BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya untuk mengidentifikasi masalah-masalah, dan hambatan-hambatan sehingga dapat diusulkan kebutuhan-kebutuhan untuk perbaikannya. Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan bertujuan sebagai dasar perancangan atau perbaikan sistem yang lama dan hasil analisis tersebut dapat diketahui kelemahan dan kekurangan sistem yang lama dan dapat dirancang atau diperbaiki menjadi sebuah sistem yang lebih efektif dan efisien.

Tahap analisis harus dilakukan dengan teliti agar diketahui detail yang ada dalam sistem yang sedang berjalan saat ini. Hal-hal yang akan dianalisis di CV.Jaya Stroom terdiri dari :

1. Analisis masalah
2. Analisis sistem yang sedang berjalan
3. Analisis kebutuhan Non Fungsional
4. Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak
5. Analisis aturan bisnis yang akan dibangun
6. Analisis basis data
7. Analisis kebutuhan fungsional

3.1.1 Analisis Masalah

Sistem yang sedang digunakan oleh CV. Jaya Stroom dalam proses penjualan barangnya mengharuskan konsumen datang langsung ke CV. Jaya Stroom untuk membeli suatu barang, sehingga hanya menjangkau konsumen dalam kota saja. Dalam mempromosikan barangnya CV. Jaya Stroom menggunakan media promosi berupa brosur, yang membutuhkan biaya yang cukup besar. Dalam pengolahan data masih dilakukan secara manual, terutama dalam pembuatan laporan, sehingga membutuhkan waktu yang lama dan sering terjadi kesalahan.

3.1.1.1 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasakan pada analisis dan hasil wawancara terhadap apa yang dibutuhkan dalam membangun aplikasi *e-commerce* ini maka dapat dievaluasi hal-hal seperti pada tabel berikut :

Tabel 3. 1 Evaluasi Sistem

No	Permasalahan	Bagian/Pihak
1.	Proses transaksi yang dilakukan mengharuskan konsumen datang ke tempat tujuan untuk mendapatkan barang yang diinginkan.	Konsumen
2.	Tidak adanya media promosi bagi CV. Jaya Stroom	Perusahaan
3.	Dengan sistem yang berjalan sekarang, pemberian informasi kepada komsumen dirasakan kurang efektif sehingga konsumen belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap.	Konsumen
4.	Selama ini pengarsipan dilakukan dengan menggunakan kertas sehingga seringkali terjadi kehilangan.	Perusahaan

3.1.1.2 Solusi yang ditawarkan

Untuk mengurangi permasalahan-permasalahan yang ada di CV. Jaya Stroom, maka penulis memberikan solusi dengan membangun sebuah sistem berupa *website* penjualan *online*. Dengan sistem tersebut diharapkan masalah pengolahan barang yang manual, penjualan yang bersifat konvensional dan masalah promosi barang dapat teratasi. Sehingga pihak CV. Jaya Stroom dapat memperluas jangkauan promosi dan penjualan, selain itu memberikan kemudahan kepada pelanggan untuk pembelian barang dengan melakukan pemesanan barang secara *online*.

3.1.2 Analisis Prosedur yang sedang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa saja yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut dan bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan.Berdasarkan dari hasil wawancara dengan pihak CV. Jaya Stroom, prosedur yang terlibat pada sistem yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Pengadaan barang.
2. Prosedur Penjualan barang.
3. Prosedur Laporan penjualan dan barang.
4. Prosedur Retur barang.

Berikut adalah penjelasan prosedur-prosedur yang terlibat dalam sistem penjualan barang pada CV. Jaya Stroom yaitu:

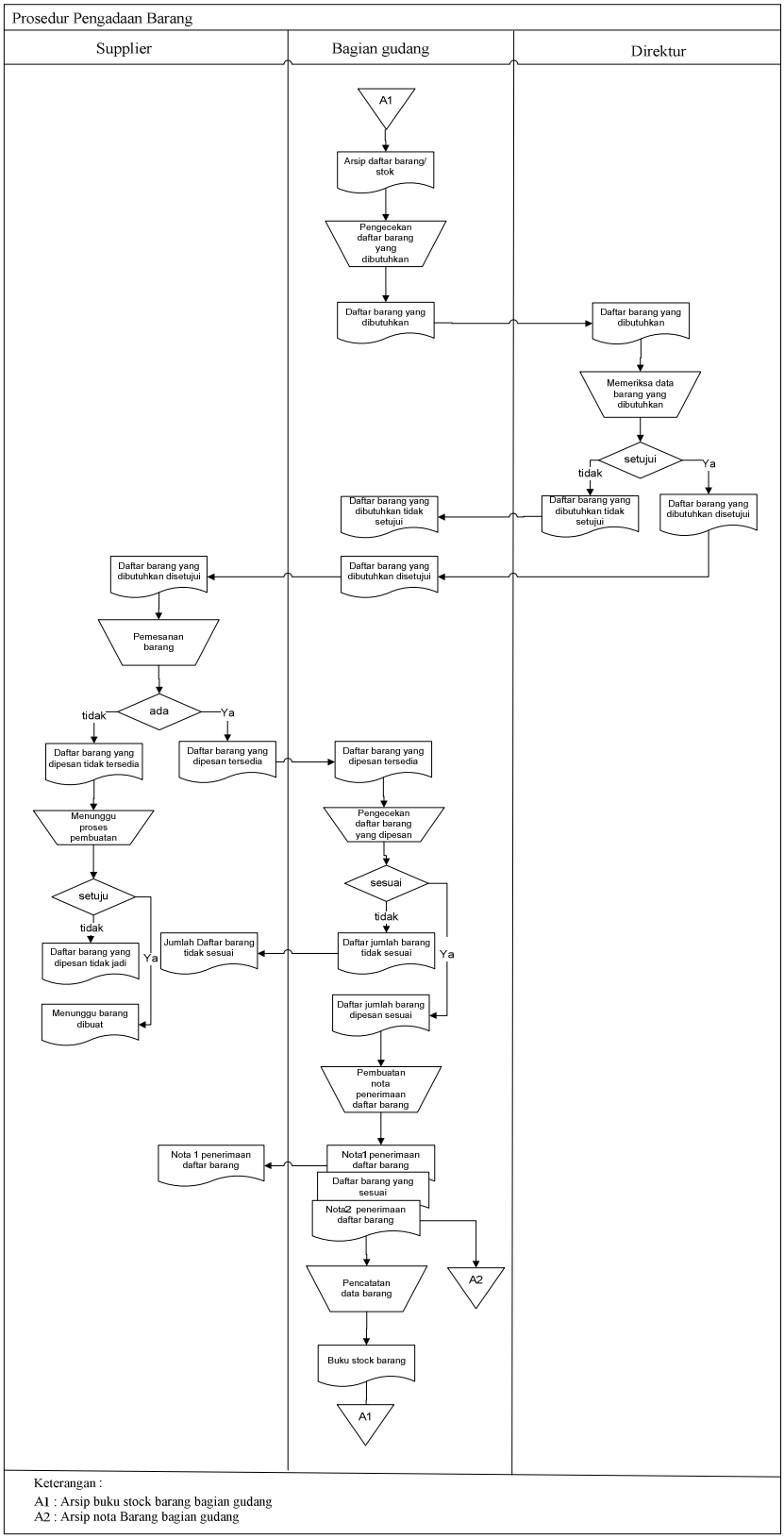
3.1.2.1 Prosedur Pengadaan Barang

Prosedur penggadaan barang yang sedang berjalan di CV. Jaya Stroom adalah sebagai berikut :

1. Bagian gudang mengecek barang apa saja yang sudah habis atau barang yang dibutuhkan.
2. Setelah melakukan pengecekan daftar barang yang dibutuhkan maka bagian gudang memberi tahu manager barang apa saja yang dibutuhkan.
3. manager memeriksa barang yang dibutuhkan jika barang yang di butuhkan di setujui maka bagian gudang akan memesan barang kepada supplier jika tidak disetujui manager akan memberi tahu bagian gudang bahwa barang tidak di setujui.
4. Bagian gudang memesan barang kepada supplier
5. Supplier mengecek pesanan yang dipesan bagian gudang jika ada supplier menyerahkan barang yang dipesan kepada bagian gudang jika tidak ada maka supplier akan memberi tahu bahwa barang tidak ada dan menanyakan apakah ingin menunggu proses pembutan barang atau tidak. jika setuju maka menunggu proses pembuatan jika tidak maka daftar barang yang dipesan tidak jadi.
6. Bagian gudang mengecek barang yang di pesan jika pengecekan daftar barang sesuai maka bagian gudang akan membuat nota penerimaan daftar barang. jika tidak sesuai maka bagian gudang akan memberi tahu supplier bahwa daftar barang tidak sesuai.

7. Bagian gudang membuat 2 nota penerimaan daftar barang, yang akan di serahkan kepada supplier sebagai bukti penerimaan barang, yang kedua sebagai arsip bagian gudang.
8. Bagian gudang menyimpan daftar barang yang sesuai dan mencatat data barang yang di terima dari supplier.

Proses pengadaan barang di CV. Jaya Stroom dapat di gambarkan kedalam satu flowmap diagram yang terdapat pada Gambar 3.1.



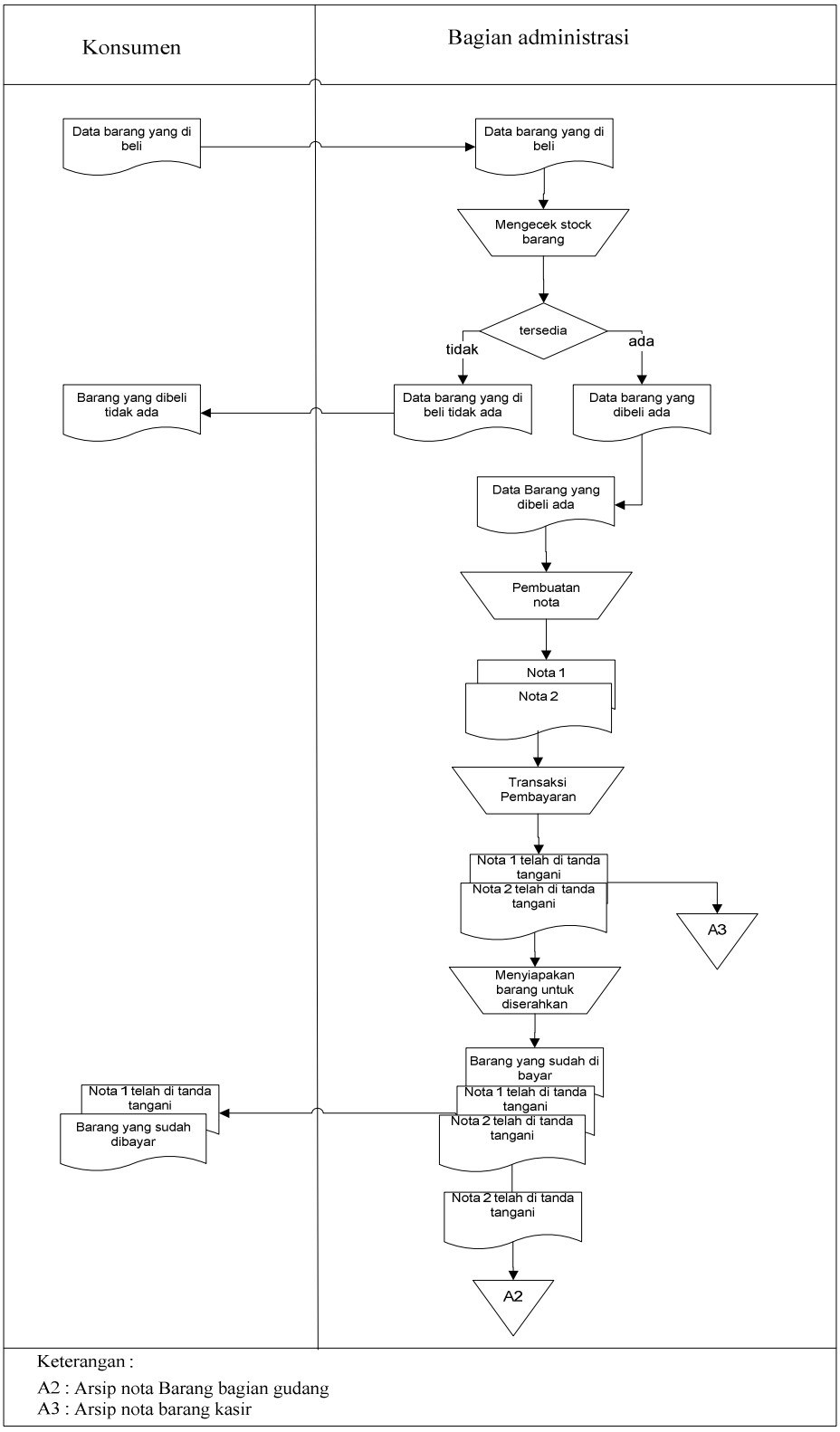
Gambar 3. 1 Prosedur Pengadaan Barang

3.1.2.2 Prosedur Penjualan Barang

Prosedur penjualan barang yang sedang berjalan di CV. Jaya Stroom adalah sebagai berikut :

1. Konsumen datang langsung ke CV. Jaya Stroom untuk memilih barang yang akan dibeli, kemudian Konsumen memberi tahu atau memesan kepada bagian administrasi barang apa yang akan dibeli oleh konsumen.
2. Bagian administrasi meminta bagian gudang untuk mengecek data barang yang di beli konsumen apakah ada di gudang atau tidak.
3. Jika barang tersedia maka bagian administrasi akan membuatkan nota rangkap 3, yang satu akan diserahkan kepada konsumen sebagai bukti pembayaran, yang kedua sebagai arsip bagian administrasi, sedangkan yang ketiga diserahkan kepada bagian gudang. Jika tidak ada, bagian penjualan akan memberi tahu konsumen .
4. Konsumen membayar total biaya pembelian barang tersebut ke bagian administrasi, kemudian bagian administrasi akan menyerahkan nota pembelian barang untuk konsumen dan bagian administrasi juga akan menyerahkan nota pembelian untuk bagian gudang.
5. Setelah menerima nota dari bagian administrasi, maka bagian gudang akan menyediakan barang sesuai pesanan dan memberikannya kepada pelanggan beserta nota penjualannya.

Proses penjualan barang di CV. Jaya Stroom dapat di gambarkan kedalam satu flowmap diagram yang terdapat pada Gambar 3.2.



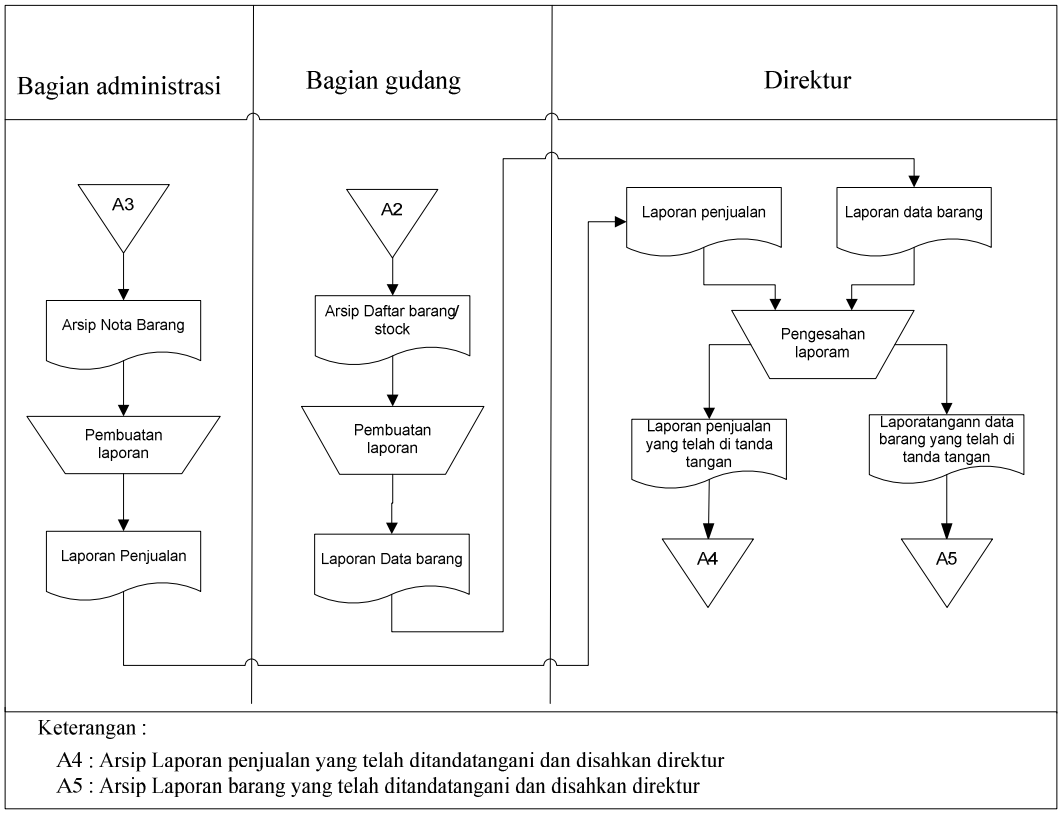
Gambar 3. 2 Prosedur Penjualan Barang

3.1.2.3 Prosedur Laporan Penjualan dan barang

Prosedur rekapitulasi penjualan harian yang sedang berjalan di CV. Jaya Stroom adalah sebagai berikut :

1. Bagian kasir membuat laporan penjualan dari nota- nota pembelian.
2. Bagian gudang membuat laporan data barang dari nota barang.
3. Laporan penjualan dan laporan data barang diserahkan kepada manager
4. manager menerima laporan penjualan dan laporan data barang kemudian melakukan pengecekan dan pengesahan laporan.
5. Laporan yang sudah dicek dan disahkan kemudian di tanda tanggani dan di jadikan arsip.

Proses laporan barang di CV. Jaya Stroom dapat digambarkan kedalam satu flowmap diagram yang terdapat pada gambar 3.3, yaitu:



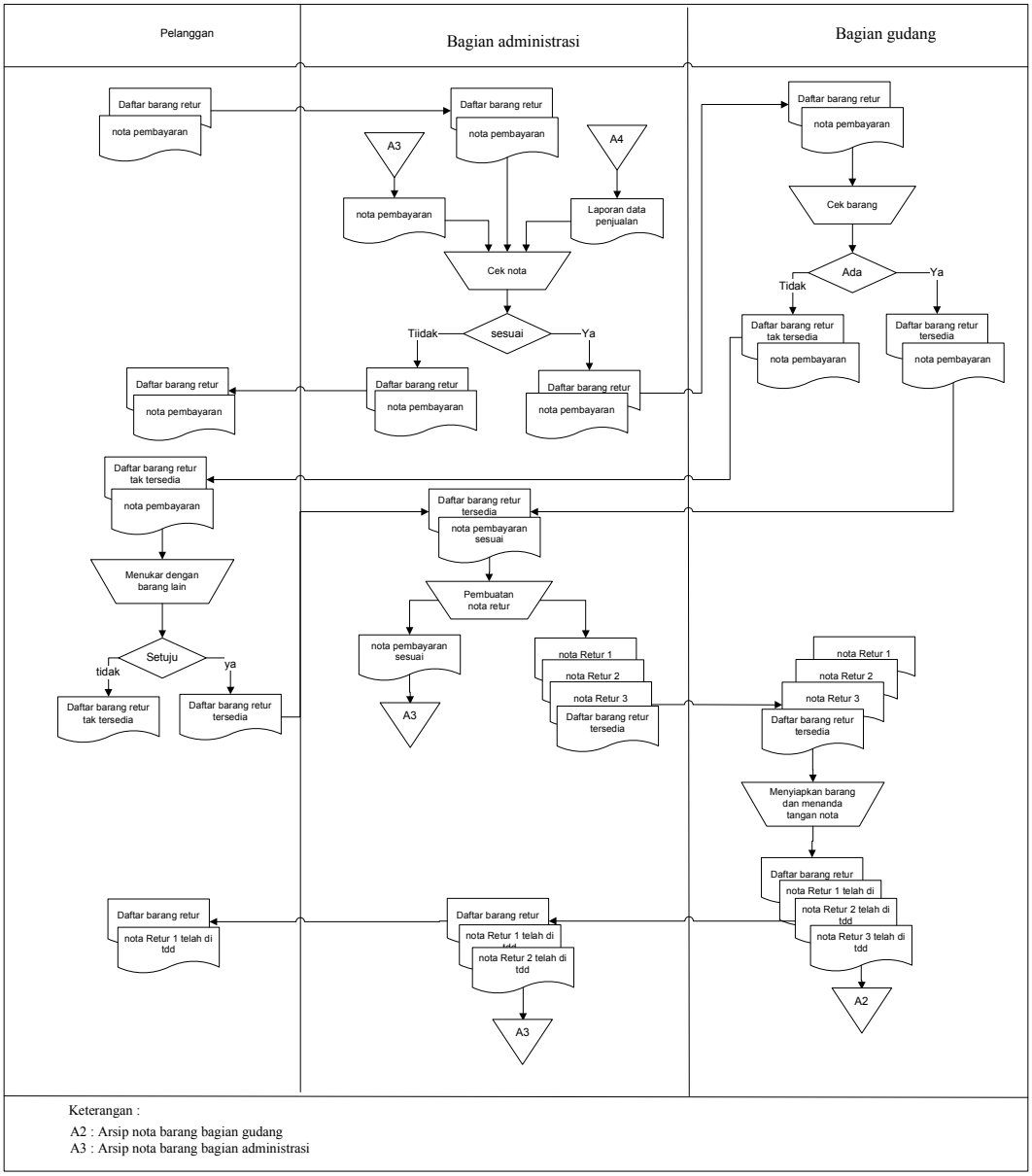
Gambar 3. 3 Prosedur Laporan Barang

3.1.2.4 Prosedur Retur Barang

Prosedur dalam melakukan retur barang pada CV. Jaya Stroom adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan memberikan daftar barang yang akan diretur beserta nota pembayaran kepada bagian administrasi.
2. Bagian administrasi akan mengecek nota pembayaran retur dari pelanggan tersebut dengan data penjualan yang ada pada CV. Jaya Stroom.
3. Jika nota pembayaran tidak sesuai maka transaksi retur batal, dan jika sesuai maka bagian administrasi akan memberitahukan kepada Bagian gudang untuk mengecek apakah barang yang ingin diretur ada atau tidak.
4. Bagian gudang mengecek data barang yang akan di retur ada apa tidak, Jika tidak tersedia maka konsumen dapat menukarnya dengan barang lain.
5. Kemudian bagian administrasi akan membuat kwitansi retur sebanyak tiga rangkap.
6. Setelah nota dibuat oleh bagian administrasi, nota di berikan kepada bagian gudang untuk menyiapkan barang yang akan di retur.
7. Kemudian setelah siap bagian gudang menyerahkan barang kepada bagian administrasi untuk selanjutnya diserahkan kepada pelanggan.

Flowmap prosedur retur barang yang berjalan pada CV. Jaya Stroom adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 4 Prosedur Laporan Retur Barang

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan nonfungsional menggambarkan kebutuhan luar sistem yang diperlukan untuk menjalanlan aplikasi yang dibangun. Adapun kebutuhan nonfungsional untuk menjalankan website e-commerce adalah sebagai berikut :

1. Analisis pengguna (*user*)
2. Analisis perangkat keras (*hardware*)
3. Analis perangkat lunak (*software*)
4. Analisis komunikasi (*communication*)
5. Analisis keamanan (*security*)
6. Analisis SEO (*Search engine optimization*)
7. Analisis pembayaran (*payment*)
8. Analisis pengiriman (*Shipping*)

3.1.3.1 Analisis Pengguna *(user)*

Suatu aplikasi akan berjalan optimal apabila ditunjang oleh perangkat pikir yang memiliki kemampuan dalam menjalankan aplikasi yang bersangkutan. Pegawai yang ada CV. Jaya Stroom saat ini memiliki spesifikasi kemampuan yang dijelaskan pada tabel 3.2 dibawah ini :

Tabel 3. 2 Pengguna saat ini

Pegawai	Tanggung jawab	Hak akses	Tingkat pendidikan	Tingkat keterampilan
Manager	Mengawasi jalanya kegiatan penjualan.	Mengesahkan laporan penjualan, mengawasi penjualan.	S1	Berpengalaman menggunakan system operasi windows7, tidak asing dengan internet
Bagian	Mengontrol	Mengurus	SMA	Memahami

gudang	barang yang ada di CV. Jaya Stroom	barang-barang yang keluar masuk di CV. Jaya Stroom.		peralatan listrik
Bagian administrasi	Melayani pelanggan	Mencatat tranaksi penjualan	SMA	Berpengalaman menggunakan system operasi windows7, excel dan word

Aplikasi yang dibangun akan digunakan oleh lima jenis pengguna, yaitu manager, bagian gudang, bagian administrasi, pelanggan dan penggunjung dapat dilihat pada tabel 3.3 dibawah ini :

Tabel 3. 3 karakteristik pengguna CV. Jaya Stroom

Pengguna	Tanggung jawab	Hak akses	Tingkat pendidikan	Tingkat keterampilan
manager	Mengawasi pegawai yang bekerja dan sebagai koordinator kegiatan yang telah dilaksanakan	Pengolahan admin yang dapat mengakses sistem, pembuatan laporan, serta *backup* dan *restore*	S1	Berpengalaman menggunakan sistem windows XP, tidak asing dengan internet
Bagian gudang	Mengelola stok barang digudang dan bertanggung jawab atas semua barang yang masuk dan keluar diperusahan.	Pengolahan data master bagian gudang	SMA	Memahami komputer, berpengalaman menggunakan system operasi windows XP
Bagian administrasi	Mengelola data penjualan barang, melayani komsumen yang akan melakukan transaksi	Mencatat lihat pelanggan. Lihat transaksi atau pemesanan, lihat retur barang	SMA	Memahami komputer, berpengalaman menggunakan system operasi windows XP
pelanggan		Melihat katalog barang,	Bisa mengakses	Mengenal internet dan

		melakukan pemesanan, konfirmasi pembayaran, mengubah data pribadi, melihat riwayat pemesanan serta retur.	internet, minimal smp	mengerti pembelian online
pengunjung		Melakukan pendaftaran,serta hanya dapat melihat catalog barang dan tidak dapat melakukan pemesanan	Bias mengakses internet, minimal SMP	Mengenal internet dan mengerti pembelian online

Dari hasil analisis pengguna yang ada pada CV. Jaya Stroom kemampuan pengguna yang ada sudah cukup untuk bias memahami aplikasi berbasis *web*, tapi harus dilakukan pelatihan untuk menggunakan aplikasi *e-commerce* untuk dapat menggunakan aplikasi tersebut secara maksimal.

3.1.3.2 Analisis perangkat keras (*hardware*)

Analisis perangkat keras (*hardware*) merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat keras yang selama ini telah dimiliki CV. Jaya Stroom. Adapun spesifikasi perangkat keras komputer yang ada di CV. Jaya Stroom adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 4 Analisis Perangkat Keras

No.	Perangkat keras	Spesifikasi
1.	Processor	Core 2 duo 2 Ghz
2.	RAM	2 GB
3.	Hardisk	160GB
4.	Monitor	17 inch
5.	Sistem operasi	Windows 7
6.	Printer	Epson

7.	Mouse	Dell

Untuk menjalankan *website e-commerce* CV. Jaya Stroom dibutuhkan perangkat keras pendukung sehingga *website* yang dibangun dapat berjalan dengan baik. Spesifikasi minimum perangkat keras untuk menjalankan *website* tersebut tertera pada tabel

Tabel 3. 5 Spesifikasi perangkat keras minimal

No.	Perangkat keras	Spesifikasi
1.	Processor	Intel Pentium 1,6 GHz
2.	RAM	2 GB
3.	Hardisk	160GB
4.	Monitor	17 inch
5.	Sistem operasi	Windows 7
6.	Printer	Standar
7.	Mouse	Dell

Berdasarkan perbandingan perangkat keras yang ada di CV. Jaya Stroom dengan perangkat keras minimum yang dibutuhkan untuk menjalankan *website e-commerce* maka dapat disimpulkan bahwa perangkat keras yang dimiliki oleh CV. Jaya stroom saat ini masih mampu digunakan untuk menjalankan *website e-commerce* sehingga tidak perlu ada penambahan perangkat keras baru.

3.1.3.3 Analisis Perangkat lunak (*software*)

Perangkat lunak yang digunakan pada CV. Jaya Stroom untuk mengolah data adalah dengan menggunakan perangkat lunak yang dapat dilihat pada tabel 3.6 berikut ini :

Tabel 3. 6 Analisis Perangkat Lunak

No.	Perangkat Lunak	Keterangan
1.	Windows 7	Sistem Operasi
2.	Internet Explorer,Mozilla Firefox,Opera dan Google Chrome	*Web browser* agar dapat mengakses aplikasi

Untuk menjalankan website e-commerce ini dibutuhkan perangkat lunak pendukung sehingga website yang dibangun dapat berjalan dengan baik. Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan website yang dibangun tertera pada tabel 3.7.

Tabel 3. 7 analisis perangkat lunak yang dibutuhkan

No.	Perangkat Lunak	Keterangan
1.	Windows 7	Sistem Operasi
2.	Internet Explorer,Mozilla Firefox,Opera dan Google Chrome	*Web browser* agar dapat mengakses aplikasi

Berdasarkan perbandingan perangkat lunak yang ada di CV. Jaya Stroom dengan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan website maka dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak yang dimiliki oleh CV. Jaya Stroom masih mampu digunakan untuk menjalankan website e-commerce sehingga tidak perlu ada penambahan perangkat lunak baru.

3.1.3.4 Analisis komunikasi (*communication)*

Alat komunikasi yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Email yang didaftarakan pelanggan
2. Yahoo messager
3. Situs Jejaring sosial (facebook)
4. Telepon

3.1.3.5 Analisis keamanan (*security*)

Keamanan yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. *Ip-dedicated*
2. *Secure socket layer* (SSL)
3. Menggunakan *username* dan *password* untuk mengakses situs.

3.1.3.6 Analisis SEO (*search engine optimization*)

SEO (*search engine optimization*) adalah serangkaian proses yang dilakukan secara sistematis yang bertujuan untuk meningkatkan volume dan kualitas trafik dari mesin pencari menuju alamat situs web tertentu dengan memanfaatkan mekanisme kerja alami algoritma mesin pencari tersebut.

3.1.3.7 Analisis pembayaran (*payment*)

1. Pembayaran *offline*
   a. Pembayaran menggunakan *Account Bank*
   b. Pembayaran dilakukan dengan cara transfer.
2. Pembayaran *online*
   a. Pembayaran *online* menggunakan fasilitas *payment gateway* (*paypal*).

3.1.3.8 Analisis pengiriman (*shipping*)

1. Pengiriman barang menggunakan berbagai jenis jasa pengiriman.
2. Tersedianya *tracking* barang yang dikirim
3. Tersedianya lokasi pengiriman berdasarkan provinsi, kota dan ongkos kirim.

3.1.4 Aturan bisnis yang akan dibangun

aturan bisnis sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Pengelolaan stok

   Stok barang yang ada pada sistem akan berkurang ketika pelanggan melakukan pemesanan barang. Stok akan dikembalikan ke stok awal apabila pelanggan membatalkan pemesanan barang atau pemesanan dibatalkan oleh sistem apabila pelanggan tidak melakukan pembayaran melebihi batas waktu yang sudah ditentukan.

   Manajemen stok di CV. Jaya Stroom dibagi menjadi dua, yaitu untuk stok yang dijual langsung di CV. Jaya Stroom dan Stok yang dijual secara *online*.

2. Penentuan diskon

   Setiap barang baru akan mendapatkan diskon dengan tujuan untuk melakukan promosi barang. Diskon diinputkan secara manual oleh admin. Penentuan diskon sepenuhnya berada ditangan manager. Range diskon mulai dari 5 % sampai dengan 30% untuk barang-barang terbaru. Periode diskon berlaku sesuai dengan tgl dimasukannya diskon dan tgl akhir ditentukannya diskon.

a. Pemesanan barang

   Apabila ingin melakukan pemesanan barang di CV. Jaya Stroom maka pengunjung harus terlebih dulu mendaftarkan diri menjadi pelanggan. Penggunjung yang sudah mendaftarkan diri dapat melakukan pemesanan dengan memilih barang yang akan dibeli kemudian sistem

akan menyimpannya kedalam keranjang belanja, pesanan yang ada didalam keranjang belanja dapat diubah jumlah pembelianya dengan cara memasukan berapa jumlah barang yang akan dibeli kemudian refresh dan pelanggan juga dapat menghapus barang yang ada dikeranjang belanja. Pelanggan dapat memesan barang lebih dari satu barang dan minimal satu barang.

b. Pembayaran

Pembayaran dapat dilakukan pelanggan baik secara online maupun offline. Batas waktu pembayaran adalah 6 jam setelah pelanggan melakukan pemesanan. Apabila dalam waktu 6 jam pelanggan tidak melakukan pembayaran maka pemesanan barang akan dibatalkan dan pelanggan akan mendapat email bahwa barang yang dipesan telah dibatalkan.

c. Pengiriman

Pengiriman barang dilakukan setelah pelanggan sudah melakukan pembayaran. Barang yang dipesan akan dikirim sesuai dengan alamat pengiriman yang sudah dicantumkan oleh pelanggan pada waktu pemesanan setelah itu pelanggan akan mendapatkan email yang berupa informasi pengiriman barang yang berisi no resi pengiriman barang jika menggunakan pengiriman pos Indonesia, JNE, dan TIKI untuk mengetahui barang yang yang dipesan sudah sampai atau belum dengan menggunakan fasilitas *tracking*.

d. Penentuan barang promo

Penentuan barang promo dan aturannya adalah sebagai berikut :

1. Barang terlaris

   Barang terlaris ditentukan berdasarkan barang yang paling banyak dibeli dalam periode 1 bulan. Barang yang ditampilkan 5 barang terlaris

2. Barang terbaru

   Barang terbaru ditentukan berdasarkan barang yang terakhir kali dimasukan kedalam daftar barang dalam periode 1 bulan. Barang yang ditampilkan 3 barang.

3. Barang paling banyak dilihat

   Barang paling banyak dilihat ditentukan ketika konsumen melihat data barang yang paling banyak dilihat dalam 1 bulan. Barang yang ditampilkan 5 barang.

e. Retur

Pelanggan dapat melakukan retur jika barang yang dipesan sudah diterima oleh pelanggan. Pelanggan dapat melakukan retur dengan ketentuan sebagai berikut :

a. Batas waktu retur yaitu selama 1 hari ketika barang telah diterima oleh pelanggan. Jika melebihi batas waktu yang di tentukan maka barang tidak dapat direturkan kecuali kebetulan hari libur, maka retur dilakukan pada jam operasional.

b. Pelanggan akan mendapatkan email konfirmasi retur.

c. Retur tidak berlaku apabila terjadi kerusakan yang disebabkan oleh bencana alam, kebakaran dan lain-lain yang bukan tanggung jawab CV. Jaya Stroom.
d. Jika retur disetujui maka barang yang direturkan akan diganti dengan barang yang baru.
e. Jika barang yang direturkan tidak disetujui maka barang yang tidak dapat ditukarkan.
f. Ongkos kirim retur ditanggung oleh pelanggan jika pelanggan mengirimkan barang kepada CV. Jaya Stroom sedangkan jika CV. Jaya Stroom mengirim barang kepada pelanggan maka ongkos kirim ditanggung oleh CV. Jaya Stroom.

3.1.5 SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak)

Secara umum, website penjualan *online* berfungsi sebagi media promosi dan media untuk melakukan penjualan barang CV. Jaya Stroom dengan melakukan pemesanan barang secara *online.*

Fungsi utama perangkat lunak yang dibangun adalah:

A. Pendaftaran

Pendaftaran adalah proses dimana pengunjung mendaftarkan diri menjadi pelanggan di website CV. Jaya Stroom, dengan mengisi beberapa isian data pendaftaran. Apabila data pendaftaran tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan pengunjung di minta untuk mengisi kembali form pendaftaran dan apabila valid maka sistem akan menyimpan data pendaftaran tersebut kedalam database, selanjutnya sistem akan mengirimkan kode aktivasi ke email server yang dikirim melalui email penggunjung, oleh karena itu pelanggan harus melakukukan aktivasi *account* dengan cara membuka email dan mengklik kode aktivasi yang telah dikirimkan agar status pengunjung berubah menjadi pelanggan.

B. Login

Login adalah proses masuk ke dalam menu utama admin atau pelanggan. Sebelum memasuki menu utama user harus menginputkan data login pelanggan atau admin ke dalam sistem. Jika login berhasil atau valid maka user akan dapat mengakses sistem, sedangkan jika data login tidak valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan meminta pengguna untuk memasukan kembali data login pada form login.

C. Lupa *password*

Lupa password adalah proses dimana pengguna lupa *password* untuk login ke dalam sistem. Jika user lupa *password* maka langkah yang harus dilakukan *user* adalah menginputkan alamat email ke dalam sistem dan sistem nantinya akan 82ka na data *password user* yang nantinya akan dikirimkan melalui email yang sudah di inputkan sebelumnya.

D. Logout

Logout adalah proses jika admin atau pelanggan akan keluar dari Website CV. Jaya Stroom.

E. Pengolahan profil user

Pengolahan data user adalah proses dimana pelanggan, manager, bagian gudang dan bagian administrasi ingin mengubah atau memperbaharui data profile seperti mengubah data nama, alamat atau *password* sesuai dengan keinginan kemudian data tersebut akan disimpan kembali kedalam database.

F. Pengolahan data master

Pengolahan data master adalah proses pengolahan data yang dikerjakan oleh admin. Admin dibedakan menjadi tiga berdasarkan jabatannya dan masing masing admin memiliki hak akses yang berbeda seperti berikut ini:

1. Manager

   Manager dapat mengolah data admin dan data jabatan. Dalam mengolah data tersebut manager dapat menambah, mengedit, menghapus dan melakukan pencarian.

2. Bagian gudang

Bagian gudang dapat mengolah data kategori, data subkategori, data merk, data barang, data ukuran, data detail barang dan data gambar. Dalam mengolah data tersebut bagian gudang dapat menambah, mengedit, menghapus dan melakukan pencarian.

3. Bagian administrasi

Bagian administrasi dapat mengolah data pelanggan, data pelanggan dapat diedit atau dicari oleh bagian administrrasi selain itu bagian administrasi juga dapat mengolah data provinsi, data kab/kota, data jasa pengiriman, data jenis pengiriman dan data ongkos kirim. Dalam mengolah data tersebut bagian administrasi dapat menambah, mengedit, menghapus dan melakukan pencarian.

G. Pencarian

Pencarian adalah proses untuk melakukan pencarian barang yang tersedia pada CV. Jaya Stroom, dengan menginputkan nama barang yang dicari.

H. Pemesanan

Pemesanan adalah proses untuk melakukan pemesanan barang yang dapat dilakukan jika telah terdaftar menjadi pelanggan di CV. Jaya Stroom. Proses pemesanan terdiri dari beberapa proses, yaitu :

a. Tambah pemesanan barang

Tambah Pemesanan barang adalah proses dimana pelanggan akan memilih barang yang akan dibeli atau dipesan, dengan cara menambahkan data barang pada data pesanan.

b. Edit jumlah pemesanan

Proses edit jumlah pesanan adalah proses dimana pelanggan akan merubah atau menganti jumlah barang yang dibeli atau dipesan.

c. Hapus pemesanan

Proses hapus pemesanan adalah proses dimana pelanggan akan menghapus barang yang tidak jadi dibeli atau dipesan.

d. Checkout

Simpan transaksi pemesanan adalah proses dimana pelanggan sudah selesai memilih dan memesan barang yang diinginkan dan selanjutnya pelanggan mengisi alamat yang akan dikirim dan melakukan pembayaran, setelah itu simpan.

I. Transaksi

Transaksi adalah proses bagian administrasi dalam mengolah data transaksi yang dilakukan oleh pelanggan untuk selanjutnya memberikan konfirmasi yang terdiri dari ubah pemesanan, ubah pengiriman dan detail pemesanan.

J. Pengolahan laporan

Pembuatan laporan adalah proses dimana admin akan menginputkan dan membuat laporan penjualan dan laporan barang.

K. Penyajian informasi riwayat pesan

Penyajian riwayat pesan adalah adalah proses untuk memberikan informasi data transaksi yang pernah dilakukan oleh pelangan.

L. Backup dan Restore

Backup dan restore adalah proses untuk backup atau restore database yang dilakukan oleh manager. Backup dan restore meliputi backup database, file dan gambar.

M. Penyajian retur barang

Retur adalah proses pengembalian barang yang salah atau barang yang dibeli mengalami kerusakan

N. Penyajian testimonial

Penyajian testimonial adalah proses dimana pengunjung dapat memberi komentar atau saran untuk website CV. Jaya Stroom.

O. Informasi barang terbaru

Informasi barang terbaru adalah proses dimana sistem menampilkan informasi barang terbaru yang tersedia kepada pengunjung atau pelanggan CV. Jaya Stoom.

P. Penyajian informasi barang banyak dilihat

Informasi barang banyak dilihat adalah proses dimana sistem menampilkan informasi barang yang banyak dilihat oleh pengunjung atau pelanggan CV. Jaya Stoom.

Q. Penyajian informasi cara pemesanan dan pembayaran

Informasi cara pemesanan dan pembayaran adalah proses dimana sistem menampilkan informasi cara pemesanan dan pembayaran kepada pengunjung atau pelanggan CV. Jaya Stoom

R. Penyajian informasi tentang kami

Penyajian informasi tentang kami adalah proses dimana sistem menampilkan informasi profil perusahaan kepada pengunjung atau pelanggan CV. Jaya Stoom

S. Integrasi jejaring sosial

Integrasi jejaris sosial adalah proses ketika bagian gudang memasukan atau mengupdate sebuah barang kedalam sistem maka akan secara otomatis sistem akan mengirimkan informasi berupa nama barang, gambar barang dan harga barang ke jejaring sosial.

T. Pembayaran *online*

Pembayaran *online* adalah proses yang dilakukan oleh pelanggan ketika akan membayar pemesanan yang sudah dilakukan. Pembayaran secara online biasanya menggunakan PayPal.

U. Pembayaran *offline*

Pembayaran *offline* adalah proses konfirmasi yang dilakukan oleh pelanggan dengan cara transfer rekening, transfer tunai.

V. Tracking pengiriman

Tracking pengiriman adalah proses yang dilakukan oleh pelanggan untuk mencari tahu atau menelusuri pengiriman barang yang sudah dipesan dengan cara memanfaatkan fasilitas tracking jasa pengiriman,

proses ini hanya bias dilakukan apabila pelanggan menggunakan jasa pengiriman JNE, Tiki dan PT. Pos Indonesia.

W. Lihat kurs dollar

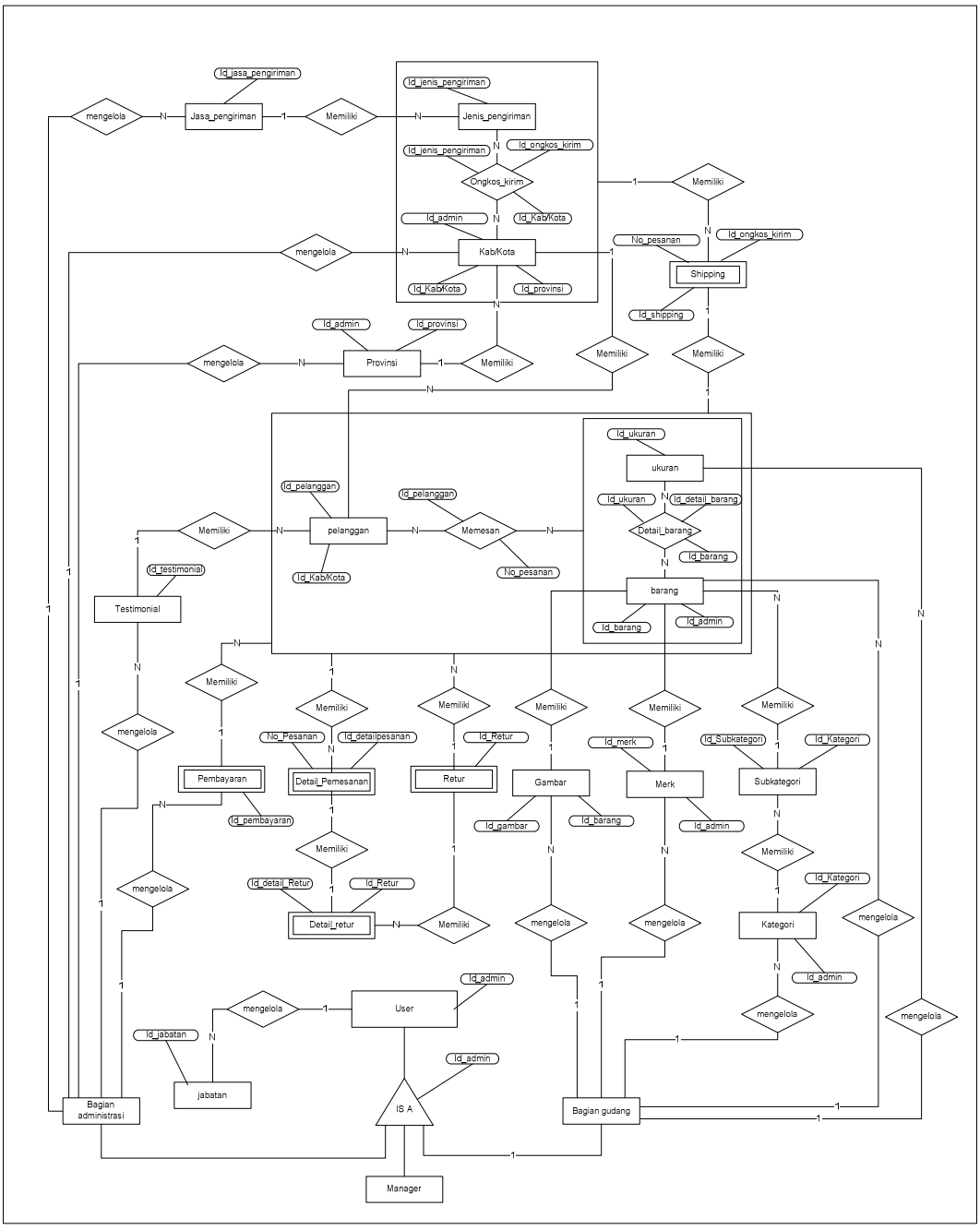
Lihat kurs dollar adalah proses pengambilan data kurs dollar oleh sistem dari website bank yang dilakukan secara otomatis.

3.1.6 Analisis Basis Data

Setiap aplikasi *e-commerce* membutuhkan data untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Data yang ada saling terhubung atau berelasi antara satu dengan yang lain untuk menyajikan informasi yang benar. Apabila data yang ada tidak berelasi, maka tidak akan terbentuk suatu pengolahan data menjadi informasi untuk memodelkan relasi data dalam model analisis perangkat lunak terstruktur digunakan sebuah alat bantu berupa sebuah diagram yang disebut diagram E-R (*Entity-relationship*).

3.1.6.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut. Untuk melihat keterhubungan antar entitas yang ada maka akan digambarkan sebagai berikut:



Gambar 3. 5 Entity Relationship Diagram

3.1.6.2 Kamus Data ERD

Kamus data ERD berisi semua entitas serta atribut-atribut yang terkandung dalam ERD yang dapat dilihat pada tabel 3.6 dibawah ini :

Tabel 3. 8 Entitas dan Atribut

No	Entitas	Atribut
. 1	Pelanggan	Id_pelanggan,nama_pelanggan, email_pelanggan, username, password, kode_aktivasi, alamat_pelanggan, no_hp, kode_pos, status_pelanggan
2	Admin	Id_admin,nama_lengkap, username, email, password
3	Jabatan	Id_jabatan, nama_jabatan
4.	Barang	Id_barang, nama_barang, deskripsi_barang, tgl_dimasukan, counter, diskon
5.	Kategori	Id_kategori,nama_kategori
6.	Subkategori	Id_subkategori,nama_subkategori
7.	Merk	Id_merk, nama_merk
8.	Ukuran	Id_ukuran,besar_ukuran
9.	Gambar	Id_gambar, gambar, nama_barang
10.	Detail_barang	Id_detail_barang, stok, berat , harga
11	Provinsi	Id_provinsi, nama_provinsi
12	Kab/Kota	Id_kabkota, nama_kabkota
13	Pemesanan	No_pesanan, tgl_pesan, tgl_expired, status_pesanan, total_berat, total_bayar
14	Detail_pemesanan	Id_detailpesanan, qty_pesanan, harga, diskon, berat
15	Jasa_pengiriman	Id_jasa_pengiriman, nama_jasa_pengiriman
16	Jenis_pengiriman	Id_jenis_pengiriman, nama_jenis_pengiriman
17	Ongkos_kirim	Id_ongkos_kirim, biaya
18	Shipping	Id_shipping, nama_penerima, alamat_penerima, kodepos, telepon
19	Pembayaran	Id_pembayaran, tgl_bayar, jumlah_bayar, jumlah_dollar, jenis_pembayaran, atas_nama, no_transaksi, no_rekening, id_paypal, tujuan_transfer, bank_asal, kurs
20	Retur	Id_retur, tgl_retur, status_retur, no_resi_retur
21	Detail_retur	Id_detail_retur, qty_retur, keterangan
22	Testimonial	Id_testimonial, komentar , nama_penulis, tgl_post

3.1.7 Analisis kebutuhan fungsional

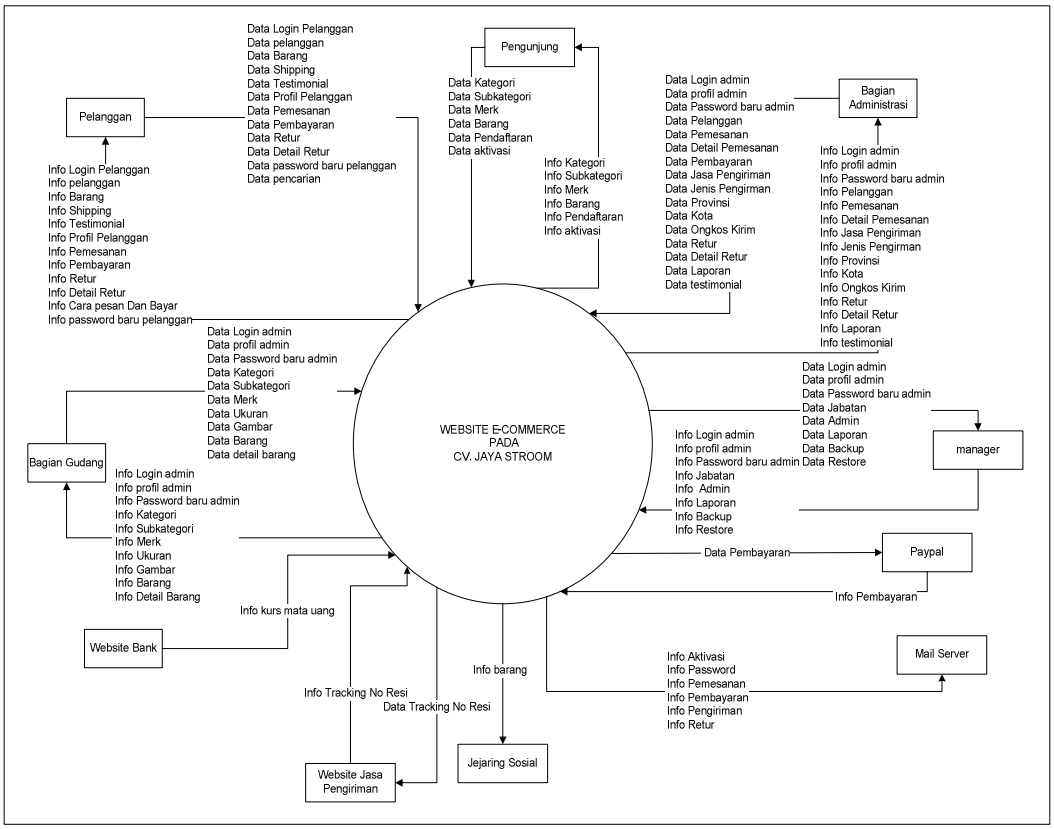
Kebutuhan fungsional adalah deskripsi tentang aktifitas atau layanan yang harus disedikan oleh sistem, disebut juga kebutuhan operasional, yaitu kebutuhan yang berkaitan dengan fungsi atau proses transformasi yang harus mampu dikerjakan oleh perangkat lunak. Contohnya seperti: peralatan yang dapat menunjang kinerja dari pembuatan atau pengembangan software, tenaga-tenaga yang ahli pada bidang tersebut dan juga masih banyak yang lainnya. Sedangkan kebutuhan non fungsional adalah deskripsi tentang fitur, karakteristik, dan batasan lainnya yang menentukan apakah sistem itu memuaskan atau tidak.

Kebutuhan tersebut diubah menjadi model atau gambar tertentu dengan memanfaatkan teknik analisis dan alat bantu tertentu. Kebutuhan fungsional dapat dimodelkan dengan menggunakan Data *Flow* Diagram, kamus data, dan spesifikasi proses jika menggunakan teknik terstruktur.

3.1.7.1 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan alat untuk struktur analisis. Pendekatan struktur ini untuk menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Pada diagram konteks ini sistem informasi yang dibuat akan menghasilkan sumber informasi yang dibutuhkan dan tujuan yang ingin dihasilkan.

Diagram konteks berfungsi untuk menggambarkan hubungan antara entitas luar, masukan dan keluaran sistem, yang dipresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem. Diagram konteks dari sistem Website E-Commerce pada CV. Jaya Stroom dapat dilihat pada gambar 3.6 dibawah ini :



Gambar 3. 6 Data Flow Diagram

3.1.7.2 *Data Flow Diagram* (DFD)

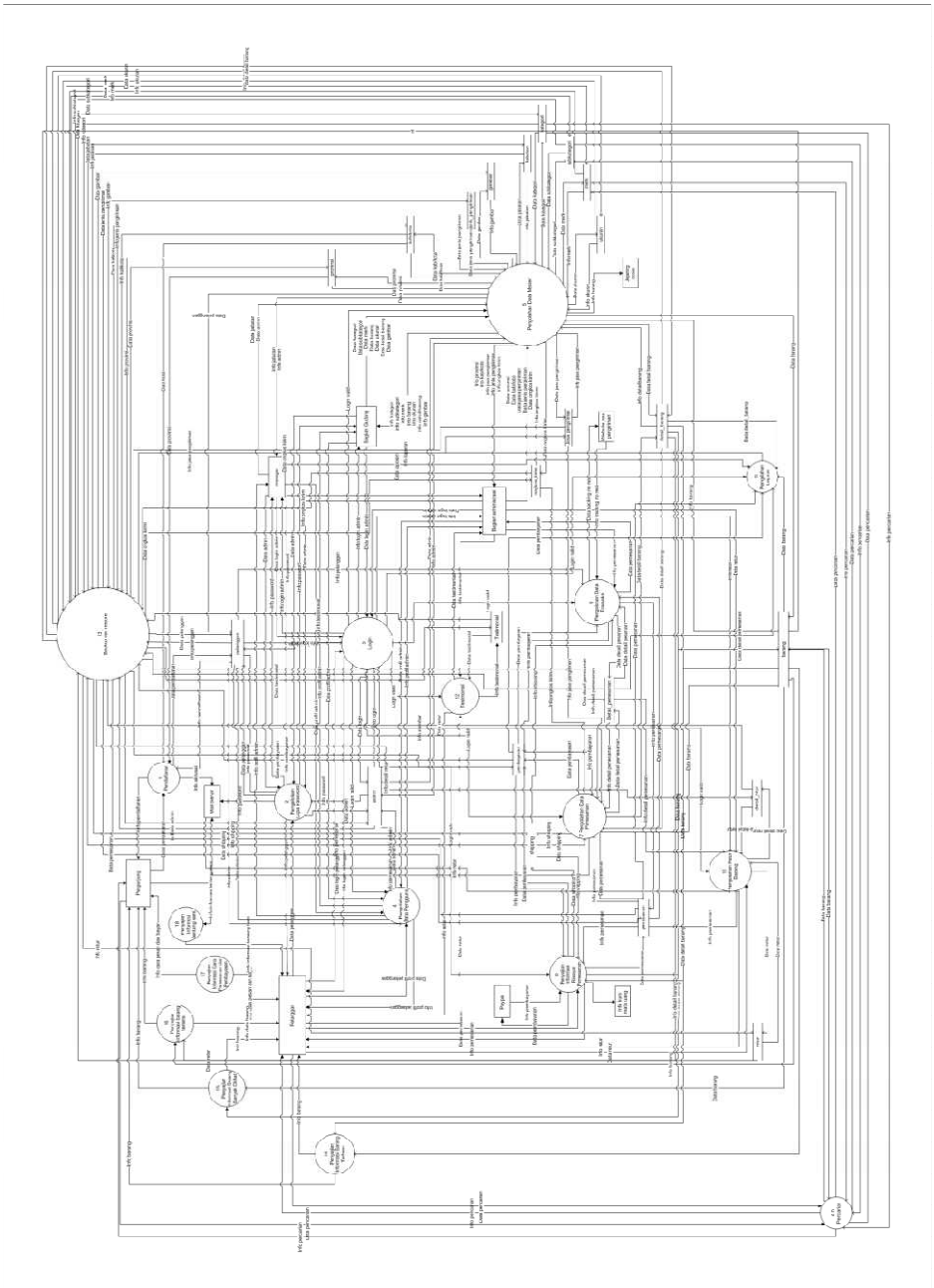
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram (DFD)* terdiri dari entitas luar, aliran data, proses dan penyimpanan data. Salah satu keuntungan menggunakan DFD adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang 91ka nada untuk dapat mengerti sistem yang akan dikerjakan. Berikut adalah gambar DFD dari pembangunan aplikasi *e-commerce* pada CV. Jaya Stroom adalah sebagai berikut:

3.1.7.3 DFD Level 1

Dalam DFD Level 1 terdapat tujuh belas proses yaitu :

1. Pendaftaran
2. Lupa password
3. Login
4. Pengolahan data pengguna
5. Pengolahan data master
6. Pencarian
7. Pengolahan data pemesanan
8. Pengolahan informasi riwayat pesan
9. Pengolahan data transaksi
10. Pengolahan laporan
11. Pengolahan retur barang
12. Pengolahan testimonial
13. Pengolahan Backup dan restore
14. Penyajian informasi barang terbaru
15. Penyajian informasi banyak dilihat
16. Penyajian informasi barang terlaris
17. Penyajian informasi cara pemesanan dan pembayaran
18. Penyajian informasi tentang kami

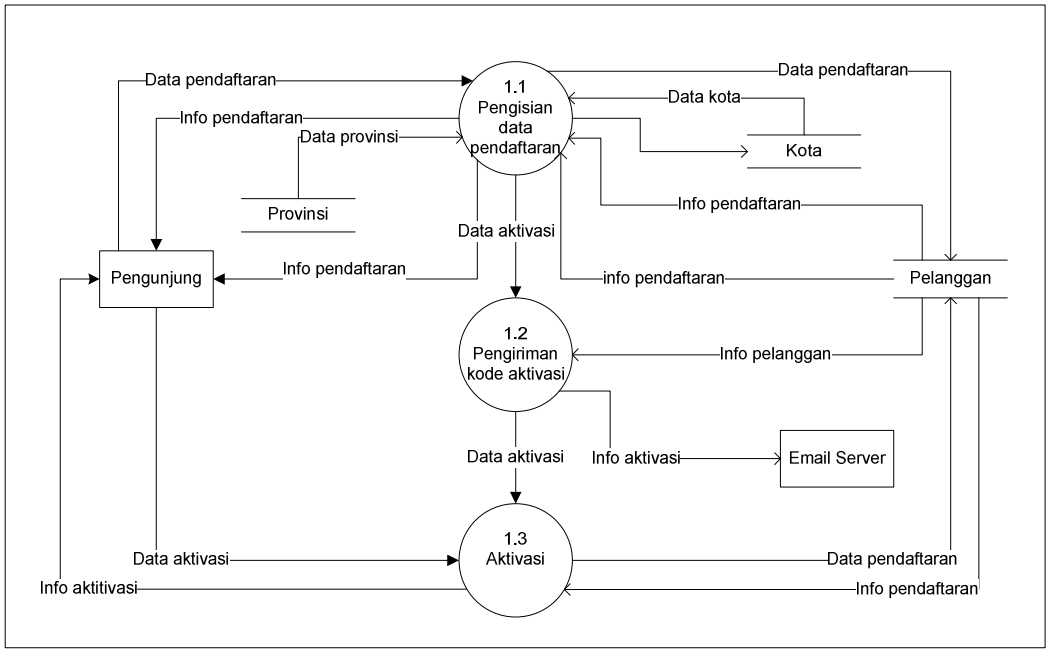
Berikut DFD Level 1 dapat di lihat pada Gambar 3.7 dibawah ini :



Gambar 3. 7 DFD Level 1

3.1.7.4 DFD Level 2 proses 1 pendaftaran

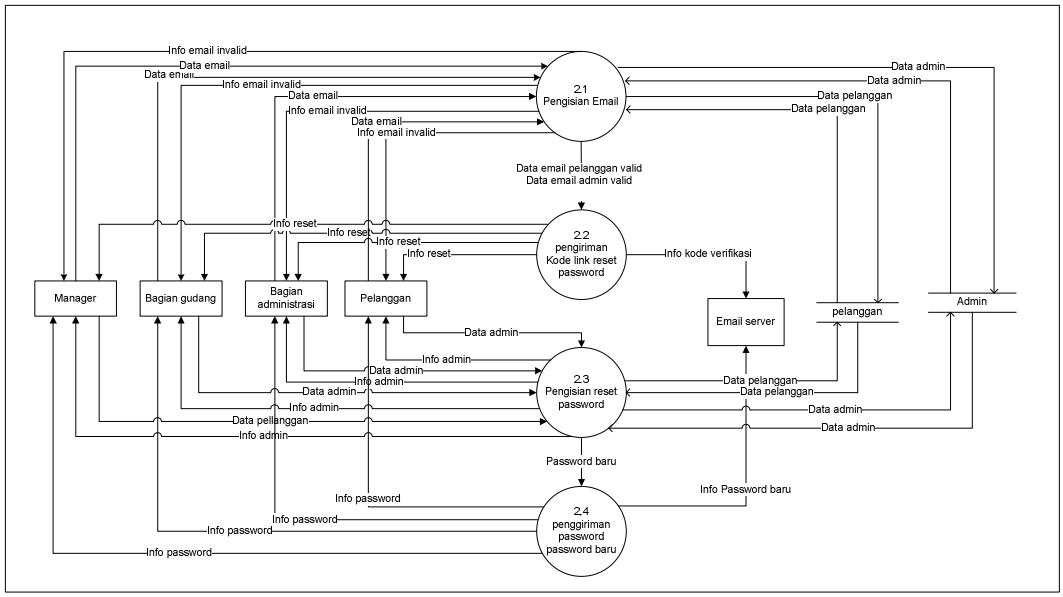
Diagram alir pada level 2 proses 1, pengunjung melakukan pendaftaran menjadi pelanggan di CV. Jaya Stroom seperti pada Gambar 3.8.



Gambar 3. 8 Level 2 proses 1 pendaftaran

3.1.7.5 DFD Level 2 proses 2 Lupa *Password*

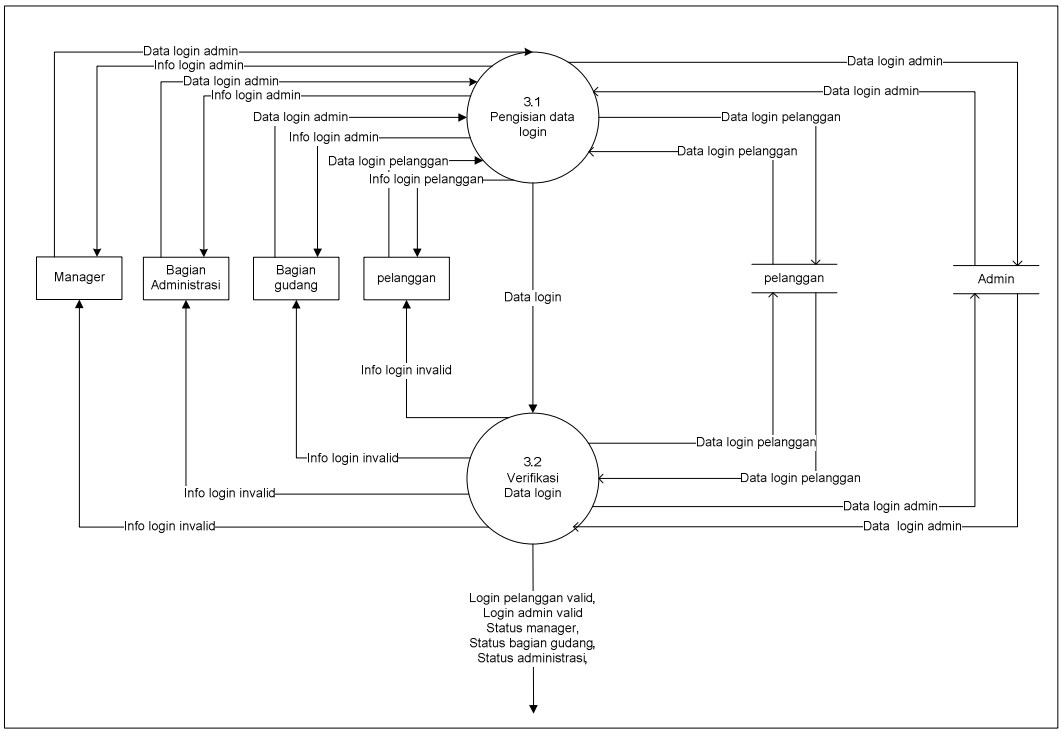
Diagram alir level 2 proses 2 lupa password dapat dilihat pada gambar 3.9.



Gambar 3. 9 DFD Level 2 proses 2 Lupa Password

3.1.7.6 DFD Level 2 proses 3 Login

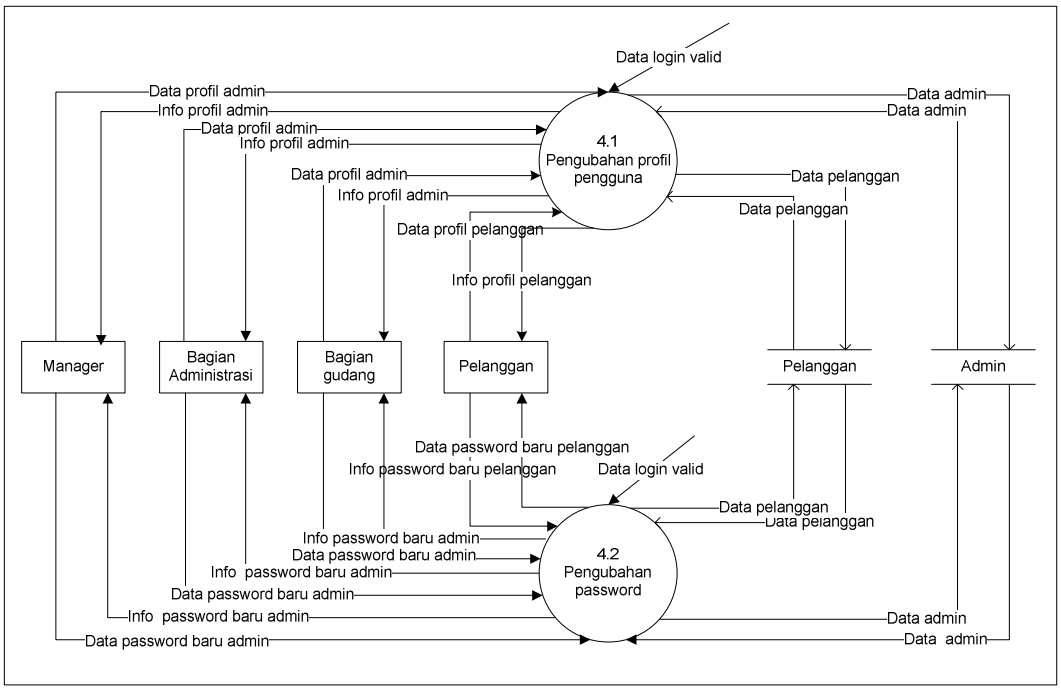
Diagram alir pada level 2 proses 3 dapat dilihat pada Gambar 3.10.



Gambar 3. 10 DFD Level 2 proses 3 Login

3.1.7.7 DFD Level 2 proses 4 Pengolahan data pengguna

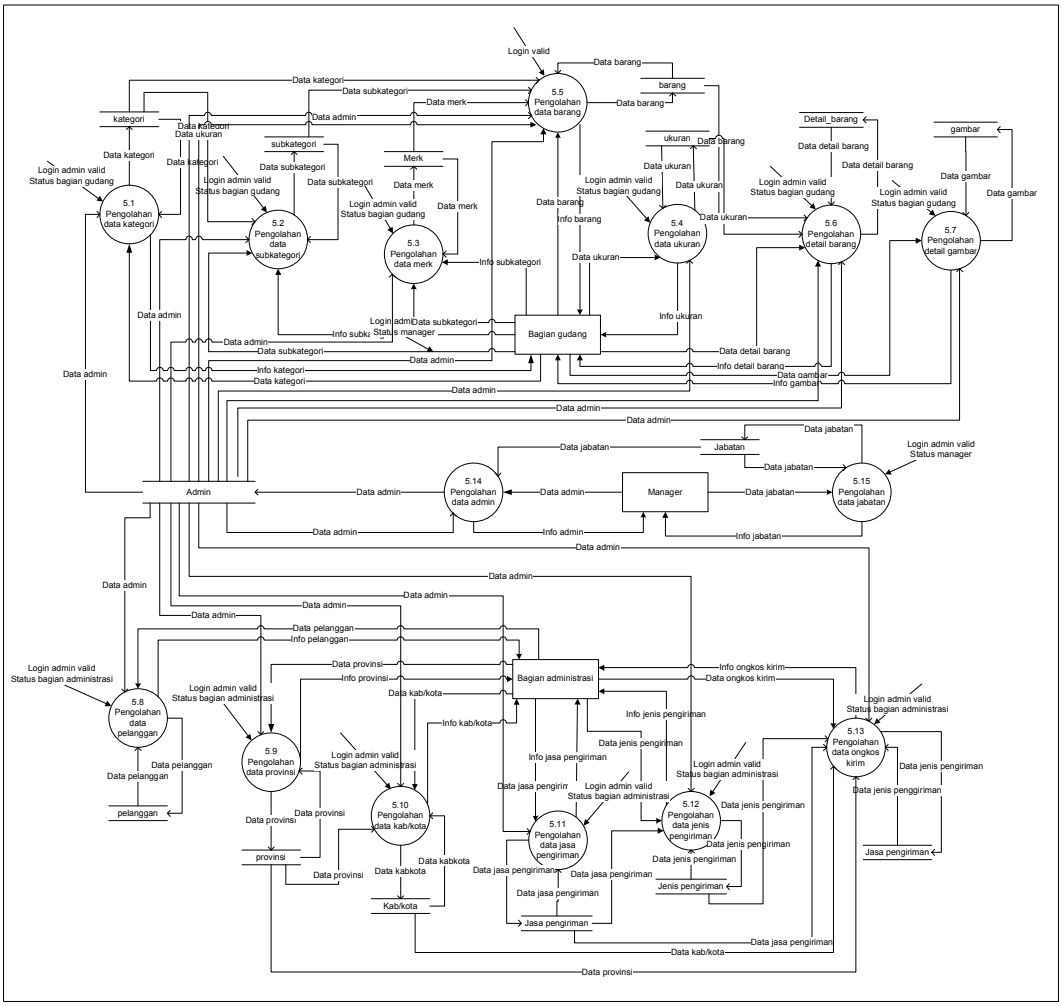
Diagram alir pada level 2 proses 4 dapat dilihat pada Gambar 3.11.



Gambar 3. 11 DFD Level 2 proses 4 Pengolahan Data Pengguna

3.1.7.8 DFD Level 2 proses 5 Pengolahan Data Master

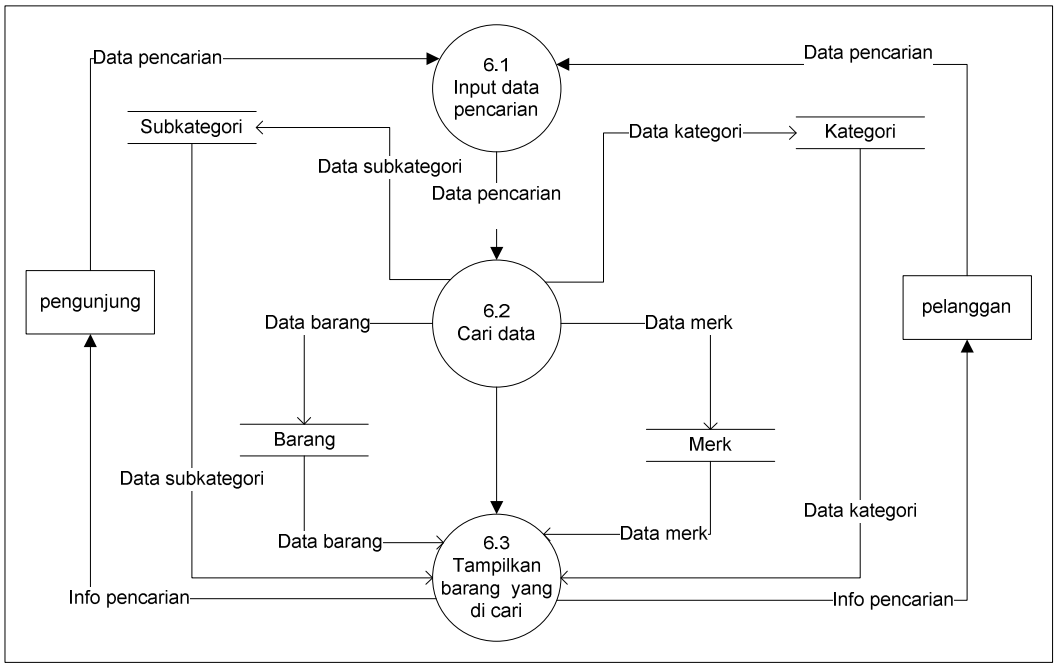
Diagram alir pada level 2 proses 5 dapat dilihat pada Gambar 3.12.



Gambar 3. 12 DFD Level 2 proses 5 Pengolahan Data Master

3.1.7.9 DFD Level 2 proses 6 Pencarian

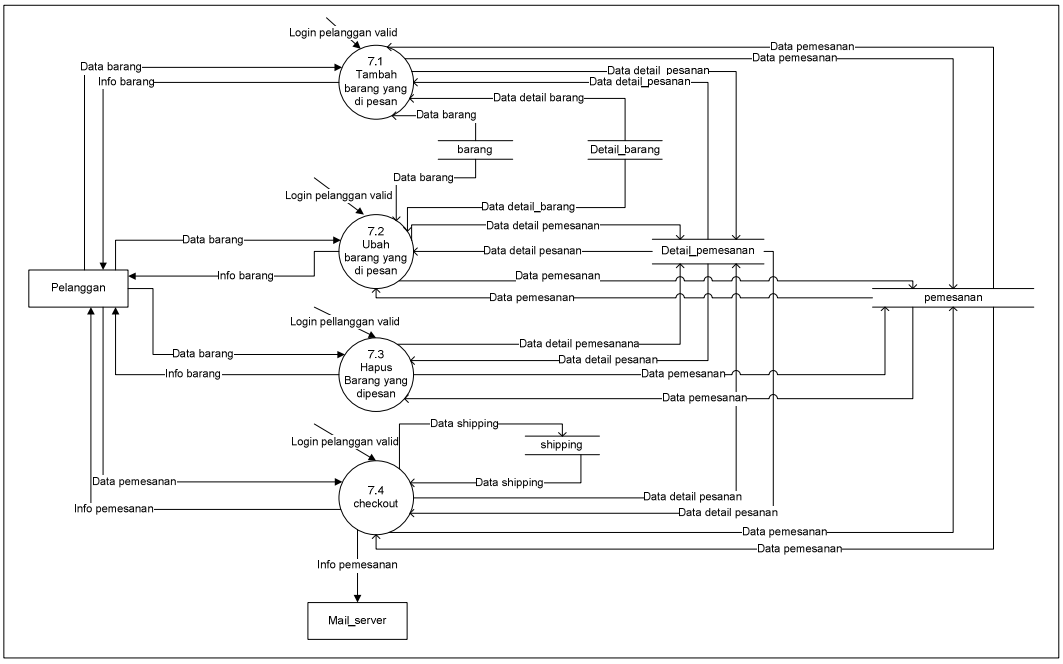
Diagram alir pada level 2 proses 6, pengunjung dan pelanggan melakukan proses pencarian seperti pada Gambar 3.13.



Gambar 3. 13 DFD Level 2 proses 6 Pencarian

3.1.7.10 DFD Level 2 proses 7 Pemesanan

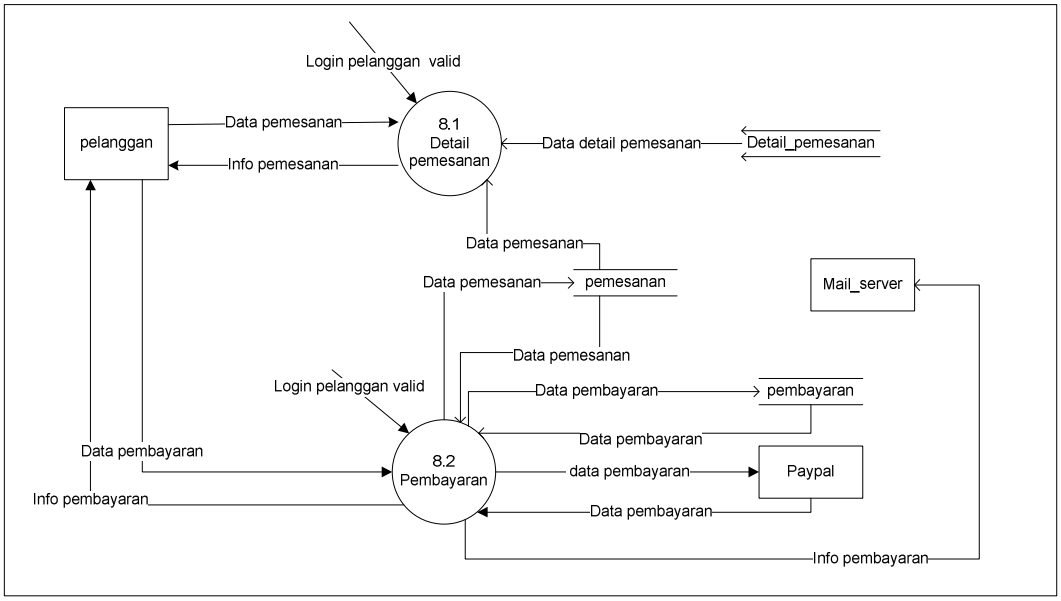
Diagram alir pada level 2 proses 7, pelanggan melakukan pemesanan seperti pada Gambar 3.14.



Gambar 3. 14 DFD Level 2 proses 7 Pemesanan

3.1.7.11 DFD Level 2 proses 8 Pengolahan Informasi Riwayat Pesan

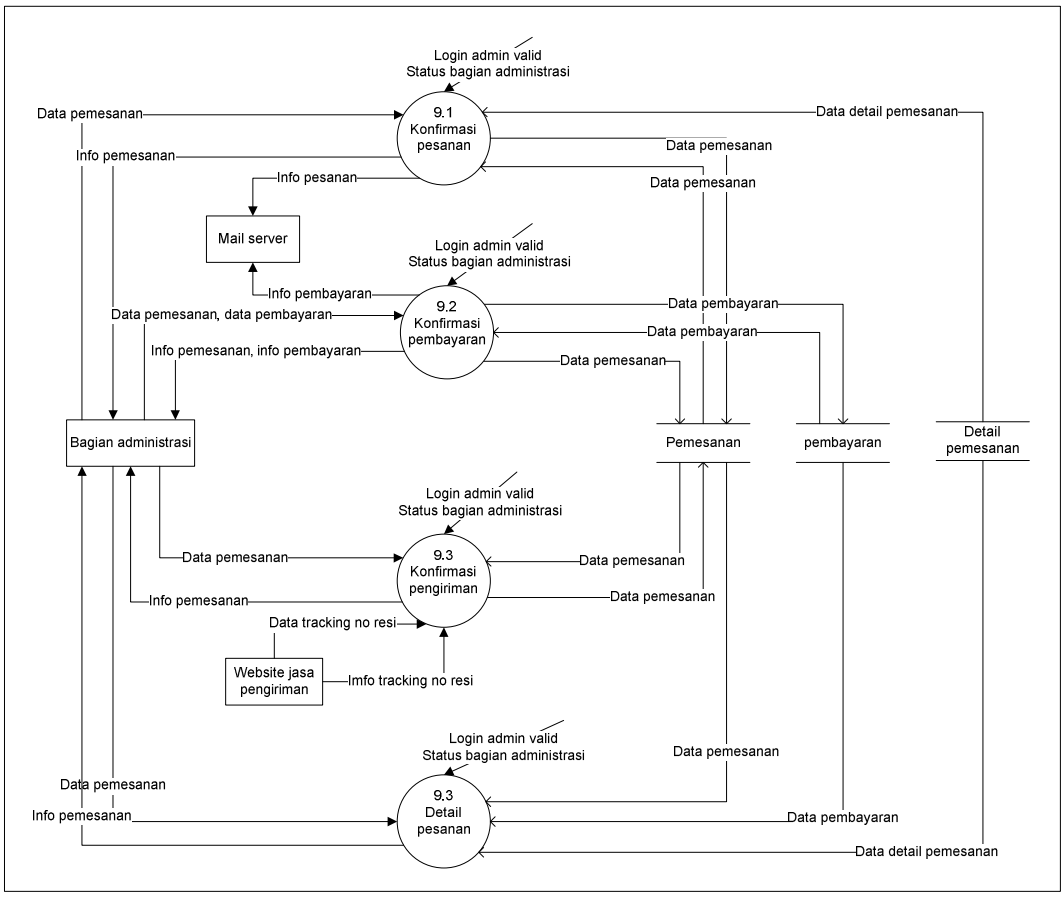
Diagram alir pada level 2 proses 8 dapat dilihat pada Gambar 3.15.



Gambar 3. 15 DFD Level 2 proses 8 Pengolahan Informasi Riwayat Pesan

3.1.7.12 DFD Level 2 proses 9 Pengolahan transaksi

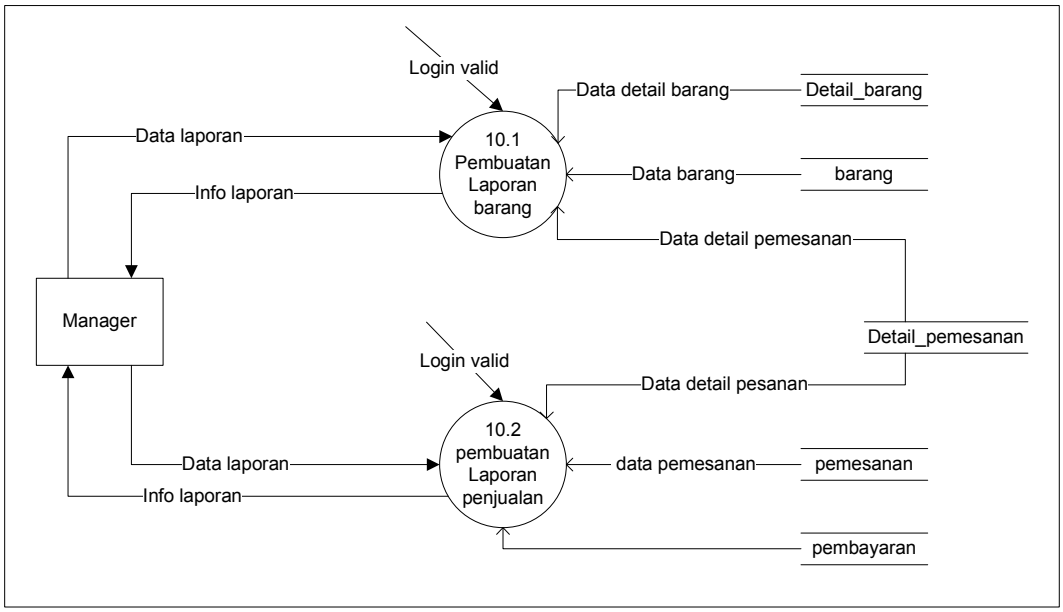
pengolahan transaksi seperti pada Gambar 3.16 dibawah ini :



Gambar 3. 16 DFD Level 2 proses 9 Pengolahan Transaksi

3.1.7.13 DFD Level 2 proses 10 Pengolahan Laporan

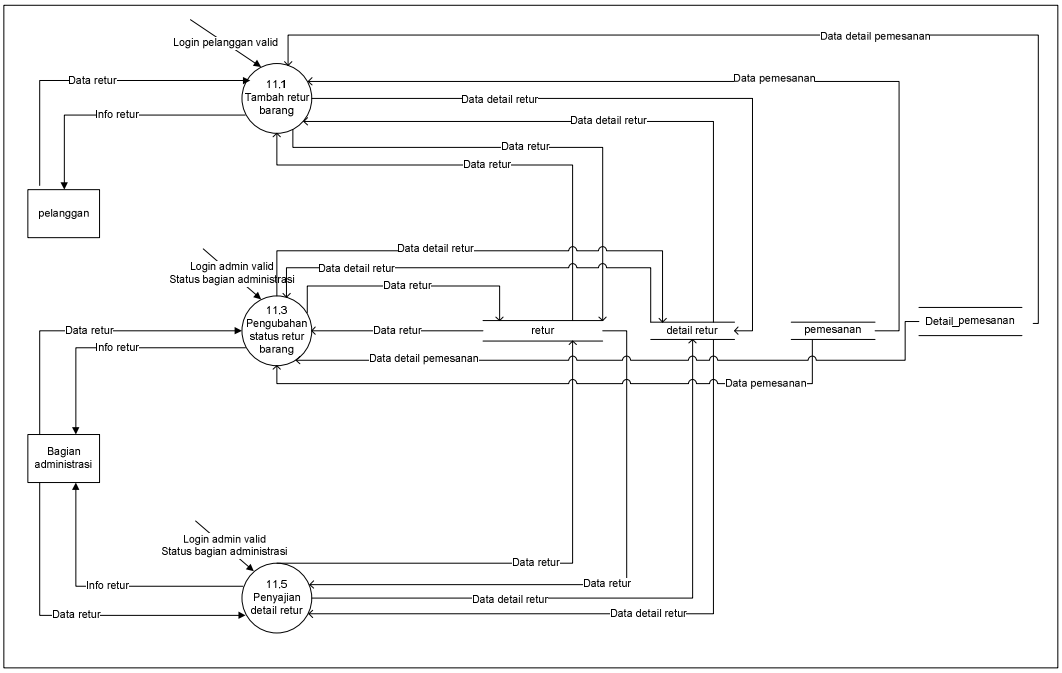
Diagram alir pada level 2 proses 10, manager melakukan pengolahan laporan seperti pada Gambar 3.17.



