PEMBANGUNAN APLIKASI PENJUALAN *ONLINE* OLEH-OLEH BANDUNG PADA TOKO SAWARGI

Oleh :

Edgar Prima Rahma

10107228

Penguji 2 : **Nelly Indriani W,S.Si.**

Penguji 1 : **Eko Budi Setiawan, S.Kom.**

Penguji 3 : **Galih Hermawan, S.Kom, M.T.**

LATAR BELAKANG MASALAH

- kurang efektifnya kegiatan transaksi antara penjual dan pembeli
- Kurangnya informasi tentang produk yang ditawarkan oleh toko sawargi kepada konsumen
- Kurangnya area pemasaran
- Kurangnya informasi tentang persediaan barang kepada pegawai
- Pembuatan laporan penjualan masih secara manual

Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka rumusan masalahnya yaitu bagaimana membangun Aplikasi Penjualan *Online* oleh-oleh Bandung Pada Toko Sawargi

Maksud dan Tujuan (1)

Membangun Aplikasi Penjualan *Online* oleh-oleh Bandung Pada Toko Sawargi

Maksud dan Tujuan (2)

- Tujuan
  - Dapat mempermudah proses transaksi.
  - Memberikan informasi yang lengkap tentang produk yang ditawarkan.
  - Memperluas area pemasaran dengan media internet.
  - Memberikan informasi stok barang kepada pegawai.
  - Mempermudah dalam pembuatan laporan penjualan.

Batasan Masalah (1)

- Produk yang dijual pada Toko Sawargi berupa makanan oleh-oleh kota Bandung dan daerah sekitarnya.
- Produk yang ditawarkan oleh toko sawargi adalah macam-macam kerupuk, macam-macam keripik, aneka dodol, sale, aneka kacang.
- Pengaturan produk.
  - Data kategori produk.
  - Detail produk (harga produk, foto produk, deskripsi produk,).
  - Rating produk.
- Menampilkan produk diskon dan produk terlaris, produk terlaris berdasarkan banyaknya di pesan suatu barang.

Batasan Masalah (2)

- Diskon diberikan untuk produk tertentu yang ditentukan oleh pemilik toko.
- Rating suatu produk di ukur berdasarkan nilai rating yang diberikan oleh member.
- Manajemen pesanan
  - Pencarian pesanan produk.
  - *Update status* pesanan (dipesan => dikonfirmasi => dibayar => dikirim => diterima).
  - konfirmasi pembayaran.
  - Pemesan harus menjadi member atau *registrasi* terlebih dahulu sebelum melakukan transaksi.



Batasan Masalah (3)

- Pembatalan pesanan.
- Pemesanan yang melebihi stok maka member tidak dapat memesan sampai stok tersedia.
- Pesanan yang lebih dari 48 jam dan belum dibayar maka secara otomatis pesanannya akan kadaluarsa.
- Manajemen *shipping* penjualan
  - Untuk pengiriman barang pesanan menggunakan pengiriman jasa JNE, TIKI dan POS dengan fasilitas *tracking*. Dalam hal ini hanya menerima pengiriman dalam negeri.

Batasan Masalah (4)

- Menyediakan pengelolaan lokasi pengiriman dan harga kirim.

- Untuk system keamanan yang ada pada aplikasi ini menggunakan *Secure Socket Layer* (SSL), menggunakan *IP-Dedicated*.
- Untuk pembayaran melayani transfer ke rekening bank yang telah disediakan, penggunaan paypal, dan tidak melayani COD (*Cash On Delivery*).
- Proses *login* terdiri dari :
  - *Login Admin*.
  - *Login Member*.

Batasan Masalah (5)

- Pemodelan yang digunakan adalah pemodelan analisis terstruktur. *Tools* yang digunakan adalah DFD (*Data Flow Diagram*), ERD (*Entity Relationship Diagram*), dan *Flow Map*.
- Aplikasi ini digunakan oleh orang yang dipercaya toko sawargi untuk dikelola (sebagai admin) dan digunakan juga oleh pembeli/konsumen (sebagai *user* biasa).
- Pembuatan laporan
- Laporan yang dibuat yaitu laporan penjualan barang perbulan dan pertahun.

Batasan Masalah (6)

