KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, Allah SWT, yang telah melimpahkan berkat, rahmat, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **"PENGEMBANGAN APLIKASI PERMAINAN *ARCADE-SHOOTER*"**. Tak lupa juga penulis bershalawat kepada utusan-Nya, semoga keselamatan, rahmat Allah dan berkat-Nya tetap tercurahkan kepada baginda Nabi Muhammad SAW.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan jenjang pendidikan S1 Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.

Dalam penyusunan skripsi ini banyak sekali bantuan dari berbagai pihak yang penulis terima. Karena itu dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Orang tua tercinta Ayah, H. Zakaria, dan Bunda, Fenti Zakaria, serta Adik tercinta, Dewa Ramadhan, yang senantiasa memberikan kasih sayang, doa, dan dukungan yang tiada hentinya.
2. Bapak Dr. Ir. Eddi Soeryanto Soegoto, M.Sc. selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
3. Bapak Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
4. Ibu Mira Kania Sabariah, S.T., M.T. Ketua Jurusan Teknik Informatika FTIK Universitas Komputer Indonesia serta selaku pembimbing dan penguji

II yang senantiasa meluangkan waktu, tenaga, dan pikirannya untuk mebimbing dan memberikan saran serta ilmu pengetahuannya kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.

5. Ibu Nelly Indriani W., S.Si., M.T. selaku *reviewer* dan penguji I yang juga telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikirannya untuk mebimbing dan memberikan saran serta ilmu pengetahuannya kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.
6. Bapak Alif Finandita., S.Kom. selaku penguji III yang juga telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikirannya untuk mebimbing dan memberikan saran serta ilmu pengetahuannya kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.
7. Bapak Galih Hermawan, S.Kom., M.T. selaku dosen wali penulis di kelas IF-14 Jurusan Teknik Informatika FTIK Universitas Komputer Indonesia.
8. Bapak Iskandar Ikbal, S.T, M.Kom., selaku dosen dan guru spiritual yang senantiasa memberikan doa, dukungan moral dan spritualnya bagi penulis.
9. Seluruh dosen dan staff Jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia Bandung.
10. Komunitas *gamers* di seluruh penjuru dunia, terutama komunitas pemain *arcade game* Indonesia.
11. Rekan-rekan mahasiswa Jurusan Teknik Informatika angkatan 2007 FTIK Universitas Komputer Indonesia.
12. Rekan-rekan mahasiswa kelas IF-14 khususnya Syeikh Taufik Firdaus, Yudi Sulistiyo, Yayan A. Sofyan, Taofik Rochman, Dera Permana, Nurul Iman,

Arif Hidayat, Dede M. Azhar, Andrian Lubis, Roby Irawan, dan Ust. Dede Udaya.

13. Semua wanita yang pernah menerima setitik cinta dan menjaga hati penulis, baik yang hingga kini masih bernafas maupun yang telah beristirahat dengan tenang di alam sana. Ingatlah kata-kata “Baby don’t cry, you had my heart, at least for the most part..”, “We’re match made in heaven but living in hell..”, dan “You gave me love, you gave me hell, but this time we will say good bye”.
14. M. Shadow beserta Avenged Sevenfold, Corey Taylor beserta Slipknot, Olly Sykes beserta Bring Me The Horizon, James Hetfield beserta Metallica, Michael Starr beserta Steel Panther, Jerinx beserta Devildice, dan Ozzy Osburne, yang tanpa raungan, lengkingan dan teriakan kalian skripsi ini tak akan pernah ada.
15. Semua musuh, teman, dan sahabat penulis baik di dunia nyata maupun di dunia maya.
16. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis cantumkan satu persatu.

Semoga Allah SWT melimpahkan rahmat dan karunia-Nya serta memberikan balasan yang berlipat ganda tarhadap jasa dan budi baiknya.

Keterbatasan kemampuan, pengetahuan, dan pengalaman penulis dalam melaksanakan penelitian yang hasilnya dituangkan ke dalam skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk itu penulis akan selalu menerima segala masukkan yang ditujukan untuk menyempurnakan skripsi ini. Akhir kata penulis

mengharapkan semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi umat manusia dan ilmu pengetahuan sehingga menjadi sarana untuk mendapat penyejuk bagi penulis suatu hari nanti di alam baka. Semoga skripsi ini dapat menambah wawasan pengetahuan baik bagi penulis sendiri maupun bagi pembaca pada umumnya.

Bandung, 25 Februari 2012

Penulis