Gambar 3. 17 DFD Level 2 proses 10 pengolahan laporan

3.1.7.14 DFD Level 2 proses 11 Pengolahan Retur Barang

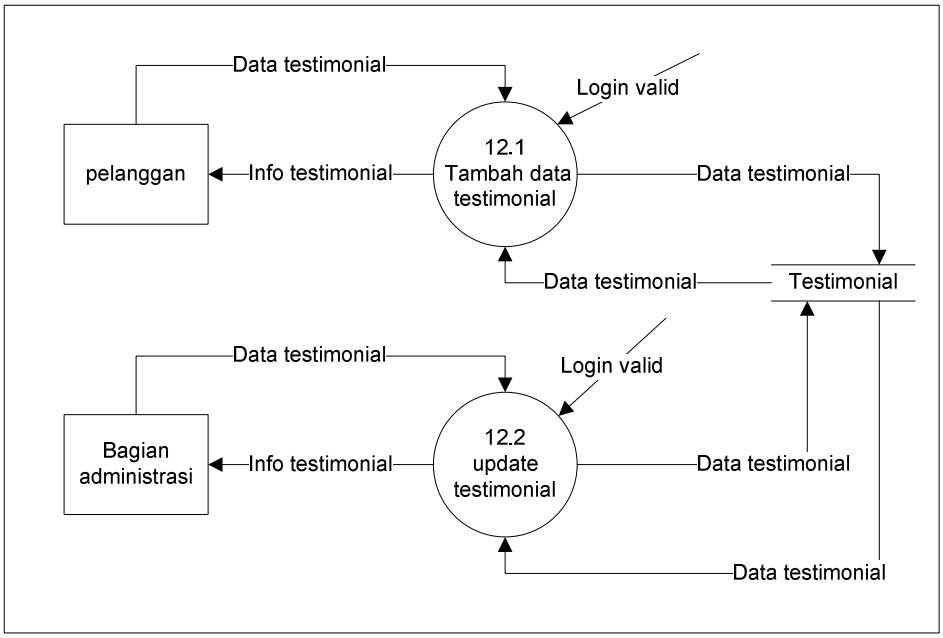
Diagram alir pada level 2 proses 11, bagian administrasi dan pelanggan melakukan pengolahan retur barang seperti pada Gambar 3.18.



Gambar 3. 18 Level 2 proses 11 Pengolahan Retur Barang

3.1.7.15 DFD Level 2 proses 12 Pengolahan Testimonial

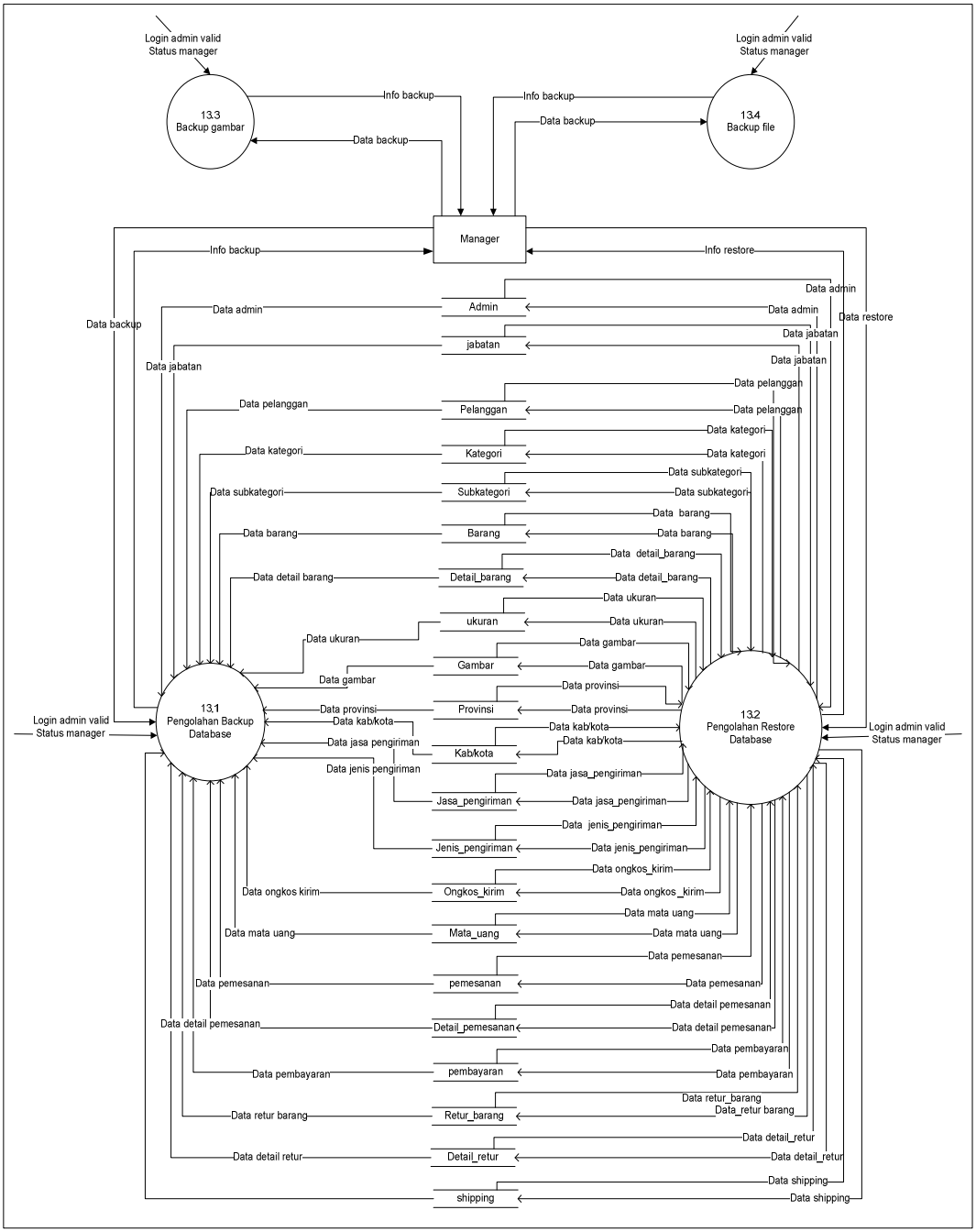
Diagram alir pada level 2 proses 12 dapat dilihat pada Gambar 3.19.



Gambar 3. 19 DFD Level 2 Proses 12 Pengolahan Testimonial

3.1.7.16 DFD Level 2 proses 13 pengolahan backup dan restore

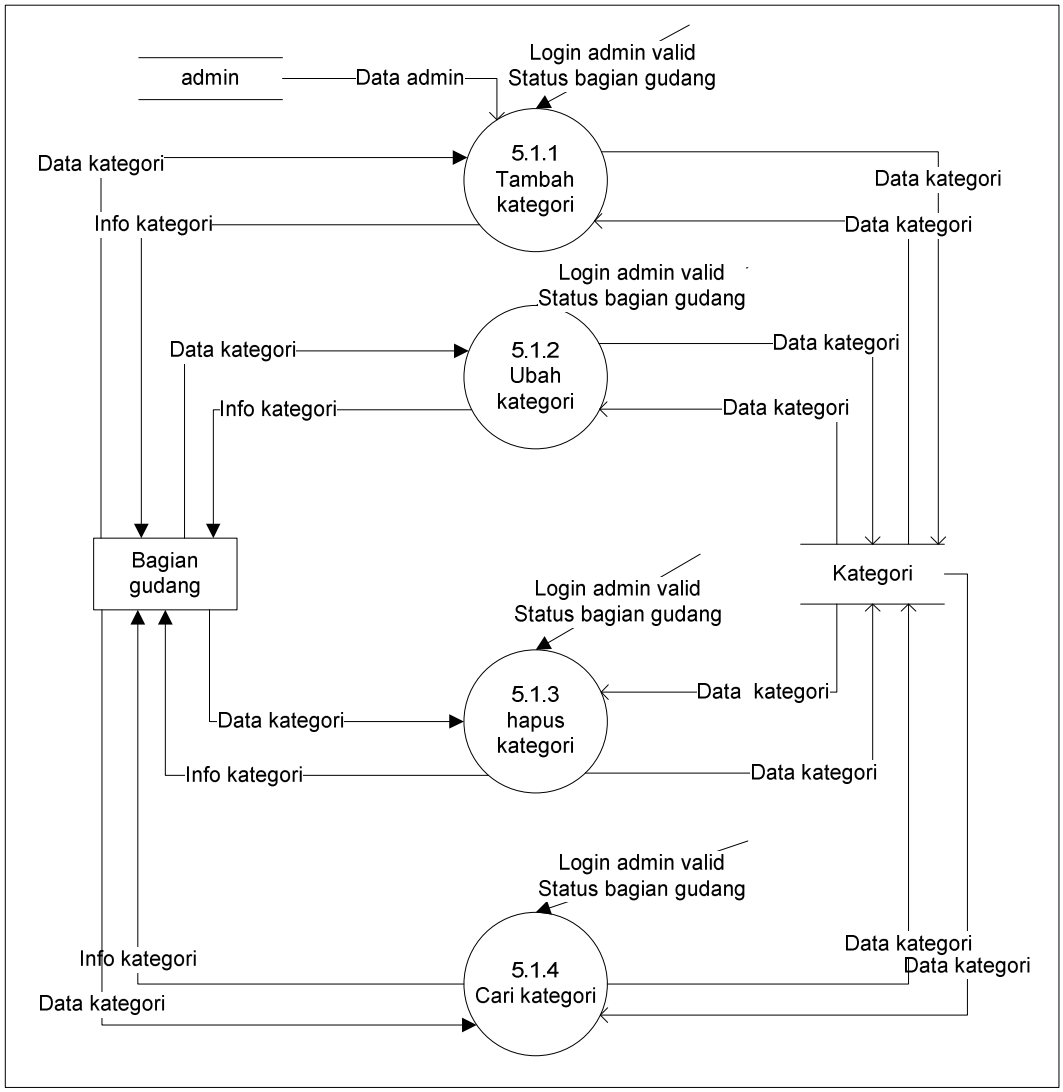
Diagram alir pada level 2 proses 13, manager melakukan pengolahan backup dan restore seperti pada gambar 3.20.



Gambar 3. 20 DFD Level 2 Proses 13 Pengolahan backup dan restore

3.1.7.17 DFD Level 3 proses 5.1 Pengolahan Data Kategori

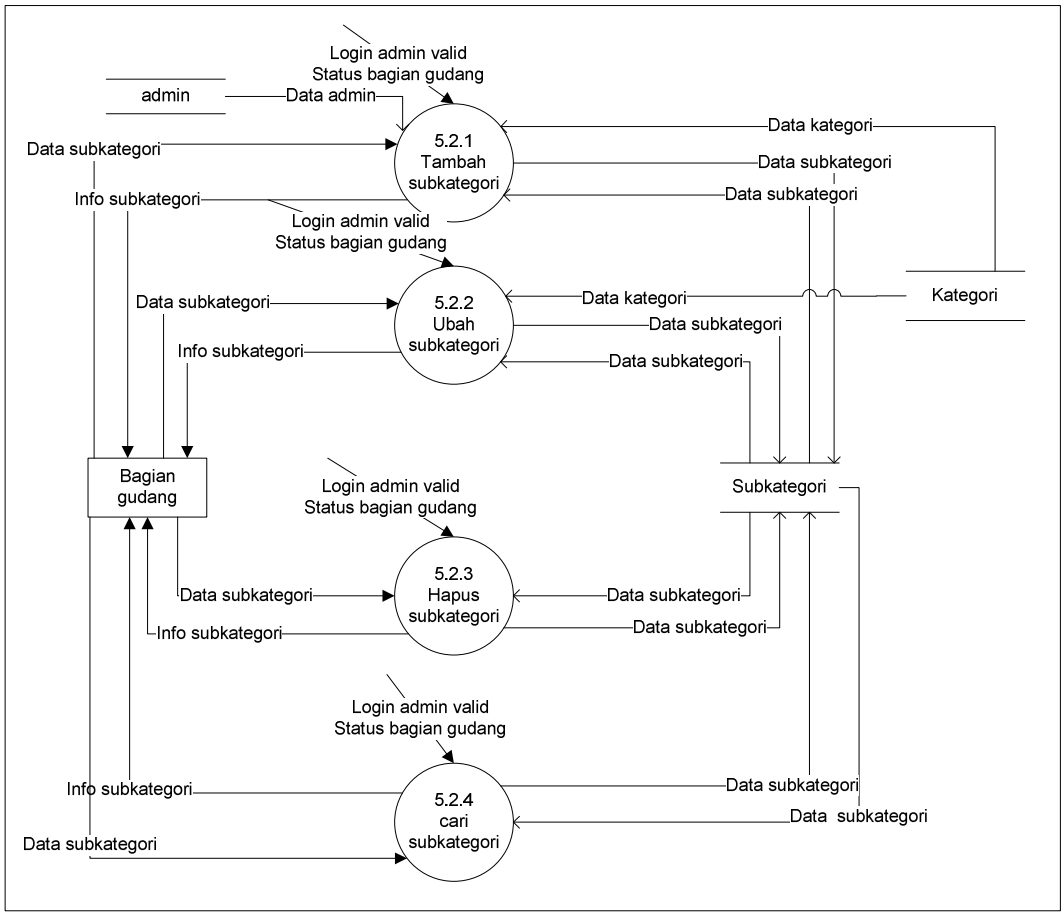
Diagram alir data pada level 3 proses 5.1 bagian gudang mengolah data kategori yang dapat dilihat pada gambar 3.21.



Gambar 3. 21 DFD Level 3 proses 5.1 Pengolahan Data Kategori

3.1.7.18 DFD Level 3 proses 5.2 Pengolahan Data Subkategori

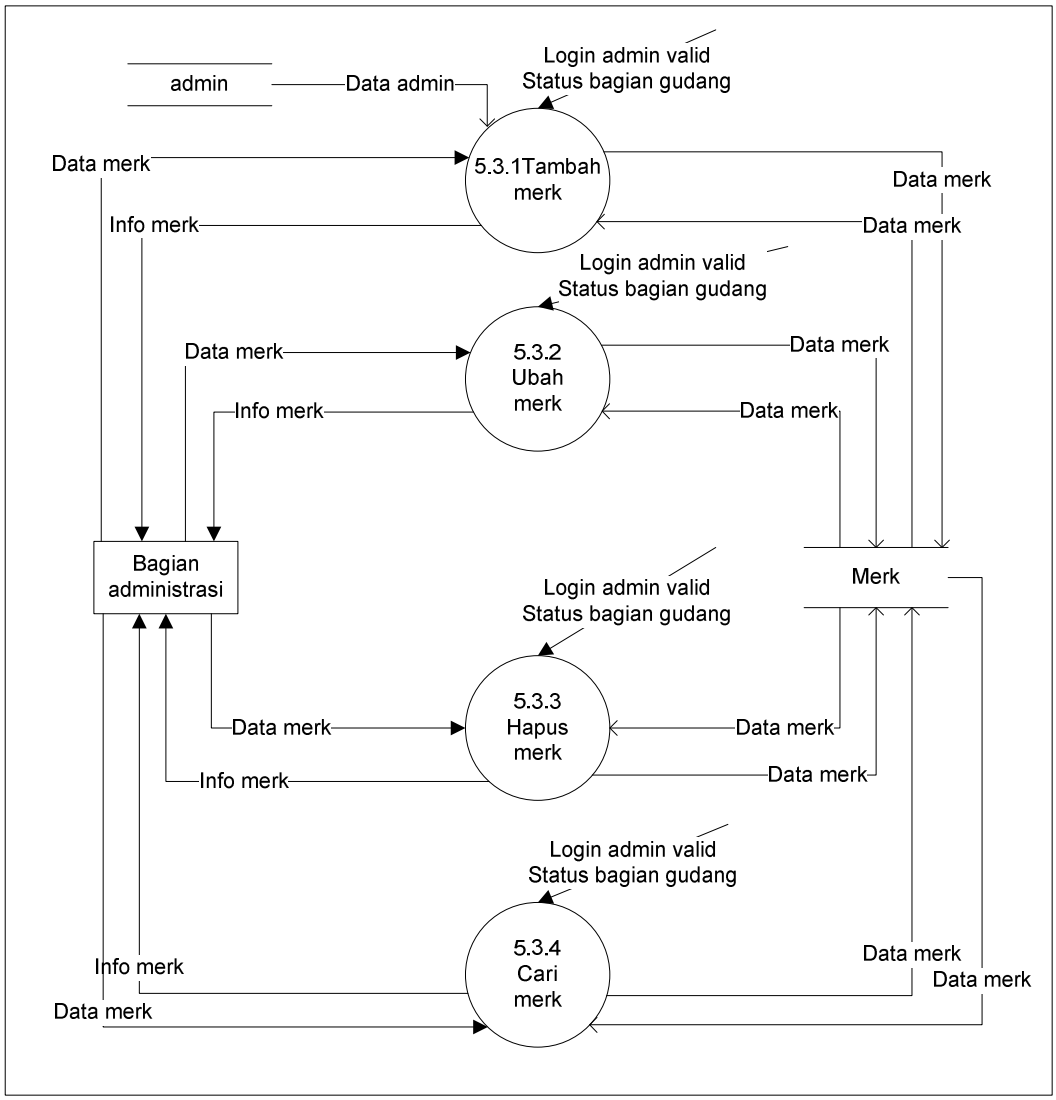
Diagram alir data pada level 3 proses 5.2 bagian gudang mengolah data subkategori yang dapat dilihat pada gambar 3.22.



Gambar 3. 22 DFD Level 3 proses 5.2 Pengolahan Data Subkategori

3.1.7.19 DFD Level 3 proses 5.3 Pengolahan Data merk

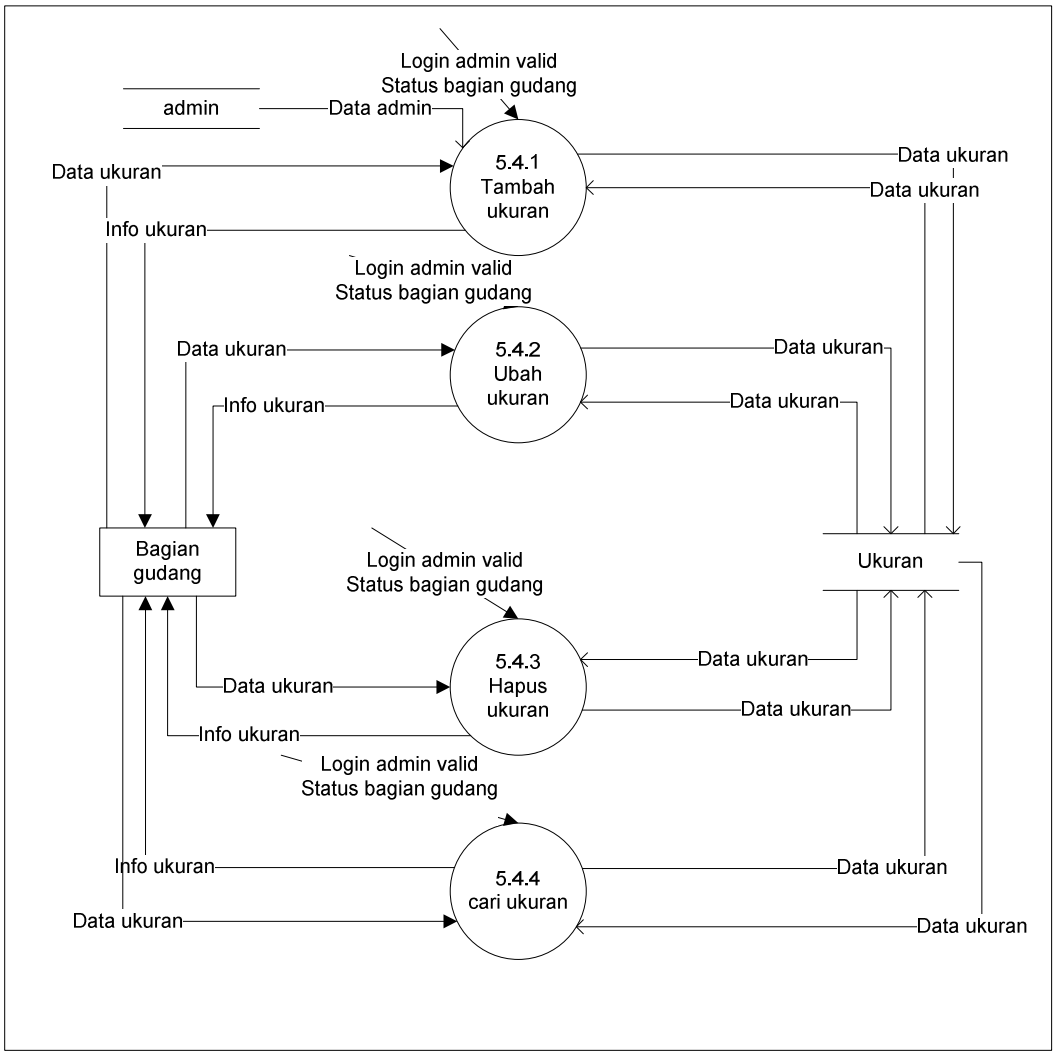
Diagram alir data pada level 3 proses 5.3 bagian gudang mengolah data merk yang dapat dilihat pada gambar 3.23.



Gambar 3. 23 DFD Level 3 proses 5.3 Pengolahan Data merk

3.1.7.20 DFD Level 3 proses 5.4 Pengolahan Data ukuran

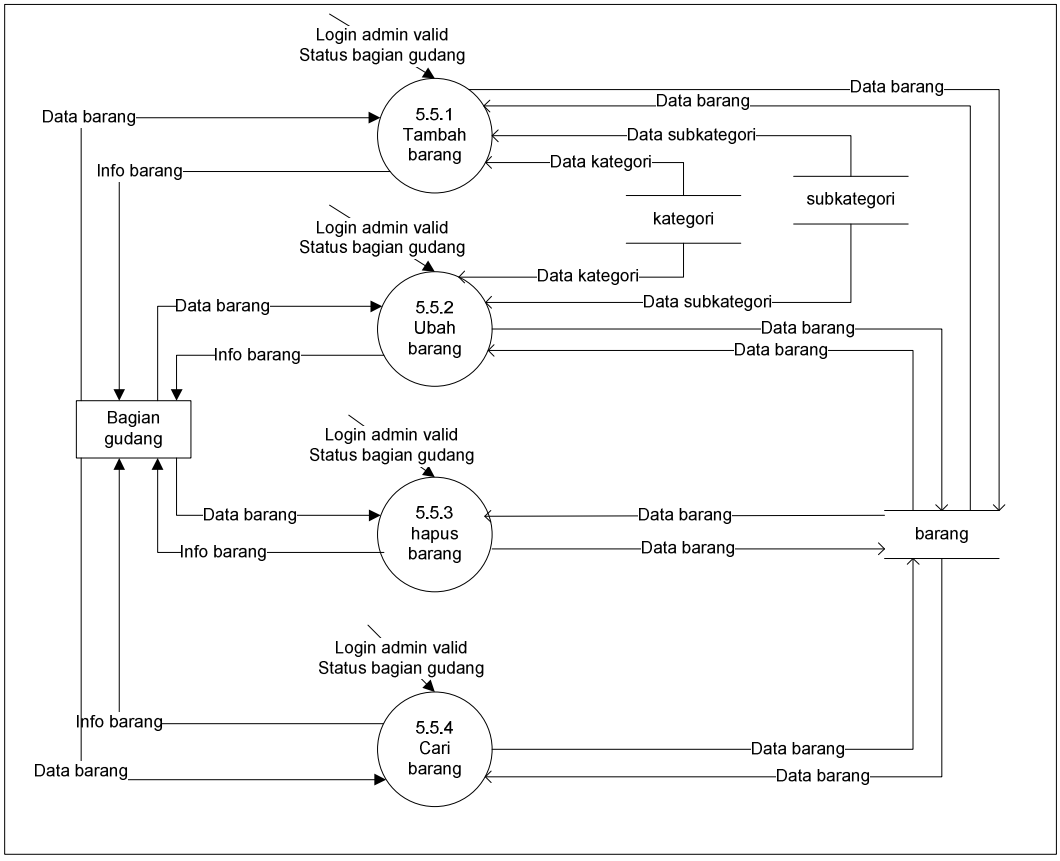
Diagram alir data pada level 3 proses 5.4 bagian gudang mengolah data ukuran yang dapat dilihat pada gambar 3.24.



Gambar 3. 24 DFD Level 3 proses 5.4 Pengolahan Data ukuran

3.1.7.21 DFD Level 3 proses 5.5 Pengolahan Data Barang

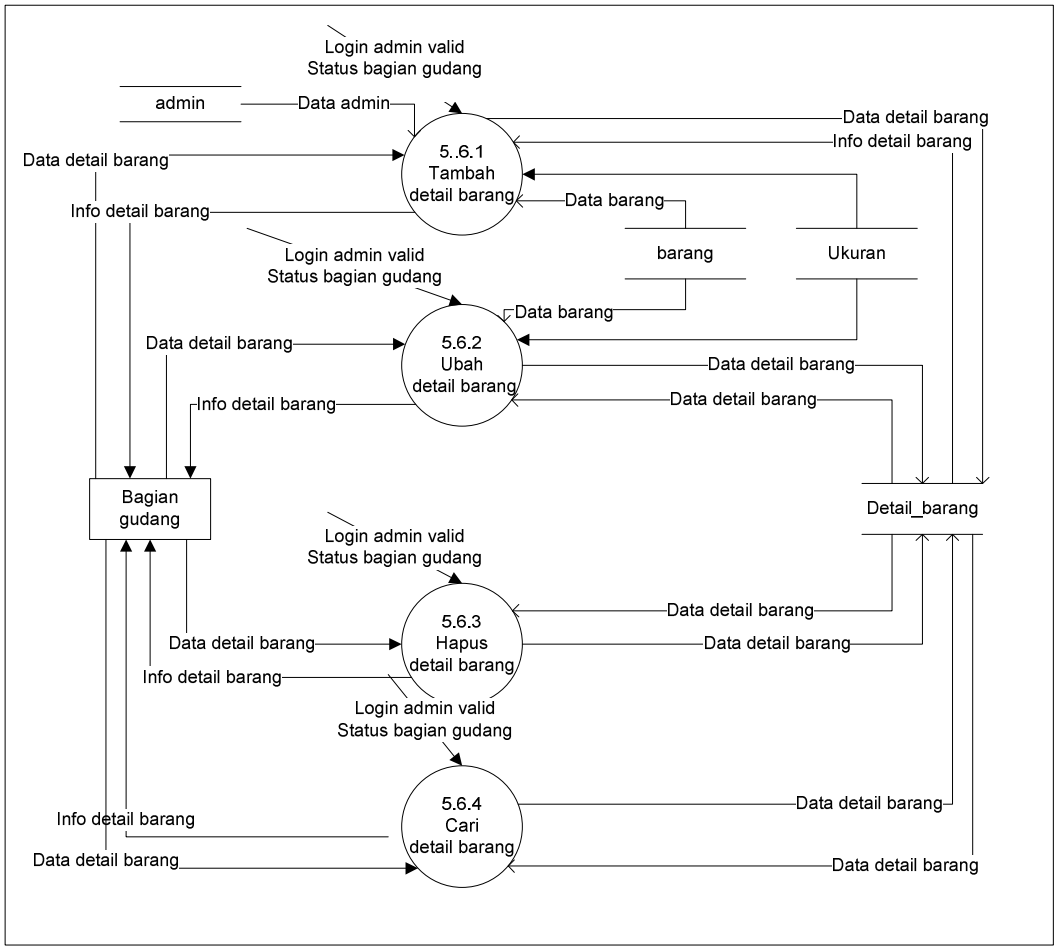
Diagram alir data pada level 3 proses 5.5 bagian gudang mengolah data barang yang dapat dilihat pada gambar 3.25.



Gambar 3. 25 DFD Level 3 proses 5.5 Pengolahan Data barang

3.1.7.22 DFD Level 3 proses 5.6 pengolahan data detail barang

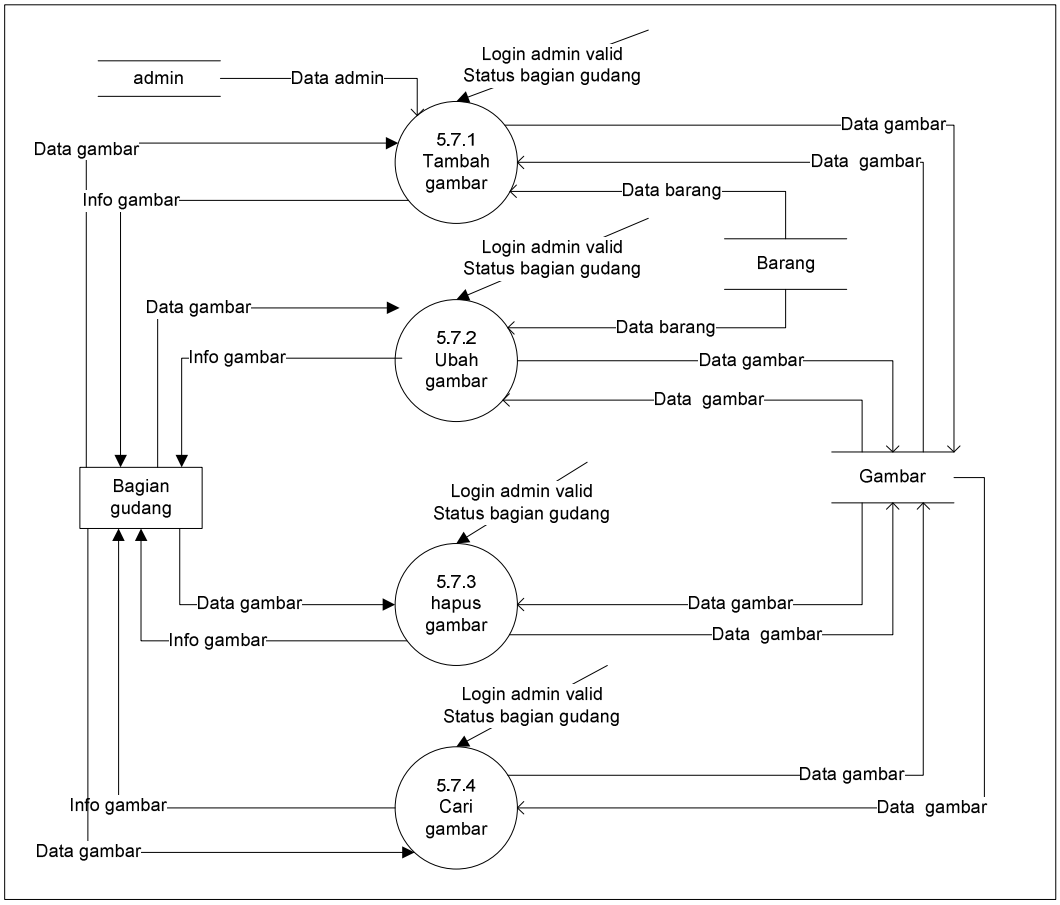
Diagram alir data pada level 3 proses 5.6 bagian gudang mengolah data detail barang yang dapat dilihat pada gambar 3.26



Gambar 3. 26 DFD Level 3 proses 5.6 Pengolahan Data detail barang

3.1.7.23 DFD Level 3 proses 5.7 pengolahan data gambar

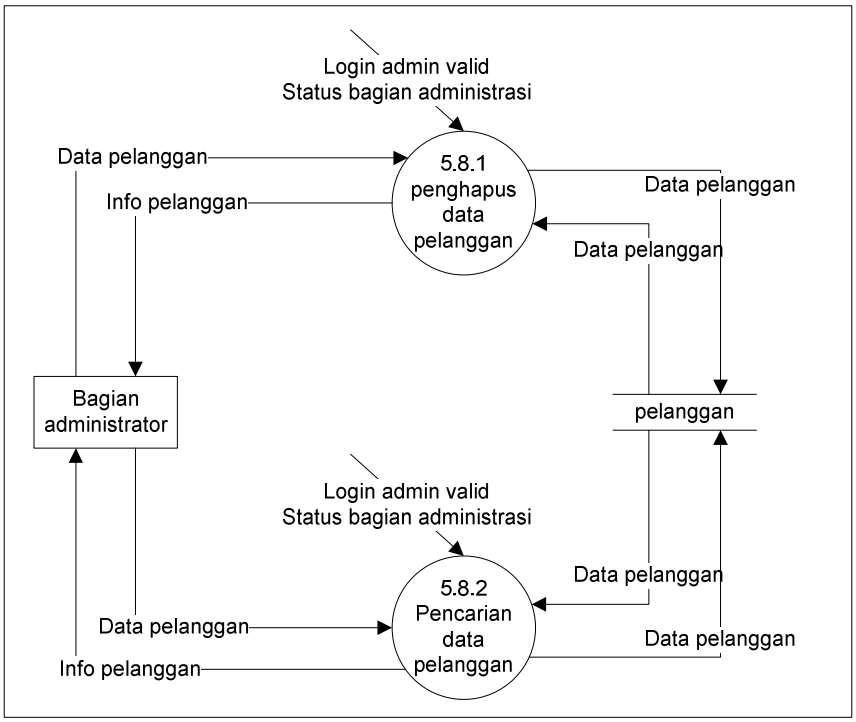
Diagram alir data pada level 5.7 bagian gudang mengelola data gambar yang dapat dilihat pada gambar 3.27.



Gambar 3. 27 DFD Level 3 proses 5.7 Pengolahan gambar

3.1.7.24 DFD Level 3 proses 5.8 pengolahan data pelanggan

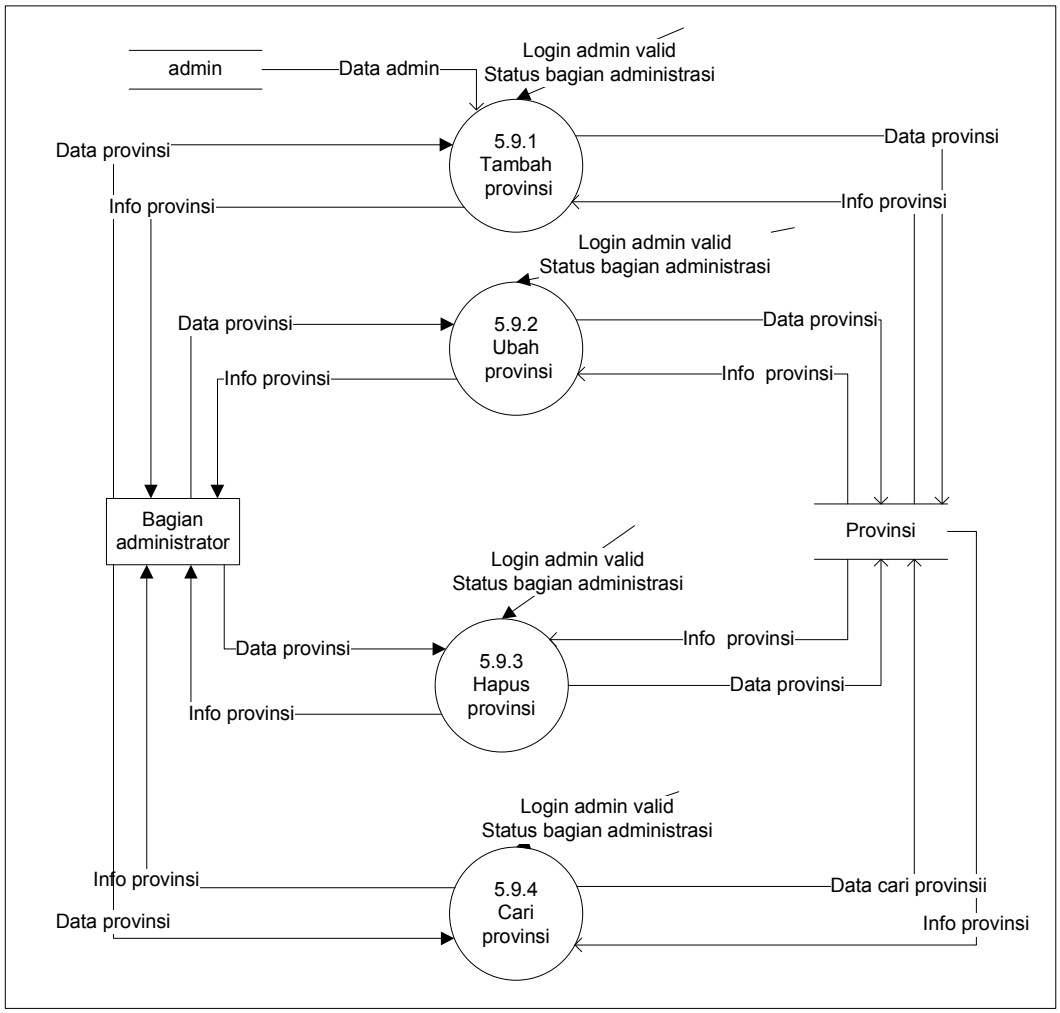
Diagram alir data pada level 5.8 bagian administrasi mengelola data pelanggan yang dapat dilihat pada gambar 3.28.



Gambar 3. 28 DFD Level 3 proses 5.8 Pengolahan data pelanggan

3.1.7.25 DFD Level 3 proses 5.9 pengolahan data provinsi

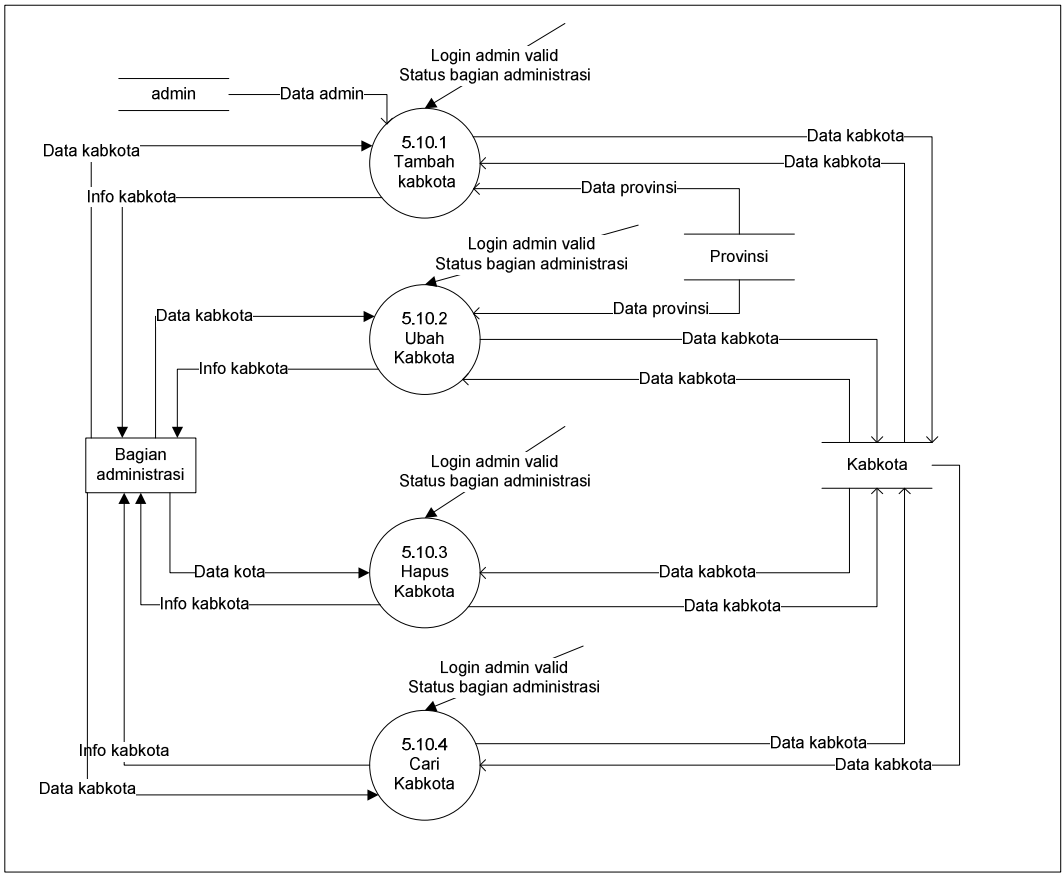
Diagram alir data pada level 3 proses 5.9 bagian administrasi mengolah data provinsi yang dapat dilihat pada gambar 3.29



Gambar 3. 29 DFD Level 3 proses Pengolahan Data provinsi

3.1.7.26 DFD Level 3 proses 5.10 pengolohan data kabkota

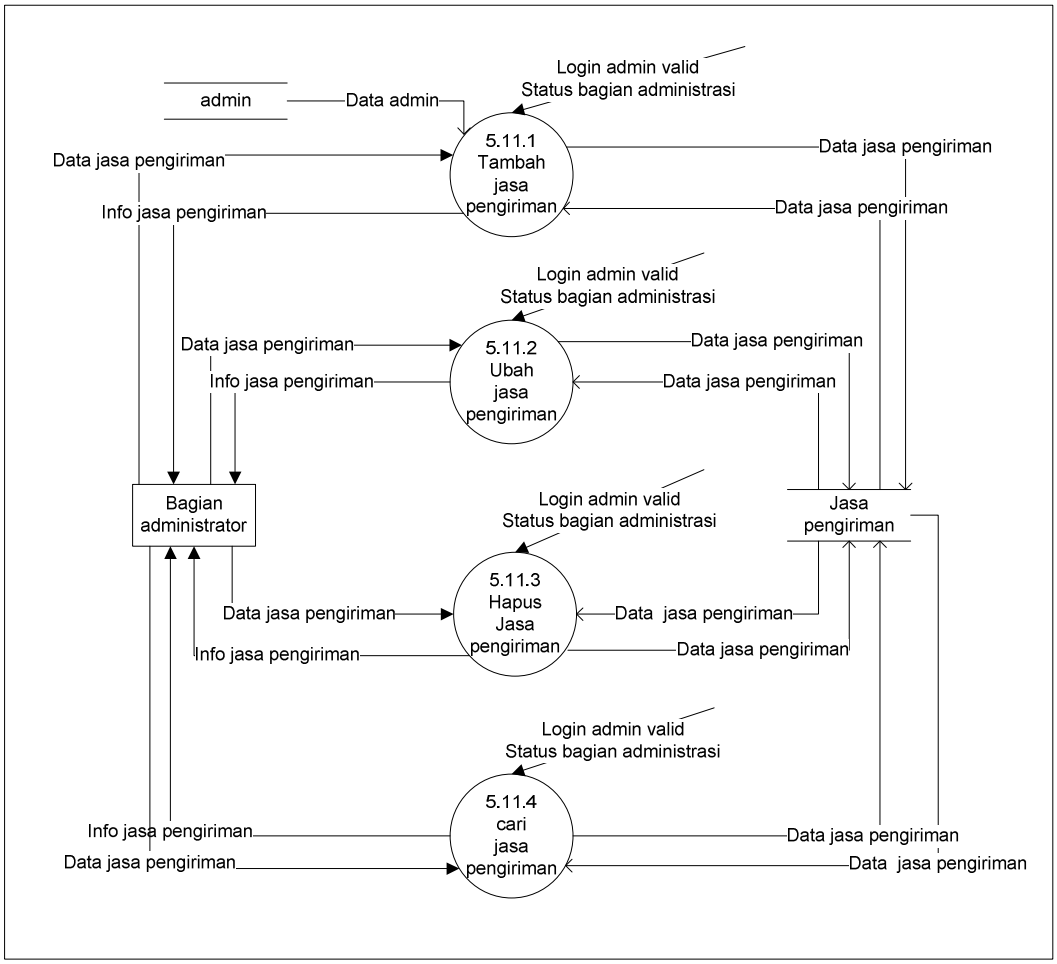
Diagram alir data pada level 3 proses 5.10 bagian gudang mengolah data kabkota yang dapat dilihat pada gambar 3.30



Gambar 3. 30 DFD Level 3 proses 5.10 Pengolahan Data kabkota

3.1.7.27 DFD Level 3 proses 5.11 pengolahan data jasa pengiriman

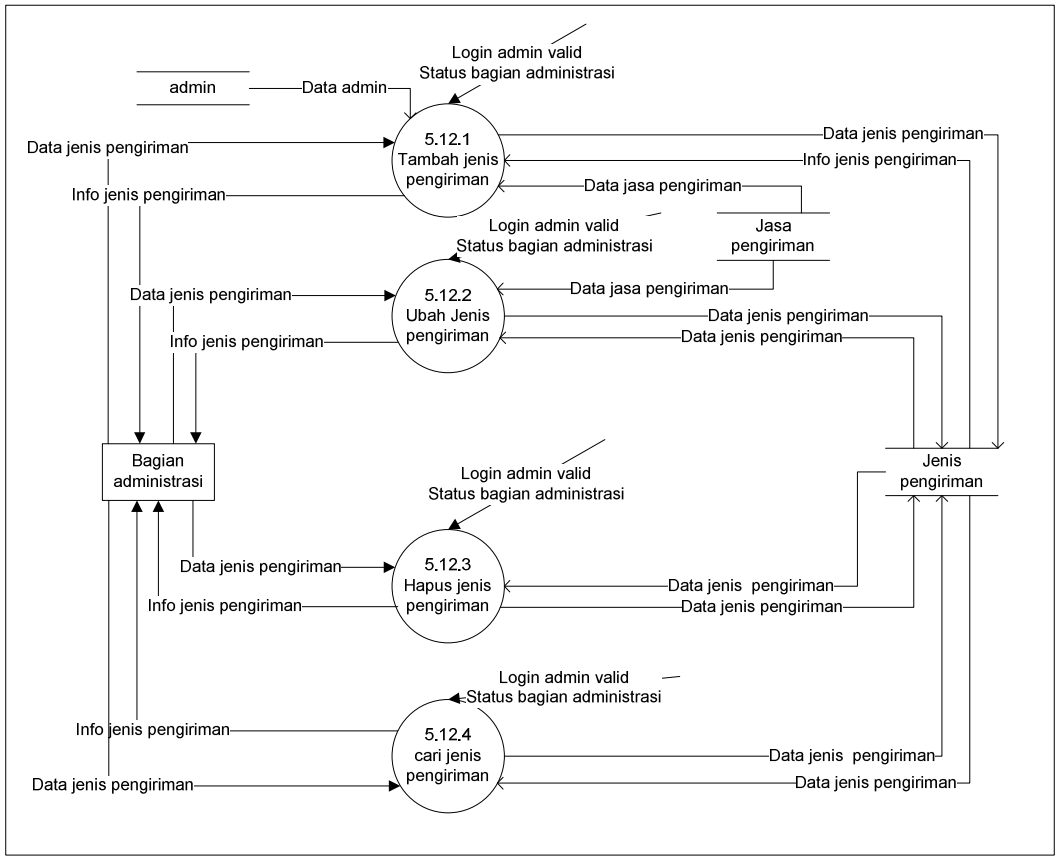
Diagram alir data pada level 3 proses 5.11 admin mengolah data jasa pengiriman yang dapat dilihat pada gambar 3.31



Gambar 3. 31 DFD Level 3 proses 5.11 Pengolahan Data jasa pengiriman

3.1.7.28 DFD Level 3 proses 5.12 pengolahan data jenis pengiriman

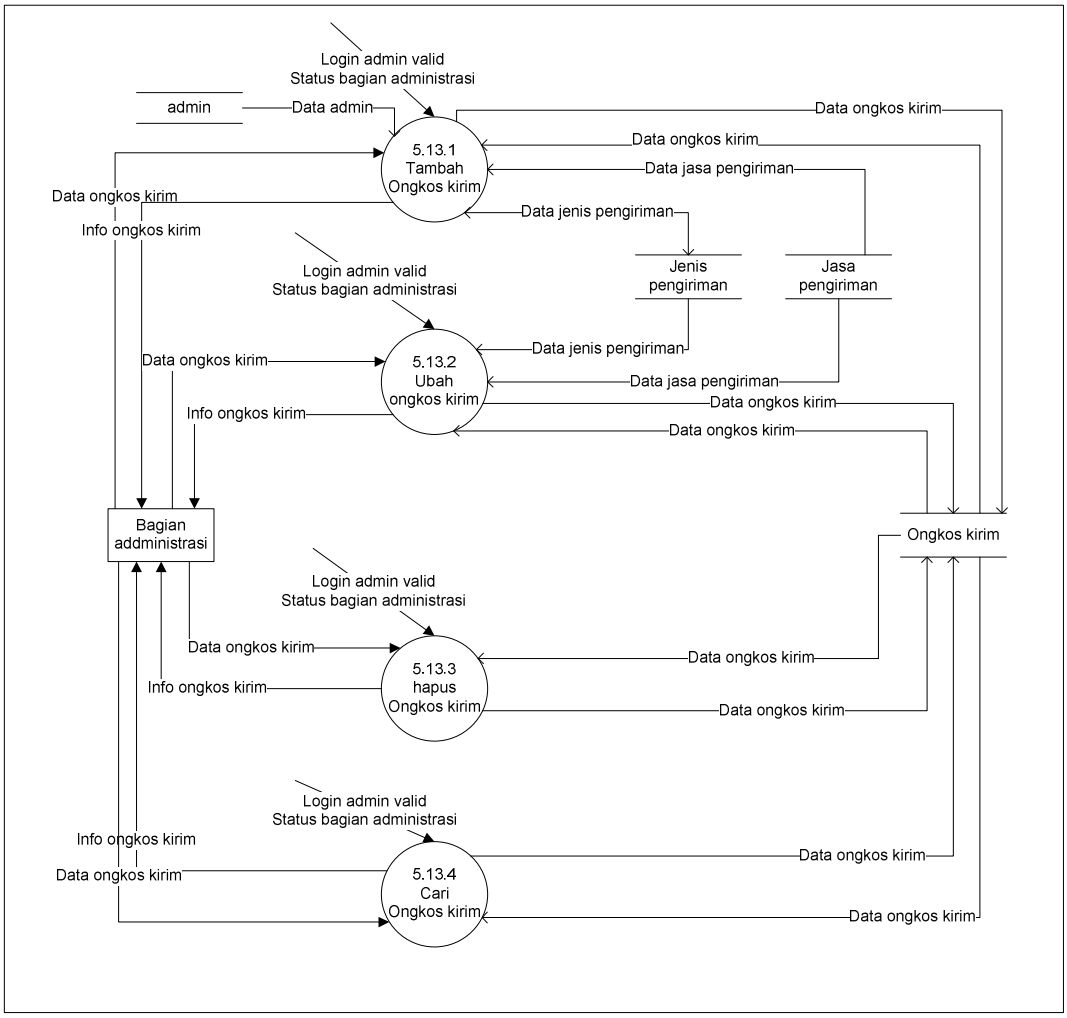
Diagram alir data pada level 3 proses 5.12 bagian administrasi mengolah data jenis pengiriman yang dapat dilihat pada gambar 3.32



Gambar 3. 32 DFD Level 3 proses 5.12 Pengolahan Data jenis pengiriman

3.1.7.29 DFD Level 3 proses 5.13 pengolahan ongkos kirim

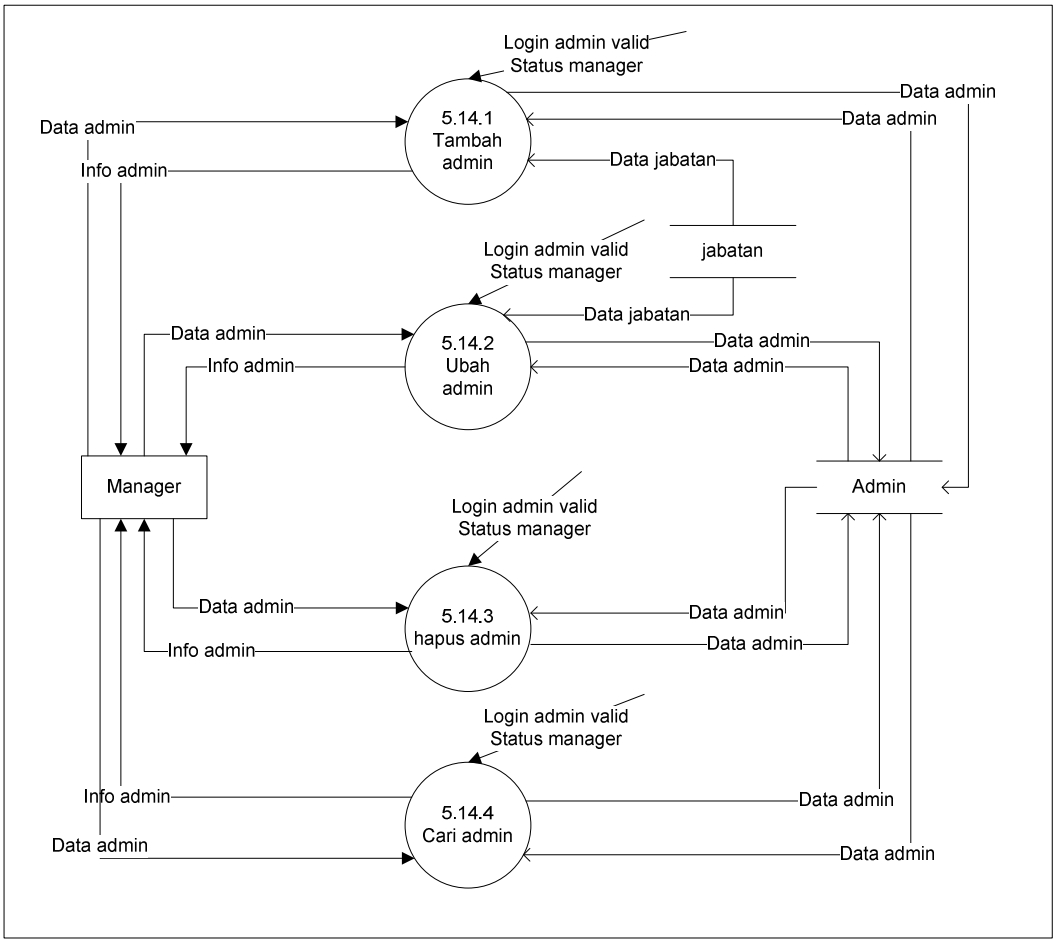
Diagram alir data pada level 3 proses 5.13 admin mengolah data ongkos kirim yang dapat dilihat pada gambar 3.33.



Gambar 3. 33 DFD Level 3 proses 5.13 Pengolahan Data ongkos kirim

3.1.7.30 DFD Level 3 proses 5.14 pengolahan data admin

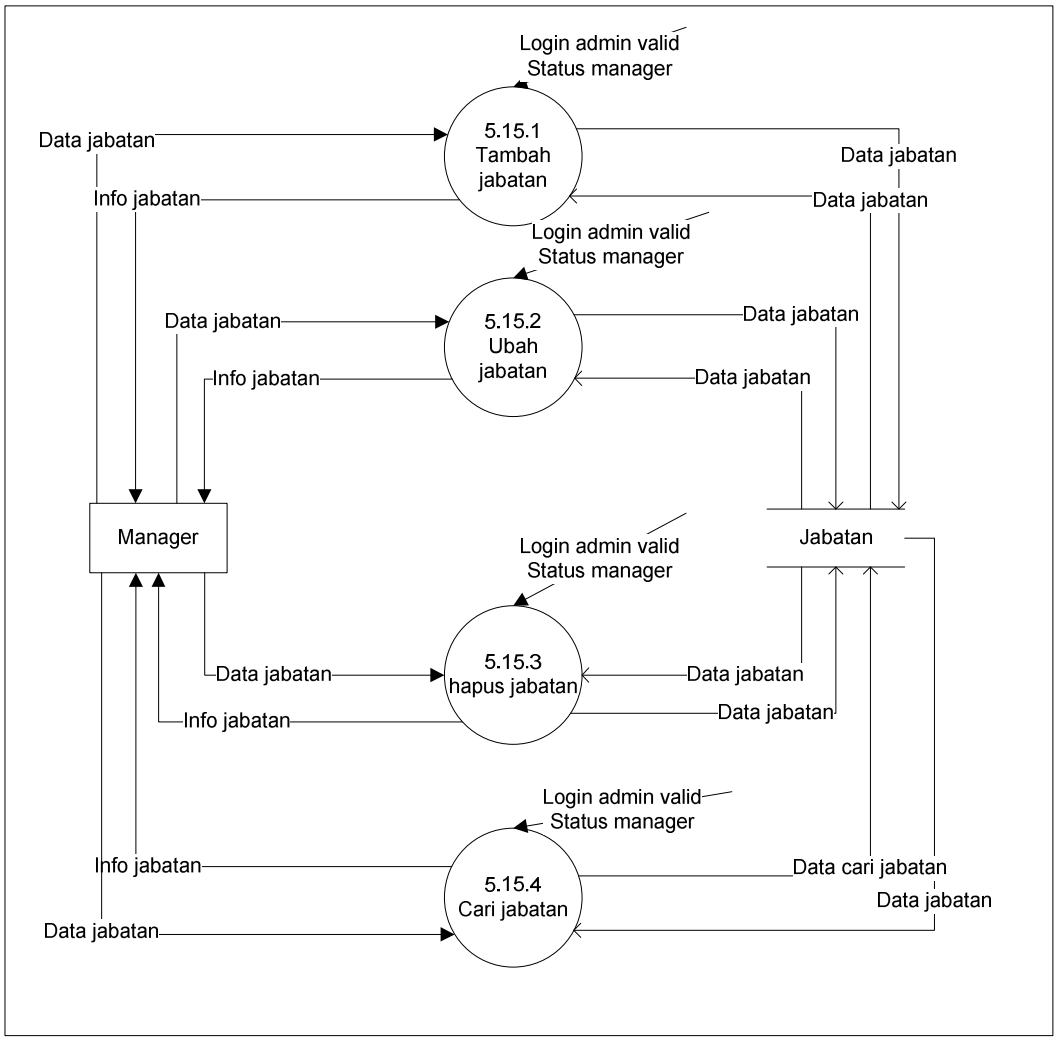
Diagram alir data pada level 3 proses 5.14 admin mengolah data admin yang dapat dilihat pada gambar 3.34



Gambar 3. 34 DFD Level 3 proses 5.14 Pengolahan Data admin

3.1.7.31 DFD Level 3 proses 5.15 pengolahan data jabatan

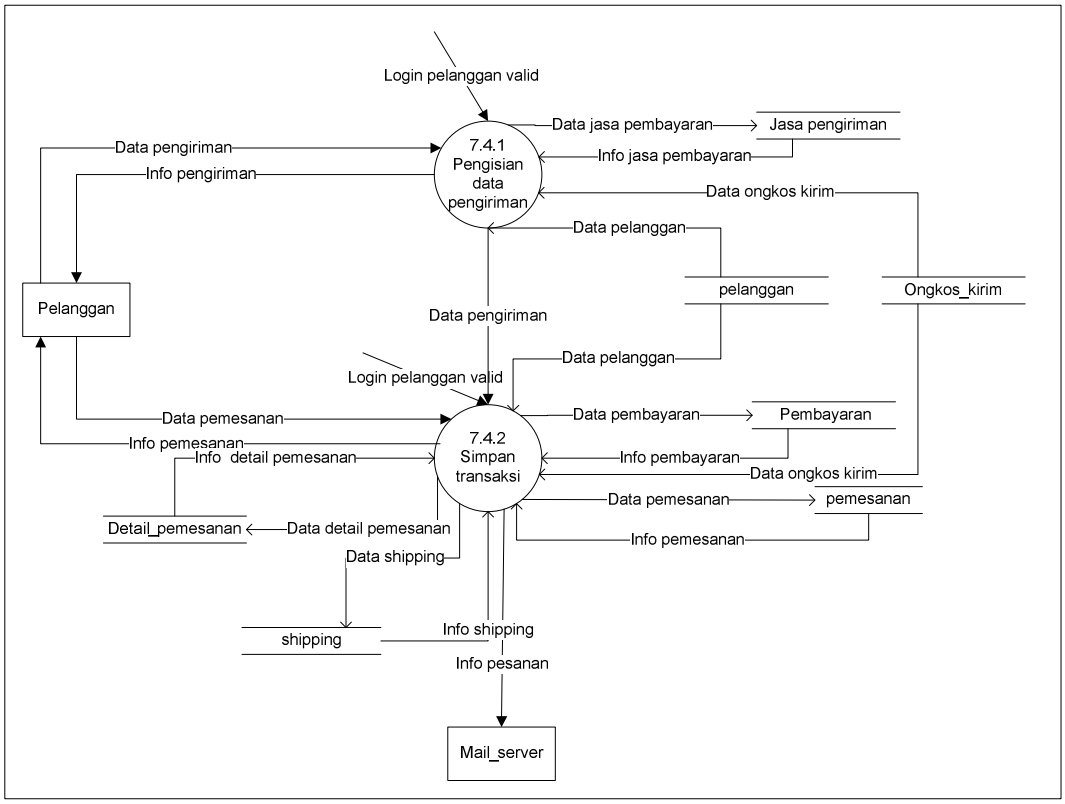
Diagram alir data pada level 3 proses 5.15 manager mengolah data admin yang dapat dilihat pada gambar 3.35



Gambar 3. 35 DFD Level 3 proses 5.15 Pengolahan Data jabatan

3.1.7.32 DFD Level 3 proses 7.4 Checkout

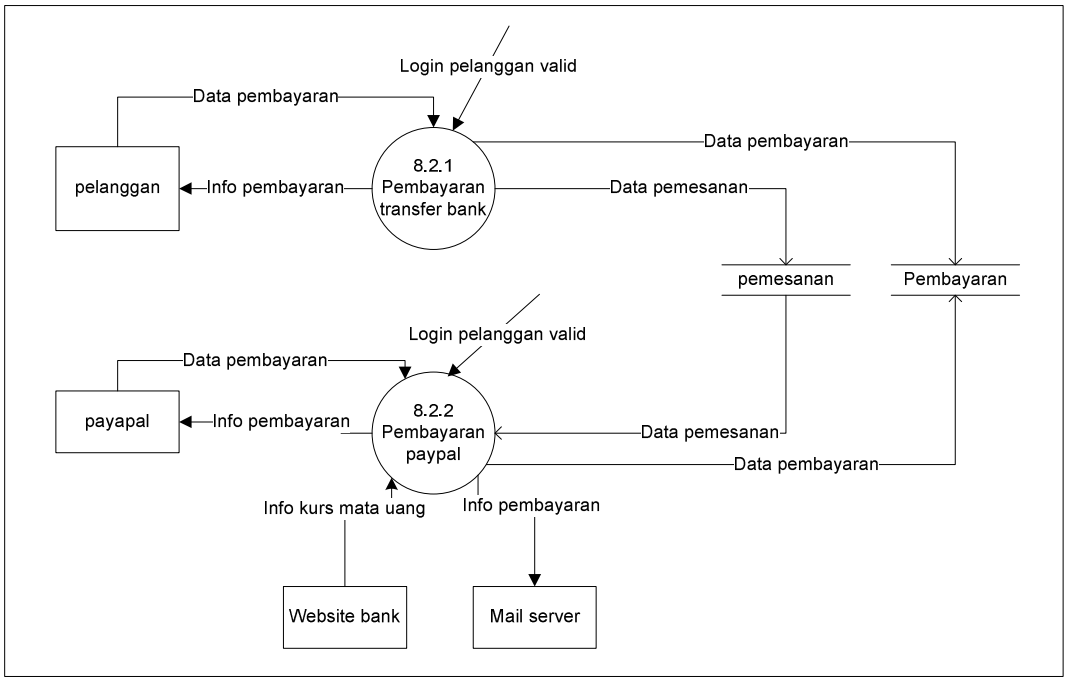
Diagram alir data pada level 3 proses 7.4 bagian administrasi mengolah data pemesananan yang dapat dilihat pada gambar 3.36.



Gambar 3. 36 DFD Level 3 proses 7.4 Chekout

3.1.7.33 DFD Level 3 proses 8.2 Pembayaran

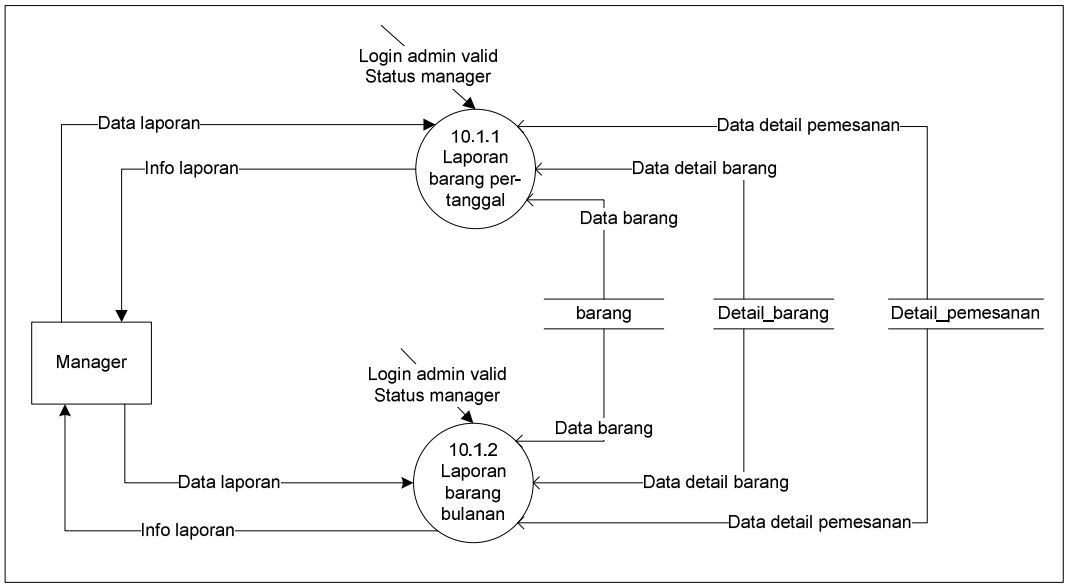
Diagram alir pada level 3 proses 8.2 dapat dilihat pada Gambar 3.37.



Gambar 3. 37 DFD Level 3 proses 8.2 pembayaran

3.1.7.34 DFD Level 3 proses 10.1 pengolahan laporan barang

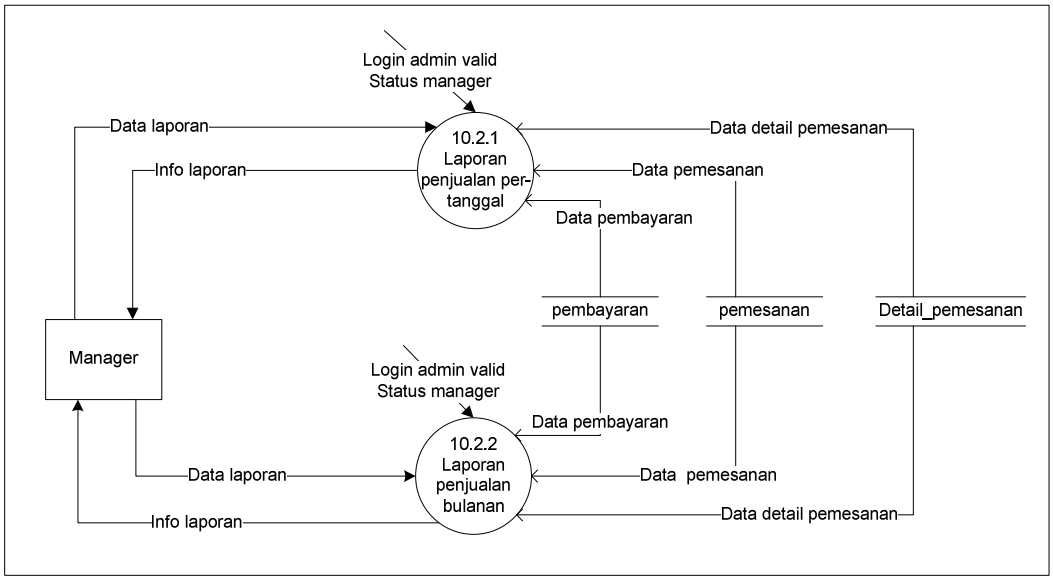
Diagram alir data pada level 3 proses 10.1 manager mengolah data laporan barang yang dapat dilihat pada gambar 3.38



Gambar 3. 38 DFD Level 3 proses 10.1 laporan barang

3.1.7.35 DFD Level 3 proses 10.2 pengolahan laporan penjualan

Diagram alir data pada level 3 proses 10.2 admin mengolah data laporan pesanan yang dapat dilihat pada gambar 3.39



Gambar 3. 39 DFD Level 3 proses 10.2 laporan penjualan

3.1.7.36 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel.

Tabel 3. 9 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	1
	Nama	Pendaftaran
	Sumber	Pengunjung
	Data masukan	Data pendaftaran, data aktivasi
	Data keluaran	Info pendaftaran, info aktivasi
	Tujuan	Pengunjung, email server
	Logika Proses	1. Pengunjung mengklik link pendaftaran 2. Pengunjung mengisi data pendaftaran 3. Apabila data pendaftaran tidak diisi atau data pendataran invailid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 4. Apabila data pendaftaran valid maka pendaftaran tersimpan dalam database 5. Selanjutnya sistem akan mengirimakan info aktivasi pelanggan berupa kode aktivasi 6. Pengunjung harus membuka email untuk melakukan aktivasi dengan cara mengklik kode aktivasi agar sistem dapat mengubah status pelanngan menjadi aktif.
2.	No. Proses	1.1
	Nama	Pengisian data pendaftaran
	Sumber	Pengunjung
	Data masukan	Data pendaftaran
	Data keluaran	Info pendaftaran
	Tujuan	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung mengklik link pendaftaran 2. Pengunjung mengisi data pendaftaran Aabila data pendaftaran tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan
3.	No. Proses	1.2

No	Proses	Keterangan
	Nama	Pengiriman kode aktivasi
	Sumber	Email
	Data masukan	Data aktivasi
	Data keluaran	Info aktivasi
	Tujuan	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung telah berhasil melakukan pendaftaran dengan memasukan data pendaftaran 2. Data pendaftaran pelanggan sudah tersimpan dalam database 3. Sistem mengirimkan info aktivasi pelanggan ke email penggunjung berupa kode aktivasi
4.	No. Proses	1.3
	Nama	Aktivasi
	Sumber	Pengunjung
	Data masukan	Data aktivasi
	Data keluaran	Info aktivasi
	Tujuan	Pengunjung dan email server
	Logika Proses	1. Data pendaftaran pelanggan yang diisikan oleh penggunjung sudah disimpan dalam database 2. Pengunjung membuka email untuk melakukan aktivasi dengan mengklik link berupa kode aktivasi 3. Sistem akan mengaktifkan akun pelanggan setelah aktivasi
5.	No. Proses	2.1
	Nama	Pengisian email
	Sumber	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Data masukan	Data email pelanggan dan data email admin
	Data keluaran	Info email pelanggan dan infoemail admin
	Tujuan	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Logika Proses	1. Pelanggan dan admin mengisi data lupa *password* berupa alamat email. 2. Jika data email tidak diisi makan sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan apabila email yang dimasukan tidak sesuai maka akan tampil pesan kesalahan email tidak terdaftar
6.	No. Proses	2.2
	Nama	Penggiriman kode link reset password

No	Proses	Keterangan
	Sumber	Email server
	Data masukan	Data pelanggan dan data admin
	Data keluaran	Info *reset* pelanggan dan info reset admin
	Tujuan	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Logika Proses	1. Sistem mencari dalam database data email yang dimasukan oleh pelanggan. 2. Jika data email ditemukan sistem akan mengirimkan link reset password ke email.
7.	No. Proses	2.3
	Nama	Pengisian reset pass
	Sumber	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Data masukan	Data pelanggan dan data admin
	Data keluaran	Info pelanggan dan info admin
	Tujuan	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Logika Proses	1. Pelanggan dan admin mengisi data berupa password baru. 2. Jika data belum diisi maka akan muncul pesan kesalahan data belum diisi.
8.	No. Proses	2.4
	Nama	Penggiriman password baru
	Sumber	Email server
	Data masukan	Data password baru
	Data keluaran	Info password baru
	Tujuan	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Logika Proses	1. Sistem mengirimkan info password baru pelanggan dan admin ke email.
9.	No. Proses	3
	Nama	Login
	Sumber	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Data masukan	data login pelanggan dan Data login admin
	Data keluaran	Info login pelanggan dan info login admin
	Tujuan	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Logika Proses	1. Pengguna mengisi data login pada form login. 2. Sistem akan mengecek apakah username dan password yang dimasukan diisi atau tidak, jika username dan password yang

No	Proses	Keterangan
		diinputkan kosong makan akan tampil pesan kesalahan. 3. Apabila username dan password yang dimasukan benar maka login valid, sistem akan menampilkan halaman akun user untuk administrator untuk login admin sedangkan untuk pelanggan sistem akan menampilkan halaman akun pelanggan. 4. Jika data login tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
10.	No. Proses	3.1
	Nama	Pengisian data login
	Sumber	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Data masukan	Data login pelanggan dan data login admin
	Data keluaran	Info login pelanggan dan info login admin
	Tujuan	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Logika Proses	1. Pelanggan dan admin memasukan data login. 2. Jika data login yang dimasukan kosong tidak diisi atau data login salah maka akan tampil pesan kesalahan. 3. apabila data login yang dimasukan valid maka akan dilanjutkan ke proses selanjutnya.
11.	No. Proses	3.2
	Nama	Verifikasi data login
	Sumber	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Data masukan	Data login
	Data keluaran	Info login
	Tujuan	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Logika Proses	1. data login sudah dimasukan 2. Jika data login yang dimasukan benar maka data login valid. 3. Jika password yang dimasukan tidak benar maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
12.	No. Proses	4
	Nama	Pengolahan data user
	Sumber	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang

No	Proses	Keterangan
		dan bagian administrasi)
	Data masukan	Data profil pelanggan, data login admin, data password baru pelanggan dan data password baru admin.
	Data keluaran	Info profil pelanggan, info profil admin, info password baru pelanggan dan info password baru admin.
	Tujuan	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Logika Proses	1. Pelanggan dan admin mengisi data profil atau password yang akan diubah. 2. Apabila semua data yang di butuhkan tidak ada yang kosong maka data profil baru dan password baru akan di simpan
13.	No. Proses	4.1
	Nama	Ubah profil pengguna
	Sumber	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang, dan bagian administrasi)
	Data masukan	Data profil pelanggan dan data profil admin
	Data keluaran	Info profil admin, info profil pelanggan
	Tujuan	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Logika Proses	1. Pengguna dapat memilih menu edit profile 2. Pengguna mengisi data profile yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan maka sistem akan menyimpan perubahan data.
14.	No. Proses	4.2
	Nama	Ubah password
	Sumber	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Data masukan	Data password baru pelanggan dan data password baru admin
	Data keluaran	Info password baru pelanggan dan info password baru admin
	Tujuan	Pelanggan dan admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Logika Proses	1. Pengguna memilih menu ubah password 2. Pengguna mengisi data password yang ingin di ubah kemudian klik tombol simpan. 3. Sistem akan menyimpan perubahan data password.

No	Proses	Keterangan
15.	No. Proses	5
	Nama	Pengolahan data master
	Sumber	Admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Data masukan	data kategori, data subkategori, data merk, data ukuran, data barang, data detail barang,, data gambar, data pelanggan, data provinsi, data kab/kota, data jasa pengiriman, data jenis pengiriman, dan data ongkos kirim.
	Data keluaran	Info data kategori, info subkategori, info merk, info ukuran, info data barang, info detail barang, info gambar, info data pelanggan, info data provinsi, info data kab/kota, info jasa pengiriman, info data jenis pengiriman, dan info ongkoskirim.
	Tujuan	Admin (manager, bagian gudang dan bagian administrasi)
	Logika Proses	1. Pilih menu pengolahan data master. 2. Sistem akan menampilkan pengolahan data master
16.	No. Proses	5.1
	Nama	Pengolahan data kategori
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data kategori
	Data keluaran	Info kategori
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu pengolahan data kategori 2. Sistem akan menampilkan data kategori 3. Bagian gudang dapat melakukan pengolahan data kategori (tambah, ubah, cari) 4. Sistem akan menampilkan data kategori yang telah ditambah, ubah, dicari.
17.	No. Proses	5.2
	Nama	Pengolahan data subkategori
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data subkategori
	Data keluaran	info subkategori
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu pengolahan data subategori 2. Sistem akan menampilkan data subkategori

No	Proses	Keterangan
		3. Bagian gudang dapat melakukan pengolahan data subkategori (tambah, ubah, cari) 4. Sistem akan menampilkan data subkategori yang telah ditambah, ubah, dicari.
18.	No. Proses	5.3
	Nama	Pengolahan data merk
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data merk
	Data keluaran	info merk
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu pengolahan data merk 2. Sistem akan menampilkan data merk 3. Bagian gudang dapat melakukan pengolahan data merk (tambah, ubah, cari) 4. Sistem akan menampilkan data merk yang telah ditambah, ubah, dicari.
19.	No. Proses	5.4
	Nama	Pengolahan data ukuran
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data ukuran
	Data keluaran	info ukuran
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu pengolahan data ukuran 2. Sistem akan menampilkan data ukuran 3. Bagian gudang dapat melakukan pengolahan data ukuran (tambah, ubah, cari) 4. Sistem akan menampilkan data ukuran yang telah ditambah, ubah, dicari.
20.	No. Proses	5.5
	Nama	Pengolahan data barang
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data barang
	Data keluaran	info barang
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu pengolahan data barang 2. Sistem akan menampilkan data barang 3. Bagian gudang dapat melakukan

No	Proses	Keterangan
		pengolahan data barang (tambah, ubah, cari) 4. Sistem akan menampilkan data barang yang telah ditambah, ubah, dicari.
21.	No. Proses	5.6
	Nama	Pengolahan data detail barang
	Source	Bagian gudamg
	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang
		Bagian gudang
	Logika proses	1. Bagian gudang memilih menu pengolahan data detail barang 2. Sistem akan menampilkan data detail barang 3. Bagian gudang dapat melakukan pengolahan data barang (tambah, ubah, cari) 4. Sistem akan menampilkan data detail barang yang telah ditambah, ubah, dicari.
22.	No. Proses	5.7
	Nama	Pengolahan data gambar
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data gambar
	Data keluaran	Info gambar
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu pengolahan data gambar 2. Sistem akan menampilkan data gambar 3. Bagian gudang dapat melakukan pengolahan data gambar (tambah, ubah, cari) 4. Sistem akan menampilkan data gambar yang telah ditambah, ubah, dicari
23.	No. Proses	5.8
	Nama	Pengolahan data pelanggan
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data pelanggan
	Data keluaran	info pelanggan
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu pengolahan data pelanggan 2. Sistem akan menampilkan data pelanggan

No	Proses	Keterangan
		3. Bagian gudang dapat melakukan pengolahan data pelanggan (hapus dan cari) 4. Sistem akan menampilkan data pelanggan yang telah dicari
24.	No. Proses	5.9
	Nama	Pengolahan data provinsi
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data provinsi
	Data keluaran	Info provinsi
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu pengolahan data provinsi 2. Sistem akan menampilkan data provinsi 3. Bagian gudang dapat melakukan pengolahan data provinsi (tambah, ubah, cari) 4. Sistem akan menampilkan data provinsi yang telah ditambah, ubah, dicari
25.	No. Proses	5.10
	Nama	Pengolahan data kabkota
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data kabkota
	Data keluaran	Info data kabkota
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu pengolahan data kabkota 2. Sistem akan menampilkan data kabkota 3. Bagian gudang dapat melakukan pengolahan data kabkota (tambah, ubah, cari) 4. Sistem akan menampilkan data kabkota yang telah ditambah, ubah, dicari
26.	No. Proses	5.11
	Nama	Pengolahan data Jasa Pengiriman
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data jasa pengiriman
	Data keluaran	Info jasa pengiriman
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu pengolahan data jasa pengiriman 2. Sistem akan menampilkan data kabkota 3. Bagian gudang dapat melakukan pengolahan data kabkota (tambah, ubah,

No	Proses	Keterangan
		cari) 4. Sistem akan menampilkan data jasa pengiriman yang telah ditambah, ubah, dicari
27.	No. Proses	5.12
	Nama	Pengolahan data jenis pengiriman
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data jenis pengiriman
	Data keluaran	Info data jenis pengiriman
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu pengolahan data jenis pengiriman 2. Sistem akan menampilkan data jenis pengiriman 3. Bagian gudang dapat melakukan pengolahan data jenis pengiriman (tambah, ubah, cari) 4. Sistem akan menampilkan data jenis pengiriman yang telah ditambah, ubah, dicari
28.	No. Proses	5.13
	Nama	Pengolahan data ongkos kirim
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data ongkos kirim
	Data keluaran	info ongkos kirim
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu pengolahan data ongkos kirim 2. Sistem akan menampilkan data ongkos kirim 3. Bagian gudang dapat melakukan pengolahan data ongkos kirim (tambah, ubah, cari) 4. Sistem akan menampilkan data ongkos kirim yang telah ditambah, ubah, dicari
29.	No. Proses	5.14
	Nama	Pengolahan data admin
	Sumber	Manager
	Data masukan	Data jenis admin
	Data keluaran	Info data admin
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu pengolahan data admin 2. Sistem akan menampilkan data admin

No	Proses	Keterangan
		3. Bagian gudang dapat melakukan pengolahan data admin(tambah, ubah, cari) 4. Sistem akan menampilkan data admin yang telah ditambah, ubah, dicari
30.	No. Proses	5.15
	Nama	Pengolahan data jabatan
	Sumber	Manager
	Data masukan	Data jabatan
	Data keluaran	info jabatan
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu pengolahan data jabatan 2. Sistem akan menampilkan data jabatan 3. Bagian gudang dapat melakukan pengolahan data jabatan (tambah, ubah, cari) 4. Sistem akan menampilkan data jabatan yang telah ditambah, ubah, dicari
31.	No. Proses	5.1.1
	Nama	Tambah kategori
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data kategori
	Data keluaran	Info kategori
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu kategori 2. Bagian gudang mengisi form tambah kategori 3. Sistem akan menampilkan data kategori yang telah di tambah
32.	No. Proses	5.1.2
	Nama	Ubah kategori
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data kategori
	Data keluaran	Info kategori
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu kategori 2. Bagian gudang memilih menu ubah kategori 3. Bagian gudang mengisi form ubah data kategori 4. Sistem akan menampilkan data kategori yang telah di ubah
33.	No. Proses	5.1.3

No	Proses	Keterangan
	Nama	Hapus kategori
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data kategori
	Data keluaran	info kategori
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu data kategori 2. Bagian gudang menghapus data kategori yang di inginkam 3. Sistem akan menampilkan data kategori terakhir
34.	No. Proses	5.1.4
	Nama	Cari kategori
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data kategori
	Data keluaran	Info kategori
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu data kategori 2. Bagian gudang mencari data kategori dengan mengisi form pencarian 3. Sistem menampilkan data kategori yang di cari
35.	No. Proses	5.2.1
	Nama	Tambah subkategori
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data subkategori
	Data keluaran	Info subkategori
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu subategori 2. Bagian gudang mengisi form tambah subkategori 3. Sistem akan menampilkan data subkategori yang telah di tambah
36.	No. Proses	5.2.2
	Nama	Ubah subkategori
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data subkategori
	Data keluaran	Info subkategori
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu subkategori 2. Bagian gudang memilih menu ubah

No	Proses	Keterangan
		subkategori 3. Bagian gudang mengisi form ubah data subkategori 4. Sistem akan menampilkan data subkategori yang telah di ubah
37.	No. Proses	5.2.3
	Nama	Hapus subkategori
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data subkategori
	Data keluaran	info subkategori
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu data subkategori 2. Bagian gudang menghapus data subkategori yang di inginkam 3. Sistem akan menampilkan data subkategori terakhir
38.	No. Proses	5.2.4
	Nama	Cari subkategori
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data subkategori
	Data keluaran	Info subkategori
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu data subkategori 2. Bagian gudang mencari data subkategori dengan mengisi form pencarian 3. Sistem menampilkan data subkategori yang di cari
39.	No. Proses	5.3.1
	Nama	Tambah merk
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data merk
	Data keluaran	Info merk
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu merk 2. Bagian gudang mengisi form tambah merk 3. Sistem akan menampilkan data merk yang telah di tambah
40.	No. Proses	5.3.2
	Nama	Ubah merk
	Sumber	Bagian gudang

No	Proses	Keterangan
	Data masukan	Data merk
	Data keluaran	Info merk
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu merk 2. Bagian gudang memilih menu ubah merk 3. Bagian gudang mengisi form ubah data merk 4. Sistem akan menampilkan data merk yang telah di ubah
41.	No. Proses	5.3.3
	Nama	Hapus merk
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data merk
	Data keluaran	info merk
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu data merk 2. Bagian gudang menghapus data merk yang di inginkam 3. Sistem akan menampilkan data merk terakhir
42.	No. Proses	5.3.4
	Nama	Cari merk
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data merk
	Data keluaran	Info merk
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu data merk 2. Bagian gudang mencari data merk dengan mengisi form pencarian 3. Sistem menampilkan data merk yang di cari
43.	No. Proses	5.4.1
	Nama	Tambah ukuran
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data ukuran
	Data keluaran	Info ukuran
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu ukuran 2. Bagian gudang mengisi form tambah ukuran 3. Sistem akan menampilkan data ukuran yang telah di tambah
44.	No. Proses	5.4.2

No	Proses	Keterangan
	Nama	Ubah ukuran
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data ukuran
	Data keluaran	Info ukuran
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu ukuran 2. Bagian gudang memilih menu ubahukuran 3. Bagian gudang mengisi form ubah data ukuran 4. Sistem akan menampilkan data ukuran yang telah di ubah
45.	No. Proses	5.4.3
	Nama	Hapus ukuran
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data ukuran
	Data keluaran	info ukuran
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu data ukuran 2. Bagian gudang menghapus data ukuran yang di inginkam 3. Sistem akan menampilkan data ukuran terakhir
46.	No. Proses	5.4.4
	Nama	Cari ukuran
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data ukuran
	Data keluaran	Info ukuran
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu data ukuran 2. Bagian gudang mencari data ukuran dengan mengisi form pencarian 3. Sistem menampilkan data ukuran yang di cari
47.	No. Proses	5.5.1
	Nama	Tambah barang
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data barang
	Data keluaran	Info kategori
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu barang 2. Bagian gudang mengisi form tambah

No	Proses	Keterangan
		barang 3. Sistem akan menampilkan data barang yang telah di tambah
48.	No. Proses	5.5.2
	Nama	Ubah barang
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data barang
	Data keluaran	Info barang
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu barang 2. Bagian gudang memilih menu ubah barang 3. Bagian gudang mengisi form ubah data barang 4. Sistem akan menampilkan data barang yang telah di ubah
49.	No. Proses	5.5.3
	Nama	Hapus barang
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data barang
	Data keluaran	info barang
	Tujuan	
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu data barang 2. Bagian gudang menghapus data barang yang di inginkam 3. Sistem akan menampilkan data barangterakhir
50.	No. Proses	5.5.4
	Nama	Cari barang
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data barang
	Data keluaran	Info barang
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu data barang 2. Bagian gudang mencari data barang dengan mengisi form pencarian 3. Sistem menampilkan data barang yang di cari
51.	No. Proses	5.6.1
	Nama	Tambah detal barang
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data detail barang

No	Proses	Keterangan
	Data keluaran	Info detail barang
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu kategori 2. Bagian gudang mengisi form tambah detail barang 3. Sistem akan menampilkan data detail barang yang telah di tambah
52.	No. Proses	5.6.2
	Nama	Ubah detail barang
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data detail barang
	Data keluaran	Info detail barang
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu detail barang 2. Bagian gudang memilih menu ubah detail barang 3. Bagian gudang mengisi form ubah data detail barang 4. Sistem akan menampilkan data detail barang yang telah di ubah
53.	No. Proses	5.6.3
	Nama	Hapus detail barang
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data detail barang
	Data keluaran	Info detail barang
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu data detail barang 2. Bagian gudang menghapus data detail barang yang di inginkam 3. Sistem akan menampilkan data detail barang terakhir
54.	No. Proses	5.6.4
	Nama	Cari detail barang
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data detail barang
	Data keluaran	Info detail barang
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu data detail barang 2. Bagian gudang mencari data detail barang dengan mengisi form pencarian 3. Sistem menampilkan data detail barang

No	Proses	Keterangan
		yang di cari
55.	No. Proses	5.7.1
	Nama	Tambah gambar
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data gambar
	Data keluaran	Info gambar
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu kategori 2. Bagian gudang mengisi form tambah gambar 3. Sistem akan menampilkan data gambar yang telah di tambah
56.	No. Proses	5.7.2
	Nama	Ubah gambar
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data gambar
	Data keluaran	Info gambar
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu gambar 2. Bagian gudang memilih menu ubah gambar 3. Bagian gudang mengisi form ubah data gambar 4. Sistem akan menampilkan data gambar yang telah di ubah
57.	No. Proses	5.7.3
	Nama	Hapus gambar
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data gambar
	Data keluaran	Bagian gudang
	Tujuan	info gambar
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu data gambar 2. Bagian gudang menghapus data gambar yang di inginkam 3. Sistem akan menampilkan data gambar terakhir
58.	No. Proses	5.7.4
	Nama	Cari gambar
	Sumber	Bagian gudang
	Data masukan	Data gambar
	Data keluaran	Info gambar
	Tujuan	Bagian gudang
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu data