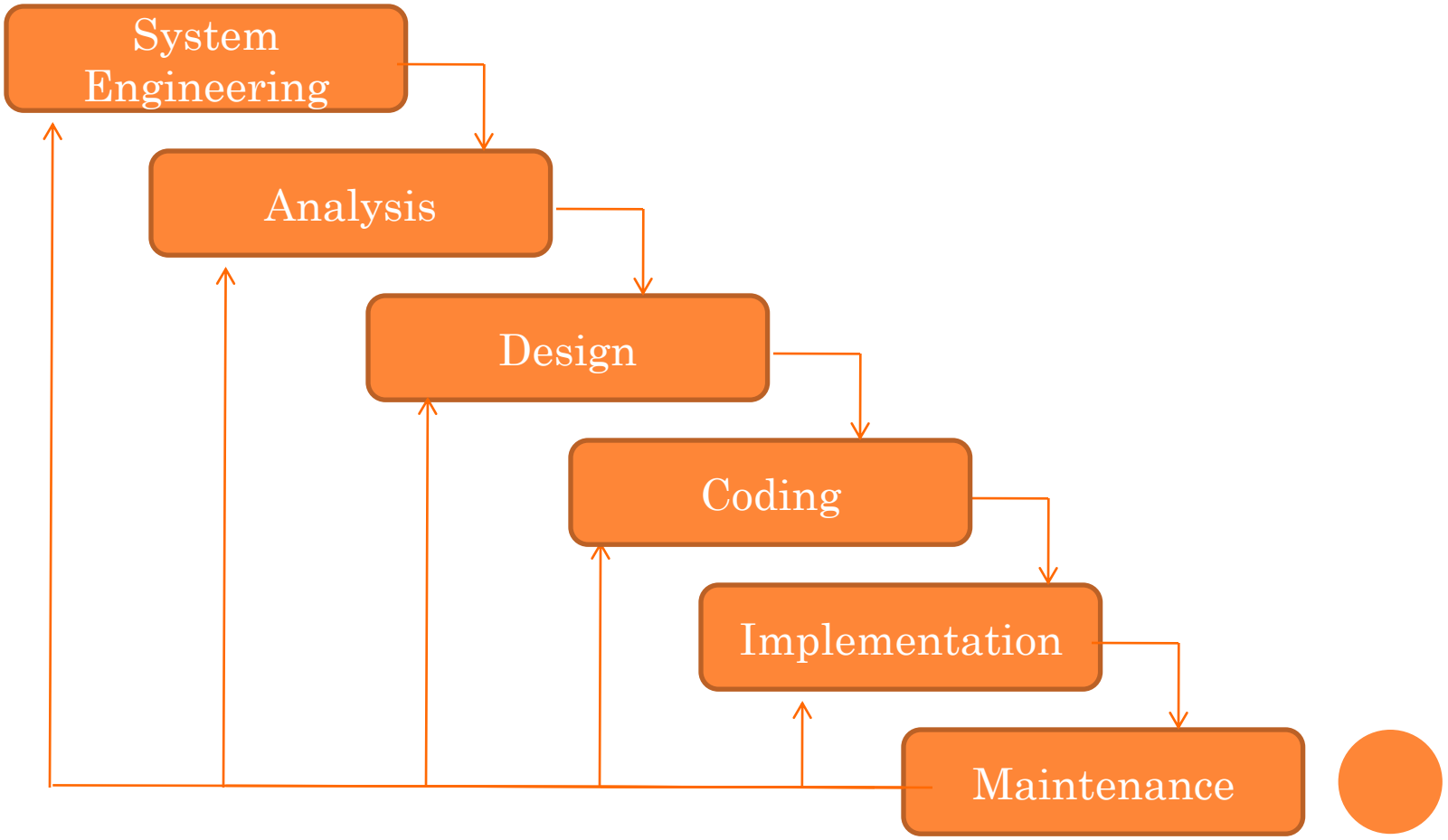
- Situs ini akan terintegrasi dengan situs *Social Network* (*Facebook* dan *Twitter*) sebagai sarana promosi.
- Tersedia fasilitas *Backup* dan *Restore database*.
- Pengelolaan *Retur* barang.
- *Shopping features* yang ada pada situs ini anatara lain :
  - Pencarian produk penjualan.
  - Menampilkan produk diskon, dan produk terlaris.

Batasan Masalah (7)

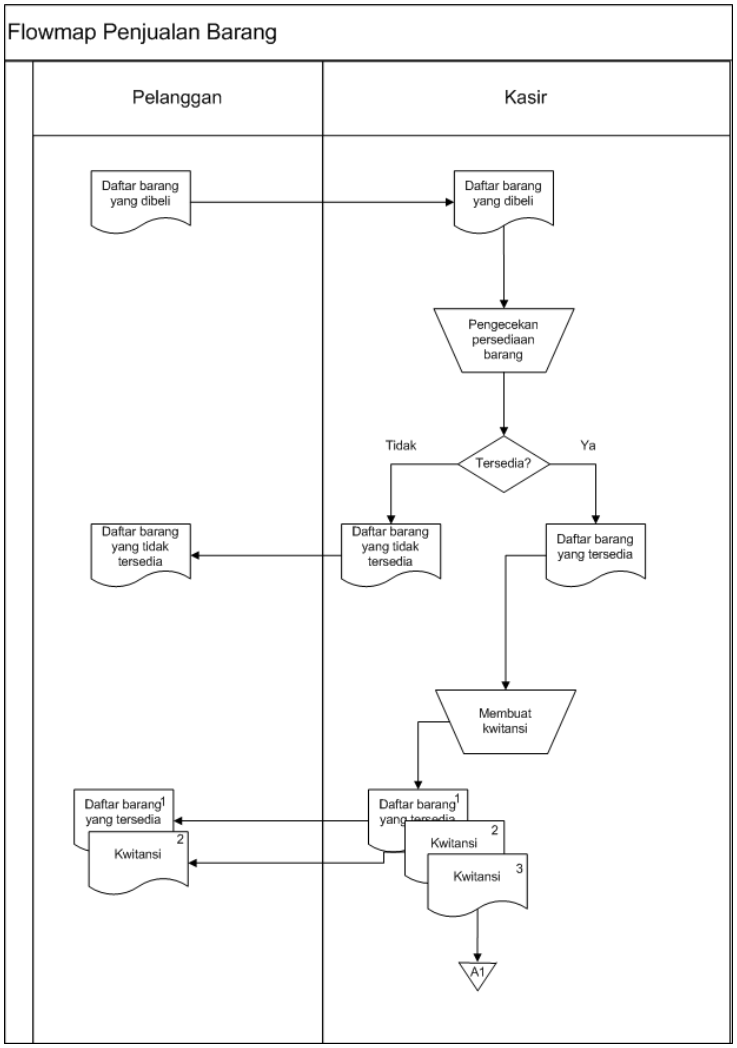
- Dilengkapi dengan fasilitas pendaftaran *member* dan *login member*.
- Dilengkapi dengan *history* pemesanan.

