BAB IV

MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI

IV.1. Media Utama

Media utama dari perancangan ini adalah sebuah permainan board games yang banyak menggunakan perlengkapan untuk mendukung permainan ini.

IV.1.1. Papan Permainan

Papan ini di print pada kertas Albatros berukuran 48x45 cm. Kemudian diletakkan pada papan kayu berukuran sama dengan ketebalan 8cm dan dilapisi plexiglass dengan ukuran yang sama



Gambar IV.1. Papan permainan java Wars
Sumber: Pribadi

Spesifikasi:
Ukuran: 48 cm x 45 cm
Teknis Bahan: Albatros 260 gram, kayu akasia, *plexiglass*
Teknis: Print Laser
Jumlah: 1 buah

IV.1.2. Kartu

Kartu dicetak pada art paper berukuran 8,5 cm x 6 cm



Gambar IV.2. Kartu Java Wars

Sumber: Pribadi

Spesifikasi:

Ukuran: 8,5 cm x 6 cm

Teknis Bahan: *Art Paper* 260 gram

Teknis: Print Laser

Jumlah: 3-40 lembar

IV.1.3. Bidak

Bidak yang digunakan merupakan karakter utama pada masing-masing kubu..

Spesifikasi:

Ukuran: 2,5 cm x 2,5 cm x 8 cm

Teknis Bahan: *Jumping Clay*

Teknis: ukir

Jumlah: 2 buah

IV.1.4. Dadu

Dadu yang digunakan tidak jauh berbeda dengan dadu pada umumnya.



Gambar IV.2. Dadu
Sumber: Pribadi

Spesifikasi:
Ukuran: 1,2 cm x 1,2 cm x 1,2 cm
Teknis Bahan: plastik
Jumlah: 2 buah

IV.1.6. Emblem

Emblem adalah kepingan koin yang berfungsi untuk menandakan wilayah kekuasaan. Ini juga berfungsi sebagai syarat dikeluarkannya sebuah kartu.



Gambar IV.3. Emblem
Sumber: Pribadi

Spesifikasi:

Ukuran: 2 cm x 2 cm x 0,5 cm

Teknis Bahan: resin

Jumlah: 30 buah

IV.1.6. Kemasan

Kemasan ini dibuat dalam bentuk kotak. Kemasan ini berfungsi untuk melindungi papan saat papan dibawa ke luar ruangan. Kotak ini memiliki ilustrasi logo Java Wars di depan dan perkenalan pada permainan di belakangnya.



Gambar IV.4. Tampak depan kemasan

Sumber: Pribadi



Gambar IV.5. Tampak belakang kemasan

Sumber: Pribadi

IV.2. Media Pendukung

Media pendukung ini selain dapat digunakan sebagai sarana promosi *Board game* Java Wars, juga sebagai merchandise untuk setiap pembelian *Board game* Java Wars.

IV.2.1. Poster

Poster untuk promoi Java Wars dapat ditempel di toko-toko mainan, maupun toko lain yang memiliki relevansi dengan produk ini, seperti toko buku.



Gambar IV.6. Poster(Sumber: Pribadi)

Spesifikasi:

Ukuran: A3

Teknis cetak: *Art Paper*

IV.2.2. Stiker

Stiker ini bisa dibagikan dalam rangka promosi *board game* Java Wars, dan bisa juga menjadi bagian dari merchandise di dalam kemasan permainan itu sendiri



Gambar IV.7. Stiker (Sumber: Pribadi)

Spesifikasi:

Ukuran: 7 cm x 15 cm

Teknis cetak: Stiker Polyposter