KATA PENGANTAR



Assalamualaikum Wa Rohmatullohi Wa Barokatuh.

Tiada asma seindah asma-Nya, tiada pujian seluhur pujian terhadap-Nya, Allah SWT Dzat yang Maha Sempurna yang dengan kasih dan sayang-Nya sehingga dapat menyelesaikan Skripsi ini. Shalawat dan salam semoga tercurah ke haribaan Rasulullah SAW, keluarga serta para sahabatnya dan kepada kita sebagai pengikutnya.

Atas semua ijin dan cinta-Nyalah hingga terselesaikan Skripsi ini yang berjudul: **"PEMBANGUAN APLIKASI GAME 3D EIJI : THE LOST CANVAS".**

Sebagai insan yang memiliki keterbatasan, dalam penyusunan Skripsi ini tidak terlepas dari bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, Penulis menyadari bahwa tanpa adanya dukungan dan perhatian yang baik dari berbagai pihak, penulis tidak akan mampu menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Untuk itu dengan segala kerendahan hati ijinkanlah penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesarnya-besarnya teriring tulus hati kepada :

1. Orang tua tercinta, ayah dan ibu yang telah memberikan seluruh curahan hidupannya dan selalu memberikan dukungan baik moral, spiritual, maupun material kepada penulis hingga detik ini. Ananda selalu berdo'a, semoga ananda dapat membahagiakan ayah dan ibu baik di dunia maupun di akhirat. *Amin.*
2. KH. Habib Syarief Muhammad Al-Aydrus selaku ketua Yayasan Assalaam yang selalu memberikan dukungan dan do'a kepada penulis.
3. KH. Habib Syarief Alwi yang selalu memberikan motivasi dalam setiap penyelesaian masalah.

4. Bapak Dr. Ir. Eddy Soeryanto Soegoto, selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
5. Bapak Prof. Dr. Ir. H. Ukun Sastraprawira, M.Sc.,selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
6. Ibu Mira Kania Sabariah , S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
7. Bapak Galih Hermawan, S.Kom., M.T selaku pembimbing dan Wali Dosen kelas IF-10 , dengan sabar dan bijaksana membimbing saya dalam mengerjakan Skripsi ini, dan banyak memberikan masukan yang sangat berguna untuk saya, sehingga banyak membantu dalam penyusunan Skripsi ini.
8. Ibu Nelly Indriani W, S.Si., M.T., selaku Dosen Penguji I, Bapak Galih Hermawan, S.Kom., M.T., selaku Dosen Penguji II dan Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T., selaku Dosen Penguji III pada sidang skripsi ini.
9. Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia yang telah memberikan bekal pendidikan dan ilmu pengetahuan yang sangat berharga selama penulis menempuh kuliah di Universitas Komputer Indonesia.
10. Seluruh Staf Administrasi, Perpustakaan, dan karyawan-karyawan Universitas Komputer Indonesia.
11. El-Jomblo 2005 yang selalu memberikan canda, tawa, tangis, dan hinaannya selama ini dan tanpa kalian hidup ini terasa pahit.
12. Untuk teman seperjuangan, Solehudin MQ, Muhammad adhityawan, Wahyu Suhendra, Richi Mahasiswa ilgeal dan teman-teman IF-10 yang selalu memberikan motivasi selama ini.
13. Untuk Teman-teman yang belum atau sedang mengambil Skripsi, terimakasih atas doa dan semangatnya. Saya do'akan kalian diberi kemudahan dan kelancaran dalam pengerjaan skripsi semester depan. Amin.

14. Kepada kekasih terhebatku, Juwita Wulandari Agustine yang selalu sabar memberikan support, perhatian dan do'anya dan tak jarang pula selalu mengirimkan makanan ketika kelaparan datang menghadang.
15. Serta seluruh pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Semoga kebaikan yang telah diberikan kepada penyusun dibalas dengan berkah yang melimpah dari Allah SWT.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan baik dari segi materi maupun dari segi penyusunannya.

Dengan kerendahan hati penulis memohon maaf dan sangat mengharapkan segala saran dan kritikan yang dapat membangun penyusunan tugas akhir ini menjadi lebih baik. Semoga tulisan ini bermanfaat bagi pembaca

Bandung, 2 Maret 2012

Penulis