BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemograman yang akan digunakan. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian sistem yang baru dimana akan dilihat kekurangan - kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

4.1 Implementasi

Setelah sistem dianalisis dan didesain secara rinci, maka selanjutnya akan menuju tahap implementasi. Tujuan Implementasi adalah untuk mengkonfirmasikan modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga pengguna dapat memberi masukan kepada pembangun sistem.

4.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang diperlukan untuk membangun Aplikasi *e-commerce* di Toko Zona Multimedia adalah sebagai berikut :

Tabel 4. 1 Spesifikasi Perangkat Keras

Perangkat	Spesifikasi
Processor	Kecepatan 2.8 GHz
RAM	2 GB
Harddisk	250 GB
Monitor	LED 15.6 Inch
VGA	512 Mb
Lan Card	On-board
Koneksi Internet	384 Kbps

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengembangkan Aplikasi *e-commerce* di Toko Zona Multimedia adalah sebagai berikut:

Tabel 4. 2 Spesifikasi Perangkat Lunak

Perangkat Lunak	Keterangan
Sistem Operasi	Windows XP
PHP	Bahasa Pemograman
XAMPP	*Web Server*
MySQL	*Database Server*
Mozilla firefox, Crome, Internet Explorer	*Web Browser*
Adobe dreamweaver	*Code Editor*

4.1.3 Implimentasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQl.* Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut.

1. Tabel Petugas

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `petugas` (
  `username` varchar(25) NOT NULL,
  `password` varchar(32) NOT NULL,
  `email` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `nama` varchar(150) NOT NULL,
  `no_telp` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `level` enum('admin','petugas','gudang') NOT NULL DEFAULT
'petugas',
  PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Tabel Ongkos Kirim

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkos_kirim` (
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `id_jenis_paket` int(11) NOT NULL,
  `ongkos` decimal(10,0) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `ongkos_kirim`
  ADD CONSTRAINT FOREIGN KEY (id_kota) REFERENCES kota (id_kota),
  ADD CONSTRAINT FOREIGN KEY (id_jenis_paket) REFERENCES
jenis_paket (id_jenis_paket);
```

3. Tabel Provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(30) NOT NULL,
  `dihapus` varchar(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  PRIMARY KEY (`id_provinsi`),
  UNIQUE KEY `nama` (`nama`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=35 ;
```

4. Tabel Kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
  `nama` varchar(30) NOT NULL,
  `dihapus` varchar(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  PRIMARY KEY (`id_kota`),
  UNIQUE KEY `nama` (`nama`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=98 ;
ALTER TABLE `kota`
  ADD CONSTRAINT FOREIGN KEY (id_provinsi) REFERENCES provinsi
(id_provinsi),
```

5. Tabel Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(30) NOT NULL,
  `dihapus` char(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  PRIMARY KEY (`id_kategori`),
  UNIQUE KEY `nama` (`nama`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=9 ;
```

6. Tabel Barang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS barang (
  id_barang int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  id_kategori int(11) NOT NULL,
  id_merk int(11) NOT NULL,
  nama varchar(100) NOT NULL,
  harga decimal(10,0) NOT NULL,
  berat float NOT NULL DEFAULT '0' COMMENT 'Dalam KG',
  diskon float NOT NULL,
  stok int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  tgl_release date NOT NULL,
  dijual char(1) NOT NULL DEFAULT 'Y',
  deskripsi text NOT NULL,
  filegambar varchar(100) DEFAULT NULL,
  dihapus char(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  PRIMARY KEY (id_barang),
  KEY id_kategori (id_kategori),
  KEY id_merk (id_merk)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=10 ;
```

```
ALTER TABLE `barang`
  ADD CONSTRAINT barang_ibfk_1 FOREIGN KEY (id_kategori)
REFERENCES kategori (id_kategori),
  ADD CONSTRAINT barang_ibfk_2 FOREIGN KEY (id_merk) REFERENCES
merk (id_merk);
```

7. Tabel Paket

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `paket` (
  `id_paket` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `diskon` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `stok` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `dihapus` varchar(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  PRIMARY KEY (`id_paket`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
```

8. Tabel Detail Paket

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_paket` (
  `id_paket` int(11) NOT NULL,
  `id_barang` int(11) NOT NULL,
  `qty` int(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `detail_paket`
  ADD CONSTRAINT  FOREIGN KEY (id_paket) REFERENCES paket
(id_paket),
  ADD CONSTRAINT  FOREIGN KEY (id_barang) REFERENCES barang
(id_barang);
```

9. Tabel Member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `password` varchar(32) NOT NULL,
  `nama` varchar(150) NOT NULL,
  `no_telp` varchar(15) NOT NULL,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `alamat` varchar(250) NOT NULL,
  `kode_pos` varchar(10) NOT NULL,
  `status` enum('Y','T') NOT NULL DEFAULT 'T',
  PRIMARY KEY (`id_member`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=36 ;
```

10. Tabel Pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (
  `id_pembelian` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_jenis_paket` int(11) NOT NULL,
  `tgl_beli` date NOT NULL,
  `tgl_bayar` date DEFAULT NULL,
  `tgl_sampai` date DEFAULT NULL,
```

```
  `status_bayar` varchar(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  `status_kirim` varchar(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  `nama` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat` varchar(250) NOT NULL,
  `username` varchar(25) DEFAULT NULL,
  `kode_pos` varchar(10) NOT NULL,
  `no_telp` varchar(15) NOT NULL,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `jenis_bayar` varchar(20) NOT NULL,
  `no_resi` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `ongkos` decimal(10,0) NOT NULL,
  `mata_uang` varchar(5) NOT NULL DEFAULT 'IDR',
  `nilai_mata_uang` decimal(10,2) NOT NULL DEFAULT '1.00',
  `paypal_id` varchar(50) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pembelian`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=30 ;
ALTER TABLE `pembelian`
  ADD CONSTRAINT FOREIGN KEY (username) REFERENCES petugas
(username);
  ADD CONSTRAINT FOREIGN KEY (id_member) REFERENCES merk
(id_member);  `mata_uang` varchar(5) NOT NULL DEFAULT 'IDR',
  `nilai_mata_uang` decimal(10,2) NOT NULL DEFAULT '1.00',
  PRIMARY KEY (`id_pembelian`)
ALTER TABLE `pembelian`
  ADD CONSTRAINT `id_pembelian` FOREIGN KEY (`id_jenis_paket`)
REFERENCES `jenis_paket` (`id_jenis_paket`),
  ADD CONSTRAINT `id_pembelian` FOREIGN KEY (`id_member`)
REFERENCES `member` (`id_member`),
  ADD CONSTRAINT `id_pembelian` FOREIGN KEY (`id_kota`)
REFERENCES `kota` (`id_kota`),
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1;
```

11. Tabel Detail Pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pembelian` (
  `id_pembelian` int(11) NOT NULL,
  `id` int(11) NOT NULL,
  `tipe` varchar(6) NOT NULL COMMENT 'barang , paket',
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  `berat` float NOT NULL,
  `diskon` int(11) NOT NULL,
  `harga` int(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `detail_pambelian`
  ADD CONSTRAINT  FOREIGN KEY (id_pambelian) REFERENCES pembelian
(id_pembelian);
```

