DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xv

DAFTAR SIMBOL xx

DAFTAR LAMPIRAN xxiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan 4

1.4 Batasan Masalah..... 4

1.5 Metodologi Penelitian 6

1.6 Sistematika Penulisan 8

BAB II TINAJUAN PUSTAKA

2.1 Profil Instansi 9

2.1.1 Sejarah Pemerintahan Kabupaten Bandung Barat 9

2.1.2 Motto Pemerintahan Kabupaten Bandung Barat..... 10

2.1.3 Logo dan Arti Lambang 11

2.1.4 Visi dan Misi..... 13

2.1.5 Tujuan dan Sasaran 15
2.1.6 Strategi 16
2.1.7 Kebijakan 17
2.1.8 Landasan Instansi 17
2.1.9 Struktur Organisasi 18
2.1.10 Deskripsi Kerja 19
2.1.11 Susunan Kepegawaian dan Perlengkapan 21
2.1.11.1 Susunan Kepegawaian 21
2.1.11.2 Perlengkapan 23
2.1.12 Uraian Fungsi dan Tugas 24
2.2 Landasan Teori 30
2.2.1 Pengertian Aplikasi 30
2.2.2 Pengertian Data dan Informasi 31
2.2.3 Pelelangan Umum 32
2.2.4 Basis Data *(Database)* 33
2.2.4.1 Komponen Utama Basis Data 34
2.2.4.2 Tujuan Basis Data 35
2.2.4.3 Administrator Basis Data 35
2.2.4.4 Bahasa/Language Dalam Sistem Basis Data 35
2.2.5 Pemrograman PHP 36
2.2.6 PostgreSQL 38
2.2.7 Extjs 38
2.2.8 Konsep Pemodelan UML 39

2.2.8.1 Diagram 39
2.2.8.2 *Use Case Diagram* 39
2.2.8.2.1 *Include* 40
2.2.8.2.2 *Extend* 40
2.2.8.2.3 *Class Diagram* 40

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem 41
3.1.1 Sistem Yang Sedang Berjalan 41
3.1.2 Analisis Masalah 50
3.1.3 Solusi Yang Ditawarkan 51
3.1.4 Analisis Non Fungsional 51
3.1.4.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 52
3.1.4.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 52
3.1.4.3 Analisis Pengguna 53
3.1.5 Analisis Fungsional 54
3.1.5.1 Identifikasi Aktor 54
3.1.5.2 Batasan Sistem 55
3.1.5.3 Model E-R 63
3.1.5.4 *Use Case Diagram* 66
3.1.5.5 Skenario, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram* 68
3.1.5.6 *Class Diagram* 122
3.1.5.7 *Component Diagram* 123

3.1.5.8 *Deployment Diagram* 123

3.1.5.8 *Deployment Diagram* 123

3.2 Perancangan Data 124

3.2.1 Diagram Relasi 125

3.2.2 Struktur Tabel 126

3.3 Perancangan Arsitektur 136

3.3.1 Perancangan Struktur Menu 136

3.3.2 Perancangan Antar Muka 138

3.3.3 Perancangan Pesan 162

3.3.4 Jaringan Semantik 162

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem 164

4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 164

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 165

4.1.3 Implementasi *Database* 165

4.1.4 Implementasi Antarmuka 174

4.2 Pengujian Sistem 181

4.2.1 Rencana Pengujian 181

4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha* 182

4.2.3 Kesimpulan Pengujian Alpha 197

4.2.4 Pengujian *Betha* 197

4.2.5 Kesimpulan Pengujian *Betha* 203

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 204

5.2 Saran 205

DAFTAR PUSTAKA 206