- *Tools* yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah sebagai berikut :
  - Windows 7.
  - MySQL.
  - XAMPP.
  - Macromedia Drreamweaver 8.
  - Mozilla Firefox, Chrome, Internet Explorer.
  - ConceptDraw 8.0.3.
  - Adobe Photoshop CS3.

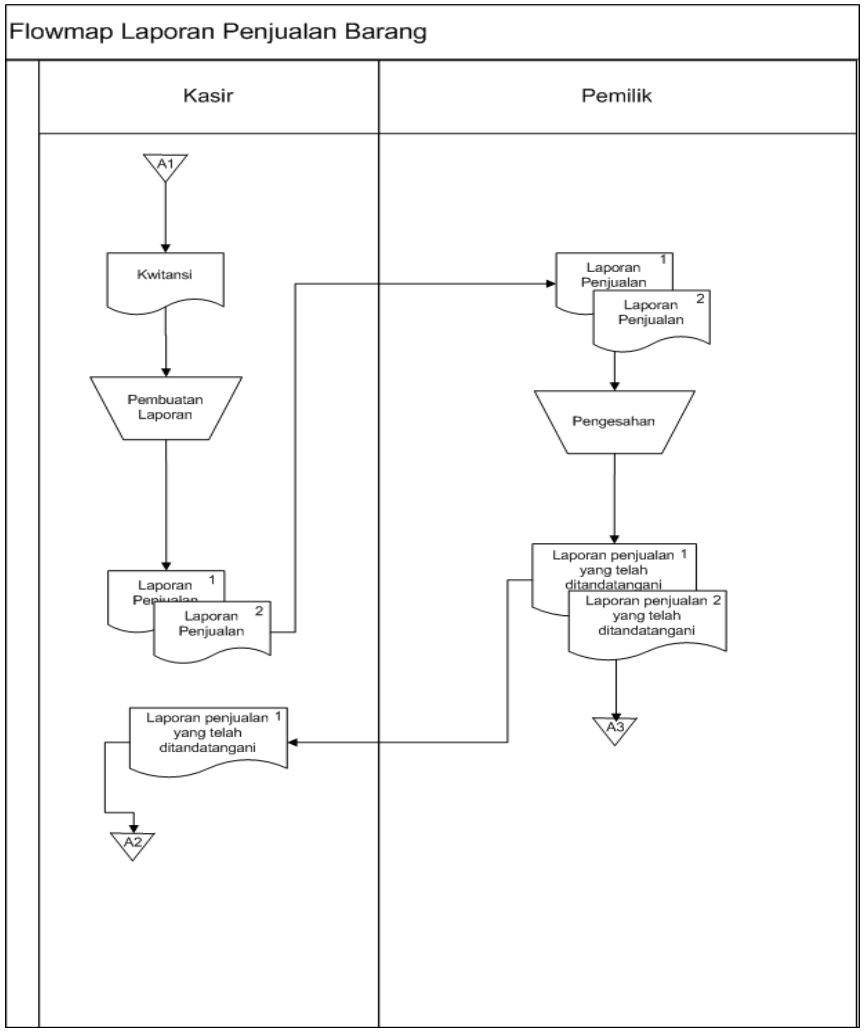
Metodologi Penelitian



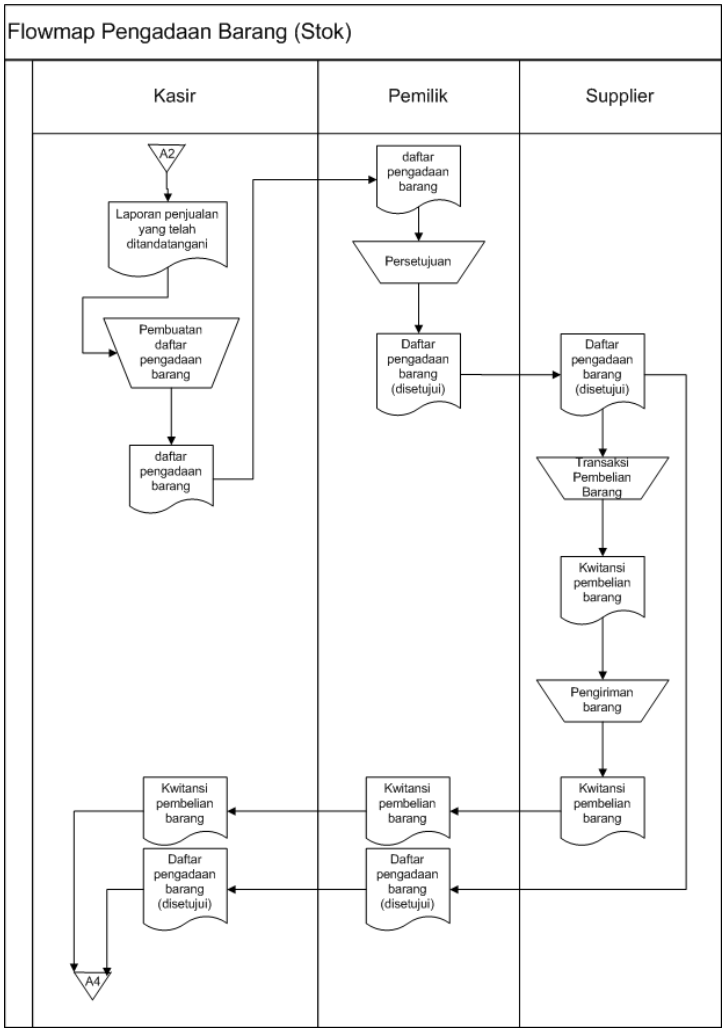
Prosedur penjualan Barang



Prosedur Laporan Penjualan barang



Prosedur Pengadaan Barang



Entity Relationship Diagram (ERD)