No	Proses	Keterangan
		gambar 2. Bagian gudang mencari data gambar dengan mengisi form pencarian 3. Sistem menampilkan data gambar yang di cari
59.	No. Proses	5.8.1
	Nama	Tambah pelanggan
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data pelanggan
	Data keluaran	Info pelanggan
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu pelanggan 2. Bagian gudang mengisi form tambah pelanggan 3. Sistem akan menampilkan data pelanggan yang telah di tambah
60.	No. Proses	5.8.2
	Nama	Ubah pelanggan
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data pelanggan
	Data keluaran	Info info pelanggan
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu pelanggan 2. Bagian administrasi memilih menu ubah pelanggan 3. Bagian administrasi mengisi form ubah data pelanggan 4. Sistem akan menampilkan data pelanggan yang telah di ubah
61.	No. Proses	5.8.3
	Nama	Hapus pelanggan
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data pelanggan
	Data keluaran	info pelanggan
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu data pelanggan 2. Bagian gudang menghapus data pelanggan yang di inginkam 3. Sistem akan menampilkan data pelanggan terakhir
62.	No. Proses	5.8.4

No	Proses	Keterangan
	Nama	Cari pelanggan
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data pelanggan
	Data keluaran	Info pelanggan
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu data pelanggan 2. Bagian gudang mencari data pelanggan dengan mengisi form pencarian 3. Sistem menampilkan data pelanggan yang di cari
63.	No. Proses	5.9.1
	Nama	Tambah provinsi
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data provinsi
	Data keluaran	Info provinsi
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu provinsi 2. Bagian gudang mengisi form tambah provinsi 3. Sistem akan menampilkan data provinsi yang telah di tambah
64.	No. Proses	5.9.2
	Nama	Ubah provinsi
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data provinsi
	Data keluaran	Info provinsi
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu provinsi 2. Bagian gudang memilih menu ubah provinsi 3. Bagian gudang mengisi form ubah data provinsi 4. Sistem akan menampilkan data provinsi yang telah di ubah
65.	No. Proses	5.9.3
	Nama	Hapus provinsi
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data provinsi
	Data keluaran	info provinsi
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian gudang memilih menu data provinsi 2. Bagian gudang menghapus data provinsi

No	Proses	Keterangan
		yang di inginkan 3. Sistem akan menampilkan data provinsi terakhir
66.	No. Proses	5.9.4
	Nama	Cari provinsi
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data administrasi
	Data keluaran	Info administrasi
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu data administrasi 2. Bagian administrasi mencari data provinsi dengan mengisi form pencarian 3. Sistem menampilkan data provinsi yang di cari
67.	No. Proses	5.10.1
	Nama	Tambah kabkota
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data kabkota
	Data keluaran	Info kabkota
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu kabkota 2. Bagian administrasi mengisi form tambah kabkota 3. Sistem akan menampilkan data kabkota yang telah di tambah
68.	No. Proses	5.10.2
	Nama	Ubah kabkota
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data kabkota
	Data keluaran	Info kabkota
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu kabkota 2. Bagian administrasi memilih menu ubah kabkota 3. Bagian administrasi mengisi form ubah data kabkota 4. Sistem akan menampilkan data kabkota yang telah di ubah
69.	No. Proses	5.10.3
	Nama	Hapus kabkota
	Sumber	Bagian administrasi

No	Proses	Keterangan
	Data masukan	Data kabkota
	Data keluaran	info kabkota
	Tujuan	
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu data kabkota 2. Bagian administrasi menghapus data kabkota yang di inginkan 3. Sistem akan menampilkan data kabkota terakhir
70.	No. Proses	5.10.4
	Nama	Cari kabkota
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data kabkota
	Data keluaran	Info k kabkota
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu data kabkota 2. Bagian administrasi mencari data kabkota dengan mengisi form pencarian 3. Sistem menampilkan data kabkota yang di cari
71.	No. Proses	5.11.1
	Nama	Tambah jasa pengiriman
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data jasa pengiriman
	Data keluaran	Info jasa pengiriman
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu jasa pengiriman 2. Bagian administrasi mengisi form tambah jasa pengiriman 3. Sistem akan menampilkan data jasa pengiriman yang telah di tambah
72.	No. Proses	5.11.2
	Nama	Ubah jasa pengiriman
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data jasa pengiriman
	Data keluaran	Info jasa pengiriman
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu jasa pengiriman 2. Bagian administrasi memilih menu ubah jasa pengiriman 3. Bagian administrasi mengisi form ubah

No	Proses	Keterangan
		data jasa pengiriman 4. Sistem akan menampilkan data jasa pengiriman yang telah di ubah
73.	No. Proses	5.11.3
	Nama	Hapus jasa pengiriman
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data jasa pengiriman
	Data keluaran	info jasa pengiriman
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu data jasa pengiriman 2. Bagian administrasi menghapus data jasa pengiriman yang di inginkan 3. Sistem akan menampilkan data jasa pengiriman terakhir
74.	No. Proses	5.11.4
	Nama	Cari jasa pengiriman
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data jasa pengiriman
	Data keluaran	Info jasa pengiriman
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu data jasa pengiriman 2. Bagian administrasi mencari data jasa pengiriman dengan mengisi form pencarian 3. Sistem menampilkan data jasa pengiriman yang di cari
75.	No. Proses	5.12.1
	Nama	Tambah jenis pengiriman
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data jenis pengiriman
	Data keluaran	Info jenis pengiriman
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu jenis pengiriman 2. Bagian administrasi mengisi form tambah jenis pengiriman 3. Sistem akan menampilkan data jenis pengiriman yang telah di tambah
76.	No. Proses	5.12.2
	Nama	Ubah jenis pengiriman
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data jenis pengiriman

No	Proses	Keterangan
	Data keluaran	Info jenis pengiriman
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu jenis pengiriman 2. Bagian administrasi memilih menu ubah jenis pengiriman 3. Bagian administrasi mengisi form ubah data jenis pengiriman 4. Sistem akan menampilkan data jenis pengiriman yang telah di ubah
77.	No. Proses	5.12.3
	Nama	Hapus jenis pengiriman
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data jenis pengiriman
	Data keluaran	info jenis pengiriman
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu data jenis pengiriman 2. Bagian administrasi menghapus data jenis pengiriman yang di inginkan 3. Sistem akan menampilkan data jenis pengiriman terakhir
78.	No. Proses	5.12.4
	Nama	Cari jenis pengiriman
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data jenis pengirimana
	Data keluaran	Info jenis pengiriman
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu data jenis pengiriman 2. Bagian administrasi mencari data jenis pengiriman dengan mengisi form pencarian 3. Sistem menampilkan data jenis pengiriman yang di cari
79.	No. Proses	5.13.1
	Nama	Tambah ongkos kirim
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data ongkos kirim
	Data keluaran	Info ongkos kirim
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu ongkos kirim 2. Bagian administrasi mengisi form

No	Proses	Keterangan
		tambah ongkos kirim 3. Sistem akan menampilkan data ongkos kirim yang telah di tambah
80.	No. Proses	5.13.2
	Nama	Ubah ongkos kirim
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data ongkos kirim
	Data keluaran	Info ongkos kirim
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu ongkos kirim 2. Bagian administrasi memilih menu ubah 3. Bagian administrasi mengisi form ubah data ongkos kirim 4. Sistem akan menampilkan data ongkos kirim yang telah di ubah
81.	No. Proses	5.13.3
	Nama	Hapus ongkos kirim
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data ongkos kirim
	Data keluaran	info ongkos kirim
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu data ongkos kirim 2. Bagian administrasi menghapus data ongkos kirim yang di inginkam 3. Sistem akan menampilkan data ongkos kirim terakhir
82.	No. Proses	5.13.4
	Nama	Cari
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data ongkos kirim
	Data keluaran	Info ongkos kirim
	Tujuan	
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu data ongkos kirim 2. Bagian administrasi mencari data ongkos kirim dengan mengisi form pencarian 3. Sistem menampilkan data ongkos kirim yang di cari
83.	No. Proses	5.14.1
	Nama	Tambah admin
	Sumber	Manager

No	Proses	Keterangan
	Data masukan	Data admin
	Data keluaran	Manager
	Tujuan	Info admin
	Logika Proses	1. manager memilih menu admin 2. manager mengisi form tambah admin 3. Sistem akan menampilkan data admin yang telah di tambah
84.	No. Proses	5.14.2
	Nama	Ubah admin
	Sumber	Manager
	Data masukan	Data admin
	Data keluaran	Info admin
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. manager memilih menu admin 2. manager memilih menu ubah 3. manager mengisi form ubah data admin 4. Sistem akan menampilkan data admin yang telah di ubah
85.	No. Proses	5.14.3
	Nama	Hapus admin
	Sumber	Manager
	Data masukan	Data admin
	Data keluaran	info admin
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu data admin 4. manager menghapus data admin yang di inginkam 5. Sistem akan menampilkan data admin terakhir
86.	No. Proses	5.14.4
	Nama	Cari
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data admin
	Data keluaran	Info admin
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. manager memilih menu data admin 2. manager mencari data admin dengan mengisi form pencarian 3. Sistem menampilkan data admin yang di cari
87.	No. Proses	5.15.1
	Nama	Tambah jabatan
	Sumber	Manager
	Data masukan	Data jabatan

No	Proses	Keterangan
	Data keluaran	Info jabatan
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu jabatan 2. Manager mengisi form tambah jabatan 3. Sistem akan menampilkan data jabatan yang telah di tambah
88.	No. Proses	5.15.2
	No. Proses	Ubah jabatan
	Nama	Manager
	Sumber	Data jabatan
	Data masukan	Info jabatan
	Data keluaran	Manager
	Tujuan	1. manager memilih menu jabatan 2. manager memilih menu ubah jabatan 3. manager mengisi form ubah data jabatan 4. Sistem akan menampilkan data jabatan yang telah di ubah
89.	No. Proses	5.15.3
	Nama	Hapus jabatan
	Sumber	Manager
	Data masukan	Data jabatan
	Data keluaran	info jabatan
	Tujuan	Manager
	No. Proses	1. Manager memilih menu data jabatan 2. Manager menghapus data jabatan yang di inginkan 3. Sistem akan menampilkan data jabatan terakhir
90.	Nama	5.15.4
	Sumber	Cari jabatan
	Data masukan	Manager
	Data keluaran	Data jabatan
	Tujuan	Info jabatan
	Logika Proses	Manager
	No. Proses	1. Manager memilih menu data jabatan 2. Manager mencari data jabatan dengan mengisi form pencarian 3. Sistem menampilkan data jabatan yang di cari
91.	No. Proses	6
	Nama	Pencarian
	Sumber	Pelanggan dan penggunjung
	Data masukan	Data pencarian
	Data keluaran	info pencarian

No	Proses	Keterangan
	Tujuan	Pelanggan dan penggunjung
	Logika Proses	1. Pelanggan atau pengunjung memasukan data barang yang dicari 2. Jika data tidak ditemukan maka muncul pesan bahwa data barang tidak di temukan, 3. Jika data barang di temukan maka sistem akan menampilkan data barang yang dicari
92.	No. Proses	7.1
	Nama	Tambah barang yang dipesan
	Sumber	Pelanggan
	Data masukan	Data barang
	Data keluaran	info barang
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih barang yang akan dipesan dengan mengklik tombol beli 2. Jika barang masih tersedia atau mencukupi pemesanan, maka pelanggan dapat melakukan pembelian 3. Jika stok tidak cukup maka sistem akan menampilkan pesan “jumlah yang dipesan melebihi stok yang tersedia” 4. Sistem akan menampilkan keranjang belanja berisi barang yang dipesan
93.	No. Proses	7.2
	Nama	Ubah barang yang dipesan
	Sumber	Pelanggan
	Data masukan	Data barang
	Data keluaran	info barang
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memasukan jumlah barang yang akan dipesan pada kolom qty 2. Kemudian tekan refresh 3. Kemudian sistem akan mengecek apakah stok mencukupi atau tidak 4. Apabila stok mencukupi maka data akan disimpan 5. Jika jumlah stok kurang atau tidak mencukupi maka sistem akan menampilkan pesan “jumlah barang yang dipesan tidak mencukupi”
94.	No. Proses	7.3
	Nama	Hapus barang yang dipesan

No	Proses	Keterangan
	Sumber	Pelanggan
	Data masukan	Data barang
	Data keluaran	info barang
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih tombol hapus 2. Sistem akan menampilkan pesan “hapus barang yang dipesan” 3. Jika 154ka nad data akan dihapus 4. Jika tidak maka penghapusan dibatalkan dan menampilkan data sebelum penghapusan
95.	No. Proses	7.4
	Nama	Checkout
	Sumber	Pelanggan
	Data masukan	Data pemesanan
	Data keluaran	info pemesanan
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih tombol checkout 2. Sistem akan menampilkan form pengisian data shipping beserta ongkos kirim dan data jenis pengiriman 3. Jika data tidak valid maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 4. Jika data valid maka sistem akan menyimpan data pemesanan beserta pengirimanya dan mengirimkan informasi pemesanan melalui email server
96.	No. Proses	8.1
	Nama	Detail pemesanan
	Sumber	Pelanggan
	Data masukan	Data pemesanan
	Data keluaran	info pemesanan
	Tujuan	Pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu history 2. Kemudian memilih menu detail pemesanan 3. Sistem menampilkan data pemesanan, detail pemesanan, data pembayaran dan data shipping.
97.	No. Proses	8.2
	Nama	Pembayaran
	Sumber	Pelanggan dan paypal
	Data masukan	Data pembayaran

No	Proses	Keterangan
	Data keluaran	info pembayaran
	Tujuan	
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu history 2. Pelanggan memilih jenis pembayaran 3. Jika memilih jenis pembayaran transfer bank maka sistem akan menampikan form konfirmasi pembayaran 4. Jika memilih pembayaran paypal maka sistem akan menampilkan detail pesanan untuk melakukan pembayaran secara *online*
98.	No. Proses	9.1
	Nama	Pengubahan status pemesanan
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data pemesanan
	Data keluaran	info pemesanan
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih salah satu data pemesanan yang akan dirubah status pemesanannya 2. Data pemesanan yang diubah adalah pemesanan yang melebihi batasa akhir tanggal pembayaran
99.	No. Proses	9.2
	Nama	Konfirmasi pembayaran
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data pemesanan
	Data keluaran	info pemesanan
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagaian administrasi memilih salah satu data pemesanan yang akan dikonfirmasi 2. Data pemesanan yang akan dikonfirmasi adalah data pemesanan yang telah dibayar oleh pelanggan 3. Sistem menampilkan data pemesanan yang sudah dikonfirmasi
100.	No. Proses	9.3
	Nama	Konfirmasi pengiriman
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data pemesanan
	Data keluaran	info pemesanan
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih salah satu

No	Proses	Keterangan
		pemesanan yang akan dikonfirmasi pengirimannya 2. Data pemesanan yang akan dikonfirmasi adalah data pemesananan yang sudah dinyatakan lunas 3. Sistem menampilkan data pemesanan yang pengirimanya sudah dikonfirmasi
101.	No. Proses	9.4
	Nama	Detail pesanan
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data pemesanan
	Data keluaran	Info pemesanan
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Manager memilih salah satu data pemesanan 2. Sistem akan menampilkan data detail pesanan
102.	No. Proses	10.1
	Nama	Pembuatan laporan barang
	Sumber	Manager
	Data masukan	Data laporan
	Data keluaran	Info laporan
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu laporan, kemuduan memilih laporan penjualan 2. Jika laporan penjualan masih kosong” maka sistem akan menampilkan pesan“ laporan penjualan masih kosong 3. Jika laporan penjualan ada maka sistem akan menampilkan seluruh laporan penjualan.
103.	No. Proses	10.2
	Nama	Pembuatan laporan penjualan
	Sumber	Manager
	Data masukan	Data laporan
	Data keluaran	Info laporan
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu laporan, kemudian memilih laporan penjualan 2. Jika data laporan barang masih kosong maka sistem akan menampilkan pesan “laporan barang masih kosong” 3. Jika laporan barang sudah ada maka sistem menampilkan seluruh laporan

No	Proses	Keterangan
		barang.
104.	No. Proses	10.1.1
	Nama	Laporan barang pertanggal
	Sumber	Manager
	Data masukan	Data laporan
	Data keluaran	Info laporan
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu laporan barang, kemudian memilih laporan barang pertanggal 2. Manager memilih tanggal yang dibutuhkan untuk informasi barang. 3. Sistem akan menampikan laporan barang sesuai tanggal yang dipilih.
105.	No. Proses	10.1.2
	Nama	Laporan barang perbulan
	Sumber	Manager
	Data masukan	Data laporan
	Data keluaran	Info laporan
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilh menu laporan barang, kemudian memilih laporan barang bulanan 2. Manager memilih bulan yang diinginkan 3. Manager menampilkan laporan barang berdasarkan bulan yang dimasukan
106.	No. Proses	10.2.1
	Nama	Laporan penjualan pertanggal
	Sumber	Manager
	Data masukan	Data laporan
	Data keluaran	Info laporan
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu laporan penjualan, kemudian memilih laporan penjualan pertanggal 2. Manager memilih tanggal yang dibutuhkan untuk informasi penjualan. 3. Sistem akan menampikan laporan penjualan sesuai tanggal yang dipilih.
107.	No. Proses	11.1
	Nama	Claim retur barang
	Sumber	Pelanggan
	Data masukan	Data retur
	Data keluaran	Info retur

No	Proses	Keterangan
	Tujuan	pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu retur 2. Apabila pelanggan pernah melakukan retur maka sistem akan menampilkan data retur sebelumnya 3. Pelanggan memlih no pesanan yang akan diretur 4. Sistem akan menampilkan data retur berhasil disimpan atau gagal disimpan
108.	No. Proses	11.2
	Nama	Ubah status retur
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data retur
	Data keluaran	Info retur
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Bagian administrasi memilih menu retur 2. Sistem akan menampilkan data retur 3. Bagian administrasi memilih menu ubah status retur 4. Sistem akan menampilkaon form berisi data retur dan detail retur 5. Kasir mengubah status retur dan status pengiriman 6. Sistem akan menampilkan data retur disimpan atau gagal disimpan
109.	No. Proses	11.3
	Nama	Detail retur
	Sumber	Bagian administrasi
	Data masukan	Data retur
	Data keluaran	Info retur
	Tujuan	Bagian administrasi
	Logika Proses	1. Sitem akan menampilkan data retur yang pernah dilakukan oleh pelanggan
110.	No. Proses	12.1
	Nama	Tambah data testimonial
	Sumber	Pelanggan
	Data masukan	Data testimonial
	Data keluaran	Info testimonial
	Tujuan	
	Logika Proses	1. Pelanggan memelih link penyajian testimonial 2. Sistem akan menampilkan form pengisian testimonial

No	Proses	Keterangan
		3. Pelanggan menginputkan data testimonial 4. Jika pesan yang dimasukan valid sistem akan menampilkan pesan testimonial 5. Jika pesan yang dimasukan tidak valid sistem akan menampilkan pesan kesalahan
111.	No. Proses	12.2
	Nama	update data testimonial
	Sumber	bagian administrasi
	Data masukan	Data testimonial
	Data keluaran	Info testimonial
	Tujuan	bagian administrasi
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan data testimonial 2. Bagian administrasi dapat menampilkan atau tidak menampilkan testimonial pelanggan
112.	No. Proses	13
	Nama	Pengolahan backup dan restore
	Sumber	Manager
	Data masukan	Data backup dan restore
	Data keluaran	Info backup dan restore
	Tujuan	
	Logika Proses	1. Manager memilih menu backup dan restore 2. Sistem akan menampilkan nama-nama tabel yang ada dalam database 3. manager memilih salah satu tabel yang akan dibackup atau di restore 4. Sistem akan membackup dan merestore sesuai dengan tabel yang dipilih
113.	No. Proses	13.1
	Nama	Pengolahan backup dan restore
	Sumber	Manager
	Data masukan	Data backup database
	Data keluaran	Info backup dan restore
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu backup database 2. Sistem akan menampilkan nama-nama tabel yang ada dalam database 3. Manager memilih salah satu tabel yang akan dibackup 4. Sistem akan membackup sesuai dengan

No	Proses	Keterangan
		tabel yang dipilih
114.	No. Proses	13.2
	Nama	Pengolahan restore database
	Sumber	Manager
	Data masukan	Data backup database
	Data keluaran	Info backup dan restore
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager memilih menu restore database 2. Manager memasukan file berekstensi *sql. 3. Jika file yang dimasukan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan 4. Pilih restore untukn memulai restore database 5. Sistem akan merestore database
115.	No. Proses	13.3
	Nama	Backup gambar
	Sumber	Manager
	Data masukan	Data backup database
	Data keluaran	Info backup dan restore
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manager mimilh backup gambar 2. Sistem menampilkan pesan konfirmasi apakah anda yakin untuk melakukan backup gambar. 3. Sistem akan membackup gambar yang terdapat dalam direktori
116.	No. Proses	13.4
	Nama	Backup file
	Sumber	Manager
	Data masukan	Data backup database
	Data keluaran	Info backup dan restore
	Tujuan	Manager
	Logika Proses	1. Manger memilih menu backup file 2. Sistem akan menampilkan pesan konfirmasi apakah yakin akan melakukan backup file. 3. Sistem akan membackup file yang terdapat pada direktori
117.	No. Proses	14
	Nama	Penyajian informasi terbaru
	Sumber	Pengunjung dan pelanggan

No	Proses	Keterangan
	Data masukan	Data barang
	Data keluaran	Info barang
	Tujuan	
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan barang terbaru dengan melihat field tgl di inputkan dari tabel barang
118.	No. Proses	15
	Nama	Penyajian informasi banyak di lihat
	Sumber	Pelanggan dan pengunjung
	Data masukan	Data barang
	Data keluaran	Info barang
	Tujuan	
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan informasi barang yang paling banyak di lihat dengan melihat field counter yang paling besar nilainya yang ada dalam tabel barang 2. Setiap pelanggan atau penggunjung yang mengklik sebuah barang maka nilai counter yang ada dalam tabel barang bertambah satu
119.	No. proses	16
	No. Proses	Penyajian informasi terlaris
	Nama	Pelanggan dan penggunjung
	Sumber	Data barang
	Data masukan	Info barang
	Data keluaran	
	Tujuan	1. Sistem menampilkan informasi barang terlaris dengan melihat jumlah id_detail_barang yang ada dalam tabel detail_pemesanan yang status pembayaran sudah di bayar

3.1.7.37 Kamus data

Kamus data atau *data dictionary* merupakan fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir pada sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang input, merancang laporan dan database. Kamus data yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi website *e-commerce* pada CV. Jaya Stroom, yaitu :

Tabel 3. 10 kamus data

Nama Aliran Data	Data Pendaftaran
Where used / how used	Pengunjung
Deskripsi	Berisi data pendaftaran Proses 1, proses 1.1, proses 1.2, proses 1.3
Struktur data	Id_pelanggan + id_kota + nama_pelanggan + email_pelanggan + password + kode_aktivasi + alamat_pelanggan + no_hp + kode_pos + status_pelanggan
Id_pelanggan	{0…9}
Id_kota	{0…9}
Nama_pelanggan	{A…Z|a…z|0…9}
Email_pelanggan	{A…Z|a…z|0…9}
Password	{A…Z|a…z|0…9}
Kode_aktivasi	{A…Z|a…z|0…9}
Alamat_pelanggan	{A…Z|a…z|0…9}
No_hp	{0…9}
Kode_pos	{0…9}
Status_pelanggan	{‘aktif’,’tidak aktif’}

Nama Aliran Data	Data login pelanggan
Where used / how used	Pelanggan Proses 3, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	Email_pelanggan + *password*
password email_pelanggan	{A…Z|a…z|0…9} {A…Z|a…z|0…9}
Nama Aliran Data	Data Pelanggan
Where used / how used	Pelanggan
Deskripsi	Berisi data pelanggan
Struktur data	Id_pelanggan + id_kota + nama_pelanggan + email_pelanggan + username + password + kode_aktivasi + alamat_pelanggan + no_hp + kode_pos + status_pelanggan
Id_pelanggan Id_kota Nama_pelanggan Email_pelanggan Password Kode_aktivasi Alamat_pelanggan No_hp Kode_pos Status _pelanggan	{0…9} {0…9} {A…Z|a…z|0…9} {A…Z|a…z|0…9} {A…Z|a…z|0…9} {A…Z|a…z|0…9} {A…Z|a…z|0…9} {0…9} {0…9} {‘aktif’,tidak aktif}
Nama Aliran Data	Data login admin
Where used / how used	Pelanggan Proses 3, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	*username* + *password*
username *password*	{A…Z|a…z|0…9} {A…Z|a…z|0…9}
oNama Aliran Data	Data Admin
Where used / how used	Manager, bagian gudang , bagian administrasi
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	Id_admin + id_jabatan + nama_lengkap + username + password + email
Id_admin Id_jabatan Nama_lengkap *username* *password* *email*	{0…9} {0…9} {A…Z|a…z|0…9} {A…Z|a…z|0…9} {A…Z|a…z|0…9} {A…Z|a…z|0…9}

Nama Aliran Data	Data jabatan
Where used / how used	Manager, bagian gudang, bagian administrasi
Deskripsi	Berisi data jabatan
Struktur data	id_jabatan + nama_jabatan
Id_jabatan Nama_jabatan	{0…9} {A…Z|a…z|0…9}
Nama aliran data	Data kategori
Where used/ how used	Bagian gudang
Deskripsi	Berisi data kategori
Strukur data	Id_kategori + + id_admin + nama_kategori
Id_kategori Id_admin Nama_kategori	{0…9} {0…9} {A…Z|a…z|0…9}
Nama aliran data	Data subkategori
Where used/ how used	Bagian gudang
Deskripsi	Berisi data subkategori
Strukur data	Id_subkategori + id_kategori + id_admin + nama_subkategori
Id_subkategori Id_kategori Id_admin Nama_subkategori	{0…9} {0…9} {0…9} {A…Z|a…z|0…9}
Nama aliran data	Data merk
Where used/ how used	Bagian gudang
Deskripsi	Berisi data merk
Strukur data	Id_merk + id_admin + nama_merk
Id_subkategori Id_admin Nama_merk	{0…9} {0…9} {A…Z|a…z|0…9}
Nama aliran data	Data ukuran
Where used/ how used	Bagian gudang
Deskripsi	Berisi data ukuran
Strukur data	Id_ukuran + id_kategori + id_admin + besar_ukuran
Id_ukuran Id_kategori Id_admin Besar_ukuran	{0…9} {0…9} {0…9} {A…Z|a…z|0…9}
Nama aliran data	Data barang
Where used/ how used	Bagian gudang
Deskripsi	Berisi data barang
Struktur data	Id_barang + id_subkategori + id_merk + id_admin + nama_barang + deskripsi_barang + tgl_dimasukan + counter + diskon
Id_barang Id_subkategori	{0…9} {0…9}

Id_merk Id_admin Nama_barang Deskripsi_barang Tgl_dimasukan counter diskon	{0…9} {0…9} {A…Z|a…z|0…9} {A…Z|a…z|0…9} {datetime} {0…9} {0…9}
Nama aliran data	Data detail barang
Where used/ how used	Bagian gudang
Deskripsi	Berisi data detail barang
Strukur data	Id_detail_barang + id_barang + id_ukuran + id_admin + stok + berat + harga
Id_detail_barang Id_barang Id_ukuran Id_admin Stok berat harga	{0…9} {0…9} {0…9} {0…9} {0…9} {0…9} {0…9}
Nama aliran data	Data gambar
Where used/ how used	Bagian gudang
Deskripsi	Berisi data gambar
Strukur data	Id_gambar + id_barang + id_admin + nama_gambar
Id_gambar Id_barang Id_admin Nama_gambark	{0…9} {0…9} {0…9} {A…Z|a…z|0…9}
Nama aliran data	Data provinsi
Where used / how used	Bagian administrasi
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Id_provinsi + id_admin + nama_provinsi
Id_provinsi Id_admin Nama_provinsi	{0…9} {0…9} {A…Z|a…z|0…9}{0…9}
Nama aliran data	Data kabkota
Where used / how used	Bagian administrasi
Deskripsi	Berisi data kabkota
Struktur data	Id_kabkota + id_provinsi + id_admin + nama_kabkota
Id_kab/kota Id_provinsi Id_admin Nama_kab/kota	{0…9} {0…9} {0…9} {A…Z|a…z|0…9}{0…9}

Nama aliran data	Data jasa pengiriman
Where used / how used	Bagian administrasi
Deskripsi	Berisi data jasa pengiriman
Struktur data	id_jasa_pengiriman + id_admin + nama_jasa_pengiriman
Id_jasa_pengiriman Id_admin Nama_jasa_pengiriman	{0…9} {0…9} {A…Z|a…z|0…9}{0…9}
Nama aliran data	Data jenis pengiriman
Where used / how used	Bagian administrasi
Deskripsi	Berisi data jenis pengiriman
Struktur data	Id_jenis_pengiriman + id_jasa_pengiriman + id_admin + nama_jenis_pengiriman
Id_jenispengiriman Id_jasa_pengiriman Nama_jenispengiriman	{0…9} {0…9}m {A…Z|a…z|0…9}
Nama aliran data	Data ongkos kirim
Where used / how used	Bagian administrasi
Deskripsi	Berisi data ongkos kirim
Struktur data	Id_ongkos_kirim + id_jenis_pengiriman + id_kabkota + biaya
Id_ongkos_kirim Id_jenis_pengiriman Id_kabkota Biaya	{0…9} {0…9} {0…9} {0…9}
Nama aliran data	Data testimonial
Where used / how used	Bagian administrasi
Deskripsi	Berisi data testimonial
Struktur data	Id_testimonial + id_admin + komentar + nama_penulis + tgl_post
Id_testimoniall Id_admin komentar nama_penulis tgl_post	{0…9} {0…9} {A…Z|a…z|0…9} {A…Z|a…z|0…9} {datetime}
Nama aliran data	Data shipping
Where used / how used	Pelanggan dan bagian administrasi
Deskripsi	Berisi data shipping
Struktur data	Id_shipping + id_kabkota + no_pesanan + id_ongkos_kirim + nama_penerima + alamat_penerima + kodepos + telepon
Id_shipping Id_kabkota No_pesanan Id_ongkos_kirim	{0…9} {0…9} {0…9} {0…9}

Nama_penerima Alamat_penerima Kodepos Telepon	{A…Z|a…z|0…9} {A…Z|a…z|0…9} {0…9} {0…9}
Nama aliran data	Data pemesanan
Where used / how used	Pelangggan dan bagian administrasi
Deskripsi	Berisi data pemesanan
Struktur data	No_pesanan + id_pelanggan + id_admin + tgl_pesan + tgl_expired + status_pesanan + total_berat + total_bayar
No_pesanan Id_pelanggan Id_admin Tgl_pesan Tgl_expired Status_pesanan Total_berat Total_bayar	{ 0…9} { 0…9} { 0…9} {date} {date} {‘baru’,’ konfirmasi’,’lunas’,’batal’} {0…9} {0…9}
Nama aliran data	Data detail pesanan
Where used / how used	Bagian administrasi dan pelanggan
Deskripsi	Berisi data detail pesanan
Struktur data	Id_detail_pesanan_barang + no_pesanan + id_detail_barang + qty_pesanan + harga + diskon + berat
Id_detail_pesanan No_pesanan Id_detail_barang Qty_pesanan harga diskon berat	{0…9} { 0…9} {0…9} {0…9} {0…9} {0…9} {0…9}
Nama aliran	Data retur
Where used/ how used	Bagian administrasi
Deskripsi	Berisi data retur
Struktur data	id_retur + no_pesanan + id_pelanggan + tgl_retur + 167 ka nad_retur + no_resi_retur + status_retur_barang + status_penerimaaan_barang
Id_retur No_pesanan Tgl_Retur Status_retur barang	{0…9} {0…9} datetime **{‘**belum disetujui’, ‘tidak disetujui’,’disetujui’}

Nama aliran data	Data detail retur
Where used / how used	Admin
Deskripsi	Berisi data detail retur
Struktur data	Id_detail_retur+qty_retur+harga+keterangan+id_retur+no_pesanan
Id_detail_retur	{0…9}
Id_retur	{0…9}
Id_detail_pesanan	{0…9}
Qty_retur	{0…9}
Keterangan	{A…Z|a…z|0…9}
Nama aliran data	Data pembayaran
Where used / how used	Admin dan pelanggan
Deskripsi	Berisi data pembayaran
Struktur data	Id_pembayaran+tgl_bayar+transfer_dari_bank+no_rekening_pengirim+no_rekening_tujuan+atas_nama+status_pembayaran+total_pembayaran+jumlah_dibayar+id_paypal+no_transaksi+kode
Id_pembayaran	{0…9}
No_pesanan	{0…9}
Tgl_bayar	{date}
Jumlah_bayar	{A…Z|a…z|0…9}
Jumlah_dollar	{0…9}
Jenis_pembayaran	{0…9}
Atas_nama	{A…Z|a…z|0…9}
No_transaksi	{0…9}
No_rekening	{0…9}
Id_paypal	{A…Z|a…z|0…9}
Tujuan_transfer	{0…9}
Bank_asal	{A…Z|a…z|0…9}
kurs	{0…9}

3.2 Perancangan sistem

Pada tahap perancangan sistem akan dilakukan perancangan yang diantaranya adalah perancangan basis data dan perancangan amtar muka.

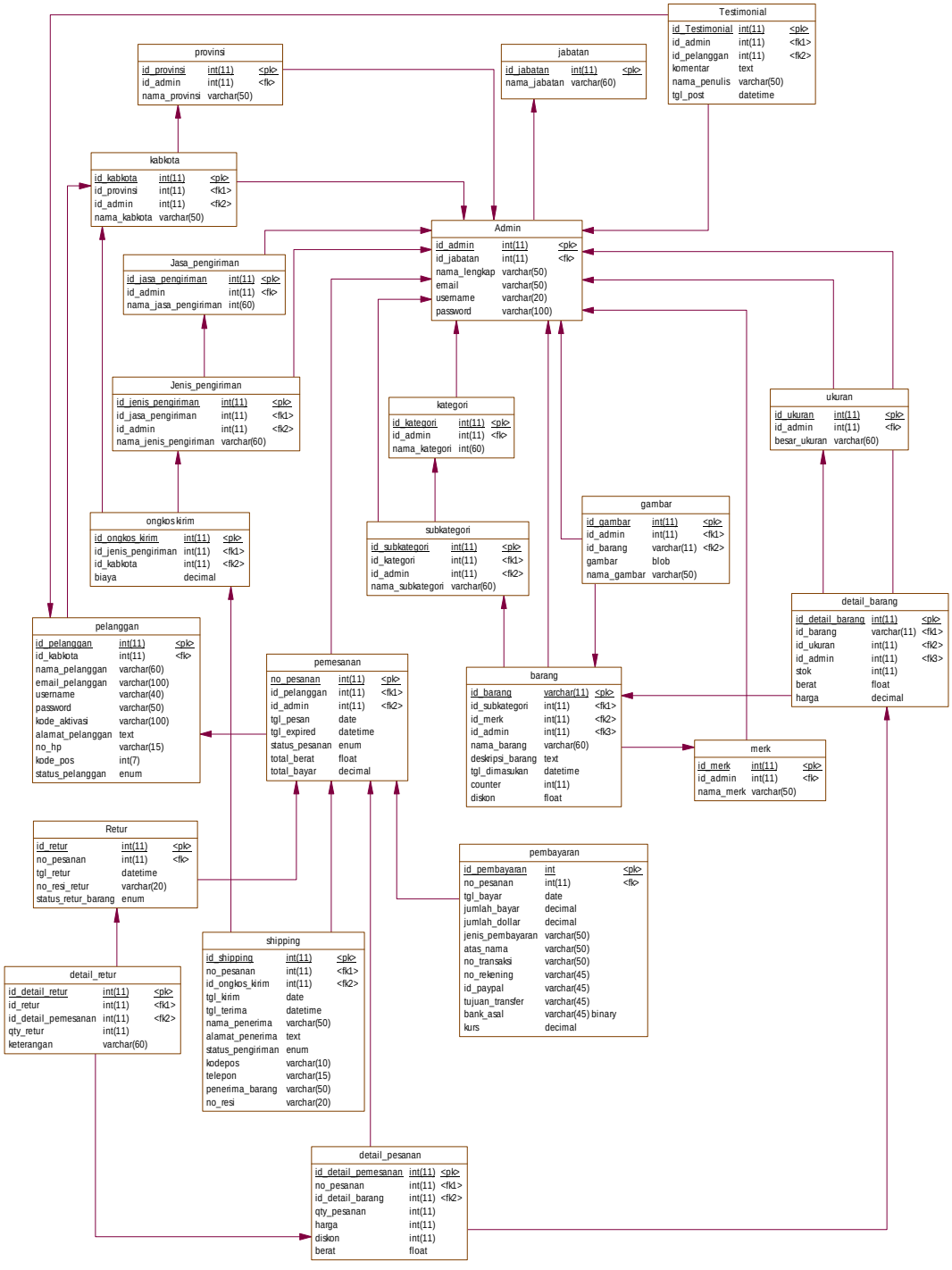
3.2.1 Perancangan basis data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpuan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama-sama. Perancangan basis data bertujuan untuk memenuhi kebutuhan-kebutuhan konten informasi dari pengguna dan dari aplikasi-aplikasi tertentu. Perancangan basis data terdiri dari skema relasi dan struktur tabel.

3.2.1.1 Diagram relasi

Model data relasional merupakan model data di mana hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Secara formal, ke semuanya itu digambarkan ke dalam diagram relasi dan diagram skema.

Adapun untuk lebih jelasnya tentang diagram relasi pada sistem *e-commerce* di CV. Jaya Stroom 169ka nada pada gambar 3.40.



Gambar 3. 40 diagram relasi pada sistem *e-commerce* di CV. Jaya Stroom

3.2.1.2 Perancangan struktur tabel

Struktur tabel merupakan isi data yang berada dalam satu *record* pada satu tabel. Struktur tabel dalam sistem *e-commerce*pada CV. Jaya Stroom adalah :

1. **Tabel admin**

Tabel 3. 11 Tabel admin

Nama Field	Tipe data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_admin	Int	11	*Primary key*	Autoincrement
Id_jabatan	Int	11	*Foreign key*	Fk references table jabatan(id_jabatan)
Nama_lengkap	varchar	60		
Username	varchar	50		
Email	varchar	50		
Password	varchar	50		

2. **Tabel pelanggan**

Tabel 3. 12 Tabel pelanggan

Nama Field	Tipe data	Panjang	kunci	Keterangan
Id_pelanggan	Int	11	*Primary key*	
Id_kabkota	Int	11	*Foreign key*	Fk *reference* table kabkota*(*id_kabkota*)*
Nama_pelanggan	Varchar	60		
Email_pelanggan	Varchar	100	*unique*	
Password	Varchar	50		
Kode_aktivasi	Varchar	100		
Alamat_pelanggan	Text	-		
no_hp	Varchar	15		
Kodepos	Int	7		
Status_pelanggan	Enum	{‘aktif’ ,’tidak aktif’}		

3. Tabel kategori

Tabel 3. 13 Tabel kategori

Nama Field	Tipe data	Panjang	kunci	Keterangan
Id_kategori	Int	11	*primarykey*	
Id_admin	Int	11	*Foreign key*	Fk references table admin(id_admin)
Nama_kategori	Varchar	60		

4. Tabel subkategori

Tabel 3. 14 Tabel subkategori

Field	Tipe data	Panjang	kunci	Keterangan
Id_subkategori	Int	11	*Primarykey*	
Id_admin	Int	11	*Foreignkey*	Fk references table admin(id_admin)
Nama_subkategori	varchar	60		

5. Table merk

Tabel 3. 15 Tabel merk

Nama Field	Tipe data	Panjang	kunci	Keterangan
Id_merk	Int	11	*primarykey*	
Id_admin	Int	11	*Foreignkey*	Fk references table admin(id_admin)
Nama_merk	Varchar	60		

6. Table ukuran

Tabel 3. 16 Tabel ukuran

Nama Field	Tipe data	Panjang	kunci	Keterangan
Id_ukuran	Int	11	*primarykey*	
Id_admin	Int	11	*Foreignkey*	Fk *references* table admin(id_admin)
Besar_ukuran	Varchar	60		

7. Tabel barang

Tabel 3. 17 Tabel barang

Nama Field	Tipe data	Panjang	kunci	Keterangan
Id_barang	Int	11	*Primarykey*	
Id_subkategori	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table subkategori (id_subkategori)
Id_merk	Int	11	Foreignkey	Fk *Reference* table merk (id_merk)
Id_admin	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table admin(id_admin)
Nama_barang	Varchar	60		
Deskripsi_barang	Text			
Tgl_dimasukan	Datetime			
Counter	Int	11		
Diskon	Float			

8. Tabel detail barang

Tabel 3. 18 Tabel detail barang

Nama Field	Tipe data	Panjang	kunci	Keterangan
Id_Detail_Barang	Int	11	*Primarykey*	
Id_barang	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table barang(id_barang)
Id_ukuran	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table ukuran(id_ukuran)
Id_admin	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table admin(id_admin)
Stok	Int	11		
Berat	Float			
Harga	decimal			

9. **Tabel gambar**

Tabel 3. 19 Tabel gambar

Nama Field	Tipe data	Panjang	kunci	Keterangan
Id_gambar	Int	11	*Primarykey*	
Id_barang	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table barang(id_barang)
Id_admin	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table admin(id_admin)
Gambar	Blob			
Nama_gambar	varchar	50		

10. **Tabel jabatan**

Tabel 3. 20 Tabel jabatan

Nama Field	Tipe data	Panjang	kunci	Keterangan
Id_jabatan	Int	11	*Primarykey*	
Nama_jabatan	varchar	60		

11. Tabel provinsi

Tabel 3. 21 Tabel provinsi

Nama Field	Tipe data	Panjang	kunci	Keterangan
Id_provinsi	Int	11	*Primarykey*	
Id_admin	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table admin(id_admin)
Nama_provinsi	varchar	50	Unique	

12. Tabel kab/kota

Tabel 3. 22 Tabel kab/kota

Nama Field	Tipe data	Panjang	kunci	Keterangan
Id_kota	Int	11	*Primarykey*	
Id_provinsi	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table provinsi(id_provinsi)
Id_admin	Int		*Foreignkey*	Fk *Reference* table admin(id_admin)
Nama_kabkota	varchar	50		

13. Tabel jasa pengiriman

Tabel 3. 23 Tabel jasa pengiriman

Nama Field	Tipe data	Panjang	kunci	Keterangan
Id_jasa_pengiriman	Int	11	*Primarykey*	
Id_admin	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table admin(id_admin)
Nama_jasa_pengiriman	varchar	60	Unique	

14. Tabel jenis pengiriman

Tabel 3. 24 Tabel jenis pengiriman

Nama Field	Tipe data	Panjang	kunci	Keterangan
Id_jenis_pengiriman	Int	11	*Primarykey*	
Id_jasa_pengiriman	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table jasa pengiriman (id_jasa_pengiriman)
Id_admin	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table admin(id_admin)
Nama_jenis_pengiriman	Varchar	60		

15. Tabel ongkos kirim

Tabel 3. 25 Tabel ongkos kirim

Nama Field	Tipe data	Panjang	kunci	Keterangan
Id_ongkos_kirim	Int	11	*Primarykey*	
Id_jenis_pengiriman	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table jenis pengiriman (id_jenis_pengiriman)
Id_kabkota	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table kabkota(id_kabkota)
Biaya	Decimal	60		

16. Tabel shipping

Tabel 3. 26 Tabel shipping

Nama Field	Tipe data	Panjang	kunci	Keterangan
Id_shipping	Int	11	*Primarykey*	
No_pesanan	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table pemesanan (no_pesanan)
Id_ongkos_kirim	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table ongkoskirim (id_ongkos_kirim)
Tgl_terima	Datetime			
Nama_penerima	Varchar	50		
Alamat_penerima	Text			
Status_pengiriman	Enum	{'belum dikirim','dikirim','diterima'}		
Kodepos	Varchar	10		
Telepon	Varchar	15		
Penerima_barang	Varchar	50		
No_resi	Varchar	20		

17. Tabel pemesanan

Tabel 3. 27 Tabel pemesanan

Nama Field	Tipe data	Panjang	Kunci	Keterangan
No_pesanan	Int	11	*Primarykey*	
Id_pelanggan	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table pelanggan (id_pelanggan)
Id_admin	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table admin(id_admin)
Tgl_pesan	Date			
Tgl_expired	Datetime			
Status_pesanan	Enum	{'konfirmasi','lunas','batal'}		
Total_berat	Float			
Total_bayar	Decimal			

18. Tabel detail_pemesanan

Tabel 3. 28 Tabel detail pemesanan

Nama Field	Tipe data	Panjang	kunci	Keterangan
Id_detail_pesanan	Int	11	*Primarykey*	
No_pesanan	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table pemesanan (no_pemesanan)
Id_detail_barang	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table detail pemesanan (id_detail_barang)
Qty_pesanan	Int	11		
Harga	Decimal			
Diskon	Int	11		
Berat	Float			

19. Tabel retur

Tabel 3. 29 Tabel retur

Nama Field	Tipe data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_retur	Int	11	*Primarykey*	
No_pesanan	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table pemesanan (no_pesanan)
Tgl_retur	datetime			
No_resi_retur	varchhar	20		
Status_retur_barang	Enum	{‘belum disetujui,’tidak disetujui’,’disetujui’}		

20. Tabel detail retur

Tabel 3. 30 Tabel detail retur

Nama Field	Tipe data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_detail_retur	Int	11	*Primarykey*	
Id_retur	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table retur (id_pelanggan)
Id_detail_pesanan	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table detail_pemesanan(id_detail_pemesanan)
Qty_retur	Int			
Keterangan	Varchar	60		

21. Tabel Pembayaran

Tabel 3. 31 Tabel pembayaran

Nama Field	Tipe data	Panjang	kunci	Keterangan
Id_pembayaran	Int	11	*primarykey*	
No_pesanan	Int	11	*foreignkey*	Fk *Reference* table pemesanan (no_pesanan)
Tgl_bayat	Date	20		
Jumlah_bayar	Decimal			
Jumlah_dollar	Decimal			
Jenis_pembayaran	Varchar	50		
Atas_nama	Varchar	50		
No_transaksi	Varchar	50		
No_rekening	varchar	50		
Id_paypal	Varchar	50		
Tujuan_transfer	Varchar	50		
Bank_asal	Varchar	50		
Kurs	Decimal			

22. Tabel Testimonial

Tabel 3. 32 Tabel testimonial

Nama Field	Tipe data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_testimonial	Int	11	*Primarykey*	
Id_admin	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table admin (id_admin)
Id_pelanggan	Int	11	*Foreignkey*	Fk *Reference* table pelanggan (id_pelanggan)
Komentar	Text			
Nama_penulis	Varchar	50		
Tgl_post	Datetime			

3.3.1 Perancangan arsitektur

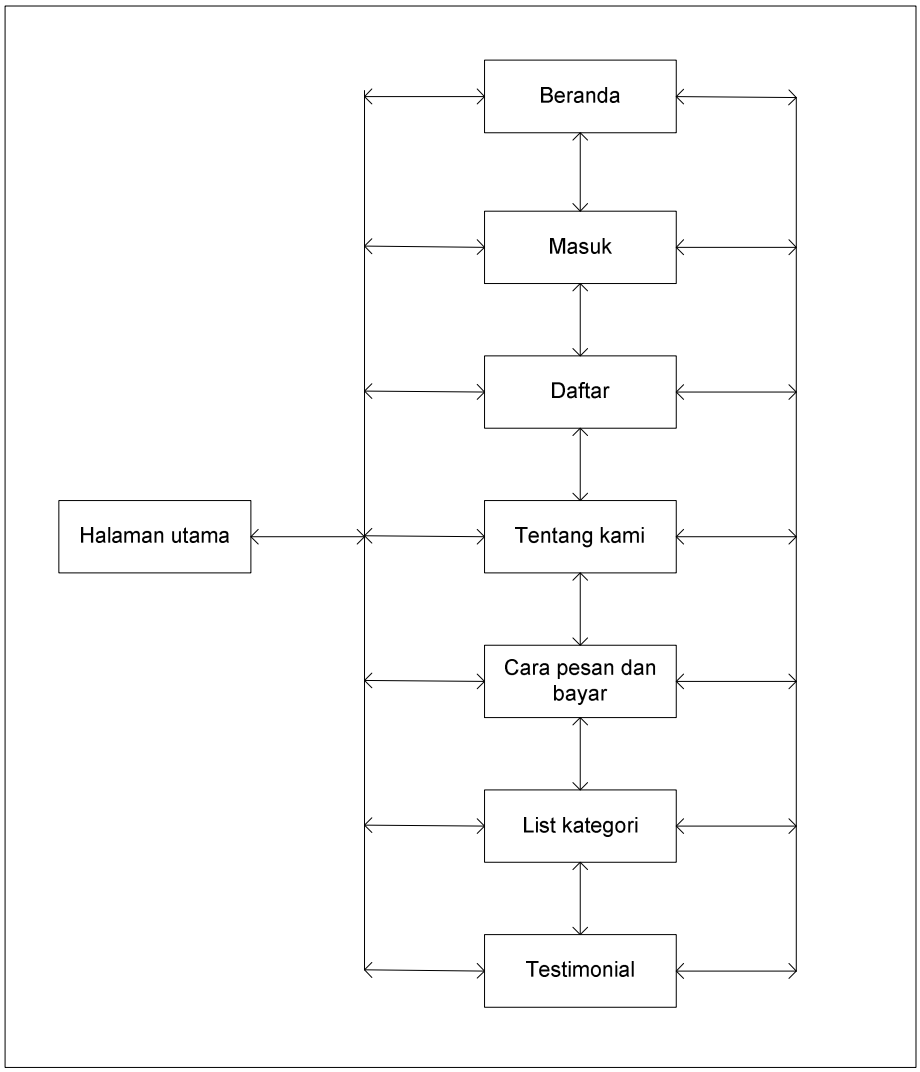
Perancangan arsitektur merupakan perancangan yang dibuat sebelum program aplikasi dibuat. Dengan perancangan arsitektur akan mempermudah proses pembangunan website *e-commerce* pada CV. Jaya Stroom. Perancangan yang dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan struk menu, spesifikasi antar muka, perancangan keluaran dan jaringan sematik.

3.3.1.1 Struktur menu

Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat lima pengguna aplikasi ini yaitu pengunjung, pelanggan, manager, bagian gudang dan bagian admistrasi. Adapun struktur menunya adalah sebagai berikut :

3.3.1.1.1 Struktur menu pengunjung

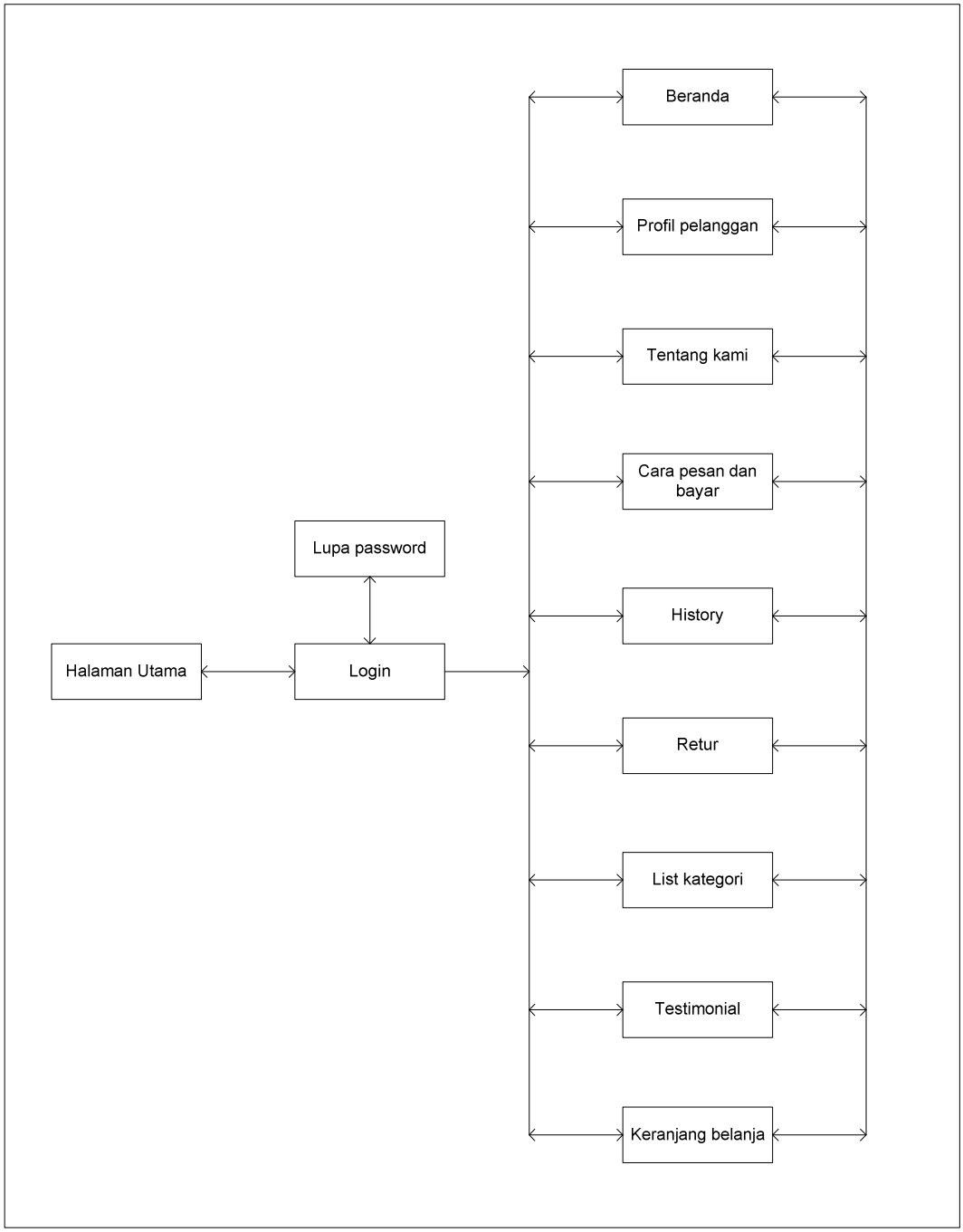
Perancangan struktur menu pengunjung yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar 3.41.



Gambar 3. 41 struktur menu pengunjung

3.3.1.1.2 Struktur menu pelanggan

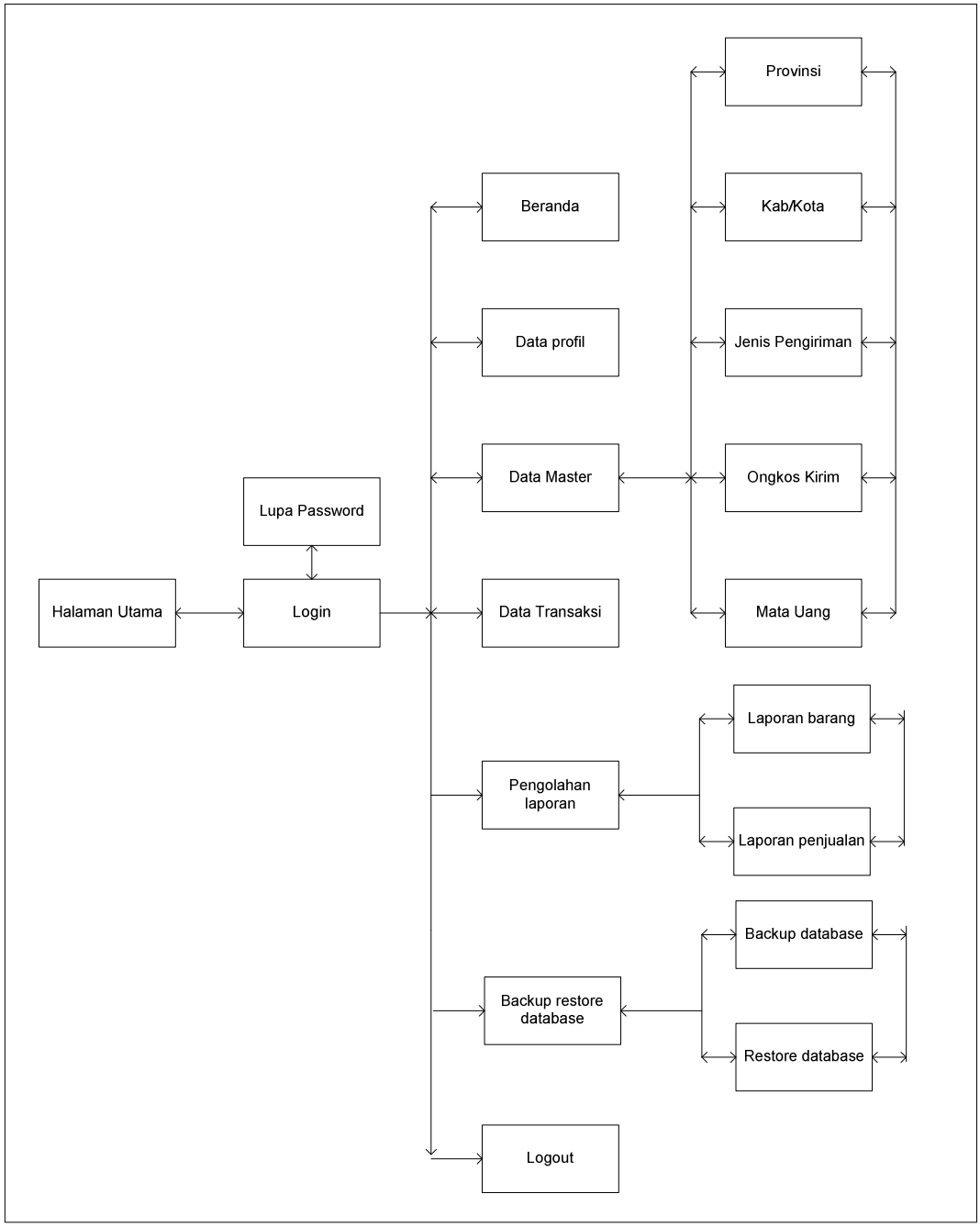
Perancangan struktur menu pelanggan yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar 3.42.



Gambar 3. 42 struktur menu pelanggan

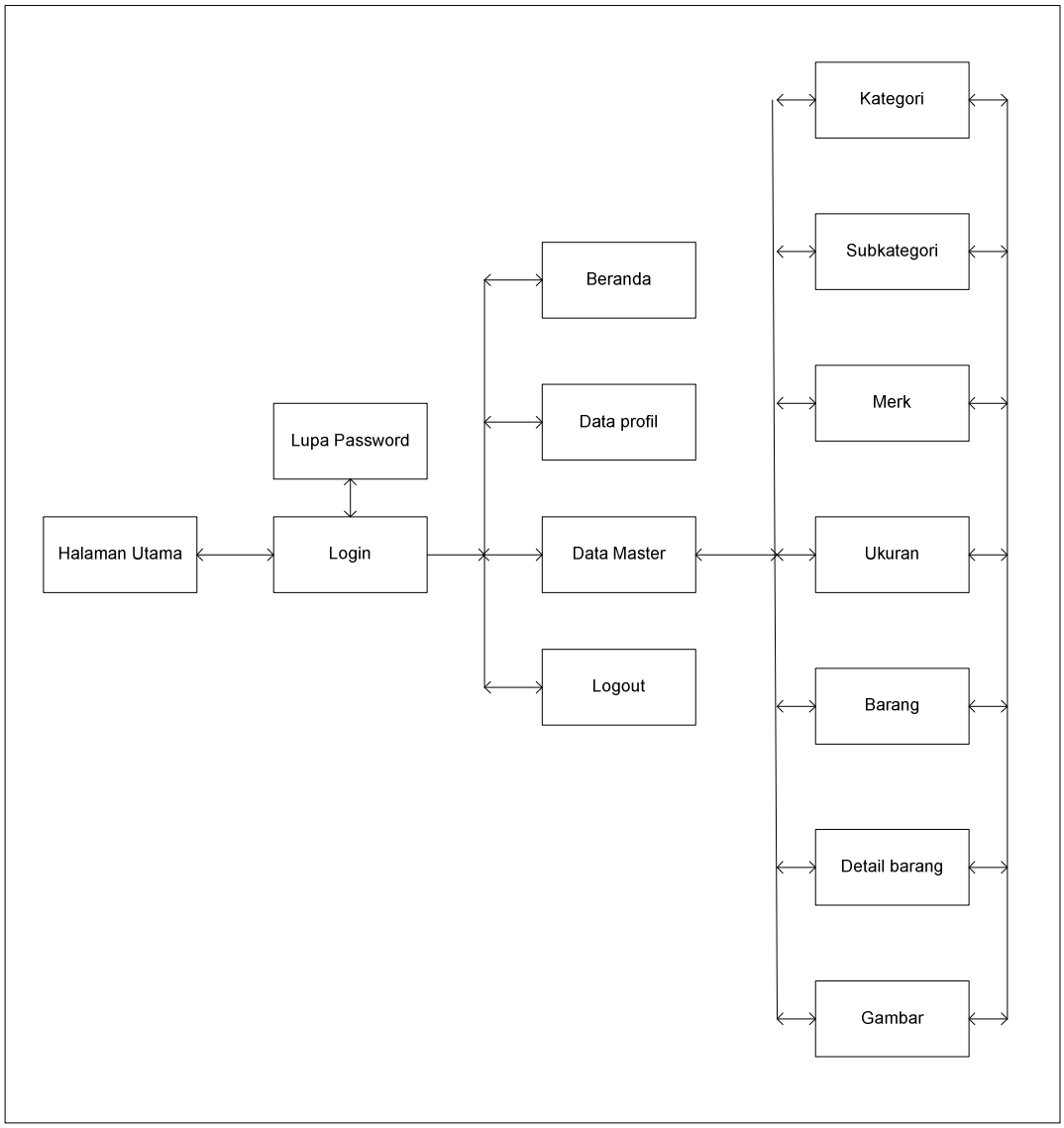
3.3.1.1.3 Struktur menu manager

Perancangan struktur menu manager yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar 3.43.



Gambar 3. 43 struktur menu manager

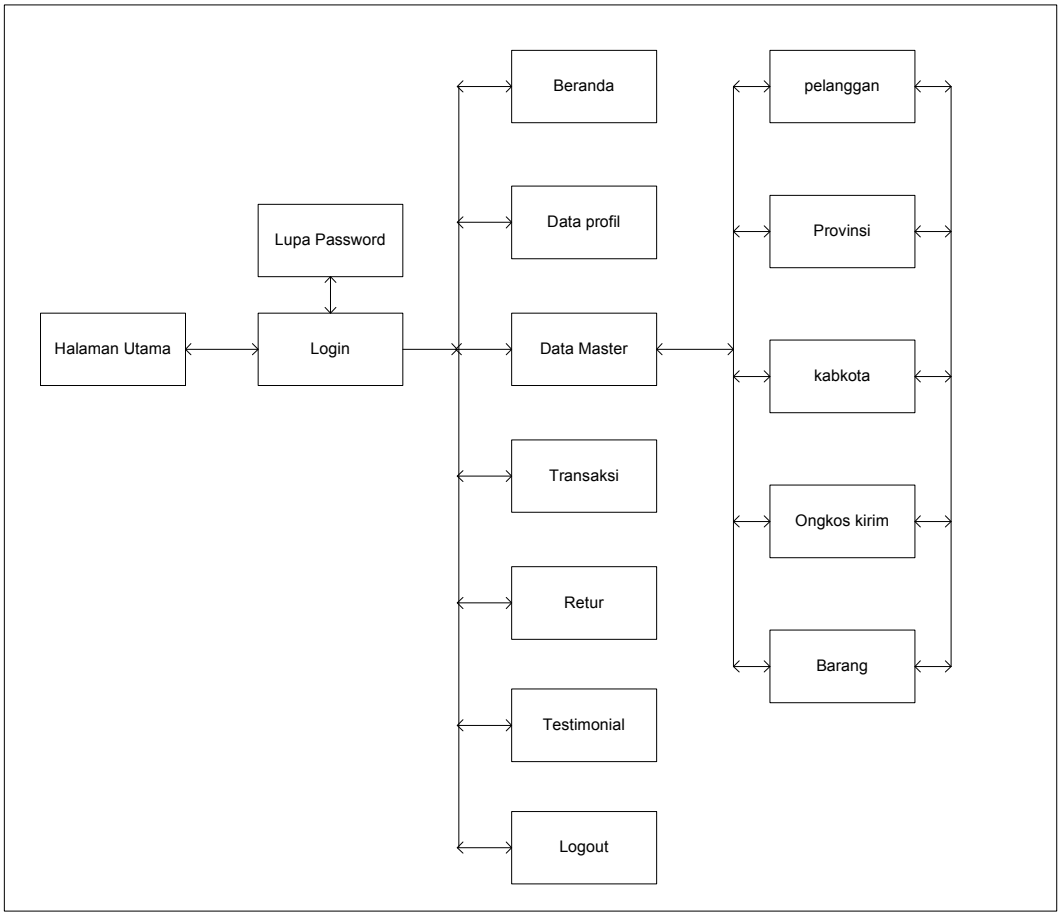
Perancangan struktur menu bagian gudang yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar 3.44



Gambar 3. 44 struktur menu bagian gudang

3.3.1.1.4 Struktur menu bagian administrasi

Perancangan struktur menu bagian administrasi yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar 3.45



Gambar 3. 45 Struktur menu bagian administrasi

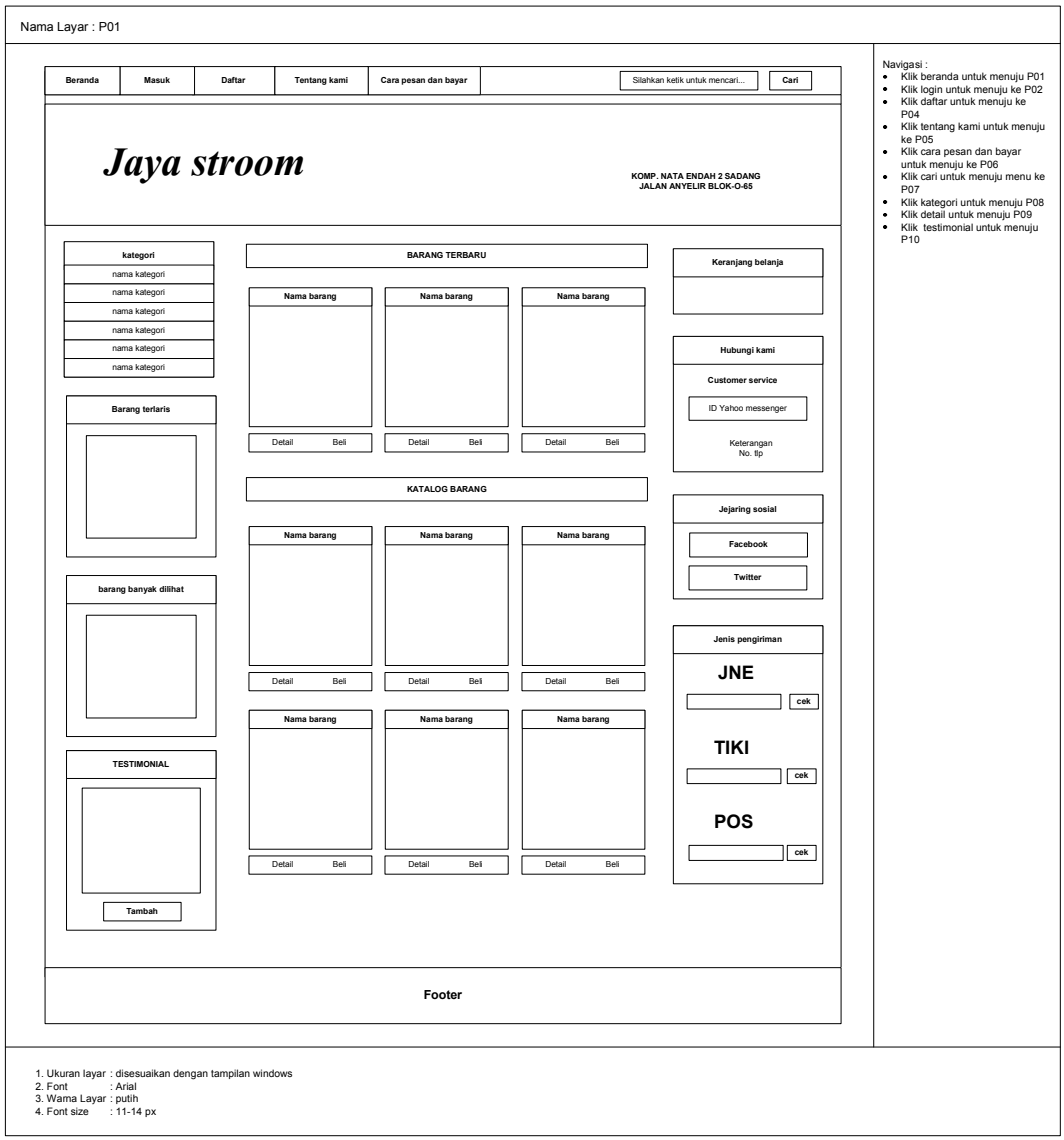
3.3.1.2 Perancangan antarmuka

Interface atau antarmuka merupakan tampilan dari suatu program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Perancangan antarmuka bertujuan untuk memberikan gambaran tentang aplikasi yang akan dirancang.

Perancangan antarmuka untuk aplikasi *e-commerce* di CV Jaya Stroom adalah sebagai berikut.

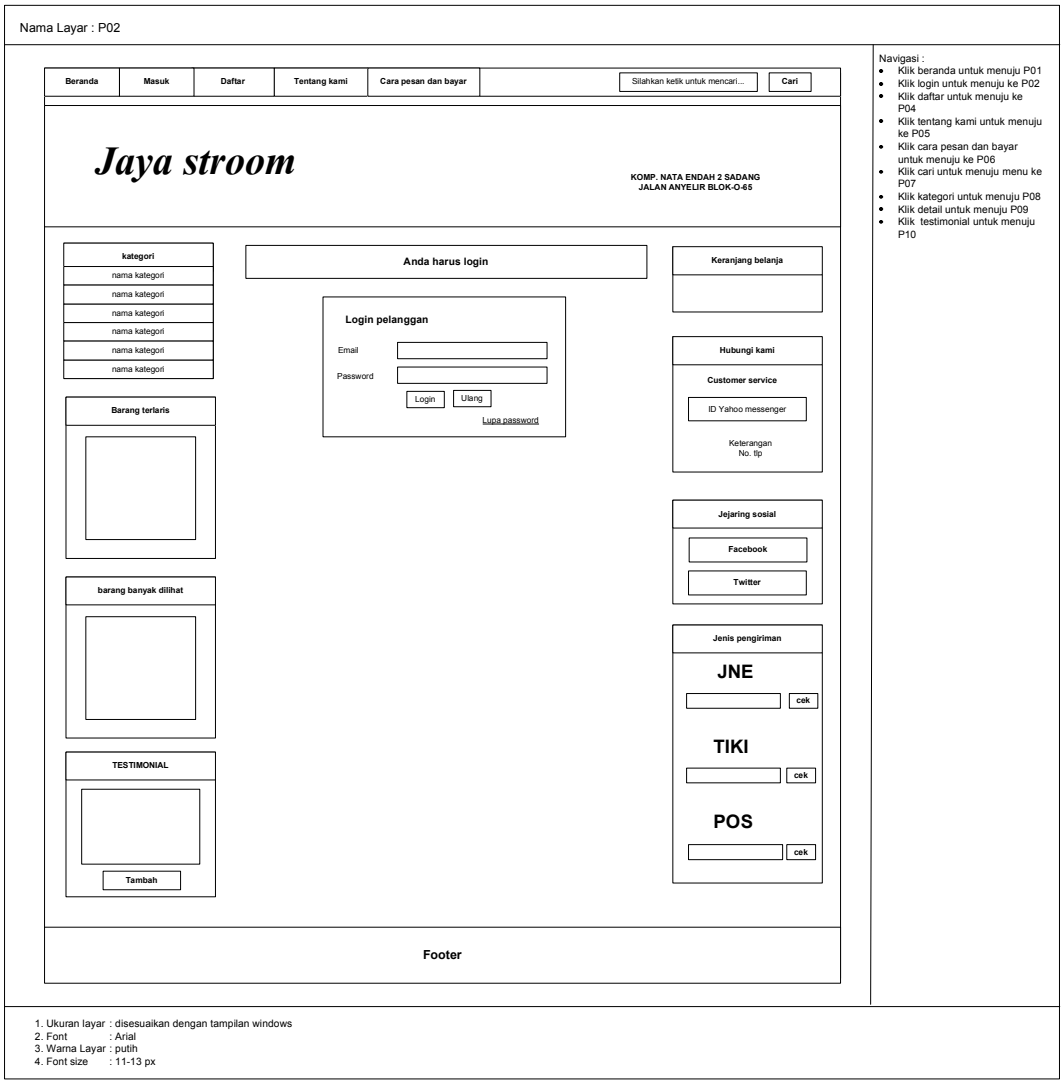
3.3.1.2.1 Perancangan antarmuka pengunjung

1. Perancangan antarmuka beranda pengunjung (P01) dapat dilihat pada gambar 3.46 dibawah ini :



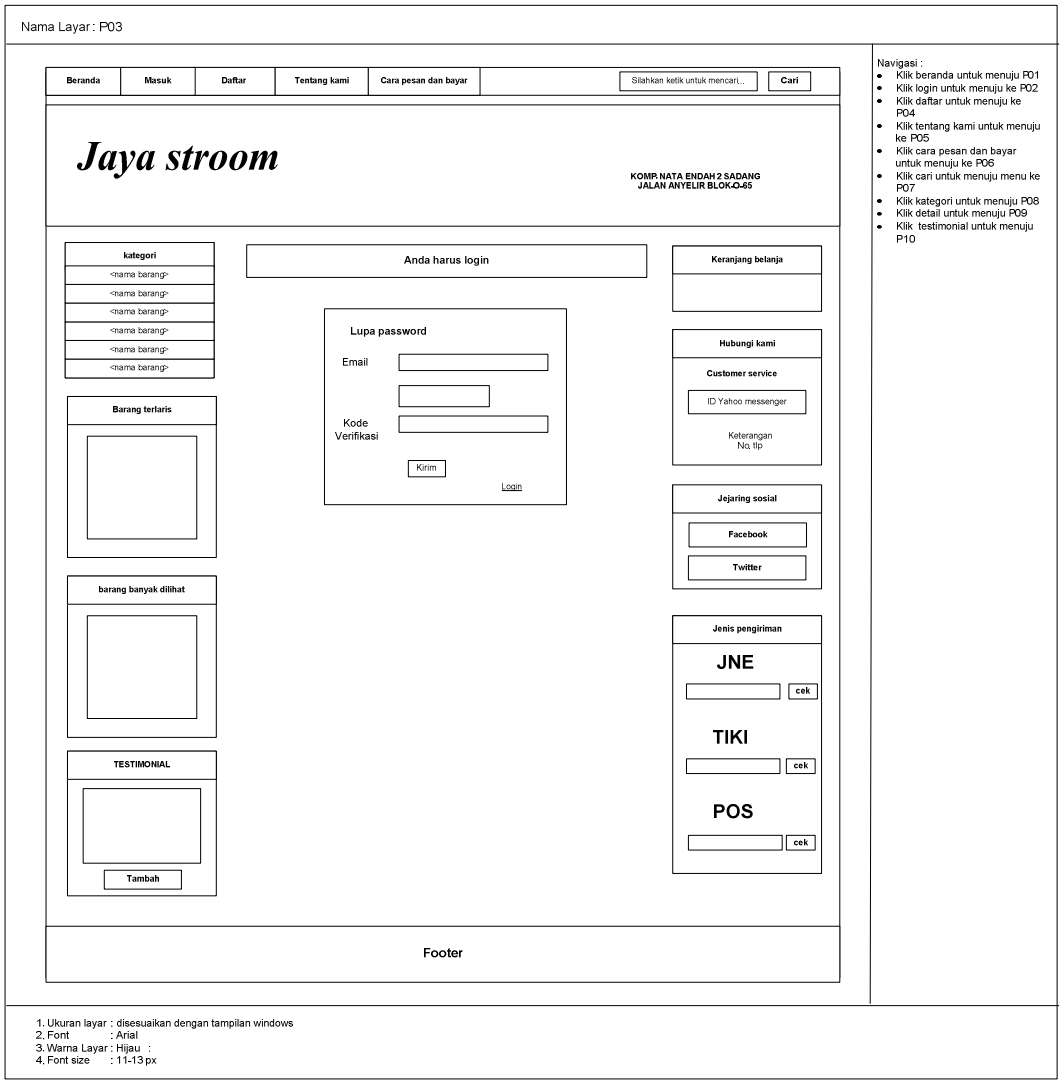
Gambar 3. 46 Perancangan antarmuka beranda

2. Perancangan antarmuka masuk (P02) dapat dilihat pada gambar 3.47 dapat dibawah ini:



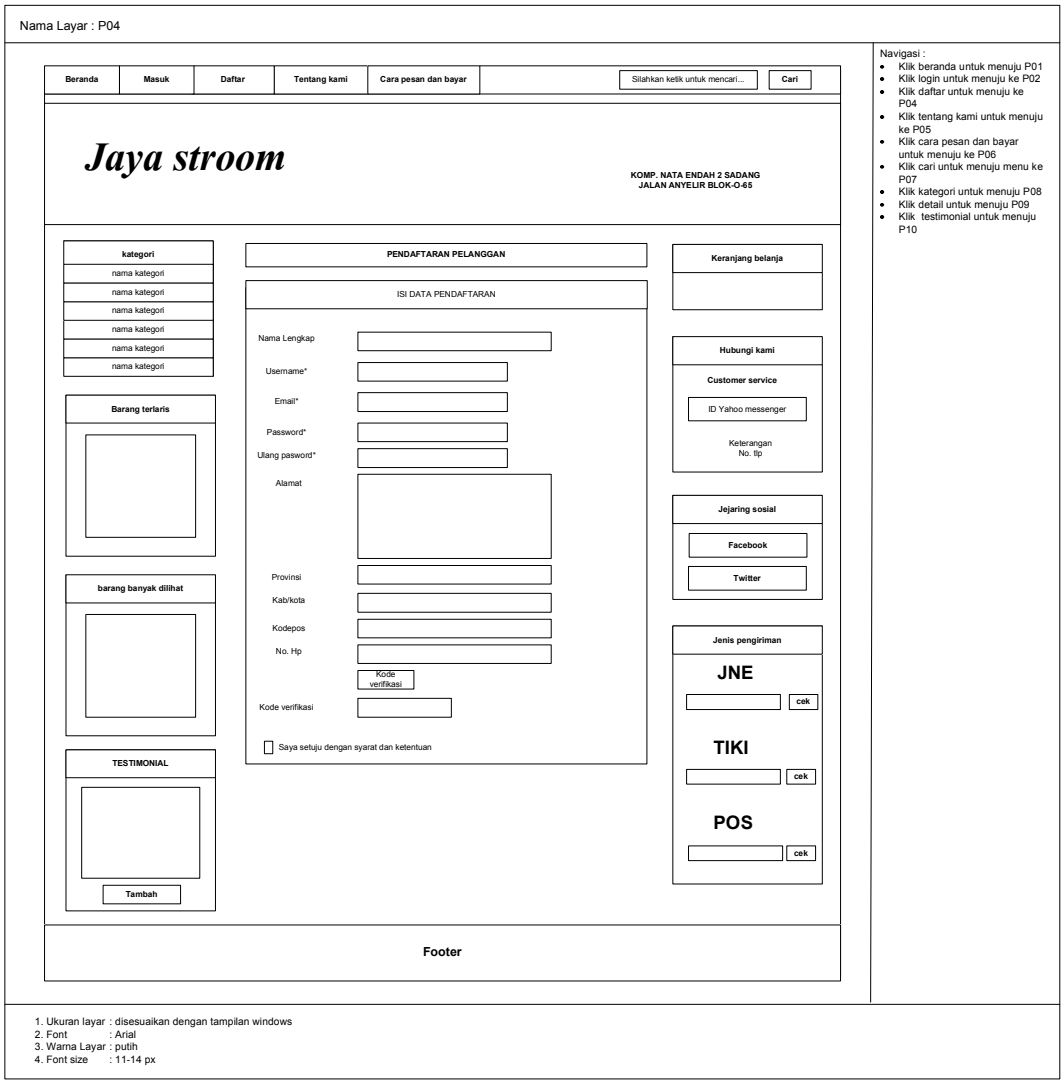
Gambar 3. 47 perancangan antarmuka masuk

3. Perancangan antarmuka lupa password (P03) dapat dilihat pada gambar 3.48 dibawah ini:



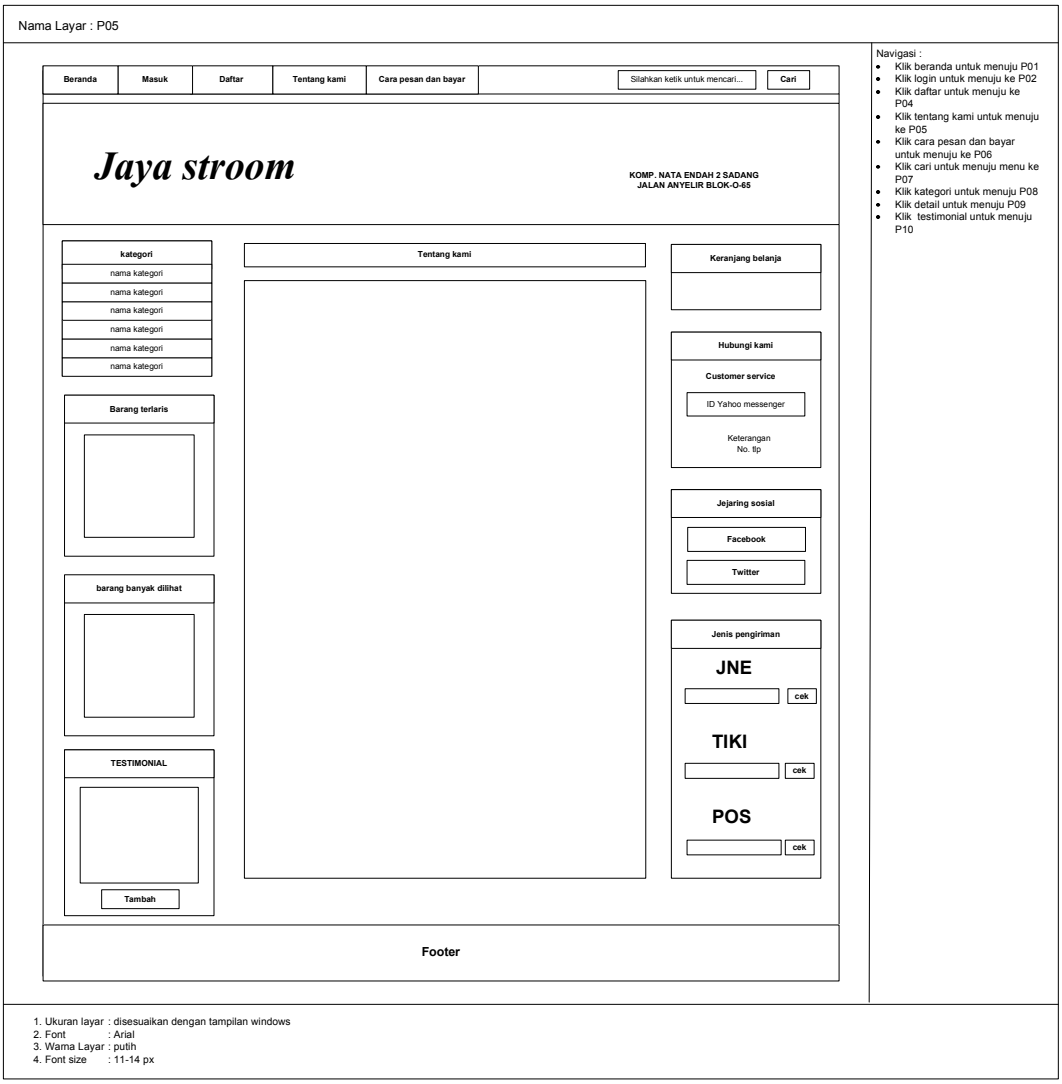
Gambar 3. 48 Perancangan antarmuka lupa password

4. Perancangan antarmuka pendaftaran (P04) dapat dilihat pada gambar 3.49 dibawah ini:



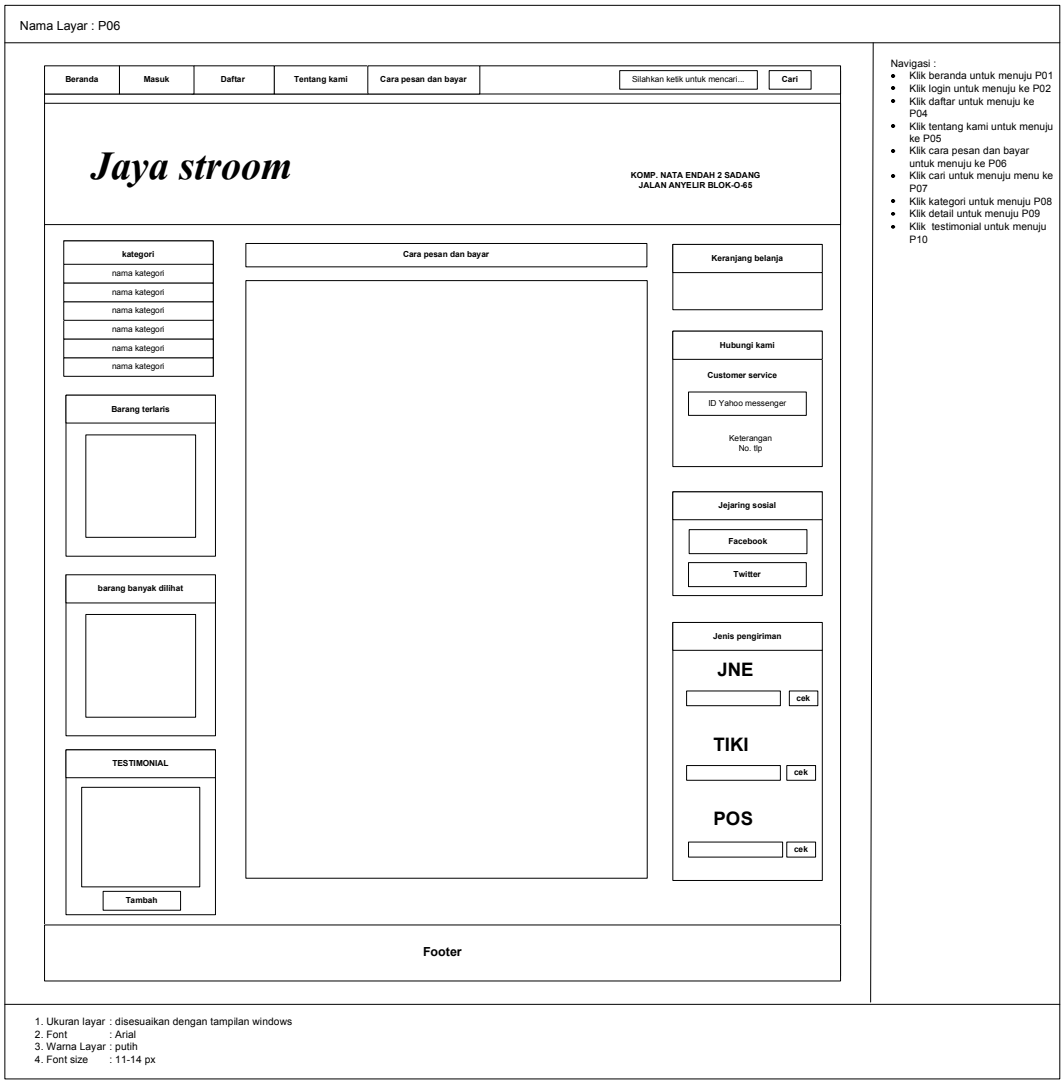
Gambar 3. 49 Perancangan antarmuka pendaftaran

