BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem Informasi

Sistem merupakan suatu kumpulan dari beberapa subsistem atau bagian-bagian dari sistem. Suatu sistem dapat diklasifikasikan dalam beberapa sudut pandang, diantaranya:

1. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem abstrak dan sistem phisik, dimana sistem abstrak ini adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara phisik. Sedangkan sistem phisik merupakan sistem yang ada secara phisik, seperti sistem komputer, sistem produksi dan sistem-sistem lainnya.
2. Sistem yang diklasifikasikan sebagai sistem alamiah dan juga sistem buatan manusia. Sistem alamiah merupakan sistem yang terjasi melalui proses alam, tidak dibuat manusia. Dan sistem buatan manusia adalah sistem yang dirancang oleh manusia.
3. Sistem yang diklasifikasikan sebagai sistem tertentu dan juga sistem tak tentu. Sistem tertentu beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi. Sistem komputer merupakan contoh dari sistem tertentu dimana tingkah lakunya dapat dipastikan berdasarkan program-program yang dijalankan. Sedangkan sistem tak tentu adalah sistem yang kondisi

masa depannya tidak dapat diprediksi karena terdapat unsure probabilitas atau unsur kemungkinan.

4. Sistem ynag diklasifikasikan sebagai sistem tertutup dan sistem terbuka. Sistem tertutup merupakan sistem yang tidak berhubungan dengan lingkungan luarnya. Secara teoritis sistem tertutup ini ada namun pada kenyataannya tidak ada sistem yang benar-benar tertutup yang ada hanyalah relatively closed system (secara relative tertutup, tidak benar-benar tertutup). Sedangkan sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan terpengaruh dengan lingkungan luarnya.

Informasi merupakan suatu hasil dari pengolahan data yang tentunya menggambarkan suatu kejadian-kejadian (event) yang nyata (fact) yang digunakan untuk pengambilan keputusan. Sumber dari suatu informasi adalah data, dimana data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatan nyata.

Suatu informasi dapat dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya mendapatkannya. Kegunaan informasi adalah untuk mengurangi hal ketidakpastian di dalam proses pengambilan keputusan tentang suatu keadaan

Sistem Informasi disebut juga dengan processing system atau information processing system. Sistem informasi dapat terdiri dari komponen-komponen yang disebut dengan istilah blok bangunan, blok masukkan, blok model, blok keluaran, blok teknologi, blok dasar data, dan juga blok kendali.

1. Blok masukan

   Blok masukkan ini berupa input yang mewakili data yang masuk ke dalam sistem informasi.

2. Blok Model

   Blok model ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika dan model matematik yang memanipulasi data input dan data yang tersimpan.

3. Blok Keluaran

   Blok keluaran merupakan suatu produk dari sistem informasi, keluaran ini merupakan informasi yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua pemakai sistem.

4. Blok Teknologi

   Teknologi meruapakan "kotak alat" dari pekerjaan sistem informasi. Teknologi ini digunakan untuk menerima input, menjalankan model, menyimpan dan mengakses data, menghasilkan dan mengirimkan keluaran dan membantu pengendalian dari sistem keseluruhan.

5. Blok Basis Data

   Basis data merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di perangkat keras komputer yang menggunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya.

6. Blok Kendali

   Supaya sistem informasi dapat berjalan sesuai dengan yang diinginkan, maka perlu adanya pengendalian-pengendalian di dalamnya. Beberapa

pengendali perlu dirancang dan diterapkan untuk meyakinkan bahwa hal-hal yang dapat merusak sistem dapat dicegah.

2.2 Komunikasi

Komunikasi mengacu pada tindakan, oleh satu orang atau lebih, yang mengirim dan menerima pesan yang terdistorsi oleh gangguan (noise), terjadi dalam suatu konteks tertentu, mempunyai pengaruh tertentu, dan ada kesempatan untuk melakukan umpan balik.

