BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan permasalahan, hambatan, kesempatan dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

3.1.1 Analisis Masalah

Dari hasil analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, proses penjualan produk yang dilakukan oleh toko horas sport masih secara konvensional artinya pembeli harus mendatangi toko untuk membeli produk yang di inginkan. Selain itu kurangnya media promosi terhadap produk-produk toko horas sport, sehingga informasi mengenai produk terbaru kepada pelanggan menjadi lambat. Begitu juga dalam proses pencatatan, penyimpanan dan penyajian dalam pengolahan data produk masih secara manual.

3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Setelah dilakukan pengamatan terhadap sistem yang sedang berjalan, maka diperoleh 3 prosedur yaitu prosedur pengadaan barang, prosedur penjualan, dan prosedur pembuatan laporan. Analisis prosedur yang sedang berjalan dan yang akan dibangun ini akan digambarkan dalam *flowmap.*

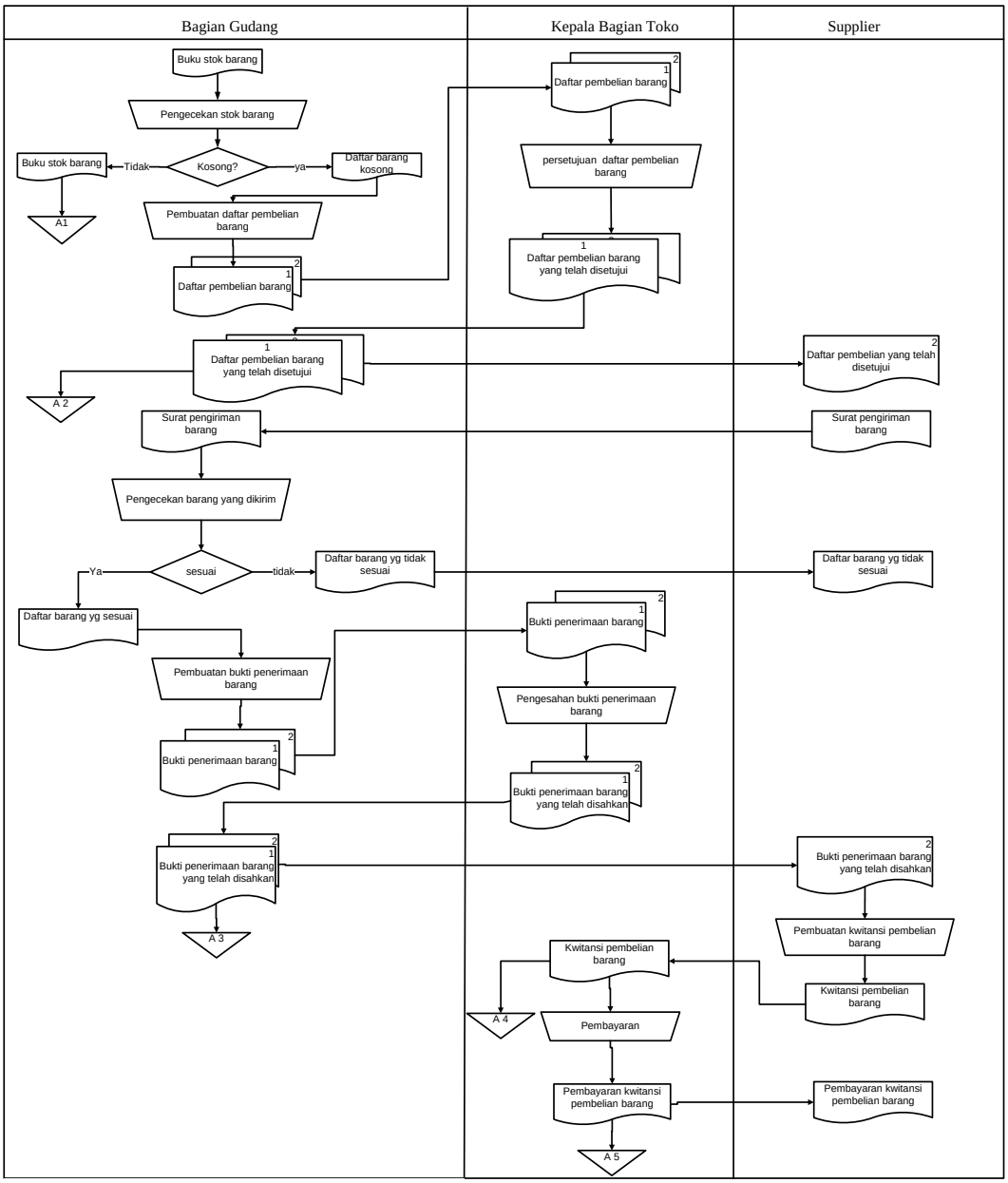
3.1.2.1 Prosedur pengadaan barang

Prosedur pengadaan barang di toko Horas Sport adalah sebagai berikut :

1. Pertama Bagian gudang melakukan pengecekan barang yang ada ditoko.
2. Jika terdapat barang yang kosong, maka bagian gudang membuat daftar pembelian barang. Daftar pembelian barang dibuat dua rangkap.
3. Kemudian daftar pembelian barang diberikan kepada pemilik toko untuk disetujui.
4. Setelah disetujui pemilik toko, maka pemilik toko memberikan daftar pembelian barang yang telah disetujui kepada bagian gudang. Daftar pembelian yang pertama akan disimpan di bagian gudang dan yang kedua diberikan kepada supplier.
5. Setelah supplier menerima daftar pembelian barang dari bagian gudang, maka supplier mengirimkan barang beserta surat pengiriman barang.
6. Setelah bagian gudang menerima barang dan surat pengiriman barang, maka bagian gudang terlebih dahulu mengecek barang yang telah dikirim oleh supplier.
7. Jika tidak sesuai maka dikembalikan kepada supplier. Jika sesuai, maka bagian gudang membuat bukti penerimaan barang. Bukti penerimaan barang dibuat dua rangkap dan diberikan kepada pemilik toko.
8. Setelah pemilik toko menerima bukti penerimaan barang, maka pemilik toko akan menandatangani bukti penerimaan barang dan diberikan kepada bagian gudang. Bukti penerimaan yang pertama disimpan di bagian gudang, dan yang kedua diberikan kepada supplier.

9. Setelah supplier menerima bukti penerimaan barang yang telah ditandatangani oleh pemilik toko, maka supplier membuat kwitansi pembelian barang , dan kwitansi pembelian barang di berikan kepada kepada pemilik toko.
10. Setelah pemilik toko menerima kwitansi pembelian barang, maka pemilik toko membayar kepada supplier.

Adapun bentuk *flowmap* prosedur pengadaan barang dapat dilihat pada Gambar 3.1 :



A 1 : Arsip buku stok barang
A 2 : Arsip daftar pembelian barang
A 3 : Arsip bukti penerimaan barang
A 4 : Arsip bon utang
A 5 : Arsip pembayaran bon hutang

Gambar 3.1 *Flowmap* Prosedur Pengadaan Barang

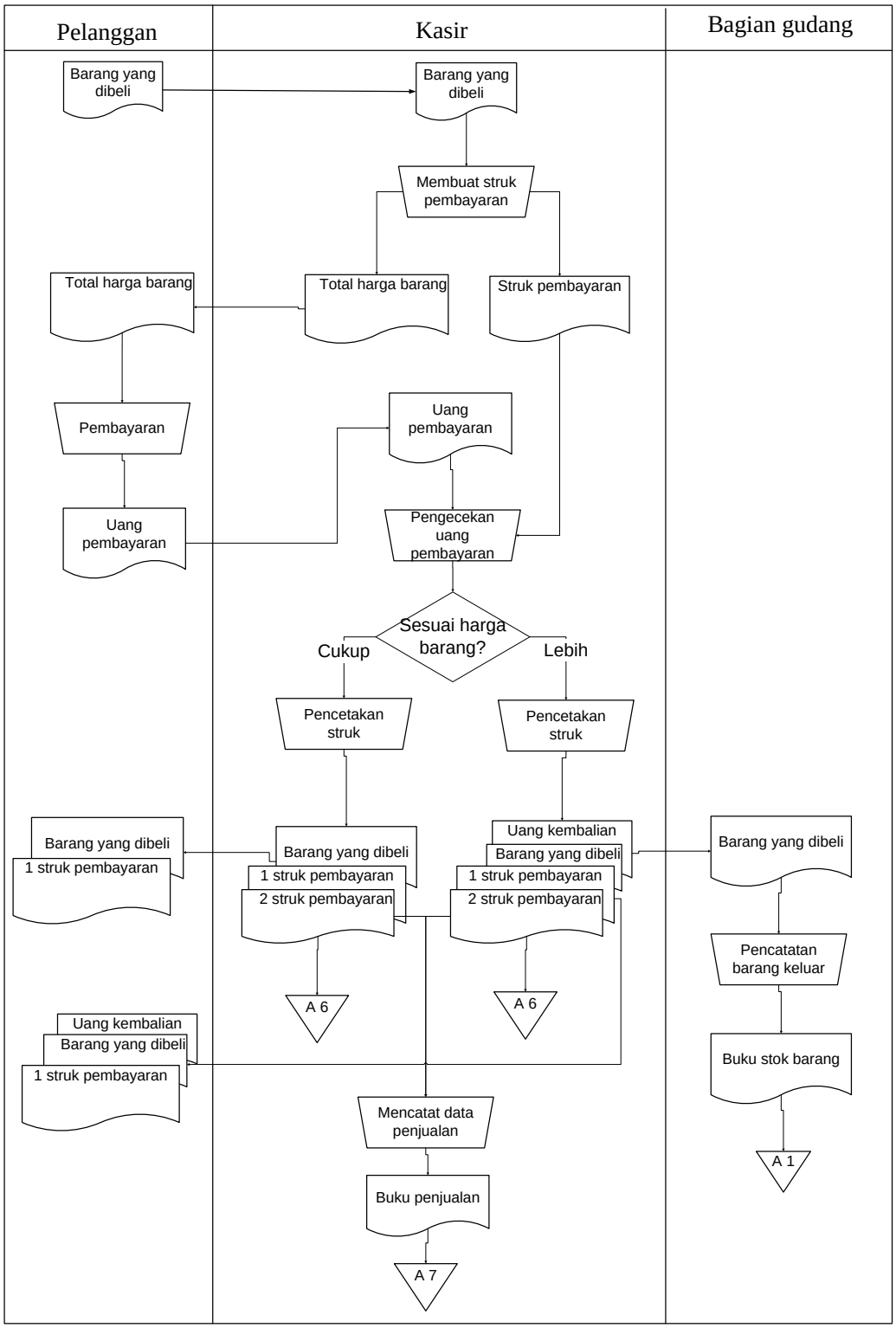
3.1.2.2 Prosedur penjualan barang

Prosedur penjualan barang pada Toko Horas Sport adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan memilih barang yang diinginkan, kemudian pelanggan memberikan kepada kasir barang yang dibeli.

