DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR……. i

DAFTAR ISI…… ii

DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI…… iv

Bab I Pendahuluan…… 1

I.1 Latar Belakang Masalah……1

I.2 Identifikasi Masalah……... 3

I.3 Fokus Permasalahan…….. 4

I.4 Tujuan Perancangan…….. 4

Bab II Tinjauan Kesenian Ondel-Ondel dan Media Permainan Anak-Anak…….. 5

II.1 Kesenian Ondel-Ondel Jakarta……. 5

II.1.1 Sejarah Kesenian Ondel-Ondel…….. 5

II.1.2 Fungsi Kesenian Ondel-Ondel……... 8

II.1.3 Pembuatan, Bahan, dan Orang-Orang yang Terlibat dalam Kesenian Ondel-Ondel…… 9

II.1.4 Perkembangan Kesenian Ondel-Ondel dan Tanggapan Masyarakat Betawi……. 11

II.1.5 Upaya Pelestarian Kesenian Ondel-Ondel……. 13

II.2 Media Permainan Anak-Anak…….. 14

II.2.1 Anak-Anak……. 14

II.2.2 Media Permainan…… 18

II.3 Analisa Masalah……... 28

II.3.1 Analisa Anak-Anak Mengenai Kesenian Ondel-Ondel……. 28

II.3.2 Media Permainan (*Board Game*)……... 30

II.3.3 Analisa (5W + 1H)……. 31

Bab III Srategi Perancangan dan Konsep Visual……34
III.1 Strategi Perancangan…….34
III.1.1 Pendekatan Komunikasi……..34
III.1.2 Strategi Kreatif……34
III.1.3 Strategi Media……35
III.1.4 Strategi Distribusi……... 35
III.2 Konsep Visual……...55
III.2.1 Format Desain……35
III.2.2 Tipografi……. 37
III.2.3 Ilustrasi……38
III.2.4 Warna……..42
III.2.5 Kemasan……..43
Bab IV Teknis Produksi Media……45
IV.1 Media Utama……. 45
IV.1.1 Kemasan……. 45
IV.1.2 Papan Permainan…….46
IV.1.3 Kartu……... 48
IV.1.4 Pion……. 49
IV.1.5 Figur dan Panggung……... 51
IV.1.6 Dadu…… 52
IV.2 Media Pendukung……. 53
IV.2.1 Poster…….. 53
IV.2.2 X-Banner…… 54
IV.2.3 Sticker……. 55
DAFTAR PUSTAKA…….. 56
LAMPIRAN…… 57