12. Tabel Komentar

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `komentar` (
  `id_komentar` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_barang` int(11) NOT NULL,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `komentar` text NOT NULL,
```

```
  `dibaca` enum('Y','T') NOT NULL DEFAULT 'T',
  PRIMARY KEY (`id_komentar`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=12 ;
ALTER TABLE `komentar`
  ADD CONSTRAINT FOREIGN KEY (id_barang) REFERENCES barang
(id_barang),
  ADD CONSTRAINT FOREIGN KEY (id_member) REFERENCES member
(id_memer);
```

13. Tabel Kurs

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kurs` (
  `id_kurs` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `mata_uang` varchar(5) NOT NULL,
  `simbol` varchar(5) NOT NULL,
  `nilai_beli` decimal(10,2) NOT NULL DEFAULT '0.00',
  `nilai_jual` decimal(10,2) NOT NULL DEFAULT '0.00',
  `last_update` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kurs`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=15 ;
```

14. Tabel Rating

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rating` (
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `id_barang` int(11) NOT NULL,
  `nilai` tinyint(4) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `rating`
  ADD CONSTRAINT FOREIGN KEY (id_member) REFERENCES member
(id_member),
  ADD CONSTRAINT FOREIGN KEY (id_barang) REFERENCES barang
(id_barang);
```

15. Tabel Jasa Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasa_pengiriman` (
  `id_jasa` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(20) NOT NULL,
  `dihapus` varchar(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  PRIMARY KEY (`id_jasa`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;;
```

16. Tabel Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
  `id_retur` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pembelian` int(11) NOT NULL,
  `tgl_retur` date NOT NULL,
  `id_jasa_1` int(11) DEFAULT NULL,
  `id_jasa_2` int(11) DEFAULT NULL,
  `no_resi_1` varchar(50) DEFAULT NULL,
```

```
  `no_resi_2` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `tgl_sampai_1` date DEFAULT NULL,
  `tgl_sampai_2` date DEFAULT NULL,
  `status` varchar(1) NOT NULL DEFAULT '0' COMMENT '0 = menunggu
konfirmasi petugas, 1 = menunggu user input no_resi, 2=menunggu
petugas input_no_resi, 3=retur berhasil',
  `catatan` text,
  PRIMARY KEY (`id_retur`),
  KEY `id_retur` (`id_retur`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;
ALTER TABLE `retur`
  ADD CONSTRAINT FOREIGN KEY (id_pembelian) REFERENCES pembelian
(id_pembelian);
```

17. Tabel Jenis Paket

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jenis_paket` (
  `id_jenis_paket` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(20) NOT NULL,
  `dihapus` varchar(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  `id_jasa` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jenis_paket`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=10 ;
ALTER TABLE `jenis_paket`
  ADD CONSTRAINT FOREIGN KEY (id_jasa) REFERENCES jasa_pengiriman
(id_jasa);
```

18. Table Merk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `merk` (
  `id_merk` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `dihapus` char(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  PRIMARY KEY (`id_merk`),
  UNIQUE KEY `nama` (`nama`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;
```

19. Tabel Detail Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur` (
  `id_retur` int(11) NOT NULL,
  `id` int(11) NOT NULL,
  `tipe` varchar(6) NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  `alasan` text NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `detail_retur`
  ADD CONSTRAINT FOREIGN KEY (id_retur) REFERENCES retur
(id_retur);
```

