DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

SURAT KETERANGAN PLAGIAT

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xv

DAFTAR LAMPIRAN xx

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Perumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.5.1 Metode Pengumpulan Data 5

1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5

1.6 Sistematika Penulisan 7

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9

2.1 Tinjauan Perusahaan 9
2.1.1 Distro Heaven Skateboards 9
2.1.2 Logo Distro Heaven Skateboards 9
2.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 10
2.1.4 Deskripsi Tugas 11
2.2 Landasan Teori 12
2.2.1 Konsep Dasar Aksesories 12
2.2.2 Konsep UML *(Unified Modeling Language)* 13
2.2.3 *Image Processing* (Pengolahan Citra) 23
2.2.4 *Augmented Reality* 25
2.2.5 Cara Kerja Algoritma Haar Cascade Classifier 30
2.2.5.1 Penskalaan ukuran gambar 30
2.2.5.2 Haar *Feature* 31
2.2.5.3 *Integral Image* 33
2.2.5.4 *Cascade Classifier* 35
2.2.6 *Library Marilena* 38
2.2.7 StarUML 40
2.2.8 *Adobe Flash* 41
2.2.9 *Action Script* 44
2.2.10 Adobe Photoshop CS 45
2.2.11 Kuesioner dan Skala [12] 52
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 57
3.1 Analisis Sistem 57

3.1.1 Analisis Masalah 57
3.1.2 Analisis Algoritma Haar Cascade Classifier 58
3.1.3 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 70
3.1.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 72
3.1.5 Analisis File 74
3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional 75
3.2 Perancangan Sistem 106
3.2.1 Perancangan Arsitektur Perangkat Lunak 107
3.2.2 Perancangan Struktur Menu 107
3.2.3 Perancangan Antarmuka Perangkat Lunak 108
3.1.1 Perancangan Pesan 120
3.1.2 Perancangan Jaringan Semantik 121
3.1.3 Perancangan Prosedural 121
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 125
4.1 Implementasi Sistem 125
4.1.1 Implementasi *File* 125
4.1.2 Implemantasi Antarmuka 126
4.2 Pengujian Sistem 128
4.2.1 Rencana Pengujian 128
4.2.2 Pengujian *WhiteBox* 129
4.2.3 Pengujian *BlackBox* 137
4.2.4 Pengujian *Beta* 140
4.2.4.1 Wawancara Admin 141

4.2.4.2 Kuesioner Untuk *User* 141

4.2.5 Kesimpulan Pengujian 142

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 149

5.1 Kesimpulan 149

5.2 Saran 149

DAFTAR PUSTAKA 150