5. Perancangan antarmuka tentang kami (P05) dapat dilihat pada gambar 3.50 dibawah ini :



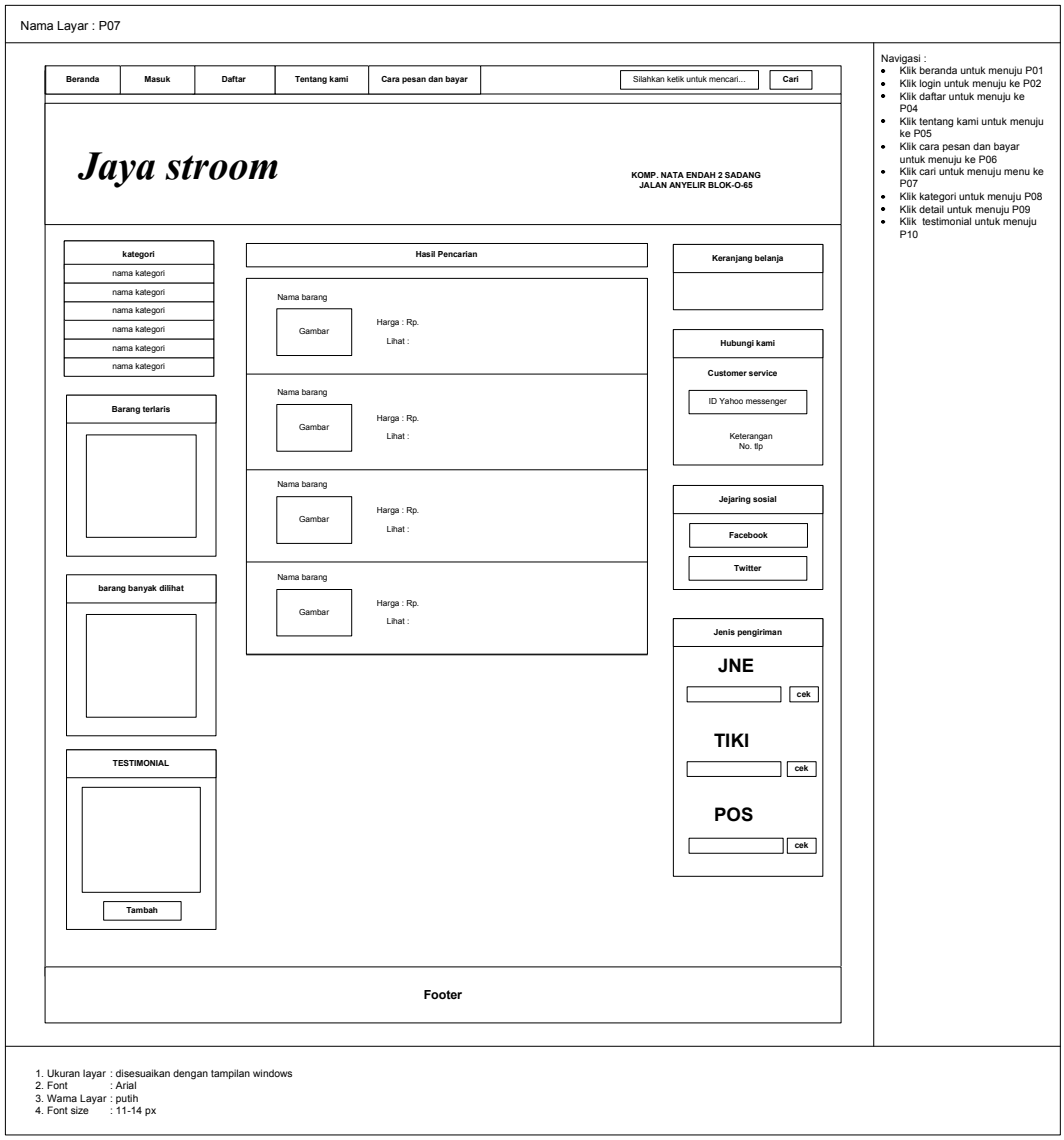
Gambar 3. 50 perancangan antarmuka tentang kami

6. Perancangan antarmuka cara pesan dan bayar (P06) dapat dilihat pada gambar 3.51 dibawah ini:



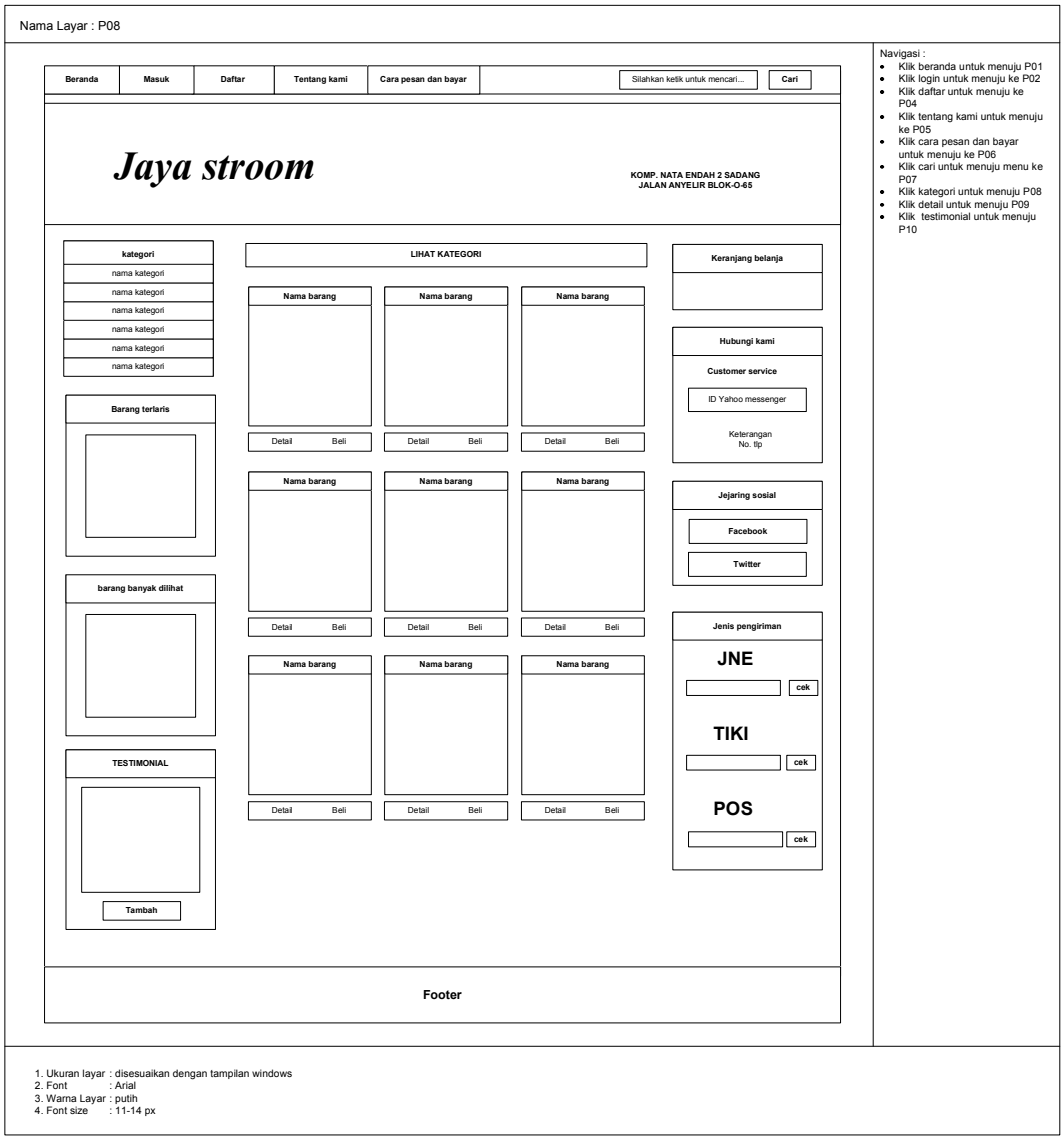
Gambar 3. 51 Perancangan antarmuka cara pesan dan bayar

7. Perancangan antarmuka cari (P07) dapat dilihat pada gambar 3.52 dibawah ini:



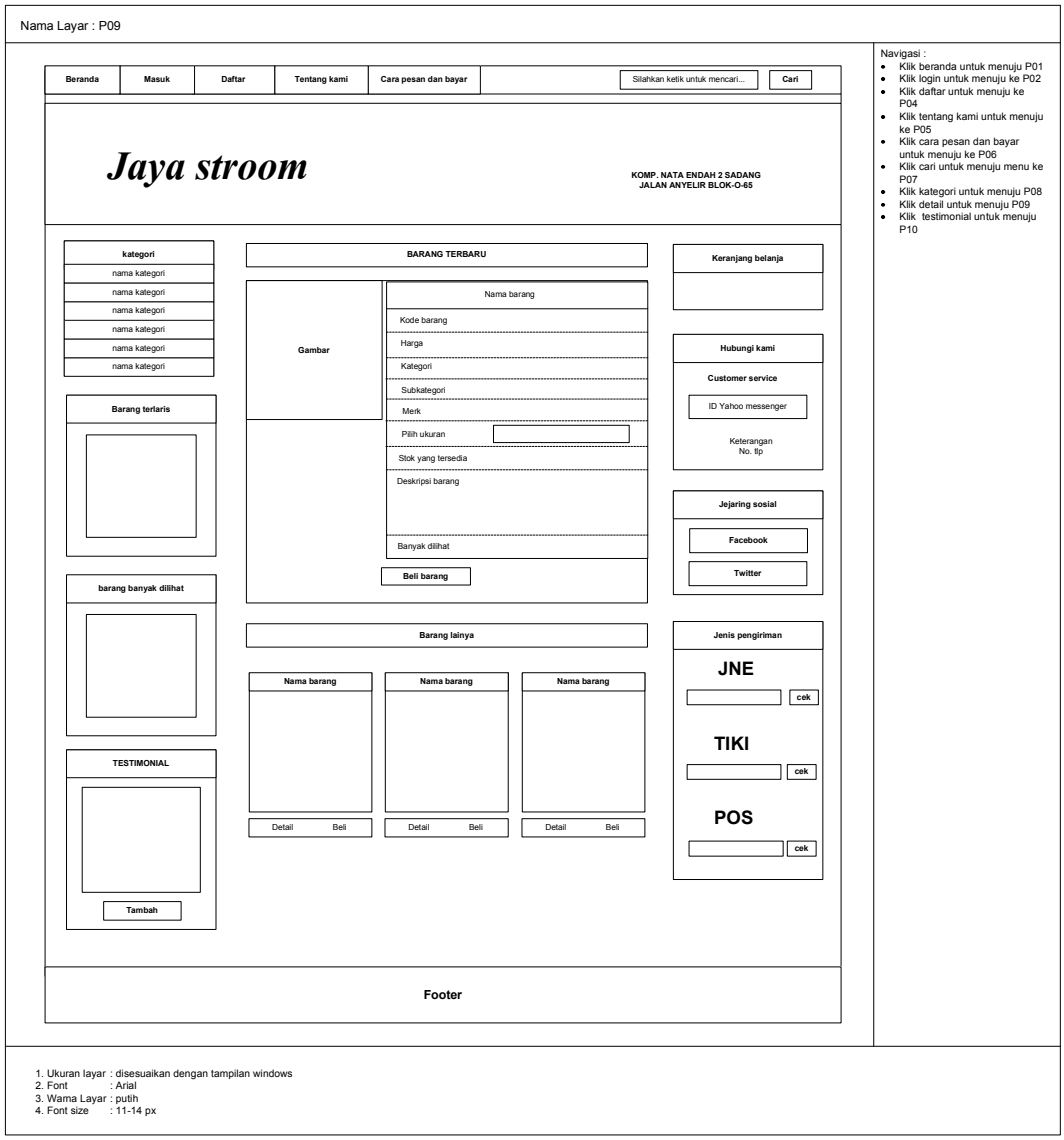
Gambar 3. 52 Perancangan antarmuka cari

8. Perancangan antarmuka kategori (P08) dapat dilihat pada gambar 3.53 dibawah ini :



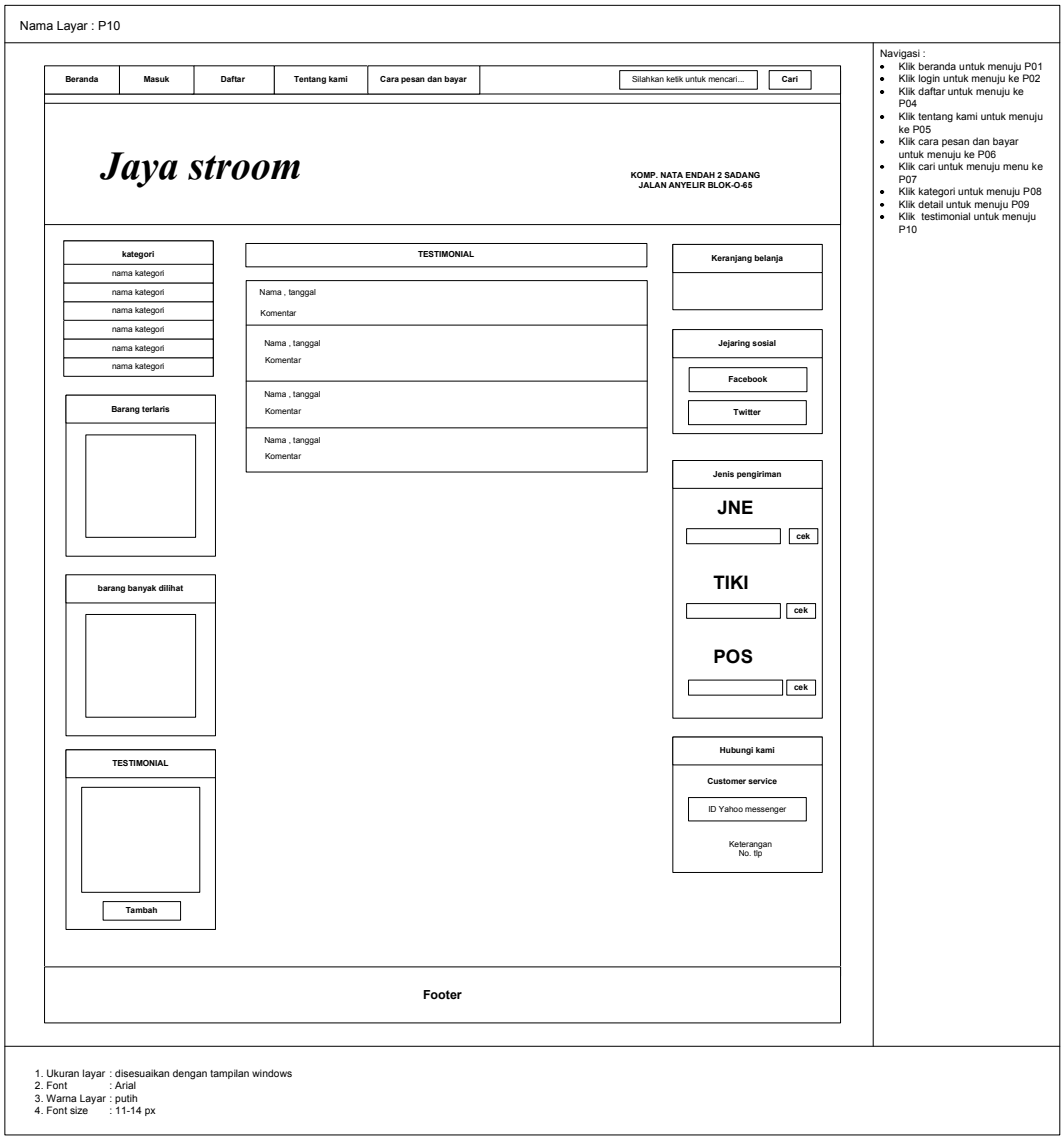
Gambar 3. 53 Perancangan antarmuka kategori

9. Perancangan antarmuka detail (P09) dapat dilihat pada gambar 3.54 dibawah ini :



Gambar 3. 54 Perancangan antarmuka detail

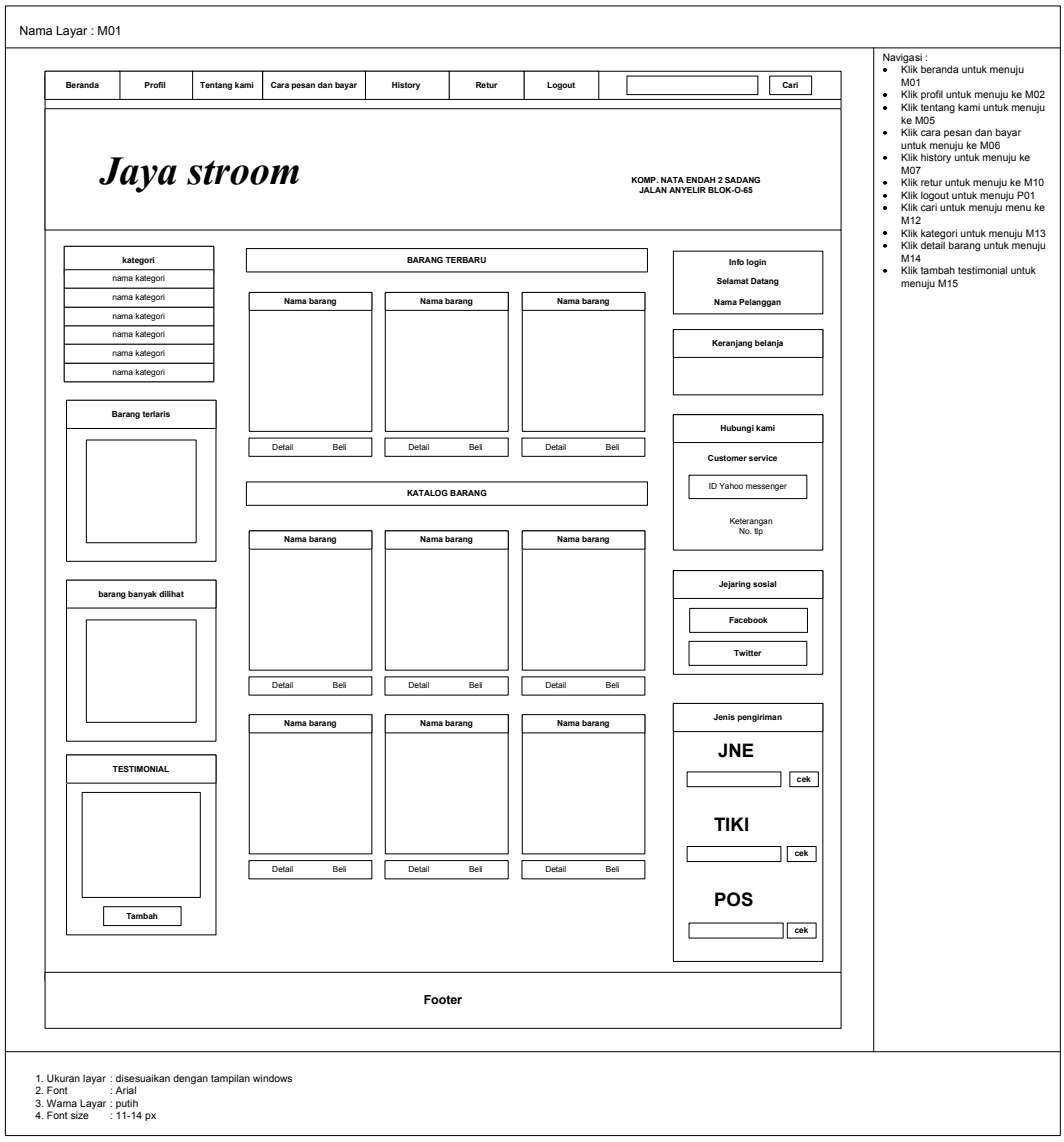
10. Perancangan antarmuka Tambah testimonial (P10) dapat dilihat pada gambar 3.55 dibawah ini :



Gambar 3. 55 Perancangan antarmuka testimonial

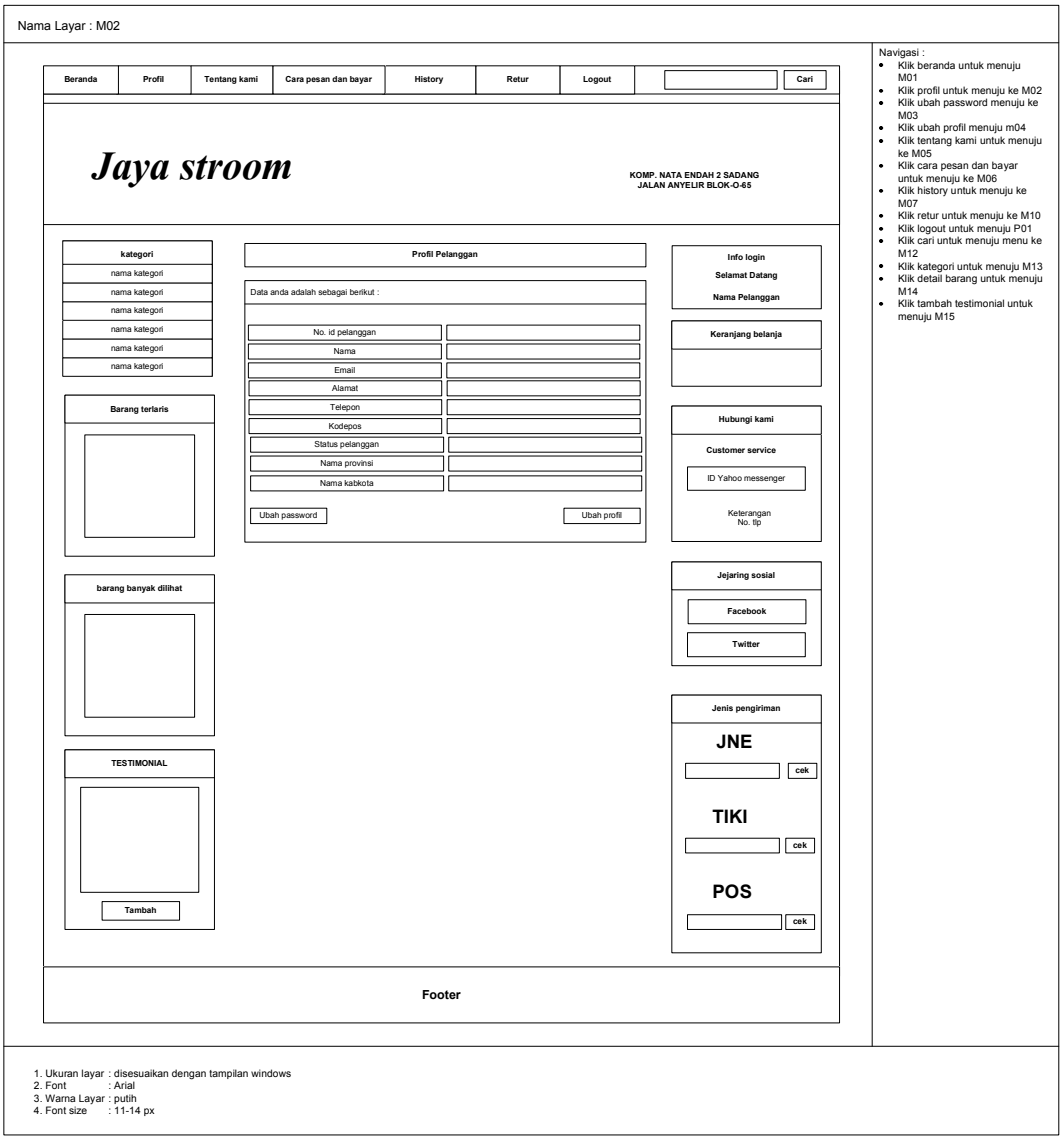
3.3.1.2.2 Perancangan antarmuka pelanggan

1. Perancangan antarmuka beranda pelanggan (M01) dapat dilihat pada gambar 3.56 dibawah ini :



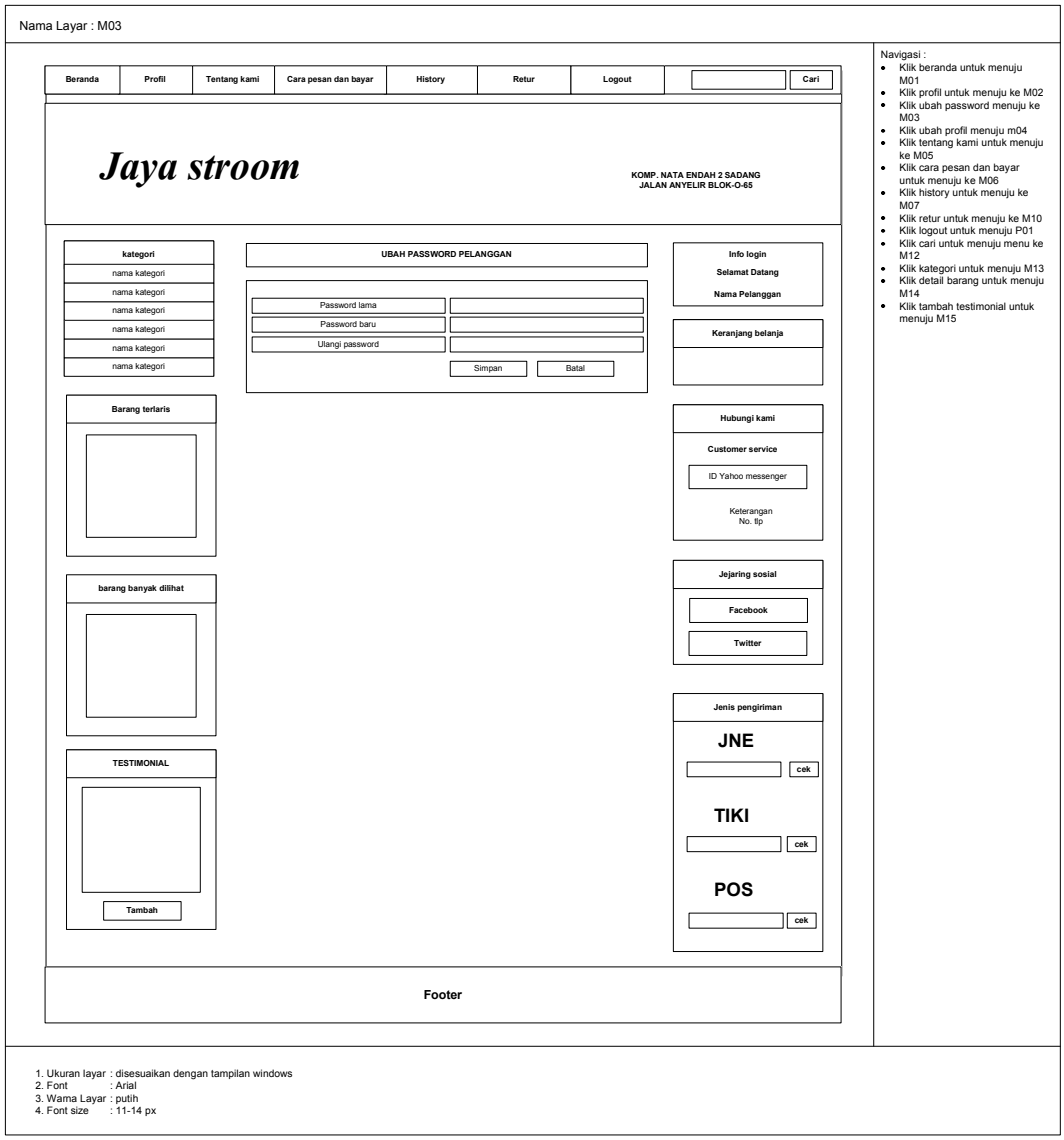
Gambar 3. 56 Perancangan antarmuka pelanggan

2. Perancangan antarmuka profil pelanggan (M02) dapat dilihat pada gambar 3.57 dibawah ini :



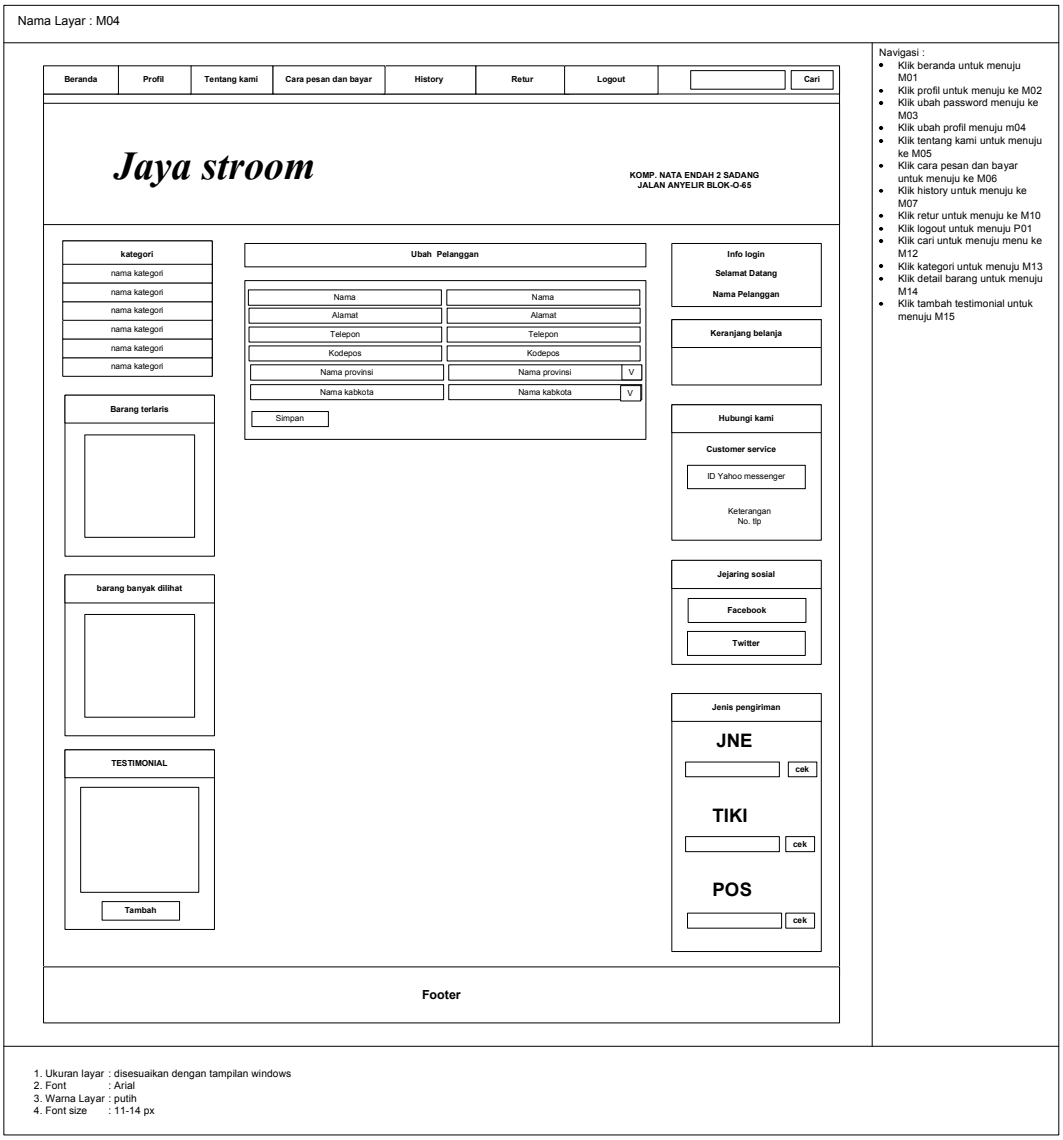
Gambar 3. 57 Perancangan antarmuka profil pelanggan

3. Perancangan antarmuka ubah password (M03) dapat dilihat pada gambar 3.58 dibawah ini :



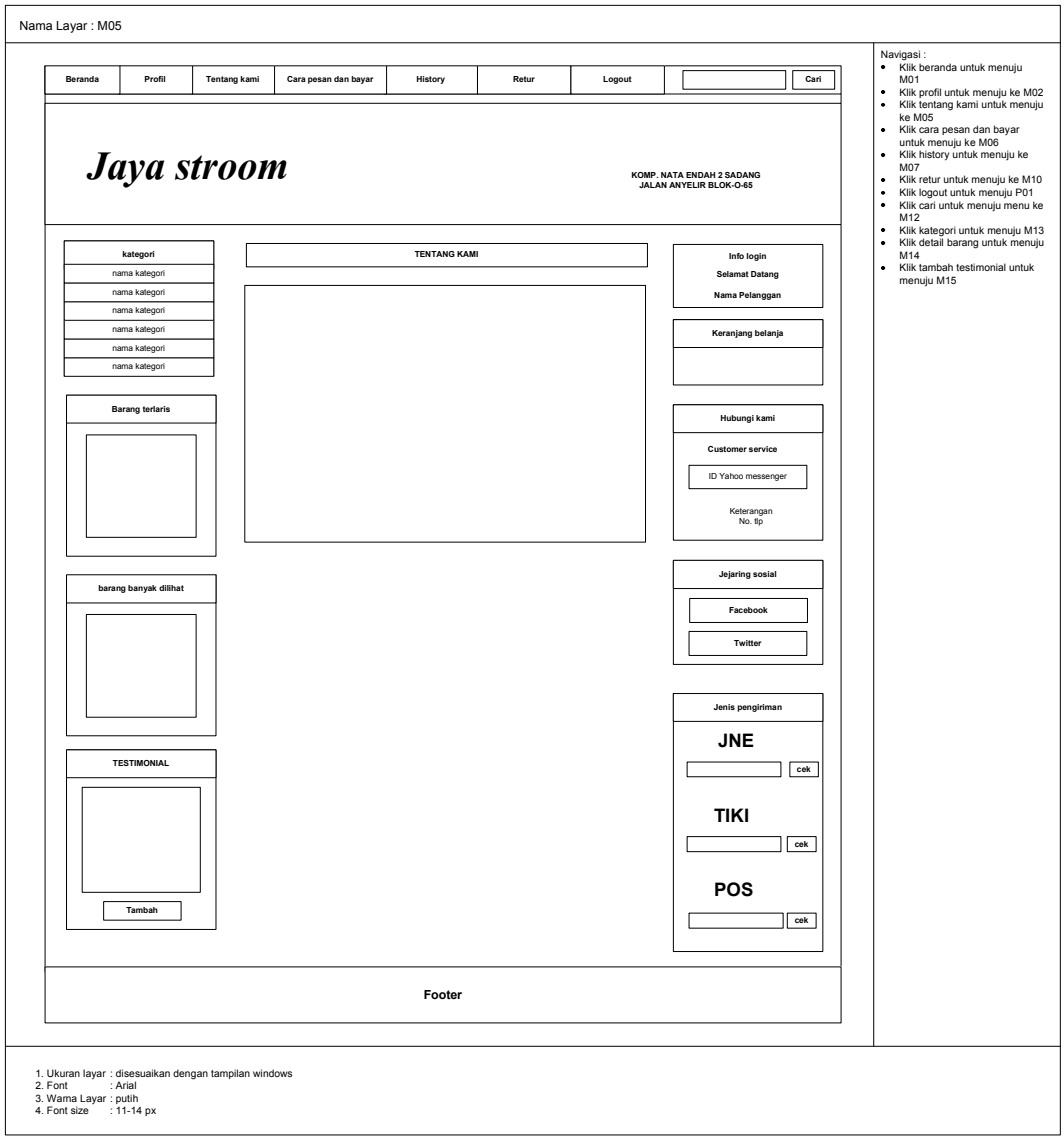
Gambar 3. 58 Perancangan ubah password

4. Perancangan antarmuka ubah profil (M04) dapat dilihat pada gambar 3.59 dibawah ini :



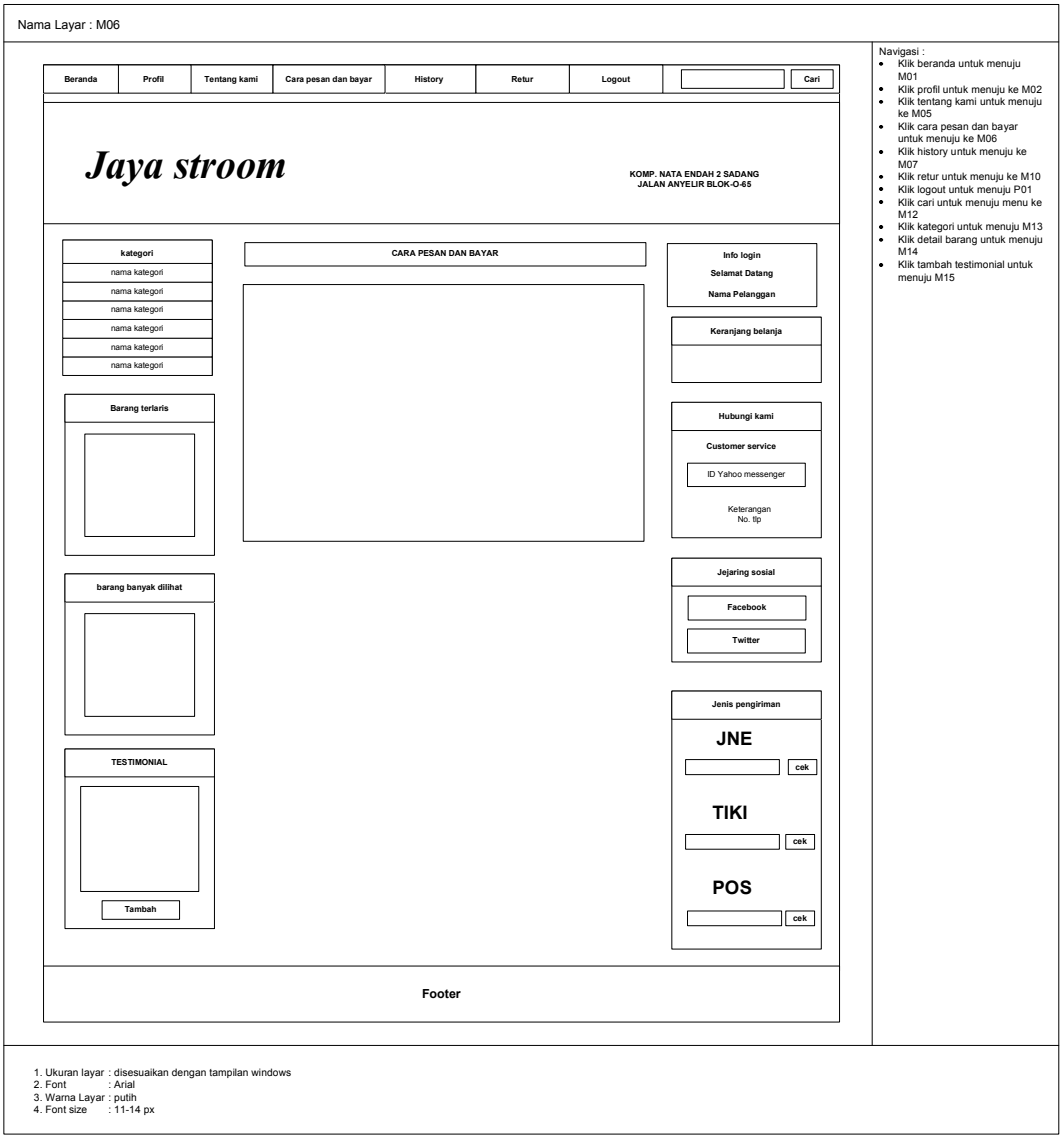
Gambar 3. 59 perancangan antarmuka ubah profil

5. Perancangan antarmuka tentang kami (M05) dapat dilihat pada gambar 3.60 dibawah ini :



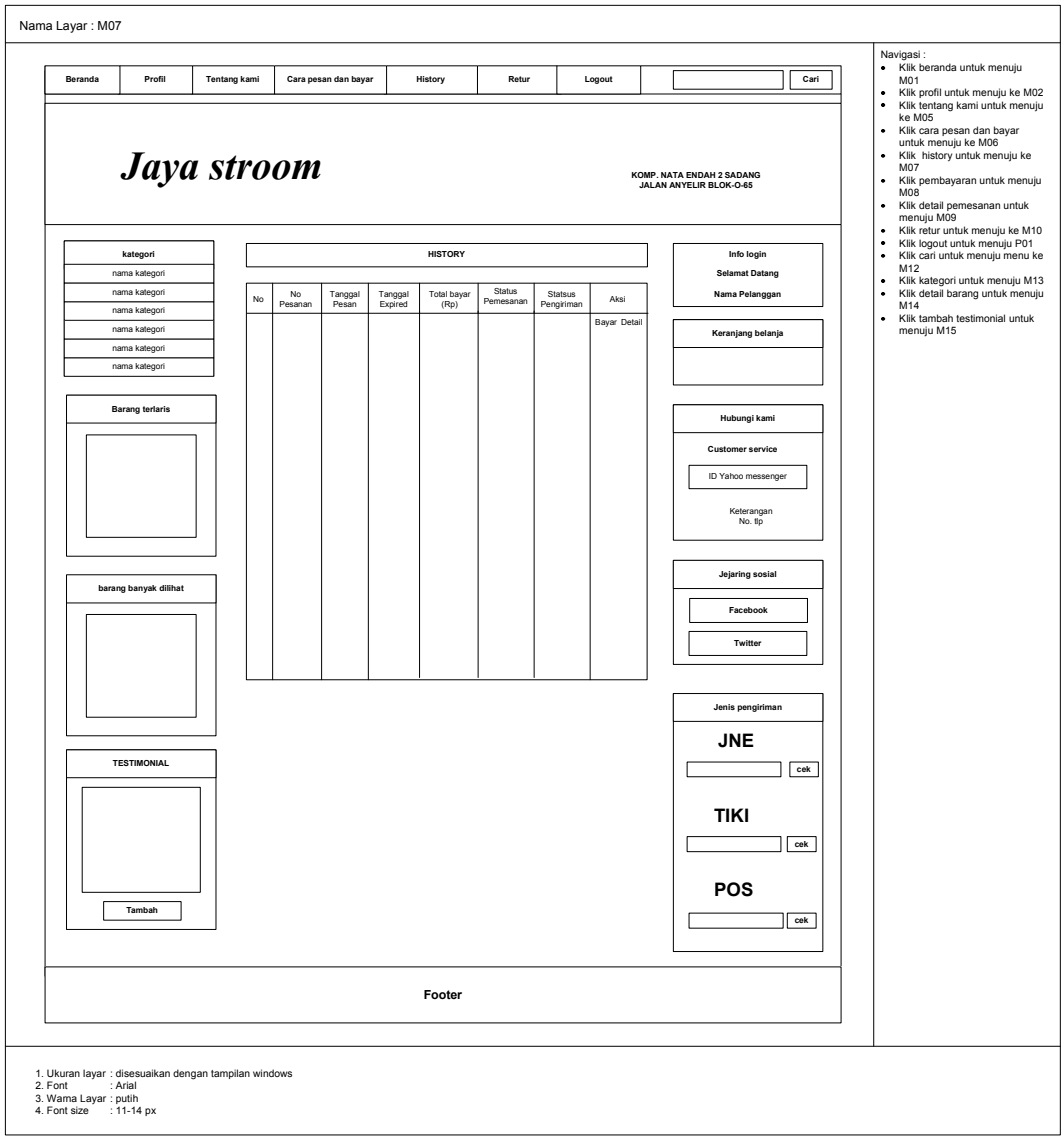
Gambar 3. 60 Perancangan antarmuka tentang kami

6. Perancangan antarmuka cara pesan dan bayar (M06) dapat dilihat pada gambar 3.61 dibawah ini :



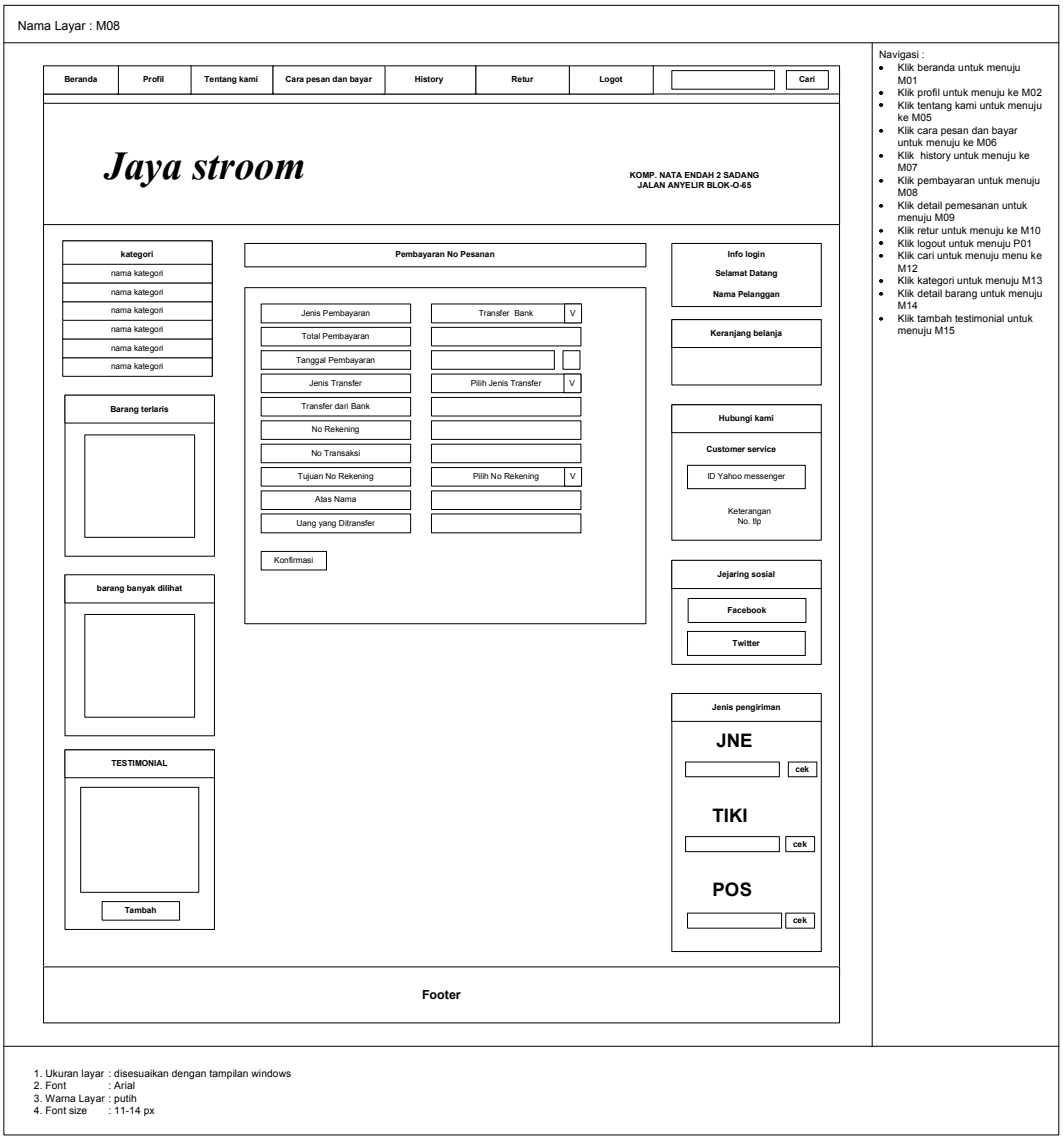
Gambar 3. 61 Perancangan antarmuka cara pesan dan bayar

7. Perancangan antarmuka history (M07) dapat dilihat pada gambar 3.62 di bawah ini :

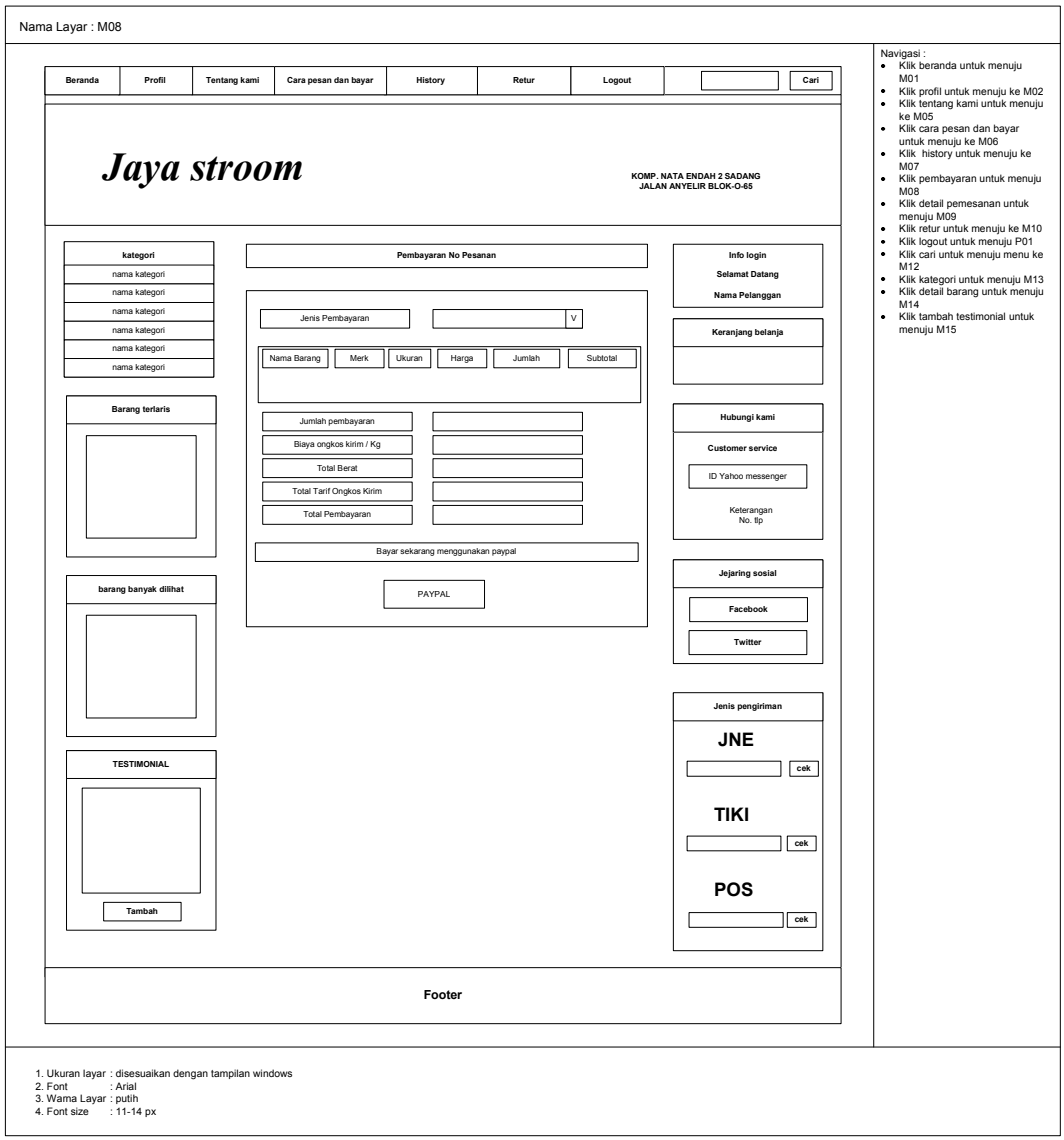


Gambar 3. 62 Perancangan antarmuka history

8. Perancangan antarmuka pembayaran pesanan (M08) dapat dilihat pada gambar 3.63 dan 3.64 dibawah ini :

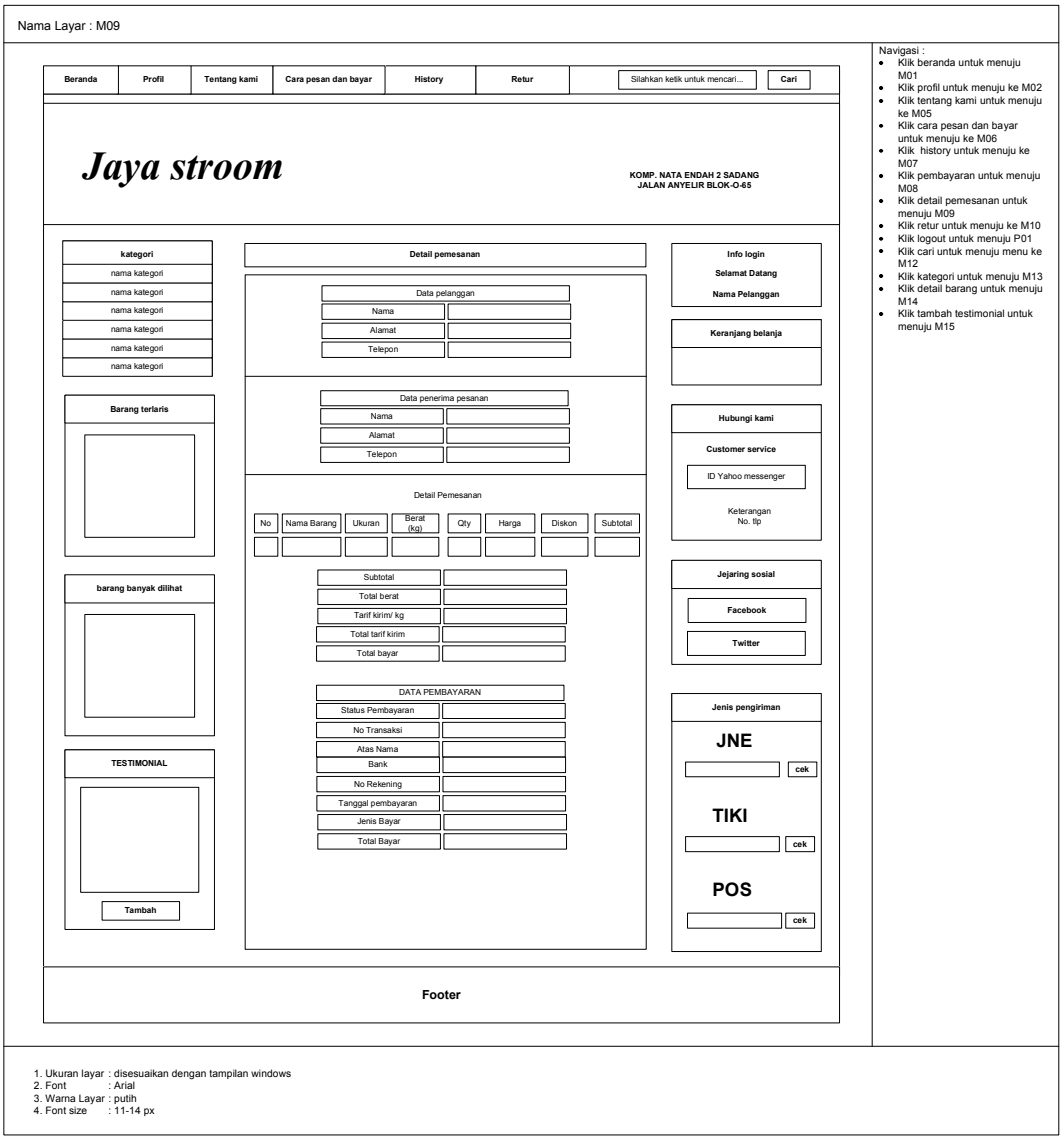


Gambar 3. 63 Perancangan antarmuka pembayaran pesanan



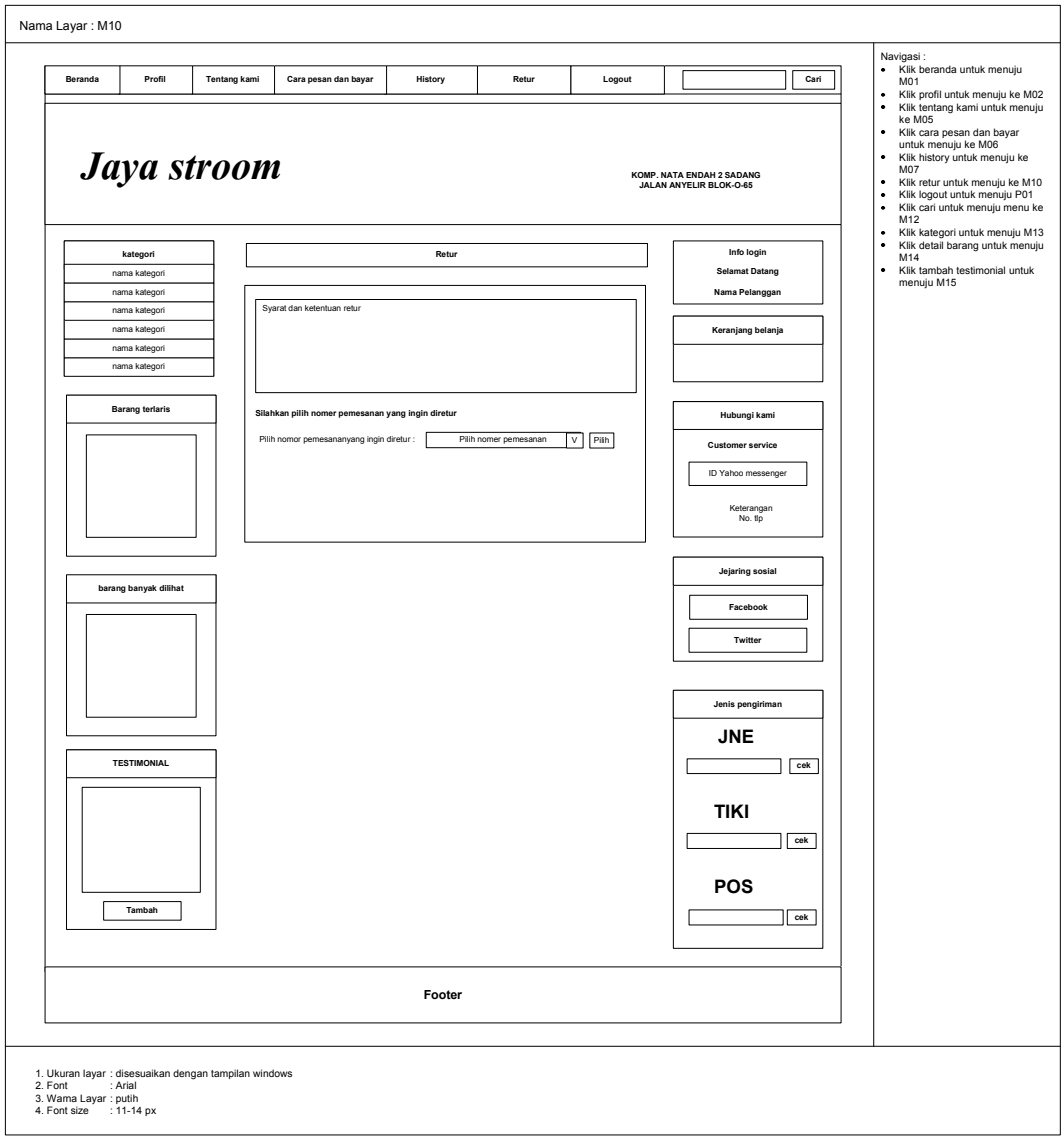
Gambar 3. 64 perancangan antarmuka pembayaran pesanan

9. Perancangan antarmuka detail pemesanan (M09) dapat dilihat pada gambar 3.65 dibawah ini :



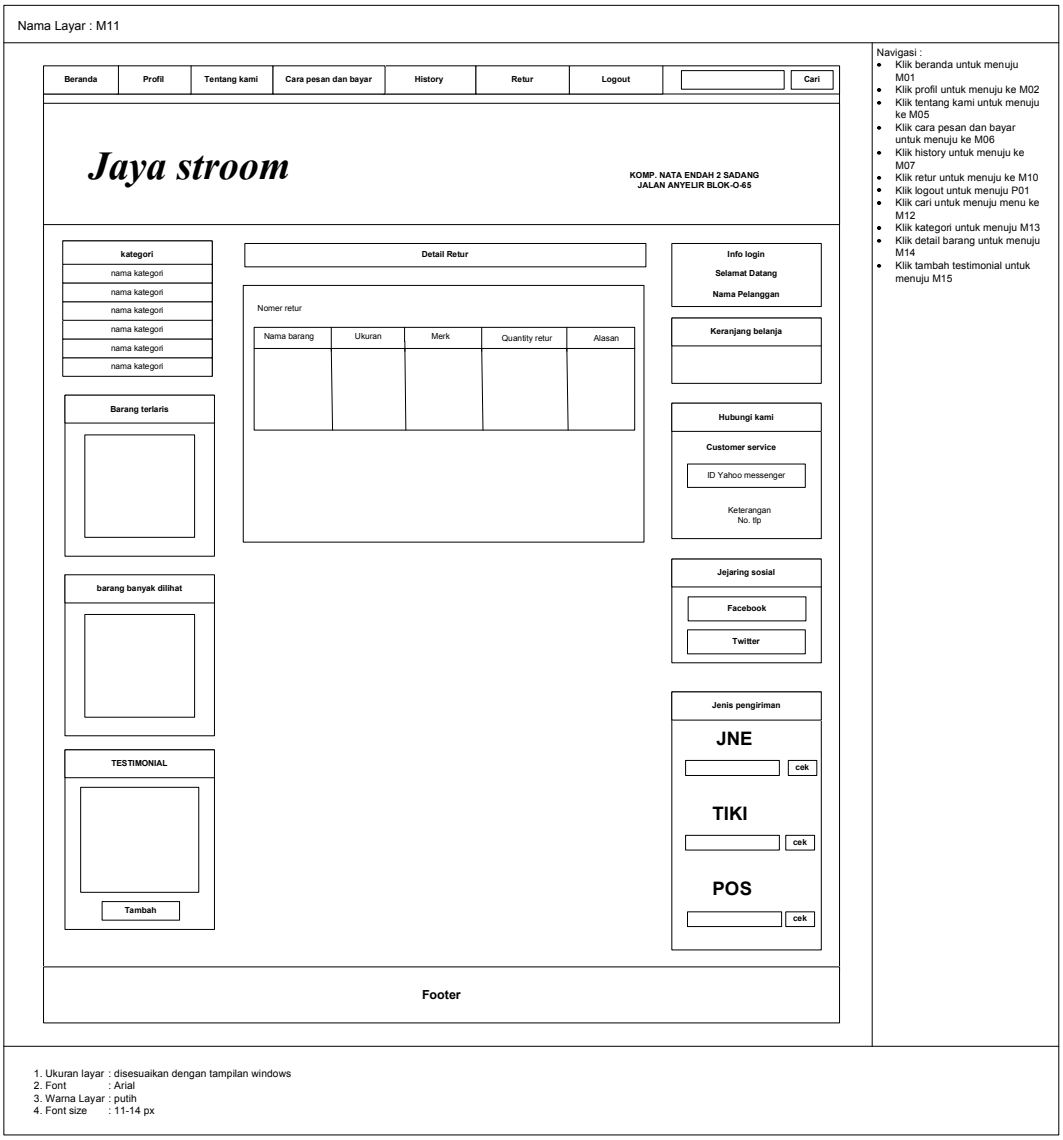
Gambar 3. 65 perancangan antarmuka detail pemesanan

10. Perancangan antarmuka retur (M10) dapat dilihat pada gambar 3.66 dibawah ini :



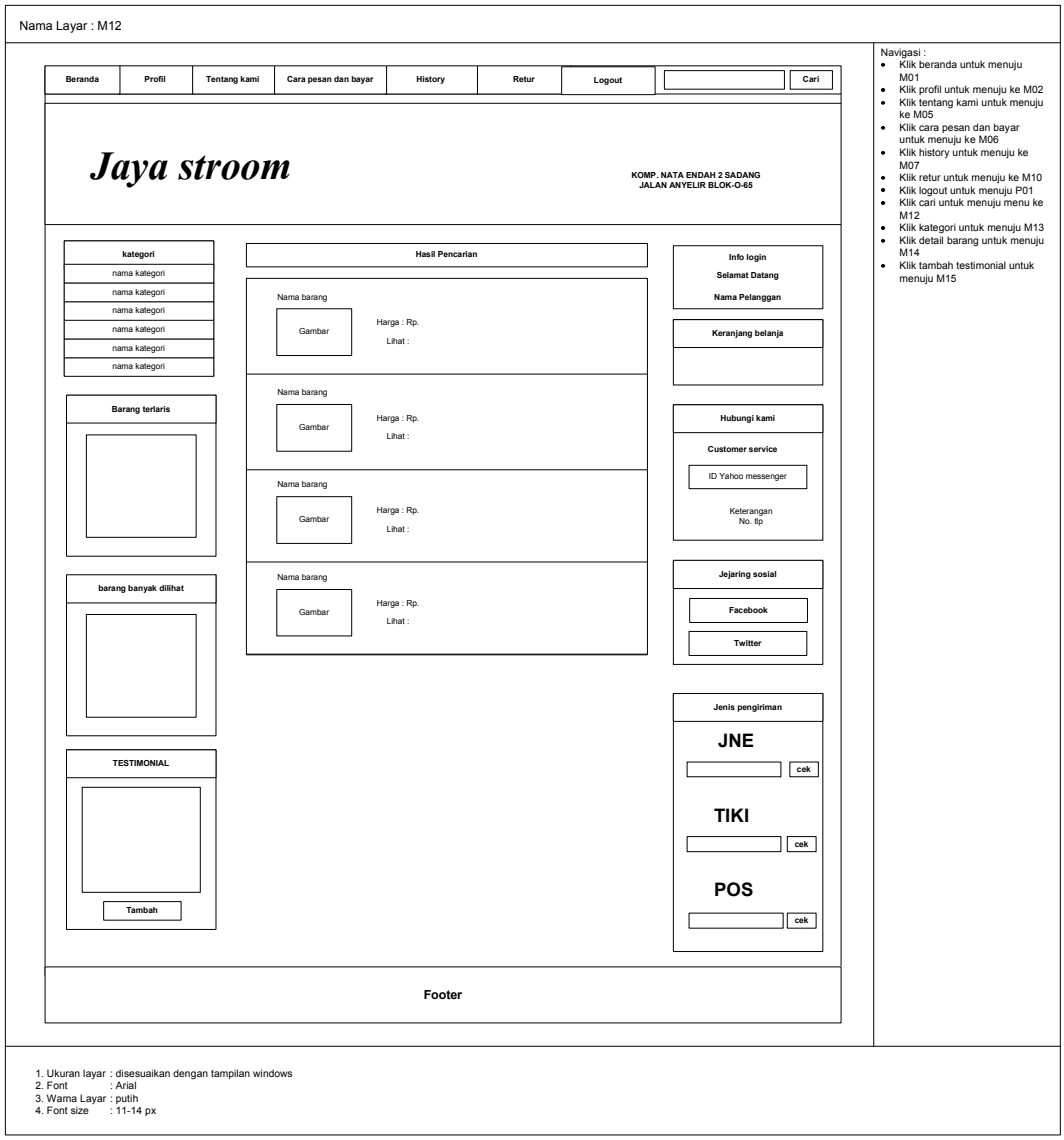
Gambar 3. 66 Perancangan antarmuka retur

11. Perancangan antarmuka detail retur (M11) dapat dilihat pada gambar 3.67 dibawah ini :



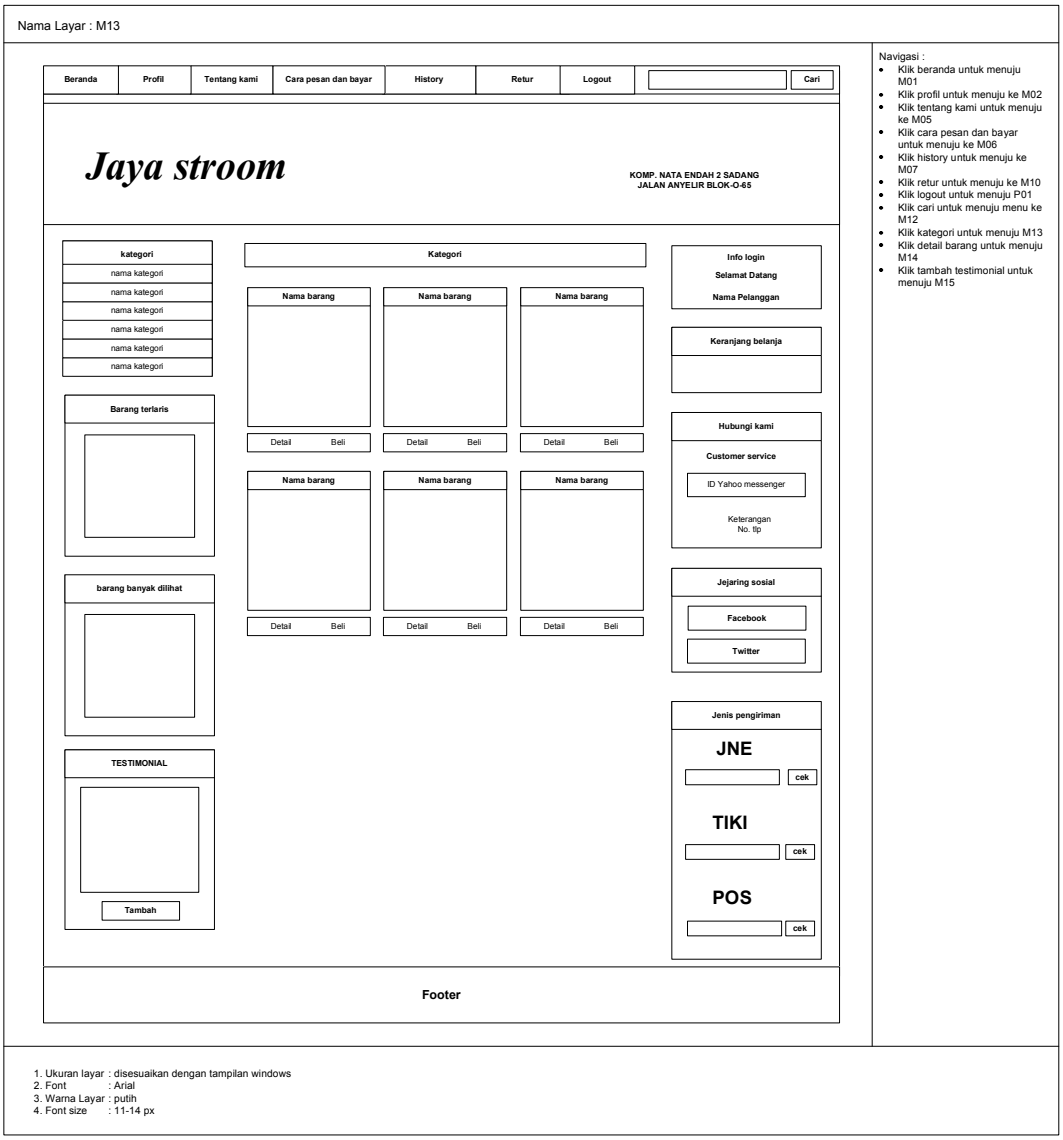
Gambar 3. 67 perancangan antarmuka detail retur

12. Perancangan antarmuka cari (M12) dapat dilihat pada gambar 3.68 dibawah ini :



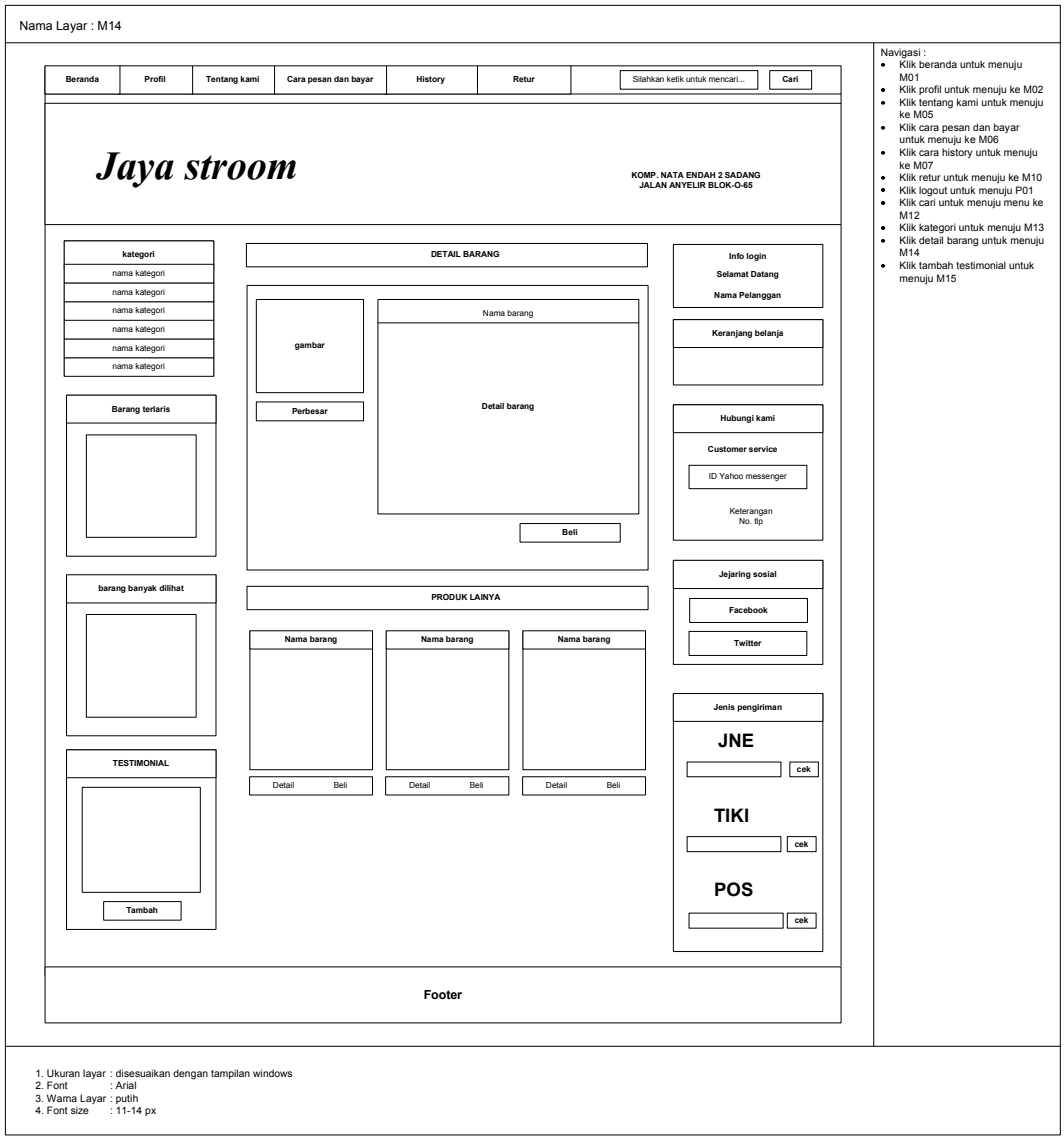
Gambar 3. 68 Perancangan antarmuka cari

13. Perancangan antarmuka kategori (M13) dapat dilihat pada gambar 3.69 dibawah ini :



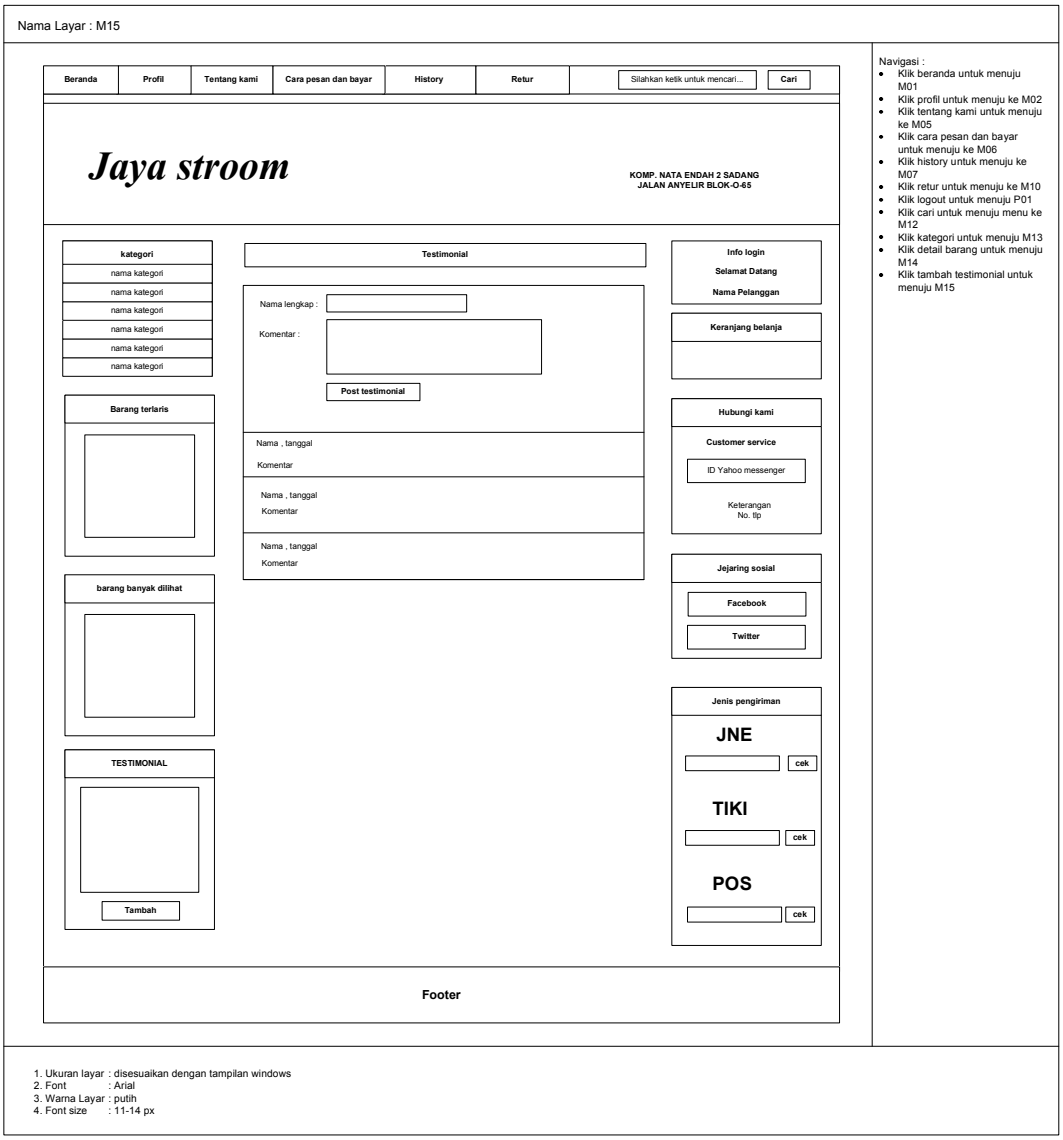
Gambar 3. 69 Perancangan antarmuka kategori

14. Perancangan antarmuka detail barang (M14) dapat dilihat pada gambar 3.70 dibawah ini :



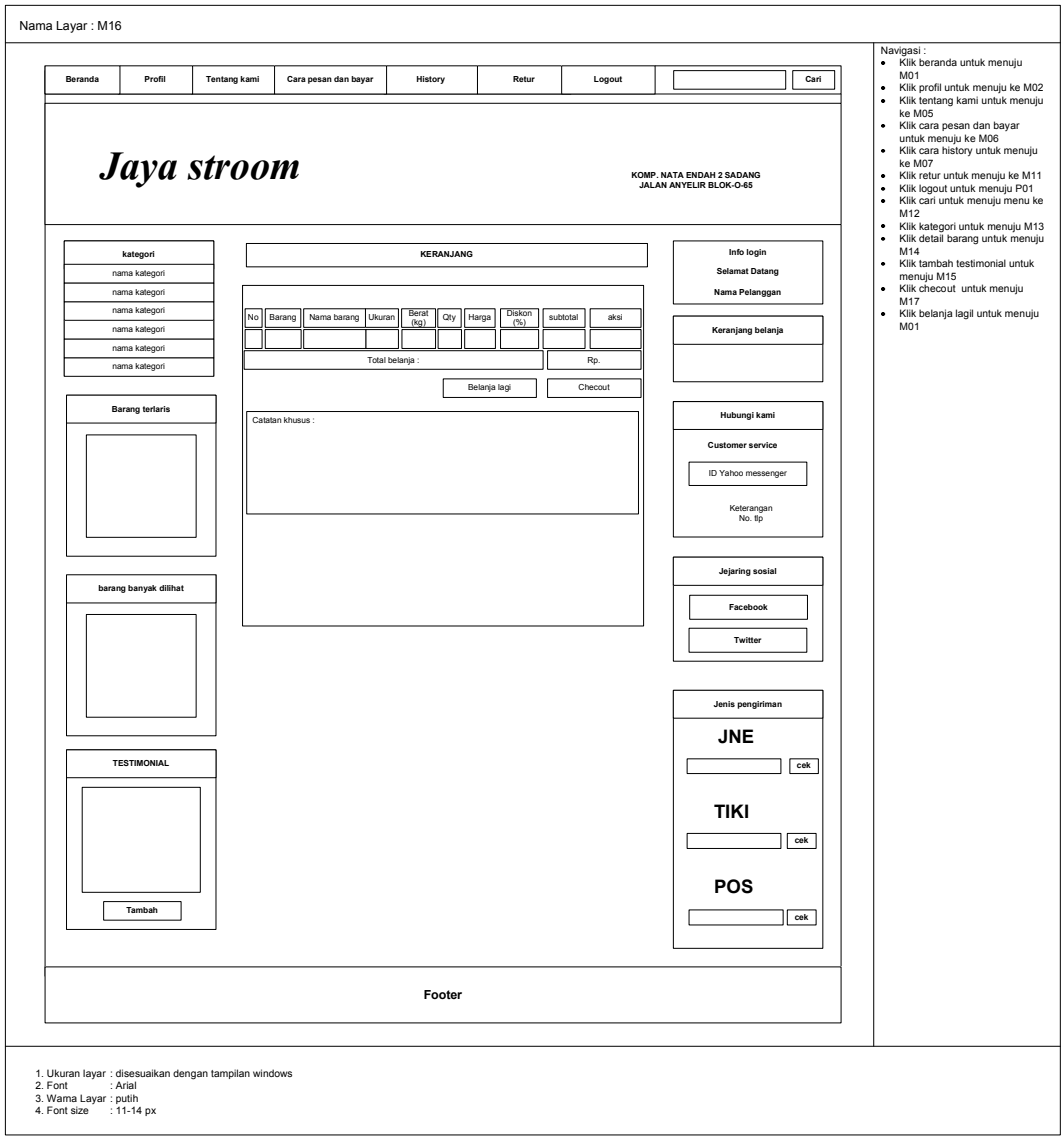
Gambar 3. 70 Perancangan antarmuka detail barang

15. Perancangan antarmuka tambah testimonial (M15) dapat dilihat pada gambar 3.71 dibawah ini :



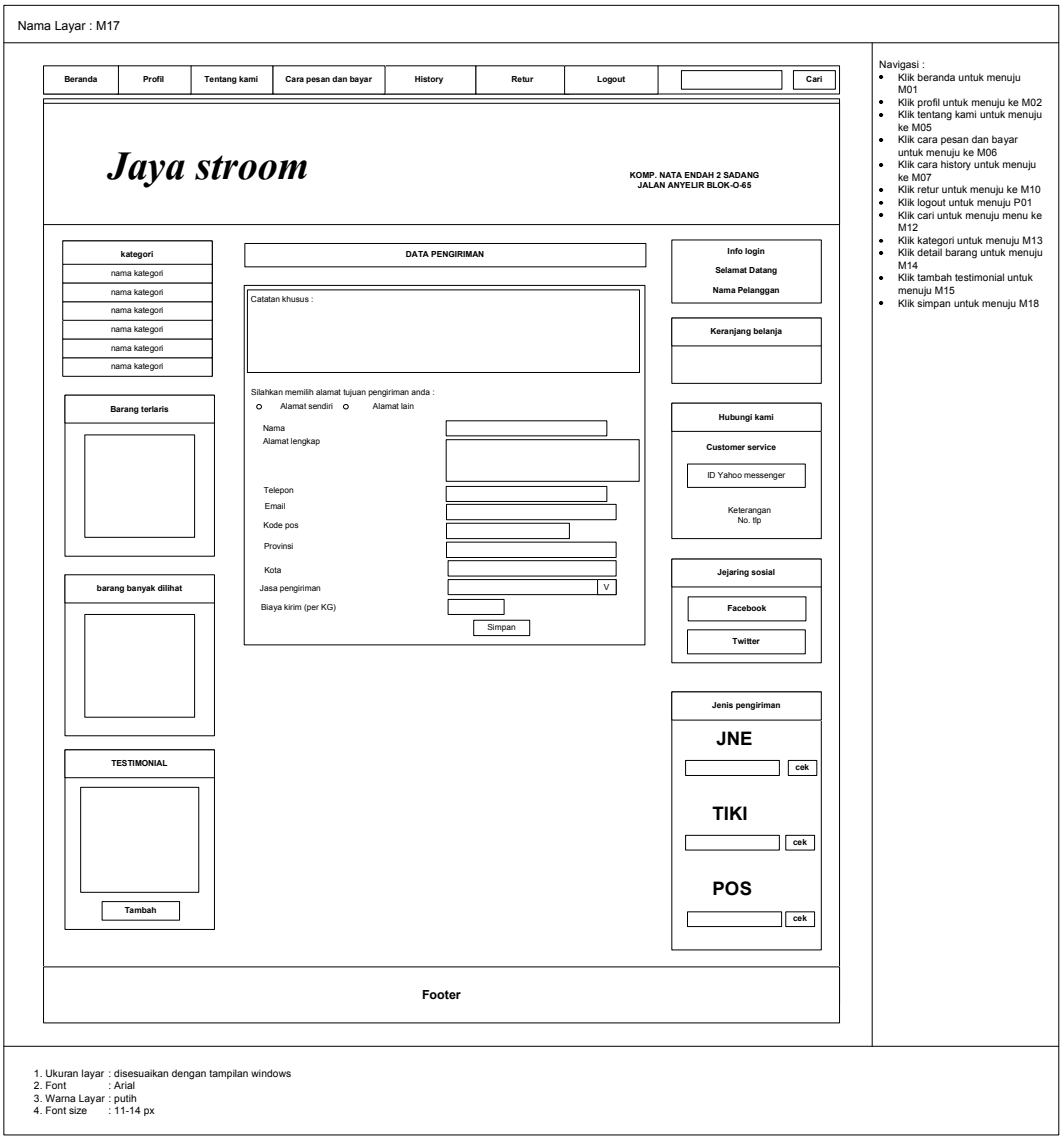
Gambar 3. 71 Perancangan antarmuka tambah testimonial