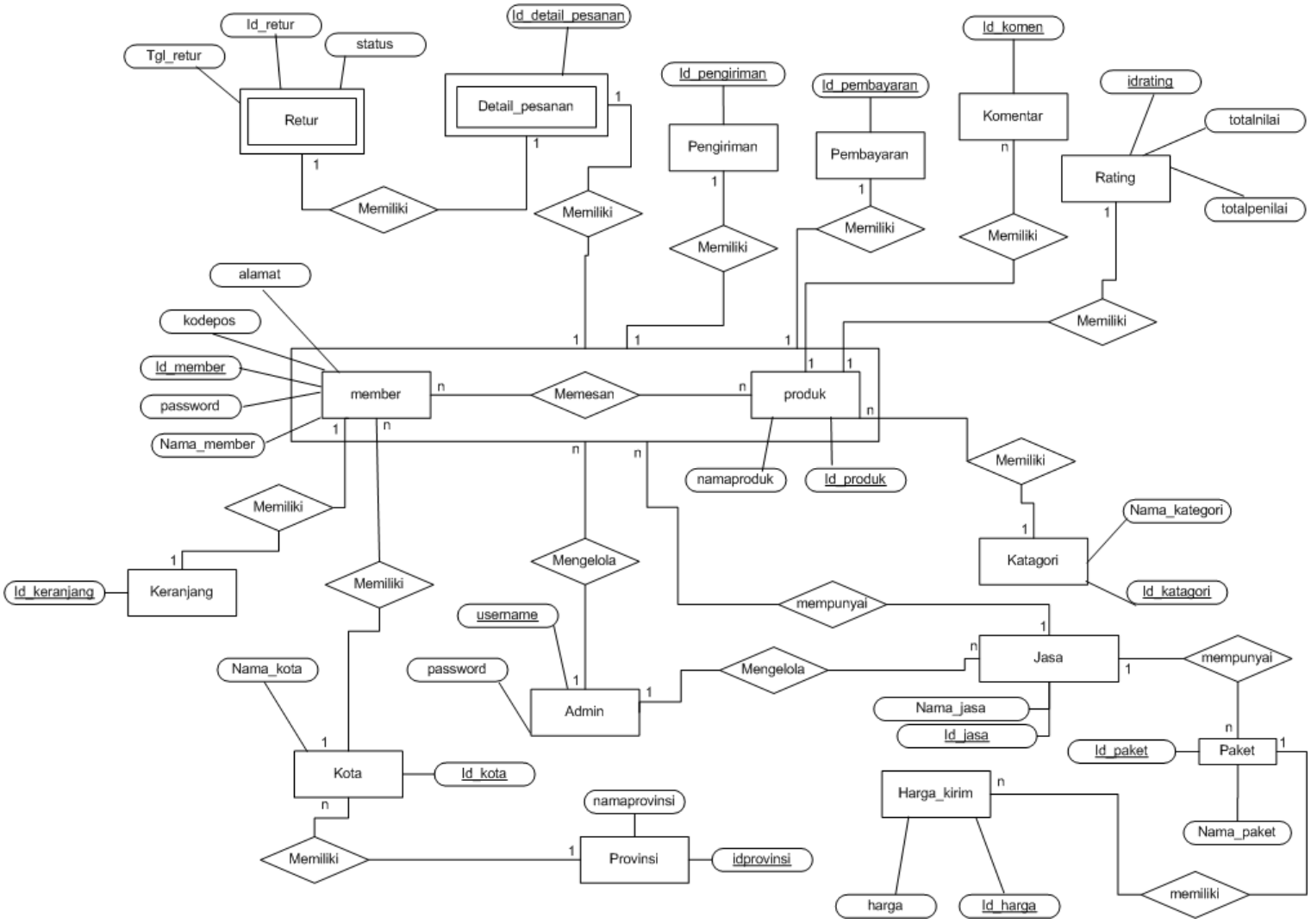
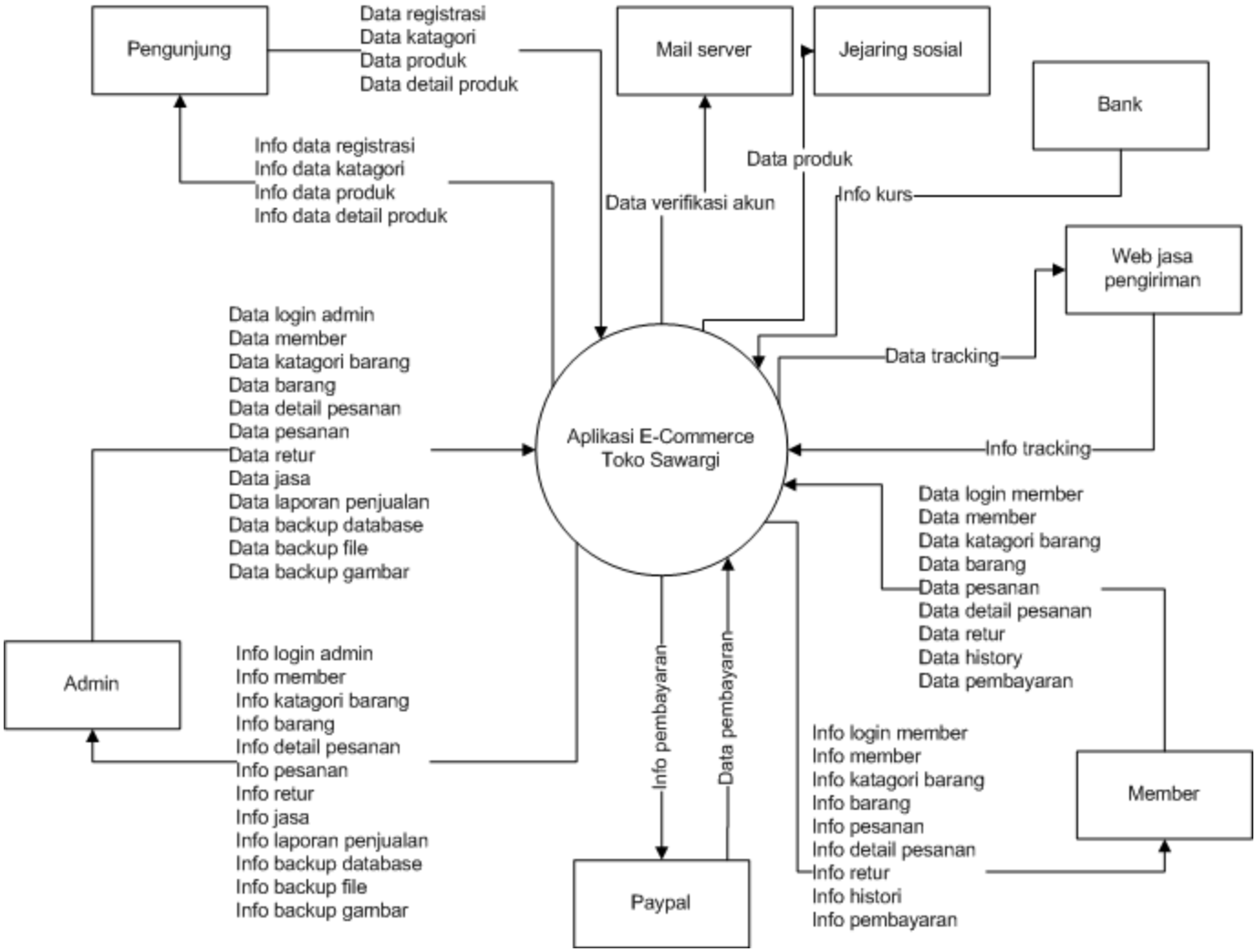