2. Setelah menerima barang yang diberi oleh pelanggan, maka kasir membuat struk pembayaran sebagai bukti transaksi dan memberi informasi kepada pelanggan berapa total harga barang yang dibeli.
3. Setelah pelanggan menerima informasi harga barang, maka pelanggan akan membayar barang yang dibeli kepada kasir.
4. Setelah kasir menerima uang pembayaran, maka kasir akan mengecek uang pembayaran yang diberikan oleh pelanggan. Apakah cukup atau lebih.
5. Jika cukup, maka kasir akan mencetak struk pembayaran dan diberikan kepada pelanggan beserta barang yang dibeli. Jika lebih,maka kasir akan mencetak struk pembayaran dan diberikan kepada pelanggan beserta barang yang dibeli dan uang kembalian.
6. Setelah transaksi selesai, kasir akan mencatat data penjualan.
7. Setelah barang dibeli oleh pelanggan maka bagian gudang akan mencatat barang yang keluar.

Adapun flowmapprosedur penjualan barang dapat dilihat pada Gambar 3.2 :



A 1 : Arsipb uku stok barang
A 6 : Arsip struk pembayaran
A 7 : Arsip buku penjulan

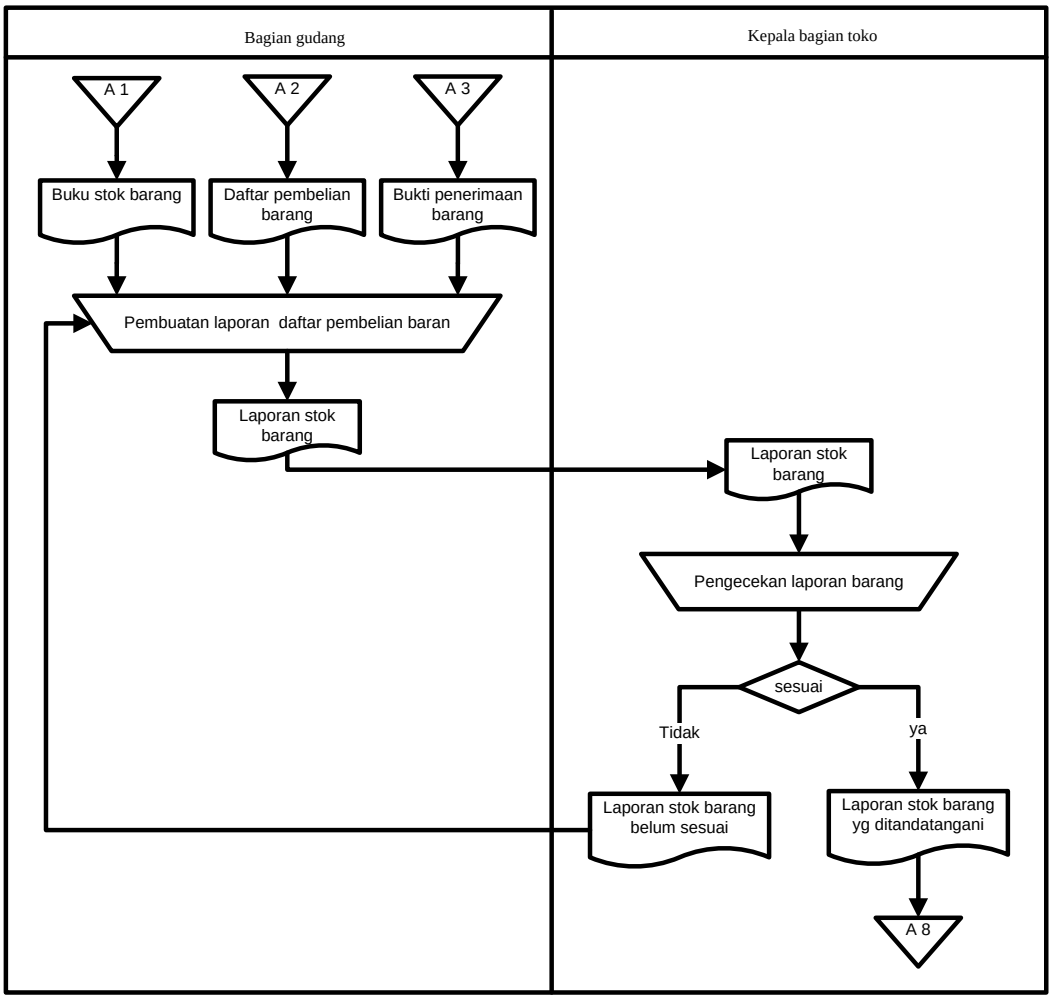
Gambar 3.2 *Flowmap* Prosedur Penjualan Barang

3.1.2.3 Prosedur pembuatan laporan

Prosedur pembuatanlaporan pada toko Horas Sport adalah sebagai berikut :

1. Laporan bagian gudang
    1. Pertama Bagian gudang mengumpulkan semua arsip buku stok barang, arsip daftar pembelian barang dan arsip bukti penerimaan barang.
    2. Kemudian bagian gudang membuat laporan stok barang dan memberikan laporan stok barang kepada pemilik toko.
    3. Setelah itu pemilik toko mengecek laporan stok barang. Jika tidak sesuai maka tidak disetujui oleh oleh pemilik toko dan dikembalikan lagi kepada bagian gudang. Jika sesuai maka disetujui pemilik tokodan menandatangai laporan stok barang yang diberikan oleh bagian gudang.

    Adapun flowmapprosedur pembuatan laporan bagian gudang dapat dilihat pada Gambar 3.3 :



A 1 : Arsip buku stok barang
A 2 : Arsip daftar pembelian barang
A 3 : Arsip bukti penerimaan barang
A 8 : Arsip laporan stok barang yang telah ditandatangani

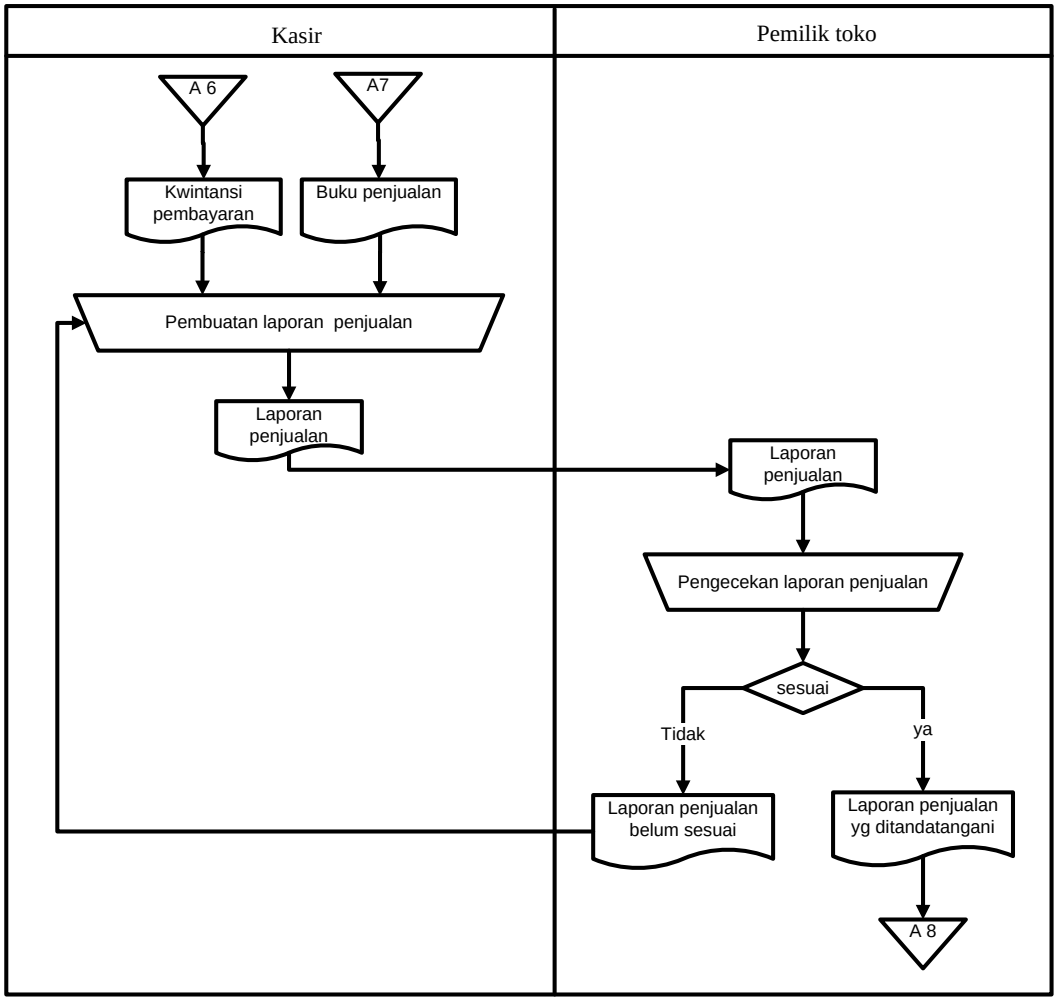
Gambar 3.3 *Flowmap* Prosedur Pembuatan Laporan Bagian Gudang

2. Laporan Kasir

    1. Pertama kasir mengumpulkan arsip kwitansi pembayaran dan arsip buku penjualan.
    2. Kemudian kasir membuat laporan penjualan dan memberikan laporan penjualan kepada pemilik toko.

3. Setelah itu pemilik toko mengecek laporan penjualan. Jika tidak sesuai maka tidak disetujui oleh pemilik toko dan dikembalikan lagi kepada kasir. Jika sesuai maka disetujui pemilik tokodan menandatangai laporan stok barang yang diberikan oleh kasir.

Adapun flowmapprosedur pembuatan laporan kasir dapat dilihat pada Gambar 3.4 :



A 6 : Arsip kwintansi pembayaran
A 7 : Arsip buku penjulan
A 9 : Arsip laporan penjulan yang telah ditandatangani

Gambar 3.4 *Flowmap* Prosedur Pembuatan Laporan Kasir

3.1.2.4 Evaluasi sistem yang sedang berjalan

Berdasarkan pada analisis dan wawancara terhadap apa yang dibutuhkan dalam membangun aplikasi *e-commerce* ini maka dapat dievaluasi hal-hal pada tabel 3.1 berikut :

Tabel 3.1 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

No	Pemasalahan	Bagian/Pihak
1	Sistem penjualan yang dipakai ditoko horas sport masih konvensional. Pelanggan harus datang langsung ke toko untuk memilih dan membeli produk yang diinginkan.	Toko
2	Pengelolaan transaksi yang berlangsung saat ini masih menggunakan sistem manual dimana setiap terjadi transaksi dengan pelanggan, kasir membuat bukti pembayaran transaksi sebanyak dua rangkap dengan mencatat setiap produk yang telah dibeli pelanggan. Rangkap kedua diberikan ke pelanggan sedangkan untuk rangkap pertama disimpan sebagai arsip oleh kasir untuk dilakukan perhitungan kemudian.	Toko
3	Dengan sistem yang berjalan sekarang, pemberian informasi kepada pelanggan dirasakan kurang efektif sehingga konsumen belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap.	Pelanggan
4	Tidak adanya media promosi bagi toko horas sport.	Toko

3.1.2.5 Solusi yang ditawarkan

Berdasarkan hasil evaluasi sistem yang berjalan, solusi yang ditawarkan adalah pembuatan aplikasi e-commerce di toko horas sport. Dalam sistem ini, pelanggan dapat melihat informasi produk dan dapat melakukan pemesanan secara online. Dengan sistem ini juga diharapkan dapat membantu dalam mempromosikan produk yang ada di toko horas sport serta diharapkan dapat membantu menyelesaikan pengelolaan transaksi dan pengolahan data yang terjadi di horas sport dengan tujuan menghasilkan informasi dengan cepat dan akurat.

