KATA PENGANTAR

Puji dan syukur bagi Allah SWT yang senantiasa memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan sebagaimana mestinya dengan segala kekurangan dan kelebihannya.

Perancangan yang dilakukan pada mata kuliah Tugas Akhir ini adalah mengenai Pengenalan Kesenian Ondel-Ondel Jakarta Kepada Anak-Anak Melalui Media Permainan: Board Game. Permainan ini mengulas tentang bagaimana mengenalkan kesenian asli Betawi Ondel-ondel dengan cara yang menarik namun tetap memperhatikan aspek-aspek psikologis anak.

Proses pembuatan tugas akhir ini tidak dapat terselesaikan dengan baik tanpa bantuan dan dorongan dari berbagai pihak. Dengan segala kerendahan hati dan penuh rasa hormat, tidak lupa penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Cherry Dharmawan, S.Sn.,M.Sn. selaku pembimbing tugas akhir, terima kasih untuk motivasi, bimbingan, kesabaran, waktu dan tempat serta masukan-masukan dan nasihat-nasihat yang selalu diluangkan dan diberikan.
2. Penguji sidang akhir Drs. Hary Lubis dan Riki Himawan, S.Sn, M.M..
3. Semua pihak yang telah membantu dan tidak dapat dituliskan satu-persatu.

Pada penulisan laporan ini sangat banyak kekurangan dan kesalahan, karena itu, kritik serta saran akan sangat berguna bagi proses pembelajaran bersama. Semoga laporan pengantar proyek tugas akhir ini dapat memberikan manfaat yang sebesar-besarnya bagi semua pihak.

Bandung, 13 Juli 2012

Penulis