20. Tabel Konfirmasi_pembayaran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi_pembayaran` (
  `id_pembelian` int(11) NOT NULL,
  `transfer_ke` enum('BCA','MANDIRI') NOT NULL,
  `jumlah` decimal(10,0) NOT NULL,
  `tgl_bayar` date NOT NULL,
  `status` varchar(1) NOT NULL DEFAULT '0' COMMENT '0 = pending, 1
= diterima, 2 = ditolak',
  `catatan` text
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
ALTER TABLE `konfirmasi_pembayaran`
  ADD CONSTRAINT  FOREIGN KEY (id_pembelian) REFERENCES pembelian
(id_pembelian);
```

4.1.4 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap halaman program yang dibuat dalam bentuk file program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang dibuat dan dibedakan antara antarmuka untuk petugas, admin, gudang, pengunjung dan members.

1.14.1 Implementasi Antarmuka Petugas

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditunujukan untuk petugas dapat dilihat pada tabel 4.3 berikut ini :

Tabel 4. 3 Antarmuka Petugas

Menu	Deskripsi	Nama File
Login petugas	Digunakan sebagai halaman login petugas	login.php
Home	Digunakan untuk melihat home petugas	index.php
Pengolahan kategori	Digunakan untuk proses pengolahan data kategori	kategori.php
Pengolahan merk	Digunakan untuk proses pengolahan data merk	merk.php
Pengolahan kota	Digunakan untuk proses pengolahan data kota	kota.php
Pengolahan kota	Digunakan untuk proses pengolahan data kota	kota.php

Menu	Deskripsi	Nama File
Pengolahan provinsi	Digunakan untuk proses pengolahan data provinsi	provinsi.php
Pengolahan kota	Digunakan untuk proses pengolahan data kota	kota.php
Pengolahan Jasa Pengiriman	Digunakan untuk proses pengolahan data jasa pengiriman	jasa_kirim.php
Pengolahan Jenis pengiriman	Digunakan untuk proses pengolahan data jenis pengiriman	jenis_kirim.php
Pengolahan Ongkos Kirim	Digunakan untuk proses pengolahan data ongkos kirim	ongkir.php
Pengolahan Pembelian	Digunakan untuk proses pengolahan data pembelian	pembelian.php
Pengolahan Member	Digunakan untuk proses pengolahan data pembelian	member.php

1.14.2 Implementasi Antarmuka Member

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditunujukan untuk member dapat dilihat pada tabel 4.4 berikut ini :

Tabel 4. 4 Antarmuka Member

Menu	Deskripsi	Nama File
Login member	Digunakan sebagai halaman login member	login.php
Daftar	Untuk mendaftar sebagai member	Daftar.php
Home	Digunakan untuk melihat home member	index.php
Kategori	Digunakan untuk menampilkan semua kategori	kategori.php
Merk	Digunakan untuk menampilkan semua merk	merk.php
Kota	Digunakan untuk menampilkan semua	kota.php

Menu	Deskripsi	Nama File
	kota	
Keranjang Belanja	Digunakan untuk menampilkan semua daftar kerjang belanja	keranjang.php
Histori Pembelian	Digunakan untuk menampilkan semua daftar histori pembelian	Transaksi.php
Pencarian	Digunakan untuk menampilkan semua pancarian	search.php
Retur	Digunakan untuk mengolah dan menampilkan data retur	retur.php
Member	Digunakan untuk menampilkan semua data member	member.php
konfirmasi	Digunakan untuk proses konfirmasi pembelian	konfirmasi.php
Invoice	Digunakan untuk proses menampilkan invoice pembelian	invoice.php
Detail_pembelian	Digunakan untuk proses menapilkan detail pembelian	Detail_transaksi.php
Cara belanja	Digunakan untuk proses menampilkan cara belanja	Carabenlanja.php
Hubungi Kami	Digunakan untuk menampilkan hubungi kami	Hubungikami.php
Checkout	Digunakan untuk proses checkout pembelian	Checkout.php
simulasi	Digunakan untuk proses pengolahan data simulasi	simulasi.php

1.1.4.3 Implementasi Antarmuka Pengunjung

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditunujkan untuk pengunjung dapat dilihat pada tabel 4.5 berikut ini :

Tabel 4. 5 Antarmuka Pengunjung

Menu	Deskripsi	Nama File
Daftar	Untuk mendaftar sebagai member	Daftar.php
Home	Digunakan untuk melihat home member	index.php
Kategori	Digunakan untuk menampilkan semua kategori	kategori.php
Merk	Digunakan untuk menampilkan semua merk	merk.php
Kota	Digunakan untuk menampilkan semua kota	kota.php
Keranjang Belanja	Digunakan untuk menampilkan semua daftar kerjang belanja	keranjang.php
Pencarian	Digunakan untuk menampilkan semua pancarian	search.php
Hubungi Kami	Digunakan untuk menampilkan hubungi kami	Hubungikami.php
Cara belanja	Digunakan untuk proses menampilkan cara belanja	Carabenlanja.php
simulasi	Digunakan untuk proses pengolahan data simulasi	simulasi.php

1.1.4.4 Implementasi Antarmuka Admin

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditunujkan untuk admin dapat dilihat pada tabel 4.6 berikut ini :

Tabel 4. 6 Antarmuka Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login admin	Digunakan sebagai halaman login petugas	login.php
Home	Digunakan untuk melihat	index.php

	home petugas	
Pengolahan petugas	Digunakan untuk proses pengolahan data petugas	petugas.php
Pengolahan backup	Digunakan untuk proses pengolahan data backup	backup.php
Pengolahan restore	Digunakan untuk proses pengolahan data restore	restore.php

1.1.4.5 Implementasi Antarmuka Gudang

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditunujkan untuk gudang dapat dilihat pada tabel 4.7 berikut ini :

Tabel 4. 7 Antarmuka Gudang

Menu	Deskripsi	Nama File
Login gudang	Digunakan sebagai halaman login petugas	login.php
Home	Digunakan untuk melihat home petugas	index.php
Pengolahan barang	Digunakan untuk proses pengolahan data stok kota	barang.php
Pengolahan paket	Digunakan untuk proses pengolahan data stok kota	paket.php

1.2 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian black box. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

1.3 Pengujian Alpha

Pengujian yang dilakukan yaitu pengujian secara fungsional *(alpha)* dan *betha*. Metode yang digunakan dalam pengujian ini adalah pengujian *black box* yang berfokus pada persyaratan fungsional dari sistem yang dibangun.

1.3.1 Perancangan Pengujian Sistem

Rencana pengujian yang akan dilakukan dengan menguji sistem menggunakan metode *black box* untuk mengetahui apakah fungsi tersebut berfungsi sesuai yang diharapkan atau tidak. Berikut ini tabel 4.8 rencana pengujian dari sistem yang dibangun :

Tabel 4. 8 Rencana Pengujian Petugas

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login petugas	Isi data *login*	*Black Box*
	Pengecekan u*sername* dan *password*	*Black Box*
Menu *home*	Menampilkan data home	*Black Box*
Kategori	Tampil Kategori	*Black Box*
	Tambah kategori	*Black Box*
	Ubah kategori	*Black Box*
	Hapus kategori	*Black Box*
Merk	Tampil Merk	*Black Box*