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional adalah analisis yang dilakukan untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang dibutuhkan agar aplikasi yang akan dibangun bekerja dengan optimal dan pengguna merasa nyaman menggunakan aplikasi ini.

3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras

Perangkat keras yang ada di Toko Horas Sport adalah sebuah Laptop dengan spesifikasi sebagai berikut:

1. Prosesor Intel Pentium 4 Core 2 Duo
2. Memory 2 GB
3. Hardisk 320 GB
4. VGA Nvidia GeForce G105M
5. Monitor dengan resolusi 1366 x 768 pixels

Sedangkan untuk sistem yang akan dibangun harus memiliki spesifikasi minimun perangkat keras sebagai berikut :

1. Prosesor Intel Pentium III
2. Memori 128 Mb
3. *Harddisk* dengan ruang kosong 2 Gb
4. Monitor dengan resolusi 1074 x 768 pixels
5. Terkoneksi dengan *internet*.

Dari penelitian di Toko Horas Sport maka dapat disimpulkan bahwa spesifikasi perangkat keras yang di miliki Toko Horas Sport sudah memenuhi kebutuhan sistem yang dibangun.

3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak

Unit komputer yang di miliki Toko Horas Sport menggunakan sistem operasi Windows XP dan untuk Browser menggunakan Mozilla Firefox ,Internet Explorer dan terpasang pula aplikasi Microsoft Office 2007.

Sedangkan untuk pembangun aplikasi, dibutuhkan perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Sistem operasi *Windows XP*.
2. Wamp server 2.0 sebagai *web server*.
3. MySQL sebagai basis data.
4. PHP sebagai bahasa pemograman
5. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai tool pembangunan aplikasi.
6. CSS digunakan untuk mengoptimalkan tampilan website.
7. *Browser* seperti Internet Explorer,Mozilla Firefox ,Opera .

3.1.3.3 Analisis Pengguna

Analisis pengguna dilakukan untuk mengetahui tugas dan karakteristik pengguna yang akan menggunakan sistem yang akan dibangun. Dengan mempertimbangkan tingkat pengalaman pengguna dalam menggunakan komputer, dapat dirancang sebuah sistem yang mudah dipelajari dan digunakan oleh pengguna tersebut.

Terdapat empat kategori pengguna dari sistem yang akan dibangun, yaitu administrator, operator,member, dan pengunjung.

Spesifikasi untuk pengguna pada *website* penjualan *online* sebagai berikut :

1. Administrator

   Melakukan pengolahan data operator dan pembuatan laporan. Karakteristik yang harus dimiliki adalah mengerti dan menguasai komputer dengan baik dan paham mengenai internet.

2. Operator

   Melakukan pengolahan terhadap data master, pengolahan *member*, data pesanan, data retur, data testimonialdata pembuatan laporan yang ada pada *website* penjualan *online*. Karakteristik yang harus dimiliki adalah mengerti dan menguasai komputer dengan baik, mengetahui bagaimana melakukan pengolahan dan perawatan terhadap data yang ada pada *website*, dan paham mengenai internet.

3. *Member*

   Member dapat melihat konten *website* dan melakukan pemesanan barang. Karakteristik yang dimiliki adalahmengerti dan menguasai komputer dengan baik, paham mengenai internet dan mengerti transaksi online.

4. Pengunjung

   Pengunjung adalah pengguna biasa yang hanya dapat melihat konten yang ada di *website* tanpadapat melakukan pemesanan. Karakteristik yang dimiliki adalah mengerti dan menguasai komputer dengan baik dan paham mengenai internet.

3.1.3.4 Aturan bisnis pada toko horas sport

Aturan-aturan bisnis yang berjalan di toko horas sport adalah :

1. Pendaftaran

   Pendaftaran menggunakan email yang masih aktif, karena kode verifikasi akan dikirim ke email. Email hanya dapat digunakan untuk satu akun.

2. Penentuan diskon

   Untuk diskon, pihak toko menentukan pembelian produkmulai 10 buah atau lebih akan mendapatkan diskon sebesar 10% dari total harga.

3. Manajemen stok

   Stok produk akan berkurang pada checkoout. Checkout pada saat member telah selesai memilih produk. Stok akan kembali, setelah pemesanan batal atau dihapus oleh member sendiri. Pemesanan batal jika member tidak melakukan pembayaran dalam 1x24 jam.

4. Pemesanan

   Member terlebih dahulu memasukkan produk ke keranjangbelanja,lalu setelah itu member melakukan checkout pemesanan, mengisi data pengiriman, dan pemesanan selesai. Member akan mendapat email pemesanan. Member diberi waktu 1x24 jam untuk melakukan pembayaran produk yang dipesan. Member boleh memesan lebih dari satu produk dan jumlah produk boleh dibeli lebih dari satu. Untuk setiap masing-masing produk, maksimal hanya boleh dipesan sebanyak stok yang ada. Jika member ingin memesan lebih dari stok, member harus menghubungi pihak toko horas sport melalui email atau live chat ym yang ada pada website.

5. Pembayaran

   Setelah mendapatkan email pemesanan, member dapat melakukan pembayaran baik secara online menggunakan paypal atau secara offline dengan transfer antar bank. Khusus pembayaran offline member wajib melakukan konfirmasipembayaran, karena jika tidak melakukan konfirmasi pembayaran, member tetap dianggap belum membayar.. Setelah melakukan konfirmasi pembayaran, operator akan mengecek dan memvalidasi pembayaran dan mengirimkan email konfirmasi pembayaran.

6. Pengiriman

   Setelah mendapatkan email konfirmasi pembayaran, member akan mendapatkan email konfirmasi pengiriman yang berisi no.resi pengiriman. Disini member dapat menggunakan fitur tracking agar dapat melihat status

pengiriman pesanannya. Sebelum dikirim pesanan akan disortir terlebih dahulu oleh pihak toko.

7. Retur

Member dapat melakukan retur produk dengan syarat sebagai berikut:

a. Batas retur produk hanya 3 hari dari waktu barang diterima oleh member. Jika melebihi batas yang ditentukan produk tidak dapat diretur.
b. Produk dapat diretur apabila jumlah produk tidak sesuai, warna produk tidak sesuai , ukuran produk tidak sesuai dan produk cacat atau rusak. Produk cacat atau rusak adalah produk yang sobek, sablon rusak, jahitan lepas, botol minuman penyok, bola bocor.
c. Dalam melakukan retur, member harus mengunggah foto produk yang ingin diretur.
d. Member dapat meretur produk jika operator telah menyetujui.

Jika retur memenuhi syarat diatas, produk akan diganti dengan produk yang sama, namun apabila stok produk habis maka member akan mendapatkan verifikasi email yang menawarkan pengembalian uang sesuai dengan total harga yang dibayar. Ongkos kirim pengembalian produk dari member ke toko horas sport dan pengiriman ulang produk dari toko horas sport ke member ditanggung oleh pihak toko horas sport.

3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional

3.1.4.1 Fungsi *Website* Penjualan *Online*

Secara umum, *website* penjualan *online* berfungsi sebagai media promosi dan media untuk melakukan penjualan produk Toko Horas Sport dengan melakukan pemesanan barang secara *online*.

Fungsi utama perangkat lunak yang dibangun adalah :

1. Pendaftaran *member*

   Pengunjung memasukkan data pendaftaran pada *form* pendaftaran. Apabila data tidak valid maka sistem menampilkan pesan kesalahan pengisian pendaftaran. Apabila data valid, sistem akan menampilkan pesan berhasil, sistem akan mengirim info pendaftaran dan info aktivasi ke pengunjung yang mendaftar melalui email. Pengunjung harus melakukan aktivasi untuk mengaktifkan akun.

2. *Login*

   Pengguna (admin, operator, *member*) mengisi data login pada *form* login. Jika login admin valid, maka sistem akan menampilkan halaman admin. Jika login operator valid, maka sistem akan menampilkan halaman operator. Jika login member valid, maka sistem akan menampilkan halaman member. Apabila login tidak valid, maka sistem menampilkan pesan kesalahan, pengguna harus memasukkan kembali data login pada *form* login. Dan untuk lupa password, pengguna akan memasukkan email di form lupa password untuk meminta password baru. Sistem akan mengirim info password baru ke pengguna yang lupa password.

3. Pengolahan data user

    a. Pengolahan data operator

        Sistem harus dapat menambah data operator, mengubah data operator, melihat data operatordan menghapus data operator.Pengguna yang mengelola pengolahan operator adalah admin.

    b. Pengolahan member

        Sistem harus dapat melihat data member, mengubah status member dan menghapus member.Pengguna yang mengelola pengolahan member adalah operator.

4. Pencarian produk

    Sistem harus dapat mencari produk dan menampilkan produk yang dicari oleh pengguna. Pencarian produk berdasarkan nama produk.

5. Pengolahan data master

    Sistem harus dapat melihat, menambah, mengubah, menghapus dan mencari. Pengguna yang mengelola di pengolahan data master adalah kategori, warna, ukuran, warna, produk, provinsi, kota, jasa pengiriman dan ongkos kirim. Setiap ada perubahan data produk (tambah/ubah) maka akan langsung terupdate ke facebook sebagai media promosi.Pengguna yang mengelola pengolahan data master adalah operator.

6. Pengolahan pesanan

        a. Pemesanan

            Sistem harus dapat memilih produk, ubah pemesanan, hapus data pemesanan, checkout, isi data pengiriman. Pengguna yang memilih

produk, ubah data pemesanan, hapus data pemesanan, checkout, isi data pengiriman adalah member. Produk yang dipilih akan masuk ke keranjang belanja.

b. Pembayaran

Sistem harus dapat melakukan proses pembayaran, konfirmasi pembayaran, ubah status pembayaran. Pengguna yang yang melakukan proses pembayaran dan konfirmasi pembayaran adalah member. Sedangkan untuk ubah status pembayaran adalah operator.Untuk pembayaran member akan memilih pembayaran transferbank atau paypal .Untuk pengiriman barang menggunakan layanan pengiriman tiki dan jne.

7. Retur

Sistem harus dapat melakukan menambah retur, menghapus retur dan mengubah status retur.Pengguna yang melakukan menambah retur dan menghapus retur adalah member. Pengguna yang mengelola mengubah status retur adalah operator.

8. Lihat produk

Sistem harus dapat menampilkan produk terlaris, produk terbanyak dilihat dan rating produk.Pengguna yang menggunakan adalah member dan pengunjung.