Komunikasi adalah suatu proses penyampaian informasi (pesan, ide, gagasan) dari satu pihak kepada pihak lain. Pada umumnya, komunikasi dilakukan secara lisan atau verbal yang dapat dimengerti oleh kedua belah pihak, apabila tidak ada bahasa verbal yang dapat dimengerti oleh keduanya, komunikasi masih dapat dilakukan dengan menggunakan bahasa tubuh, misalnya tersenyum, menggelengkan kepala, mengangkat bahu, ataupun cara lainnya. Cara seperti itulah yang disebut dengan komunikasi nonverbal.

2.3 Kepribadian

Kepribadian adalah keseluruhan dimana seorang individu bereaksi dan berinterakasi dengan individu lain. Kepribadian ini sering dideskripsikan dalam istilah sifat yang bias diukur yang ditunjukkan oleh seseorang. Kepribadian menurut psikologi berdasarkan penjelasan Gordon Allport menyebutkan secara eksplisit kepribadian sebagai suatu organisasi yang merupakan suatu struktur dan suatu proses, namun secara teratur kepribadian akan tumbuh dan mengalami perubahan.

Dalam mengidentifikasi kepribadian seseorang terdapat sejumlah upaya, salah satunya adalah Myers-Briggs Type of Indicators (MBTI) dan Model Lima Besar. Myers-Briggs Type of Indicators (MBTI) adalah suatu alat pengukuran psikologi yang telah terbukti dapat meningkatkan kompetensi para pemimpin dan manajer perusahan dalam memimpin organisasi. Terdapat beberapa manfaat MBTI dalam Organisasi & Individu :

1. Team Building & Team Synergy

   Menganalisa potensi kekuatan serta kelemahan Tim dalam organisasi dengan memetakan bakat, perilaku serta gaya komunikasi setiap individu.

2. Conflict Resolution & Employee Interaction

   Membentuk budaya perusahaan yang kuat, dimana setiap perbedaan individu diterima dan diappresiasi. Menganalisa penyebab konflik Pimpinan-Bawahan yang terjadi selama ini.

3. Leadership Development & Employee Retention

   Mengidentifikasi gaya kepemimpinan dan komunikasi para Talent (Karyawan Berprestasi), mengembangkannya sesuai tipe kepribadian untuk membuat mereka tetap bersemangat dan termotivasi.

Model Lima Besar merupakan bagian dari MBTI, model lima besar untuk mengidentifikasi kepribadian seseorang yaitu dilihat dari:

1. Ekstravensi atau Ekstrovert

   Merupakan suatu dimensi kepribadian yang menggambarkan seseorang yang senang bergaul, banyak bicara dan tegas.

2. Mampu bersepakat atau Keramah-tamahan

Merupakan suatu dimensi kepribadian seseorang yang baik, kooperatif dan dapat dipercaya.

3. Mendengarkan Kata Hati atau Berhati-hati

   Merupakan dimensi kepribadian seseorang yang Bertanggung jawab, dapat diandalkan, tekun, dan ber-orientasi pada prestasi.

4. Kestabilan Emosional

   Merupakan dimensi kepribadian seseorang yang Tenang, antusias, dan sanggup (positif) menghadapi ketegangan, kegelisahan, kemurungan, dan ketidakamanan (negatif).

5. Keterbukaan terhadap Pengalaman

   Merupakan dimensi kepribadian seseorang yang imajinatif, benar-benar sensitive dan intelektual.

2.4 Pemrograman Visual Basic

Microsoft Visual Basic merupakan salah satu aplikasi pemrograman visual yang memiliki bahasa pemrograman yang cukup popular. Basis bahasa pemrograman yang digunakan dalam Visual Basic adalah bahasa BASIC (Beginner All-Purpose Symbolic Instruction Code) yang merupakan salah satu bahasa pemrograman tingkat tinggi yang sederhana dan mudah dipelajari. Dalam Visual Basic terdapat beberapa elemen-elemen yang ada, yaitu:

1. Title Bar

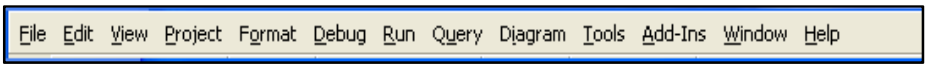
   Merupakan batang judul yang terletak pada bagian atas jendela program visual basic yang berfungsi untuk menunjukkan nama proyek yangsedang aktif.