	Tambah merk	*Black Box*
	Ubah merk	*Black Box*
	Hapus merk	*Black Box*
Barang	Tampil barang	*Black Box*
	Ubah barang	*Black Box*
	Hapus barang	*Black Box*
	Tambah barang	*Black Box*
Provinsi	Tampil provinsi	*Black Box*
	Tambah provinsi	*Black Box*

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
	Ubah provinsi	*Black Box*
	Hapus provinsi	*Black Box*
Kota	Tampil kota	*Black Box*
	Tambah kota	*Black Box*
	Ubah kota	*Black Box*
	Hapus kota	*Black Box*
Jasa Pengiriman	Tampil jasa pengiriman	*Black Box*
	Tambah jasa pengiriman	*Black Box*
	Ubah jasa pengiriman	*Black Box*
	Hapus jasa pengiriman	*Black Box*
Jenis Pengiriman	Tampil jenis pengiriman	*Black Box*
	Tambah jenis pengiriman	*Black Box*
	Ubah jenis pengiriman	*Black Box*
	Hapus jenis pengiriman	*Black Box*
Ongkos Kirim	Atur Ongkos Kirim	*Black Box*
Pembelian	Tampil data pembelian	*Black Box*
	Detail	*Black Box*
	Retur	*Black Box*
Member	Tampil data member	*Black Box*
	Ubah status member	*Black Box*
logout	Menghapus *session*	*Black Box*

Tabel 4. 9 Rencana Pengujian Member

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login Member	Isi data *login*	*Black Box*
	Pengecekan u*sername* dan *password*	*Black Box*
Lupa Password	Pengecekan *email*	*Black Box*
Menu *home*	Menampilkan data home	*Black Box*
Kategori	Menampilkan kota berdasarkan kategori	*Black Box*
Merk	Menampilkan kota berdasarkan merk	*Black Box*
Kota	Menampilkan kota kota	*Black Box*
Keranjang Belanja	Tampil Keranjang Belanja	*Black Box*
	Update jumlah kota yang berada di keranjang belanja	*Black Box*
	Hapus kota yang ada di keranjang	*Black Box*
	Checkout	*Black Box*
	Belanja Lagi	*Black Box*
Histori Pembelian	Menampilkan data histori	*Black Box*

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
	pembelian	
Pencarian	Menampilkan hasil Pencarian	*Black Box*
Retur	Menampilkan Data Retur	*Black Box*
Jasa Pengiriman	Tampil jasa pengiriman	*Black Box*
	Tambah jasa pengiriman	*Black Box*
	Ubah jasa pengiriman	*Black Box*
	Hapus jasa pengiriman	*Black Box*
Jenis Pengiriman	Tampil jenis pengiriman	*Black Box*
	Tambah jenis pengiriman	*Black Box*
	Ubah jenis pengiriman	*Black Box*
	Hapus jenis pengiriman	*Black Box*
Ongkos Kirim	Atur Ongkos Kirim	*Black Box*
Pembelian	Tampil data pembelian	*Black Box*
	Detail	*Black Box*
	Retur	*Black Box*
Member	Tampil data member	*Black Box*
	Ubah status member	*Black Box*
Tentang Kami	Menampilkan tentang perusahaan	*Black Box*
Cara belanja	Menampilkan cara belanja	*Black Box*
Simulasi	Menampilkan data kota untuk simulasi	*Black Box*
logout	Menghapus *session*	*Black Box*

Tabel 4. 10 Rencana Pengujian Gudang

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Pengecekan *Email* dan *password*	*Black Box*
Menu *home*	Menampilkan data home	*Black Box*
Pengolahan data stok kota	Pengolahan stok kota	*Black Box*
Pengolahan data stok kota	Pengolahan stok kota	*Black Box*
logout	Menghapus *session*	*Black Box*

Tabel 4. 11 Rencana Pengujian Admin

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Pengecekan *Email* dan *password*	*Black Box*
Menu *home*	Menampilkan data home	*Black Box*
Backup	Pengolahan data backup	*Black Box*
Restore	Pengolahan data restore	*Black Box*
logout	Menghapus *session*	*Black Box*

4.3.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian sebagai berikut :

4.3.2.1 Pengujian Login Petugas

Untuk penjelasan labih lanjut tentang sekenario pengujian login petugas dapat dilihat pada tabel 4.12 sebagai berikut :

Tabel 4. 12 Pengujian Login Petugas

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Petugas Contoh *Username* : petugas Password : petugas	Menampilkan menu utama petugas	Dapat menampilkan menu utama petugas	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Petugas Contoh *Username* : ‘kosong’ Password : ‘kosong’	Tidak dapat masuk ke halaman utama petugas	Tidak dapat masuk ke halaman utama petugas	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.2 Pengujian Tambah Kategori

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario tambah data kategori dapat dilihat pada tabel 4.13 sebagai berikut :

Tabel 4. 13 Pengujian Tambah Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Kategori Contoh Kategori : VGA Card	Menampilkan pesan “data kategori telah disimpan”	Dapat Menampilkan pesan “data kategori telah disimpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data katagori tidak diisi Contoh Kategori :‘kosong’	Menampilkan pesan “nama kategori harus diisi”	Dapat menampilkan pesan “nama kategori harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.3 Pengujian Ubah Kategori

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario ubah data kategori dapat dilihat pada tabel 4.14 sebagai berikut :

Tabel 4. 14 Pengujian Ubah Data Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data kategori Ubah dengan kategori baru Contoh Kategori baru : Monitor	Menampilkan pesan “data kategori telah di *update”*	Dapat menampilkan pesan ”data kategori telah di *update”*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kategori tidak diisi Contoh Data awal Nama Kategori : RAM Data baru Nama Kategori : ‘kosong’	Menampilkan pesan “data kategori gagal disimpan”	Dapat menampilkan pesan “data kategori gagal disimpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.4 Pengujian Tambah Merk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario tambah data merk dapat dilihat pada tabel 4.15 sebagai berikut :

Tabel 4. 15 Pengujian Tambah Merk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Merk Contoh Merk : Asus	Menampilkan pesan “data merk telah disimpan”	Dapat Menampilkan pesan “data merk telah disimpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Merk Contoh Merk :‘kosong’	Menampilkan pesan “nama merk harus diisi”	Dapat menampilkan pesan “nama merk harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.5 Pengujian Ubah Merk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario ubah data merk dapat dilihat pada tabel 4.16 sebagai berikut :

Tabel 4. 16 Pengujian Ubah Merk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data merk Ubah dengan merk baru Contoh Kategori baru : Asus	Menampilkan pesan”data merk telah di *update”*	Dapat menampilkan pesan ”data merk telah di *update”*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama merk tidak diisi Contoh Data awal	Menampilkan pesan “data merk gagal	Dapat menampilkan pesan “data	[√] Diterima [ ] Ditolak

Nama merk : Asus Data baru Nama merk : ‘kosong’	disimpan”	merk gagal disimpan”	