9. Pengolahan testimonial

Sistem harus dapat menulis testimonial, mengubah status testi,dan menghapus testimonial. Pengguna yang menulis testimonial adalah member. Pengguna

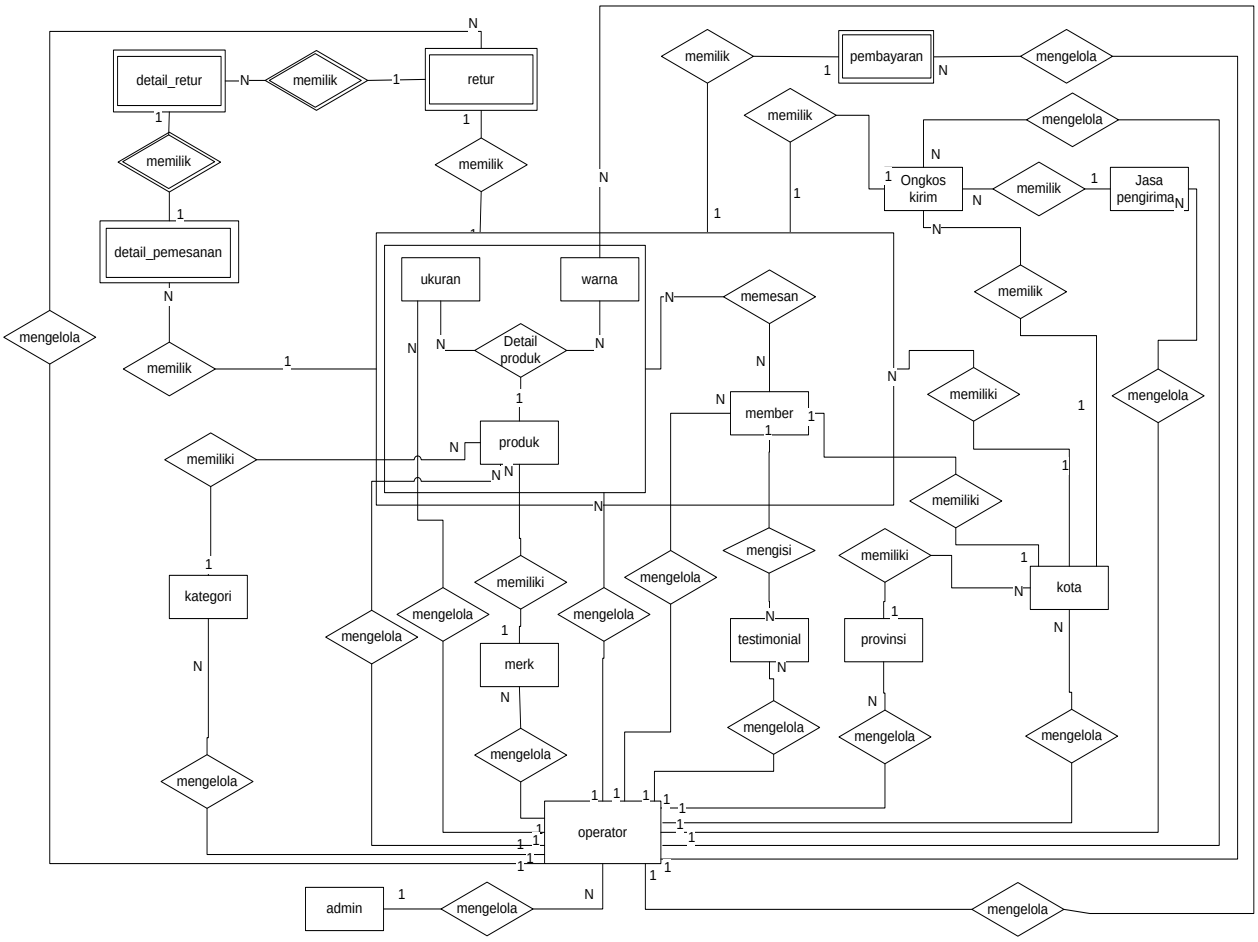
yang mengelola mengubah status testimonial dan menghapus testimonial adalah operator.

10. Pengolahan laporan

    Sistem harus dapat menampilkan laporan harian, laporan bulanan dan laporan tahunan. Laporan yang dibuat adalah laporan pembayaran, laporan retur dan laporan detail produk. Pengguna yang mengelola laporan adalah admin dan operator.

3.1.4.2 *Entity Relationship Diagram*

Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem digunakan alat bantu yaitu diagram E-R. Sistem yang akan di bangun dapat dilihat hubungan antar entitas. Untuk itu sistem baru yang akan dirancang memiliki usulan ERD yaitu:



Gambar 3.5 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

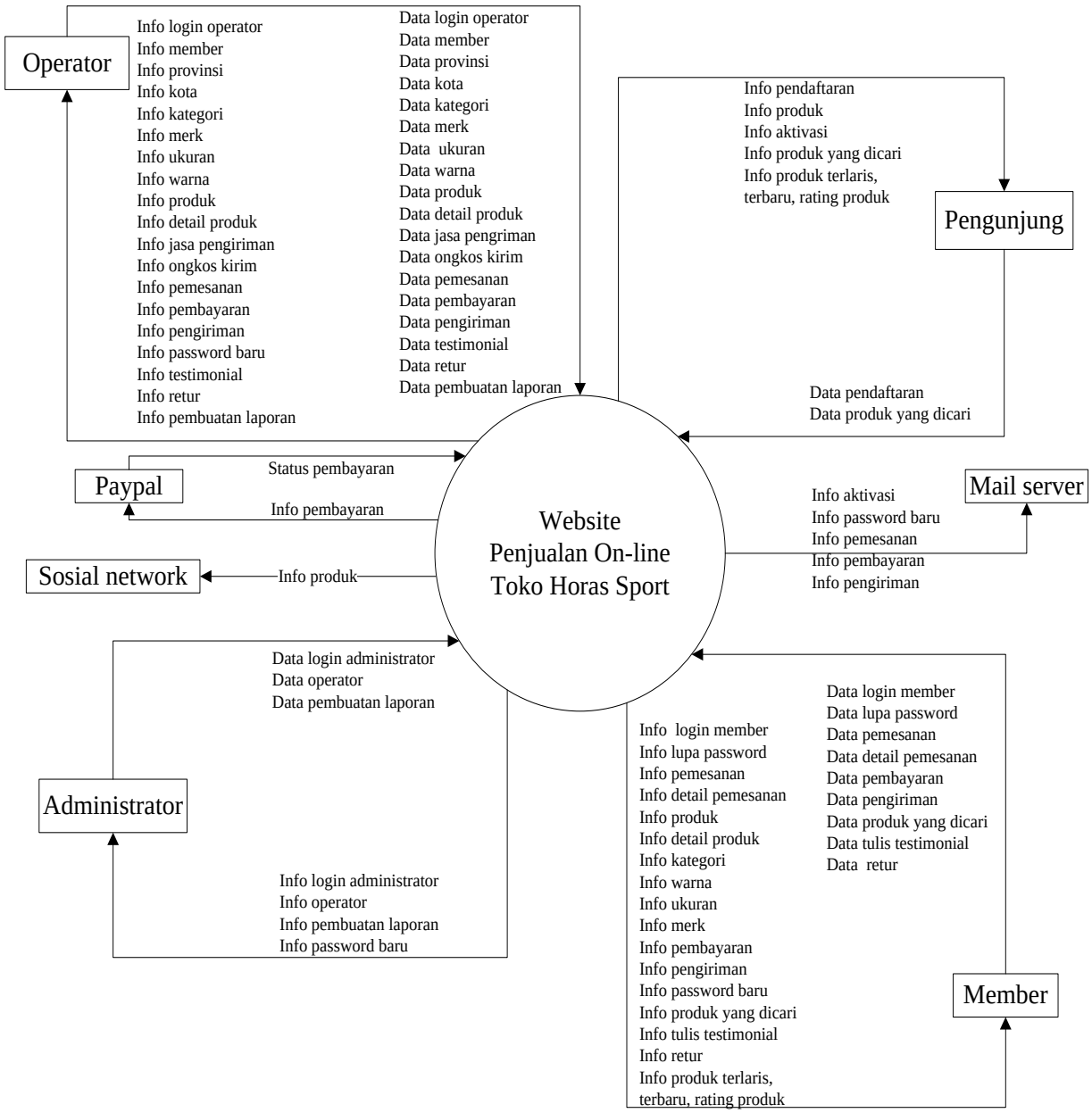
Table 3.2 Entitas Dan Atribut

	Entitas	Atribut
1	Admin	id_admin, email, password, nama_admin, alamat_admin,
2	Operator	id_operator,email, password, nama_operator, alamat_operator, jenis_kelamin, id_admin
3	Merk	id_merk, nama_merk, id_operator
4	Kategori	id_kategori, nama_kategori, id_operator
5	Warna	id_warna, nama_warna,id_operator
6	Ukuran	id_ukuran, nama_ukuran, id_operator
7	Testimoni	id_testi, tgl_testi, isi_testi, status_testi, id_member,id_operator
8	Provinsi	id_provinsi, nama_provinsi, id_operator

9	Kota	id_kota, nama_kota, id_provinsi,id_operator
10	Jasa pengiriman	id_jasa, nama_jasa_pengiriman, id_operator
11	Ongkos kirim	id_ongkos, biaya_kirim, lama_kirim,id_jasa,id_kota, id_operator
12	Produk	kode_produk, nama_produk, gambar1, gambar2, berat, harga_produk, ket_produk,id_kategori,id_merk, id_operator
13	Member	id_member, email_member, password, , nama_member, jenis_kelamin, alamat_member, no_telepo, kode_pos, status, kode_aktifasi, id_kota ,id_testi, id_operator
14	Detail produk	Id_detail_produk,diskon, stok, kode_produk, id_ukuran, id_warna, id_operator
15	Pemesanan	no_pemesanan, tgl_pemesanan, no_resi, status_pemesanan, total_bayar, nama_penerima, alamat_penerima, kodepos_penerima, tgl_kirim, tgl_terima, status_pengiriman,id_ongkos, id_member
16	Detail pemesanan	jumlah_produk, harga_produk, diskon, no_pemesanan, id_detail_produk
17	Pembayaran	id_pembayaran, nama_bayar, tgl_bayar, total_bayar , status_bayar, kode_transaksi, jenis_bayar, bank_asal, bank_tujuan, no_rekening, no_transfer, id_paypal, jumlahl_paypal,no_pemesanan,id_operator
18	Retur	no_retur, tgl_retur, no_pemesanan,id_operator
19	Detail retur	alasan_retur, status_retur, status_kirim_retur, gambar_retur, no_resi_retur_member, no_resi_retur_operator, no_retur, id_detail_produk

3.1.4.3 Diagram Konteks

Diagram Konteks adalah diagram yang menggambarkan secara umum yang menjadi masukan, proses dan keluaran yang terjadi pada sebuah sistem. Diagram konteks untuk perangkat lunak yang akan dibangun sebagai berikut :