Gambar 2.1 Title Bar Visual Basic 6.0

2. Menu Bar

   Merupakan batang menu yang berisi menu-menu utama, seperti file, edit, view, dan lain-lainnya yang berfungsi untuk mengoperasikan program Visual Basic 6.0



Gambar 2.2 Menu Bar Visual Basic 6.0

3. Main Bar

   Merupakan sebuah batang tool yang berisi tombol-tombol dengan gambar icon yang dapat di klik untuk melakukan suatu perintah khusus secara cepat.



Gambar 2.3 Main Bar Visual Basic 6.0

4. Tool Box

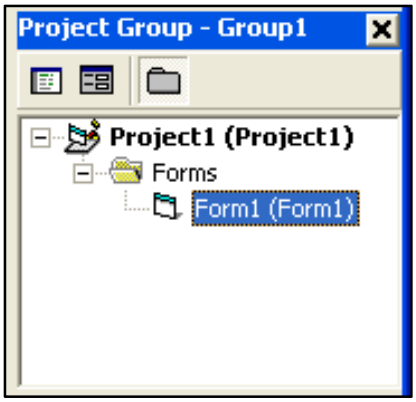
   Merupakan kotak perangkat yang terdiri ata beberapa class objek yang digunakan dalam proses pembuatan aplikasi.



Gambar 2.4 Tool Box Visual Basic 6.0

5. Project

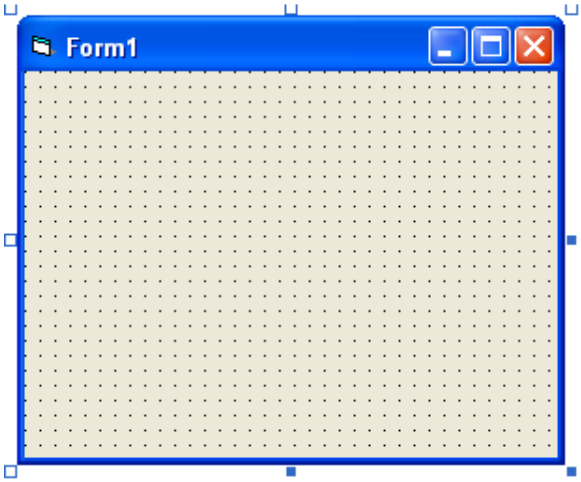
   Merupakan jendela yang digunakan untuk menampilkan proyek-proyek, form-form, atau modul-modul yang terlibat dalam proses pembuatan aplikasi.



Gambar 2.5 Jendela Project Explorer Visual Basic 6.0

6. Form

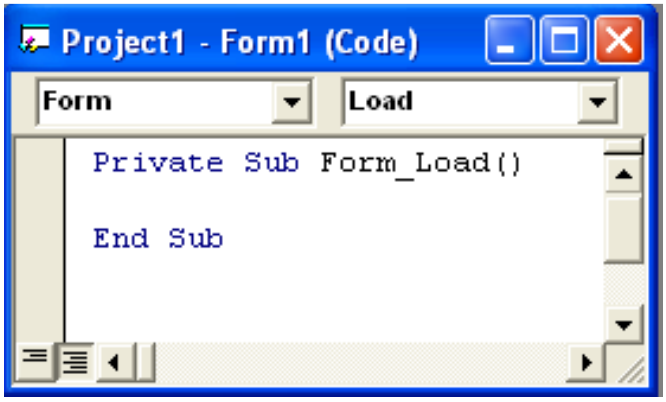
   Merupakan tempat yang digunakan untuk merancang aplikasi yang sedang dibuat. Di dalam form ini dapat merancang sebuah program aplikasi dengan menempatkan control-kontrol yang ada di bagian toolbox.