4.3.2.6 Pengujian Tambah Barang

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario tambah data barang dapat dilihat pada tabel 4.17 sebagai berikut :

Tabel 4. 17 Pengujian Tambah Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Barang Contoh Nama : Intel Core 2 Duo Merk : Intel Kategori : Processor Harga : 2000 Berat :1 Diskon : 0 Stok : 5 Tanggal Release : 30/06/2012 Dijual : ya Gambar : intel.jpg Deskripsi : With Intel Core2 Duo desktop processor	Menampilkan pesan “data barang telah disimpan”	Dapat Menampilkan pesan “data barang telah disimpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Barang tidak diisi Contoh Nama : ‘kosong’ Merk : ‘kosong’ Kategori : ‘kosong’ Harga : ‘kosong’ Berat : ‘kosong’ Diskon : ‘kosong’ Stok : ‘kosong’ Tanggal Release : ‘kosong’ Dijual : ‘kosong’	Menampilkan pesan “nama barang harus diisi”	Dapat menampilkan pesan “nama barang harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

Gambar : ‘kosong’ Deskripsi : ‘kosong’			

4.3.2.7 Pengujian Ubah Barang

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario ubah data barang dapat dilihat pada tabel 4.18 sebagai berikut :

Tabel 4. 18 Pengujian Ubah Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Barang awal Contoh Nama : Intel Core 2 Duo Merk : Intel Kategori : Processor Harga : 2000 Berat :1 Diskon : 0 Stok : 5 Tanggal Release : 30/06/2012 Dijual : ya Gambar : intel.jpg Deskripsi : With Intel Core2 Duo desktop processor Data barang baru Contoh Data Barang Contoh Nama : Seagate 250GB Merk : Segate Kategori : Harddisk Harga : 2000 Berat :1 Diskon : 0 Stok : 5 Tanggal Release : 21/06/2012 Dijual : ya Gambar : seagate.jpg	Menampilkan pesan ”data barang telah di *update”*	Dapat menampilkan pesan ”data barang telah di *update”*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Deskripsi : Chace 8MB			
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Barang awal Contoh Nama : Intel Core 2 Duo Merk : Intel Kategori : Processor Harga : 2000 Berat :1 Diskon : 0 Stok : 5 Tanggal Release : 30/06/2012 Dijual : ya Gambar : intel.jpg Deskripsi : With Intel Core2 Duo desktop processor Data barang baru Contoh Data Barang Contoh Nama : ‘kosong’ Merk : ‘kosong’ Kategori : ‘kosong’ Harga : ‘kosong’ Berat : ‘kosong’ Diskon : ‘kosong’ Stok : ‘kosong’ Tanggal Release : ‘kosong’ Dijual : ‘kosong’ Gambar : seagate.jpg Deskripsi : ‘kosong’ Nama merk : ‘kosong’	Menampilkan pesan “data merk gagal disimpan”	Dapat menampilkan pesan “data merk gagal disimpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.8 Pengujian Tambah Paket

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario tambah data paket dapat dilihat pada tabel 4.19 sebagai berikut :

Tabel 4. 19 Pengujian Tambah Paket

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data paket Contoh Paket : Paket 1	Menampilkan pesan" data paket telah disimpan"	Dapat Menampilkan pesan "data paket telah disimpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data paket Contoh Paket :'kosong'	Menampilkan pesan "nama paket harus diisi"	Dapat menampilkan pesan "nama paket harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.9 Pengujian Ubah Paket

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario ubah data paket dapat dilihat pada tabel 4.20 sebagai berikut :

Tabel 4. 20 Pengujian Ubah Paket

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data merk Ubah dengan paket baru Contoh Kategori baru : Asus	Menampilkan pesan "data paket telah di *update"*	Dapat menampilkan pesan "data paket telah di *update"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama merk tidak diisi Contoh Data awal Nama paket : Paket 1	Menampilkan pesan "data paket gagal disimpan"	Dapat Menampilkan pesan "data paket gagal	[√] Diterima [ ] Ditolak

Data baru Nama paket : ‘kosong’		disimpan”	

4.3.2.10 Pengujian Tambah Provinsi

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario tambah data provinsi dapat dilihat pada tabel 4.21 sebagai berikut :

Tabel 4. 21 Pengujian Tambah Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Provinsi Contoh Provinsi : Jawa Barat	Menampilkan pesan “data provinsi telah disimpan”	Dapat Menampilkan pesan “data provinsi telah disimpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Provinsi Contoh Provinsi : ‘kosong’	Menampilkan pesan “nama provinsi harus diisi”	Dapat menampilkan pesan “nama provinsi harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.11 Pengujian Ubah Provinsi

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario ubah data provinsi dapat dilihat pada tabel 4.22 sebagai berikut :

Tabel 4. 22 Pengujian Ubah Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data provinsi Ubah dengan provinsi baru Contoh	Menampilkan pesan “data provinsi telah di *update”*	Dapat Menampilkan pesan “data provinsi telah di *update”*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Provinsi baru : Jawa Tengah			
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama provinsi tidak diisi Contoh Data awal Nama provinsi : Jawa barat Data baru Nama provinsi : 'kosong'	Menampilkan pesan "data provinsi gagal disimpan"	Dapat Menampilkan pesan "data provinsi gagal disimpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.12 Pengujian Tambah Kota

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario tambah data kota dapat dilihat pada tabel 4.23 sebagai berikut :

Tabel 4. 23 Pengujian Tambah Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Kota Contoh Kota : Kabupaten Garut	Menampilkan pesan "data kota telah disimpan"	Dapat Menampilkan pesan "data kota telah disimpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Kota Contoh Kota : 'kosong'	Menampilkan pesan "nama kota harus diisi"	Dapat menampilkan pesan "nama kota harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.13 Pengujian Ubah Kota

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario ubah data kota dapat dilihat pada tabel 4.24 sebagai berikut :

Tabel 4. 24 Pengujian Ubah Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data kota Ubah dengan kota baru Contoh Kota baru : Bandung	Menampilkan pesan "data kota telah di *update"*	Dapat Menampilkan pesan "data kota telah di *update"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kota tidak diisi Contoh Data awal Nama kota : Bandung Data baru Nama kota : 'kosong'	Menampilkan pesan "data kota gagal disimpan"	Dapat Menampilkan pesan "data kota gagal disimpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.14 Pengujian Tambah Jasa Pengiriman