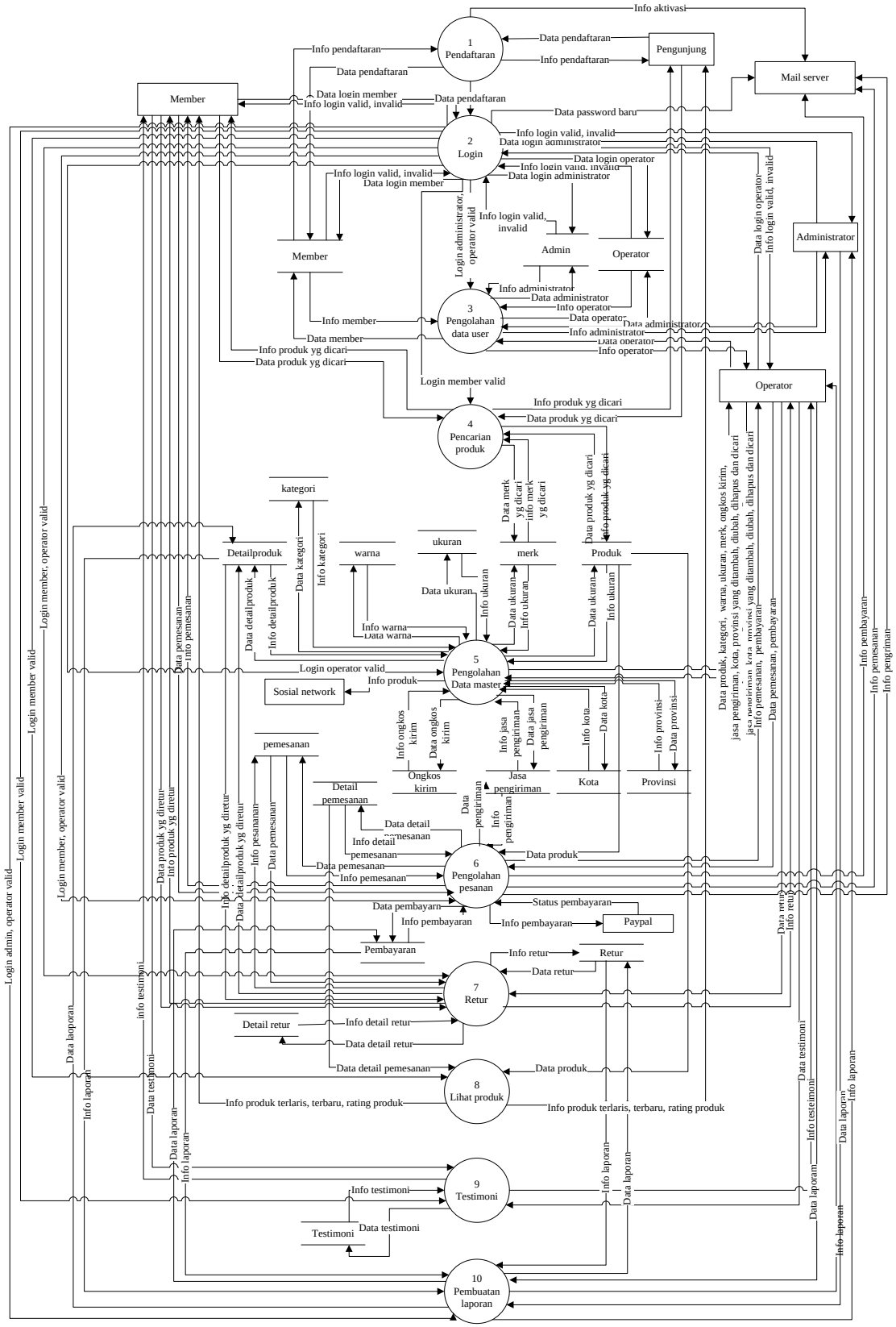


Gambar 3.6 Diagram Konteks

3.1.4.4 Data Flow Diagram (DFD)

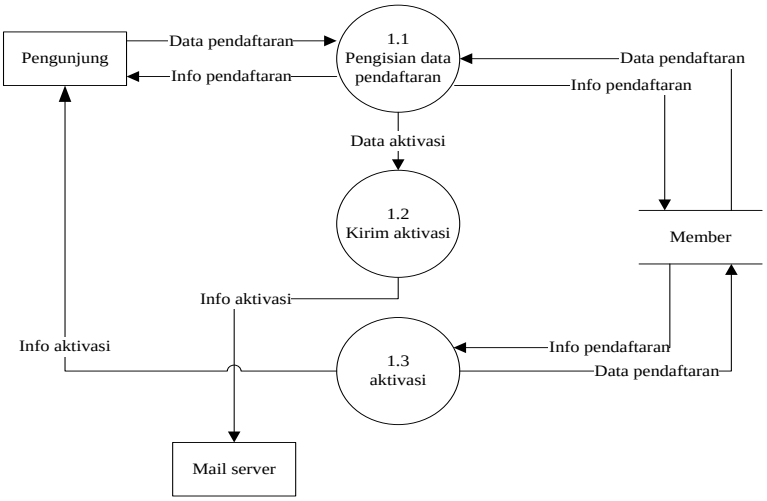
Dari diagram konteks di atas, aliran data yang ada pada sistem digambarkan dengan lebih rinci menggunakan Data Flow Diagram.

3.1.4.4.1 DFD level 1



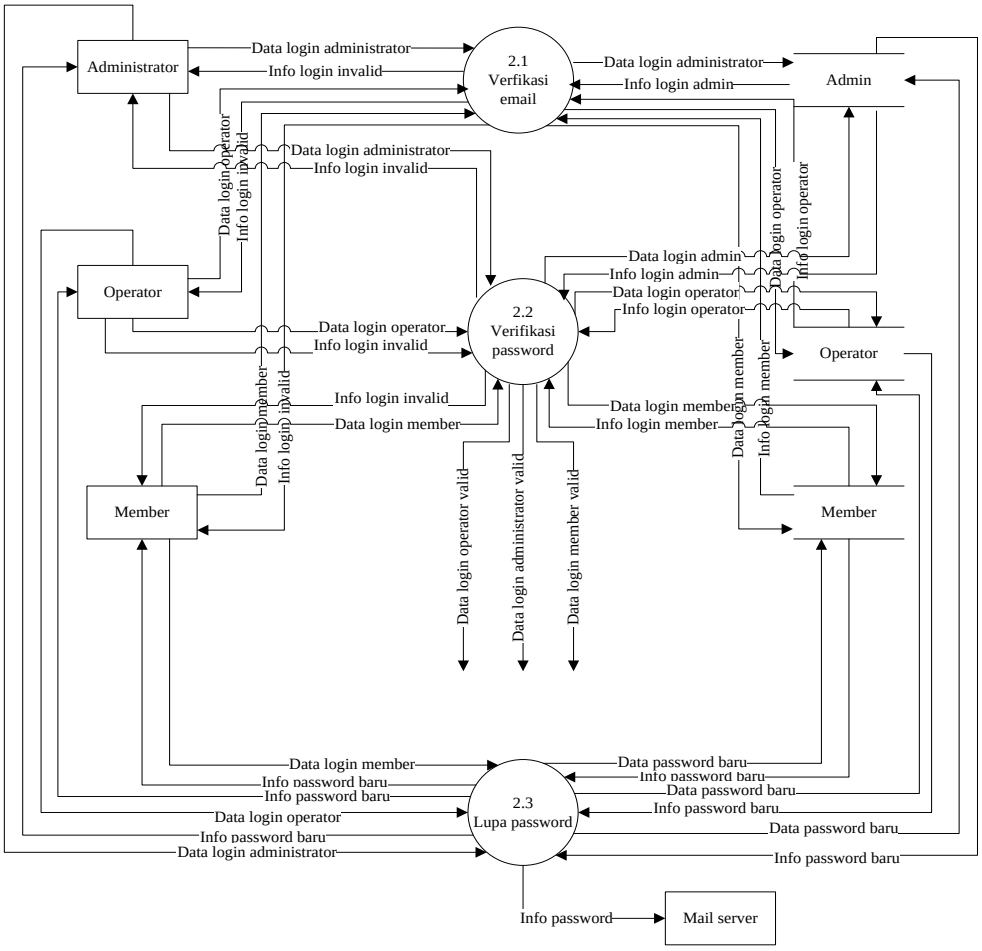
Gambar 3.7 DFD Level 1

3.1.4.4.2 DFD level 2 untuk proses 1 pendaftaran



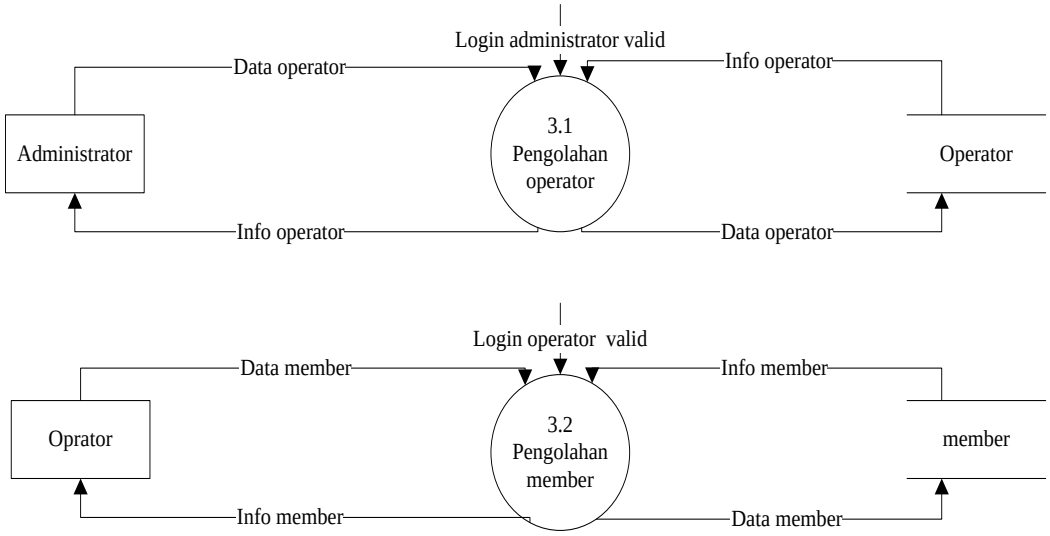
Gambar 3.8 Dfd Level 2 Proses Pendaftaran

