**DAFTAR ISI**

**ABSTRAK** ..... i
***ABSTRACT*** ..... ii
**KATA PENGANTAR** ..... iii
**DAFTAR ISI** ..... iv
**DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI** ..... vii
**DAFTAR LAMPIRAN** ..... ix
**Bab I Pendahuluan** ..... 1
I.1 Latar Belakang Masalah ..... 1
I.2 Identifikasi Masalah ..... 3
I.3 Fokus Masalah. ..... 3
I.4 Tujuan Perancangan ..... 3
**Bab II Tinjauan Pustaka** ..... 4
II.1 Film ..... 4
II.1.1 Definisi Film ..... 4
II.1.2 Jenis-jenis Film ..... 5
II.2 Animasi ..... 6
II.2.1 Definisi Film ..... 6
II.2.2 Jenis-jenis Film ..... 7
II.2.3 Proses Pembuatan Animasi ..... 10
II.3 Anak. ..... 11
II.3.1 Perkembangan Kognitif Anak ..... 12
II.3.2 Perkembangan Psikososial Anak ..... 13
II.4 Cerita Rakyat ..... 14
II.4.1 Definisi Cerita Rakyat ..... 14
II.4.2 Jenis-jenis Cerita Rakyat ..... 15
II.4.3 Cerita Rakyat Malin Kundang ..... 18
II.4.3.1 Asal Usul Cerita Rakyat Malin Kundang ..... 18
II.4.3.2 Sinopsis Cerita Rakyat Malin Kundang ..... 19

II.4.3.3 Pesan dan Nilai Moral yang Terkandung dalam Cerita Rakyat Malin Kundang ..... 21
II.5 Analisa Masalah. ..... 22
II.6 Film Animasi sebagai Media Pembelajaran bagi Anak-Anak . ..... 22
II.7 Target Sasaran. ..... 23
**Bab III Strategi dan Konsep Visual** ..... 24
III.1 Strategi Perancangan ..... 24
III.1.1 Pendekatan Komunikasi ..... 24
III.1.2 Strategi Kreatif ..... 25
III.1.3 Strategi Media ..... 26
III.1.4 Strategi Distribusi ..... 26
III.2 Konsep Visual ..... 27
III.2.1 Format Desain ..... 27
III.2.2 Tipografi ..... 28
III.2.3 Ilustrasi ..... 30
III.2.3.1 Studi Karakter ..... 30
III.2.3.2 Studi Lokasi ..... 33
III.2.3.3 Studi Properti ..... 34
III.2.4 Warna ..... 35
**Bab IV Teknis Produksi Media** ..... 37
IV.1 Media Utama ..... 37
IV.1.1 Ide ..... 37
IV.1.2 Tema ..... 37
IV.1.3 Premis ..... 38
IV.2 Teknis Perancangan ..... 38
IV.2.1 Pra Produksi ..... 38
IV.2.2 Produksi ..... 40
IV.2.3 Pasca Produksi ..... 41
IV.2.3.1 Metode ..... 42
IV.2.3.2 Tahapan *Editing* ..... 43

IV.2.3.3 Teknik *Editing* ..... 44
IV.3 Media Distribusi..... 44
IV.3.1 Poster ..... 44
IV.3.2 Jam Meja..... 47
IV.3.3 Stiker..... 47
IV.3.4 Kaos..... 48
IV.3.5 Pin..... 49
IV.3.6 *X Banner*..... 49
IV.3.7 *Cover* CD..... 50
IV.3.8 Alat Sekolah ..... 51
IV.3.9 *Frame* Foto..... 52
IV.3.10 Celengan..... 53
IV.3.11 *Display* ..... 54
IV.3.12 *Goodie Bag*..... 55
**DAFTAR PUSTAKA**..... 56
**LAMPIRAN**..... 58

**DAFTAR GAMBAR dan ILUSTRASI**


Gambar II.1 Film animasi 2d vatalla ..... 8

Gambar II.2 Film animasi 3d meraih mimpi..... 9

Gambar II.3 Film animasi kartun *stop notion chicken run* ..... 10

Gambar II.4 Ilustrasi ramayana..... 16

Gambar II.5 Ilustrasi malin kundang ..... 17

Gambar II.6 Ilustrasi jaka tarub ..... 18

Gambar II.7 Pulau sumatera..... 18

Gambar III.1 Gaya panggung dan gaya *motion graphic* ..... 28

Gambar III.2 Aplikasi huruf dalam judul film animasi..... 29

Gambar III.3 Karakter malin kundang kecil dan ayamnya ..... 30

Gambar III.4 Karakter mande rubayah..... 31

Gambar III.5 Karakter malin kundang dewasa ..... 31

Gambar III.6 Karakter nahkoda kapal..... 32

Gambar III.7 Karakter ambun sori ..... 32

Gambar III.8 Bukit ngarai sianok..... 33

Gambar III.9 Pelabuhan muara padang..... 33

Gambar III.10 Pantai air manis padang..... 33

Gambar III.11 Batu malin kundang..... 34

Gambar III.12 Gubuk ..... 34

Gambar III.13 Pohon kelapa ..... 34

Gambar III.14 Warna ..... 35

Gambar IV. 1 Proses pembuatan karakter.....39

Gambar IV. 2 *Storyboard*.....39

Gambar IV. 3 Proses *dubbing*.....40

Gambar IV. 4 Proses pewarnaan dengan adobe photoshop.....41

Gambar IV.5 Proses menggerakkan gambar ..... 42

Gambar IV.6 Poster promosi ..... 45

Gambar IV.7 Poster film ..... 46

Gambar IV.8 Jam meja ..... 47

Gambar IV.9 Stiker..... 47

Gambar IV.10 Kaos ..... 48

Gambar IV.11 Pin..... 49

Gambar IV.12 *X banner* ..... 49

Gambar IV.13 *Cover* cd..... 50

Gambar IV.14 Alat sekolah ..... 51

Gambar IV.15 *Frame* foto ..... 52

Gambar IV.16 Celengan..... 53

Gambar IV.17 *Display*..... 54

Gambar IV.18 *Goodie bag* ..... 55

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar kuisioner ..... 58

Lampiran 2 Proses pembuatan karakter ..... 59

Lampiran 3 Karakter yang sudah di warnai ..... 60

Lampiran 4 Media lain ..... 60

Lampiran 5 *ScreenShot* adegan di film animasi malin kundang ..... 61

Lampiran 6 Lembar bimbingan tugas akhir ..... 62