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario tambah data jasa pengiriman dapat dilihat pada tabel 4.25 sebagai berikut :

Tabel 4. 25 Pengujian Tamabah Jasa Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Jasa Pengiriman Contoh Jasa Pengiriman : JNE	Menampilkan pesan "data jasa pengiriman telah disimpan"	Dapat Menampilkan pesan "data jasa pengiriman telah disimpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Jasa Pengiriman Contoh Jasa Pengiriman : 'kosong'	Menampilkan pesan "nama jasa pengiriman harus diisi"	Dapat menampilkan pesan "nama jasa pengiriman harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.15 Pengujian Ubah Jasa Pengiriman

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario ubah data jasa pengiriman dapat dilihat pada tabel 4.26 sebagai berikut :

Tabel 4. 26 Pengujian Ubah Jasa Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data jasa pengiriman Ubah dengan jasa pengiriman baru Contoh Jasa pengiriman baru : TIKI	Menampilkan pesan "data jasa pengiriman telah di *update"*	Dapat Menampilkan pesan "data jasa pengiriman telah di *update"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama jasa pengiriman tidak diisi Contoh Data awal Nama jasa pengiriman : JNE Data baru Nama jasa pengiriman : 'kosong'	Menampilkan pesan "data jasa pengiriman gagal disimpan"	Dapat Menampilkan pesan "data jasa pengiriman gagal disimpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.16 Pengujian Tambah Jenis Pengiriman

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario tambah data jenis pengiriman dapat dilihat pada tabel 4.27 sebagai berikut :

Tabel 4. 27 Pengujian Tambah Jenis Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Jenis Pengirman Contoh Jenis Pengiriman : REG	Menampilkan pesan "data jenis pengiriman telah disimpan"	Dapat Menampilkan pesan "data jenis pengiriman telah disimpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Jenis Pengiriman Contoh Jenis Pengiriman : ‘kosong’	Menampilkan pesan “nama jenis pengiriman harus diisi”	Dapat menampilkan pesan “nama jenis pengiriman harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.17 Pengujian Ubah Jenis Pengiriman

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario ubah data jenis pengiriman dapat dilihat pada tabel 4.28 sebagai berikut :

Tabel 4. 28 Pengujian Ubah Jenis Pengirman

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data jenis pengiriman Ubah dengan jenis pengiriman baru Contoh Jenis pengiriman baru : YES	Menampilkan pesan “data jenis pengiriman telah di *update”*	Dapat Menampilkan pesan “data jenis pengiriman telah di *update”*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama jenis pengiriman tidak diisi Contoh Data awal Nama jenis pengiriman : YES Data baru Nama jenis pengiriman : ‘kosong’	Menampilkan pesan “data jenis pengiriman gagal disimpan”	Dapat Menampilkan pesan “data jenis pengiriman gagal disimpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.18 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario konfimrasi pembayaran dapat dilihat pada tabel 4.29 sebagai berikut :

Tabel 4. 29 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data pembelian Contoh Transfer ke bank : BCA Jumlah Pembayaran : 200 Tgl pembayaran : 21/12/2012 Catatan : Sudah dibayar	Menampilkan pesan "data anda sudah kami terima, silahkan tunggu 1x24 jam untuk di konfirmasi oleh petugas"	Dapat menampilkan pesan "data anda sudah kami terima, silahkan tunggu 1x24 jam untuk di konfirmasi oleh petugas"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pengisian nama ongkos kirim dengan data yang belum ada kemudian klik tombol *update*	Menampilkan pesan "jumlah belum diisi tanggal bayar belum diisi"	Dapat Menampilkan pesan "jumlah belum diisi tanggal bayar belum diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.19 Pengujian Retur

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario retur dapat dilihat pada tabel 4.30 sebagai berikut :

Tabel 4. 30 Pengujian Retur

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data retur Contoh Pilih jasa pengiriman : JNE Masukan nomor resi : 123456	Menampilkan pesan "menunggu barang dikirm petugas"	Dapat menampilkan pesan "menunggu barang dikirm petugas"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data retur Contoh Pilih jasa pengiriman : 'kosong' Masukan nomor resi : 'kosong'	Menampilkan pesan "anda belum memilih jasa pengiriman dan nomor resi"	Dapat menampilkan pesan "anda belum memilih jasa pengiriman dan nomor resi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.20 Pengujian Daftar *Member*

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario daftar member dapat dilihat pada tabel 4.31 sebagai berikut :

Tabel 4. 31 Pengujian Daftar *Member*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Member Contoh Nama: Agus Setiawan Email: agoez.13@gmail.com Password : 123456 Provinsi : Jawa Barat Kota : Garut Alamat : Sukadana No.53 Kode Pos : 44171 Telepon : 081322794888	Menampilkan pesan “Terima kasih telah menjadi member kami sialahkan cek email untuk mengaktifkan akun anda”	Dapat menampilkan pesan “Terima kasih telah menjadi member kami sialahkan cek email untuk mengaktifkan akun anda”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Member Contoh Nama: ‘kosong’ Email: ‘kosong’ Password : ‘kosong’ Provinsi : ‘kosong’ Kota : ‘kosong’ Alamat : ‘kosong’ Kode Pos : ‘kosong’ Telepon : ‘kosong’	Menampilkan pesan “nama belum diisi email belum diisi password belum diisi ulangi password belum diisi no telp belum diisi provinsi belum diisi kota belum diisi alamat belum diisi kode pos belum diisi”	Dapat Menampilkan pesan “nama belum diisi email belum diisi password belum diisi ulangi password belum diisi no telp belum diisi provinsi belum diisi kota belum diisi alamat belum diisi kode pos belum diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.21 Pengujian Login Member

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang sekenario login member dapat dilihat pada tabel 4.32 sebagai berikut :

Tabel 4. 32 Pengujian *Login Member*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Member Contoh masukan : Email : agoez.13@gmail.com Password : 123	Menampilkan menu utama *member*	Dapat menampilkan menu utama *member*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Member Contoh masukan : Email : ‘kosong’ Password : ‘kosong’	Menampilkan pesan kesalahan “*Email* atau *password* anda salah”	Tidak dapat *login* dan muncul pesana *email* dan *password* tidak valid, coba lagi dengan menggunakan *email* Anda yang lengkap	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3 Kesimpulan Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian alpha (fungsional) dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Jika data yang dimasukan benar maka sistem secara fungsional akan mengeluarkan keluran sesuai dengan harapan.
