DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR ..... **i**
DAFTAR ISI ..... **ii**
DAFTAR GAMBAR ..... **iv**
BAB I PENDAHULUAN
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Identifikasi Masalah 4
I.3 Fokus Permasalahan 5
I.4 Tujuan Perancangan 5
BAB II MEDIA PEMBELAJARAN PADA MATERI BIOLOGI BAB PROTISTA
II.1 Media Pembelajaran 6
II.1.1 Pengertian Media Pembelajaran 6
II.1.2 Manfaat Media Pembelajaran 7
II.1.3 Klasifikasi Media Pembelajaran 10
II.2 Multimedia 11
II.2.1 Pengertian Multimedia 11
II.2.2 Multimedia Interaktif 13
II.2.2.1 Model-model Multimedia Interaktif 13
II.2.2.2 Struktur Navigasi Multimedia Interaktif 15
II.2.2.3 Karakteristik Media di Dalam Multimedia 16
II.2.3 Pemanfaatan Multimedia Dalam Pembelajaran 19
II.2.4 Manfaat Multimedia Dalam Kegiatan Pembelajaran 20
II.3 Biologi 21
II.3.1 Pengertian Protista 21
II.3.2 Ciri Protista 21
II.3.3 Klasifikasi 22
II.3.3.1 Protista mirip jamur 22
II.3.3.2 Protista mirip tumbuhan (Alga) 24
II.3.3.3 Protista mirip hewan (Protozoa) 33

II.4 Pelajar 50
II.4.1 Tingkatan Pelajar 50
II.4.2 Pelajar Sekolah Tingkat SMA 51
II.5 Analisis Permasalahan 52
II.5.1 Tanggapan Siswa Dan Pengajar Terhadap Materi Protista 52
II.5.2 Media Pembelajaran yang Digunakan di Sekolah 53
II.5.3 Solusi Permasalahan 53
II.6 Target Audience 54
BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL
III.1 Strategi Perancangan 55
III.1.1 Pendekatan Komunikasi 55
III.1.2 Strategi Kreatif 55
III.1.3 Strategi Media 56
III.1.4 Strategi Distribusi 56
III.2.1 Konsep Visual 56
III.2.1 Format Desain 57
III.2.2 Tata Letak 57
III.2.3 Tipografi 58
III.2.4 Ilustrasi 59
III.2.5 Warna 60
BAB IV TEKNIS PRODUKSI MEDIA
IV.1 Strategi Perancangan 61
IV.1.1 Sketsa Awal 61
IV.1.2 Tahap Perancangan 63
IV.2. Media Pendukung 64
DAFTAR PUSTAKA 75
LAMPIRAN 77

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Organisme Myxomycota 23
Gambar II.2 Organisme Oomycota 23
Gambar II.3 Organisme Alga Coklat 25
Gambar II.4 Organisme Alga Merah 27
Gambar II.5 Organisme Alga Keemasan 28
Gambar II.6 Organisme Diatom 30
Gambar II.7 Organisme Alga Hijau 31
Gambar II.8 Organisme *Ameba* 33
Gambar II.9 Organisme *Arcella* 35
Gambar II.10 Organisme *Difflugia* 35
Gambar II.11 Organisme *Foraminifera* 36
Gambar II.12 Organisme *Radiolaria* 36
Gambar II.13 Organisme Alga Hijau 37
Gambar II.14 Organisme *Fitoflagellata* 38
Gambar II.15 Organisme *Dinoflgellata* 39
Gambar II.16 Organisme *Volvolicida* 40
Gambar II.17 Organisme *Zooflagellata* 40
Gambar II.18 Organisme *Trypanosoma* 41
Gambar II.19 Organisme *Trypanosoma Crusi* 42
Gambar II.20 Organisme *Cilliata* 43
Gambar II.21 Organisme *Paramecium* 44
Gambar II.22 Organisme *Stentor* 45
Gambar II.23 Organisme *Didinium* 45

Gambar II.24 Organisme *Vorticella* 46
Gambar II.25 Organisme *Stylonichia* 46
Gambar II.26 Organisme *Balantidium Coli* 47
Gambar II.27 Organisme Sporozoa 48
Gambar III.1 *Layout* Aplikasi 57
Gambar III.2 Contoh Huruf 58
Gambar III.3 Contoh Illustrasi 59
Gambar III.4 Skala Warna 60
Gambar III.5 Skala Warna 60
Gambar IV.1 Sketsa Karakter 1 61
Gambar IV.2 Sketsa Karakter 2 62
Gambar IV.3 Sketsa Karakter 3 62
Gambar IV.4 Proses Pembuatan Tampilan *Interface* 1 63
Gambar IV.5 Proses Pembuatan Tampilan *Interface* 2 64
Gambar IV.6 Proses Pembuatan Tampilan *Interface* 3 64
Gambar IV.7 Proses Pembuatan Tampilan *Interface* 4 65
Gambar IV.8 Proses Pembuatan Tampilan *Interface* 5 65
Gambar IV.9 Proses Pembuatan Tampilan *Interface* 6 66
Gambar IV.10 Proses Pembuatan Tampilan *Interface* 7 66
Gambar IV.11 Tampilan Menu Awal 67
Gambar IV.12 Tampilan Menu Protista 67
Gambar IV.13 Tampilan Menu Protozoa 1 68
Gambar IV.14 Tampilan Menu Protozoa 2 68
Gambar IV.15 Tampilan Menu Alga 1 69
Gambar IV.16 Tampilan Menu Alga 2 69
Gambar IV.17 Tampilan Menu Mirip Jamur 1 70
Gambar IV.18 Tampilan Menu Mirip Jamur 2 70
Gambar IV.19 Kartu Kwartet 71
Gambar IV.20 Hard Cover Packaging 72
Gambar IV.21 Cover CD 73
Gambar IV.22 Poster 74