BAB IV
TEKNIS PRODUKSI MEDIA

IV.1. Cerita bergambar Dinosaurus

IV.1.1. Bentuk Media Utama

Media utama adalah buku ilustrasi berupa cerita bergambar dinosaurus yang berisi tentang informasi dinosaurus. Pembuatan buku ini tahap pertama dengan membuat sketsa dan dilanjutkan dengan proses digital dengan menggunakan *software* yang mendukung dan untuk *layout cover* dan *back cover* menggunakan ilustrasi yang merupakan bagian dari isi buku.

– *Cover* Buku



Gambar IV.1 Cover depan dan belakang

Konsep Perancangan : *Cover* dan *Back Cover* menampilkan ilustrasi yang ada di dalam isi buku , untuk memberitahukan beberapa ilustrasi yang ada di dalam buku.

Ukuran *Cover* : 22cm x 29cm, dengan punggung 4cm.
Jenis Bahan : Kertas *Glossy*, laminasi *doff*

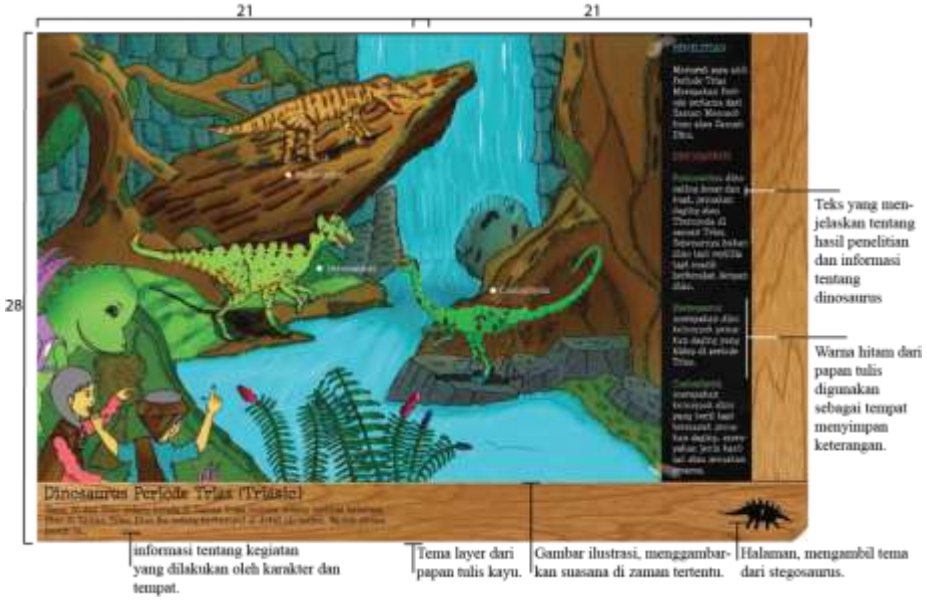
Ukuran Isi : 21cm x 28cm, dengan punggung 0.5cm.
Jenis Bahan : Kertas *Art Paper* 210 grm, 230 grm.

– Buku setelah di *hard cover*



Gambar IV.2 Setelah di *Hard Cover*

– Isi/halaman pada buku



Gambar IV.3 Isi buku

Ukuran : 21cm x 28cm.

Material : *Art Paper* 230grm.

Teknis : Cetak *Offset.*

IV.1.2. Teknis Produksi Media

Dalam pengerjaan untuk cerita bergambar ini menggunakan sketsa manual terlebih dahulu dengan menggunakan pensil HB, 2B, dan 4 B kemudian dihitamkan dengan menggunakan *drawing pen* warna hitam 0,1 dan 0,5 dengan media kertas A4.



Gambar IV.4 Sketsa manual

Setelah sketsa selesai kemudian dilanjutkan dengan proses scan atau pemindaian pada gambar sketsa agar dapat diperbaharui diberi warna dengan menggunakan proses digital. Penggunaan *software* untuk mengedit dan mewarnai sketsa. Setelah berada di digital gambar yang tadinya sketsa dibersihkan karena beberapa sketsa ada yang kotor dan ketebalan garis yang berlebihan.