2. Jika data yang dimasukan salah maka sistem akan menunjukan data yang salah dan tombol simpan tidak dapat berfungsi.

Dengan kata lain bahwa pembangunan sistem ini bebas kesalahan dan secara fisik fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

4.4 Pengujian Beta (Kuesioner)

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan mengenai kepuasan user dengan kandungan poin yaitu pemenuhan kebutuhan dari tujuan awal pembangunan *website e-commerce* dan tampilan antarmuka dari *website e-commerce* tersebut. Pengujian beta dilakukan melalui kuesioner.

Pengujian beta melalui kuesioner dilakukan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan user dengan kandungan poin syarat *user friendly* untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian user dengan mengambil sample sebanyak 30 orang member dan pengunjung. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan penjualan di Zona Multimedia

Penelitian di lingkungan penjual di Zona Multimedia dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan masyarakat umum

Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi internet, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pemesanan dan pembelian barang secara *online*.

4.4.1 Wawancara Pengguna

Wawancara dilakukan dengan menggunakan teknik kualitatif melalui pertanyaan terbuka. Wawancara mengenai halaman administrator dilakukan kepada 1 orang yaitu pemilik Zona Multimedia, sedangkan untuk wawancara mengenai halaman petugas dilakukan terhadap 1 orang yaitu petugas toko Zona Multimedia. Dari hasil wawancara tersebut akan dilakukan pengambilan kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Wawancara terdiri dari 5 pertanyaan terbuka yang akan ditanyakan kepada narasumber.

4.4.1.1 Wawancara Pengujian Beta Untuk Adminstrator

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap *website e-commerce* Zona Multimedia kepada pemilik toko dengan total narasumber sebanyak 1 orang.

Berikut ini adalah masing-masing jawaban dari pertanyaan hasil wawancara tersebut :

1. Menurut Anda, apakah halaman administrator pada *website e-commerce* Zona Multimedia ini sudah mampu memenuhi kebutuhan Anda dalam pengolahan data ?

Jawaban: *Website E-Commerce* ini sudah mampu memenuhi kebutuhan dalam pengolaha data, dengan adanya halaman administrator ini saya merasa terbantu.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa halaman administrator pada *website e-commerce* Zona Multimedia sudah mampu memenuhi kebutuhan administrator dalam mengolah data.

2. Menurut Anda, apakah cara pemasaran barang yang diterapkan di *website e-commerce* ini dapat memperluas cakupan pemasaran Zona Multimedia ?

   Jawaban: Bisa saja, karena konsumen yang jauh dari toko pun dapat mengakses *website* Zona Multimedia sehingga dapat memperluas cakupan pemasaran Zona Multimedia.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa cara pemasaran barang yang diterapkan di *website e-commerce* ini dapat memperluas cakupan pemasaran Zona Multimedia.

3. Menurut Anda, apakah halaman administrator dalam *website* ini dapat membantu Anda dalam mengelola *restore* dan *backup* data ?

   Jawaban: Selama ini data *restore* dan *backup* tidak ada pengelolaan di sini, tapi dengan adanya *website* ini yang menyediakan pengelolaan *restore* dan *backup* data, kami dapat mengembalikan dan mng*copy* data bila terjadi sesuatu hal yang tidak diingkinkan pada *website* Zona Multimedia dengan mudah.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa halaman administrator dalam *website* ini dapat membantu administrator dalam mengelola data member.

4. Menurut Anda, apakah halaman administrator dalam *website* ini dapat membantu Anda dalam mengelola data petugas ?

   Jawaban: Ya, dengan adanya *website* ini saya dapat dengan mudah mengelola data petugas yang menangani penjualan melalui *website*.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa halaman administrator dalam *website* ini dapat membantu administrator dalam mengelola data petugas.

5. Menurut Anda, apakah fungsionalitas dari halaman administrator ini mudah dipahami dan digunakan ?

   Jawaban : Secara keseluruhan halaman administrator ini mudah dipahami dan digunakan sehingga mempermudah saya dalam melakukan proses pengelolaan data.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa fungsionalitas dari halaman administrator ini mudah dipahami digunakan.

4.4.1.2 Wawancara Pengujian Beta Untuk Petugas

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap *website e-commerce* Zona Multimedia kepada petugas toko dengan total narasumber sebanyak 1 orang Berikut ini adalah masing-masing jawaban dari pertanyaan hasil wawancara tersebut.

1. Menurut anda apakah halaman petugas pada *website e-commerce* Zona Multimedia ini sudah mampu memenuhi kebutuhan Anda dalam pengelolaan data ?

   Jawaban: Ya, dengan adanya halaman petugas ini saya merasa terbantu untuk mengelola berbagai macam data yang ada.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa halaman petugas pada *website e-commerce* Zona Multimedia ini sudah mampu memenuhi kebutuhan petugas dalam pengelolaan data.

2. Menurut pendapat Anda, apakah halaman petugas dalam *website* inidapat membantu Anda dalam mengelola data barang ?

   Jawaban: Bisa, data barang di Zona Multimedia jumlahnya cukup banyak maka dengan adanya *website* ini sangat membantu dalam proses pengelolaan datanya.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa halaman petugas dalam *website* inidapat membantu petugas dalam mengelola data barang.

3. Menurut pendapat Anda, apakah halaman petugas dalam *website* ini dapat membantu Anda dalam mengelola data penjualan secara *online*?

   Jawaban: Ya, halaman petugas dalam *website* ini sangat membantu dalam mengelola data penjualan secara *online*.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa halaman petugas dalam *website* inidapat membantu petugas dalam mengelola data penjualan secara *online*.

4. Menurut pendapat Anda, apakah halaman petugas dalam *website* inidapat membantu Anda dalam pembuatan laporan penjualan ?

