Abstrak

VISUALISASI PERANG DIPONEGORO MELALUI MEDIA BOARD GAME

Oleh:

Insan Kamil Shubhi

51908301

Program Studi Desain Komunikasi Visual

Indonesia merupakan negara yang memiliki sejarah yang panjang. Mulai dari sejarah kerajaan-kerajaan kuno seperti Majapahit, sampai ke sejarah jaman penjajahan seperti kisah Pangeran Diponegoro. Banyak sekali elemen-elemen visual yang terdapat didalamnya. Seperti karakter-karakter, pakaian, hingga senjata. Sejarah-sejarah ini selain informatif juga mampu menanamkan rasa cinta tanah air, sesuatu yang sangat jarang dimiliki oleh generasi muda saat ini.

Berdasarkan fenomena yang dipaparkan tersebut, maka dirancanglah sebuah media informasi mengenai cerita Perang Diponegoro. Untuk menambah daya tarik target audiens media informasi ini dirancang dengan konsep *board game*

Kata Kunci : *Board Game*, Sejarah Indonesia, Perang Diponegoro

Abstract

JAVA WAR'S VISUALIZATION THROUGH BOARD GAME AS MEDIA

By:

Insan Kamil Shubhi

51908301

Study Progamme Visual Communication Design

Indonesia is a country with a long history. From it's ancient kingdoms like Majapahit, and the history of Dutch's occupation period like the Java War. There are so many visual elements in it. Like the chracters, apparels, and weapons. This parts of history is not also informative, but can also creates a sense of loving the homeland, something that our young generation rarely have.

Based on that described phenomena, an information media about the story of Java War is made. In order to appeal the target audience, this informaton media is designed in the form of board game

Keyword: Board Game, Indonesian History, Java War, Diponegoro