16. Perancangan antarmuka keranjang (M16) dapat dilihat pada gambar 3.72 dibawah ini :



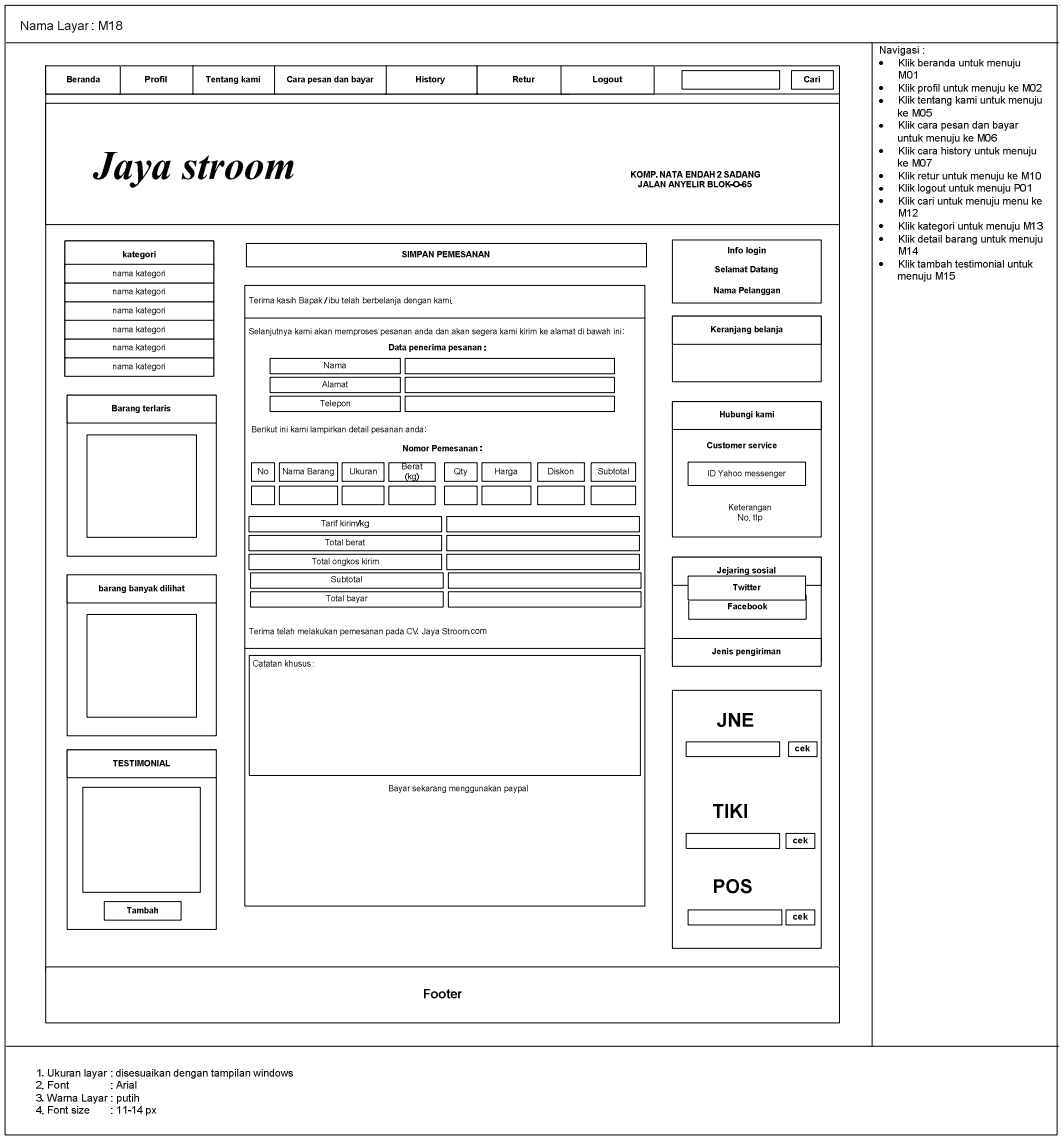
Gambar 3. 72 Perancangan antarmuka keranjang

17. Perancangan antarmuka shipping (M17) dapat dilihat pada gambar 3.73 dibawah ini :



Gambar 3. 73 Perancangan antarmuka shipping

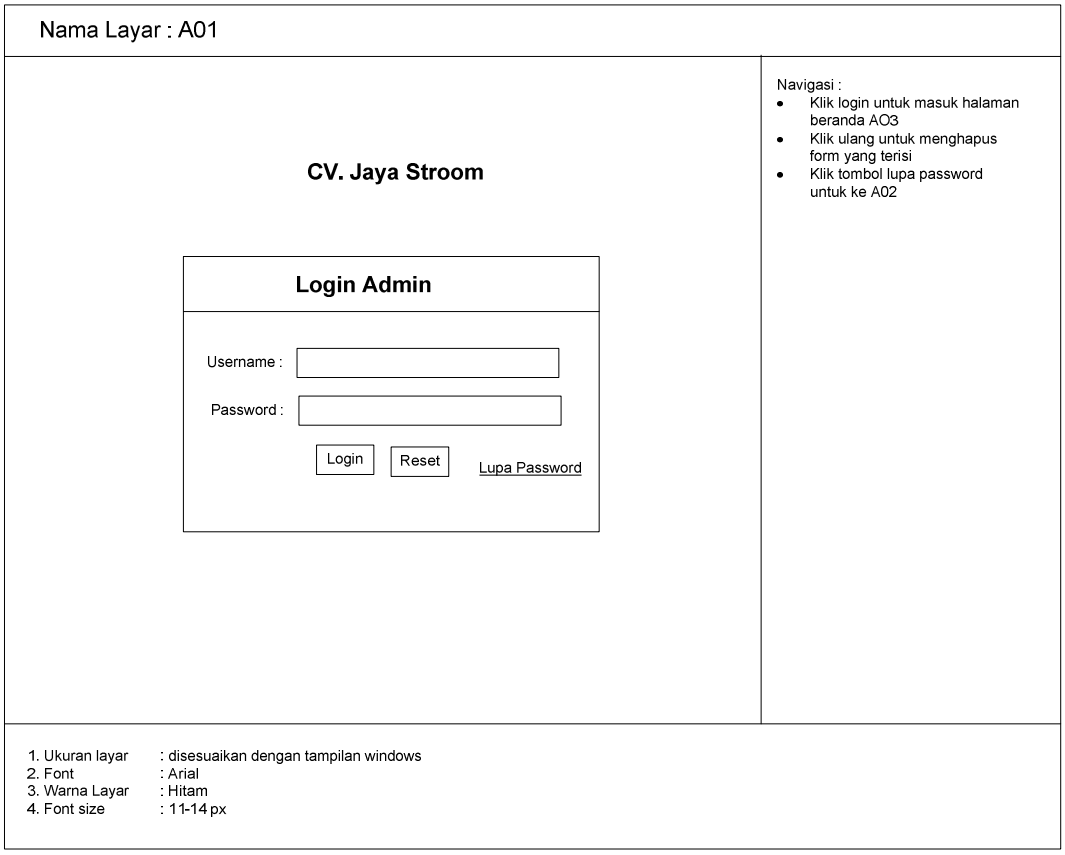
18. Perancangan antarmuka selesai pemesanan (M18) dapat dilihat pada gambar 3.74 dibawah ini :



Gambar 3. 74 Perancangan antarmuka selesai pemesanan

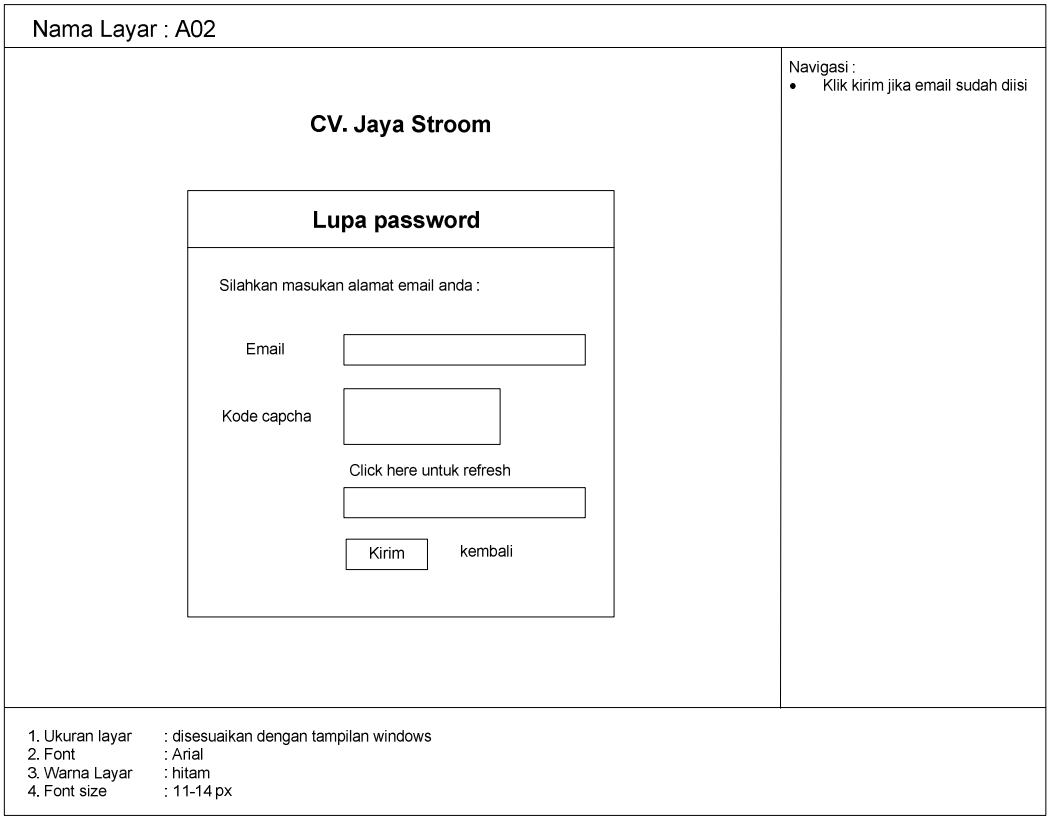
3.3.1.2.3 Perancangan antarmuka manager

1. Perancangan antarmuka halaman login manager (A01) dapat dilihat pada gambar 3.75 dibawah ini :



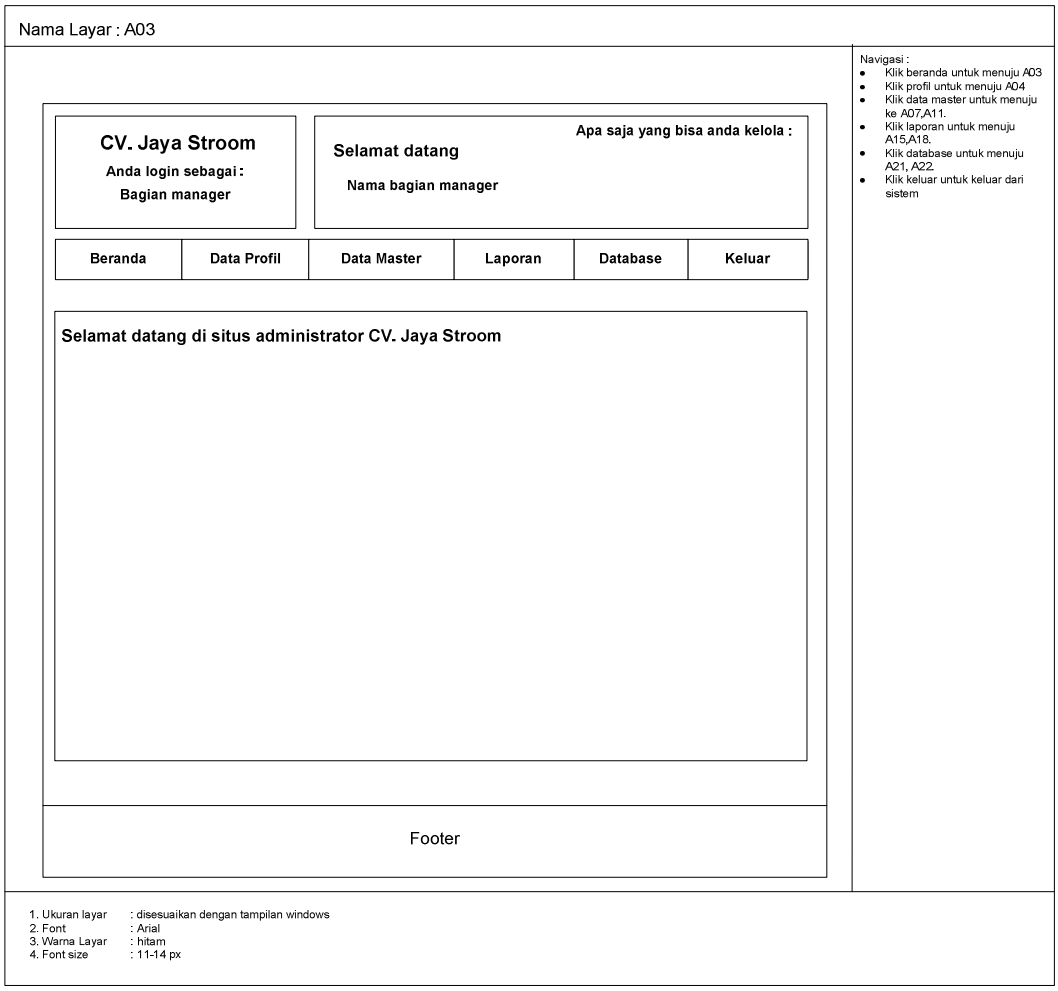
Gambar 3. 75 Perancangan antarmuka login manager

2. Perancangan antarmuka lupa password manager dapat dilihat pada gamabar 3.76 dibawah ini :



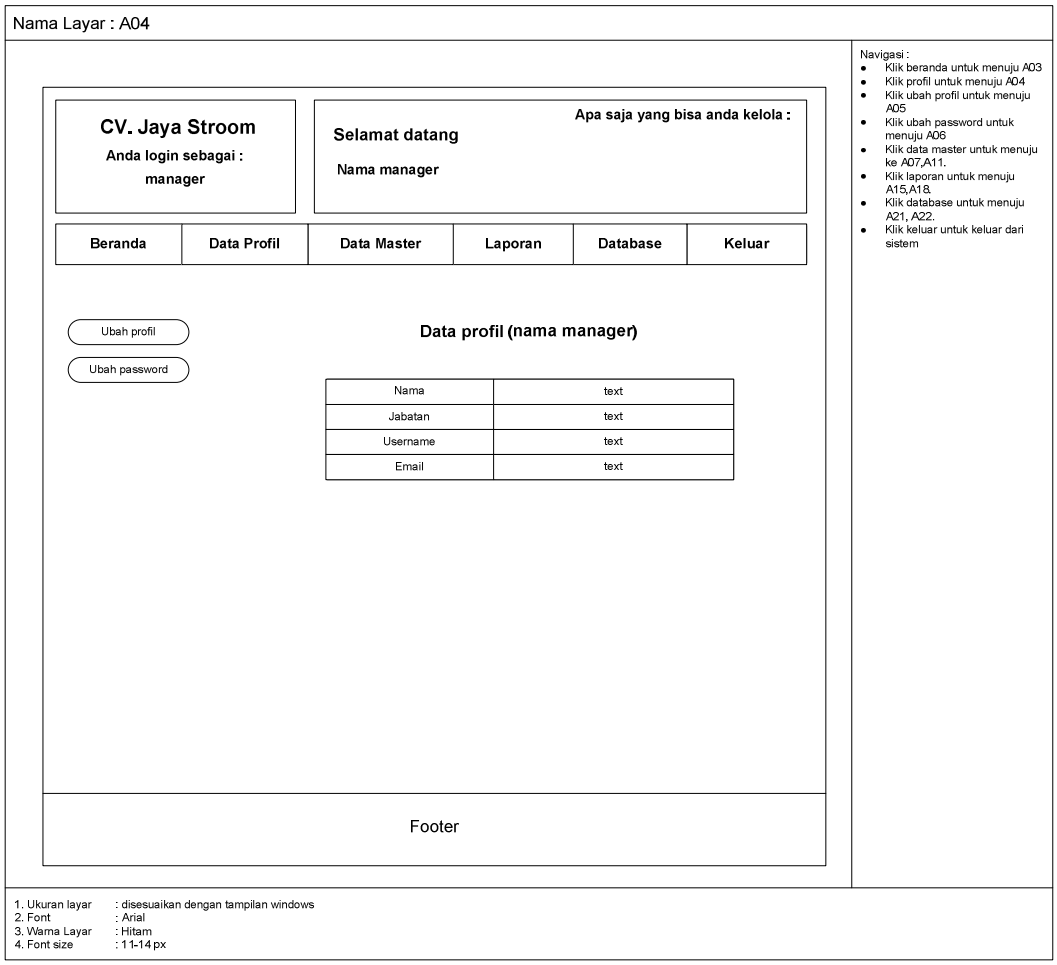
Gambar 3. 76 Perancangan antarmuka lupa password manager

3. Perancangan antarmuka beranda (A03) dapat dilihat pada gambar 3.77 dibawah ini :



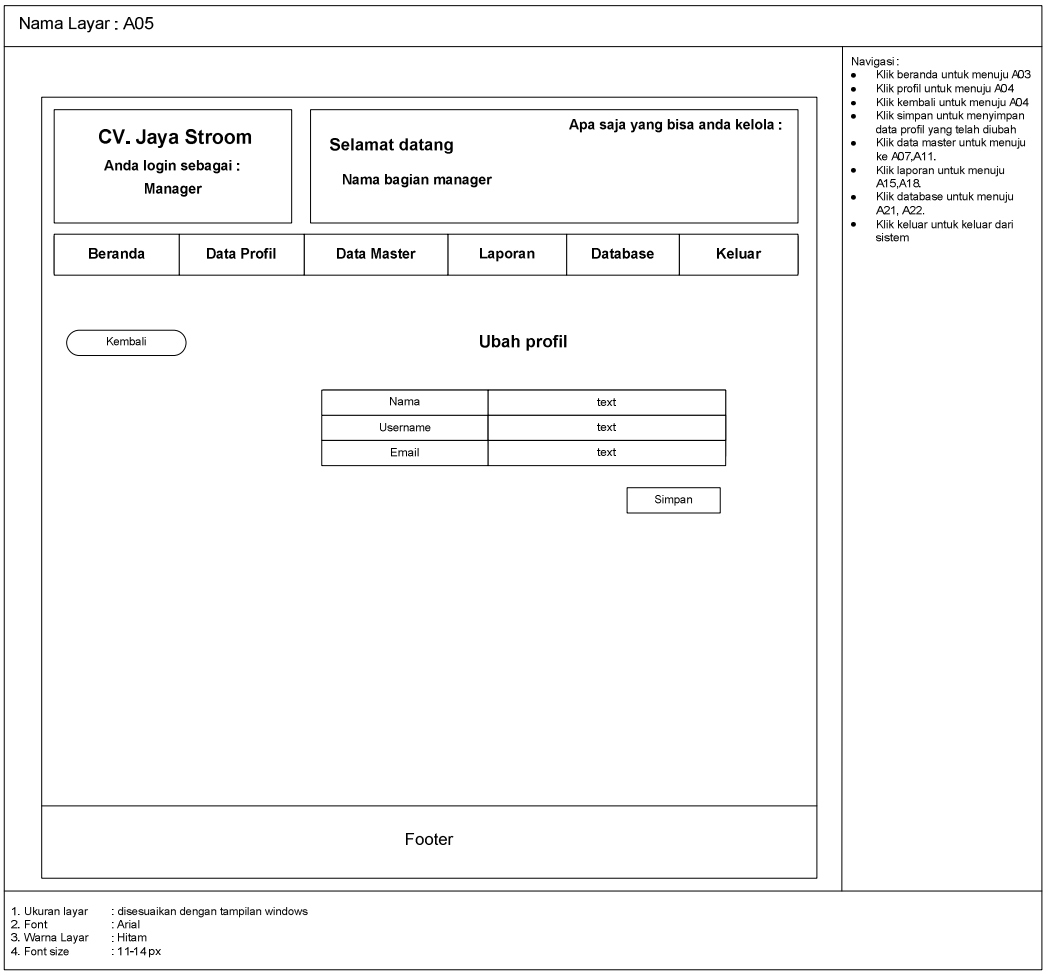
Gambar 3. 77 Perancangan antarmuka beranda

4. Perancangan antarmuka profil (A04) dapat dilihat pada gambar 3.78 dibawah ini :



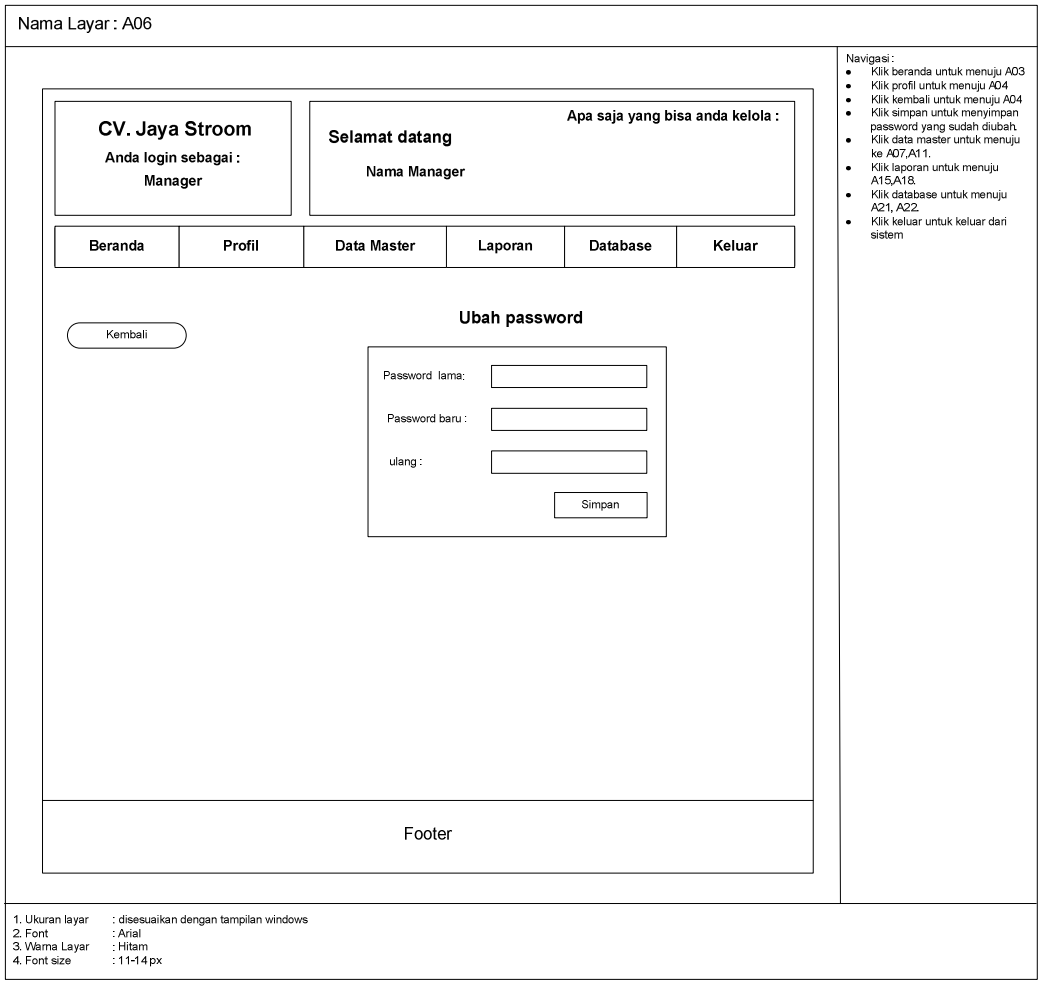
Gambar 3. 78 Perancangan antarmuka profil

5. Perancangan antarmuka ubah profil dapat dilihat pada gambar 3.79 dibawah ini :



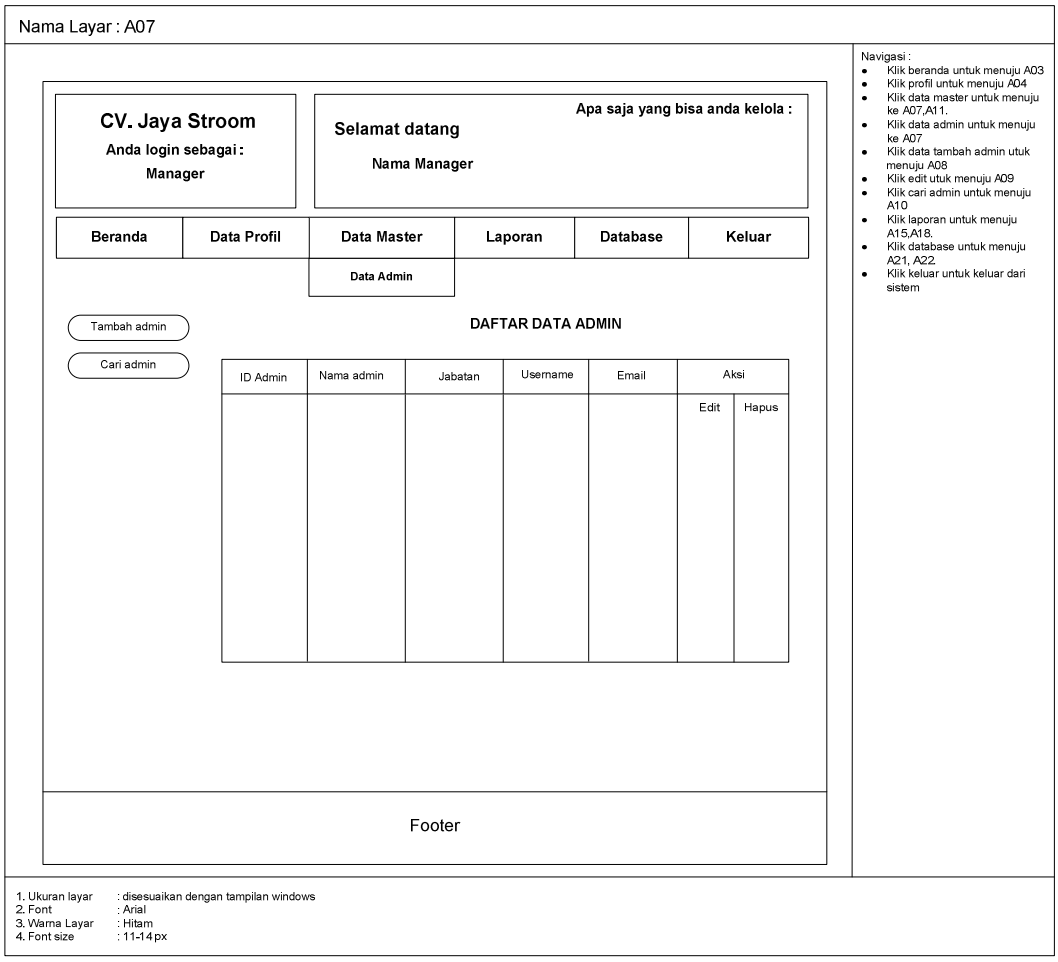
Gambar 3. 79 Perancangan antarmuka ubah profil

6. Perancangan antarmuka ubah password (A06) dapat dilihat pada gambar 3.80 dibawah ini :



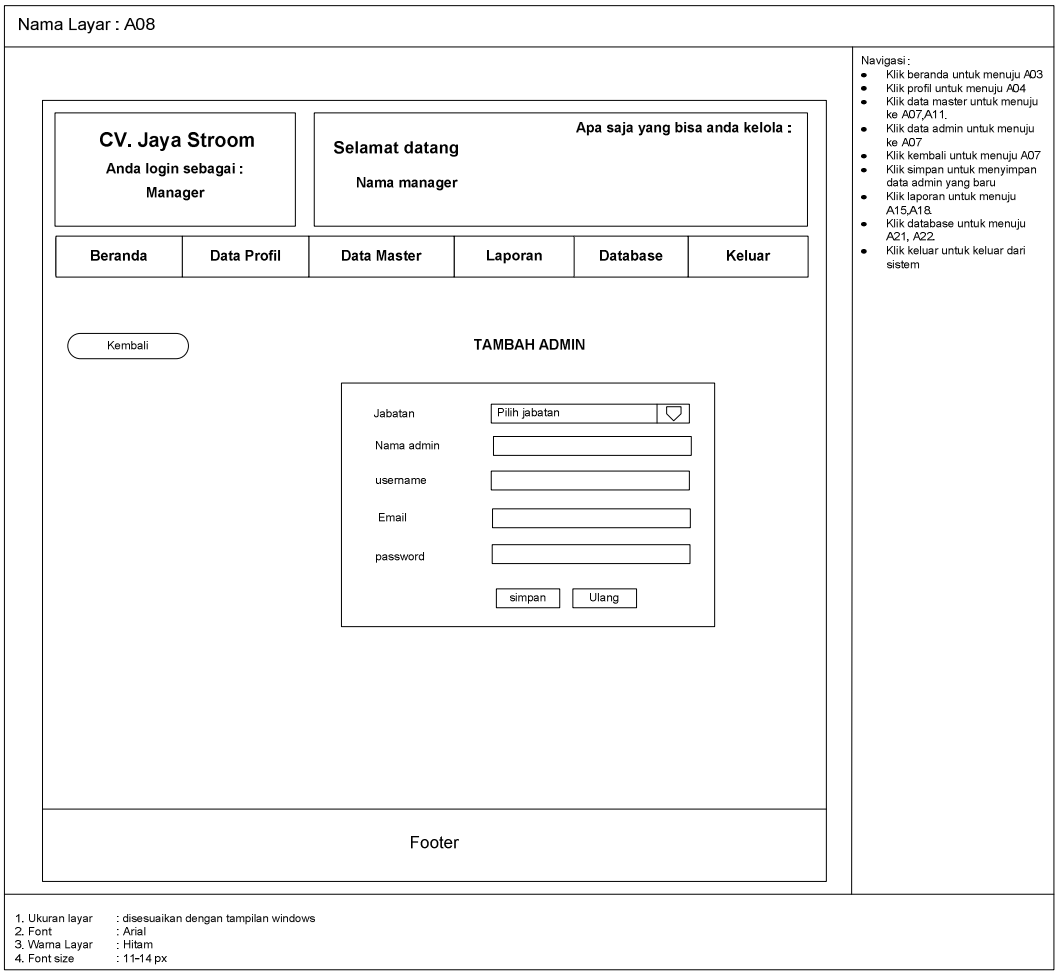
Gambar 3. 80 Perancangan antarmuka ubah password

7. Perancangan antarmuka data admin (A07) dapat dilihat pada gambar 3.81 dibawah ini :



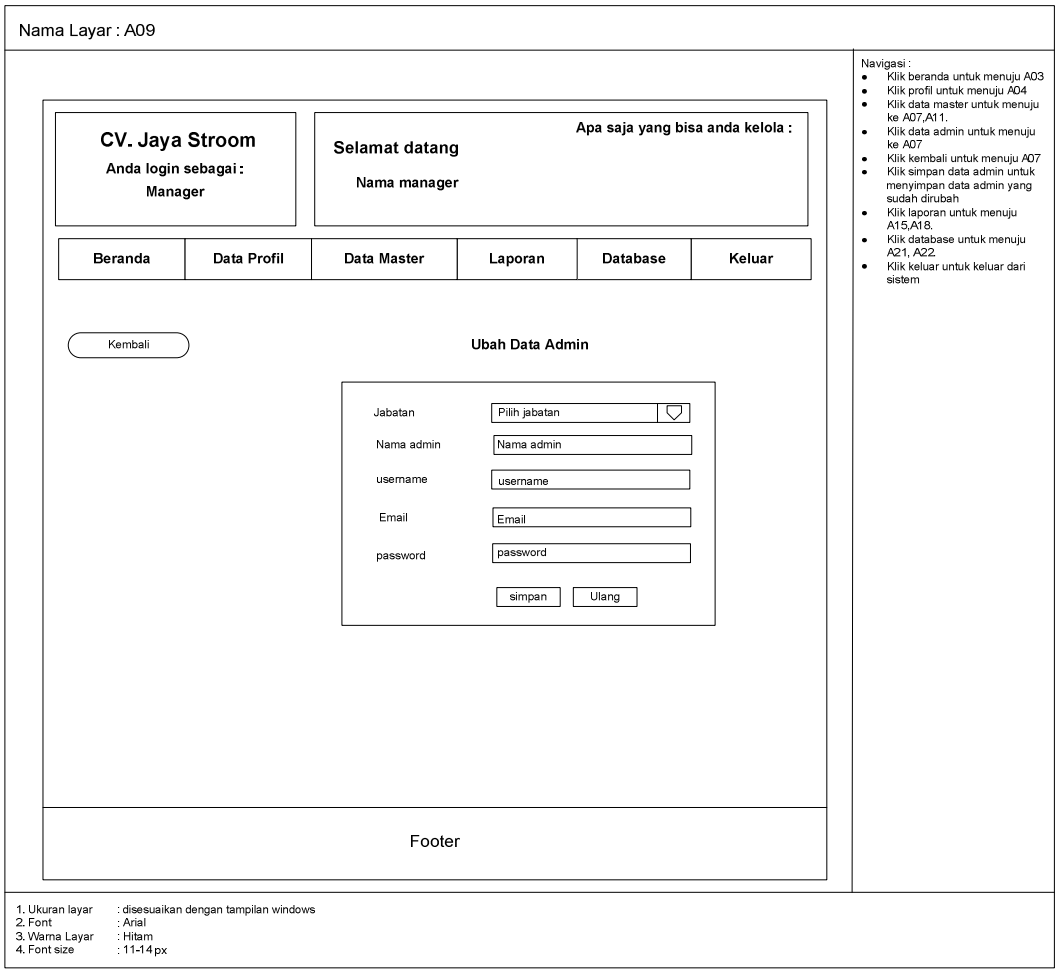
Gambar 3. 81 Perancangan antarmuka data admin

8. Perancangan antarmuka tambah admin (A08) dapat dilihat pada gambar 3.82 dibawah ini :



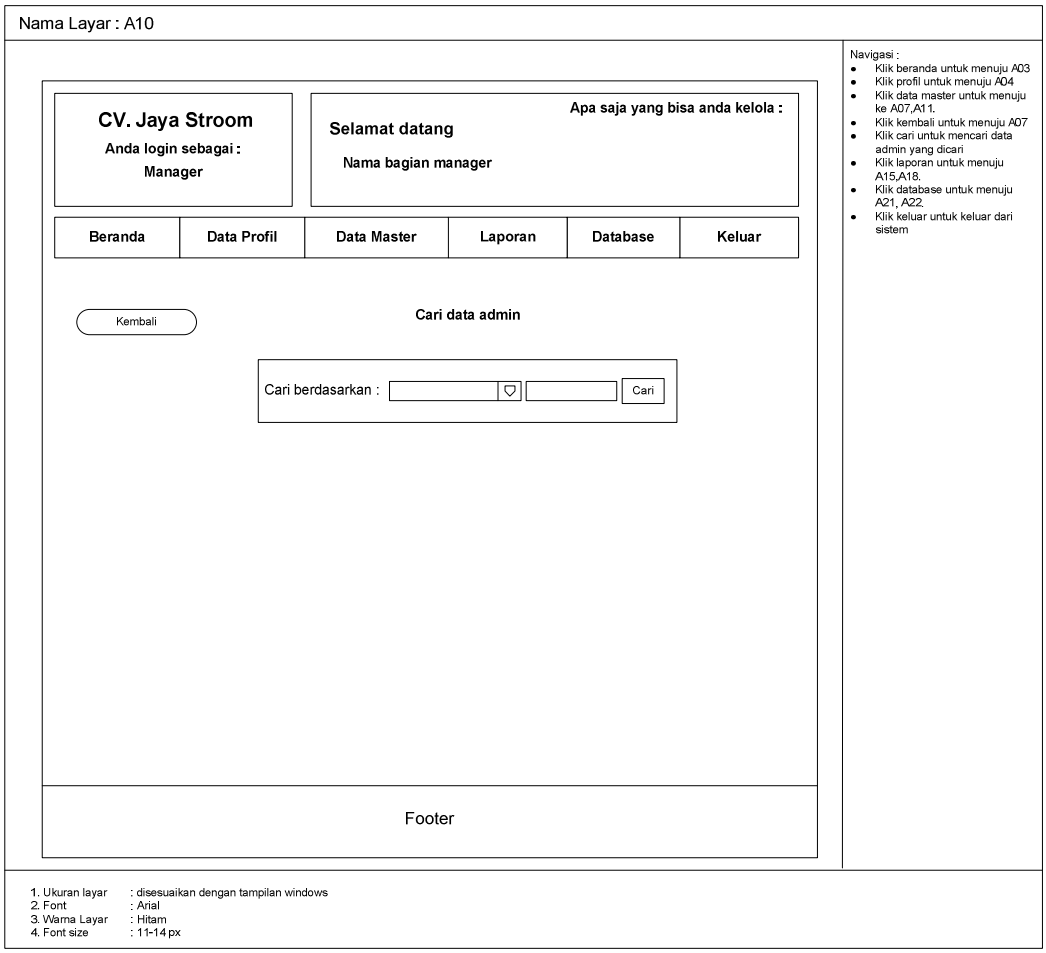
Gambar 3. 82 Perancangan antarmuka tambah admin

9. Perancangan antarmuka ubah data admin (A09) dapat dilihat pada gambar 3.83 dibawah ini :



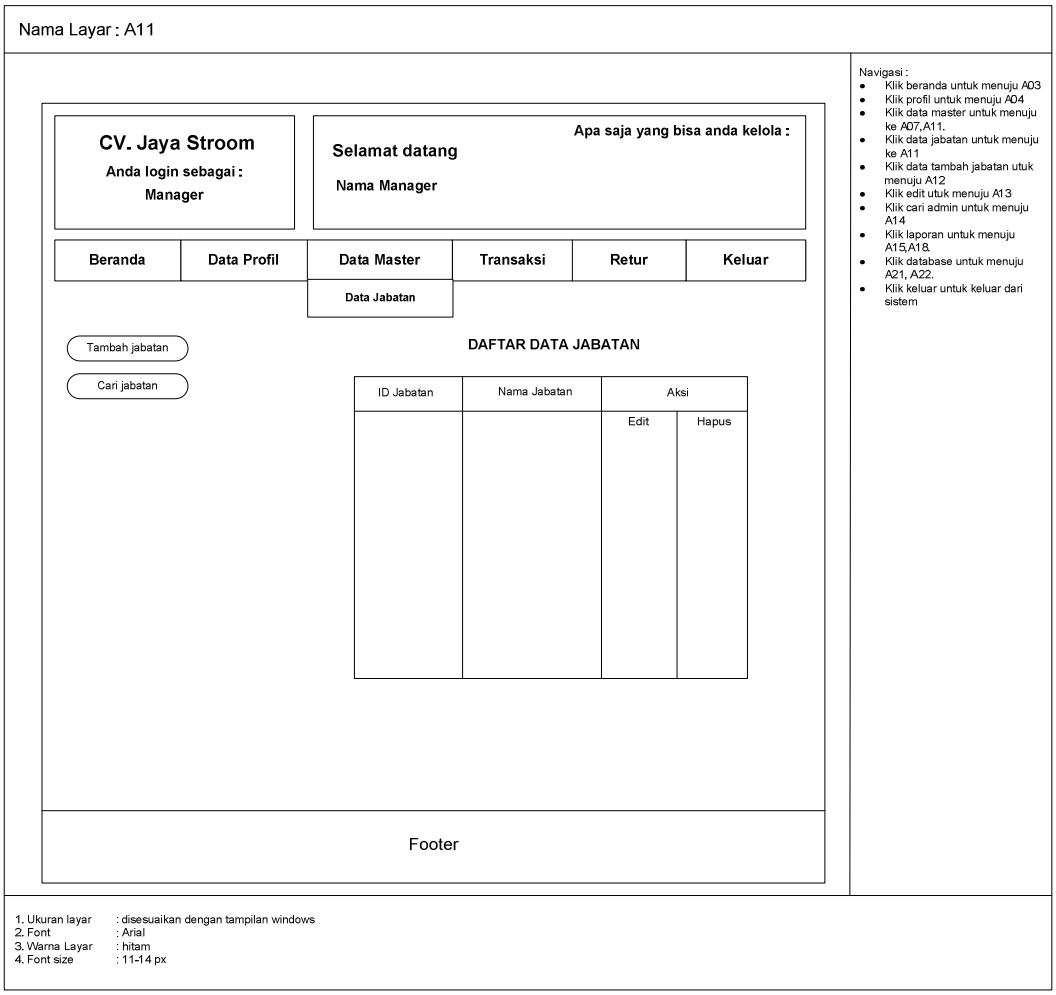
Gambar 3. 83 Perancangan antarmuka ubah data admin

10. Perancangan antarmuka cari data admin (A10) dapat dilihat pada gambar 3.84 dibawah ini :



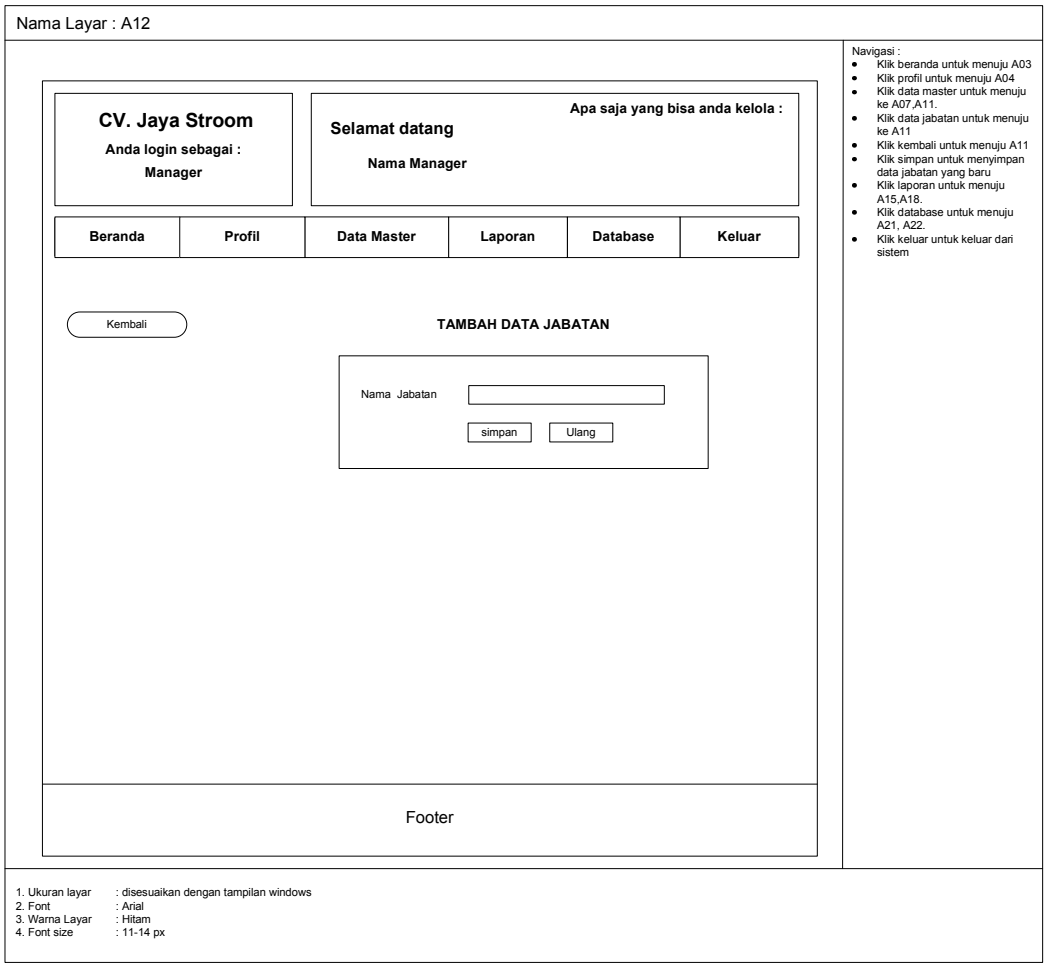
Gambar 3. 84 Perancangan antarmuka cari data admin

11. Perancangan antarmuka data jabatan dapat dilihat pada gambar 3.85 dibawah ini :



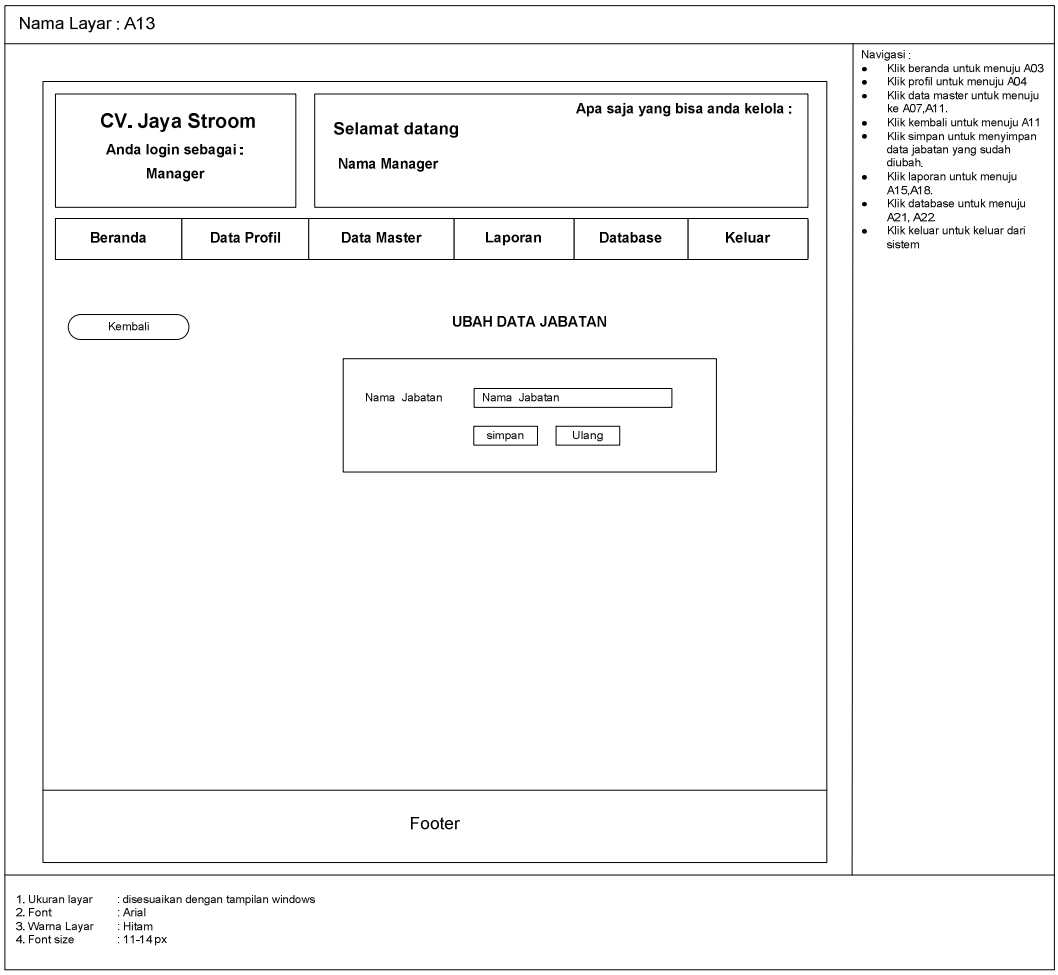
Gambar 3. 85 Perancangan antarmuka data jabatan

12. Perancangan antarmuka tambah data jabatan (A12) dapat dilihat pada gambar 3.86 dibawah ini :



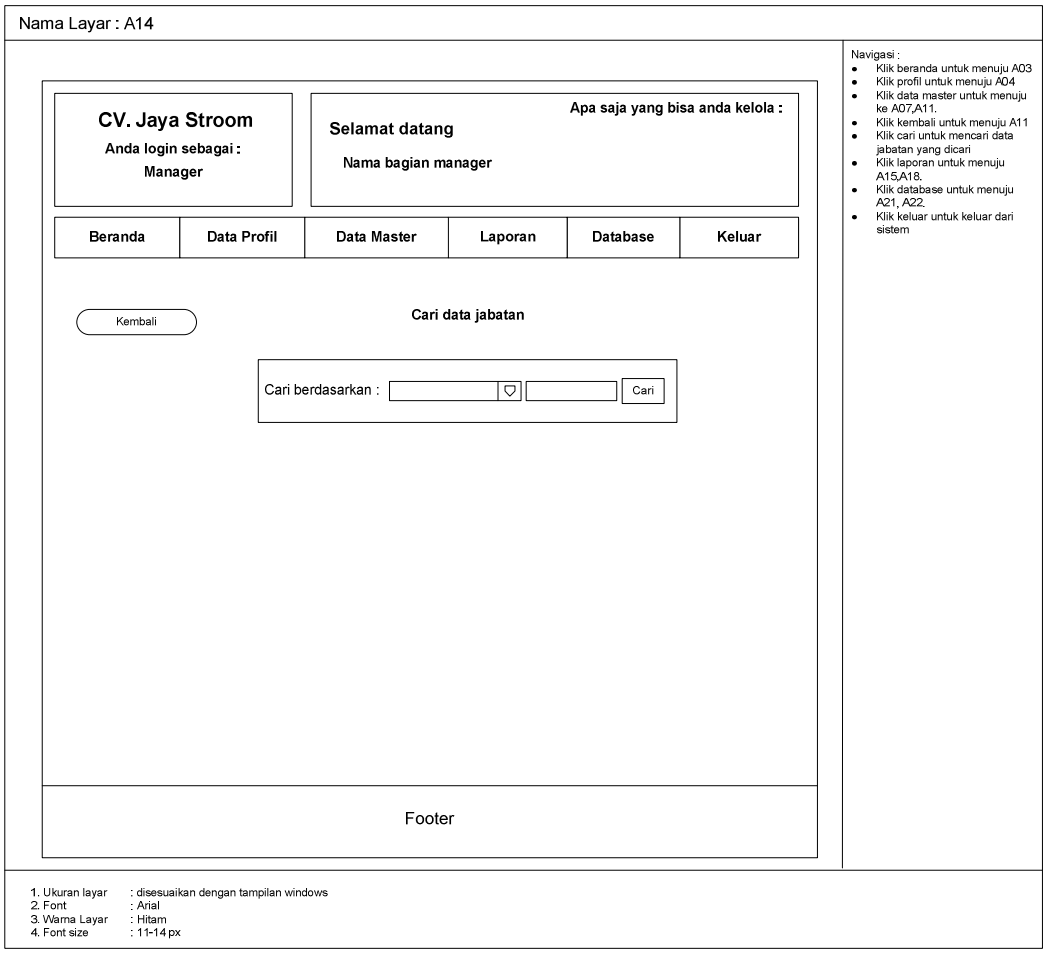
Gambar 3. 86 Perancangan antarmuka tambah data jabatan

13. Perancangan antarmuka ubah data jabatan (A13) dapat dilihat pada gambar 3.87 dibawah ini :



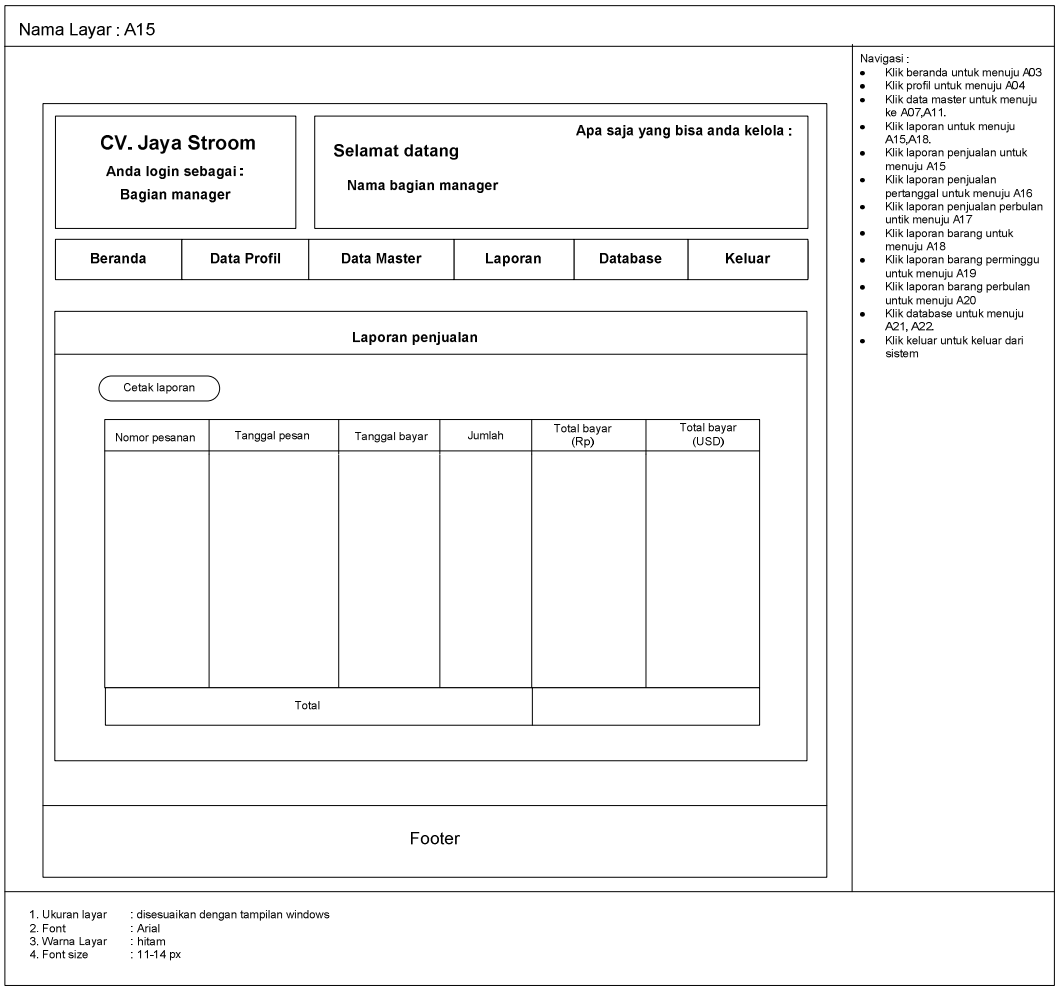
Gambar 3. 87 Perancangan antarmuka ubah data jabatan

14. Perancangan antarmuka cari data jabatan (A14) dapat dilihat pada gambar 3.88 dibawah ini :



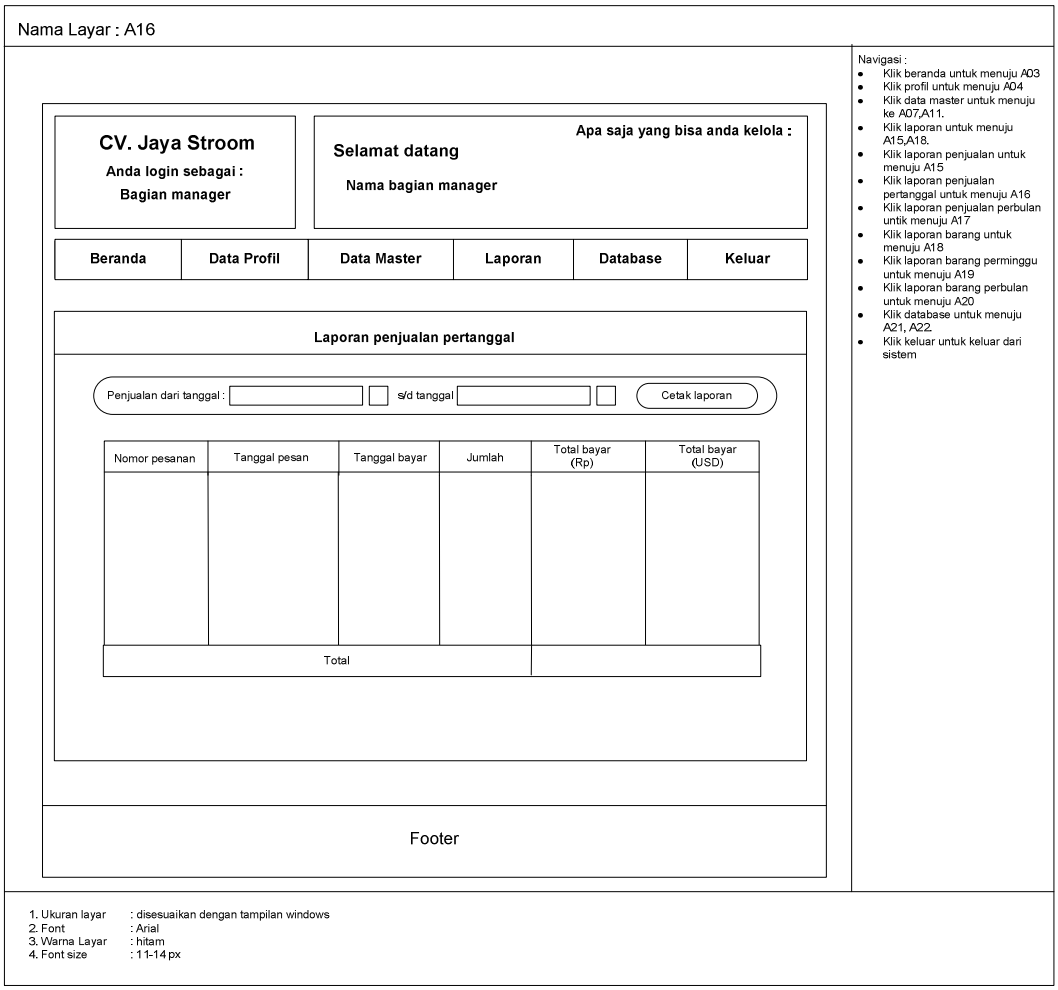
Gambar 3. 88 Perancangan antarmuka cari data jabatan

15. Perancangan antarmuka laporan penjualan (A15) dapat dilihat pada gambar 3.89 dibawah ini :



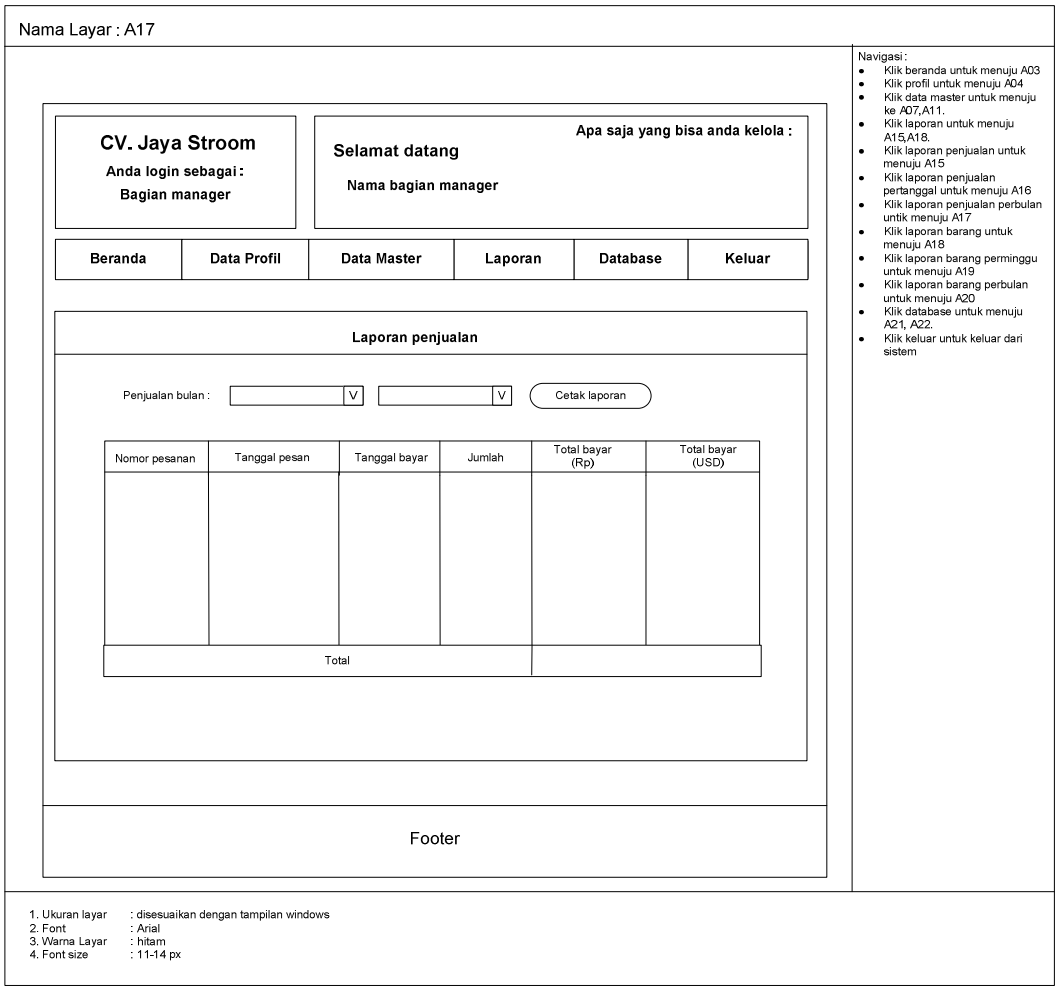
Gambar 3. 89 Perancangan antarmuka laporan penjualan

16. Perancangan antarmuka laporan penjualan pertanggal (A16) dapat dilihat pada gambar 3.90 dibawah ini :



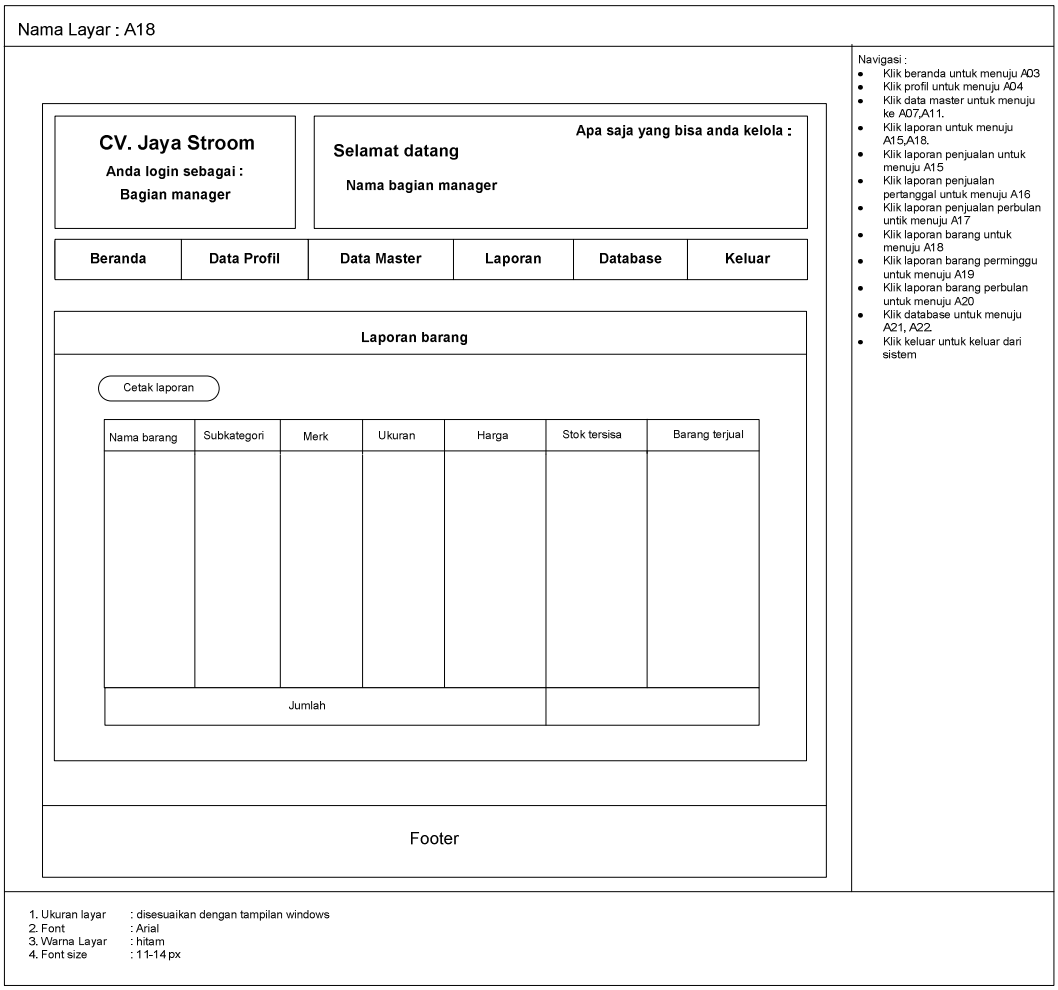
Gambar 3. 90 Perancangan antarmuka laporan penjualan pertanggal

17. Perancangan antarmuka laporan penjualan perbulan (A17) dapat dilihat pada gambar 3.91 dibawah ini :



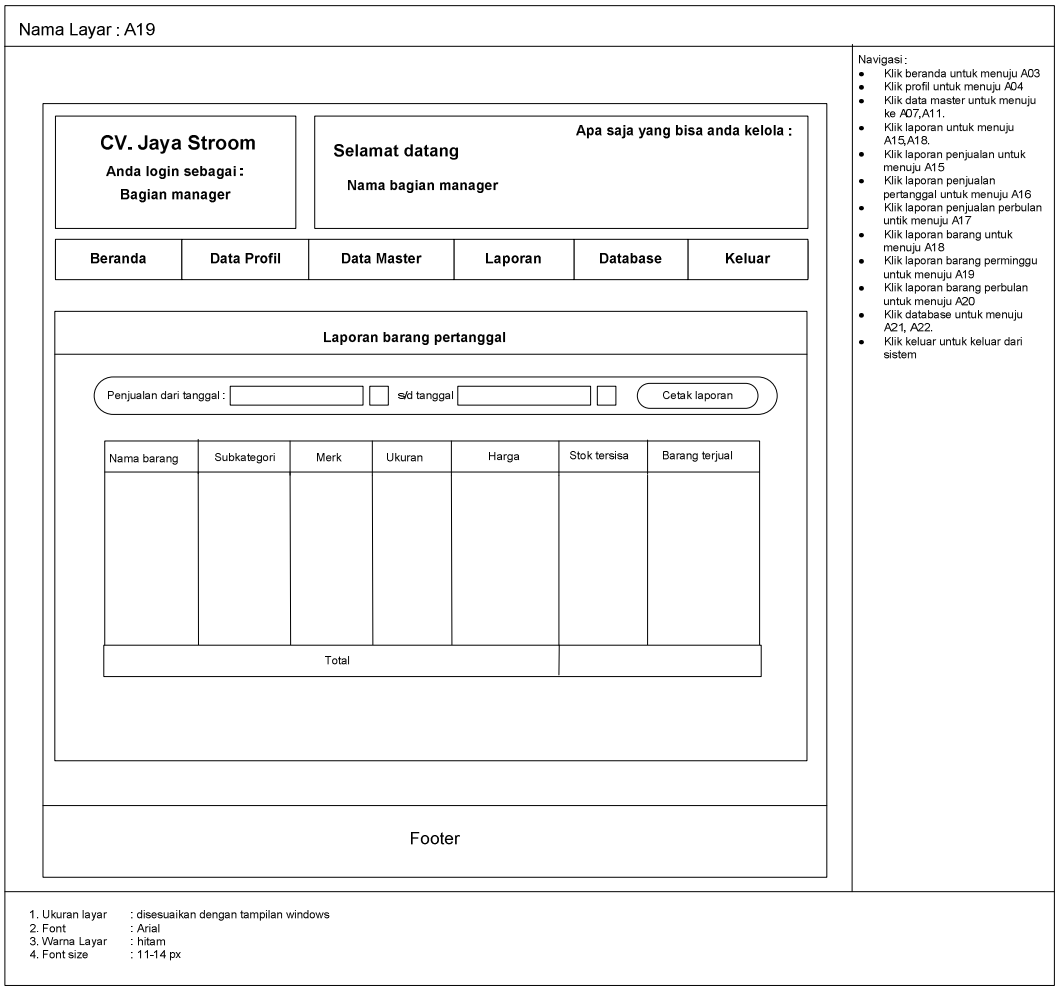
Gambar 3. 91 Perancangan antarmuka laporan penjualan perbulan

18. Perancangan antarmuka laporan barang (A18) dapat dilihat pada gambar 3.92 dibawah ini :



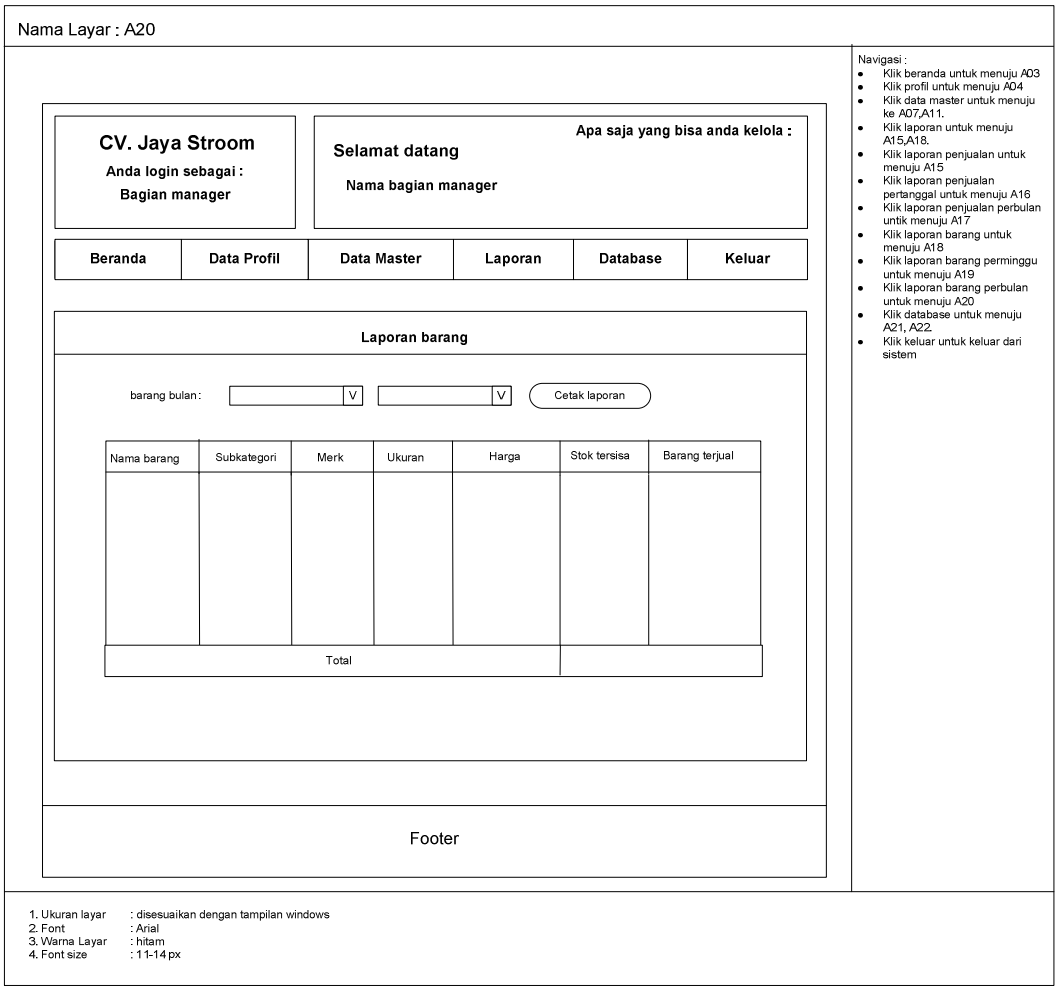
Gambar 3. 92 Perancangan antarmuka laporan barang

19. Perancangan antarmuka laporan barang pertanggal (A19) dapat dilihat pada gambar 3.93 dibawah ini :



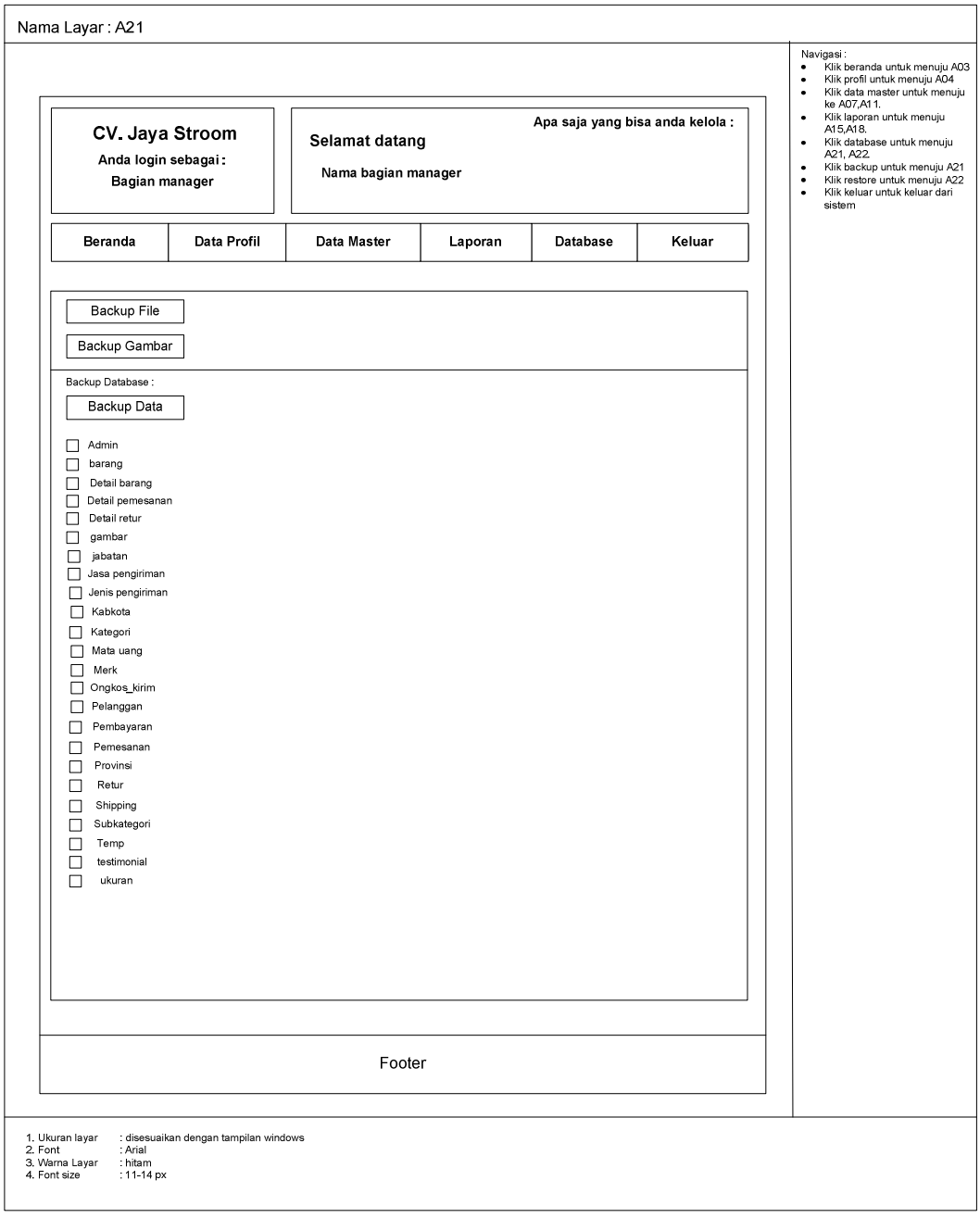
Gambar 3. 93 Perancangan antarmuka laporan barang pertanggal

20. Perancangan antarmuka laporan barang perbulan (A20) dapat dilihat pada gambar 3.94 dibawah ini :



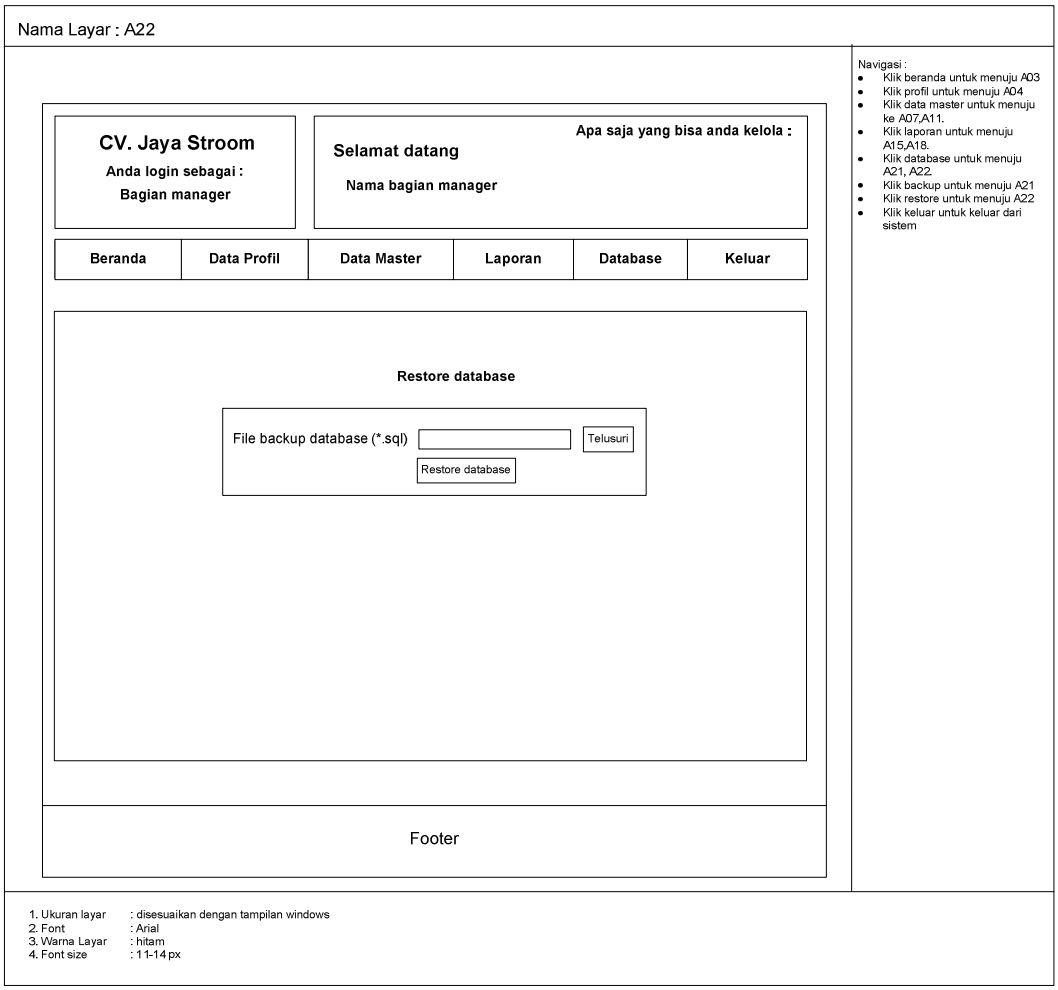
Gambar 3. 94 perancangan antarmuka laporan barang perbulan

21. Perancangan antarmuka backup (A21) dapat dilihat pada gambar 3.95 dibawah ini :



Gambar 3. 95 Perancangan antarmuka backup

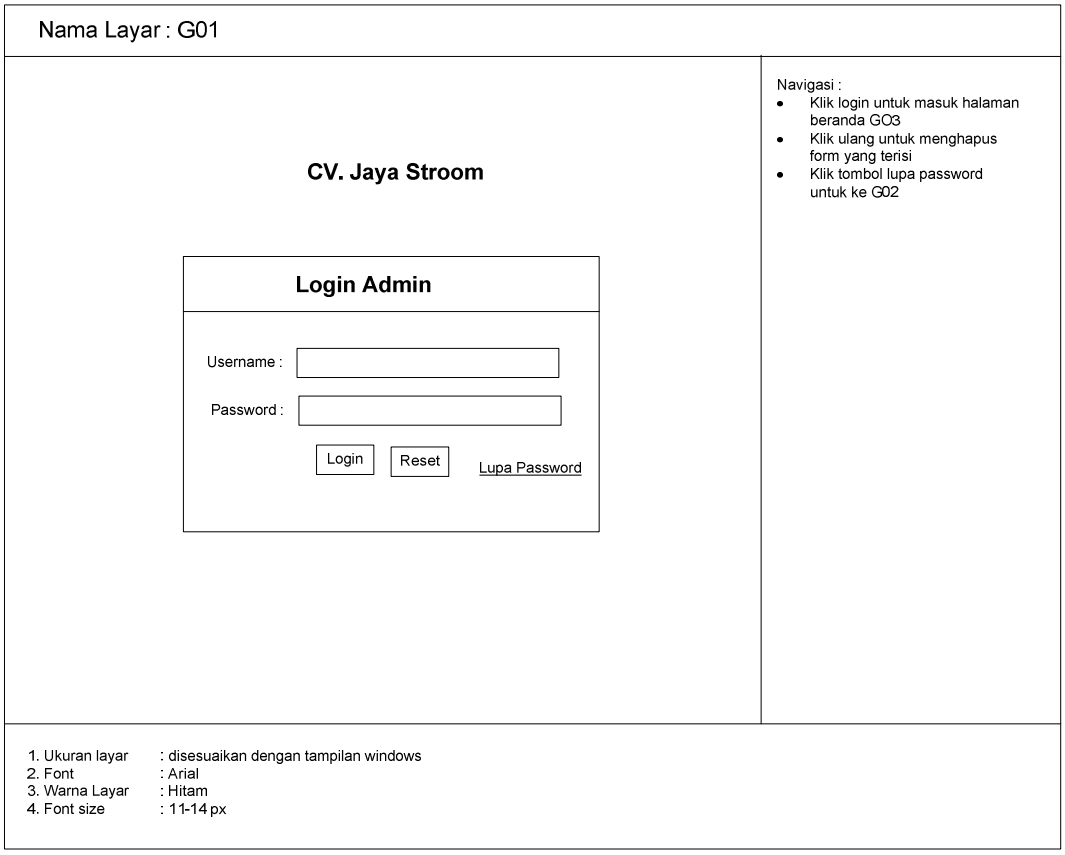
22. Perancangan antarmuka restore (A22) dapat dilihat pada gambar 3.96 dibawah ini :



Gambar 3. 96 Perancangan antarmuka restore

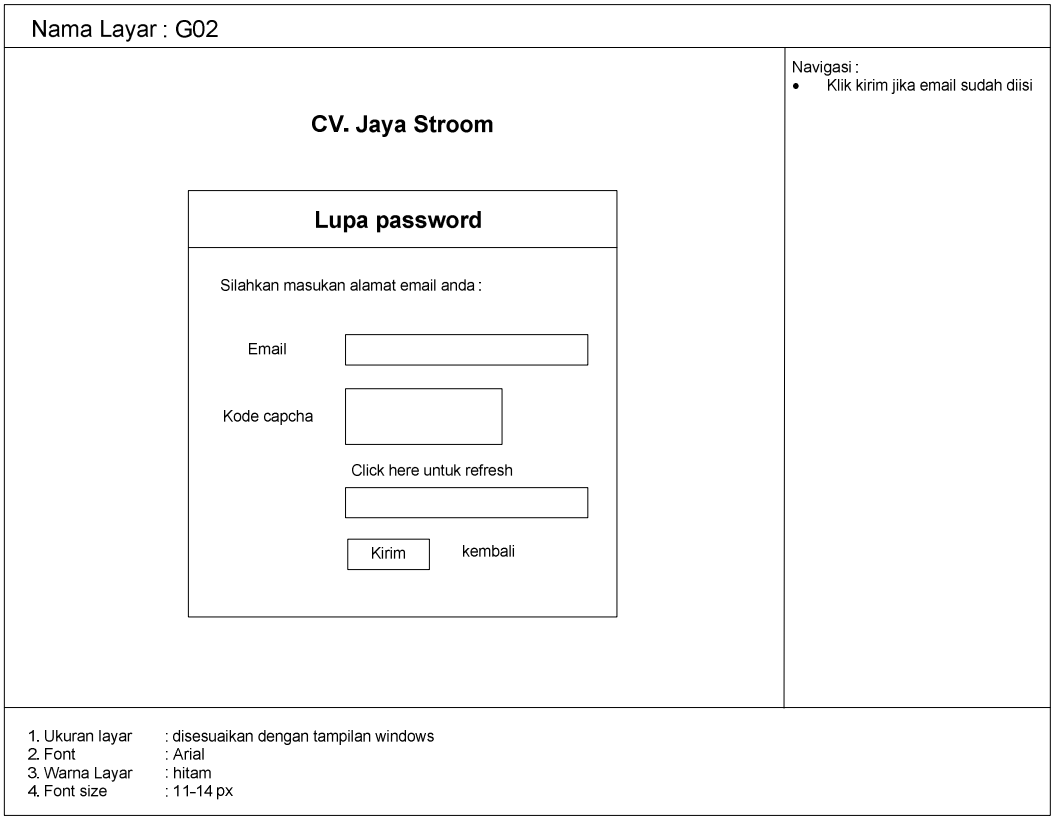
3.3.1.2.4 Perancangan antarmuka bagian gudang

1. Perancangan antarmuka login (G01) dapat dilihat pada gambar 3.97 dibawah ini :



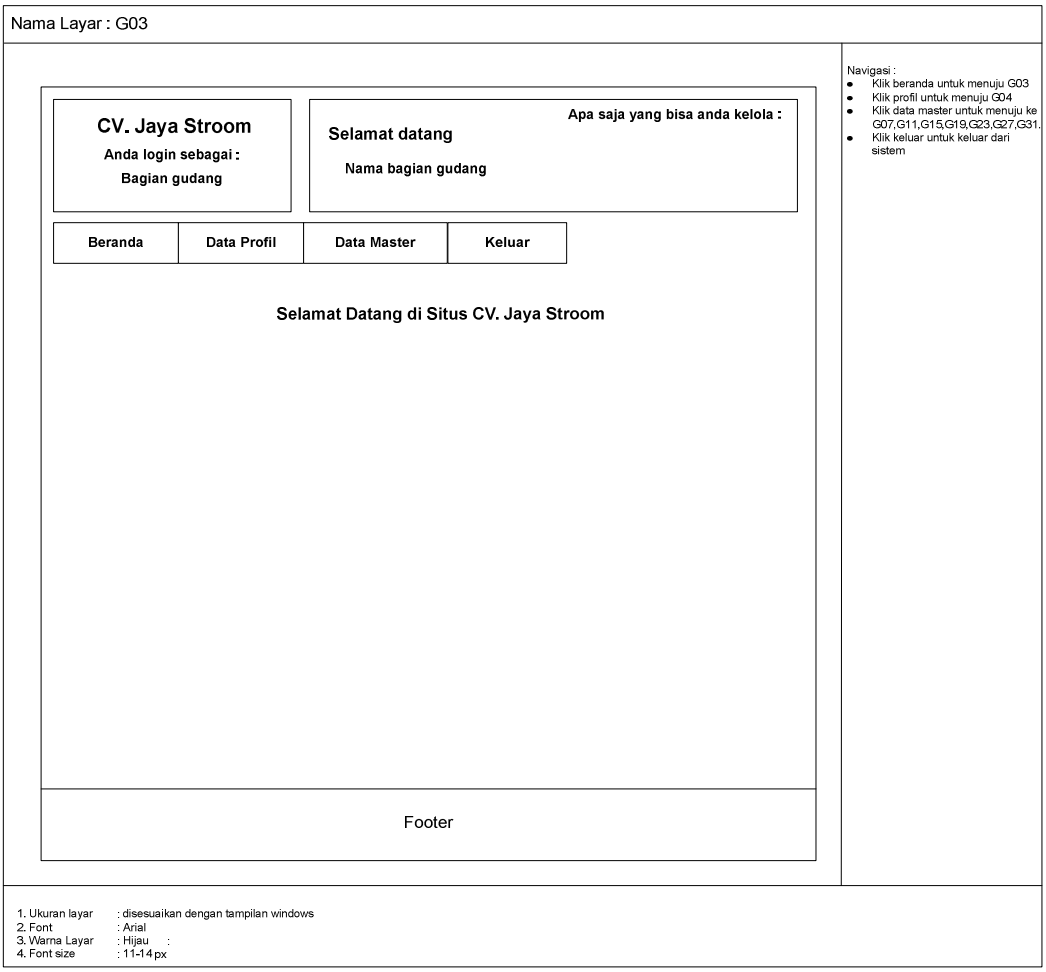
Gambar 3. 97 Perancangan antarmuka login

