DAFTAR ISI

ABSTRAK…….....i
ABSTRACT……ii
KATA PENGANTAR……iii
DAFTAR ISI……vi
DAFTAR GAMBAR……x
DAFTAR TABEL……...xii
DAFTAR SIMBOL……....xiii

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Identifikasi masalah 6
1.3. Rumusan masalah 7
1.4. Maksud dan tujuan penelitian 7
1.5. Kegunaan penelitian 8
1.5.1.Kegunaan praktis 8
1.5.2.Kegunaan Akademis 8
1.6. Batasan masalah 8
1.7. Lokasi dan waktu penelitian 9
1.8. Sistematika Penulisan 9
BAB II LANDASAN TEORI 11
2.1. Konsep dasar Sistem 11
2.1.1. Pengertian sistem 11
2.1.2. Karakteristik sistem 12
2.2. Konsep dasar Informasi 13
2.2.1. Pengertian Informasi 13
2.2.2.Siklus Informasi 14
2.2.3.Kualitas Informasi 15
2.2.3.1.Pengertian sistem Informasi 16
2.2.3.2. Komponen Sistem Informasi 16
2.3. Sekilas Tentang Software Yang digunakan 17
2.3.1. Definisi HTML (Hyper Text Markup Languange) 18
2.3.2. PHP…. 18
2.3.3. My SQL 20
2.3.4. Macromedia Dreamweaver 22

2.3.5. *Sublime Text Editor* 22
2.3.6. Code Igniter 22
2.3.7. Xampp 22
2.4. Perancangan Basis Data 23
2.5. Internet 23
2.6. Tenaga Asing 24
2.7. Departemen Tenaga Kerja Korea 24
2.8. Pusat Pelayanan Tenaga Asing di Korea Selatan 24
2.9. Status Hukum Tenaga Asing di Korea 25
2.10. Pesangon pegawai 25
2.11. Pengertian Konsultasi 25
2.12. Gaji Pekerja Asing di Korea 27
2.13. Pesangon 27
2.14. Asuransi kecelakaan kerja di Korea 28
2.15. Kekerasan atau penganiyaan saat bekerja 29
2.16. Pindah tempat kerja dan perpanjangan kontrak kerja 29

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 30
3.1. Objek Penelitian 30
3.1.1. Sejarah Organisasi 30
3.1.2. Logo Organisasi 32
3.1.3. Visi dan Misi Organisasi 33
3.1.4. Struktur Organisasi 33
3.1.5. Deskripsi tugas 34
3.2. Metode Penelitian 37
3.2.1. Desain Penelitian 37
3.2.2. Jenis dan Merode Pengumpulan data 38
3.2.2.1. Sumber data primer 38
3.2.2.2. Sumber data Sekunder 38
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 38
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 38
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 39
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 40
3.2.4. Pengujian Software 41

3.3. Analisis Sistem yang berjalan 41
3.3.1. Analisis Prosedur yang sedang berjalan 41
3.3.2. Use Case Diagram 41
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 42
3.3.2.2. Definisi Use Case dan deskripsinya 43
3.3.3. Skenario Use Case 43
3.3.4. Diagram Aktivitas yang sedang berjalan 49
3.3.5. Evaluasi Sistem yang sedang berjalan 53

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 56
4.1. Perancangan Sistem 56
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 56
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 56
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 57
4.1.3.1. Use Case Diagram 57
4.1.3.2. Skenario Use Case 59
4.1.3.3. Diagram Aktivitas 64
4.1.3.4. *Sequence Diagram* 70
4.1.4. Perancangan Data 73
4.1.4.1. Class Diagram 73
4.1.4.2. Deployment Diagram 57
4.2. Perancangan antar muka 57
4.2.1. Struktur Menu 57
4.2.2. Perancangan Input 59
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 65
4.4. Pengujian 66
4.4.1. Kasus dan Hasil Pengujian 68
4.4.2. Kesimpulan Hasil Pengujian 70
4.5. Implementasi 70
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 70
4.5.2. Implementasi perangkat keras. 70
4.5.3. Implementasi basis data 71
4.5.4.1. Implementasi 94

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 102
5.1 Kesimpulan 102
5.2 Saran 102

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN