BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pengujian dan implementasi *game* Edukasi Mengenal dan Membaca Bahasa Arab, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. *Game* Edukasi Mengenal dan Membaca Bahasa Arab yang dibangun dapat digunakan dalam meningkatkan minat kepada anak-anak untuk membaca dan memahami bahasa Arab.
2. *Game* Edukasi Mengenal dan Membaca Bahasa Arab dapat dijadikan sebagai media pembelajaran yang menarik sesuai kebutuhan pada anak-anak.
3. Dapat menciptakan pola pembelajaran tentang bahasa Arab yang menarik bagi anak-anak.
4. Pada game Edukasi Mengenal dan membaca bahasa Arab diperlukan perbaikan dalam konsep *multiplayer*.

5.2 Saran

Adapun saran untuk pengembangan aplikasi ini agar lebih baik yaitu :

1. Bentuk karakter-karakter yang terdapat dalam *game* agar disesuaikan dengan karakter yang disukai oleh anak sehingga dapat terlihat lebih baik dan menarik perhatian anak-anak untuk memainkan *game* tersebut.
2. Pada *game* disarankan untuk bisa menggunakan gambar-gambar yang lebih menarik dan disukai oleh pengguna anak-anak agar pengguna dapat merasa lebih tertarik dan nyaman dalam memainkan *game* tersebut.
3. Pada *game* disarankan untuk bisa menampilkan nilai secara *multiplayer*.