BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan Teknologi Informasi saat ini sejalan dengan peningkatan penggunaan Sistem Infomasi yang dibutuhkan di segala bidang kehidupan masyarakat. Penggunaan Teknologi Informasi memiliki peran penting dalam menjalankan suatu kegiatan yang memerlukan kecepatan dan ketepatan waktu,

Sistem Informasi sangat penting untuk mendukung kelangsungan perkembangan suatu perusahaan, salah satu informasi yang sangat dibutuhkan oleh perusahaan yaitu mengenai informasi penggajian pegawai. Informasi ini sangat penting karena informasi mengenai penggajian pegawai dapat mendukung kelancaran usaha suatu perusahaan dan juga dapat menghemat waktu yang dibutuhkan untuk proses penggajian pegawai.

Sistem informasi penggajian merupakan salah satu komponen penting pada banyak perusahaan yang tidak dapat dikesampingkan karena erat hubungan nya dengan sumber daya manusia yang tidak lain adalah tenaga kerja yang melakukan seluruh aktifitas perusahaan. Dalam dunia bisnis yang semakin berkembang saat ini, perusahaan membutuhkan kinerja dari tenaga kerja yang berkualitas dan memiliki kontribusi nyata terhadap perusahaan.

Dengan adanya sistem informasi penggajian yang baik, maka hak dan kewajiban antara perusahaan dan tenaga kerja akan terpenuhi, sehingga

seluruh elemen dalam suatu perusahaan akan saling mendukung dan membuat proses bisnis yang di jalankan perusahaan berjalan dengan baik.

Suatu perusahaan harus memperhatikan tingkat kesejahteraan pegawainya, terutama masalah penggajian pegawai. Tentu saja gaji yang diberikan pada setiap pegawai tidak sama karena jumlah gaji yang diterima berdasarkan kehadiran dan prestasi kerja yang dilaksanakan atau sesuai dengan kriteria yang dimiliki oleh setiap perusahaan untuk mengklasifikasikan gaji pegawai. Tentu tidak mudah apabila perusahaan yang bersangkutan memiliki jumlah pegawai yang banyak, maka diperlukan sistem yang terkomputerisasi yang dapat membantu menyelesaikan permasalahan dalam proses penggajian.

Pada perusahaan yang dijadikan penulis sebagai objek penelitian yaitu perusahaan interplastica yang bergerak dalam bidang produsen biji plastik daur ulang (*recycle*),kantong plastik hitam daur ulang dan tali rafia.Beberapa permasalahan yang ditemui pada perusahaan interplastica antara lain dalam pengolahan data gaji, uang transport dan uang makan maka dibutuhkan sistem informasi penggajian yang cepat, tepat dan akurat.Detail permasalahan yang ada pada perushaan interplastica yaitu penghitungan gaji yang masih manual dan proses perhitungan nya cukup lama di karenakan banyaknya karyawan dan tunjangan yang ada dalam perhitungan penggajian seperti tunjangan jabatan, uang makan , uang transport dan potongan gaji apabila karyawan memiliki piutang terhadap perusahaan. Selain itu proses absensi karyawan pada perusahaan pun masih dilakukan dengan menggunakan tanda tangan pada kertas kehadiran dan media penyimpanan data perusahan pada interplastica masih berupa arsip

sehingga apabila memerlukan suatu dokumen maka waktu untuk pencarian dokumen tersebut menjadi sangat lama dan tidak efektif. Oleh karena itu penulis ingin merancang suatu sistem informasi penggajian dan absensi karyawan.Dengan sistem informasi ini diharapkan dapat membantu kinerja bagian keuangan dalam pengelolaan data karyawan maupun data gaji karyawan.

Dengan dilakukannya penelitian ini penulis berharap sistem informasi yang akan dibuat ini dapat membuat perusahaan interplastica melakukan semua kegiatan kerjanya dengan cepat, tepat dan akurat khususnya di bidang pengolahan data gaji karyawan. Dengan latar belakang yang telah dikemukakan diatas, penulis ingin mencoba untuk membuat sebuah sistem di dengan judul "SISTEM INFORMASI ABSENSI DAN PENGGAJIAN KARYAWAN DI PERUSAHAAN INTERPLASTICA BANDUNG".

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Adapun identifikasi dan rumusan masalah pada penelitian ini diantaranya adalah sebagai berikut :

1.2.1 Identifikasi Masalah

Dari uraian latar belakang penelitian diatas, maka dapat diidentifikasi beberapa permasalahan yang timbul di perusahaan interplastica yaitu sebagai berikut :

1. Sistem pengolahan gaji pegawai di perusahaan interplastica masih menggunakan media yang bukan khusus untuk penggajian, sehingga proses penghitungan gaji pegawainya menjadi kurang efektif dan

proses input kehadiran masih menggunakan tanda tangan di kertas kehadiran.

2. Proses penghitungan absensi dan penggajian membutuhkan waktu yang cukup lama dikarenakan adanya banyak ketentuan dan perhitungan yang menentukan nominal gaji dari setiap karyawan seperti tunjangan jabatan, potongan-potongan gaji, uang makan dan uang transport..
3. Media penyimpanan data pegawai masih berupa arsip, sehingga memperlambat proses pencarian data yang mengakibatkan sering terjadinya keterlambatan pengambilan keputusan dan pembuatan laporan gaji pegawai menjadi terlalu lama dikarenakan tidak adanya media penyimpanan data khusus penggajian.