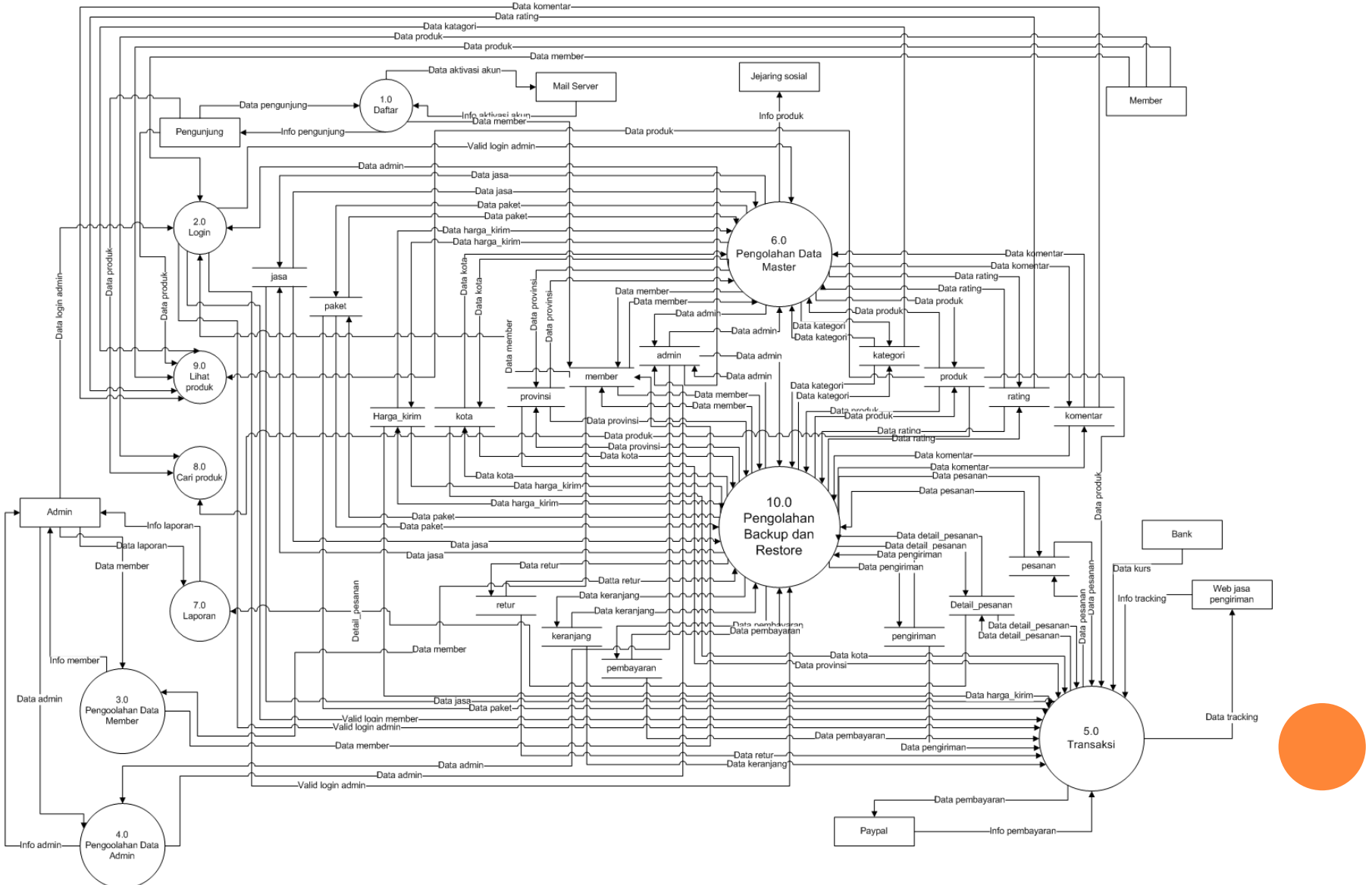