3.1.4.4.3 DFD level 2 untuk proses 2 login



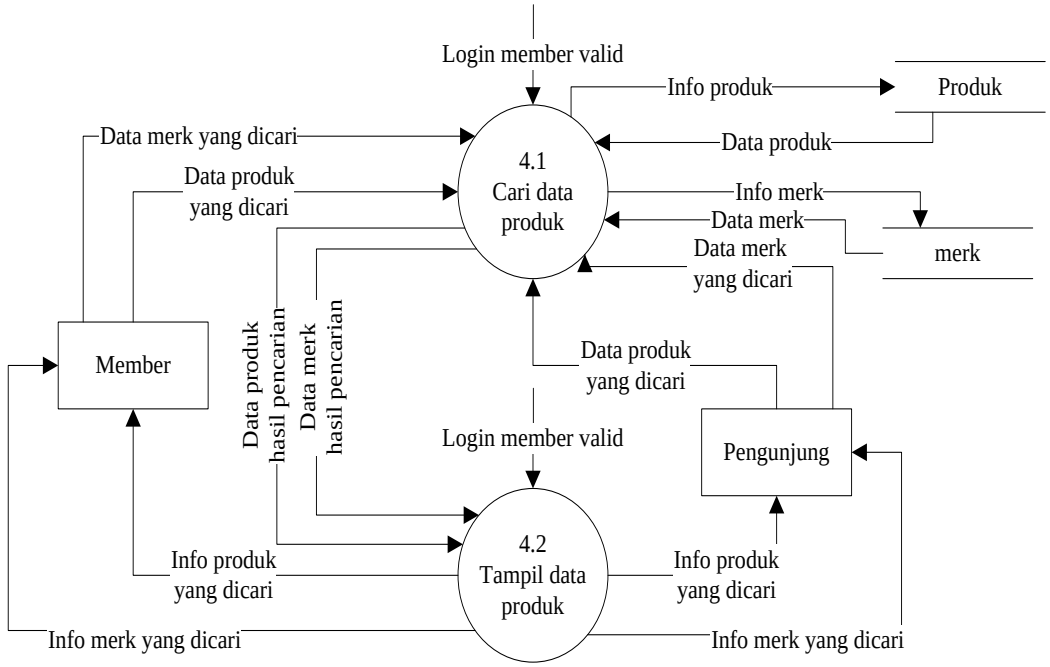
Gambar 3.9 Dfd Level 2 Proses Login

3.1.4.4.4 DFD level 2 untuk proses 3 pengolahan data user



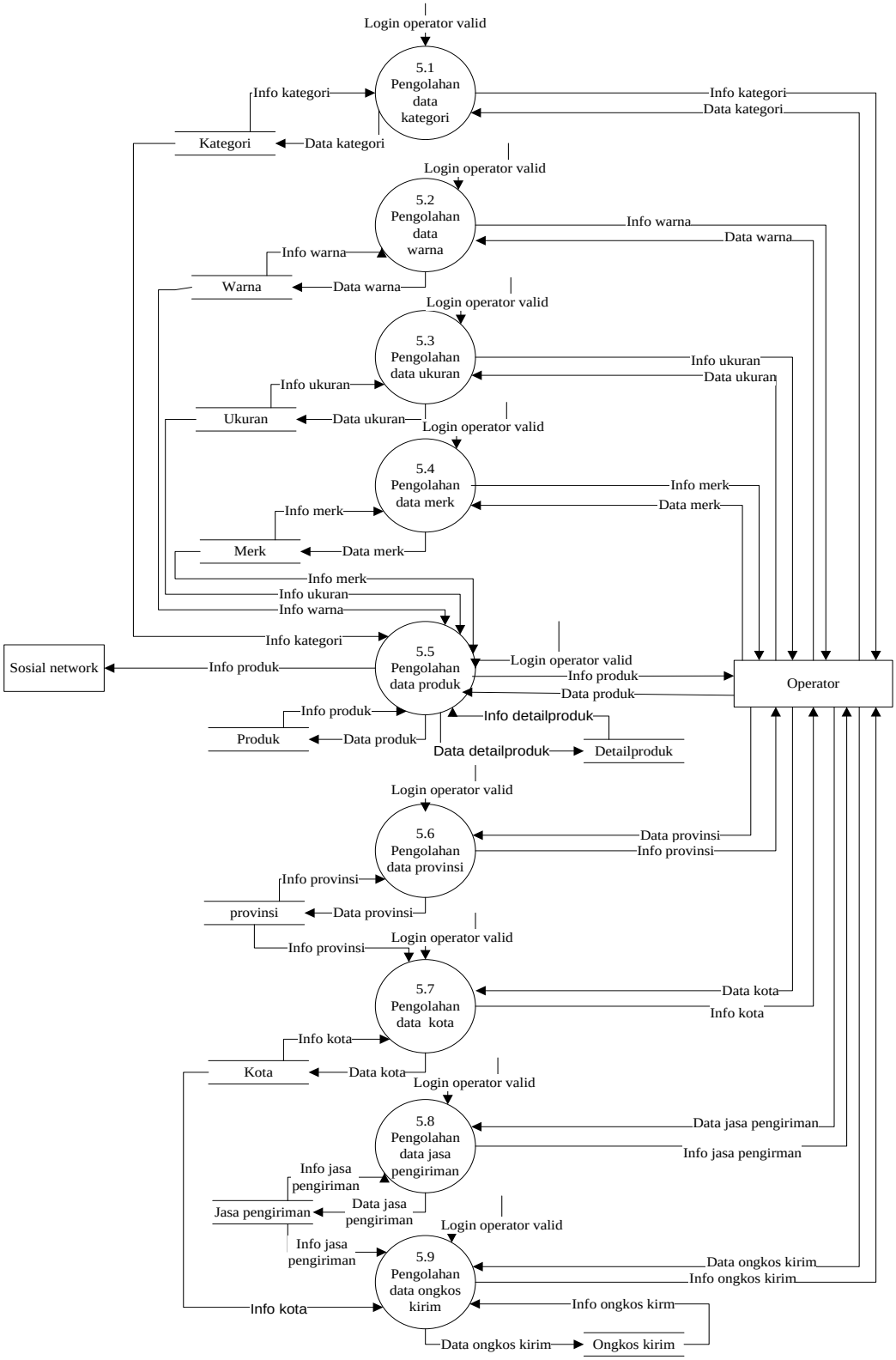
Gambar 3.10 Dfd Level 2 Proses 3 Pengolahan Data User

3.1.4.4.5 DFD level 2 untuk proses 4 pencarian produk



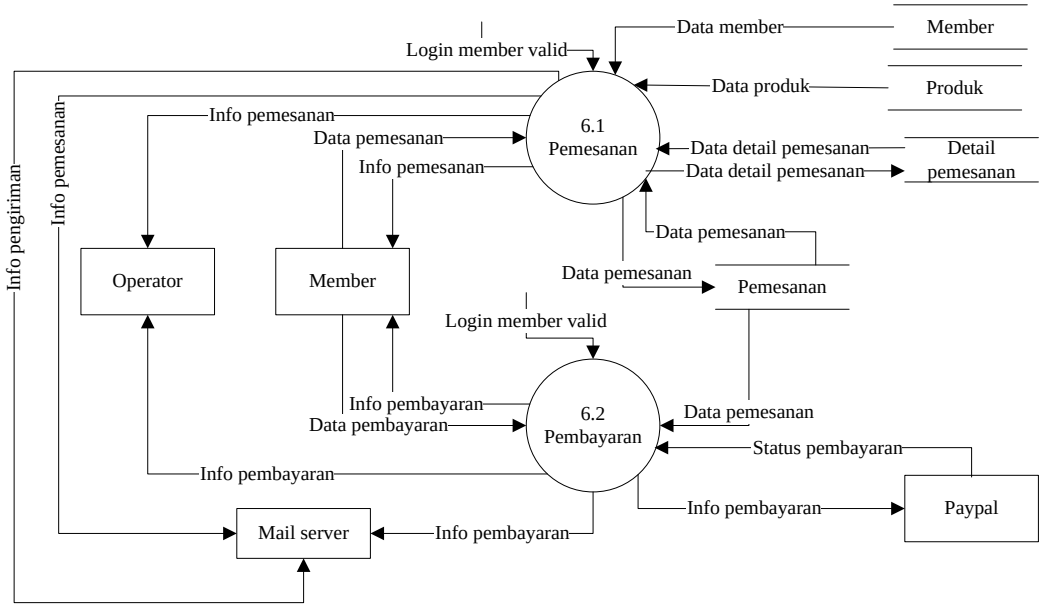
Gambar 3.11 Dfd Level 2 Proses 4 Pencarian Produk

3.1.4.4.6 DFD level 2 untuk proses 5 pengolahan data master



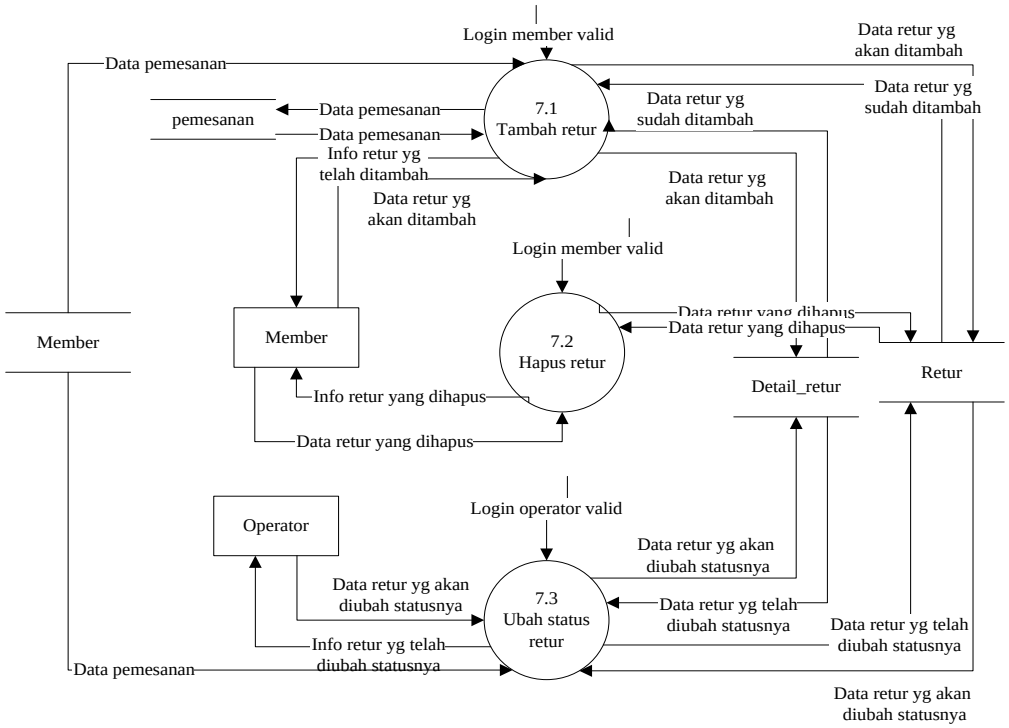
Gambar 3.12 Dfd Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Master

3.1.4.4.7 DFD level 2 untuk proses 6 pesanan



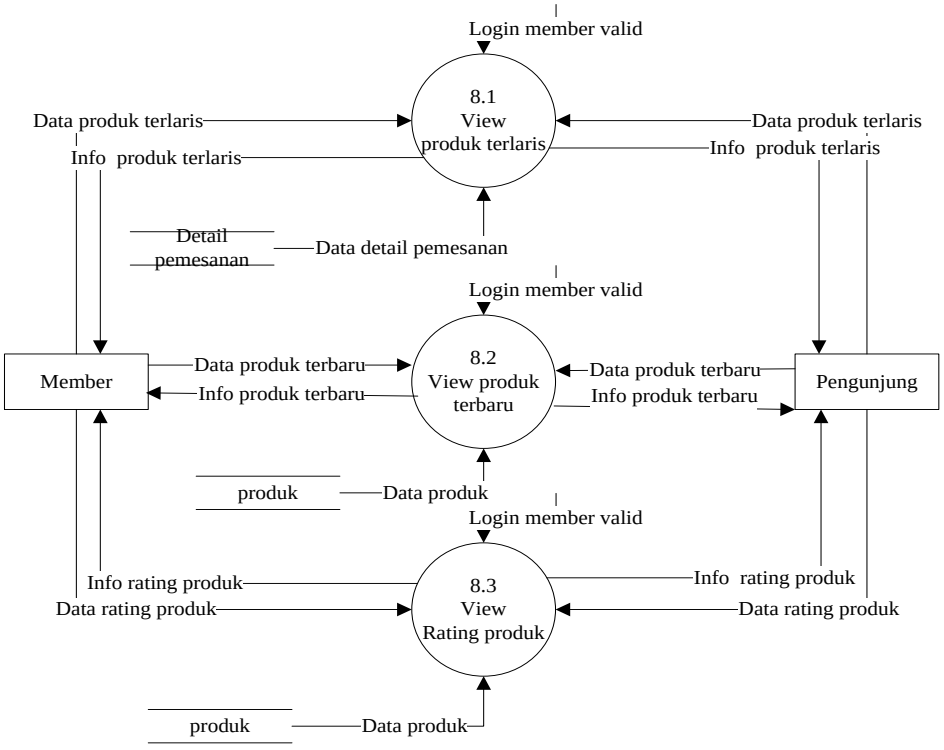
Gambar 3.13 Dfd Level 2 Proses 6 Pesanan