2. Perancangan antarmuka lupa password (G02) dapat dilihat pada gambar 3.98 dibawah ini :



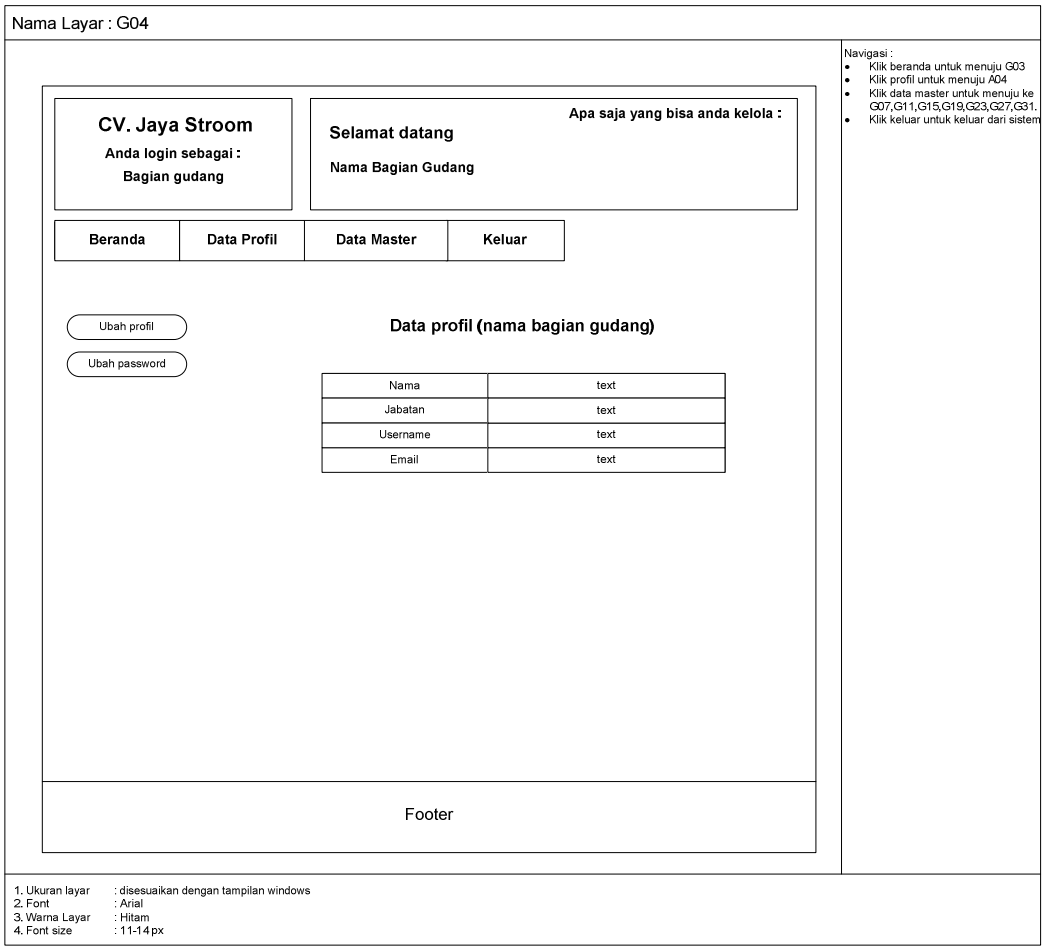
Gambar 3. 98 Perancangan antarmuka lupa password

3. Perancangan antarmuka beranda (GO3) dapat dilihat pada gambar 3.99 dibawah ini :



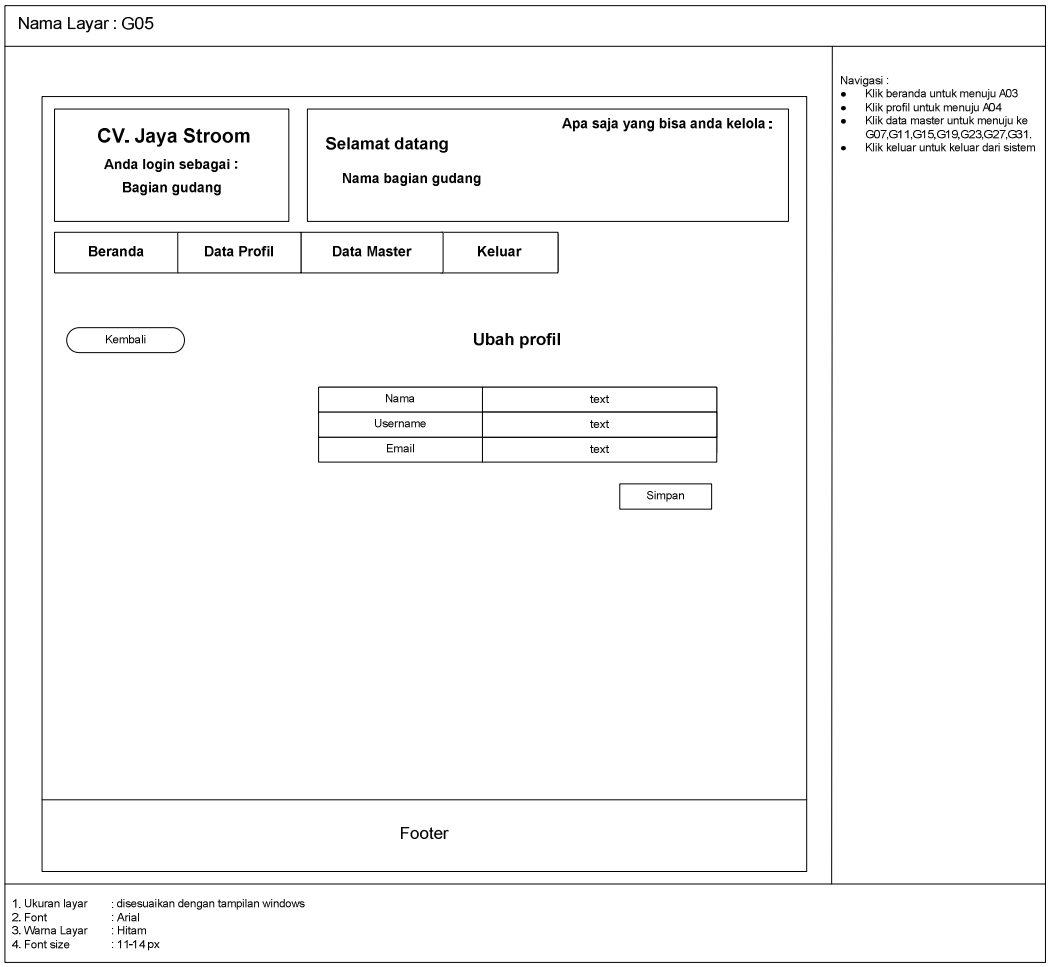
Gambar 3. 99 Perancangan antarmuka beranda

4. Perancangan antarmuka profil (GO4) dapat dilihat pada gambar 3.100 dibawah ini :



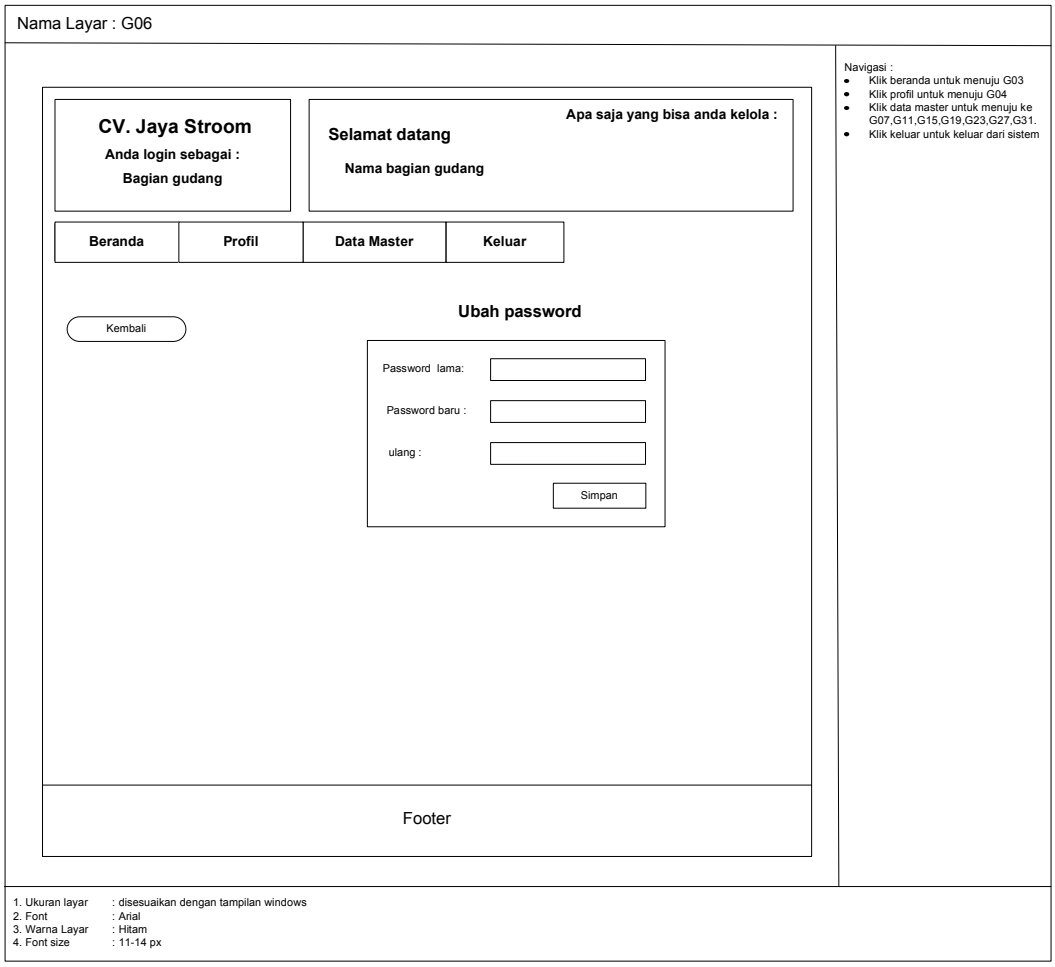
Gambar 3. 100 Perancangan antarmuka profil

5. Perancangan antarmuka ubah profil(G05) dapat dilihat pada gambar 3.101 dibawah ini :



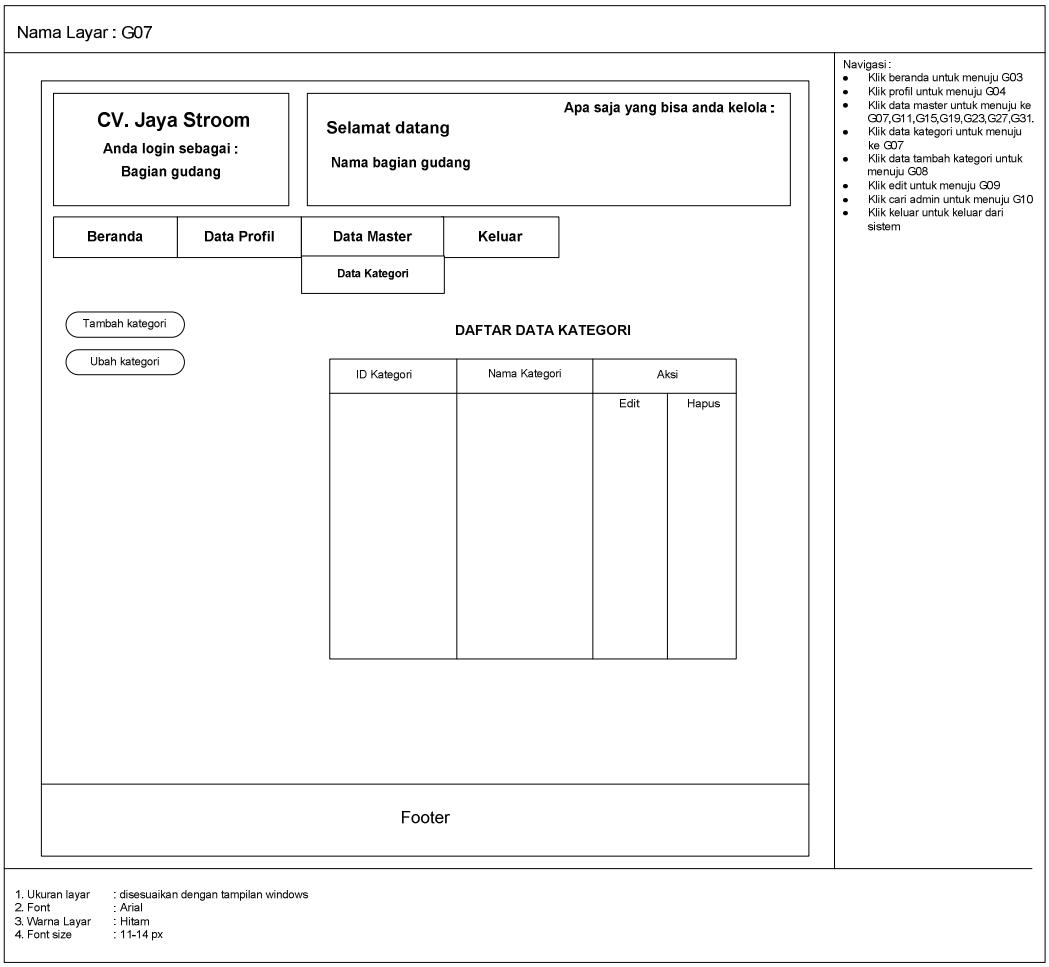
Gambar 3. 101 Perancangan antarmuka ubah profil

6. Perancangan antarmuka ubah password (G06) dapat dilihat pada gambar 3.102 dibawah ini :



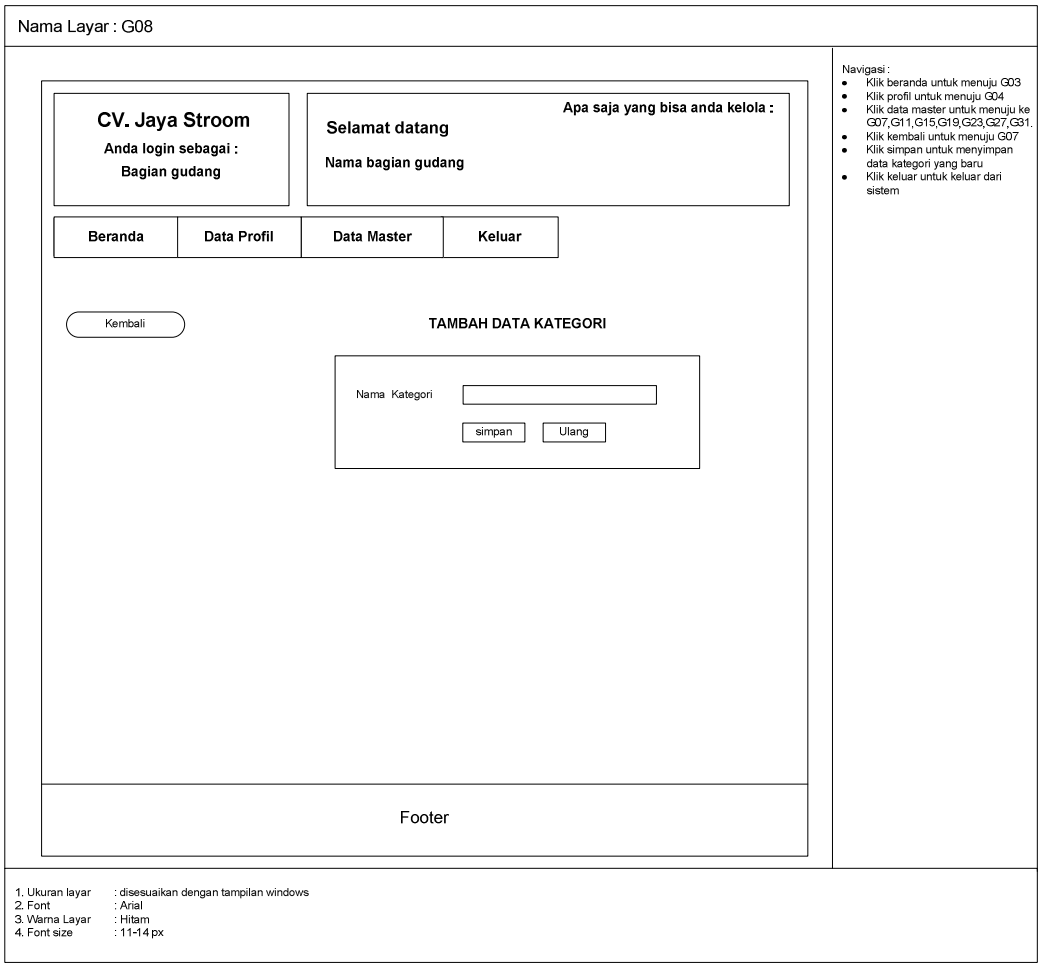
Gambar 3. 102 Perancangan antarmuka ubah password

7. Perancangan antarmuka data kategori (G07) dapat dilihat pada gambar 3.103 dibawah ini :



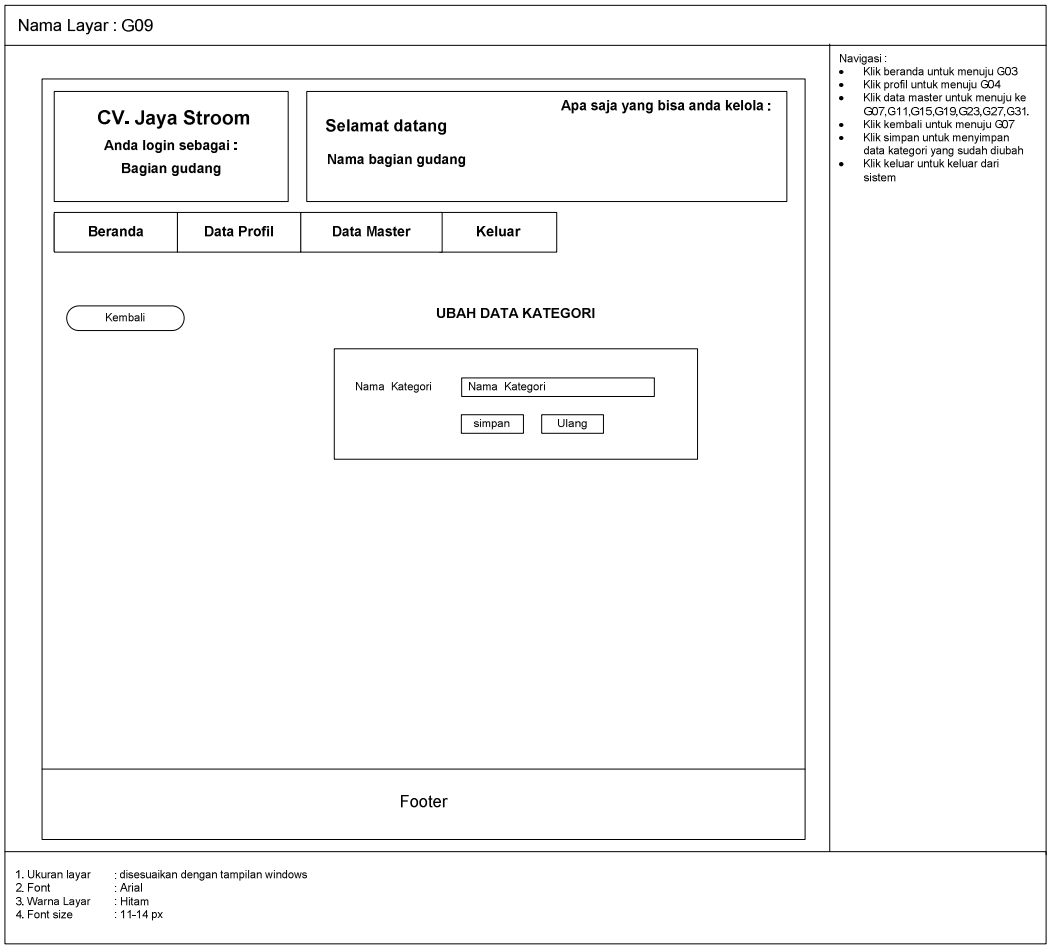
Gambar 3. 103 Perancangan antarmuka data kategori

8. Perancangan antarmuka tambah kategori (G08) dapat dilihat pada gambar 3.104 dibawah ini :



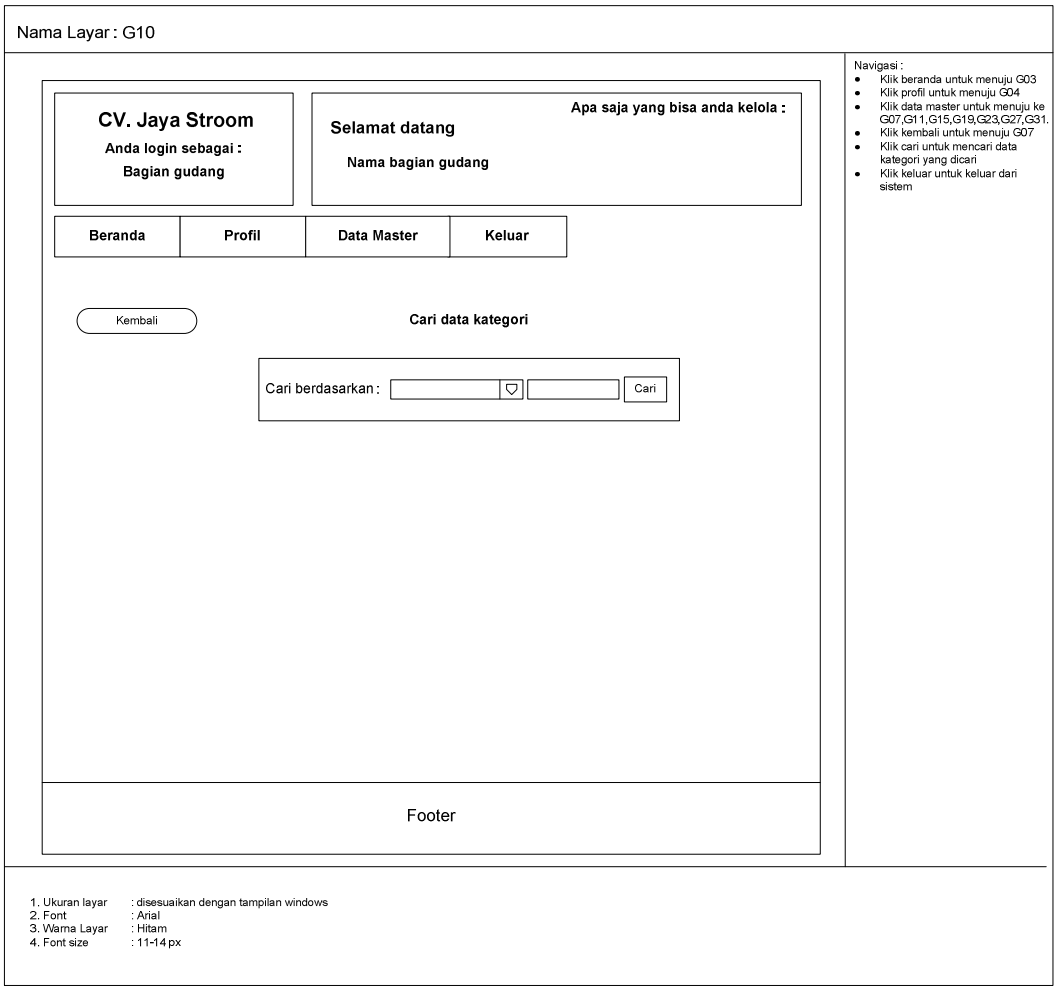
Gambar 3. 104 Perancangan antarmuka tambah kategori

9. Perancangan antarmuka edit kategori (G09) dapat dilihat pada gambar 3.105 dibawah ini :



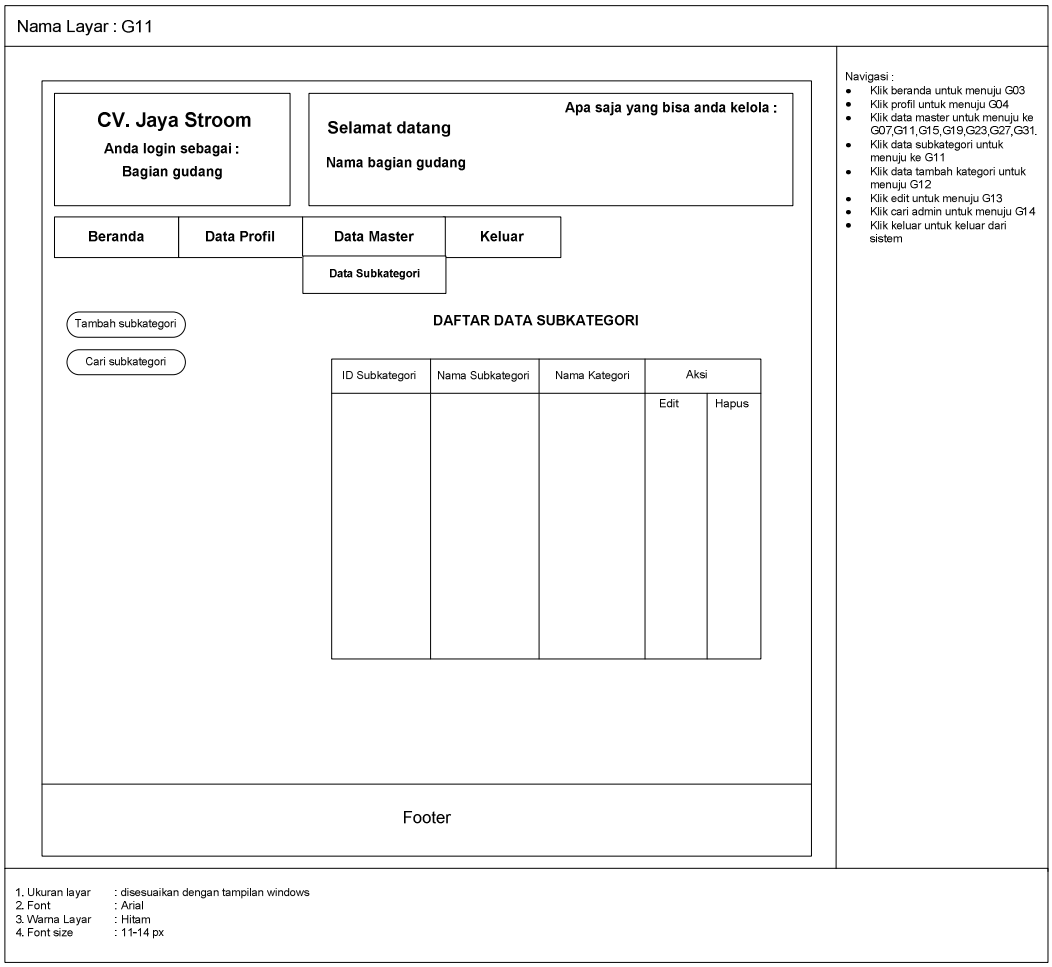
Gambar 3. 105 Perancangan antarmuka edit kategori

10. Perancangan antarmuka cari kategori (G10) dapat dilihat pada gambar 3.106 dibawah ini :



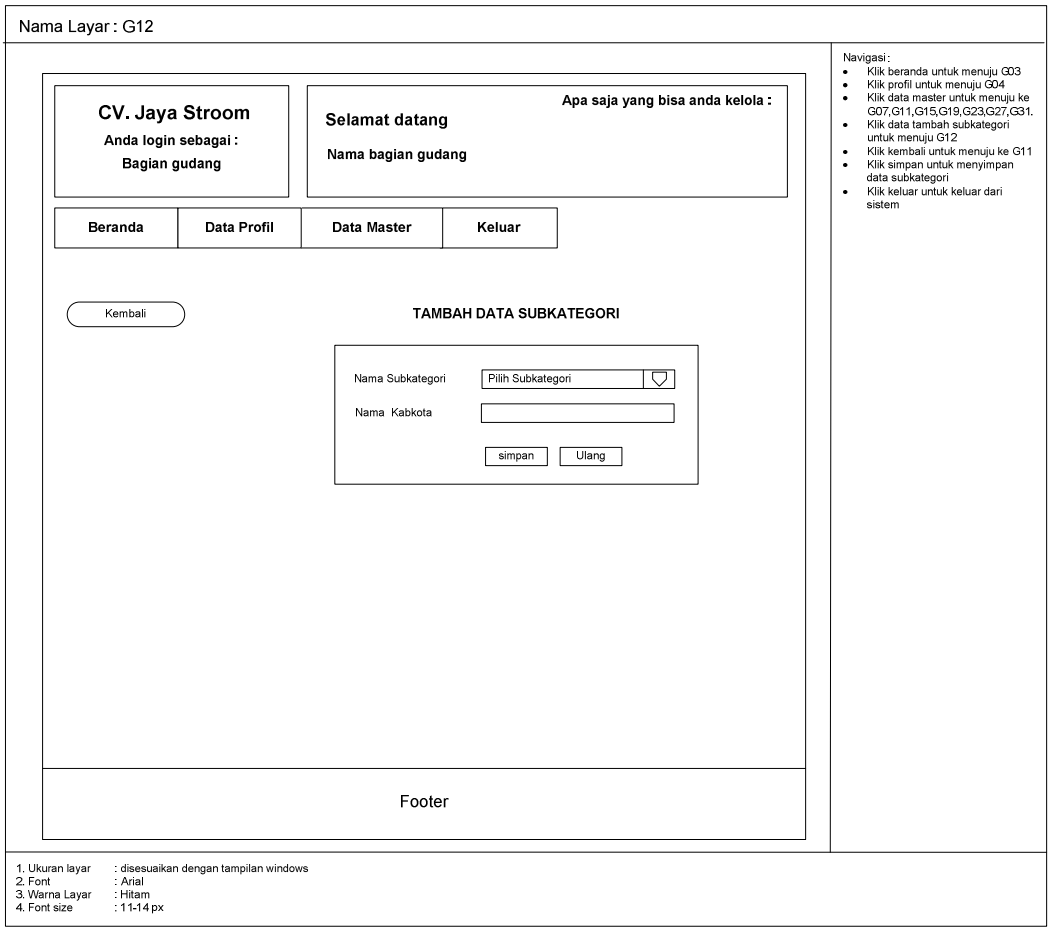
Gambar 3. 106 Perancangan antarmuka cari kategori

11. Perancangan antarmuka data subkategori (G11) dapat dilihat pada gambar 3.107 dibawah ini :



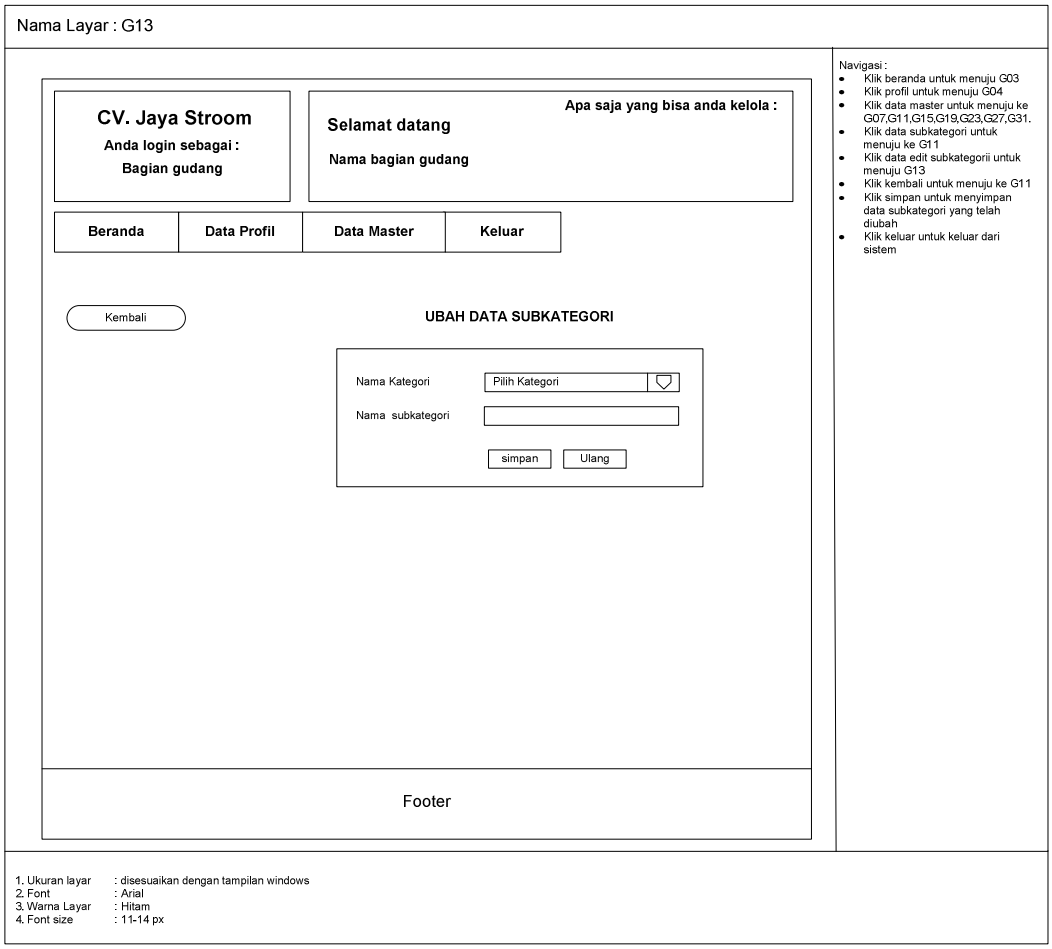
Gambar 3. 107 Perancangan antarmuka data subkategori

12. Perancangan antarmuka tambah subkategori (G12) dapat dilihat pada gambar 3.108 dibawah ini :



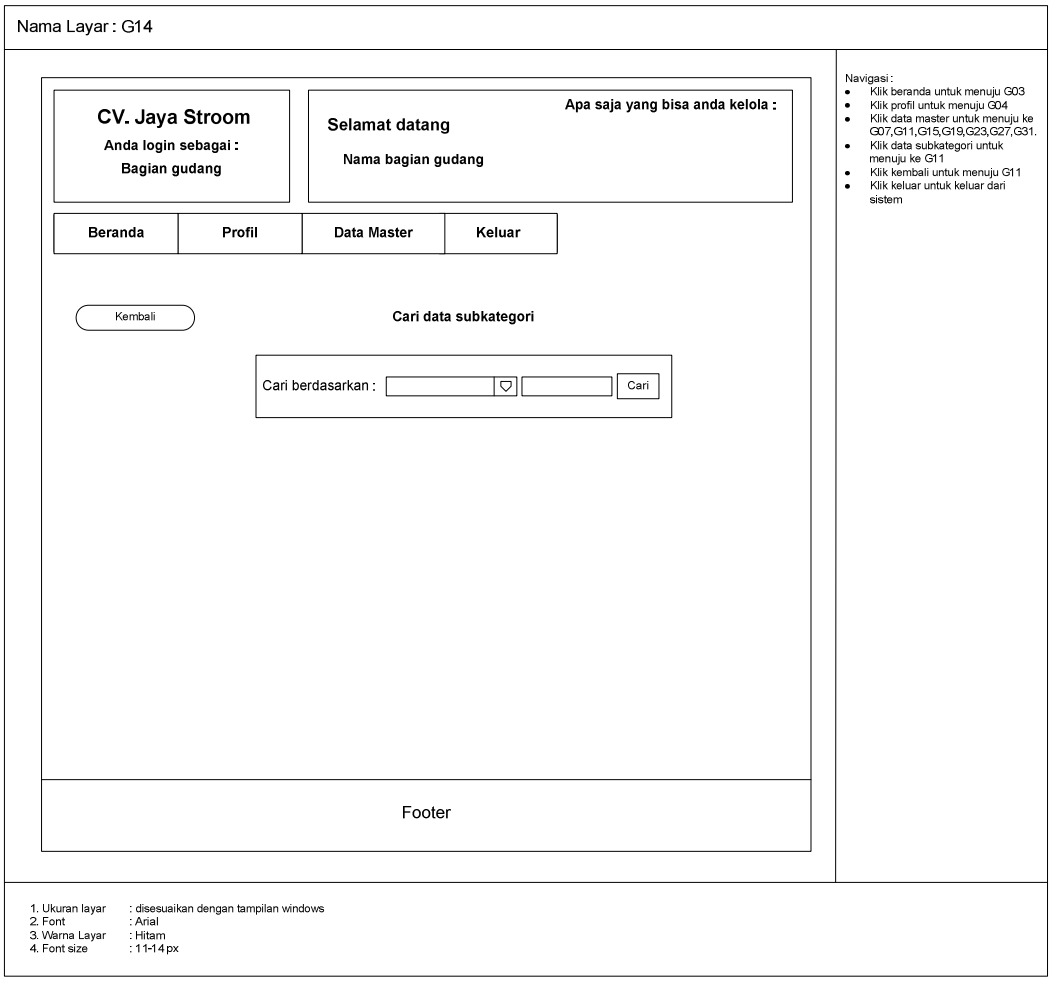
Gambar 3. 108 Perancangan antarmuka tambah subkategori

13. Perancangan antarmuka edit subkategori (G13) dapat dilihat pada gambar 3.109 dibawh ini :



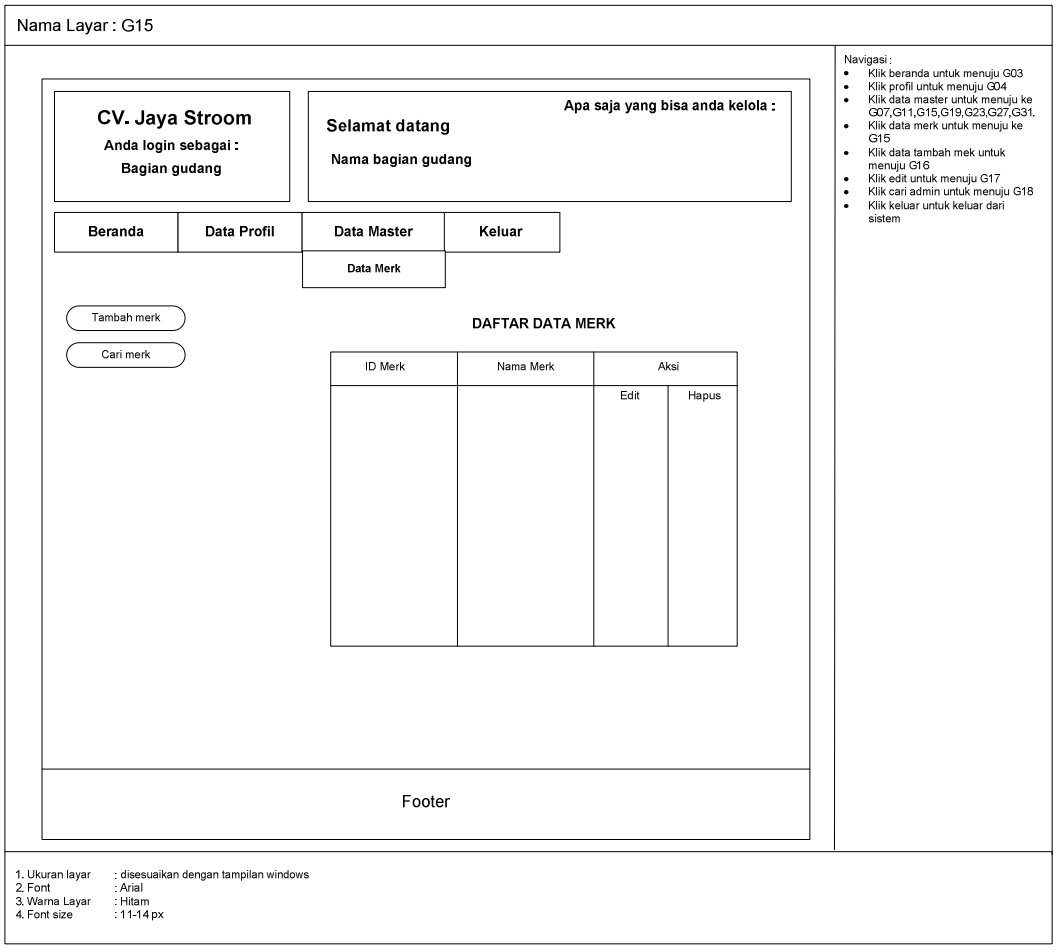
Gambar 3. 109 Perancangan antarmuka edit subkategori

14. Perancangan antarmuka cari subkategori (G14) dapat dilihat pada gambar 3.110 dibawah ini :



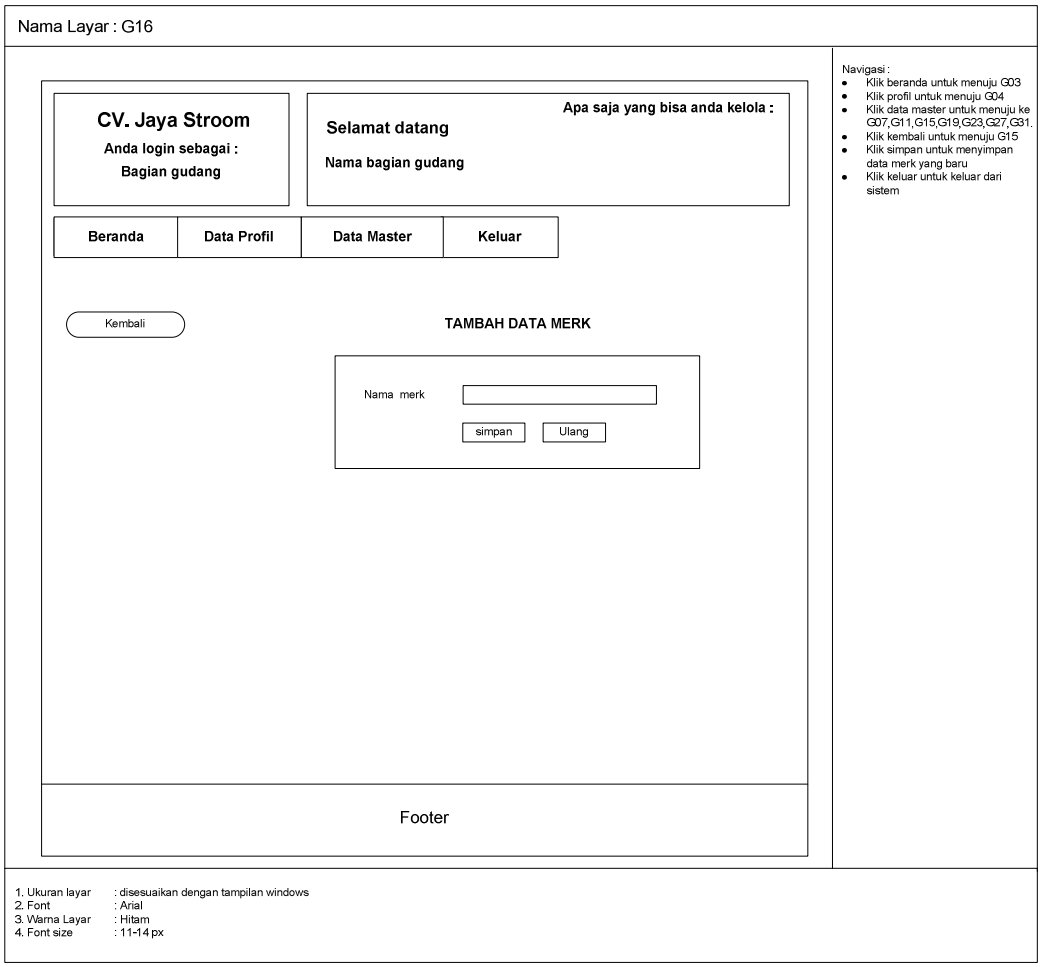
Gambar 3. 110 Perancangan antarmuka cari subkategori

15. Perancangan antarmuka data merk (G15) dapat dilihat pada gambar 3.111 dibawah ini :



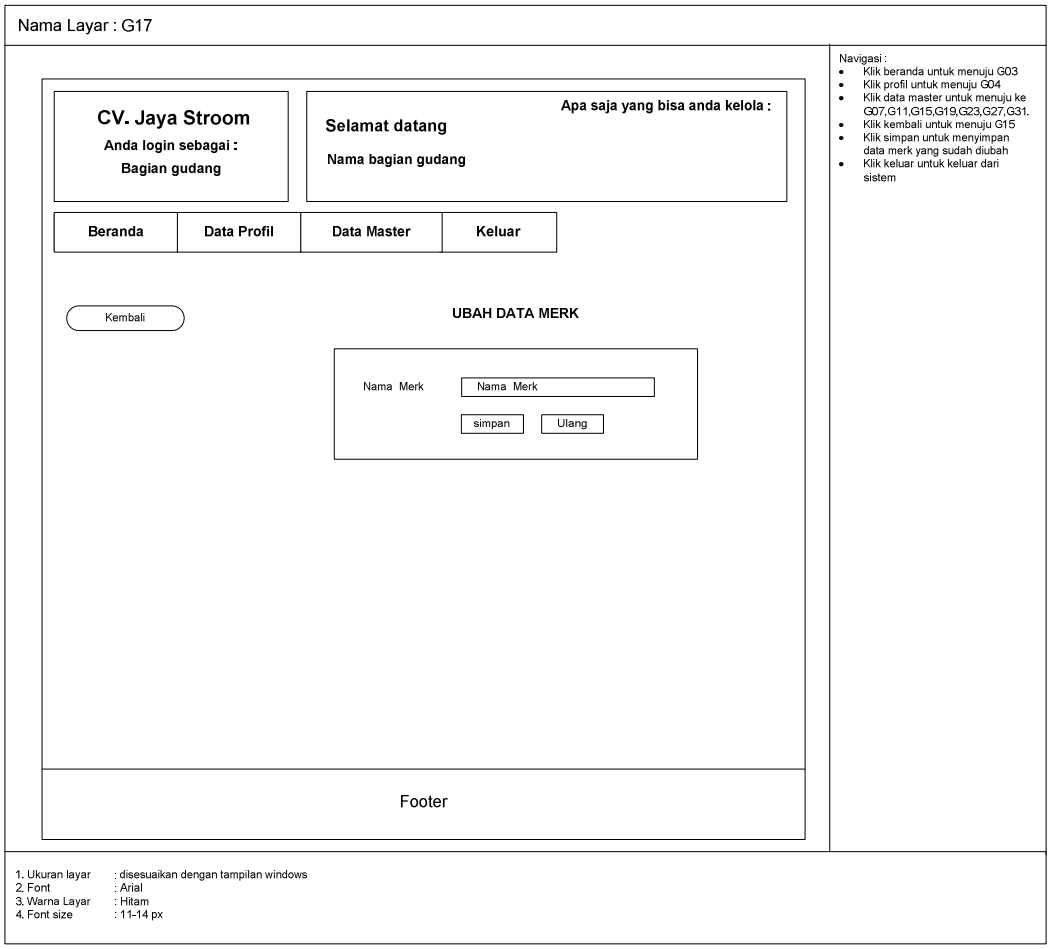
Gambar 3. 111 Perancangan antarmuka data merk

16. Perancangan antarmuka tambah merk (G16) dapat dilihat pada gambar 3.112 dibawah ini :



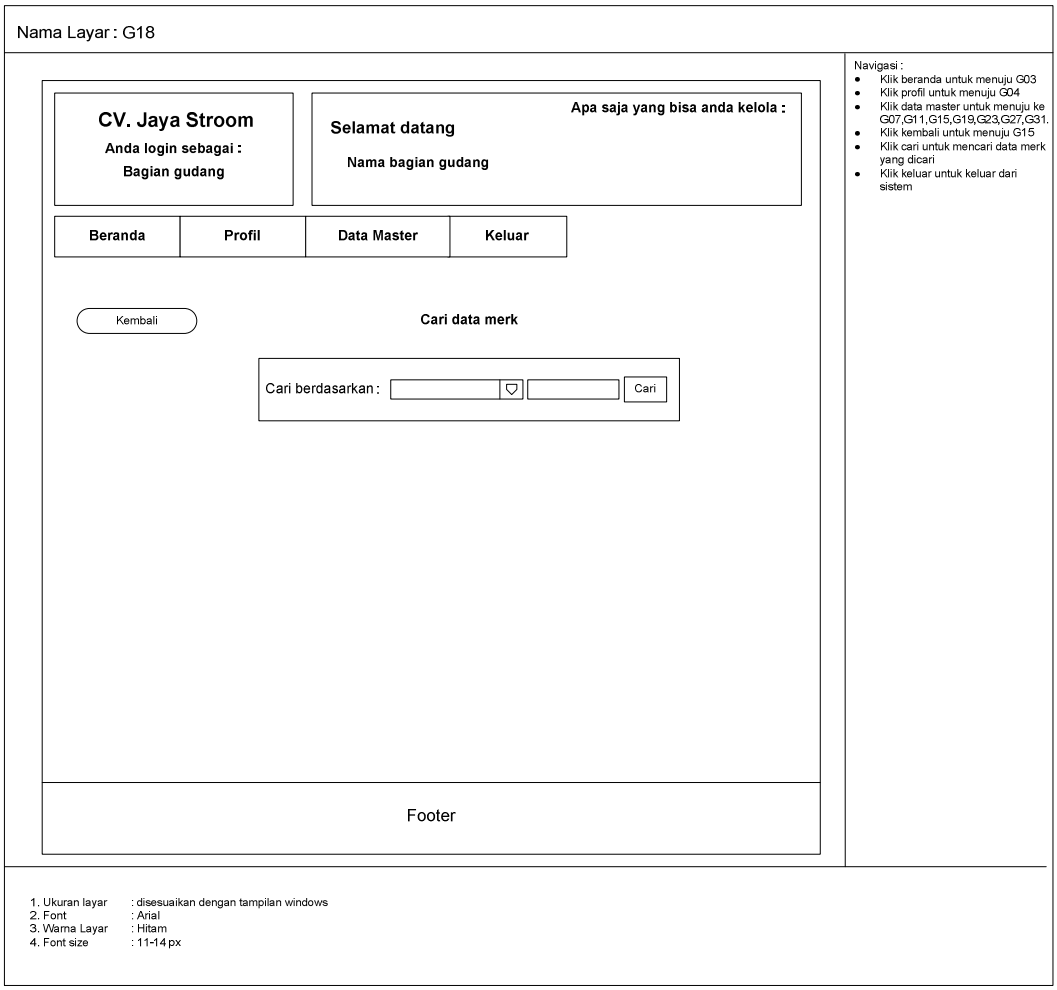
Gambar 3. 112 Perancangan antarmuka tambah merk

17. Perancangan antarmuka edit merk (G17) dapat dilihat pada gambar 3.113 dibawah ini :



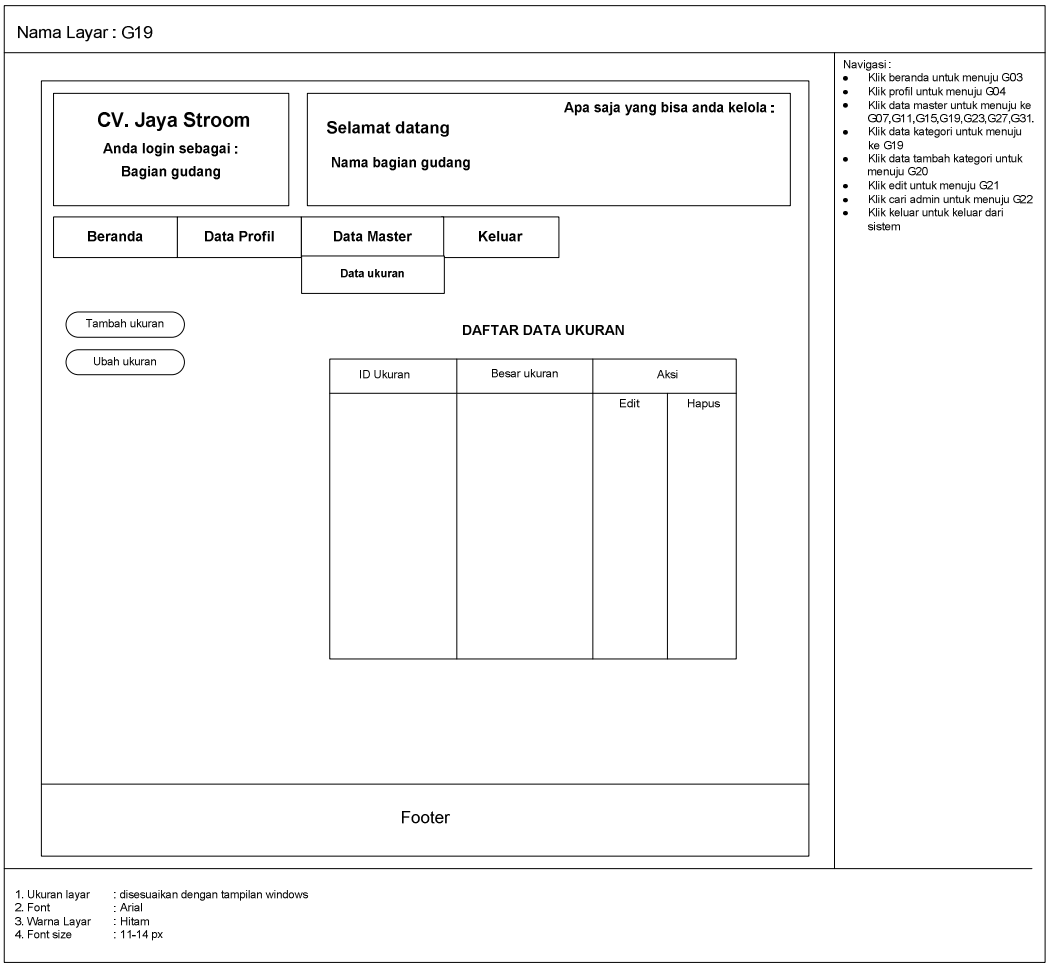
Gambar 3. 113 Perancangan antarmuka edit merk

18. Perancangan antarmuka cari data merk (G18) dapat dilihat pada gambar 3.114 dibawah ini :



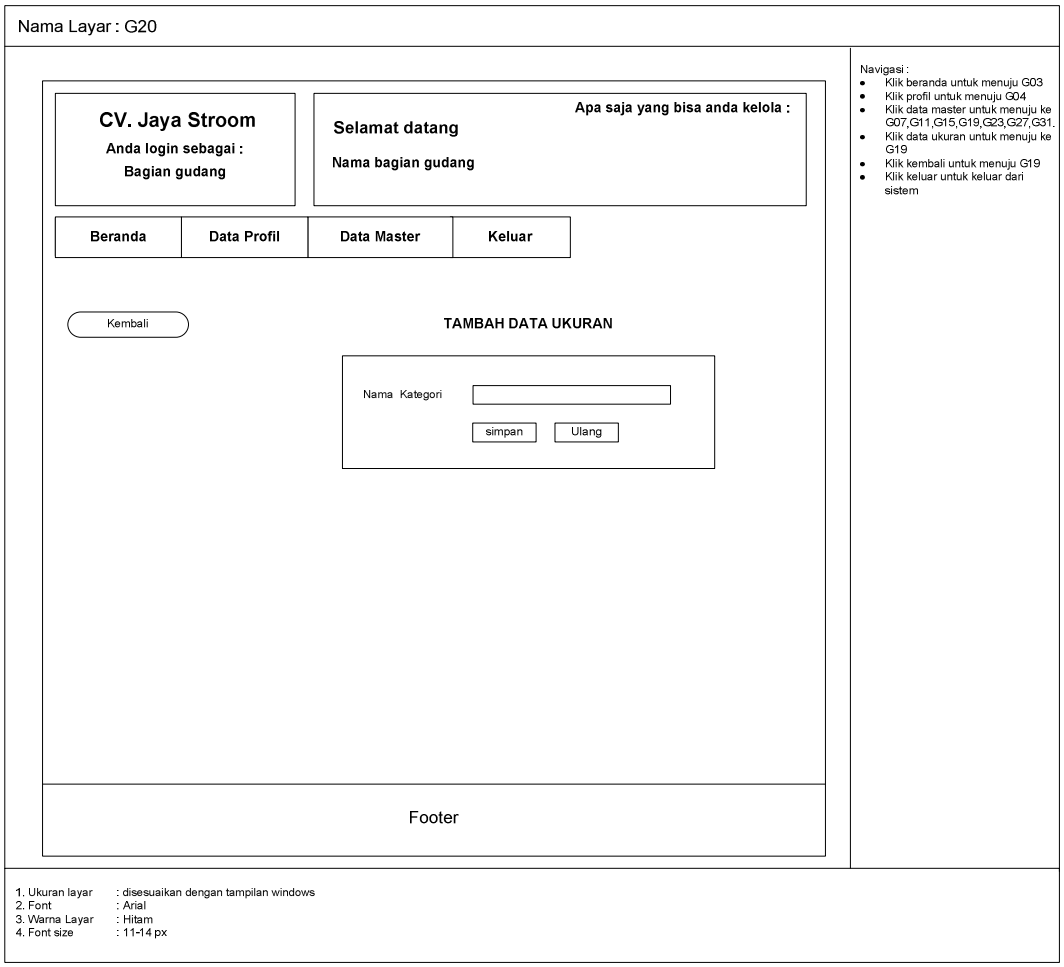
Gambar 3. 114 Perancangan antarmuka cari data merk

19. Perancangan antarmuka data ukuran (G19) dapat dilihat pada gambar 3.115 dibawah ini :



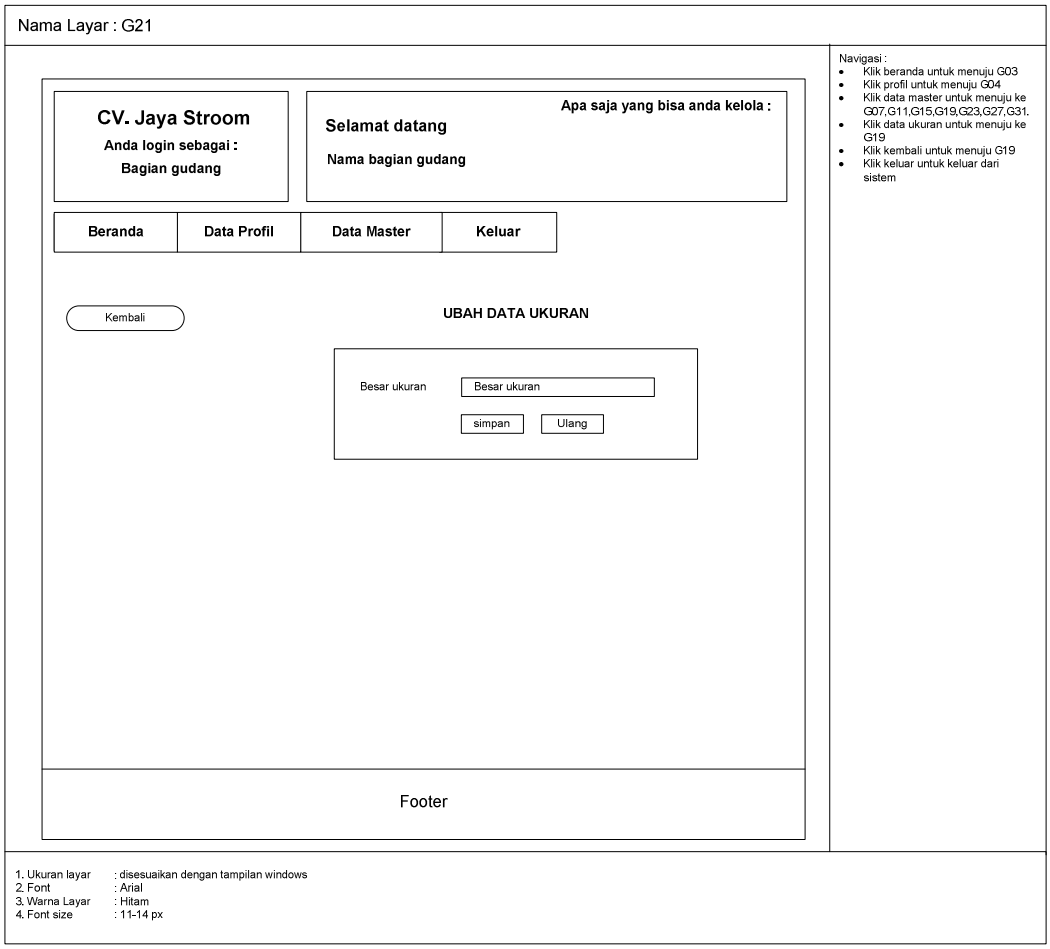
Gambar 3. 115 Perancangan antarmuka data ukuran

20. Perancangan antarmuka tambah data ukuran (G20) dapat dilihat pada gambar 3.16 dibawah ini :



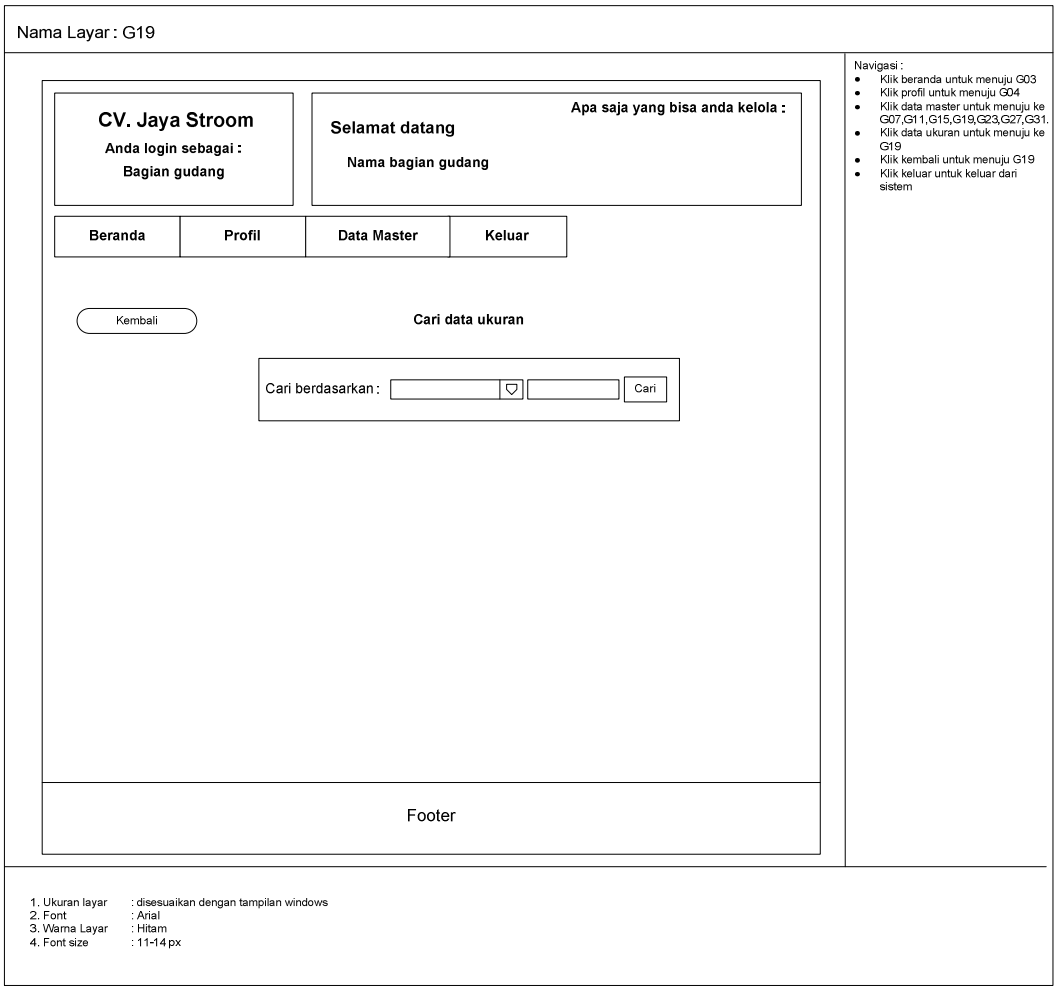
Gambar 3. 116 Perancangan antarmuka tambah data ukuran

21. Perancangan antarmuka edit data ukuran (G21) dapat dilihat pada gambar 3.117 dibawah ini :



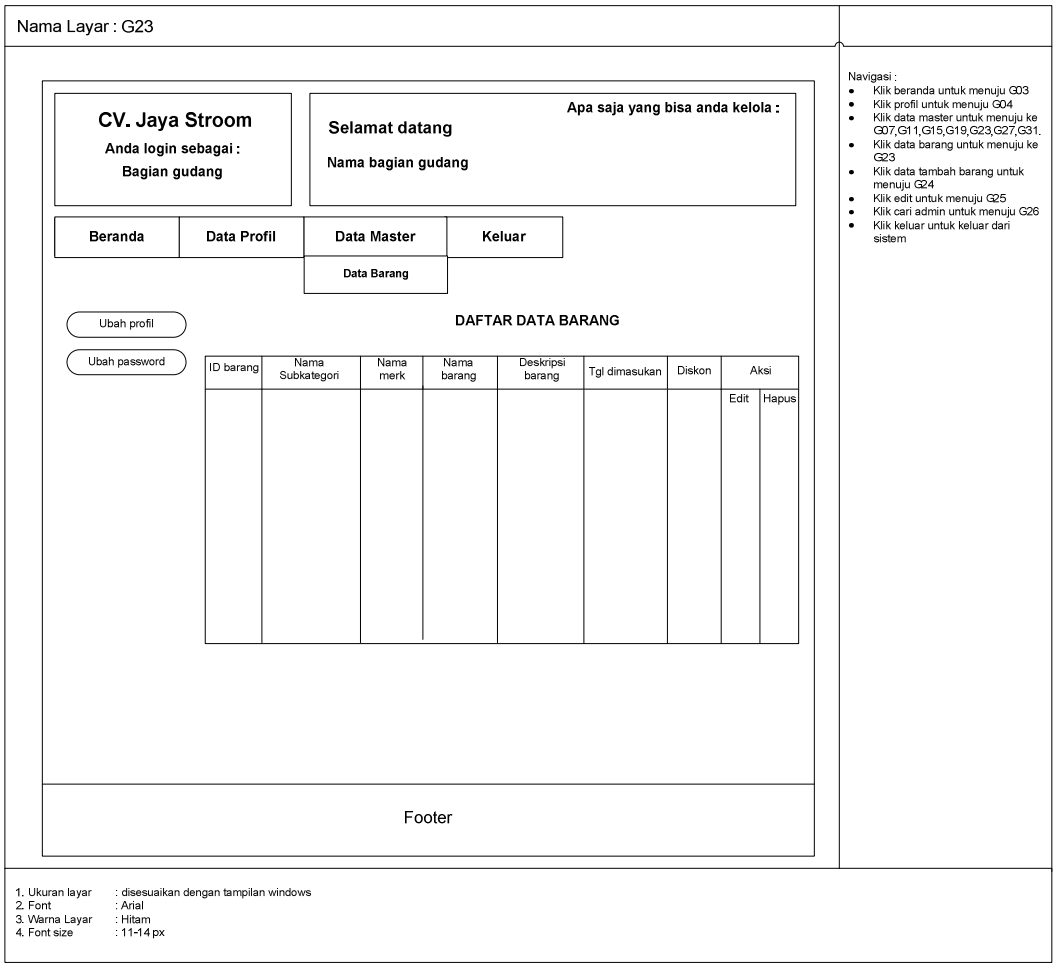
Gambar 3. 117 Perancangan antarmuka edit data ukuran

22. Perancangan antarmuka cari data ukuran (G22) dapat dilihat pada gambar 3.118 dibawah ini :



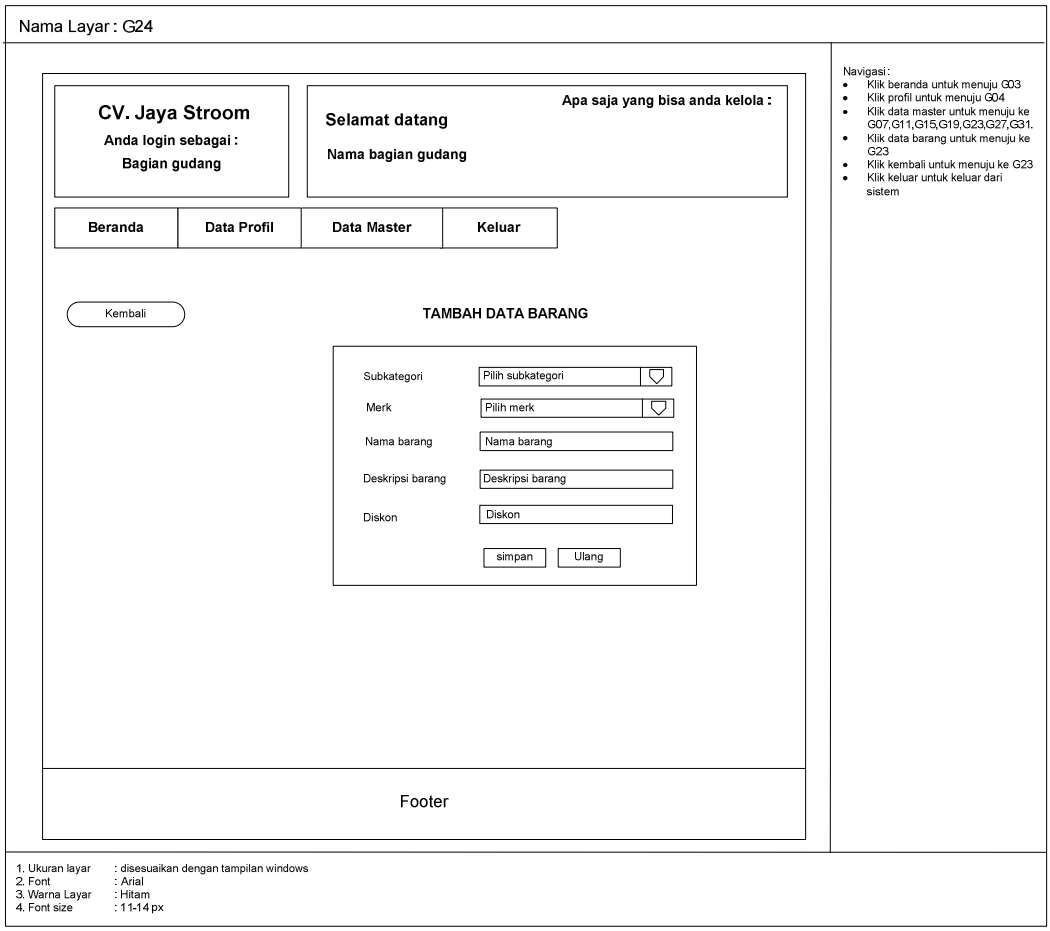
Gambar 3. 118 Perancangan antarmuka cari data ukuran

23. Perancangan antarmuka data barang (G23) dapat dilihat pada gambar 3.119 dibawah ini :



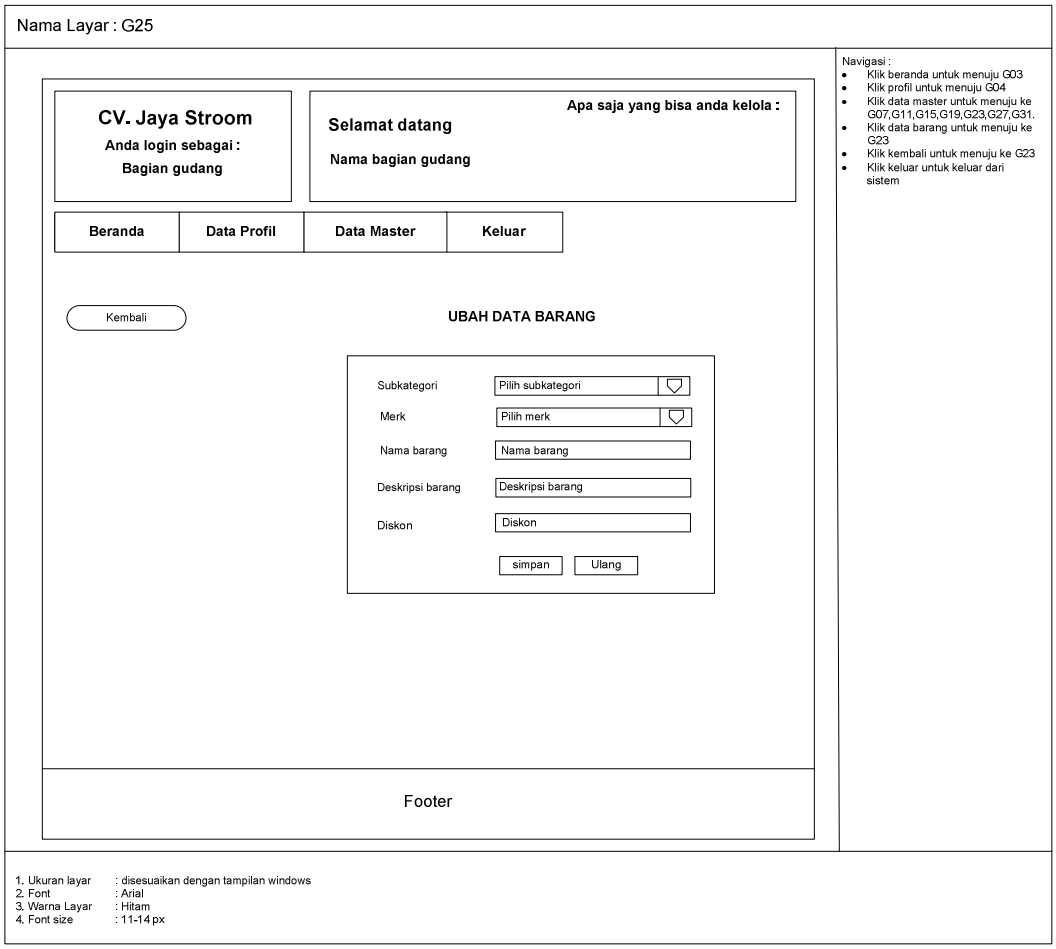
Gambar 3. 119 Perancangan antarmuka data barang

24. Perancangan antarmuka tambah data barang (G24) dapat dilihat pada gambar 3.20 dibawah ini :



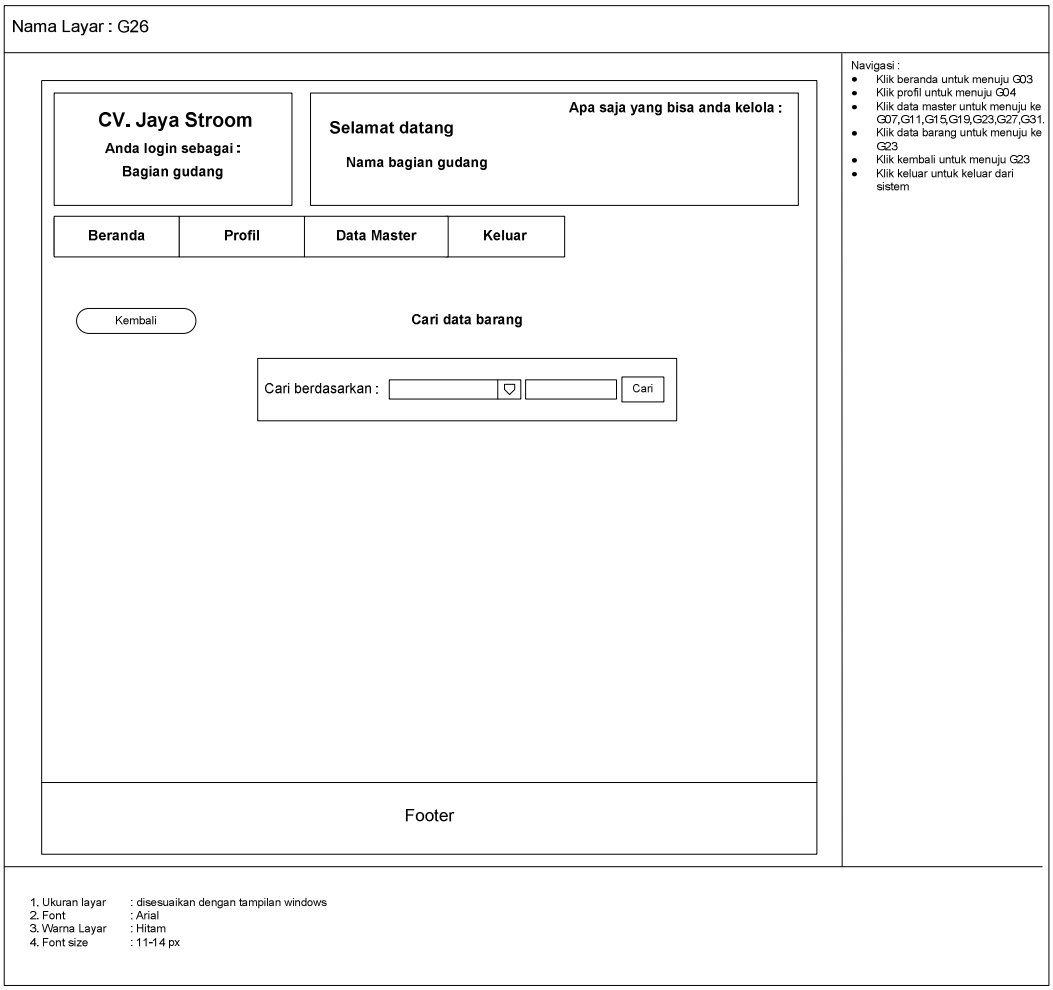
Gambar 3. 120 Perancangan antarmuka tambah data barang

25. Perancangan antarmuka edit data barang (G25) dapat dilihat pada gambar 3.121 dibawah ini :



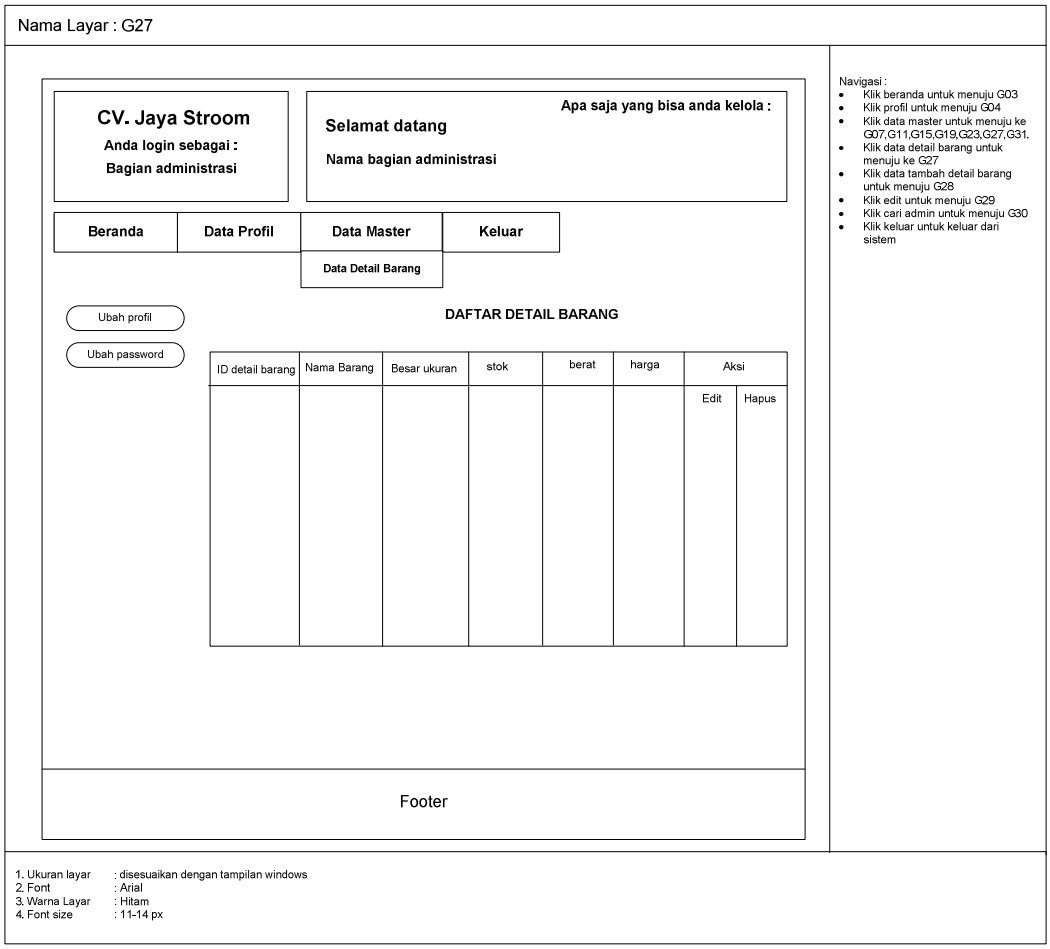
Gambar 3. 121 Perancangan antarmuka edit data barang

26. Perancangan antarmuka cari data barang (G26) dapat dilihat pada gambar 3.22 dibawah ini :



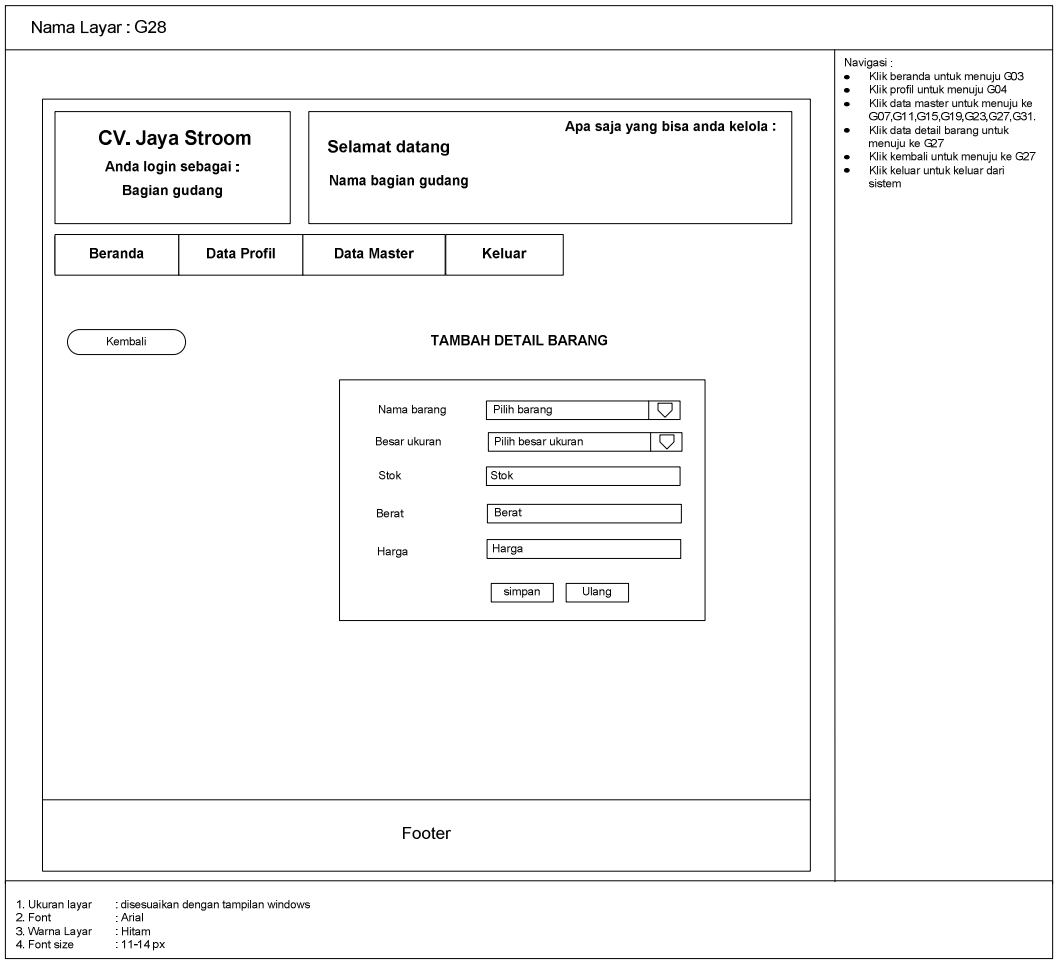
Gambar 3. 122 Perancangan antarmuka cari data barang

27. Perancangan antarmuka data detail barang (G27) dapat dilihat pada gambar 3.23 dibawah ini :



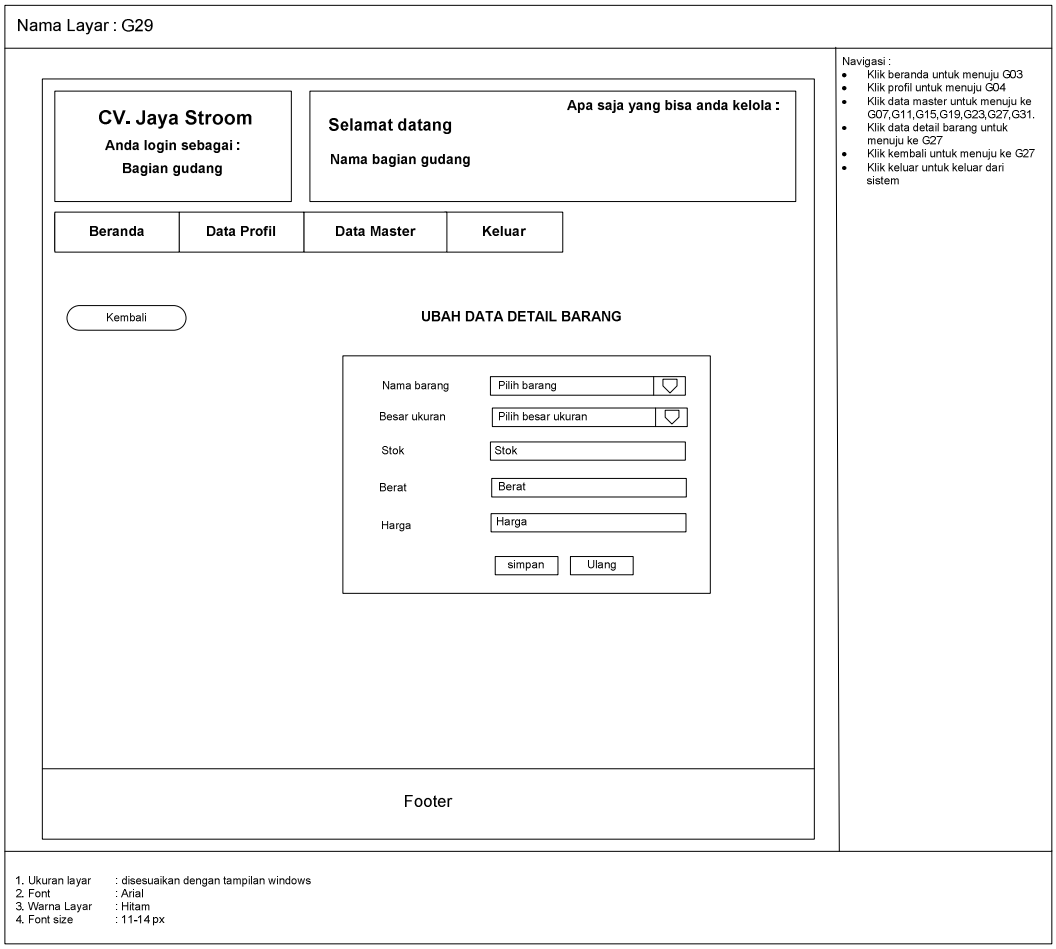
Gambar 3. 123 Perancangan antarmuka data detail barang

28. Perancangan antarmuka tambah data detail barang (G28) dapat dilihat pada gambar 3.24 dibawah ini :



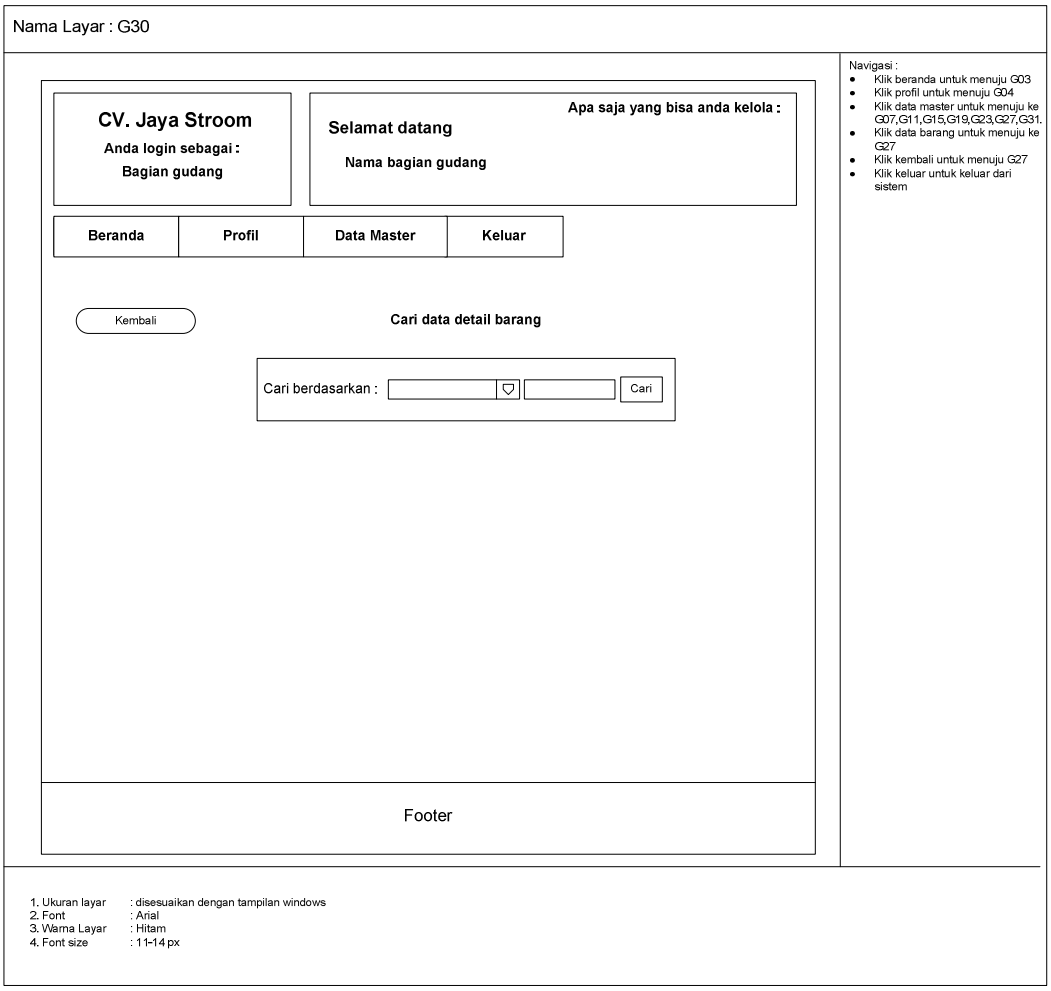
Gambar 3. 124 Perancangan antarmuka tambah data detail barang