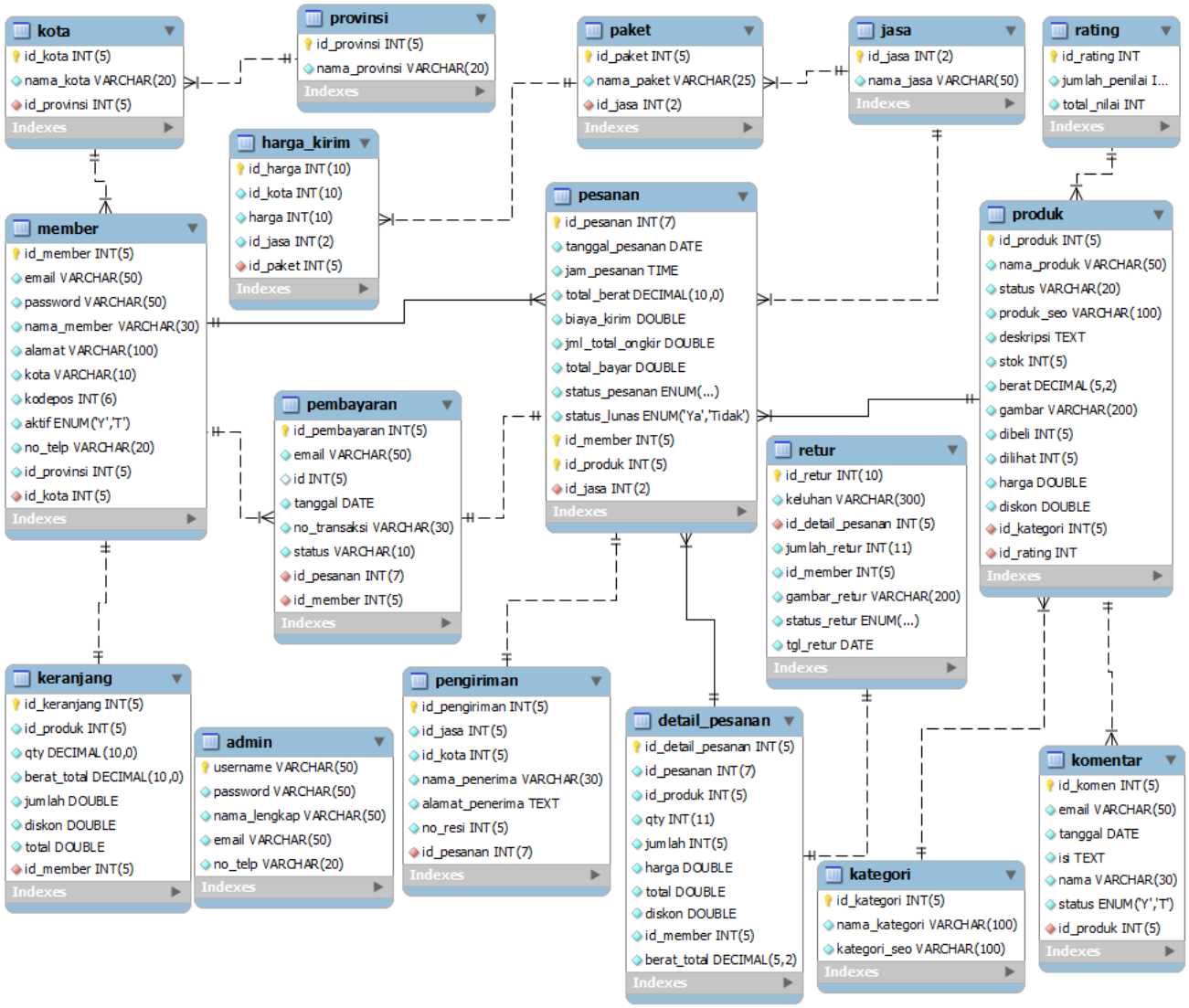
Diagram Konteks



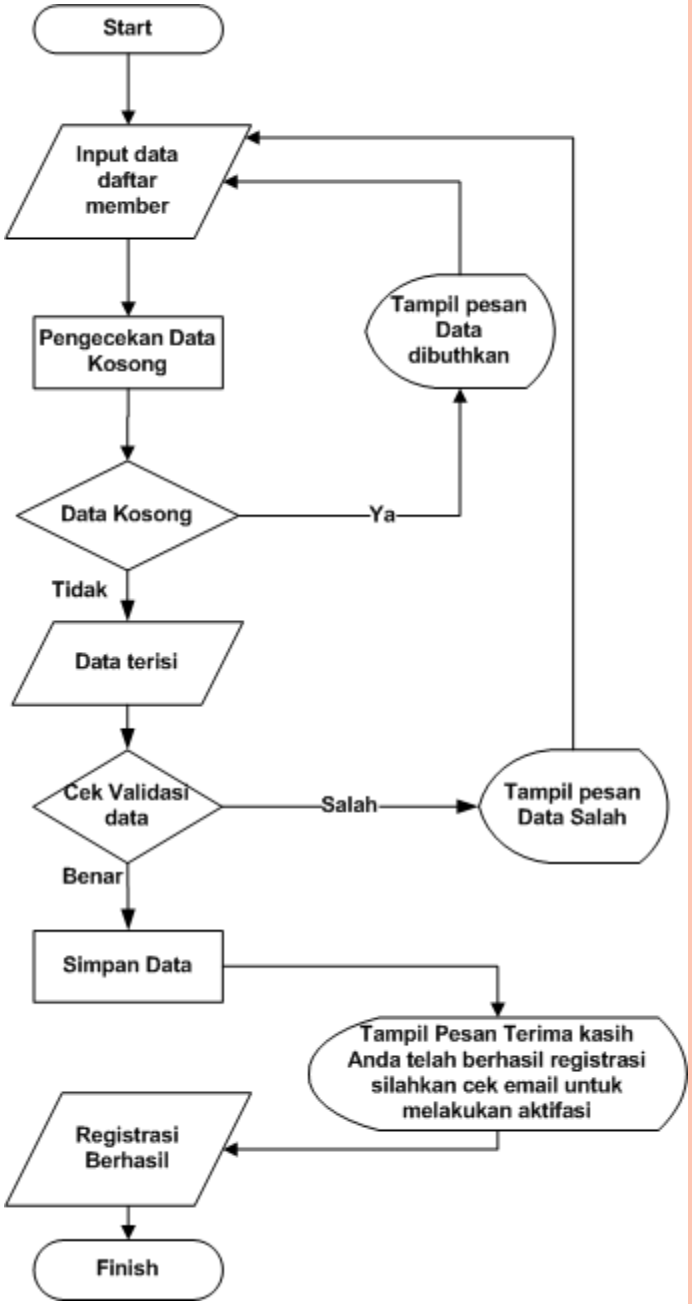
DFD Level 0


Data komentar
Data rating
Data katagori
Data produk
Data produk
Data member
Data aktivasi akun
Mail Server
Jejaring sosial
Member
1.0 Daftar
Data pengunjung
Info aktivasi akun
Data member
Pengunjung
Info pengunjung
Info produk
Data produk
Valid login admin
Data admin
Data jasa
Data jasa
Data paket
Data paket
Data harga_kirim
Data harga_kirim
2.0 Login
6.0 Pengolahan Data Master
Data komentar
Data komentar
Data rating
Data rating
Data produk
Data produk
jasa
paket
Data kota
Data kota
Data provinsi
Data provinsi
Data member
Data member
Data admin
Data admin
Data kategori
Data kategori
admin
kategori
Data admin
Data admin
member
produk
Data admin
Data kategori
Data kategori
provinsi
rating
Data member
Data member
Harga_kirim
kota
Data produk
Data produk
komentar
Data provinsi
Data produk
Data rating
Data rating
Data provinsi
Data kota
Data komentar
Data komentar
Data pesanan
Data kota
Data harga_kirim
Data harga_kirim
10.0 Pengolahan Backup dan Restore
Data pesanan
Data produk
Data paket
Data paket
Data jasa
Data jasa
Data detail_pesanan
Data detail_pesanan
Data pengiriman
Data pengiriman
Bank
Data kurs
pesanan
Data retur
Datta retur
Data keranjang
Data keranjang
retur
Detail_pesanan
Info tracking
Web jasa pengiriman
Data pembayaran
keranjang
pengiriman
Data detail_pesanan
Data detail_pesanan
Data pesanan
Data pesanan
Data kota
Data provinsi
pembayaran
Data harga_kirim
Data jasa
Data paket
Valid login member
Valid login admin
Data member
Data admin
Data admin
Valid login admin
Data pembayaran
Data pengiriman
Data retur
Data keranjang
5.0 Transaksi
Data tracking
Data pembayaran
Paypal
Info pembayaran
Admin
Info laporan
Data laporan
Data member
7.0 Laporan
Info member
3.0 Pengolahan Data Member
Data admin
4.0 Pengolahan Data Admin
Info admin
Data login admin
Data produk
Data produk
9.0 Lihat produk
8.0 Cari produk
Detail_pesanan
Data member