Gambar 2.6 Form Visual Basic 6.0

7. Jendela Code

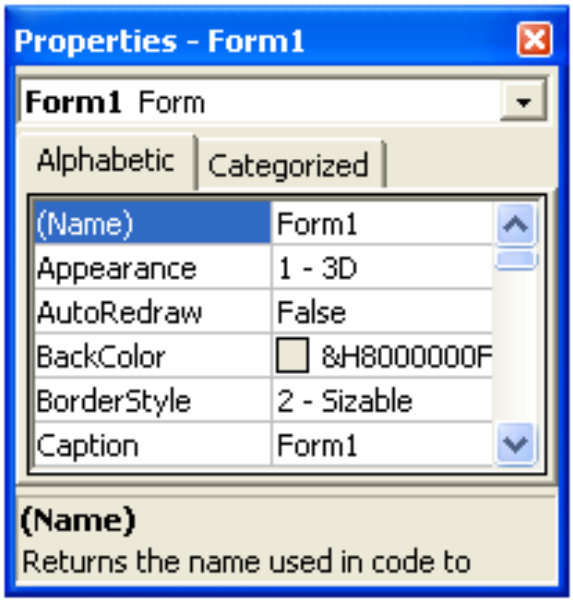
   Merupakan jendela yang digunakan untuk menampilkan atau menuliskan kode program.



Gambar 2.7 Jendela Code Visual Basic 6.0

8. Jendela Properties

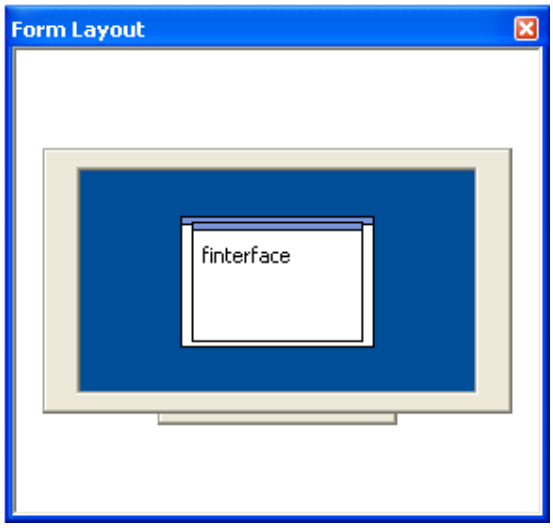
   Merupakan jendela yang digunakan untuk menampilkan dan mengubah property-properti yang dimiliki sebuah objek.



Gambar 2.8 Jendela Properties Visual Basic 6.0

9. Jendela Form Layout

   Merupakan jendela yang digunakan utnuk mengatur posisi form pada layar monitor saat program dijalankan.



Gambar 2.9 Jendela Form Layout Visual Basic 6.0

2.5 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang multi-user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. Dan MySQL juga merupakan sebuah implementasi dari sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Publik License). Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan MySQL, namun dengan batasan perangkat lunak tersebut tidak bias dijadikan produk turunan yang bersifat komersial.

MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basis data yang telah ada sebelumnya yaitu SQL (Structured Query Language). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basisdata, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukkan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan sangat mudah secara otomatis.

Pada penelitian ini penggunaan aplikasi MySQL lebih kepada penggunaan SQL Server versi 2000. Microsoft SQL Server adalah sebuah sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) produk Microsoft. Bahasa query utamanya adalah transact-SQL yang merupakan implementasi dari SQL standar ANSI/ISO yang digunakan oleh Microsoft dan Sybase. Umumnya SQL Server digunakan di dunia bisnis yang memiliki basis data berskala kecil sampai dengan menengah, tetapi kemudian berkembang dengan digunakannya SQL Server pada basis data besar.