29. Perancangan antarmuka edit data detail barang (G29) dapat dilihat pada gambar 3.25 dibawah ini :



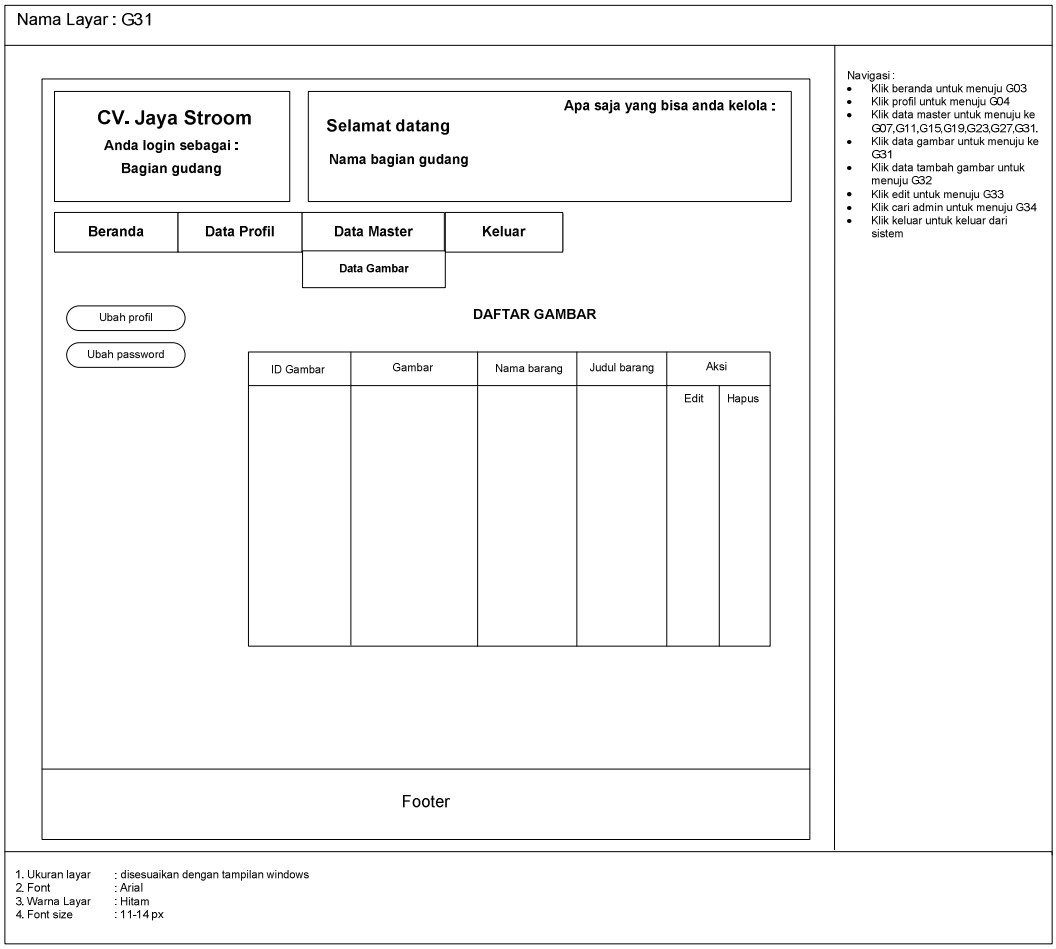
Gambar 3. 125 Perancangan antarmuka edit data detail barang

30. Perancangan antarmuka cari data detail barang (G30) dapat dilihat pada gambar 3.126 dibawah ini :



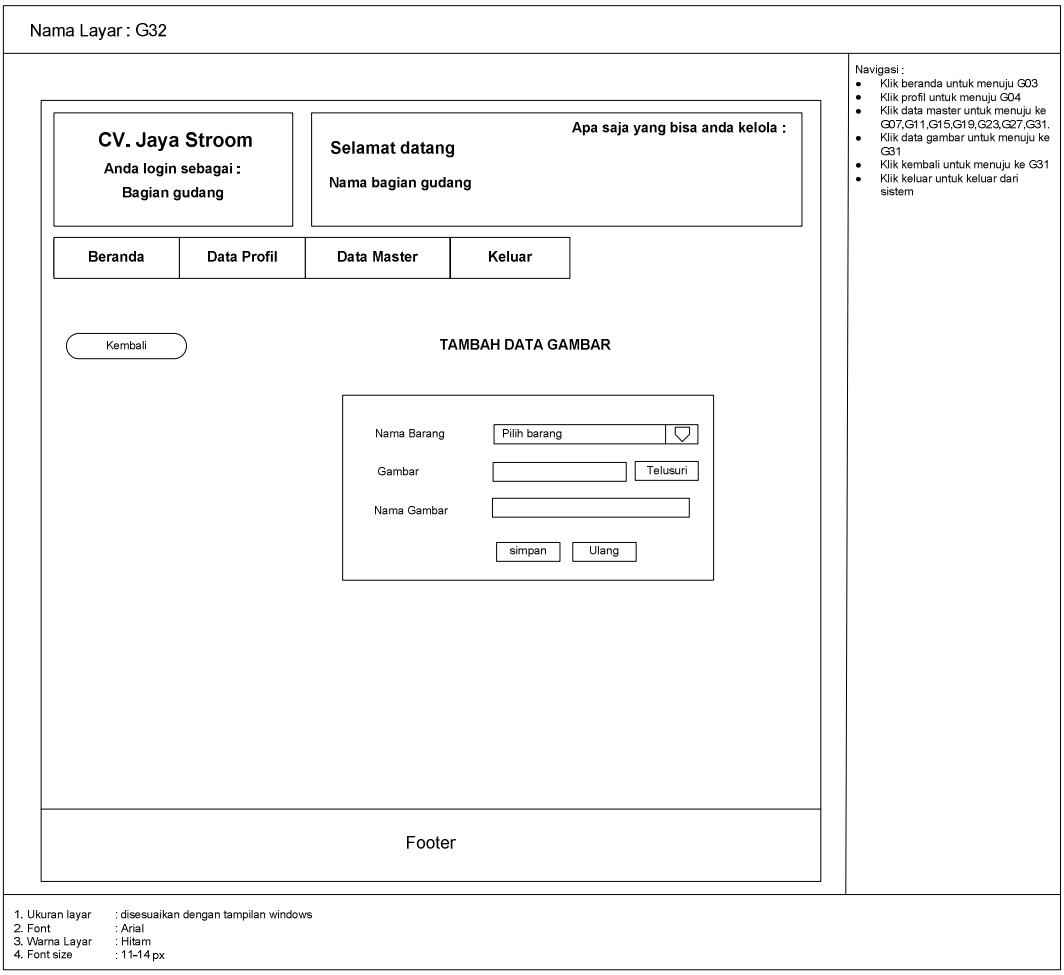
Gambar 3. 126 Perancangan antarmuka cari data detail barang

31. Perancangan antarmuka data gambar (G31) dapat dilihat pada gambar 3.127 dibawah ini :



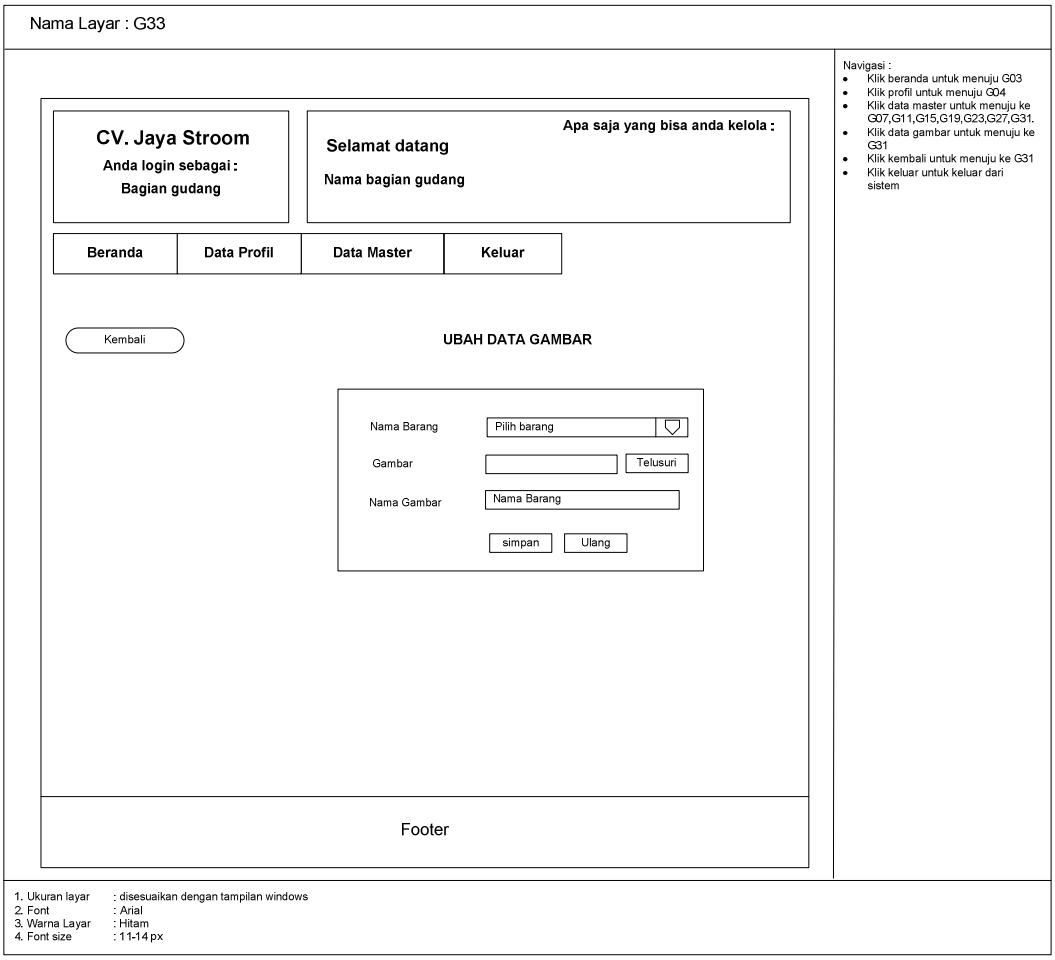
Gambar 3. 127 Perancangan antarmuka data gambar

32. Perancangan antarmuka tambah data gambar (G32) dapat dilihat pada gambar 3.128 dibawah ini :



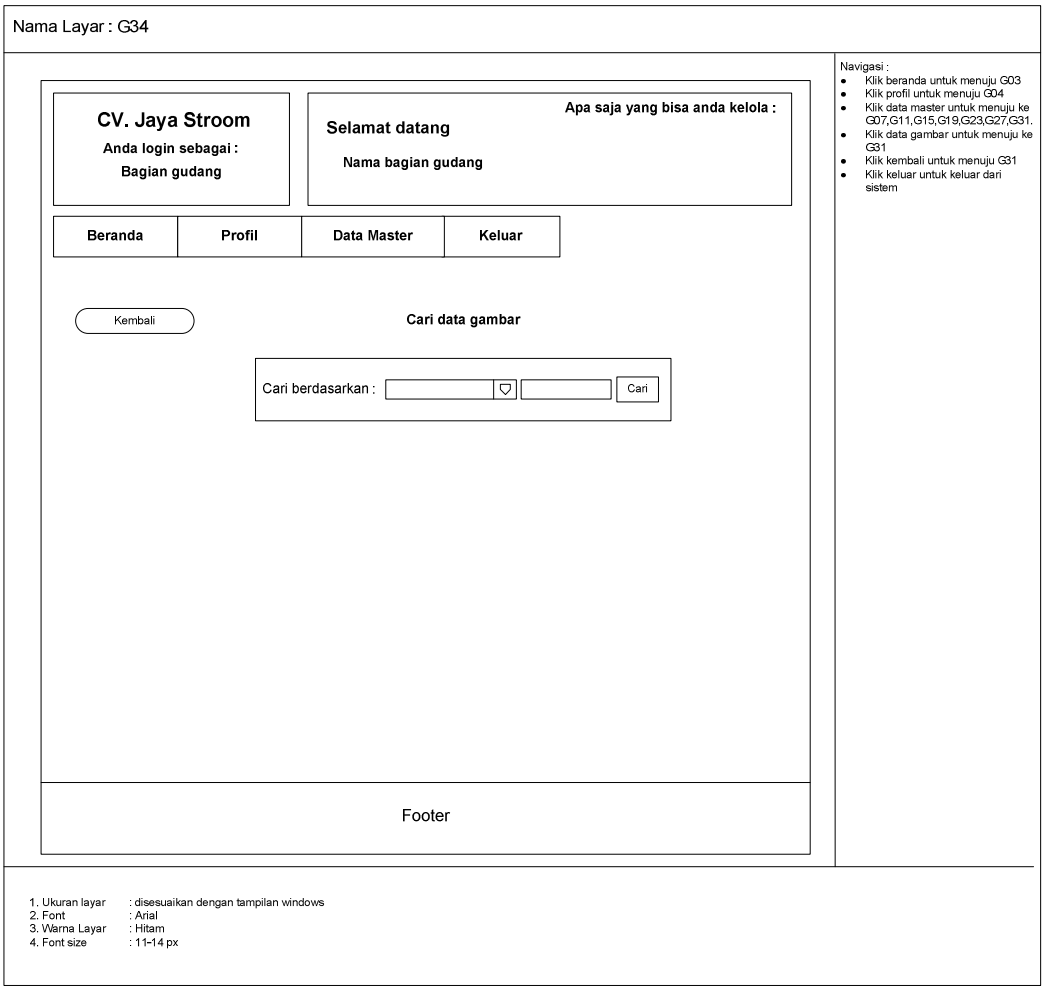
Gambar 3. 128 Perancangan antarmuka tambah data gambar

33. Perancangan antarmuka edit data gambar (G33) dapat dilihat pada gambar 3.129 dibawah ini :



Gambar 3. 129 Perancangan antarmuka edit data gambar

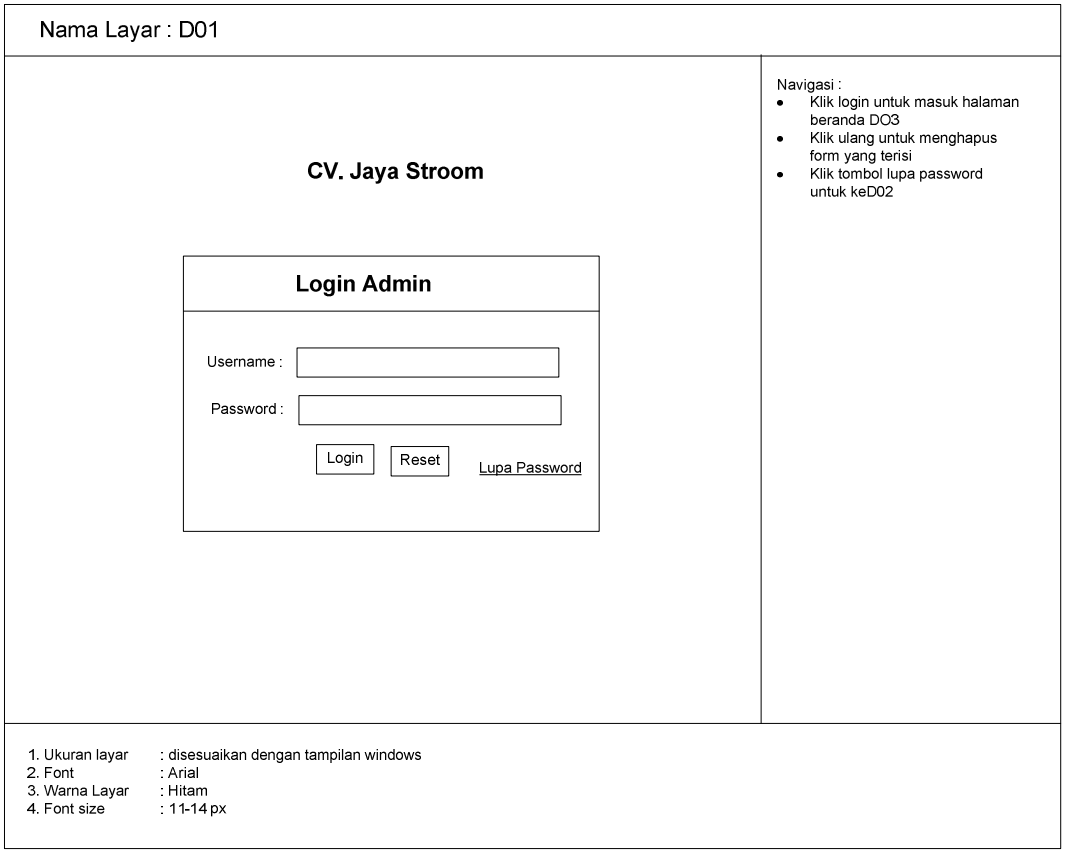
34. Perancangan antarmuka cari data gambar (G34) dapat dilihat pada gambar 3.130 dibawah ini :



Gambar 3. 130 perancangan antarmuka cari data gambar

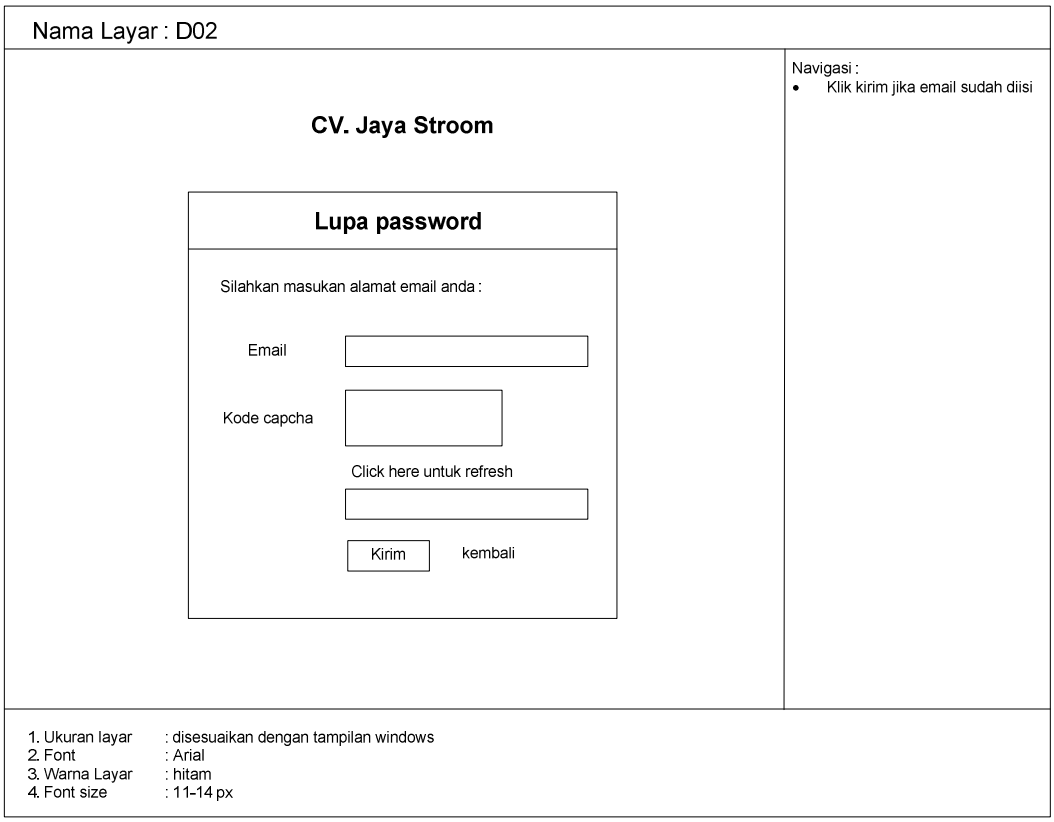
3.3.1.2.5 Perancangan antarmuka bagian administrasi

1. Perancangan antarmuka login bagian administrasi (D01) dapat dilihat pada gambar 3.131 dibawah ini :



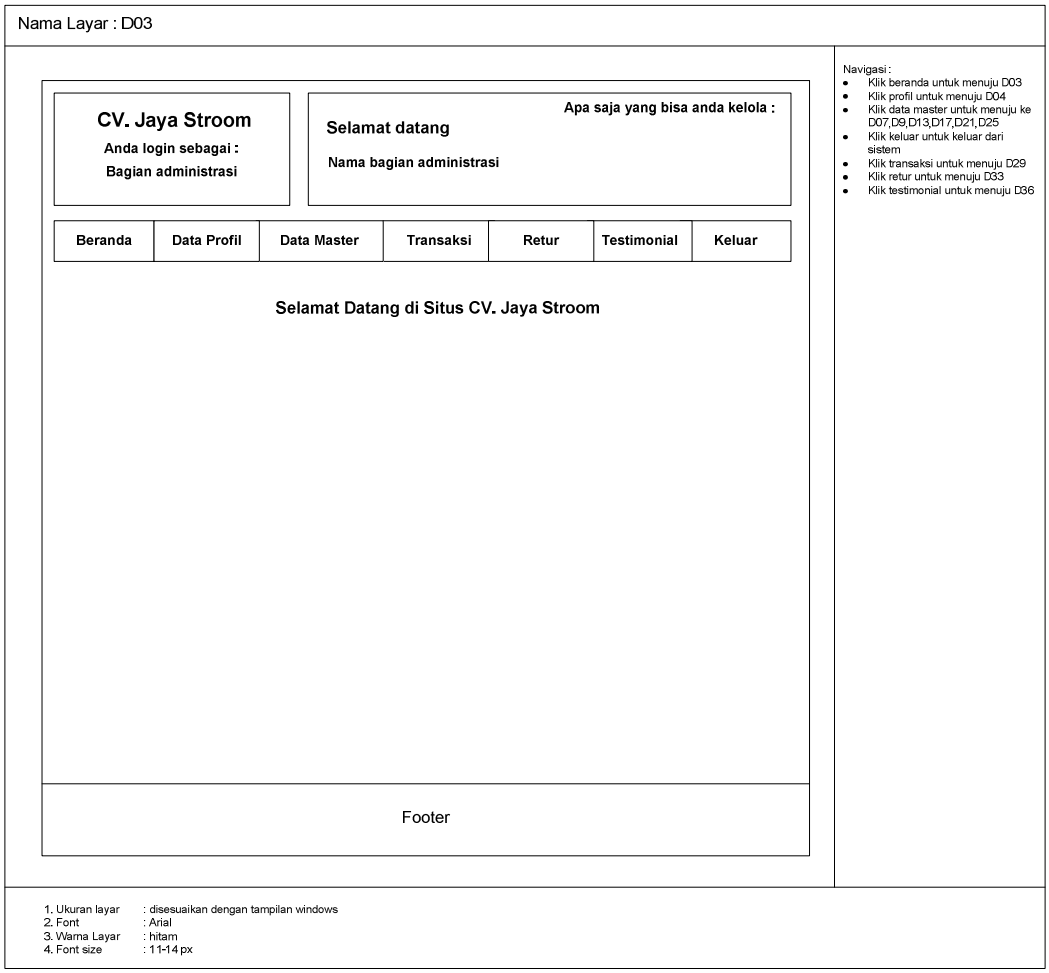
Gambar 3. 131 Perancangan antarmuka login bagian administrasi

2. Perancangan antarmuka lupa password bagian administrasi (D02) dapat dilihat pada gambar 3.132 dibawah ini :



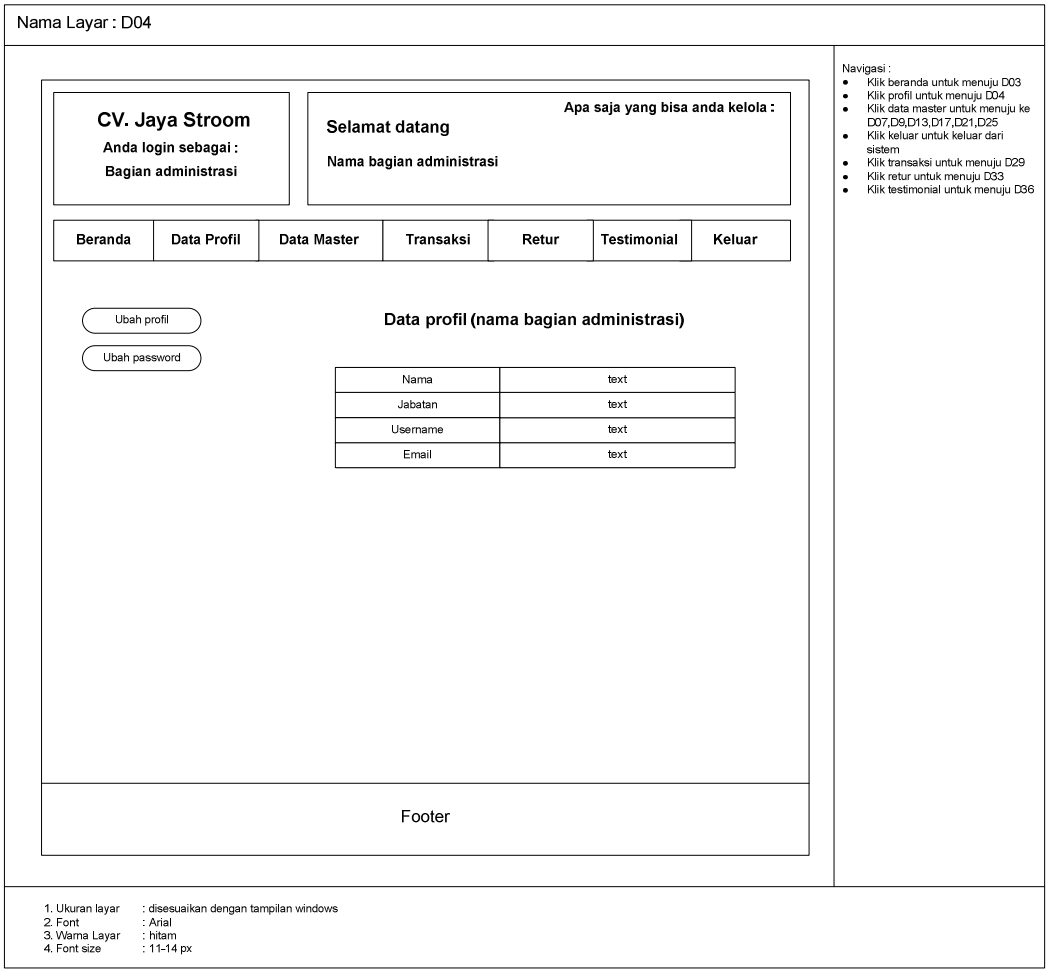
Gambar 3. 132 Perancangan antarmuka lupa password bagian administrasi

3. Perancangan antarmuka beranda bagian administrasi (D03) dapat dilihat pada gambar 3.133 dibawah ini :



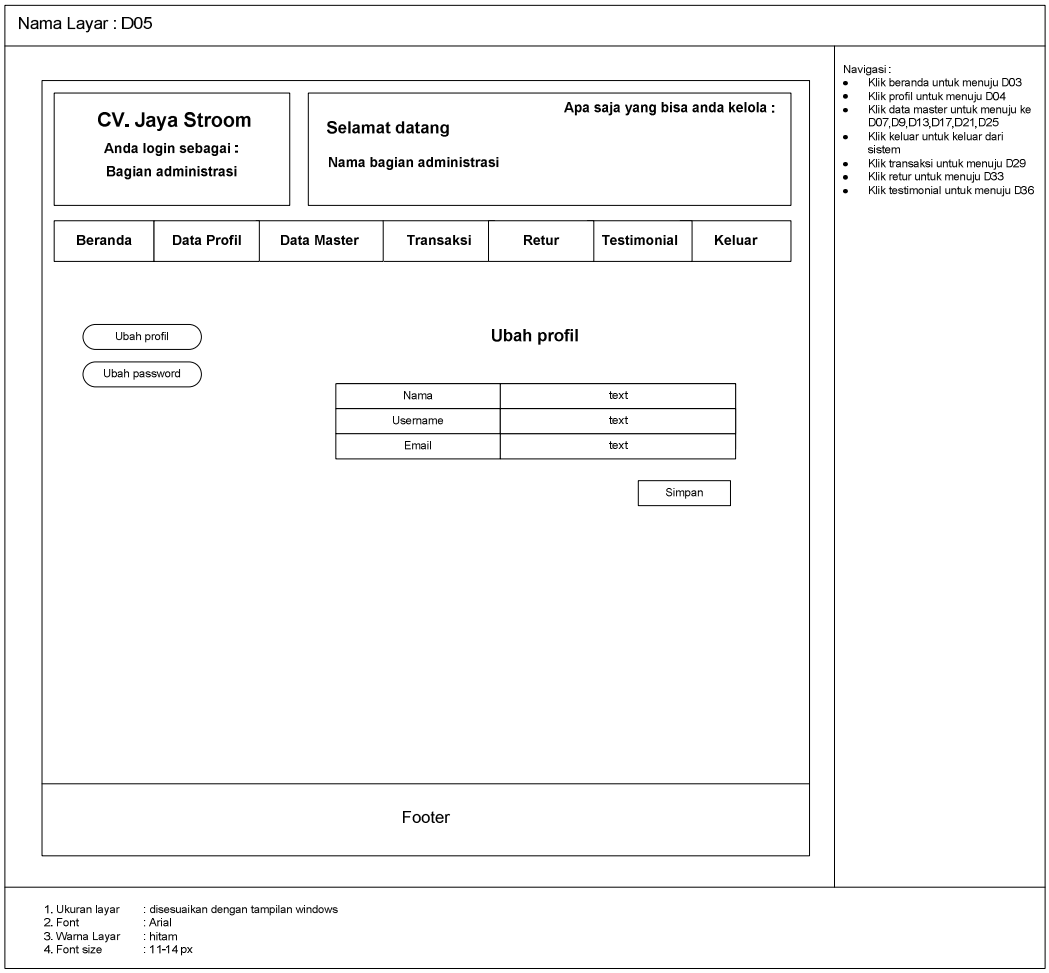
Gambar 3. 133 perancangan antarmuka beranda bagian administrasi

4. Perancangan antarmuka profil bagian administrasi (D04) dapat dilihat pada gambar 3.134 dibawah ini :



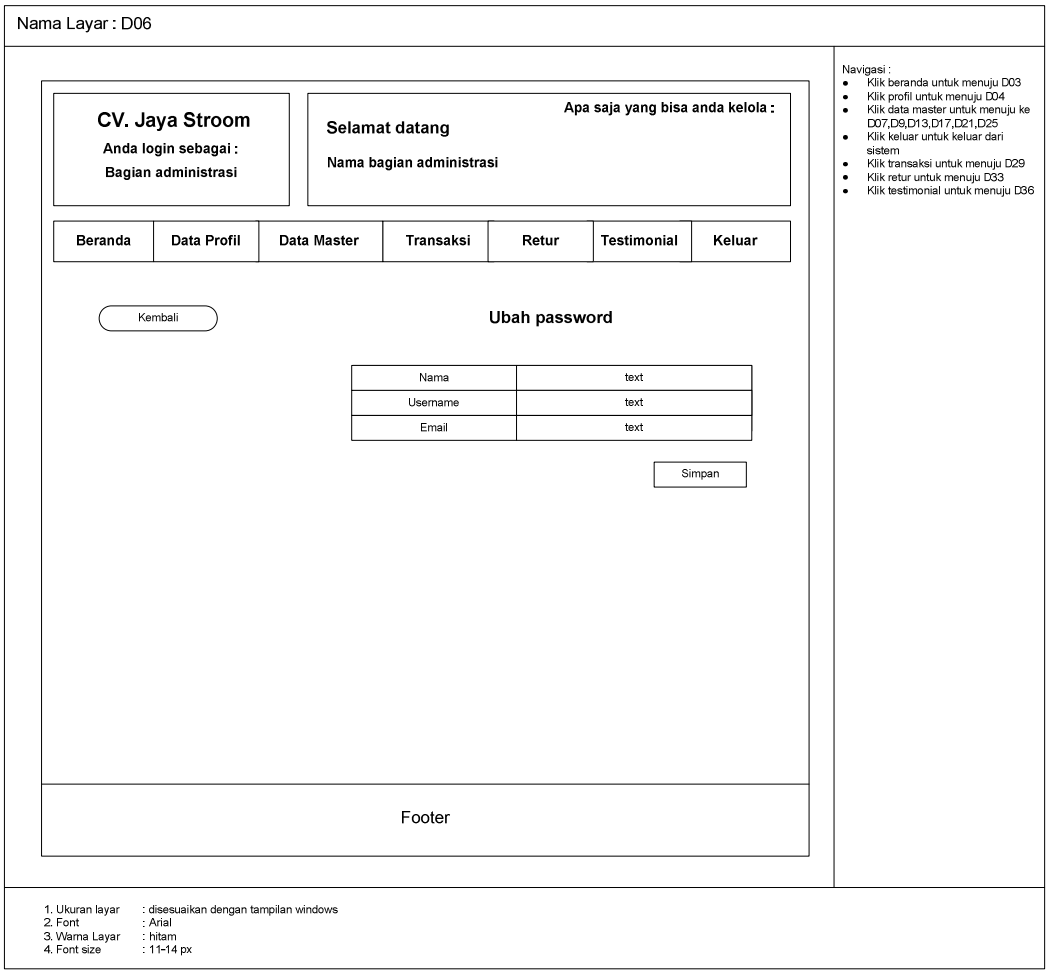
Gambar 3. 134 Perancangan antarmuka profil bagian administrasi

5. Perancangan antarmuka ubah profil bagian administrasi (D05) dapat dilihat pada gambar 3.135 dibawah ini :



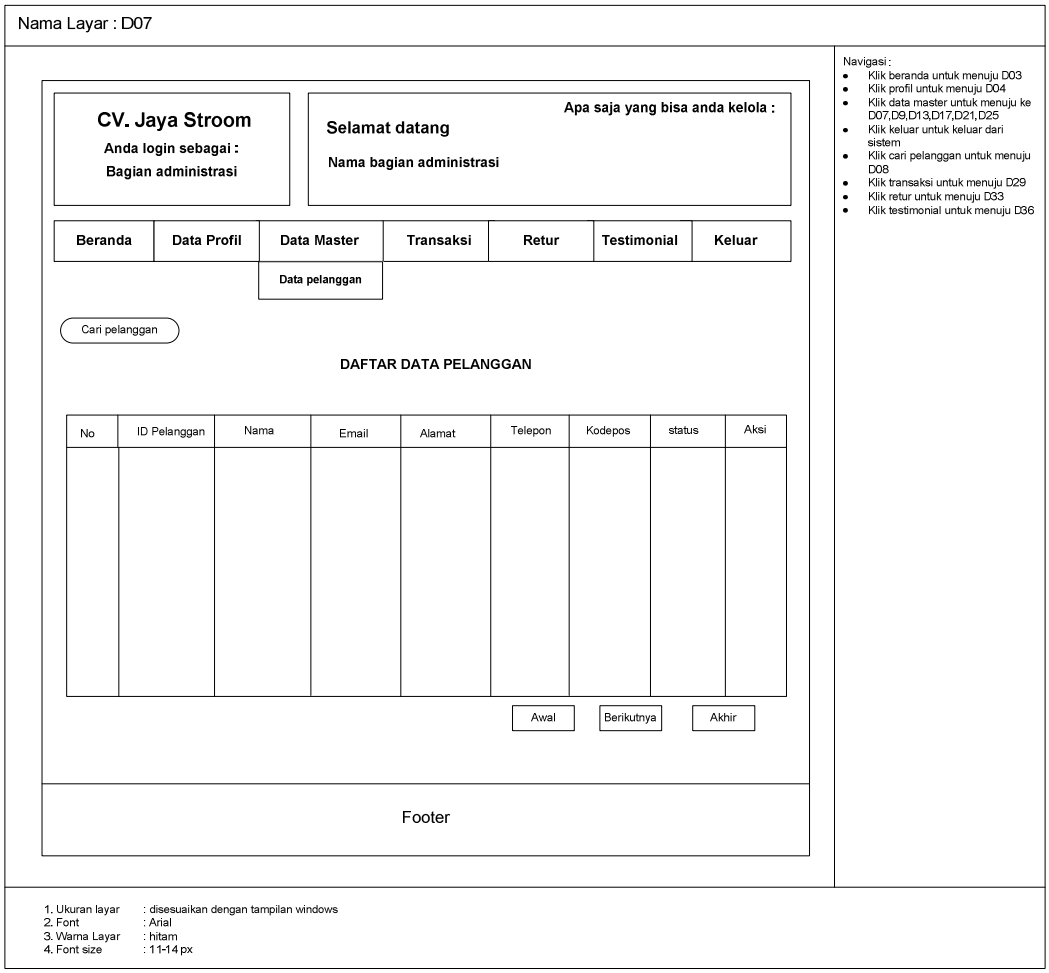
Gambar 3. 135 Perancangan antarmuka ubah profil

6. Perancangan antarmuka ubah password bagian administrasi (D06) dapat dilihat pada gambar 3.136 dibawah ini :



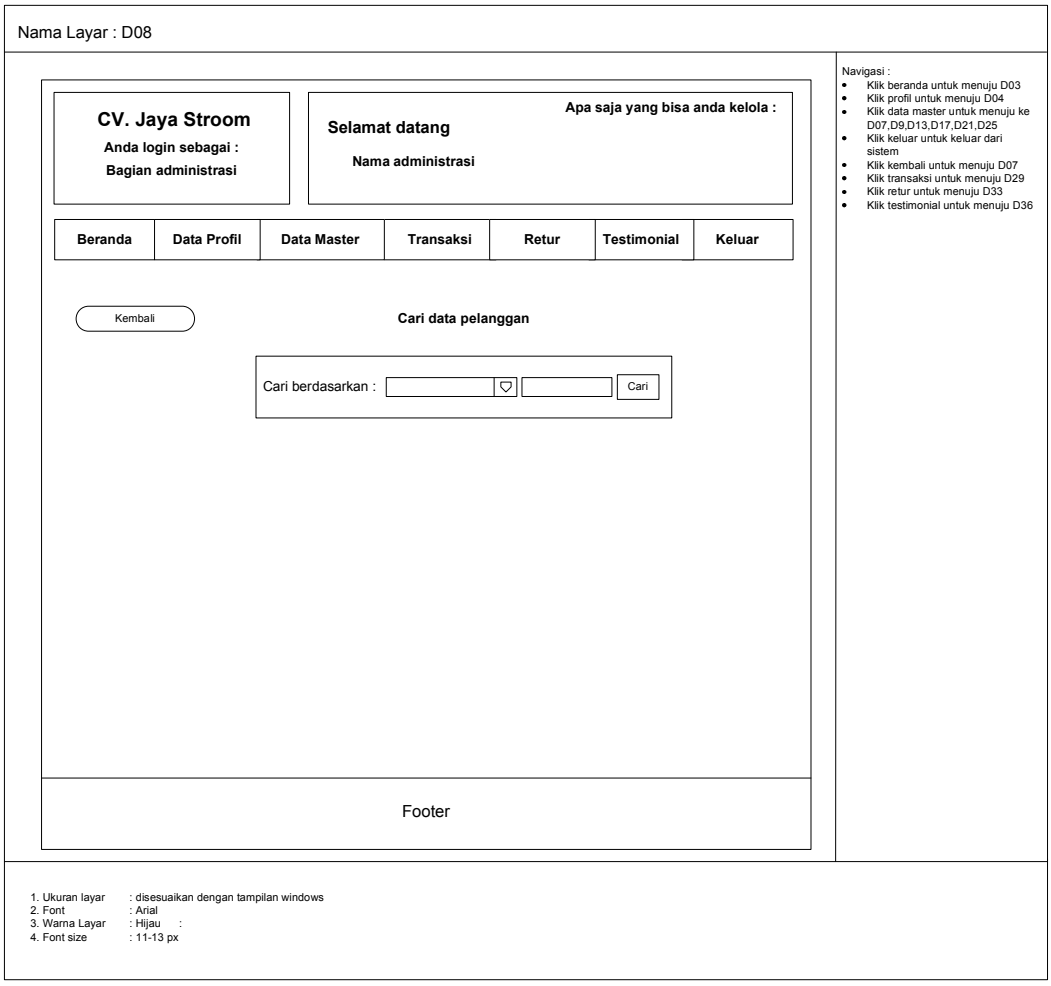
Gambar 3. 136 Perancangan antarmuka ubah password bagian administrasi

7. Perancangan antarmuka data pelanggan (D07) dapat dilihat pada gambar 3.137 dibawah ini :



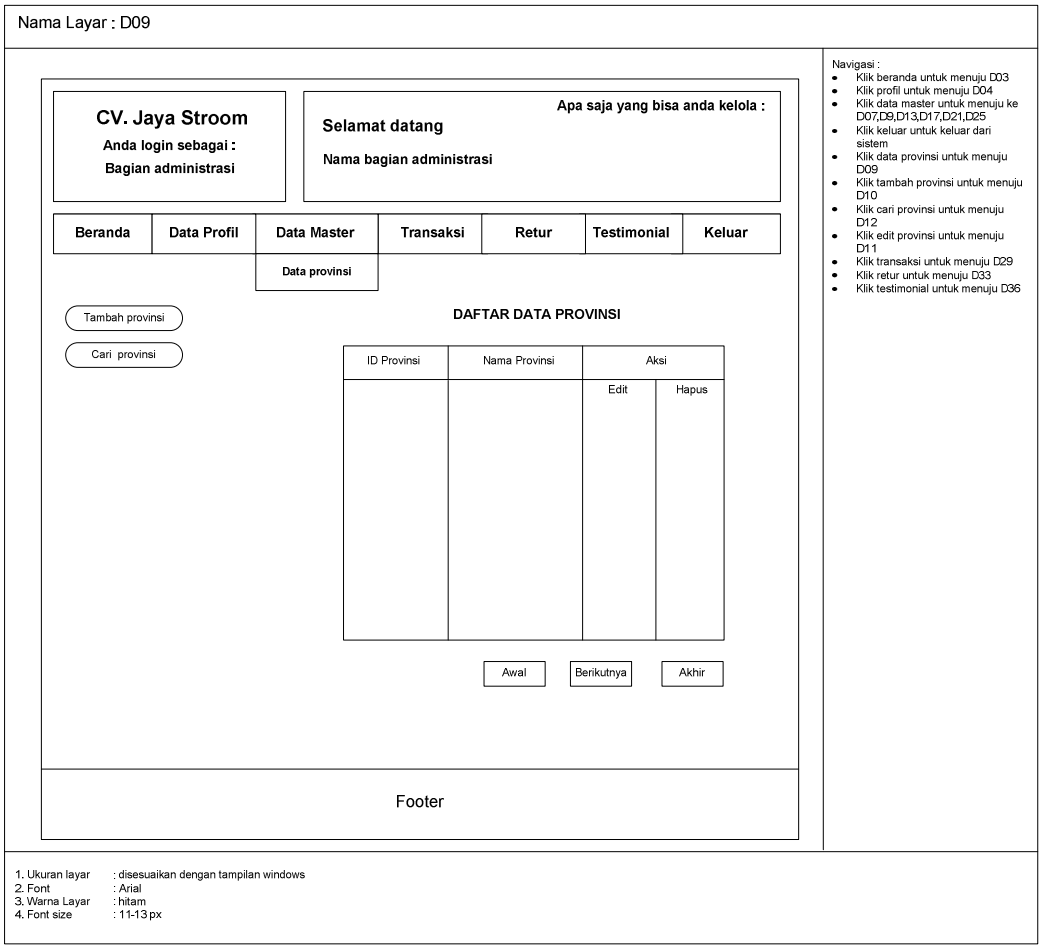
Gambar 3. 137 Perancangan antarmuka data pelanggan

8. Perancangan antarmuka cari pelanggan (D08) dapat dilihat pada gambar 3.138 dibawah ini :



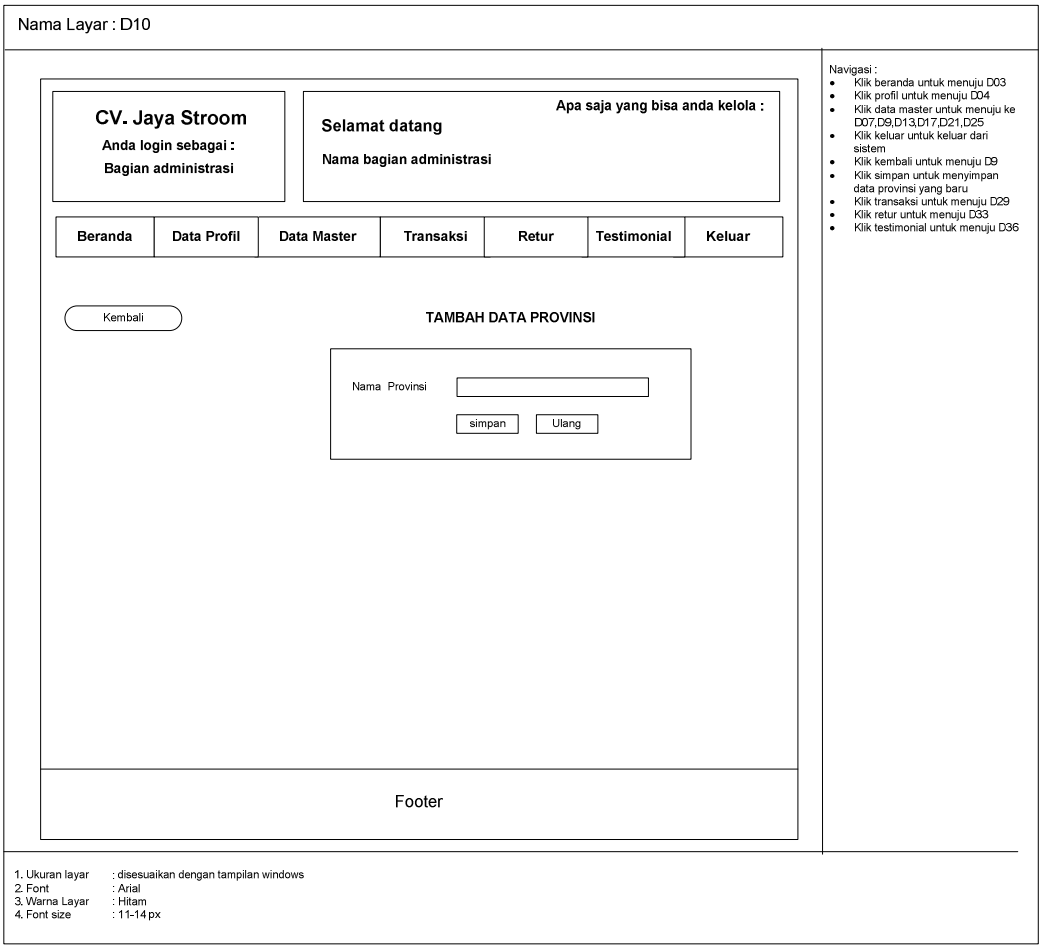
Gambar 3. 138 Perancangan antarmuka cari pelanggan

9. Perancangan antarmuka data provisi (D09) dapat dilihat pada gambar 3.139 dibawah ini :



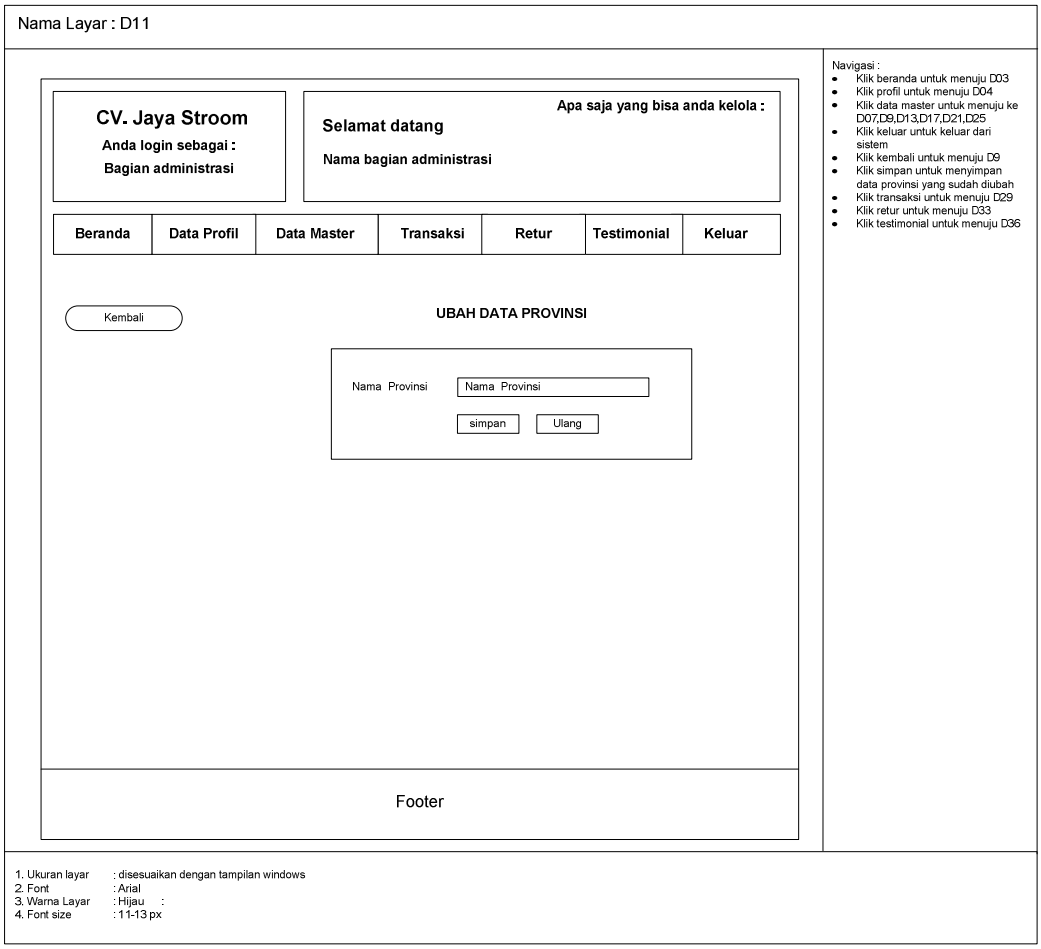
Gambar 3. 139 Perancangan antarmuka data provinsi

10. Perancangan antarmuka tambah provinsi (D10) dapat dilihat pada gambar 3.140 dibawah ini :



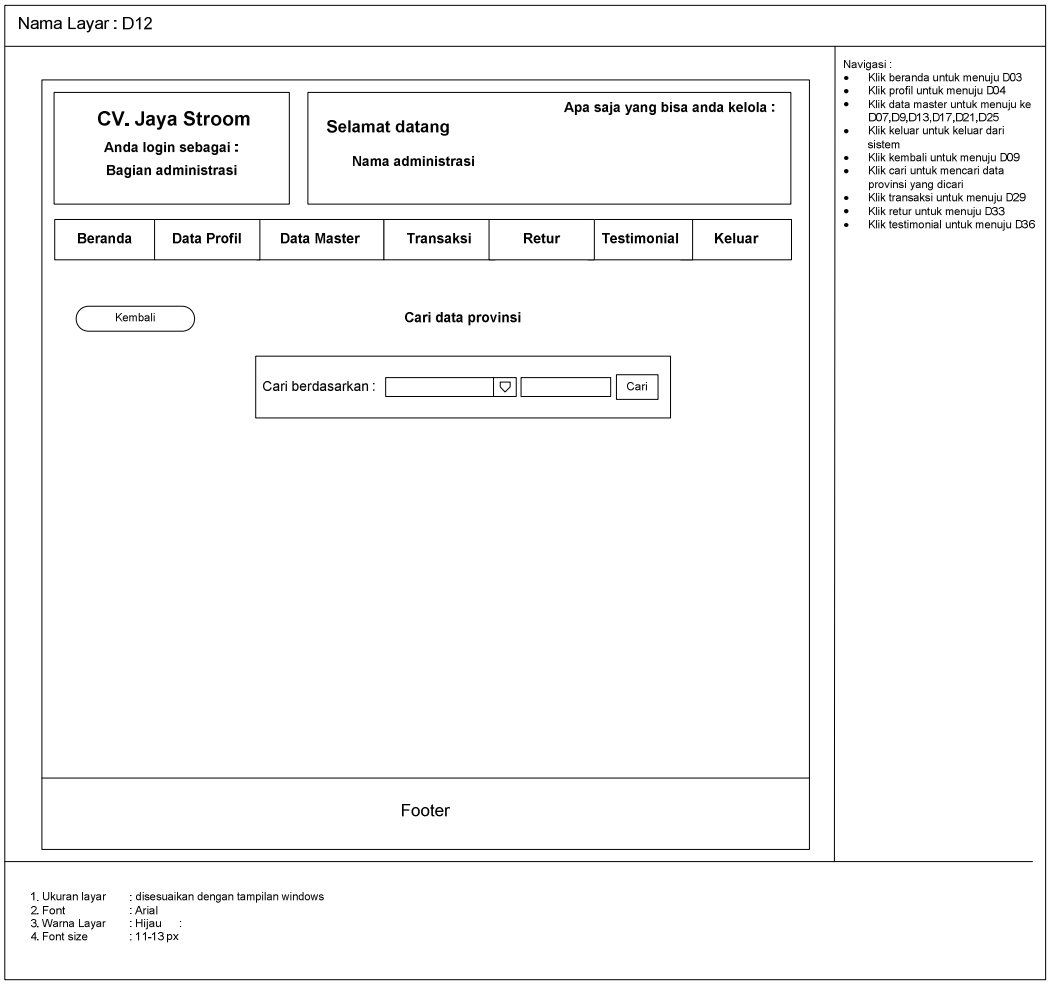
Gambar 3. 140 Perancangan antarmuka tambah provinsi

11. Perancangan antarmuka edit provinsi (D11) dapat dilihat pada gambar 3.141dibawah ini :



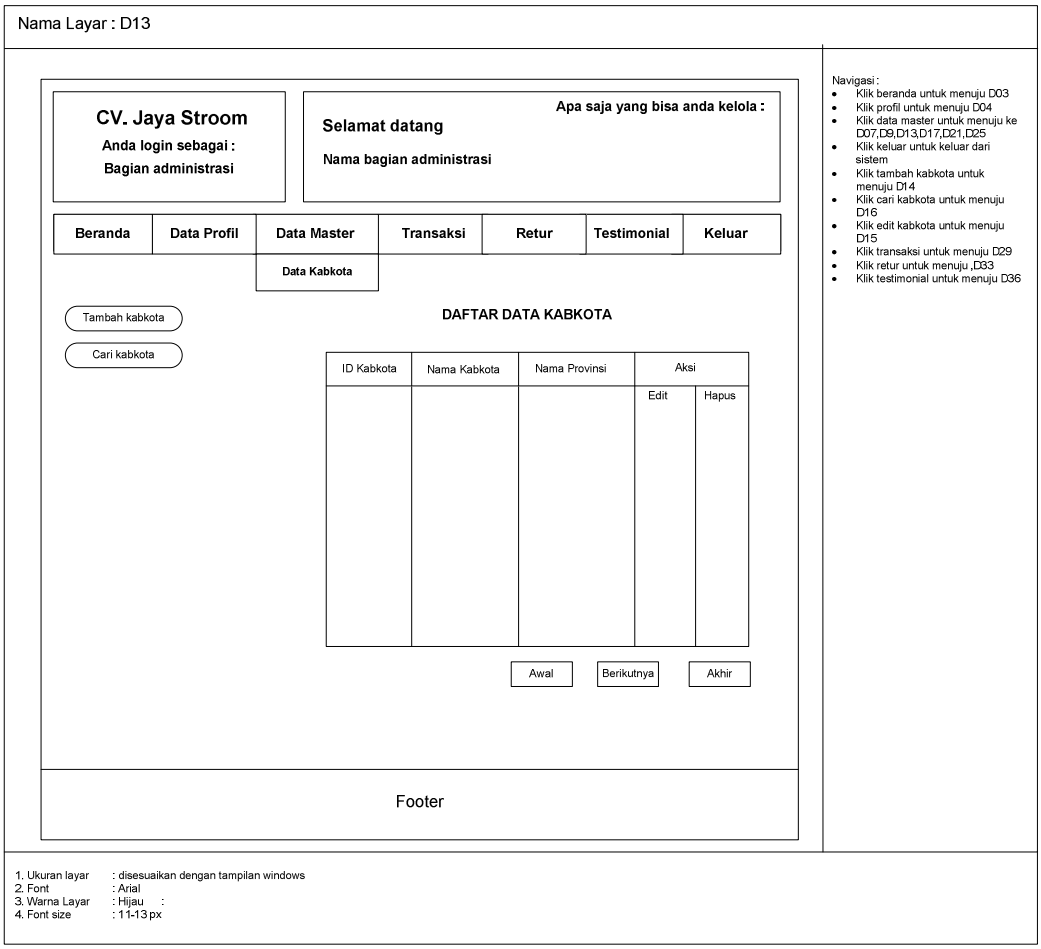
Gambar 3. 141 Perancangan antarmuka edit provinsi

12. Perancangan antarmuka cari provinsi (D12) dapat dilihat pada gambar 3.142 dibawah ini :



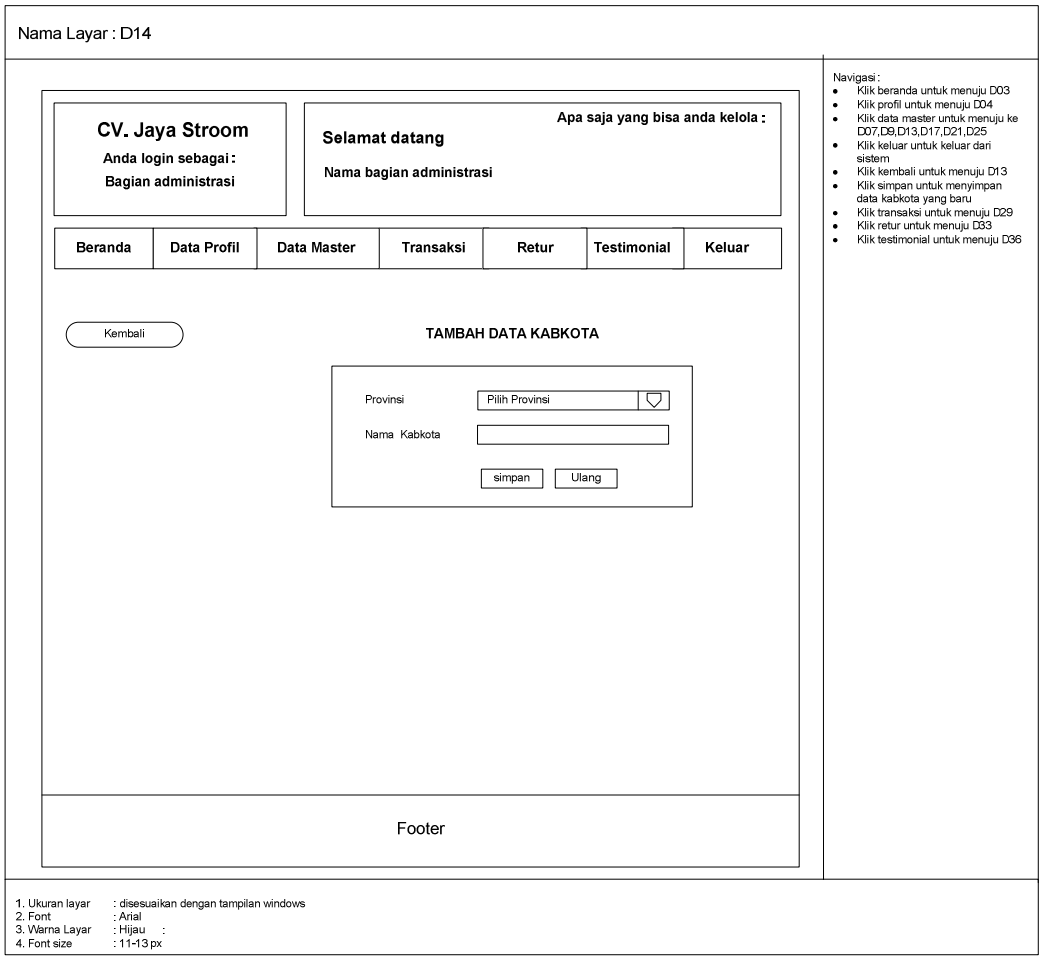
Gambar 3. 142 Perancangan antarmuka cari provinsi

13. Perancangan antarmuka data kabkota (D13) dapat dilihat pada gambar 3.143 dibawah ini :



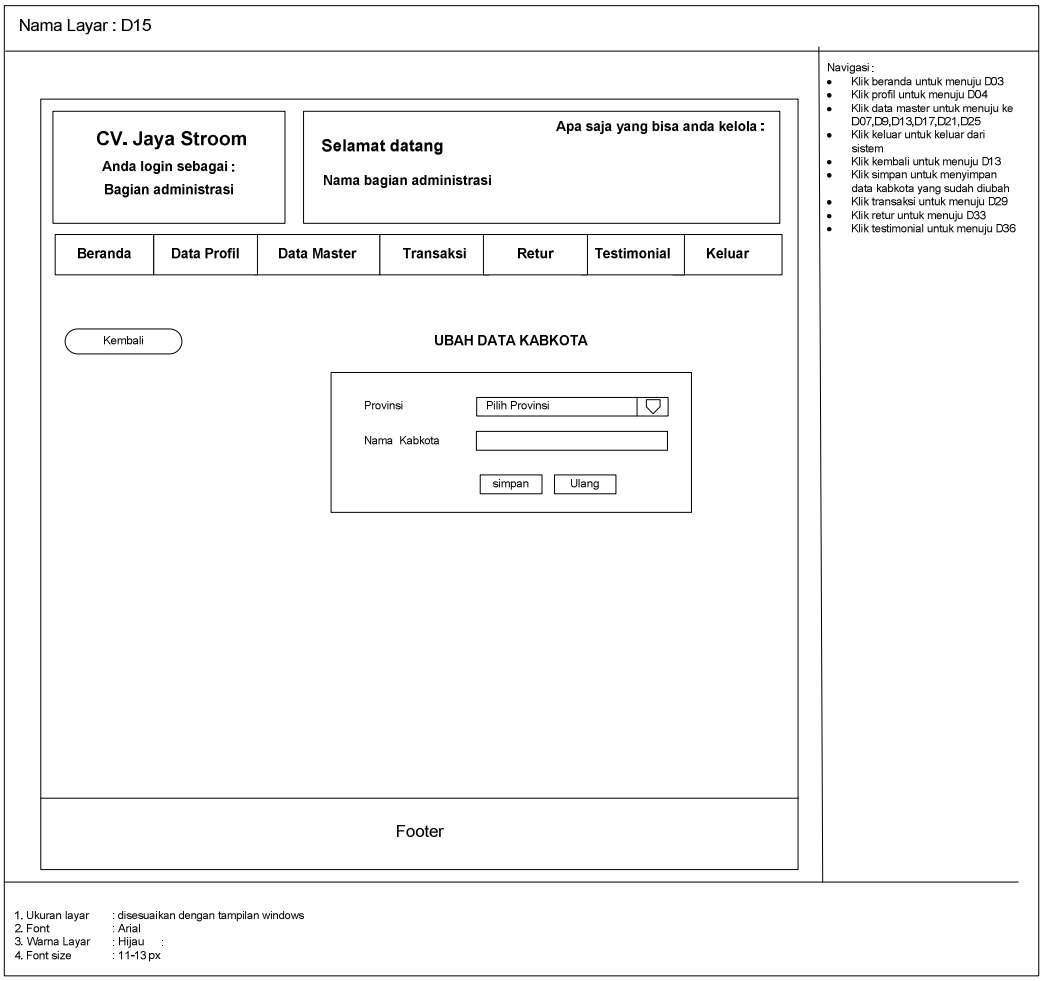
Gambar 3. 143 Perancangan antarmuka data kabkota

14. Perancangan antarmuka tambah kabkota (D14) dapat dilihat pada gambar 3.144 dibawah ini :



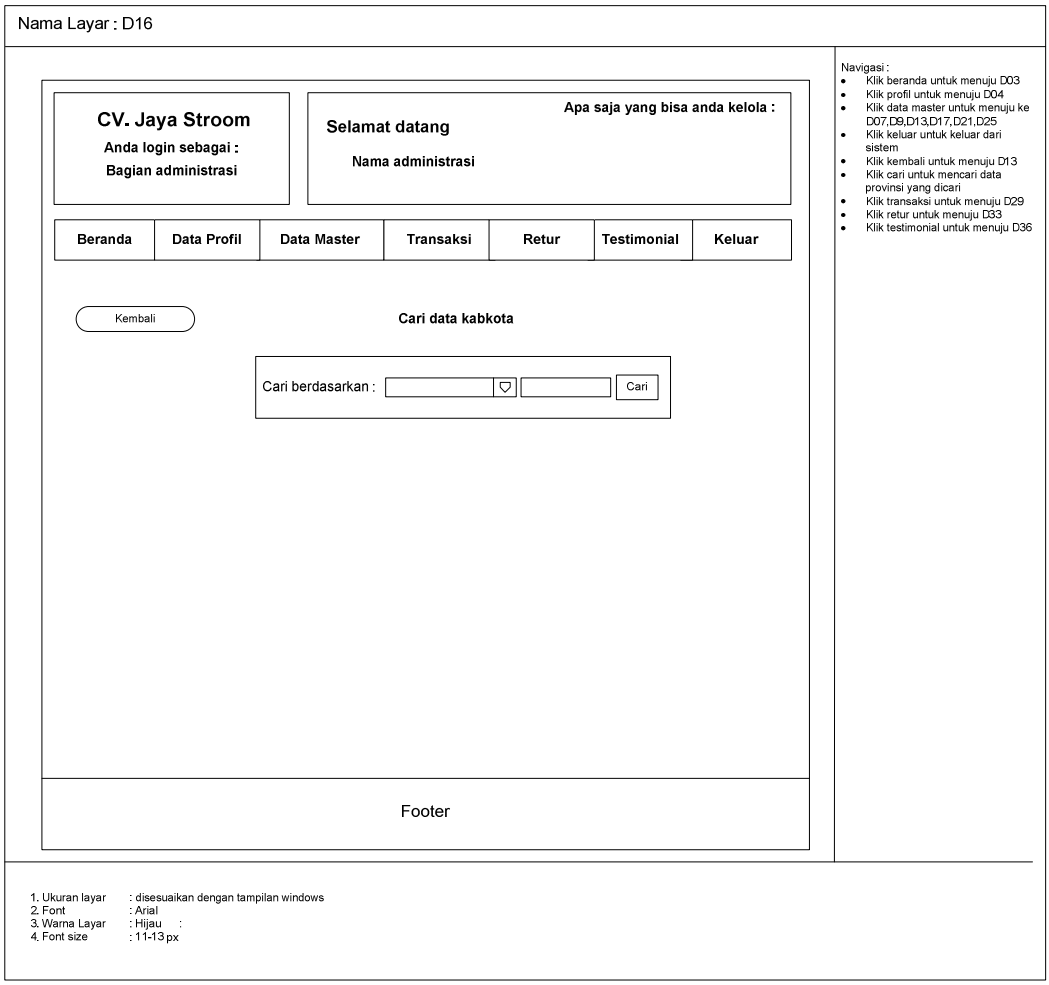
Gambar 3. 144 Perancangan antarmuka tambah kabkota

15. Perancangan antarmuka edit kabkota (D15) dapat dilihat pada gambar 3.145 dibawah ini :



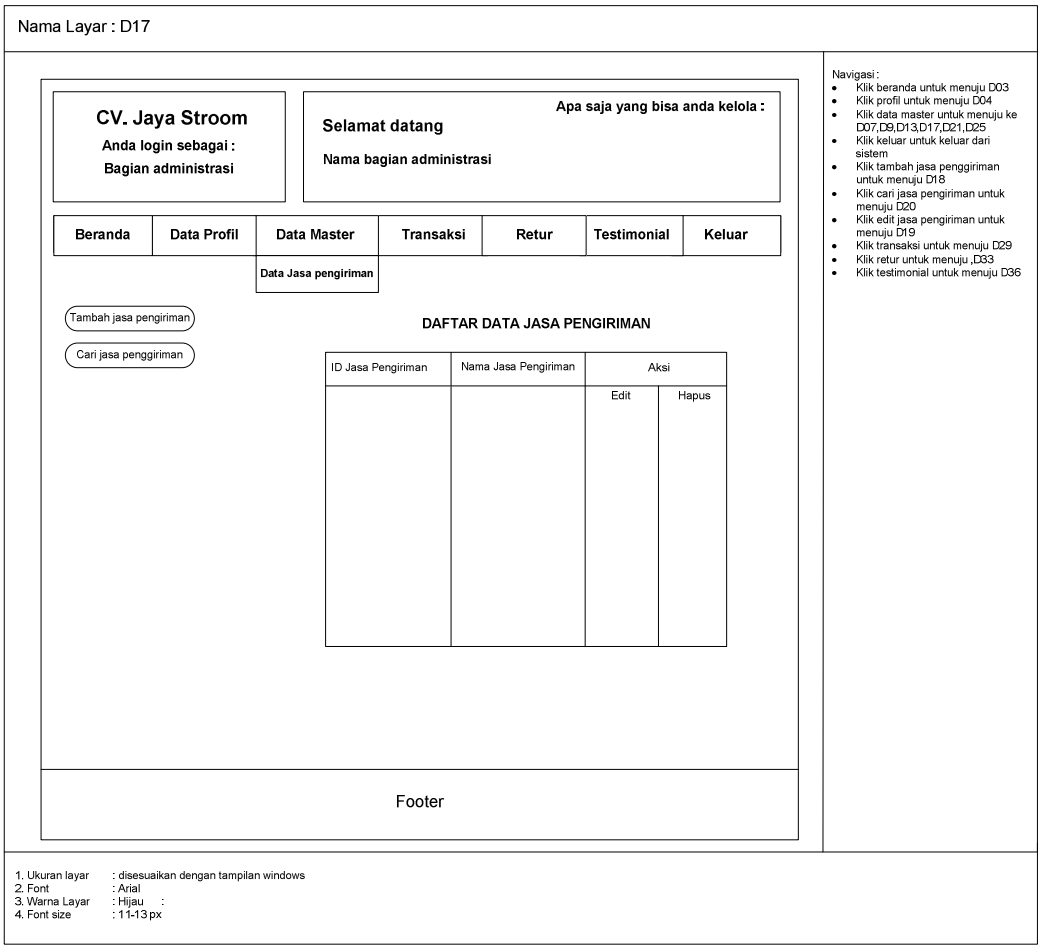
Gambar 3. 145 Perancangan antarmuka edit kabkota

16. Perancangan antarmuka cari kabkota (D16) dapat dilihat pada gambar 3.146 dibawah ini :



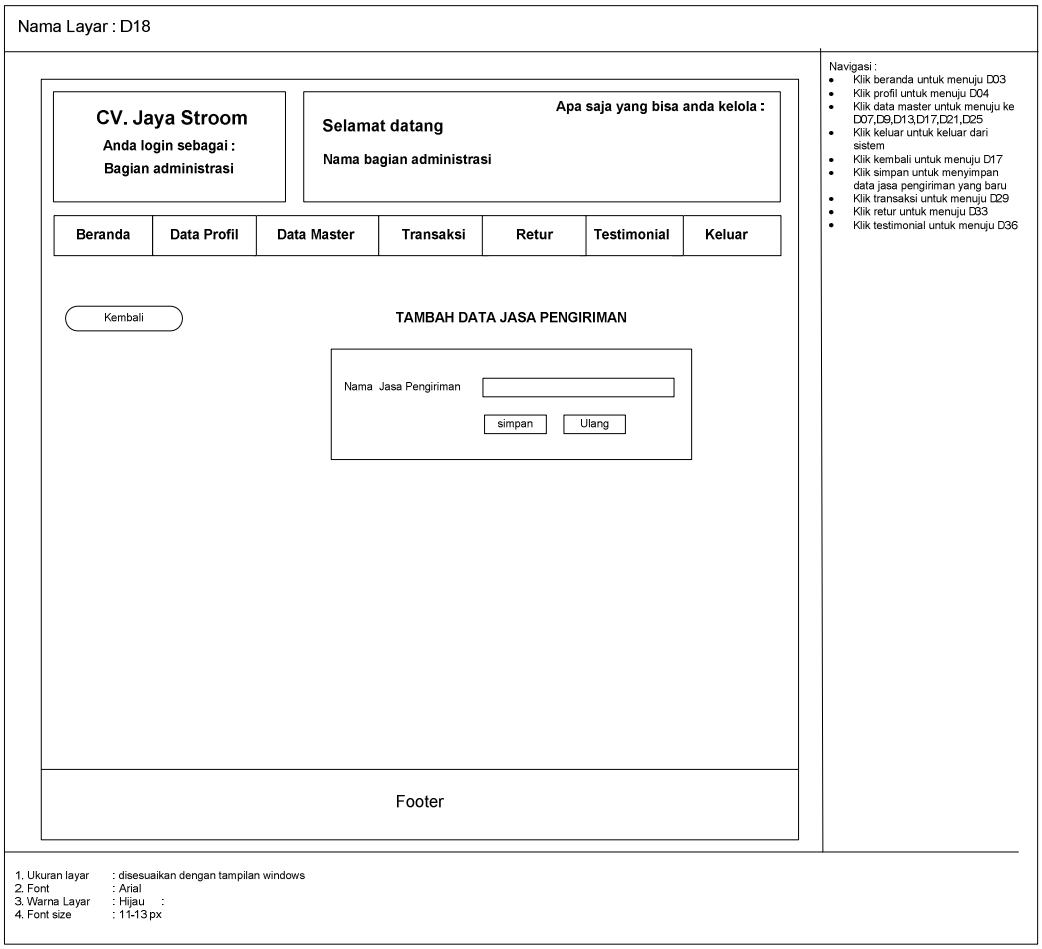
Gambar 3. 146 Perancangan antarmuka cari kabkota

17. Perancangan antarmuka data jasa pengiriman (D17) dapat dilihat pada gambar 3.147 dibawah ini :



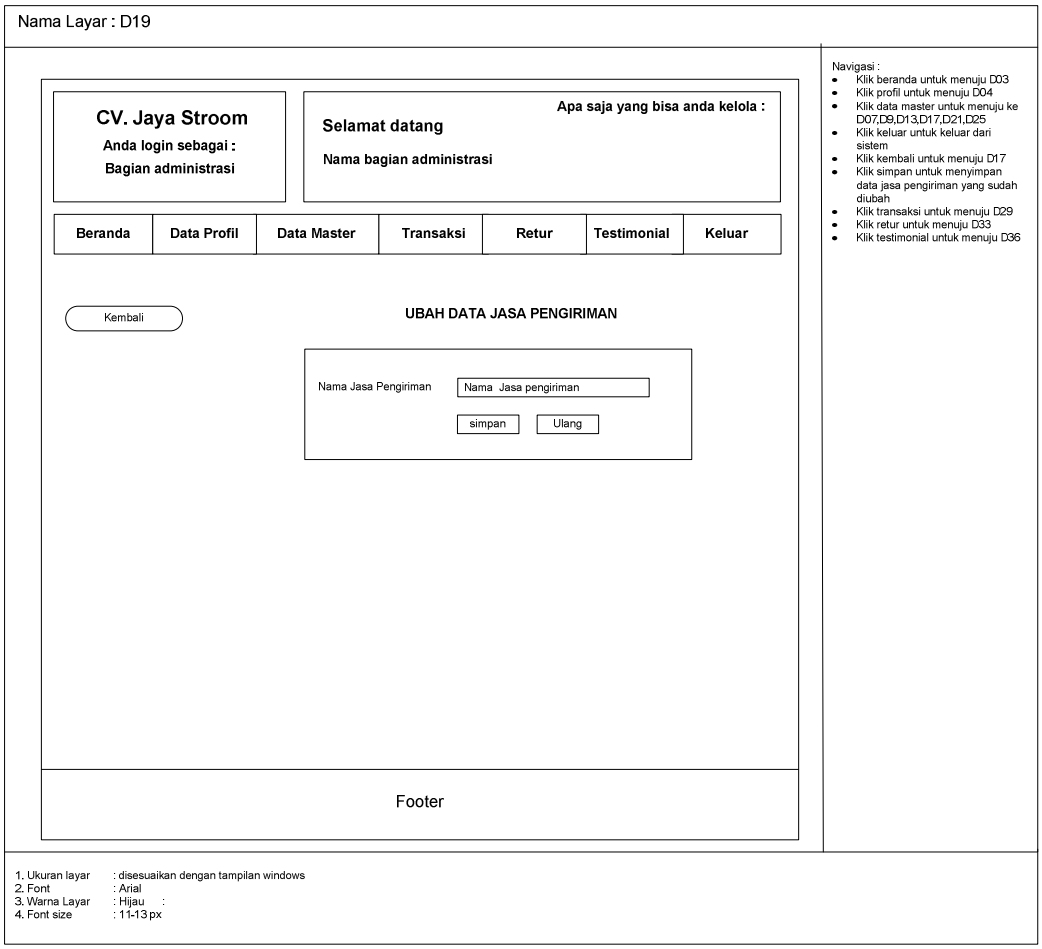
Gambar 3. 147 Perancangan antarmuka data jasa pengiriman

18. Perancangan antarmuka tambah jasa pengiriman (D18) dapat dilihat pada gambar 3.148 dibawah ini :



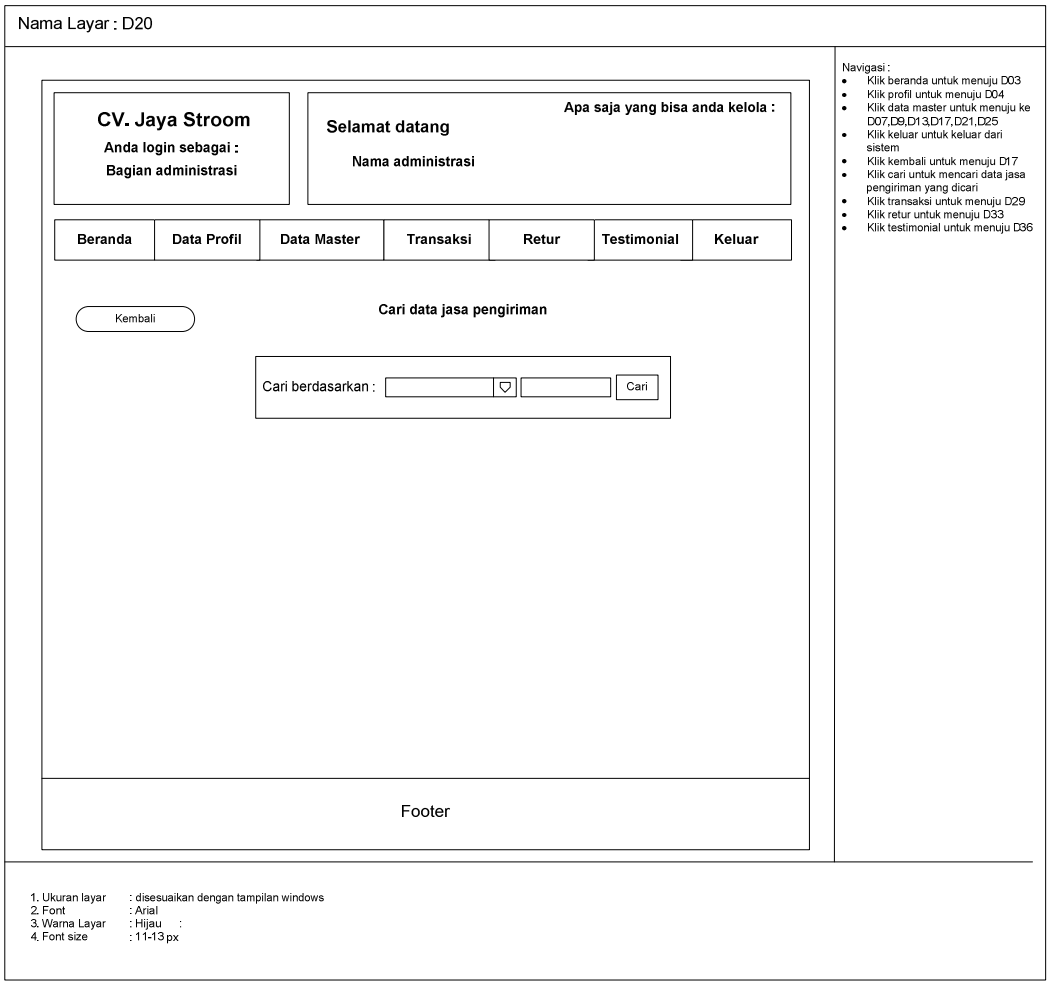
Gambar 3. 148 Perancangan antarmuka tambah jasa pengiriman

19. Perancangan antarmuka edit jasa pengiriman (D19) dapat dilihat pada gambar 3.149 dibawah ini :



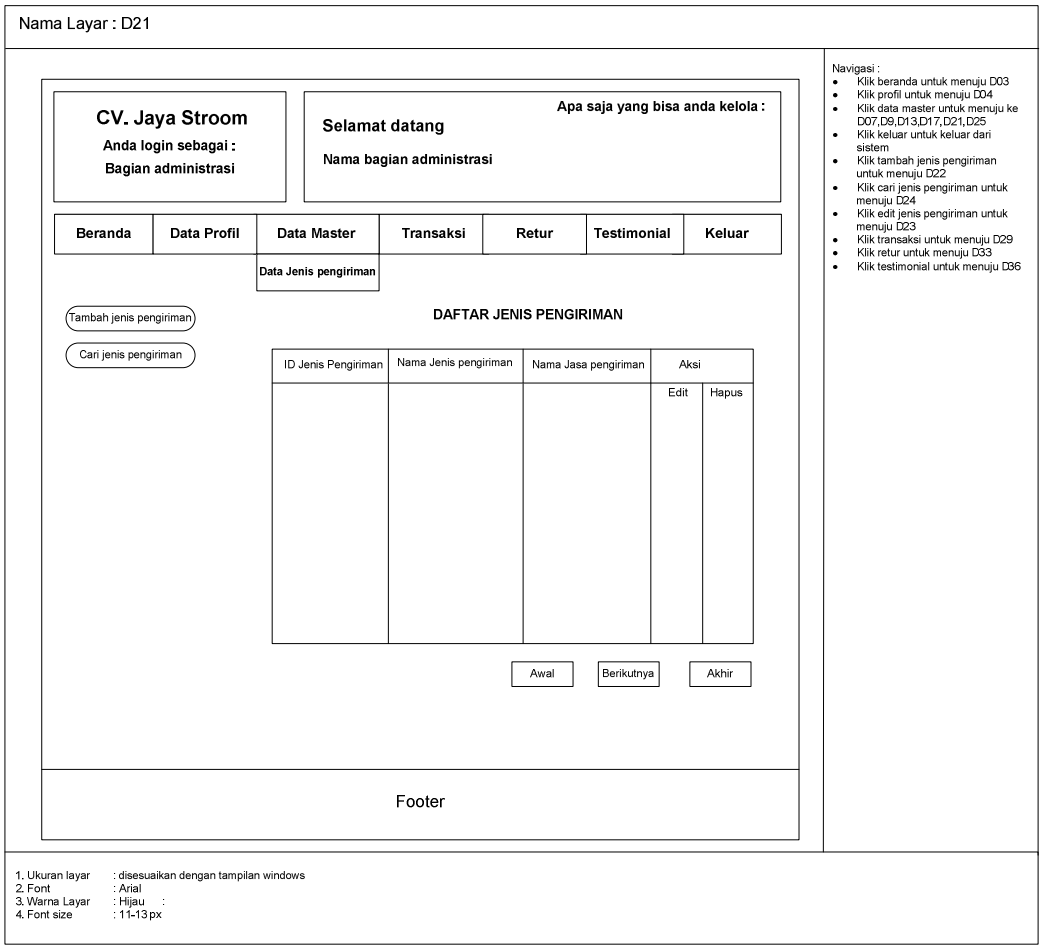
Gambar 3. 149 Perancangan antarmuka edit jasa pengiriman

20. Perancangan antarmuka cari jasa pengiriman (D20) dapat dilihat pada gambar 3.150 dibawah ini :



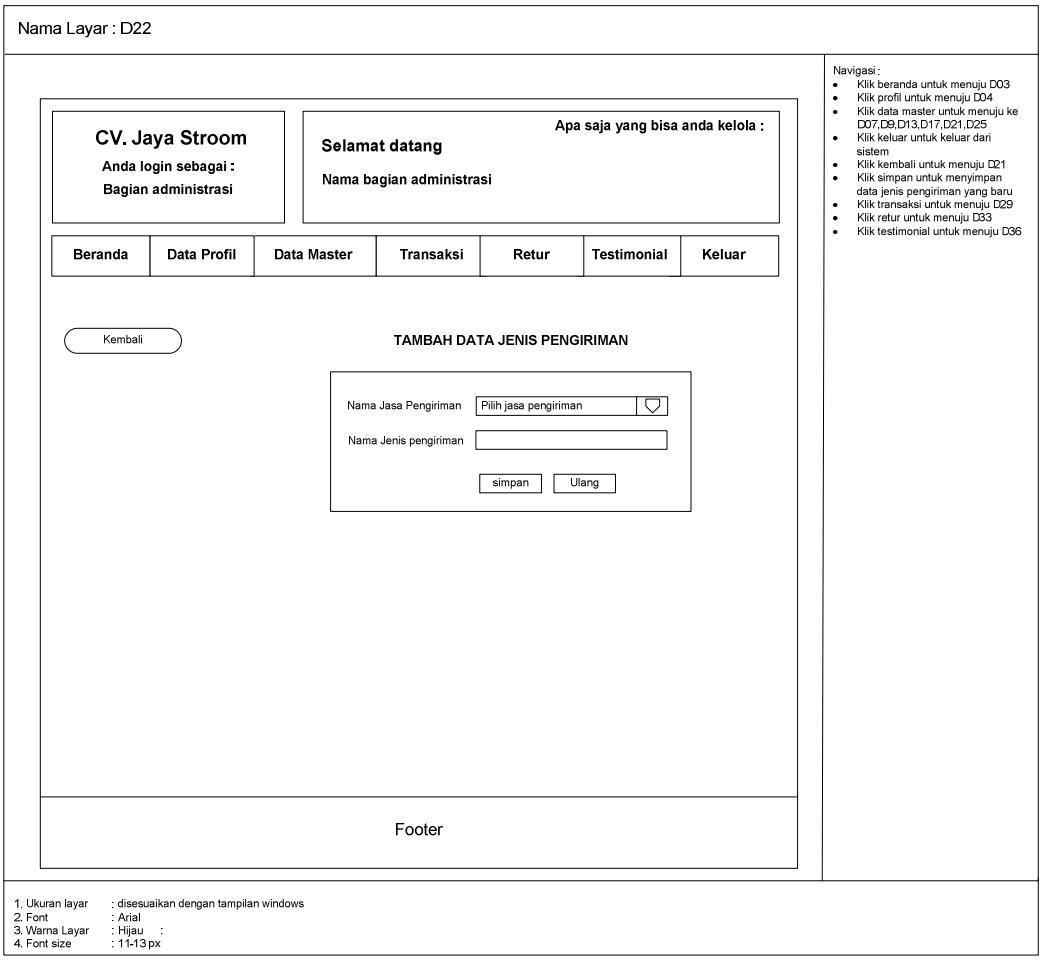
Gambar 3. 150 Perancangan antarmuka cari jasa pengiriman