   Jawaban: Ya, dengan *website* ini membatu saya dalam pembuatan laporan penjualan. Membuat laporan menjadi lebih mudah.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa halaman petugas dalam *website* ini dapat membantu petugas dalam pembuatan laporan penjualan.

5. Menurut pendapat Anda, apakah fungsionalitas dari halaman petugas ini mudah dipahami dan digunakan ?

   Jawaban: Saya tidak banyak menemukan kesulitan dalam mengoprasikan halaman petugas ini, penjelasannya pun mudah dimengerti.

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa fungsionalitas dari halaman petugas ini mudah dipahami dan digunakan.

4.4.2 Kuesioner Untuk Pengguna

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik *quota sampling* dimana pemilihan sampel dengan memilih sejumlah tertentu (kuota) dan paling mudah diperoleh seperti yang dikehendaki oleh peneliti. Kuesioner disebarkan kepada 30 orang, dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat mengambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner teridiri dari 5 pertanyaan dengan menggunakan skala 1 sampai 5 (skala likert).

Tabel 4. 33 Tabel Bobot

Keterangan	**Bobot**
Sangat Setuju	5
Cukup Setuju	4
Setuju	3
Kurang Setuju	2
Tidak Setuju	1

Untuk mencari nilai persentase dari masing – masing jawaban kuesioner digunakan rumus skala likert sebagai berikut :

$$Y = \frac{S}{skorideal} \times 100 \qquad (1)$$

Keterangan :

Y = Nilai persentase yang dicari

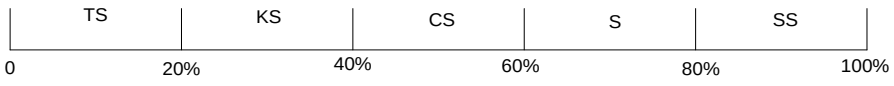
S =Total yang diperoleh dari S =$\sum_{i=1}^{5} n_i . r_i$

r_i =Banyak responden yang menjawab jawaban ke-i

n_i = Nilai jawaban ke-i

Skorideal = Nilai tertinggi dikalikan dengan jumlah sampel / responden

Dibawah ini merupakan skala untuk mengmbil kesimpulan dari setiap petanyaan



Berikut ini adalah hasil persentase hasil masing – masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuesioner ini diuji kepada 30 orang.

1. Apakah Anda setuju *website* penjualan *online* Toko Zona Multimedia mudah untuk dipahami?

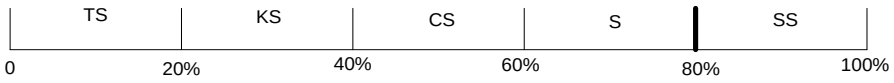
Tabel 4. 34 Hasil Pengujian Kuesioner soal nomor 1 (Situs *Frontend*)

Pertanyaan	Keterangan	Nilai	Responden	$n_i.r_i$
1	Sangat Setuju	5	6	30
	Setuju	4	18	72
	Cukup Setuju	3	6	18
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**30**	**120**

Berdasarkan data dari hasil kuesioner tersebut, dapat dicari prosentase jawaban dengan menggunakan rumus :

$$Y = \frac{120}{30\ x\ 5} \times 100 = \ 80\ \%$$

Skala



Berdasarkan hasil persentase skala diatas maka dapat disimpulkan 80% menyatakan sangat setuju bahwa tampilan *website* penjualan *online* Toko Zona Multimedia sudah cukup bagus.

2. Apakah *website* penjualan *online* Toko Zona Multimedia dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk Toko Zona Multimedia?

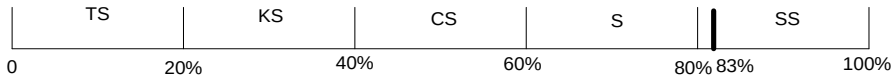
Tabel 4. 35 Hasil Pengujian Kuesioner soal nomor 2 (Situs *Frontend*)

Pertanyaan	Keterangan	Nilai	Responden	$n_i.r_i$
2	Sangat Membantu	5	10	50
	Membantu	4	15	60
	Cukup Membantu	3	5	15
	Kurang Membantu	2	0	0
	Tidak Membantu	1	0	0
Jumlah			**30**	**125**

Berdasarkan data dari hasil kuesioner tersebut, dapat dicari prosentase jawaban dengan menggunakan rumus :

$$Y = \frac{125}{30\ x\ 5} \times 100 = \ 83\ \%$$

Skala



Berdasarkan hasil persentase skala diatas maka dapat disimpulkan 83% menyatakan *website* penjualan *online* Toko Zona Multimedia dapat sangat membantu untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk Toko Zona Multimedia.

3. Apakah Anda setuju informasi yang ada pada *website* penjualan *online* Toko Zona Multimedia sudah cukup lengkap ?

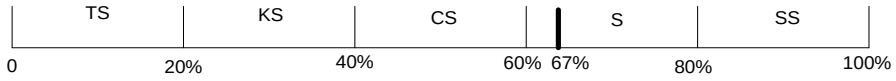
Tabel 4. 36 Hasil Pengujian Kuesioner soal nomor 3 (Situs *Frontend*)

Pertanyaan	Keterangan	Nilai	Responden	$n_i.r_i$
3	Sangat Setuju	5	2	10
	Setuju	4	9	36
	Cukup Setuju	3	16	48
	Kurang Setuju	2	3	6
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**30**	**100**

Berdasarkan data dari hasil kuesioner tersebut, dapat dicari prosentase jawaban dengan menggunakan rumus :

$$Y = \frac{100}{30\ x\ 5} \times 100 = \ 67\ \%$$

Skala



Berdasarkan hasil presentase skala diatas maka dapat disimpulkan 67% menyatakan setuju informasi yang ada pada *website* penjualan *online* Toko Zona Multimedia mudah sudah cukup lengkap.

4. Apakah anda setuju *website* penjualan *online* Toko Zona Multimedia dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk Toko Zona Multimedia?

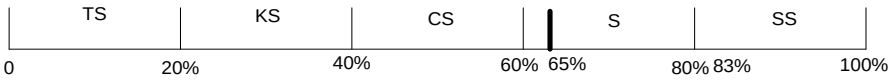
Tabel 4. 37 Hasil Pengujian Kuesioner soal nomor 4 (Situs *Frontend*)

Pertanyaan	**Keterangan**	**Nilai**	**Responden**	**$n_i.r_i$**
4	Sangat Setuju	5	2	10
	Setuju	4	6	24
	Cukup Setuju	3	19	57
	Kurang Setuju	2	3	6
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**30**	**97**

Berdasarkan data dari hasil kuesioner tersebut, dapat dicari prosentase jawaban dengan menggunakan rumus :

$$Y = \frac{97}{30\ x\ 5} \times 100 = \ 65\ \%$$

Skala



Berdasarkan hasil persentase skala diatas maka dapat disimpulkan 65% menyatakan setuju *website* penjualan *online* Toko Zona Multimedia dapat membantu untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk Toko Zona Multimedia.

5. Apakah Anda setuju *website* penjualan *online* Toko Zona Multimedia mempermudah anda dalam melakukan transaksi pembelian produk ?

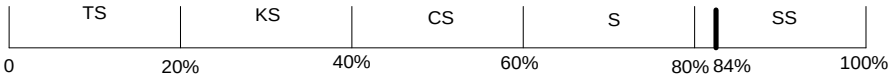
Tabel 4. 38 Hasil Pengujian Kuesioner soal nomor 5 (Situs *Frontend*)

Pertanyaan	**Keterangan**	**Nilai**	**Responden**	$\mathbf{n_i.r_i}$
5	Sangat Setuju	5	9	45
	Setuju	4	18	72
	Cukup Setuju	3	3	9
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**30**	**126**

Berdasarkan data dari hasil kuesioner tersebut, dapat dicari prosentase jawaban dengan menggunakan rumus :

$$Y = \frac{126}{30\ x\ 5} \times 100 = \ 84\ \%$$

Skala



Berdasarkan hasil persentase skala diatas maka dapat disimpulkan 84% menyatakan sangat setuju proses pembayaran yang ada pada *website* penjualan *online* Toko Zona Multimedia aman dilakukan.

4.4.3 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan pengujian beta yang telah dilakukan, dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. *Website* ini mempermudah toko Zona Multimedia dalam melakukan pengolahan data barang dan pembuatan laporan.
2. *Website* ini memberikan kemudahan kepada konsumen untuk mendapat informasi tentang produk dengan lengkap.
3. *Website* ini memberikan mempermudah anda dalam melakukan transaksi pembelian produk.
4. *Website* ini *website* penjualan *online* Toko Zona Multimedia mudah untuk dipahami.