Gambar IV.5 Sketsa setelah diedit.

Pada tahap selanjutnya berupa tahap pewarnaan, dalam proses pewarnaan *photoshop* dibantu dengan menggunakan *software paintool sai*, dimana dengan menggunakan *software* ini dapat melukis di dalam kompouter.



Gambar IV.6 Hasil pewarnaan digital

Tahap selanjutnya adalah memisahakan bagian-bagian gambar dalam satu halaman yang akan ditumpuk atau dijadikan *papertole* dan yang akan dicetak.

Selanjutnya Masuk ke *layout papertole* yang pertama dilakukan adalah memilih mana yang akan dijadikan *papertole* yang sederhana dan untuk *flip flap* hanya ada diatu halaman saja. Setelah dipilih kemudian dicari benda dari gambar tersebut yang bisa ditumpuk dengan rapi. Setelah itu peanempelan berupa foam sebagai penyangga yang dari kertas yang ditumpuk.



Gambar IV.7 Potongan *papertole*



Gambar IV.8 Pempelan potongan gambar.

IV.2. Media Pendukung (Promosi)

IV.2.1. Mini X *Banner*

IV.2.1.1. Media

Media berupa mini x banner dapat ditempatkan di meja-meja pembayaran atau kasir atau dengan berupa *stand* di toko buku untuk pengenalan produk ini. Dalam mini banner tersebut ditampilkan beberapa bagian yang ada di halaman buku cerita bergambar.

IV.2.1.2. Teknis Produksi



Gambar IV.9 Mini X *Banner*

Ukuran Media : 30cm x 40cm

Material : *Albatros Synthentic*

Teknis : Cetak *Digital Printing*

IV.3. *Gimick*

IV.3.1. Kalender dan Keterangan *Gimick*



Gambar IV.10 Kalender dan Keterangan *Gimmick*

Konsep Perancangan : Kalender ini dibuat untuk melengkapi buku, sebagai *Gimick* kalender tersebut menggunakan warna yang ada di buku cerita bergambar beserta ilustrasinya. Kaldender tersebut disimpan terpisah dengan buku, dan bisa diambil di kasir. Keterangan *Gimick* digunakan sebagai informasi pengambilan *Gimick*.

Ukuran Media : A3

Material : *Art paper* 210gr

Teknis : Cetak *Offset*

Keterangan : Kalender di simpan di Kasir dan untuk keterangan pengambilan disimpan dibelakang *Back Cover*.

IV.3.2. Jadwal Pelajaran



Gambar IV.11 Jadwal Pelajaran

Konsep Perancangan : Penerbitan buku bersamaan dengan tahun ajaran baru untuk anak SD, dimana jadwal pelajaran dibutuhkan. Sama halnya dengan kalender, mengambil beberapa warna dan ilustrasi dari buku cerita bergambar.

Ukuran Media : A3

Material : *Art paper* 210gr

Teknis : Cetak *Offset*

Keterangan : Di simpan di Kasir

IV.3.3. *T-shirt*



Gambar IV.12 *T-shirt*

Konsep Perancangan	: Ilustrasi yang disimpan di *T-shirt* merupakan bagian dari buku yang ada di *cover* karena menampilkan banyak jenis dinosaurus beserta karakternya.
Ukuran Media	: 3cm x 10cm
Material	: *Art paper* 210gr
Teknis	: Cetak *Offset*
Keterangan	: Pakaian ini digunakan oleh penjaga buku saat promosi, namun untuk konsumen dapat juga dibeli dikasir.

IV.3.4. Pin, Gantungan Kunci dan Stiker



Gambar IV.13 Pin, Gantungan kunci, dan stiker

Konsep Perancangan	: Stiker menampilkan semua jenis dinosaurus beserta dengan keterangan singkat, kemudian untuk stiker dan gantungan kunci berisi nama dan gambar dinosaurus.
Ukuran Media	: 3cm x 10cm
Material	: *Art paper* 210gr
Teknis	: Cetak *Digital Printing*
Keterangan	: Di simpan bersaam dengan buku cerita Bergambar, masing-masing satu stiker, satu gantungan, dan satu pin untuk satu buku.