1.2.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas maka di peroleh rumusan masalah berkaitan dengan identifikasi di atas. Adapun rumusan masalah dari objek penelitian sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi Penggajian Karyawan yang sedang berjalan di Perusahaan Interplastica.
2. Bagaimana cara Merancang Sistem Informasi yang dapat mempercepat proses perhitungan gaji karyawan di Perusahaan Interplastica.
3. Bagaimana Pengujian Sistem Informasi Penggajian Karyawan di Perusahaan Interplastica.

4. Bagaimana Implementasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan di Perusahaan Interplastica.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penelitian ini dapat di uraikan sebagai berikut :

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merecancang sebuah sistem informasi absensi dan penggajian karyawan berbasis *Desktop* di Perusahaan Interplastica Bandung yang berguna untuk membantu perhitungan gaji karyawan dan proses penyimpanan data ke dalam database yang dapat mempermudah penyimpanan data karyawan, pembuatan slip gaji karyawan dan laporan gaji karyawan.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui sistem penggajian karyawan yang berjalan saat ini di perusahaan interplastica.
2. Untuk merancang dan membangun sebuah sistem informasi absensi dan penggajian karyawan di perusahaan interplastica berbasis *desktop*.
3. Untuk melakukan \ pengujian program sistem informasi absensi dan penggajian karyawan di perusahaan interplastica berbasis *desktop*.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi absensi dan penggajian karyawan di perusahaan interplastica berbasis desktop.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian ini menjelaskan manfaat yang akan di peroleh dari hasil penelitian ini yang diharapkan untuk dapat memberikan ilmu pengetahuan yang baru, baik untuk pribadi penulis maupun masyarakat umum bagi yang telah membaca hasil dari penelitian ini.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Perusahaan

   Dapat dijadikan sebagai rekomendasi dalam upaya meningkatkan kualitas pekerja, khususnya pada bagian keuangan sehingga dapat membantu proses penggajian karyawan.

2. Bagi Bagian Keuangan

   Dapat meningkatkan efektifitas untuk mencari informasi data pegawai, menghitung gaji pegawai dan membuat laporan gaji pegawai sehingga tidak memerlukan waktu yang lama.

3. Bagi Karyawan

   Dapat mempercepat proses dalam penerimaan gaji, tidak mengalami keterlambatan pembagian gaji dan tidak ada lagi kesalahan dalam penerimaan gaji karena sudah terkomputerisasi.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis

   Berguna untuk menambah wawasan serta ilmu pengetahuan serta dapat mengimplementasikan ilmu yang di dapat pada saat kuliah.

2. Peneliti Lain

   Sebagai salah satu acuan bagi peneliti lain yang sedang melakukan penelitian di bidang atau objek yang sama.

3. Lingkungan Pendidikan

   Penulis berharap dapat memberikan sebuah kontibusi terhadap dunia pendidikan dan menambah ilmu dari penelitian yang telah dilakukan.

1.5 Batasan Masalah

Dalam penelitian dilakukan pembatasan terhadap permasalahan dengan tujuan agar penelitian dapat dilakukan lebih fokus dan terarah sehingga mempermudah proses mencapai tujuan yang di harapkan pada penelitian ini, adapun batasan masalah dalam pembuatan sistem informasi absensi dan penggajian karyawan di Perusahaan Interplastica berbasis *desktop* adalah :

1. Sistem informasi ini hanya menangani masalah penggajian karyawan yaitu proses input data golongan, perhitungan gaji, daftar absensi karyawan, slip gaji karyawan serta laporannya.
2. Laporan yang akan di buat hanya berupa laporan daftar hadir karyawan dan laporan penggajian karyawan.
3. Gaji pokok ditentukan berdasarkan golongan.

4. Sistem ini hanya bisa diakses oleh pimpinan perusahaan , bagian keuangan dan manajer pabrik dan bagian absensi.
5. Aplikasi tidak menggunakan scan sidik jari
6. Tidak membahas lembur karyawan

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi Penelitian

Penelitian dilakukan di Perusahaan Interplastica yang beralamat di Jalan Cisitu Indah VI No 36 Bandung.

1.6.2 Waktu Penelitian

Dan waktu yang digunakan dalam penelitian tugas akhir ini penulis memulai pada bulan Maret 2015.

Tabel 1.1 Waktu Kegiatan Penelitian

No	Kegiatan	2015															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Studi Literatur																
	Wawancara																
2	Merancang Sistem																
3	Mengevaluasi *prototype*																
	Analisa Evaluasi																
	Membuat *Aplikasi*																
	Pengujian *Aplikasi*																

4	Mengevaluasi *Aplikasi*															
	Analisa *Aplikasi*															
	Perbaikan *Aplikasi*															
5	*Aplikasi* siap digunakan															

1.7 Sistematika Penulisan

I. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu pelaksanaan serta sitematika penulisan.

II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi teori-teori yang berkaitan dengan sistem informasi yang di bangun, pengertian sistem, dan pengertian teori-teori.

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan mengenai objek penelitian yang berisi sejarah perusahaan, struktur organisasi perusahaan dan job description perusahaan, visi dan misi perusahaan, tujuan dan sasaran perusahaan, serta menjelaskan mengenai metode penelitian yang digunakan, beserta analisis sistem yang sedang berjalan, yang kemudian melakukan tahapan evaluasi terhadap sistem yang sedang berjalan.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai perancangan sistem yang akan di bangun, kemudian melakukan perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, selanjutnya melakukan implementasi serta pengujian program.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab terakhir ini menjelaskan mengenai kesimpulan yang diperoleh dari hasil implementasi dan pengujian sistem yang telah dibuat, beserta saran yang dapat digunakan sebagai bahan untuk pengembangan selanjutnya.