.....1

1.1 Latar belakang..... 1

1.2 Rumusan Masalah..... 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian..... 3

1.3.1 Maksud..... 3

1.3.2. Tujuan..... 3

1.4 Batasan Masalah/Ruang Lingkup Kajian..... 4

1.5 Metodologi Penelitian..... 5

1.5.1 Metodologi Pengumpulan Data..... 5

1.5.2 Metodologi Perancangan Perangkat Lunak..... 6

1.6. Sistematika Penulisan..... 8

BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....11

2.1 Tinjauan Perusahaan..... 11

2.1.1 Sekilas Toko Sepeda Panjang Putra Sumedang..... 11

2.1.2 Struktur Organisasi..... 11

2.1.3 Deskripsi Tugas..... 12

2.2 Landasan Teori..... 13

2.2.1 *E-Commerce*..... 13

2.2.1.1 Sejarah Singkat *E-Commerce*..... 13

2.2.1.2 Pengertian *E-Commerce*..... 14

2.2.1.3 Kasifikasi *E-Commerce*..... 14

2.2.1.4 Karakteristik *E-Commerce*..... 15

2.2.1.5 Mekanisme *E-Commerce*..... 17

2.2.2 Metode Pembayaran *E-Commerce*..... 19

2.2.2.1 Pembayaran *Offline*..... 19

2.2.2.2 Pembayaran Online..... 20

2.2.2.3 *Paypal*..... 21

2.2.3 Konsep Perancangan Sistem..... 23

2.2.3.1 *Flowmap*..... 23

2.2.3.2 Diagram Konteks..... 23

2.2.3.3 *Data Flow Diagram* (DFD)..... 24

2.2.4 Perancangan Basis Data..... 26

2.2.4.1 *Entity Relationship diagram (ERD)*..... 26

2.2.4.2 Kamus Data..... 29

2.2.5 Bahasa Pemrograman..... 29

2.2.5.1 HTML..... 29

2.2.5.2 SQL..... 30

2.2.5.3 PHP..... 32

2.2.5.4 CSS..... 32

2.2.5.5 *Javascript*..... 33

2.2.5 Aplikasi Pembangun..... 34

2.2.5.1 Adobe Dreamweaver CS3..... 34

2.2.5.2 Adobe Photoshop CS3..... 35

2.2.5.3 *Wamp Server*..... 37

2.2.5.4 *Web Browser*..... 37

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....39

3.1 Analisis Sistem..... 39

3.1.1 Analisis Masalah..... 39

3.1.2 Analisis Prosedur yang sedang berjalan..... 40

3.1.2.1 Prosedur Penjualan..... 40

3.1.2.2 Prosedur Pengadaan Barang..... 43

3.1.2.3 Prosedur Pembuatan Laporan..... 45

3.1.3 Analisis Basis Data.....51

3.1.3.1 *Entity Relationship Diagram* (ERD)..... 51

3.1.3.2 Entitas..... 49

3.1.4 Analisis Kebutuhan Non_Fungsional..... 54
3.1.4.1 Analisis Perangkat Keras..... 55
3.1.4.2 Analisis Perangkat Lunak..... 56
3.1.4.3 Analisis Pengguna.....56
3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional.....60
3.1.5.1 Diagram Konteks..... 60
3.1.5.2 *Data Flow Diagram* (DFD)..... 61
3.1.5.3 Spesifikasi Proses..... 73
3.1.5.4 Kamus Data.....91
3.2 Perancangan Basis Data.....86
3.2.1 Skema Relasi..... 99
3.2.2 Perancangan Struktur Tabel.....100
3.2.3 Perancangan Struktur Menu.....106
3.2.4 Perancangan Antarmuka..... 109
3.2.4.1 Perancangan Antarmuka *Visitor*..... 109
3.2.4.2 Perancangan Antarmuka Member..... 117
3.2.4.3 Perancangan Antarmuka Pemilik Toko..... 130
3.2.4.4 Perancangan Antarmuka Petugas..... 136
3.2.4.5 Perancangan Antarmuka Kasir..... 157
3.2.5 Perancangan Pesan..... 164
3.2.6 Jaringan Semantik..... 166
3.2.7 Perancangan Prosedural.....168

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....177

4.1 Implementasi.....177

4.1.1 Perangkat Keras Pembangun.....177

4.1.2 Perangkat Keras Minimum.....178

4.1.3 Perangkat Lunak Pembangun.....178

4.1.4 Perangkat Lunak Minimum.....179

4.2 Implementasi Basis Data.....179

4.3 Implementasi Antarmuka.....195

4.4 Pengujian.....200

4.4.1 Pengujian Alpha.....201

4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian..... 205

4.4.3 Kesimpulan Pengujian Alpha.....241

4.4.4 Pengujian Beta..... 241

4.4.4.1 Wawancara Pengujian Beta Untuk Admin..... 242

4.4.4.2 Kuisioner.....245

4.4.4.3 Kesimpulan Pengujian Beta.....250

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....251

5.1 Kesimpulan.....253

5.2 Saran..... 254

DAFTAR PUSTAKA.....255

LAMPIRAN