ABSTRAK

GAME EDUKASI MENGENAL DAN MEMBACA BAHASA ARAB

Oleh

FEBRI ARIYANTO
10108472

Di dunia ini terdapat beragam bahasa salah satunya adalah bahasa Arab. Bahasa Arab merupakan salah satu bahasa tertua didunia. Saat ini khususnya di Indonesia, pembelajaran bahasa Arab kepada anak-anak sangat sulit untuk terapkan. Hal ini terjadi karena kurangnya minat pada anak-anak, media pembelajaran tentang bahasa Arab yang kurang menarik dan adanya pembelajaran secara teoritis pada anak-anak .

Game edukasi merupakan suatu aplikasi permainan yang dirancang untuk memberikan suatu pendidikan atau pembelajaran kepada pemainnya dan dapat dijadikan sebagai media pembelajaran. Penyusunan aplikasi *game* ini menggunakan metodologi penelitian perangkat lunak dengan menggunakan metode *waterfall* dan untuk pemodelan data menggunakan metode pemodelan berorientasi objek serta Algoritma BFS (*Breadth First Search*) dan DFS (*Depth First Search*) dalam penggunaan kecerdasan buatan.

Setelah melalui tahapan yang sesuai dengan metode pengembangan yang dipilih, maka dalam pengimplementasian *game* edukasi ini memiliki tindak lanjut pengujian sistem yang terdiri dari pengujian alpha dimana pengujian ini menggunakan *black box* yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak dan pengujian beta yaitu pengujian lapangan dengan memberikan kuisioner kepada masyarakat umum. Setelah dilakukan pengujian alpha dan beta, maka dapat diambil kesimpulan bahwa secara fungsional sistem sudah dapat menghasilkan hasil yang diharapkan, dengan tampilan aplikasi *game* yang cukup menarik dan dapat dijadikan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci : *game* edukasi, Bahasa Arab, *waterfall*, Algoritma BFS dan DFS