Perancangan CD Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Kuliah Sejarah Desain

Tonny richardo

51908173

Permasalahan

- Pentingnya mata kuliah sejarah
- Kemajuan teknologi yang merubah kehidupan
- Media komputer yang dapat menarik perhatian penggunanya

Tujuan Perancangan

- menarik minat dan perhatian
- Merangsang otak
- Memberikan ide baru

CD multimedia interaktif

- Multimedia interaktif, alat kontrol, proses
- Manfaat, lebih interaktif
- Materi sejarah desain
- Prasejarah - Posmodern

Segmentasi target sasaran

- Mahasiswa
- Golongan menengah ke atas
- Bandung

Strategi Perancangan

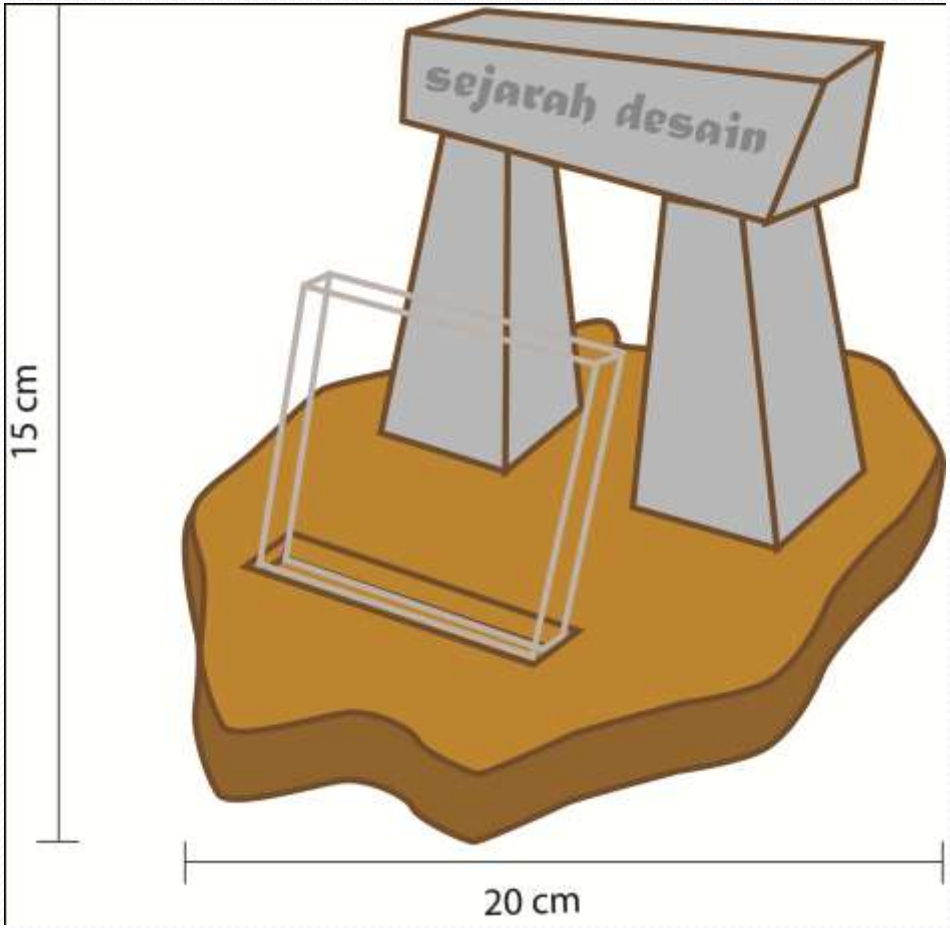
- Visual lampau dan remaja
- Bahasa sehari-hari

Media Utama

- CD multimedia interaktif

- Media pendukung
- Display
- Poster
- Stiker

Display



Poster


26.5 cm
CD MULTIMEDIA
INTERAKTIF
SEJARAH
DESAIN
CD INI BERISIKAN TENTANG SEJARAH
DESAIN DARI ZAMAN PRASEJARAH
DENGAN TAMPILAN YANG BERBEDA
DAN MENARIK
buruan dapatkan
42 cm

Stiker