3.1.4.4.8 DFD level 2 untuk proses 7 retur



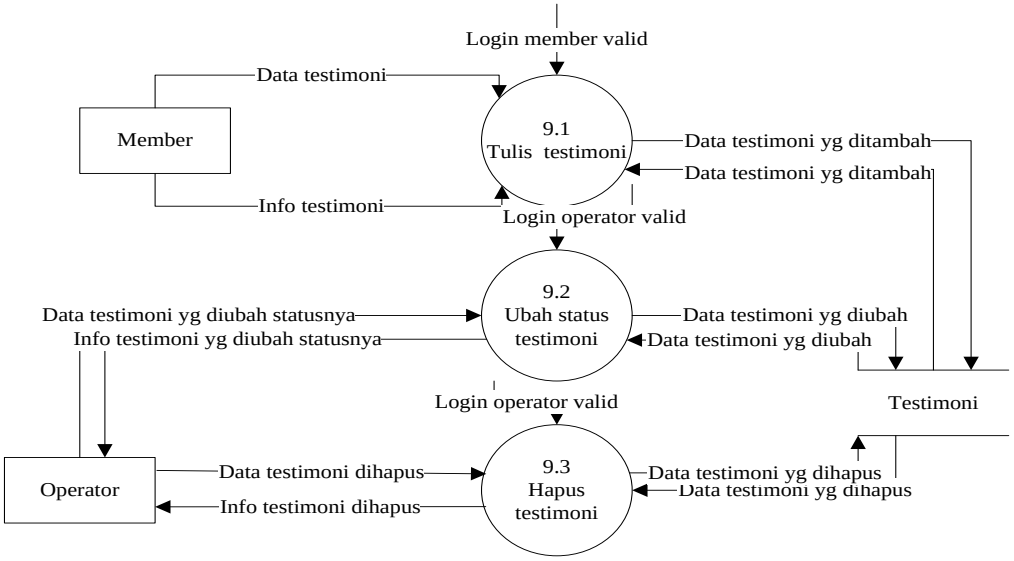
Gambar 3.14 Dfd Level 2 Untuk Proses 7 Retur

3.1.4.4.9 DFD level 2 untuk proses 8 lihat produk



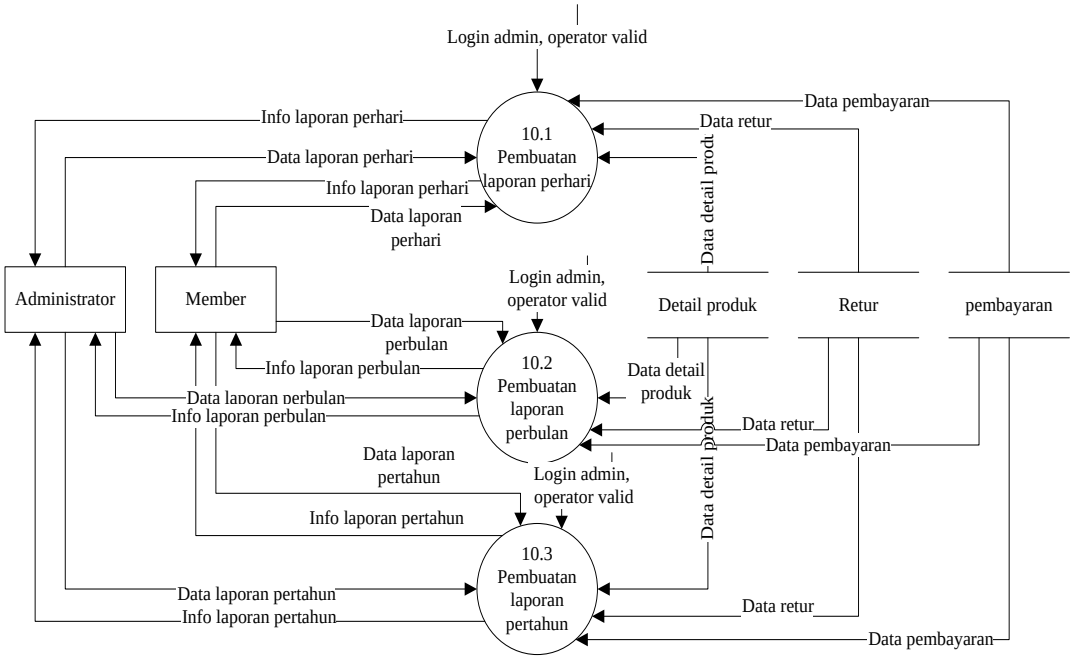
Gambar 3.15 Dfd Level 2 Proses 8 Lihat Produk

3.1.4.4.10 DFD level 2 untuk proses 9 testimoni



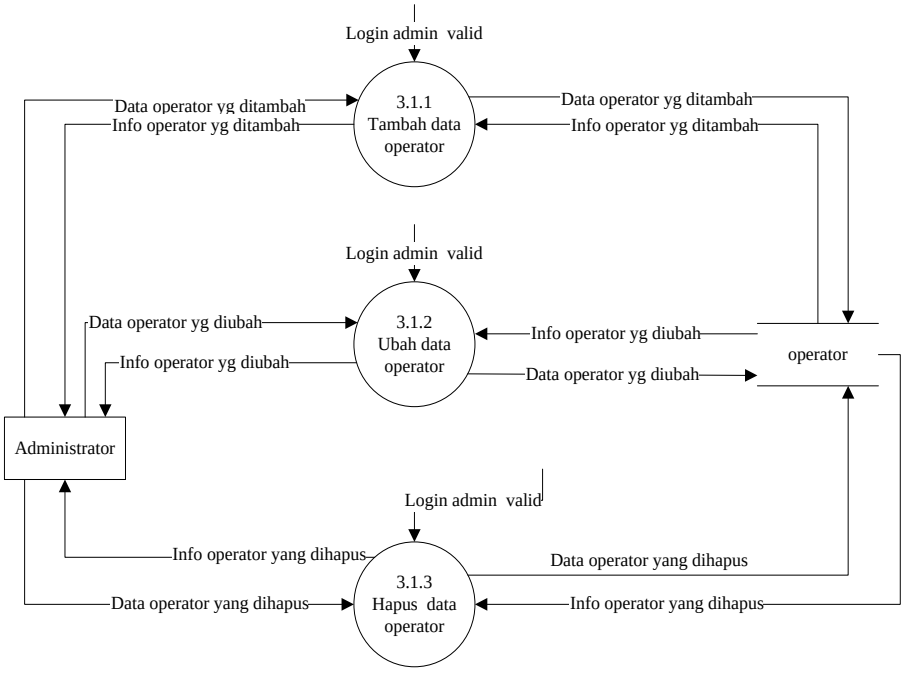
Gambar 3.16 Dfd Level 2 Proses 9 Testimoni

3.1.4.4.11 DFD level 2 untuk proses 10pembuatan laporan



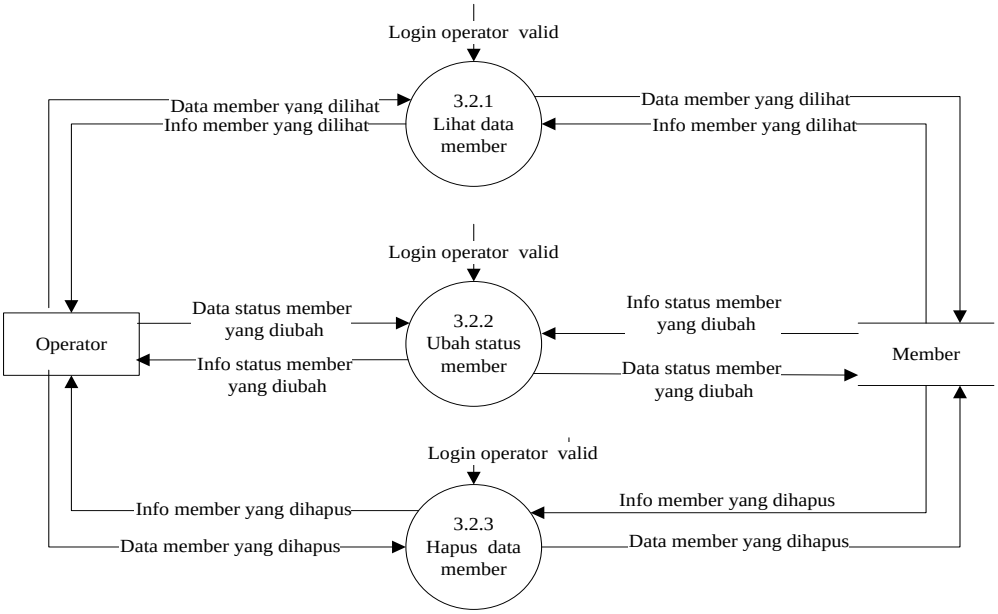
Gambar 3.17 Dfd Level 2 Proses 10 Pembuatan Laporan

3.1.4.4.12 DFD level 3 untuk proses 3.1 pengolahan operator



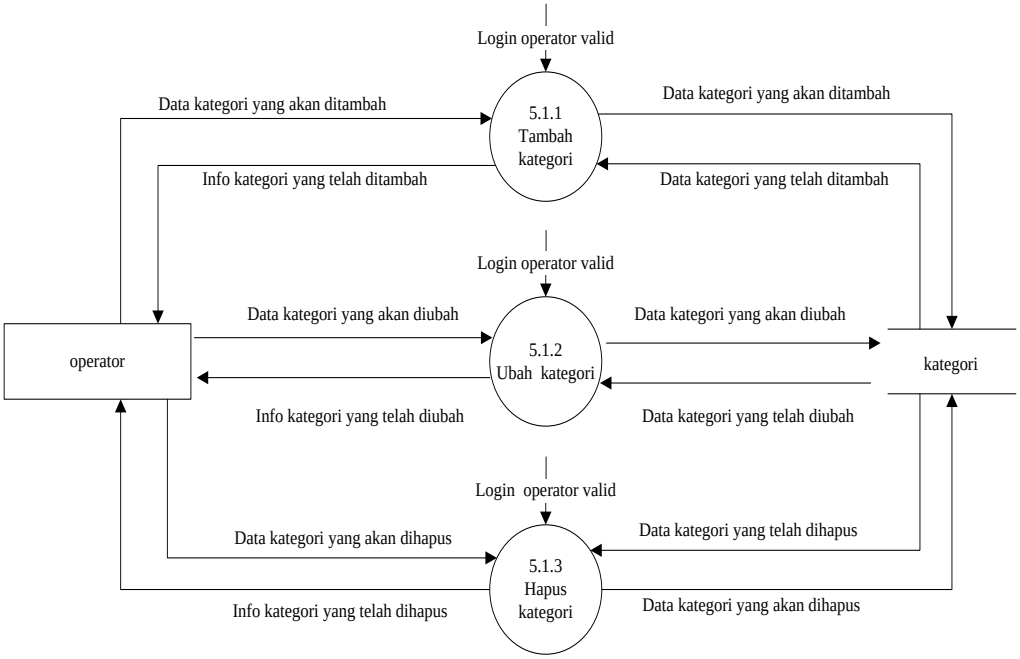
Gambar 3.18 Dfd Level 3 Proses 3.1 Pengolahan Operator

