DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xiv

DAFTAR TABEL xxv

DAFTAR SIMBOL xix

DAFTAR LAMPIRAN xix

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud Dan Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 5

1.5.1 Metode Pengumpulan Data 5

1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 6

1.6 Sistematika Penulisan 7

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....9

2.1 Tinjauan Tempat Penelitian.....9

2.1.1 Riwayat perusahaan.....9

2.1.2 Struktur organisasi.....9

2.1.3 Deskripsi tugas.....10

2.2 Landasan Teori.....11

2.2.1 *Internet*.....11

2.2.1.1 Pengertian *Internet*.....11

2.2.1.2 Manfaat *Internet*.....12

2.2.1.3 Fasilitas *Internet*.....12

2.2.2 *E-Commerce*.....14

2.2.2.1 Definisi *E-Commerce*.....14

2.2.2.2 Kerangka *E-Commerce*.....18

2.2.2.3 Keuntungan *E-Commerce*.....20

2.2.2.4 Mekanisme *E-Commerce*.....20

2.2.2.5 Karakteristik *E-Commerce*.....23

2.2.2.6 Jenis *E-Commerce*.....25

2.2.3 Basis Data.....26

2.2.3.1 Definisi Basis Data.....26

2.2.3.2 Operasi Dasar Basis Data.....28

2.2.3.3 Sistem Manajemen Basis Data 28

2.2.4 Konsep Dasar Analisis Sistem 28

2.2.4.1 Diagram E-R (Entitiy Relationship Diagram) 30

2.2.4.2 Diagram Konteks 32

2.2.4.3 Diagram Arus Data (*Data Flow Diagram*).....32

2.2.4.4 Kamus Data.....34

2.2.4.5 Pengujian *Black Box* 35

2.2.5 Html 35

2.2.6 Php 36

2.2.6.1 Sekilas Php 36

2.2.6.2 Kelebihan Php 37

2.2.7 Ajax (*Asynchronus Javascript And Xml*).....38

2.2.7.1 Pengenanal Ajax.....38

2.2.6.1 Keistemawan Ajax.....41

2.2.8 *Mysql Database* 42

2.2.9 Cascading Style Sheet (Css) 44

2.2.10 Pengenanal Xampp 44

2.2.11 Macromedia Dreamweaver 8 45

2.2.12 Paypal.....45

2.2.12.1 Pengertian Paypal 45

2.2.12.2 Keuntungan Menggunakan Paypal 46

2.2.12.3 Kekurangan Menggunakan Paypal 46

2.2.12.4 Akun Pada Paypal 47

2.2.13 Ssl (*Secure Socket Layer*) 48

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 51

3.1 Analisis Sistem 51

3.1.1 Analisis Masalah 51

3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 51

3.1.2.1 Prosedur Pengadaan Barang 51

3.1.2.2 Prosedur Penjualan Barang 55

3.1.2.3 Prosedur Pembuatan Laporan 55

3.1.2.4 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 60

3.1.2.5 Solusi Yang Ditawarkan 61

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 61

3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras 61

3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak 62

3.1.3.3 Analisis Pengguna 63

3.1.3.4 Aturan Bisnis Pada Toko Horas Sport 64

3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 66

3.1.4.1 Fungsi Website Penjualan Online 66

3.1.4.2 Erd 70

3.1.4.3 Diagram Konteks 72

3.1.4.4 Dfd 73

3.1.4.4.1 Dfd Level 1.....73

3.1.4.4.2 Dfd Level 2 Untuk Proses 1 Pendaftaran 75

3.1.4.4.3 Dfd Level 2 Untuk Proses 2 Login.....75

3.1.4.4.4 Dfd Level 2 Untuk Proses 3 Pengolahan Data User 76

3.1.4.4.5 Dfd Level 2 Untuk Proses 4 Pencarian Produk.....76

3.1.4.4.6 Dfd Level 2 Untuk Proses 5 Pengolahan Data Master.....77

3.1.4.4.7 Dfd Level 2 Untuk Proses 6 Pesanan 78

3.1.4.4.8 Dfd Level 2 Untuk Proses 7 Retur 78

3.1.4.4.9 Dfd Level 2 Untuk Proses 8 Lihat Produk 79

3.1.4.4.10 Dfd Level 2 Untuk Proses 9 Testimonial 79

3.1.4.4.11 Dfd Level 2 Untuk Proses 10 Pembuatan Laporan 80

3.1.4.4.12 Dfd Level 3 Untuk Proses 3.1 Pengolahan Operator 80

3.1.4.4.13 Dfd Level 3 Untuk Proses 3.2 Pengolahan Member.....81

3.1.4.4.14 Dfd Level 3 Untuk Proses 5.1 Pengolahan Kategori 81

3.1.4.4.15 Dfd Level 3 Untuk Proses 5.2 Pengolahan Warna.....82

3.1.4.4.16 Dfd Level 3 Untuk Proses 5.3 Pengolahan Ukuran 82

3.1.4.4.17 Dfd Level 3 Untuk Proses 5.4 Pengolahan Merk.....83

3.1.4.4.18 Dfd Level 3 Untuk Proses 5.5 Pengolahan Produk 83

3.1.4.4.19 Dfd Level 3 Untuk Proses 5.6 Pengolahan Provinsi 84

3.1.4.4.20 Dfd Level 3 Untuk Proses 5.7 Pengolahan Kota 84

3.1.4.4.21 Dfd Level 3 Untuk Proses 5.8 Pengolahan Jasa Pengiriman 85

3.1.4.4.22 Dfd Level 3 Untuk Proses 5.9 Pengolahan Ongkos Kirim85

3.1.4.4.23 Dfd Level 3 Untuk Proses 6.1 Pemesanan 86

3.1.4.4.24 Dfd Level 3 Untuk Proses 6.2 Pembayaran 87

3.1.4.5 Spesifikasi Proses.....87

3.1.4.6 Kamus Data.....112

3.1.4.7 Skema Relasi.....117

3.1.4.8 Struktur Table 118

3.1.4.9 Struktur Menu 127

3.1.4.10 Perancangan Antar Muka.....129

3.1.4.11 Jaringan Semantik.....161

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 165

4.1 Implementasi Sistem 165

4.1.1 Perangkat Lunak Yang Digunakan 165

4.1.2 Perangkat Keras Yang Digunakan 165

4.2 Implementasi *Database*.....167

4.3 Implementasi Antar Muka.....176

4.4 Pengujian Perangkat Lunak.....179

4.4.1 Pengujian Alpha.....179

4.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian.....185

4.4.3 Kesimpulan Pengujian Alpha 206

4.4.4 Pengujian *Betha* 206

4.4.5 Kesimpulan Pengujian Betha.....212

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 215

5.1 Kesimpulan.....215

5.2 Saran.....215

DAFTAR PUSTAKA.....217