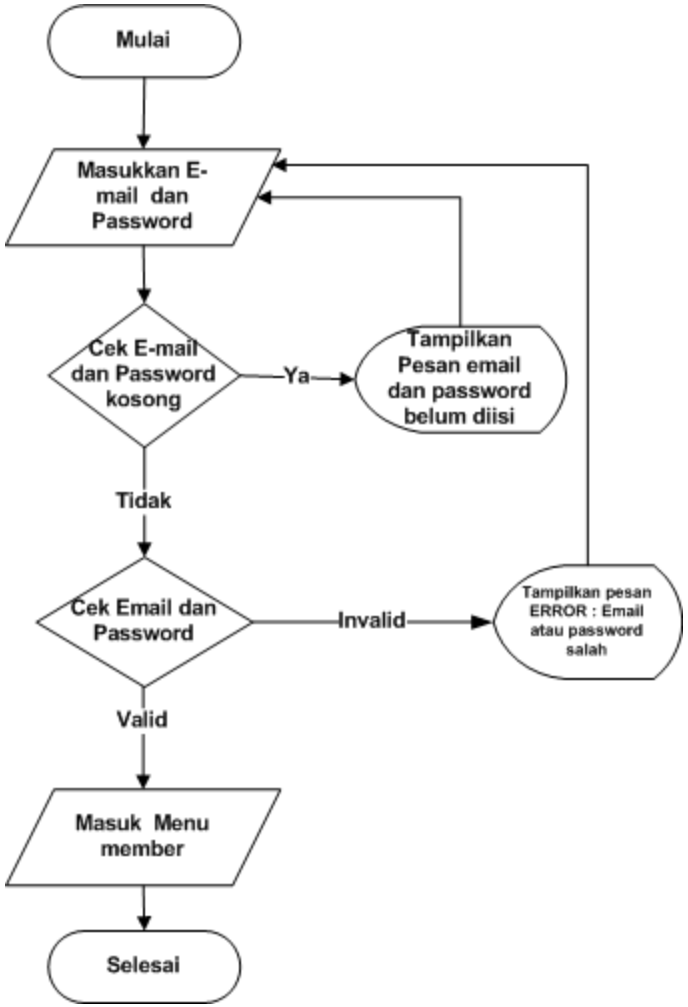
SKEMA RELASI



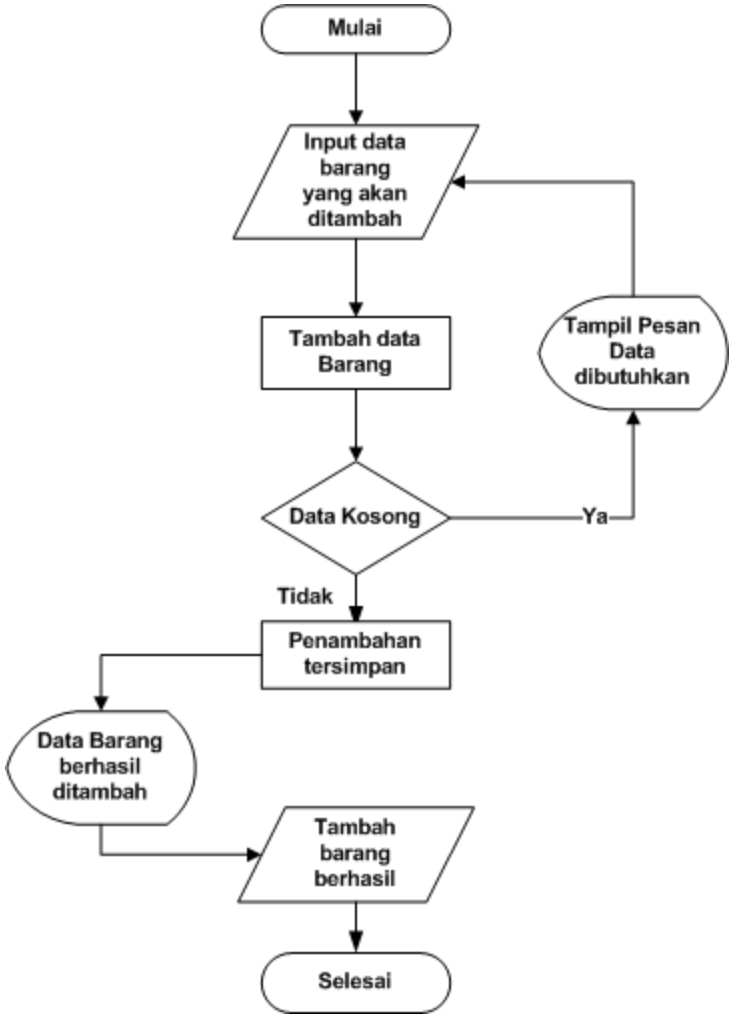
Prosedur Registrasi



Prosedur Login



Prosedur Tambah Data Barang



KESIMPULAN DAN SARAN(1)

Dengan adanya aplikasi penjualan online ini pelanggan menjadi lebih mudah dalam melakukan transaksi pembelian barang.

- Dengan adanya aplikasi penjualan online ini memudahkan pihak toko dalam berbagi informasi kepada pelanggan mengenai berbagai macam produk yang disediakan oleh toko.
- Dengan adanya aplikasi penjualan online ini pihak toko dapat memperluas promosi dan pemasaran barang yang dijual.
- Dengan adanya aplikasi penjualan online ini pihak toko dapat memperoleh informasi mengenai jumlah persediaan barang atau stok barang.
- Dengan adanya aplikasi penjualan online ini mempermudah pihak toko dalam membuat laporan penjualan.

KESIMPULAN DAN SARAN(1)

- Sistem teknologi penjualan *online* terus berkembang dengan cepat, oleh karena itu sistem masih memerlukan pengembangan secara berkala.
- Bila berminat, aplikasi penjualan online ini dapat dikembangkan dalam versi *mobile* dengan berbagai *platform*, seperti symbian, iOS, blackberry, atau android.
- Perlu *maintenance* yang lebih terjadwal.



TERIMA KASIH