21. Perancangan antarmuka data jenis pengiriman (D21) dapat dilihat pada gambar 3.151 dibawah ini :



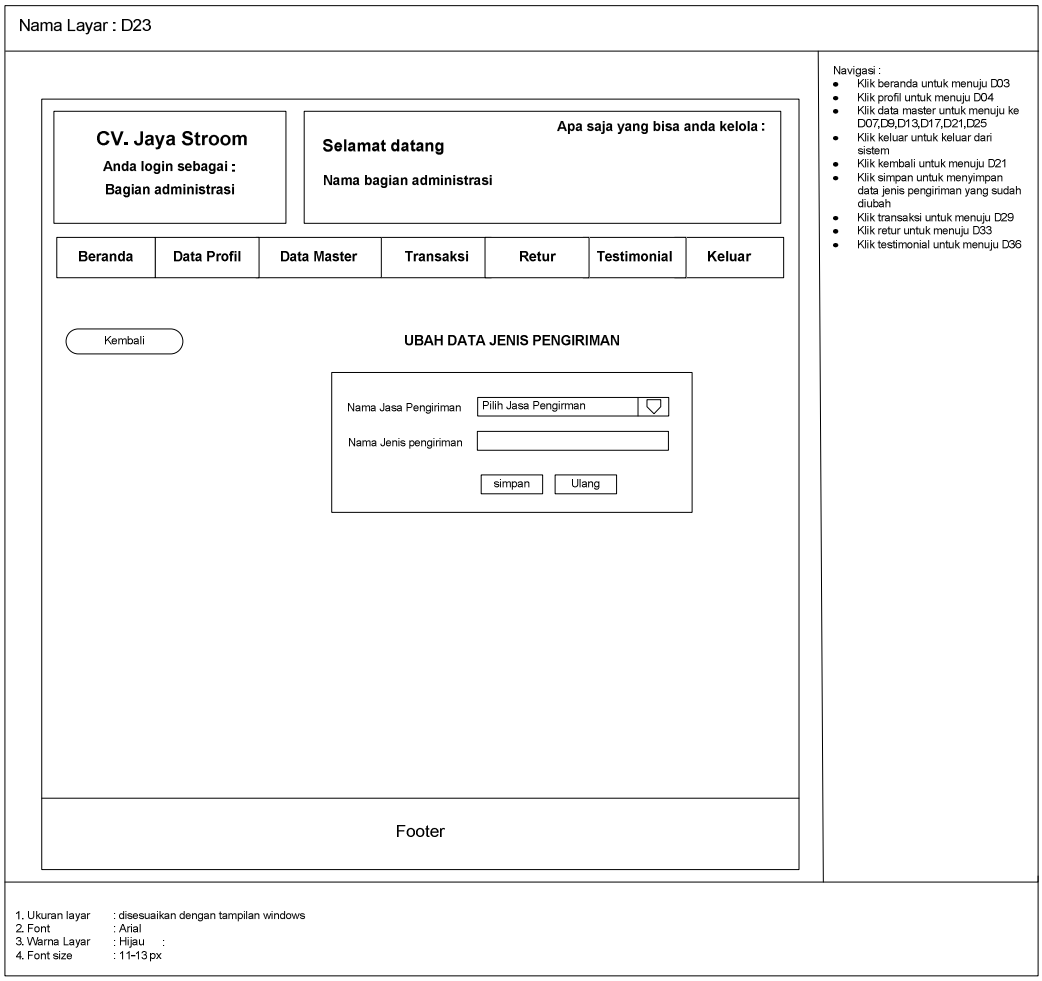
Gambar 3. 151 Perancangan antarmuka data jenis pengiriman

22. Perancangan antarmuka tambah jenis pengiriman (D22) dapat dilihat pada gambar 3.152 dibawah ini :



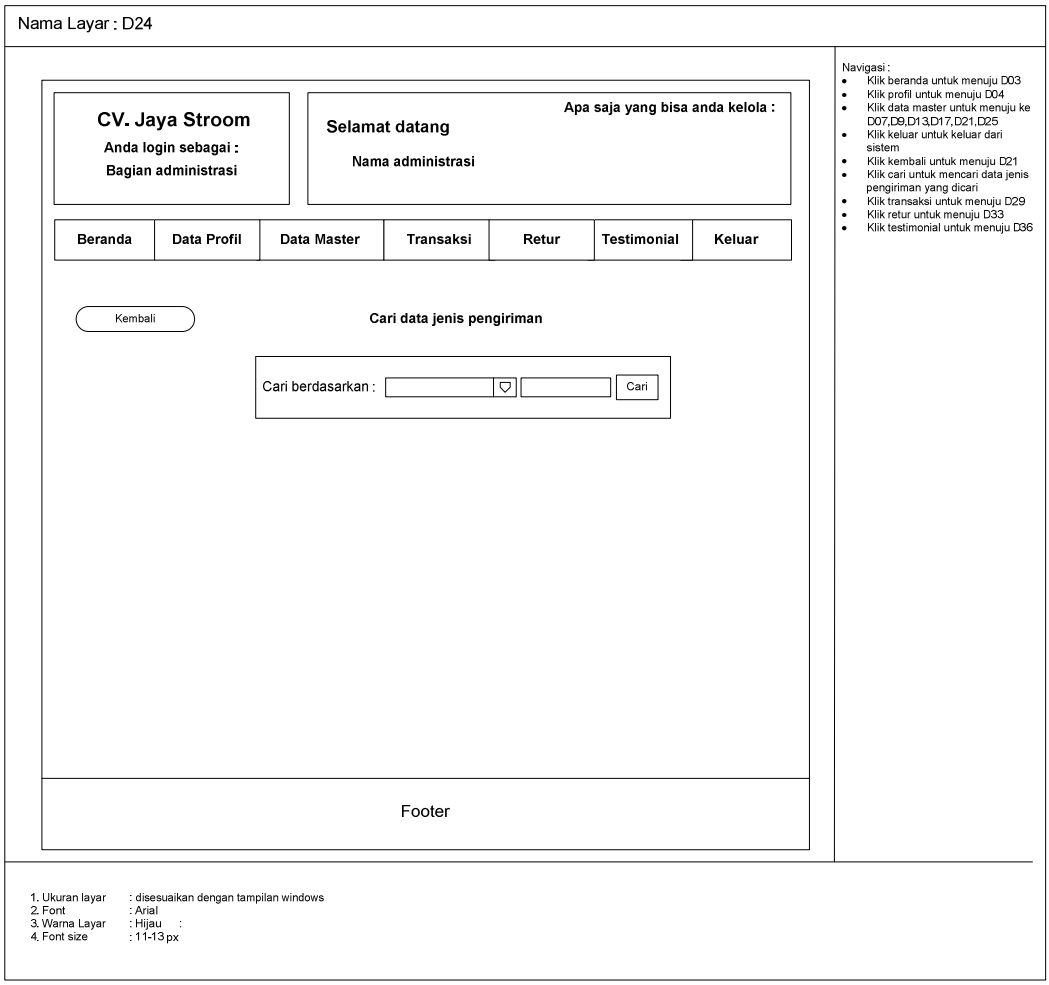
Gambar 3. 152 Perancangan antarmuka tambah jenis pengiriman

23. Perancangan antarmuka edit jenis pengiriman (D23) dapat dilihat pada gambar 3.153 dibawah ini :



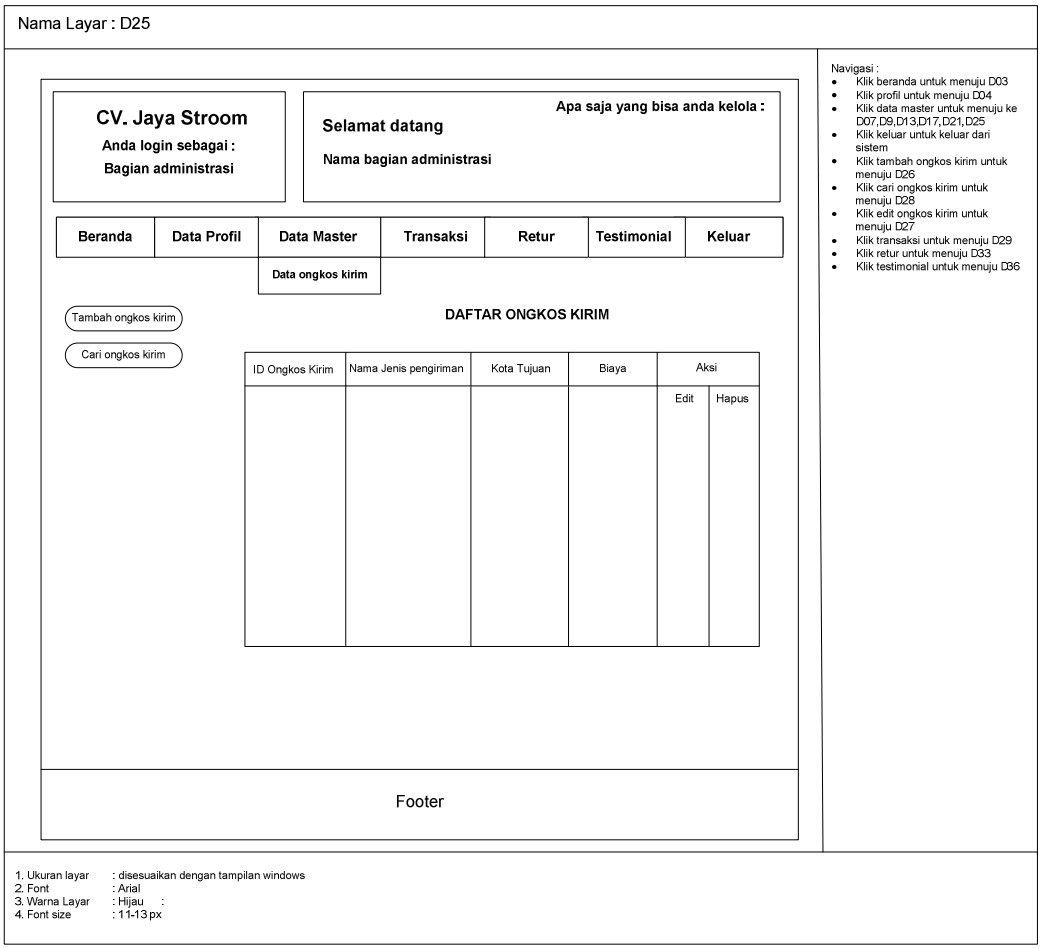
Gambar 3. 153 Perancangan antarmuka edit jenis pengiriman

24. Perancangan antarmuka cari jenis pengiriman (D24) dapat dilihat pada gambar 3.154 dibawah ini :



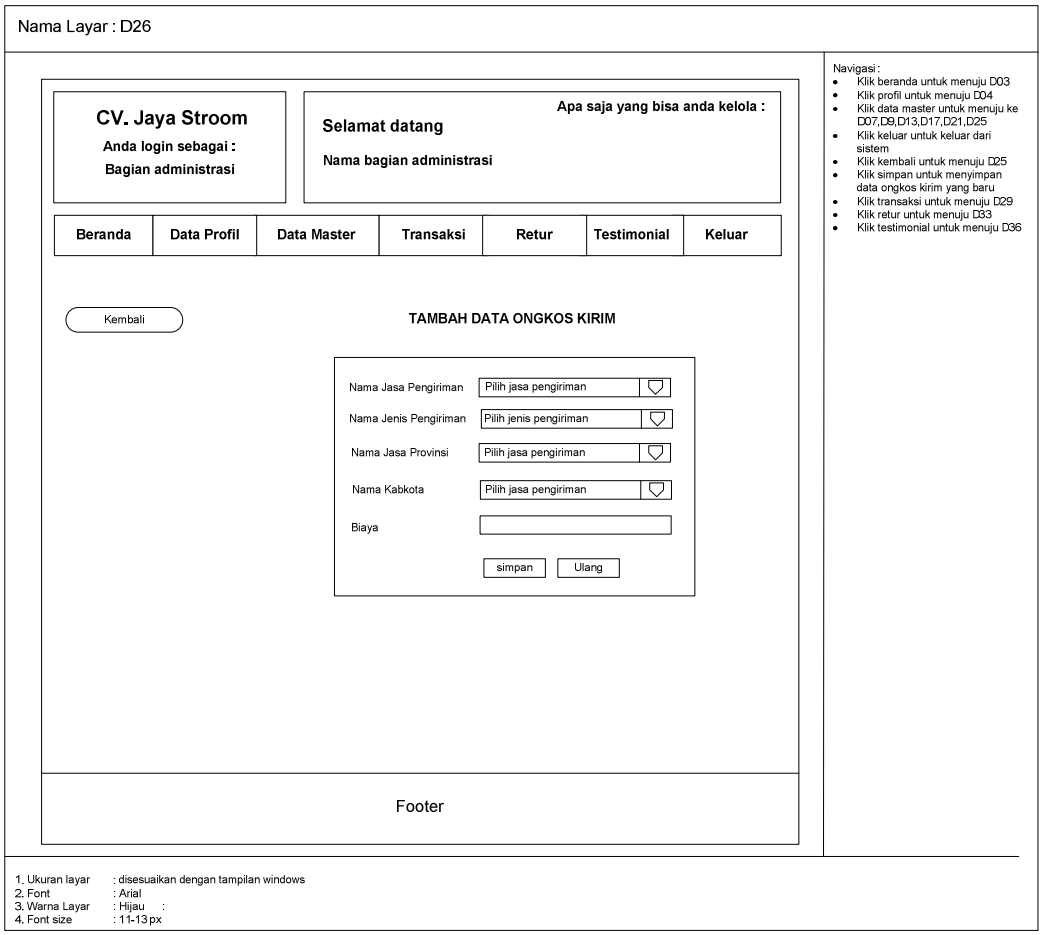
Gambar 3. 154 Perancangan antarmuka cari jenis pengiriman

25. Perancangan antarmuka data ongkos kirim (D25) dapat dilihat pada gambar 3.155 dibawah ini :



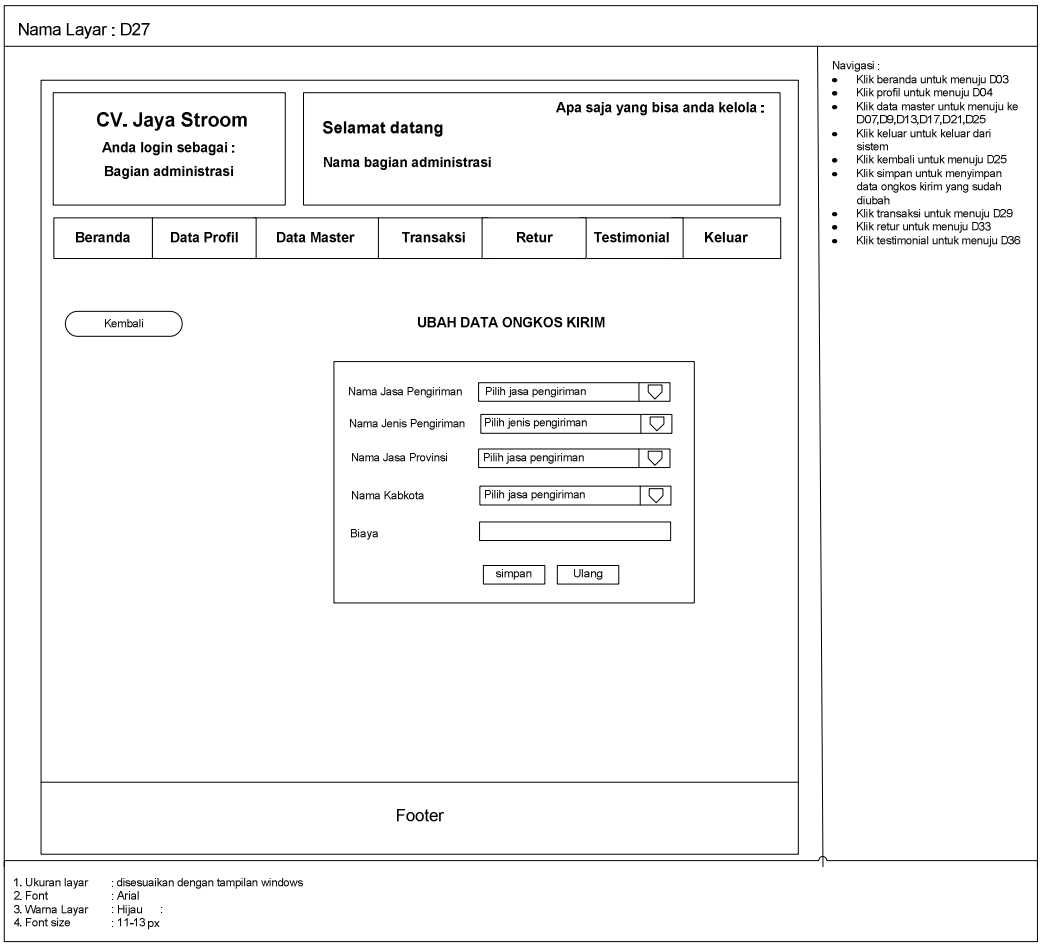
Gambar 3. 155 Perancangan antarmuka data ongkos kirim

26. Perancangan antarmuka tambah ongkos kirim (D26) dapat dilihat pada gambar 3.156 dibawah ini :



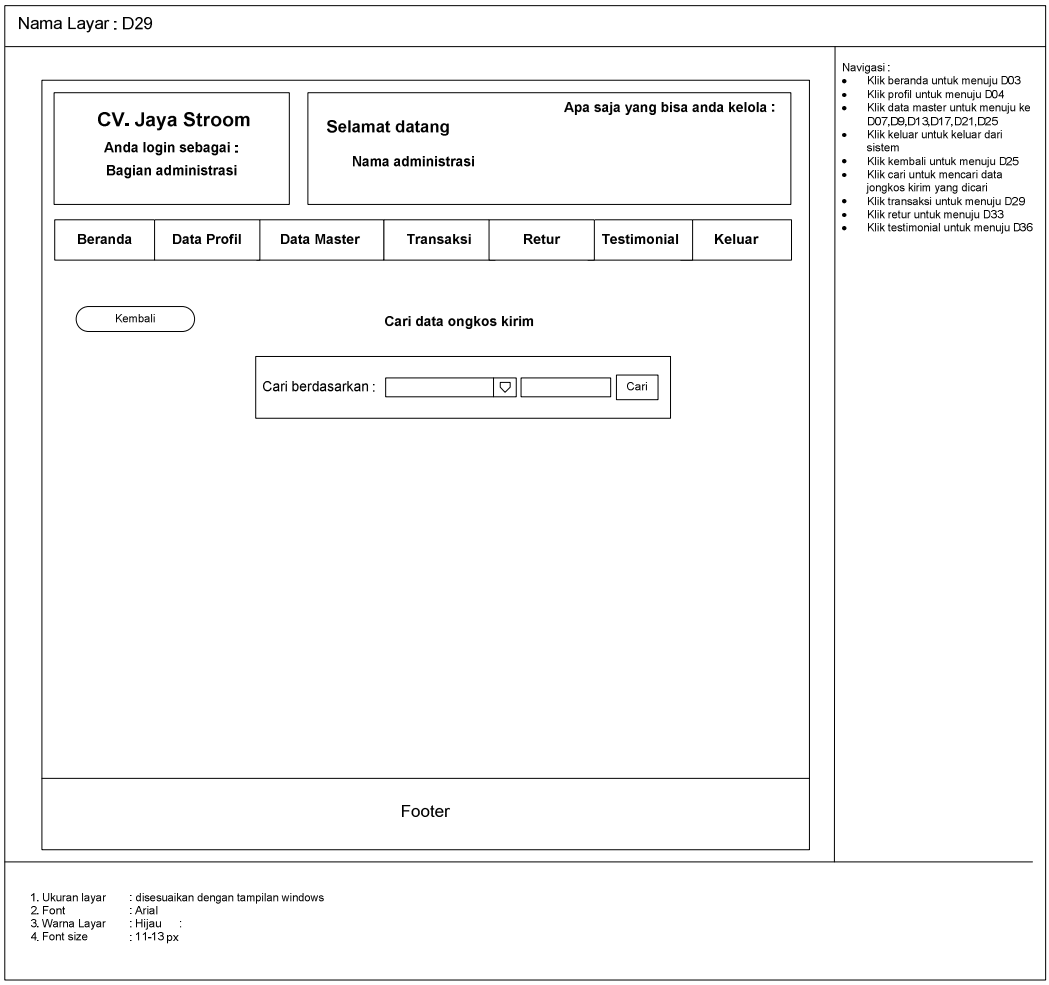
Gambar 3. 156 Perancangan antarmuka tambah ongkos kirim

27. Perancangan antarmuka edit ongkos kirim (D27) dapat dilihat pada gambar 3.157 dibawah ini :



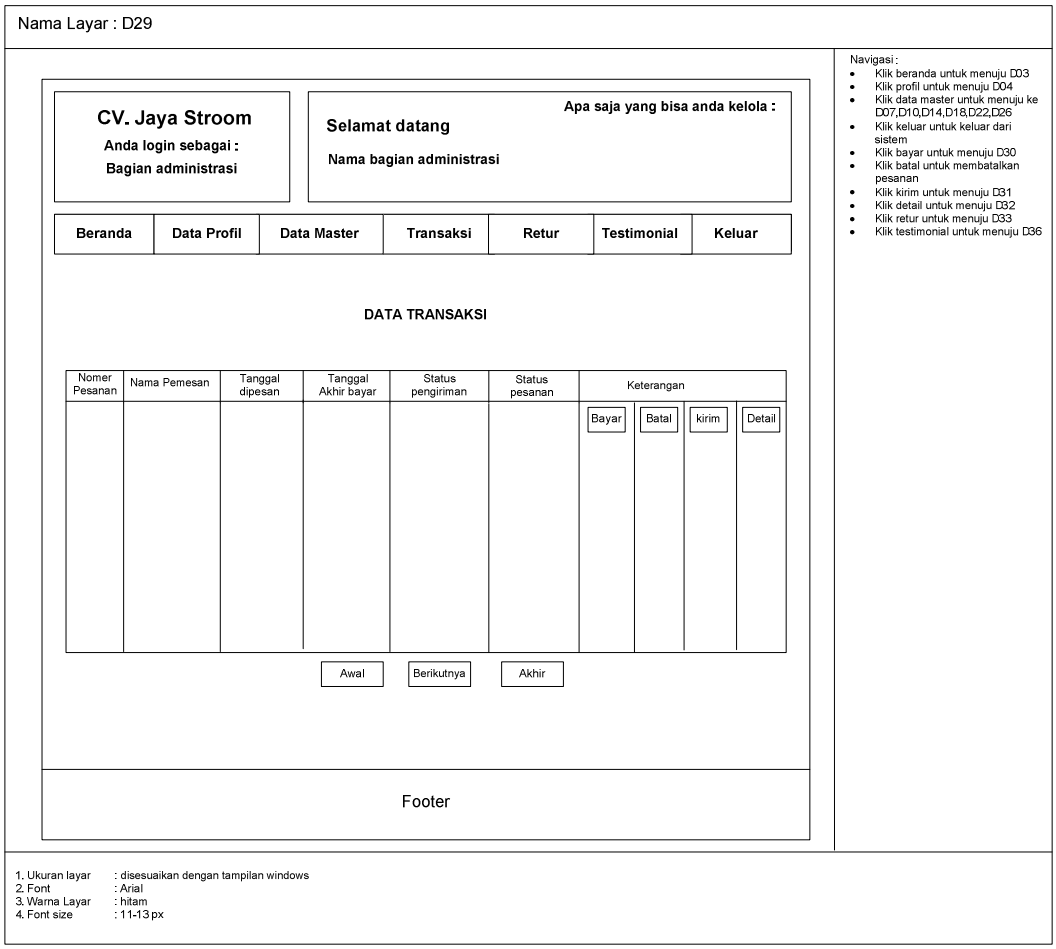
Gambar 3. 157 Perancangan antarmuka edit ongkos kirim

28. Perancangan antarmuka cari ongkos kirim (D28) dapat dilihat pada gambar 3.158 dibawah ini :



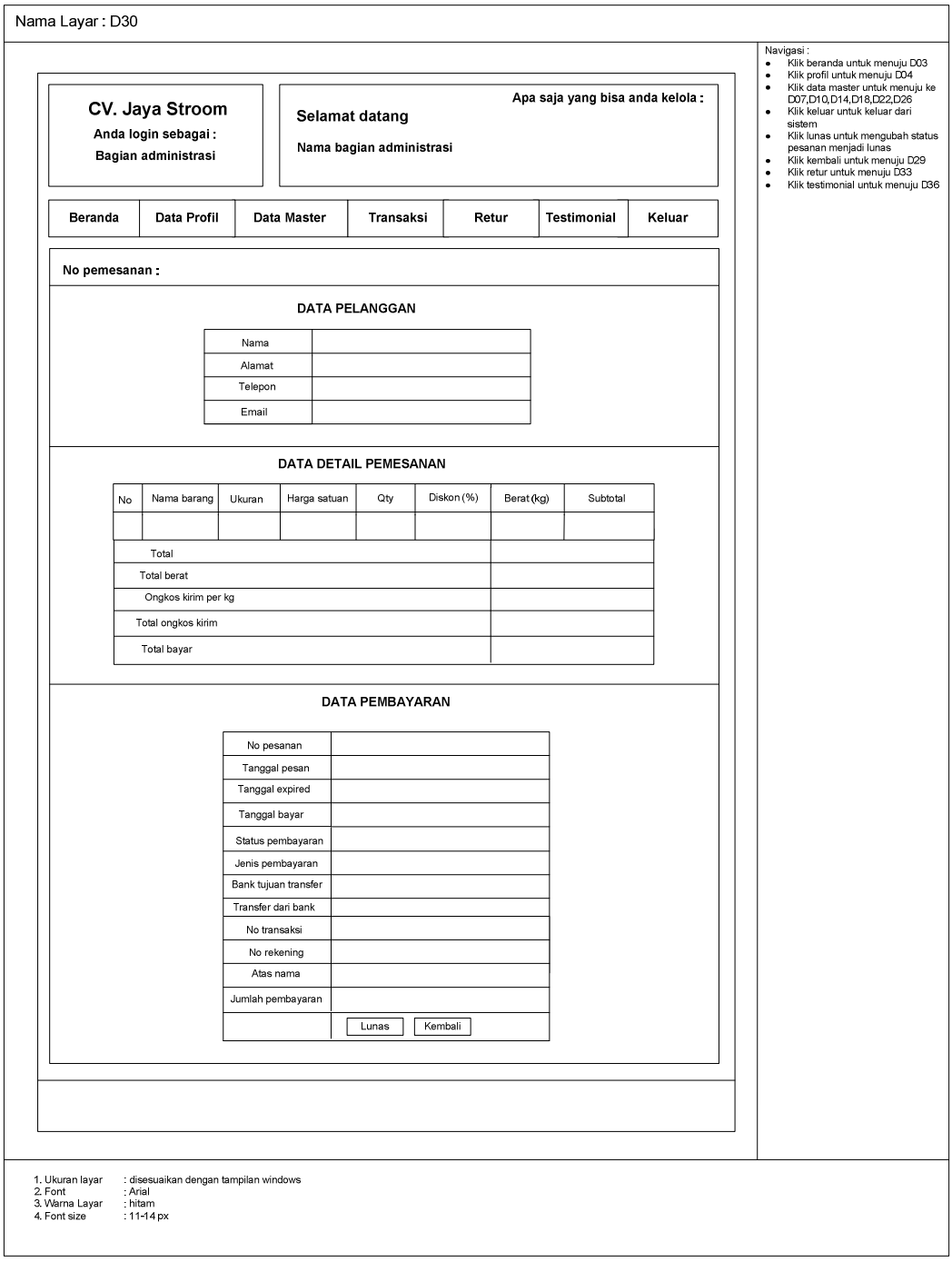
Gambar 3. 158 Perancangan antarmuka cari ongkos kirim

29. Perancangan antarmuka transaksi (D29) dapat dilihat pada gambar 3.159 dibawah ini :



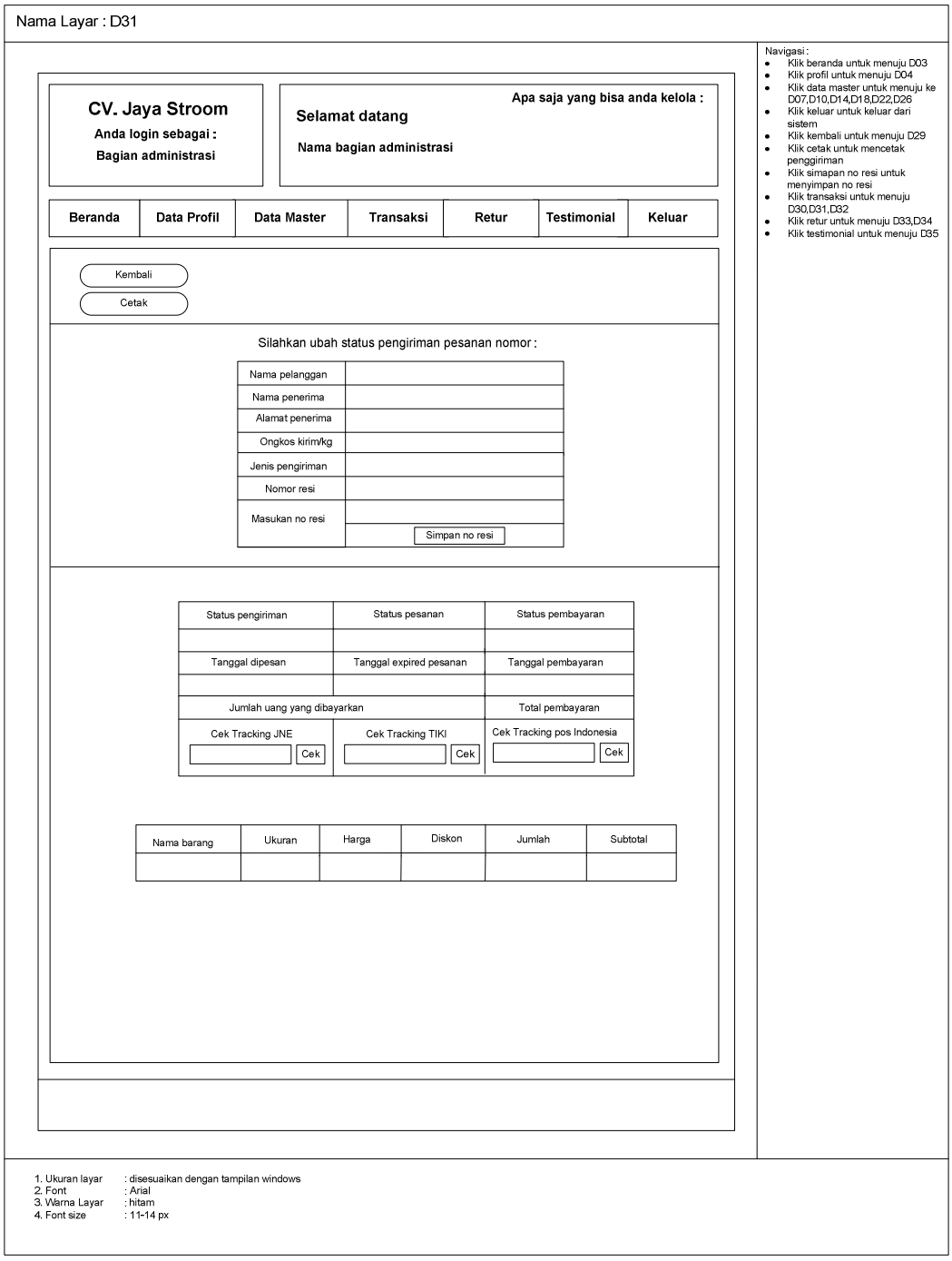
Gambar 3. 159 Perancangan antarmuka transaksi

30. Perancangan antarmuka bayar (D30) dapat dilihat pada gambar 3.160 dibawah ini :



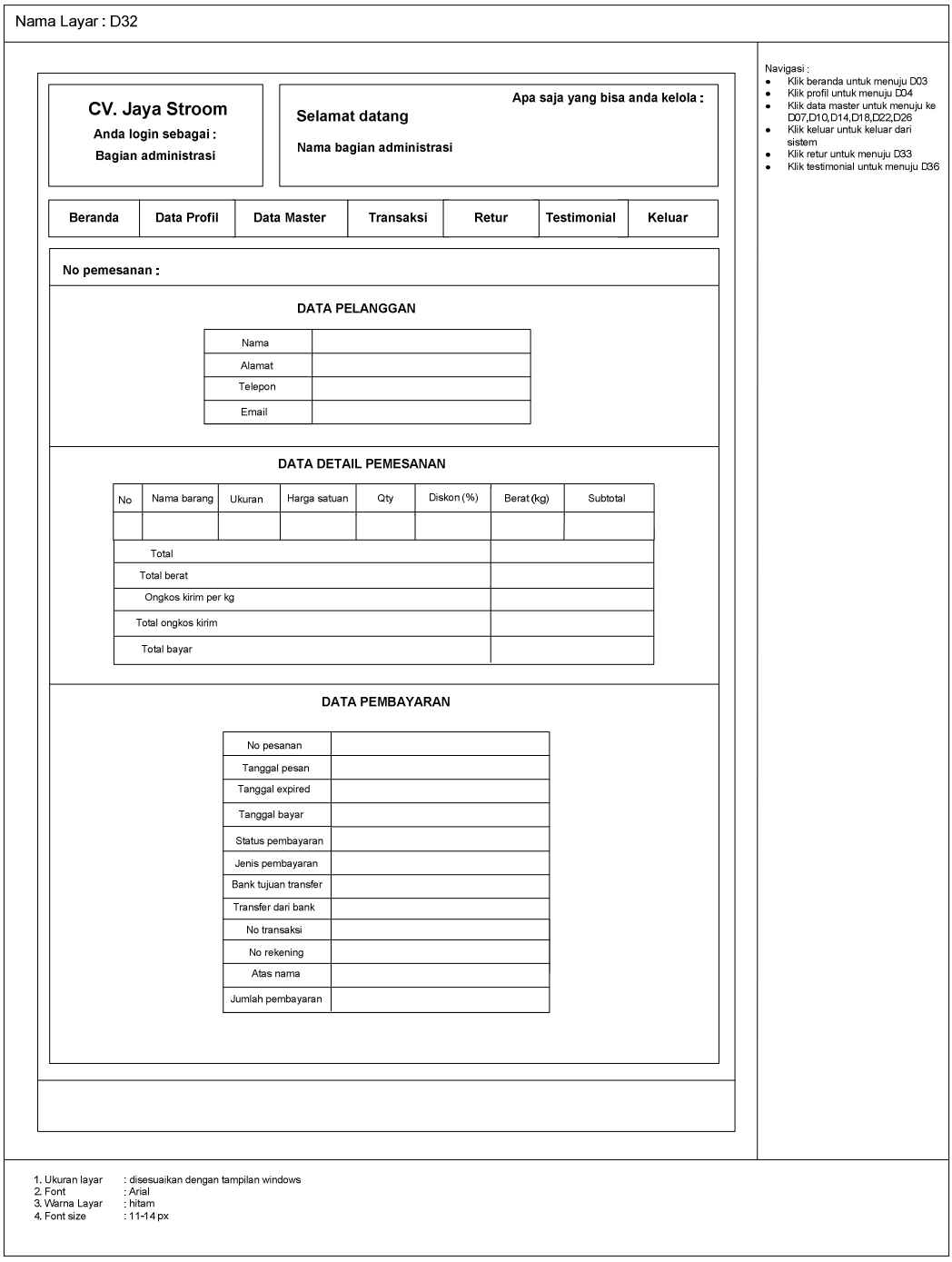
Gambar 3. 160 Perancangan antarmuka bayar

31. Perancangan antarmuka kirim (D31) dapat dilihat pada gambar 3.161 dibawah ini :



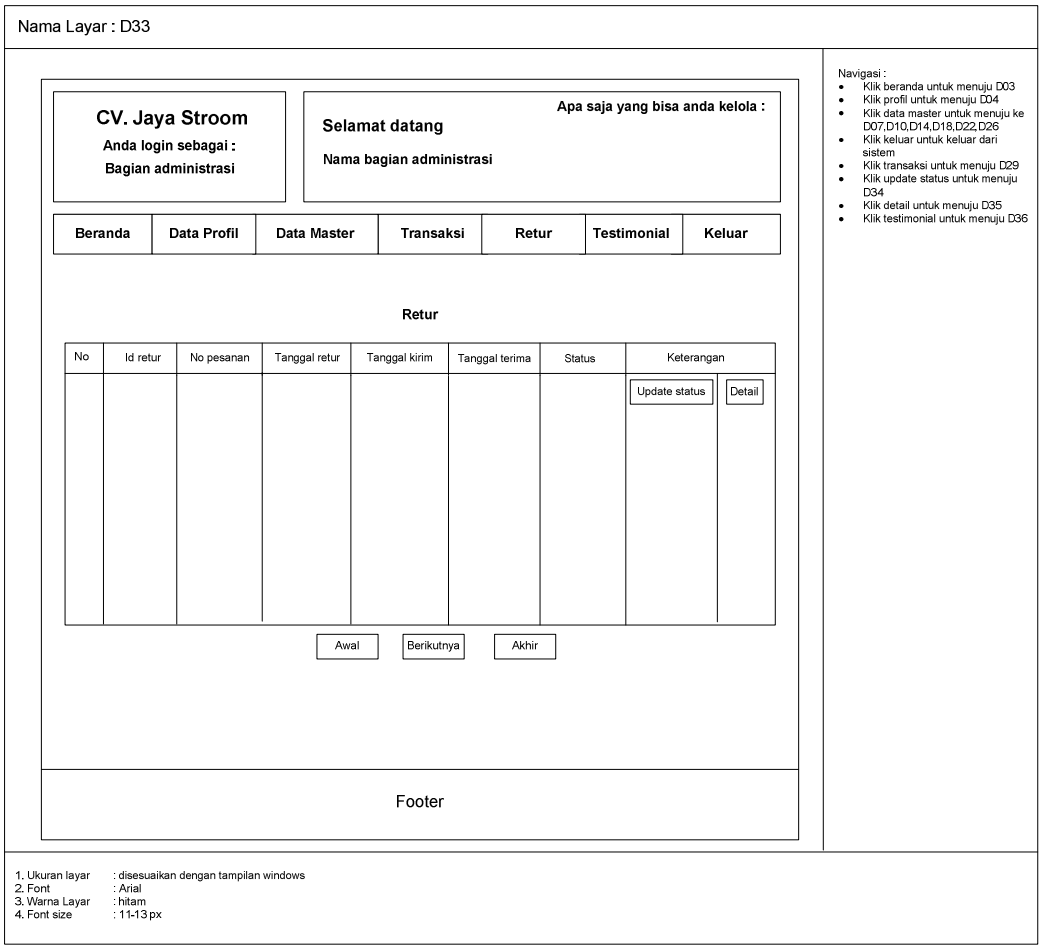
Gambar 3. 161 Perancangan antarmuka kirim

32. Perancangan antarmuka detail (D32) dapat dilihat pada gambar 3.162 dibawah ini :



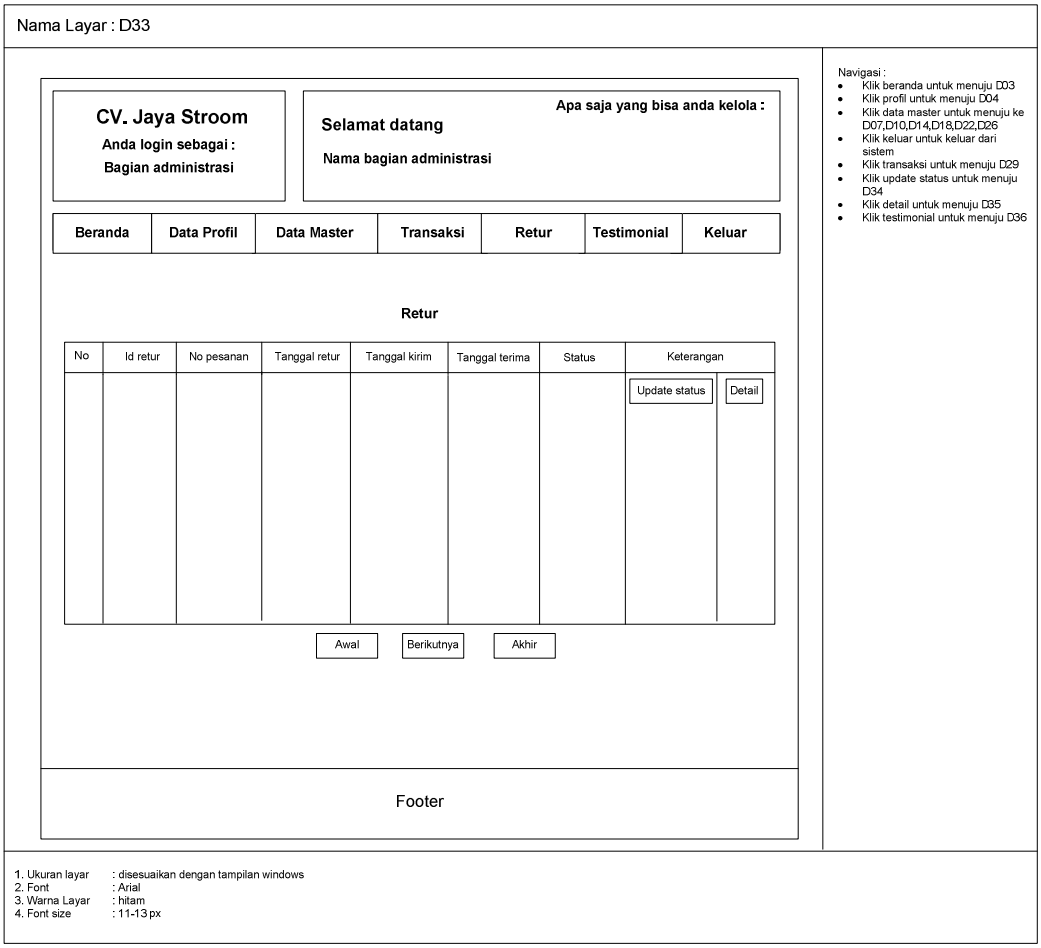
Gambar 3. 162 perancangan antarmuka detail

33. Perancangan antarmuka retur (D33) dapat dilihat pada gambar 3.163 dibawah ini :



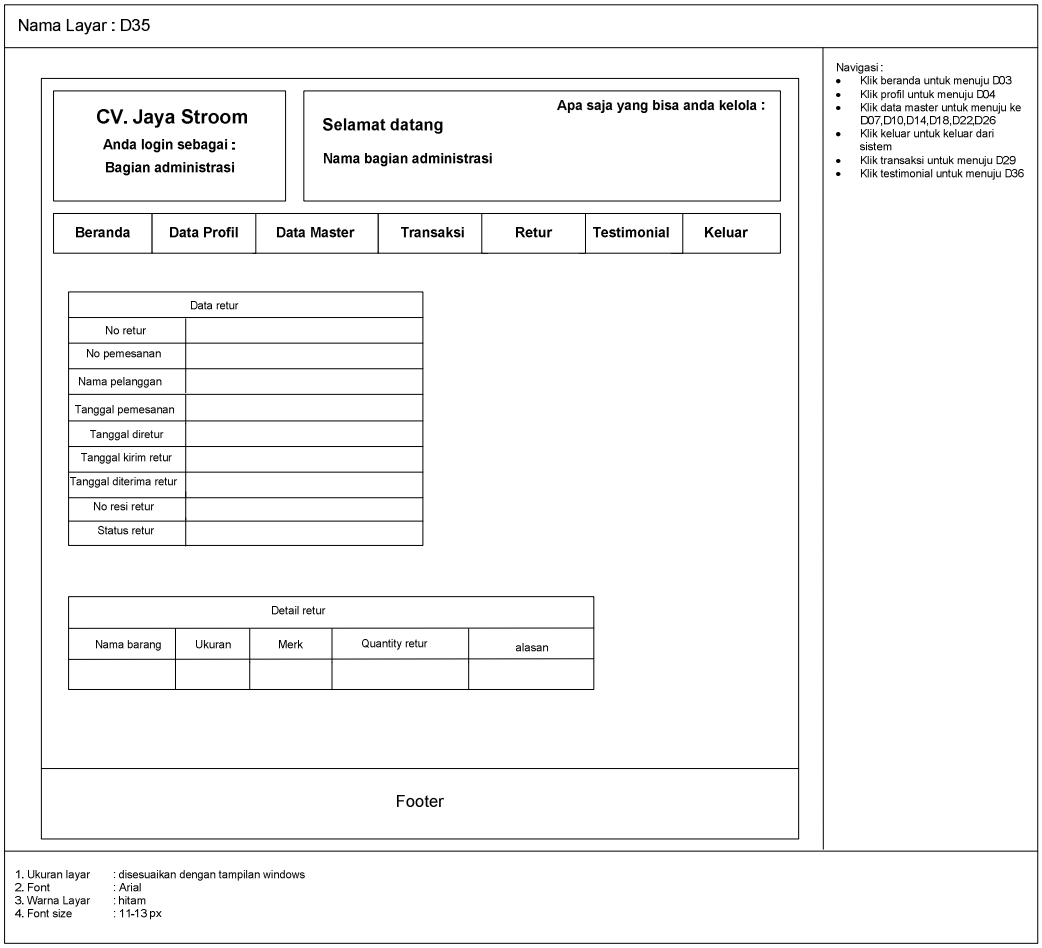
Gambar 3. 163 Perancangan antarmuka retur

34. Perancangan antarmuka update retur (D34) dapat dilihat pada gambar 3.164 dibawah ini :



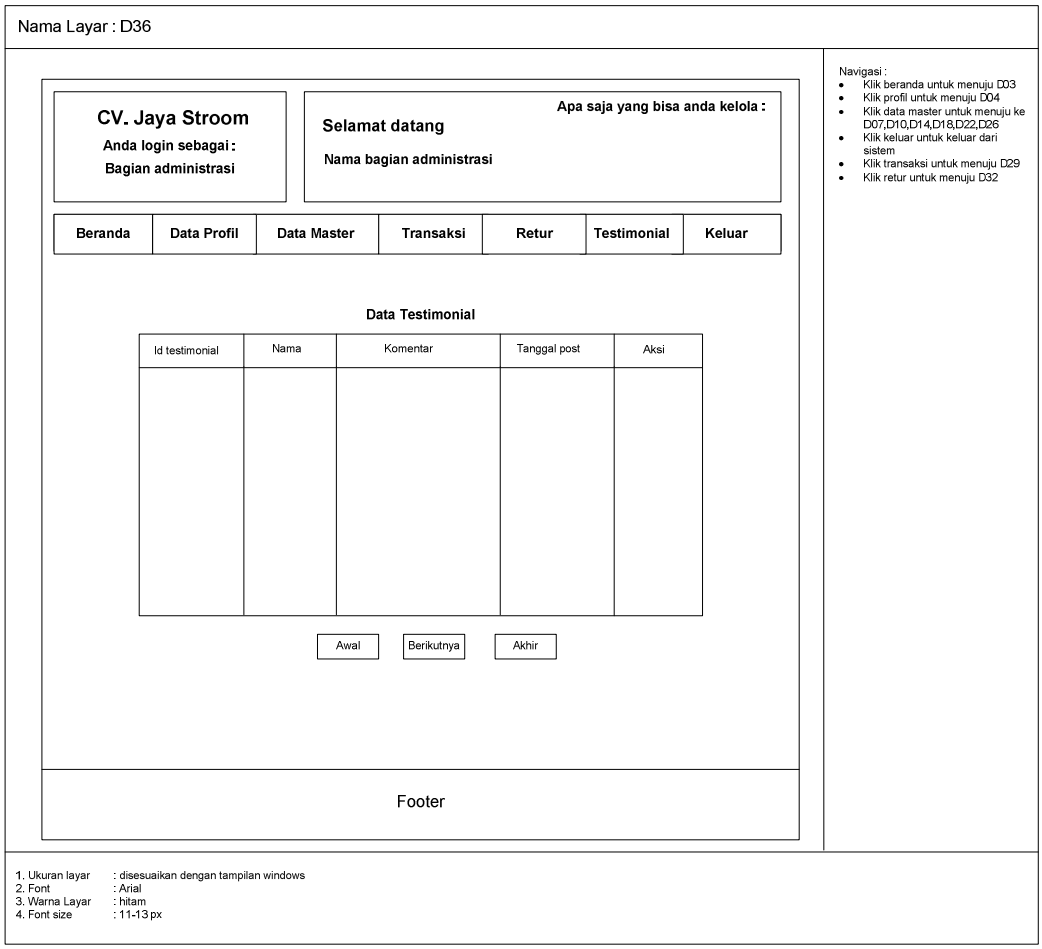
Gambar 3. 164 Update retur

35. Perancangan antarmuka detail retur (D35) dapat dilihat pada gambar 3.165 dibawah ini :



Gambar 3. 165 Perancangan antarmuka detail retur

36. Perancangan antarmuka testimonial (D36) dapat dilihat pada gambar 3.166 dibawah ini :



Gambar 3. 166 Perancangan antarmuka testimonial

3.3.1.3 Perancangan pesan

Perancangan pesan yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar 3.167 dibawah ini :



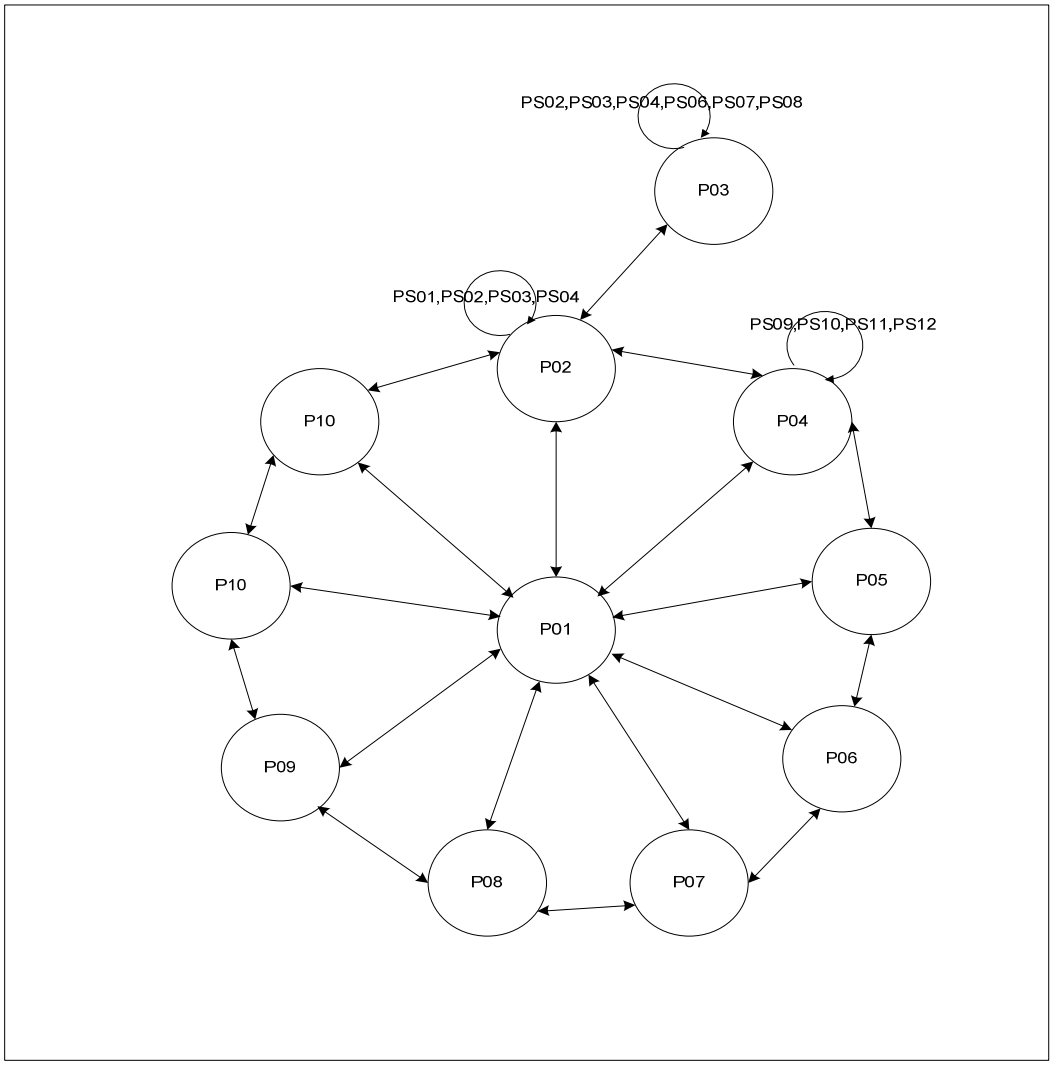
Gambar 3. 167 Perancangan pesan

3.3.1.4 Jaringan sematik

Jaringan sematik menggambarkan keterhubungan navigasi menu dari satu halaman ke halaman lainya. Jaringan sematik dari sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Jaringan Semantik pengunjung

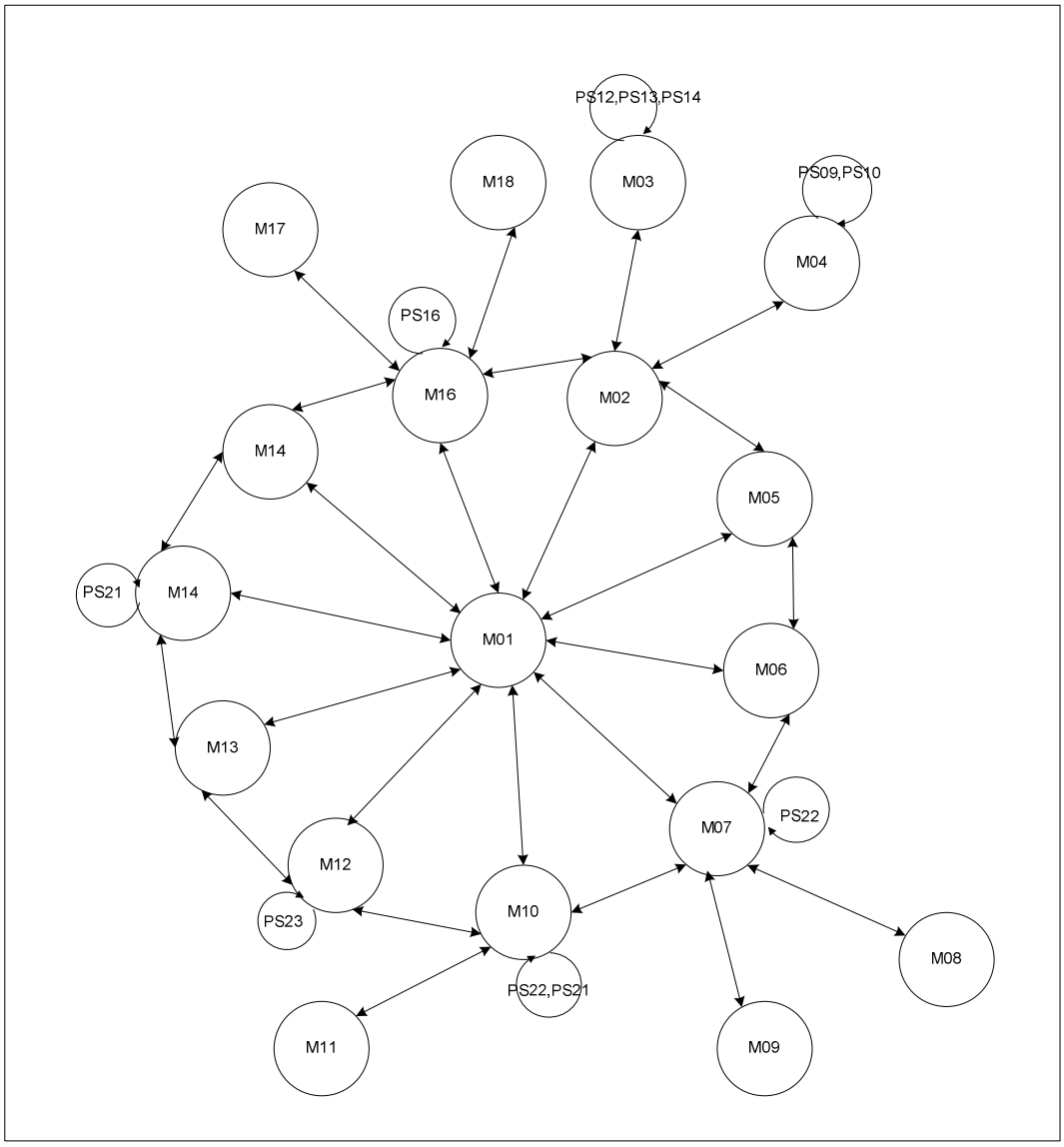
   Jaringan sematik untuk menu penggunjung dijelaskan pada gambar 3.168 dibawah ini :



Gambar 3. 168 Perancangan sematik pengunjung

2. Jaringan Semantik pelanggan

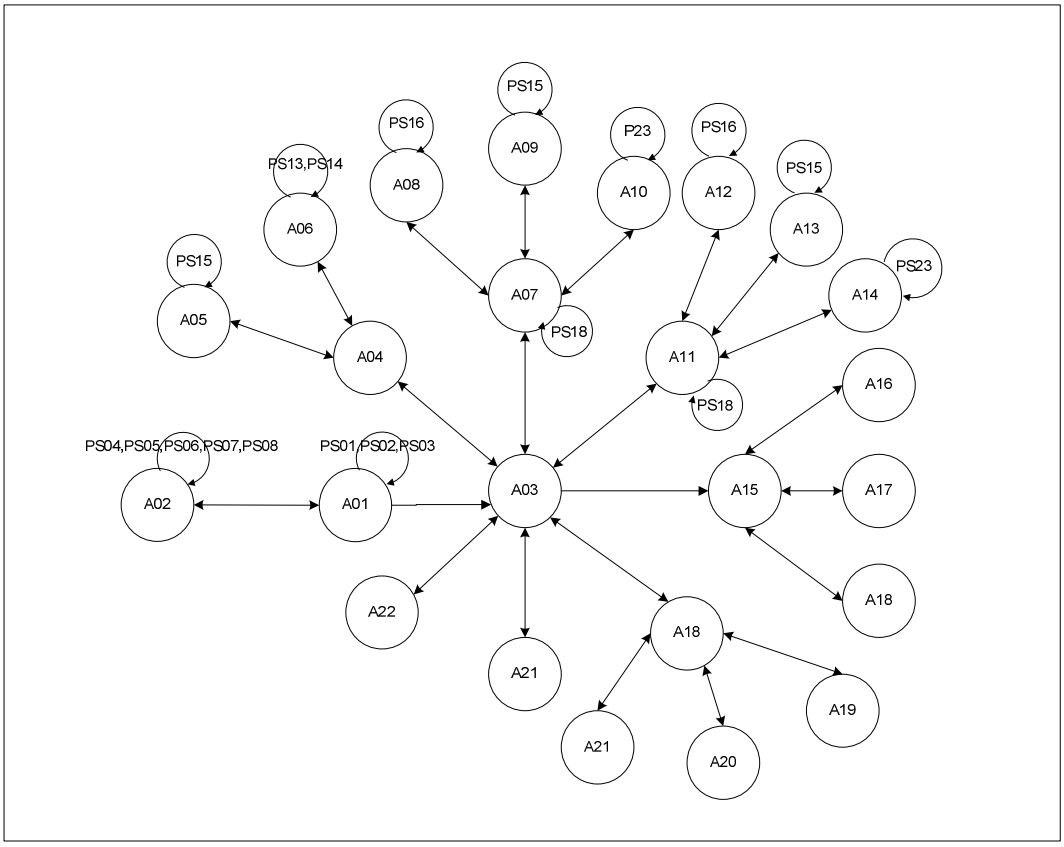
Jaringan sematik untuk menu pelanggan dijelaskan pada gambar 3.169 dibawah ini :



Gambar 3. 169 Perancangan sematik pelanggan

3. Jaringan sematik manager

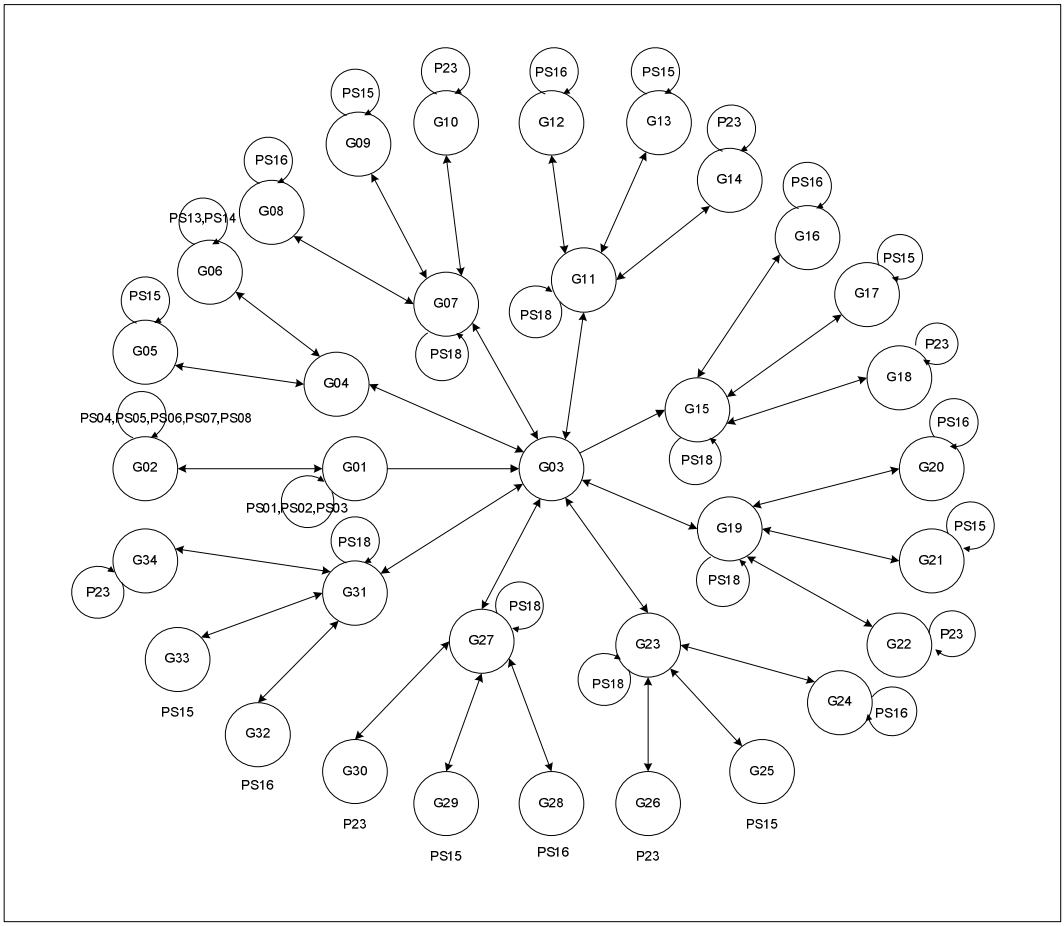
Jaringan sematik untuk menu manager dijelaskan pada gambar 3.170 dibawah ini :



Gambar 3. 170 Perancangan sematik manager

4. Jaringan sematik bagian gudang

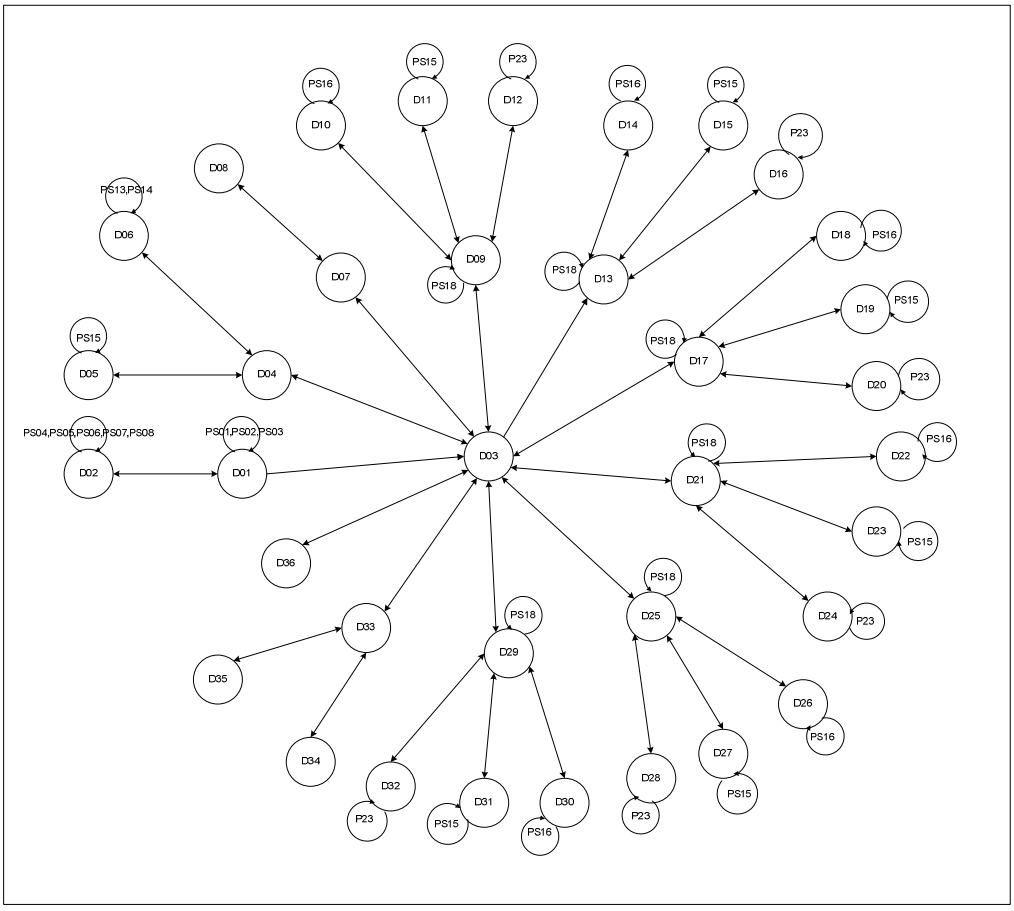
   Jaringan sematik untuk menu bagian gudang dijelaskan pada gambar 3.171 dibawah ini :



Gambar 3. 171 Perancangan sematik bagian gudang

5. Jaringan Semantik bagian administrasi

Jaringan sematik untuk menu bagian administrasi dijelaskan pada gambar 3.172 dibawah ini :



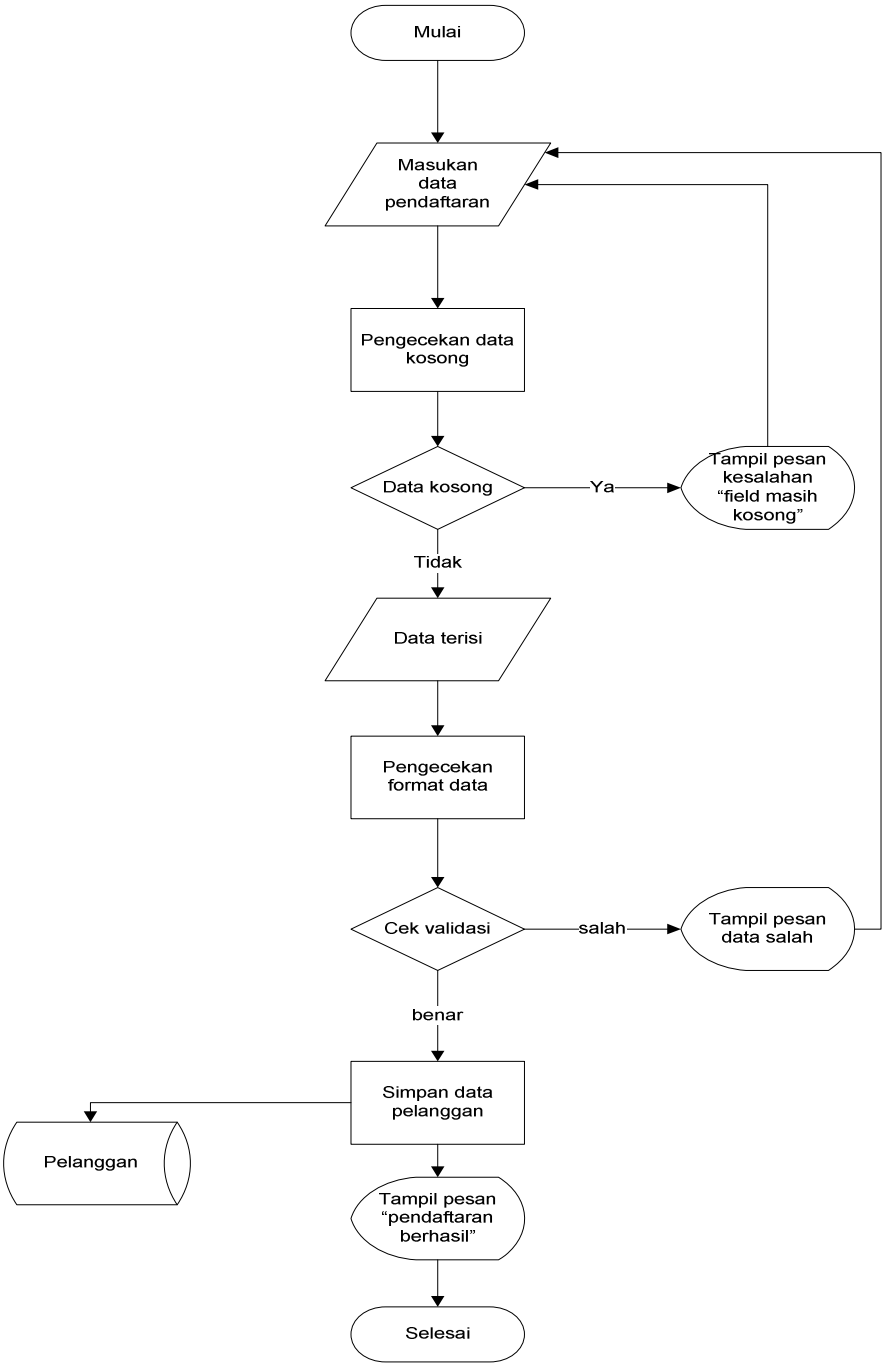
Gambar 3. 172 Perancangan sematik administrator

3.3.2 Perancangan prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu perancangan prosedural yang akan di implementasikan ke dalam sistem. Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetatapkan detail algorima yang dinyatakan kedalam suatu sisitem. Adapun perancangan procedural untuk pembangunan aplikasi *e-commerce* yang akan di bangun adalah sebagai berikut :

3.3.2.1 Perancangan prosedural pendaftaran

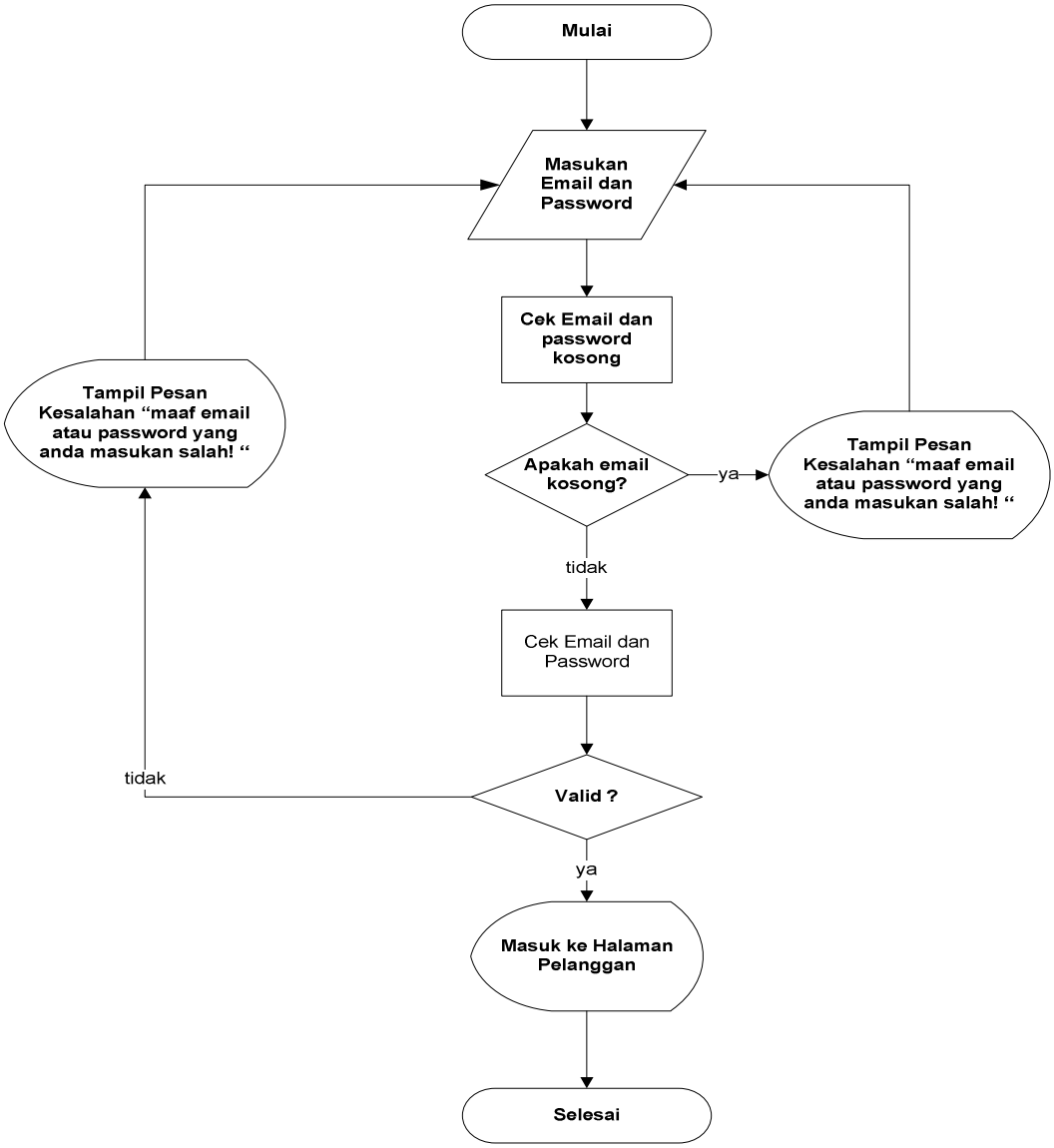
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural pendaftaran pada situs *e-commerce* CV. Jaya Stroom pada gambar 3.173 dibawah ini :



Gambar 3. 173 Perancangan Prosedural Pendaftaran

3.3.2.2 Perancangan prosedural login pelanggan

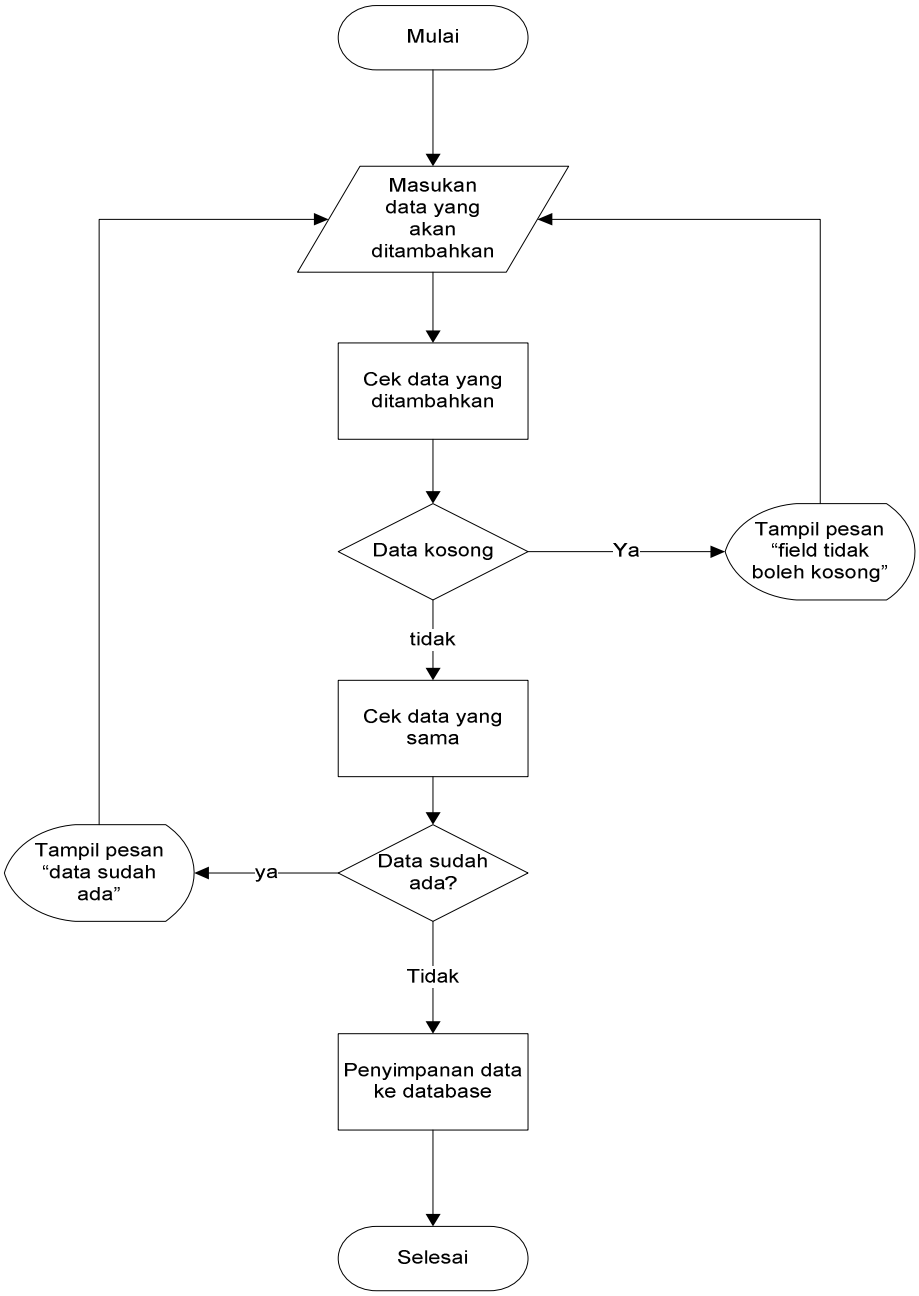
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural login pada situs *e-commerce* CV. Jaya Stroom pada gambar 3.174 dibawah ini :



Gambar 3. 174 Perancangan prosedural login pelanggan

3.3.2.3 Perancangan prosedural tambah data

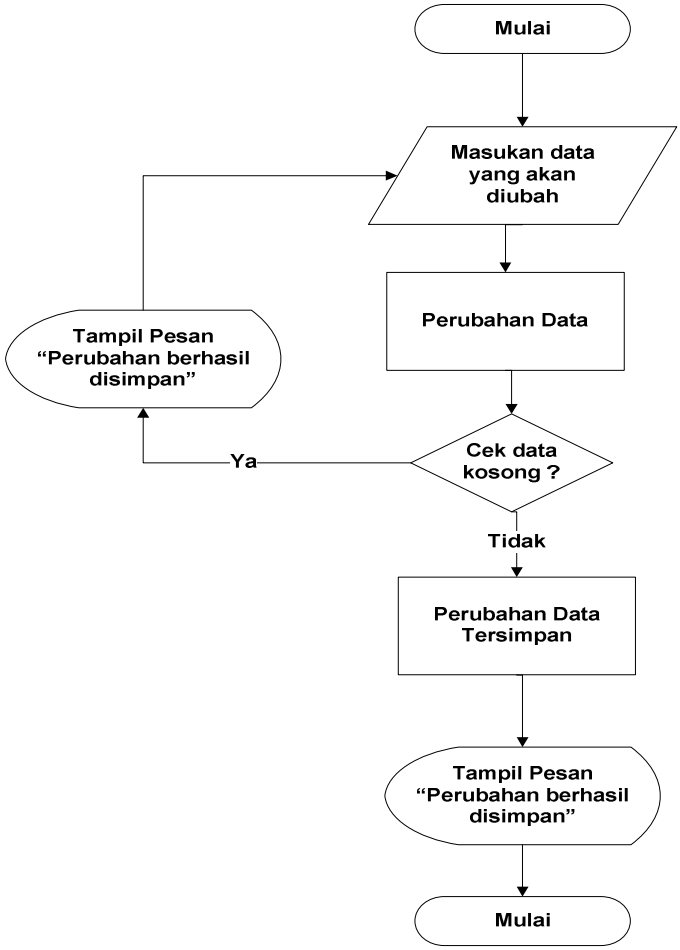
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural tambah pada situs *commerce* CV. Jaya Stroom pada gambar 3.175 dibawah ini:



Gambar 3. 175 Perancangan prosedural tambah data

3.3.2.4 Perancangan prosedural ubah data

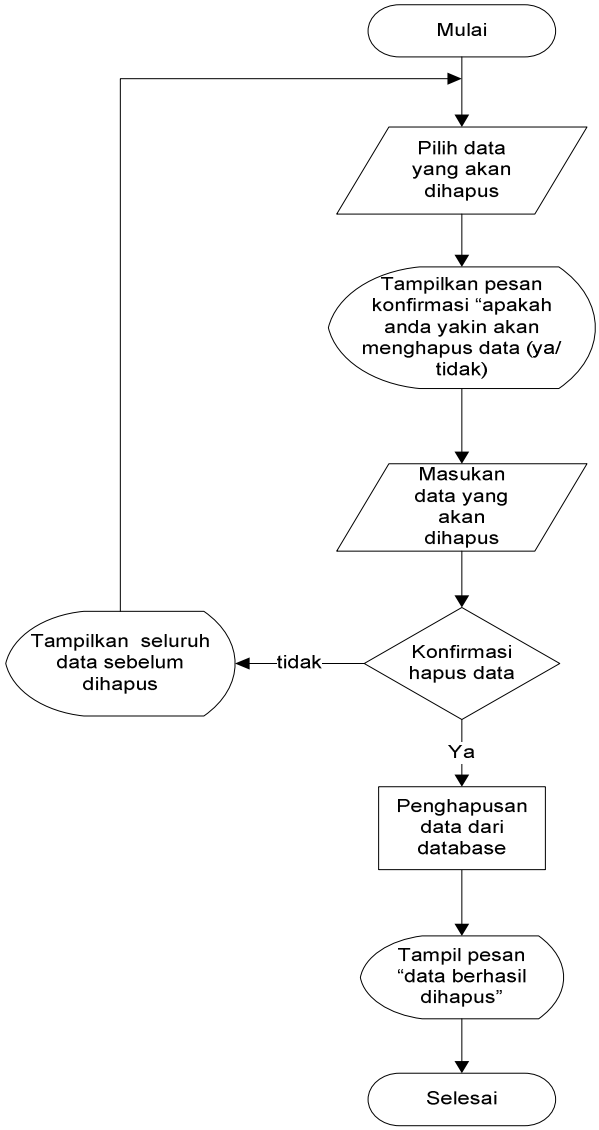
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural ubah data pada situs *e-commerce* CV. Jaya Stroom pada gambar 3.176 dibawah ini :



Gambar 3. 176 Prosedural ubah data

3.3.2.5 Perancangan prosedural hapus data

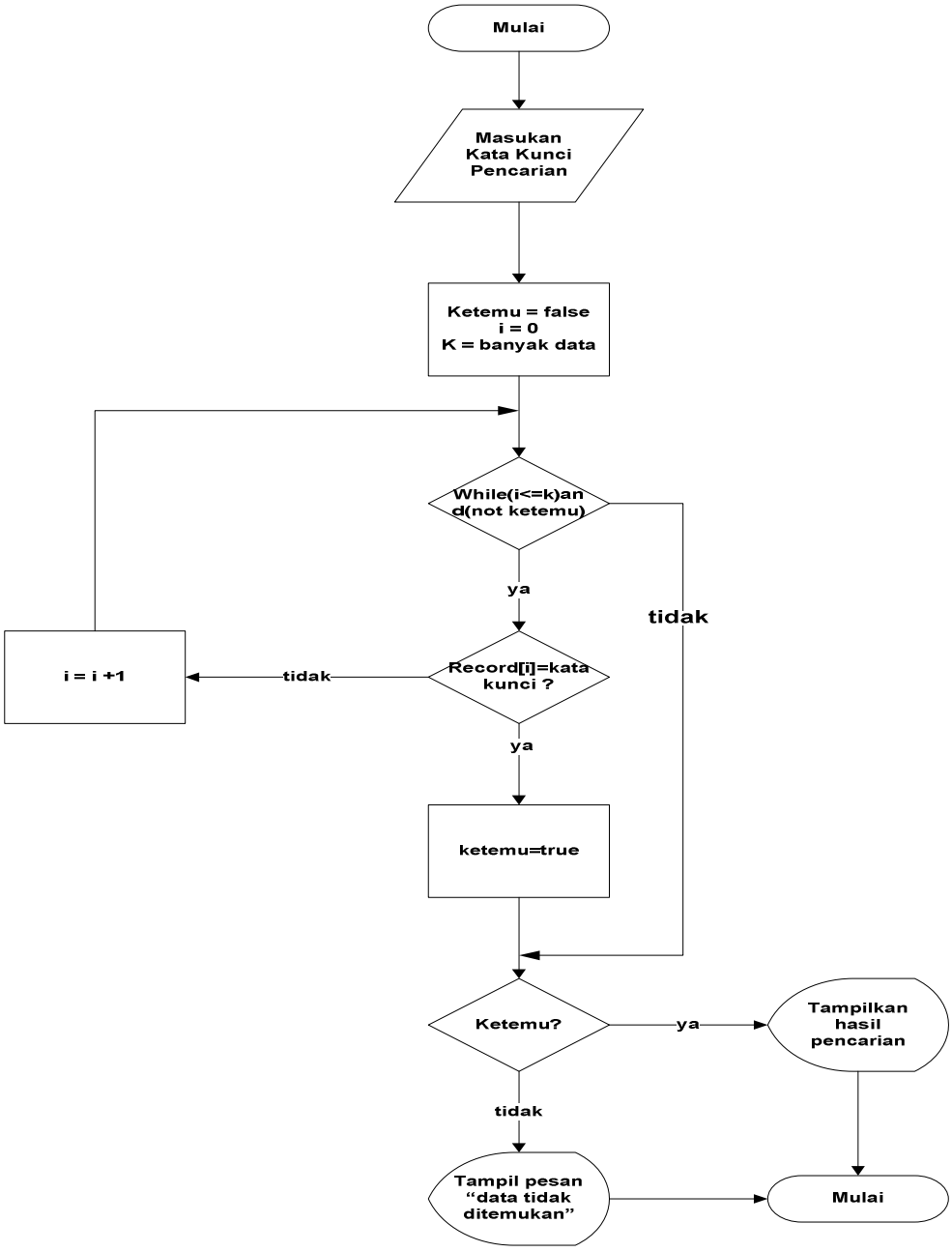
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural hapus data pada situs *e-commerce* CV. Jaya Stroom pada gambar 3.178 dibawah ini :



Gambar 3. 177 Perancangan prosedural hapus data

3.3.2.6 Perancangan prosedural pencarian data

Berikut dapat dilihat perancangan prosedural pencarian data pada situs *e-commerce* CV. Jaya Stroom pada gambar 3.178 dibawah ini :



Gambar 3. 178 Perancangan prosedural pencarian data