3.1.4.4.13 DFD level 3 untuk proses 3.2 pengolahan member



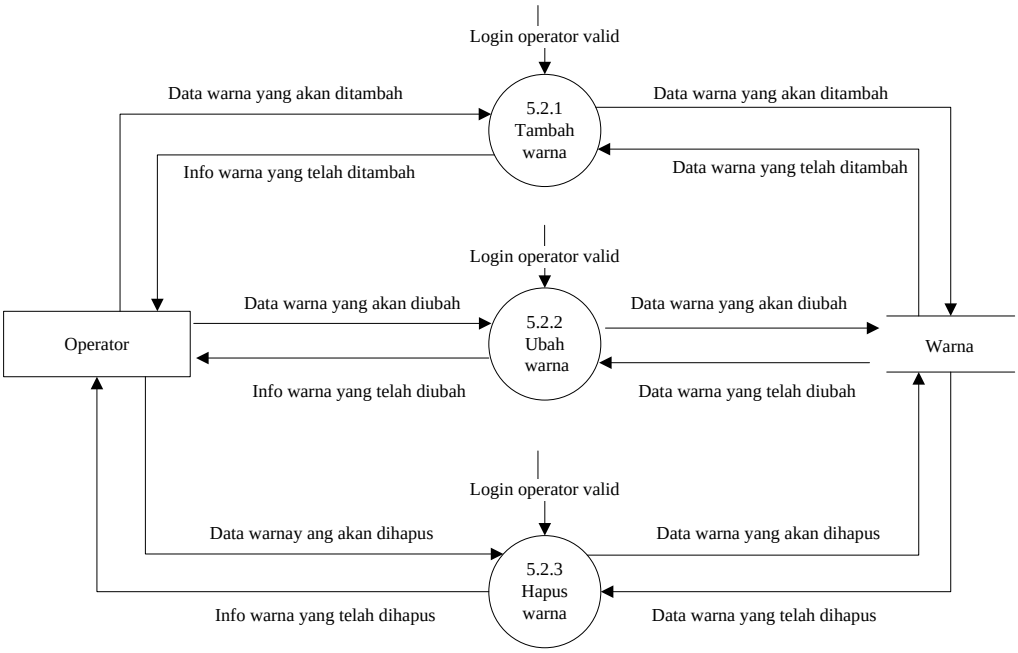
Gambar 3.19 Dfd Level 3 Proses 3.2 Pengolahan Member

3.1.4.4.14 DFD level 3 untuk proses 5.1 pengolahan kategori



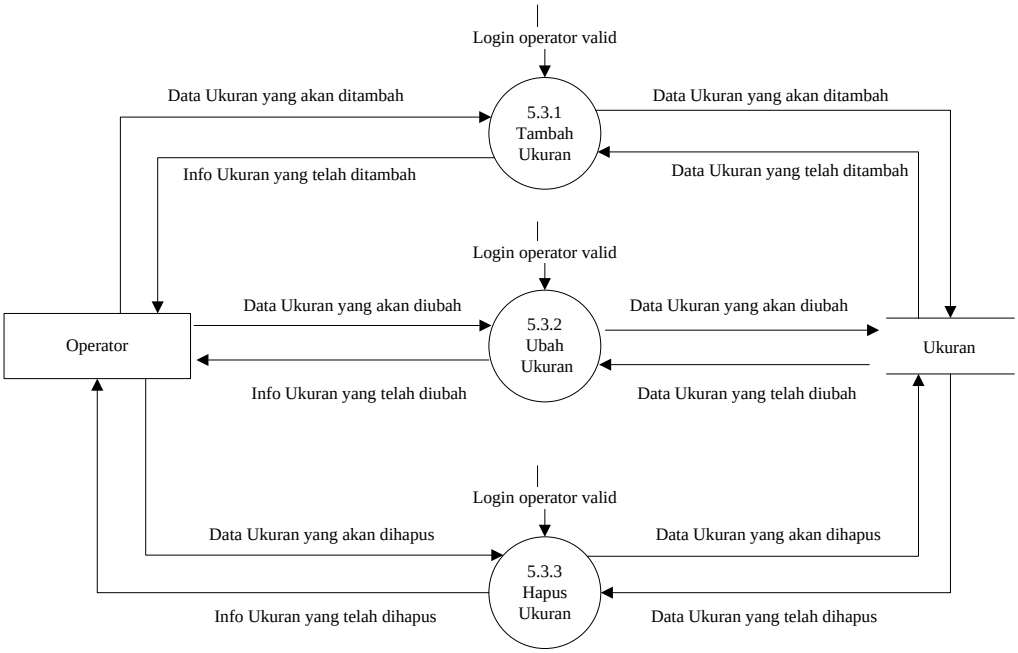
Gambar 3.20 Dfd Level 3 Proses 5.1 Pengolahan Kategori

3.1.4.4.15 DFD level 3 untuk proses 5.2 pengolahan warna



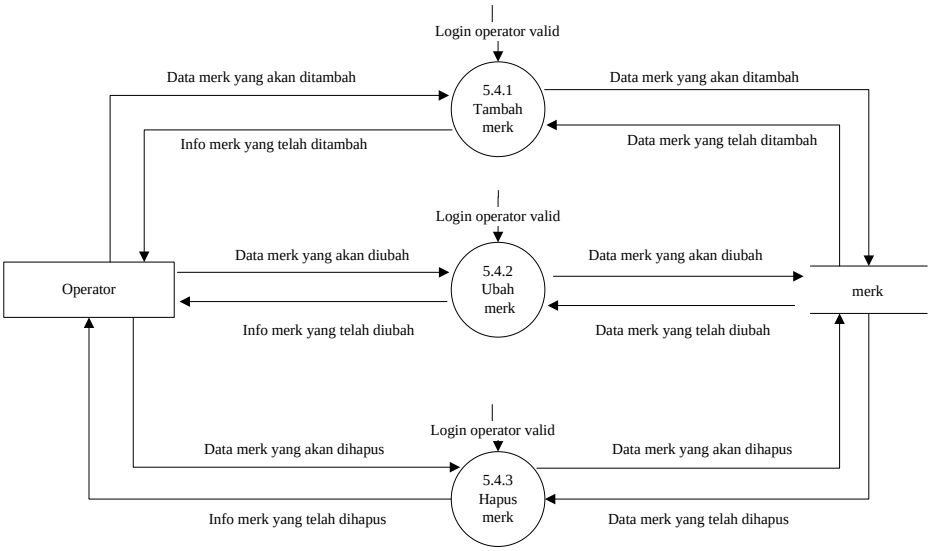
Gambar 3.21 Dfd Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Warna

3.1.4.4.16 DFD level 3 untuk proses 5.3 pengolahan ukuran



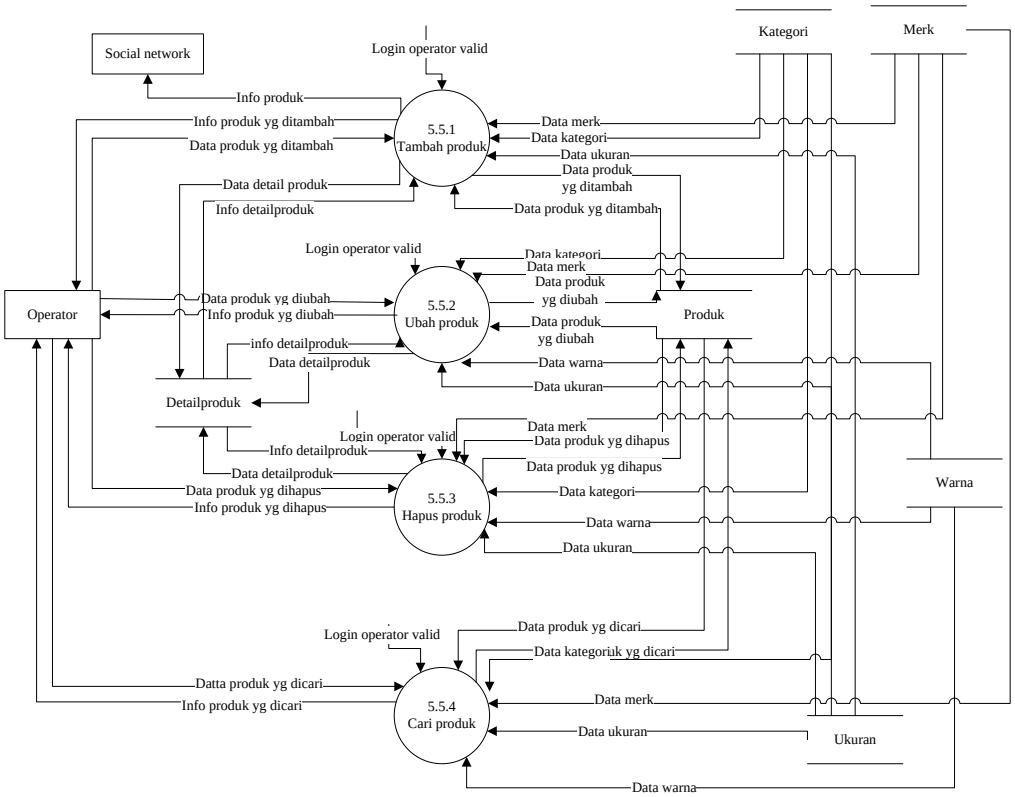
Gambar 3.22 Dfd Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Ukuran

3.1.4.4.17 DFD level 3 untuk proses 5.4 pengolahan merk



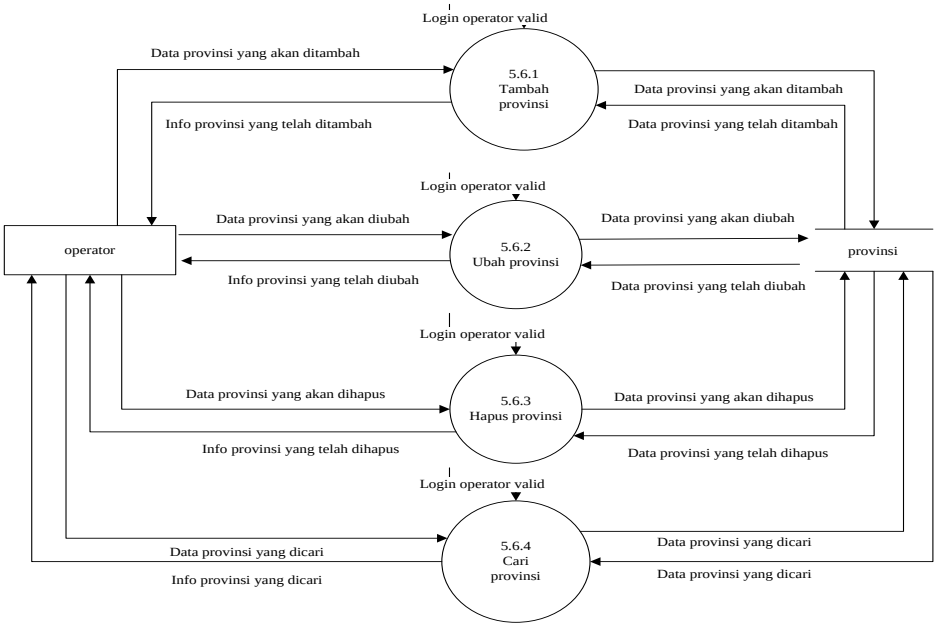
Gambar 3.23 Dfd Level 3 Proses 5.4 Pengolahan Merk

3.1.4.4.18 DFD level 3 untuk proses 5.5 pengolahan produk



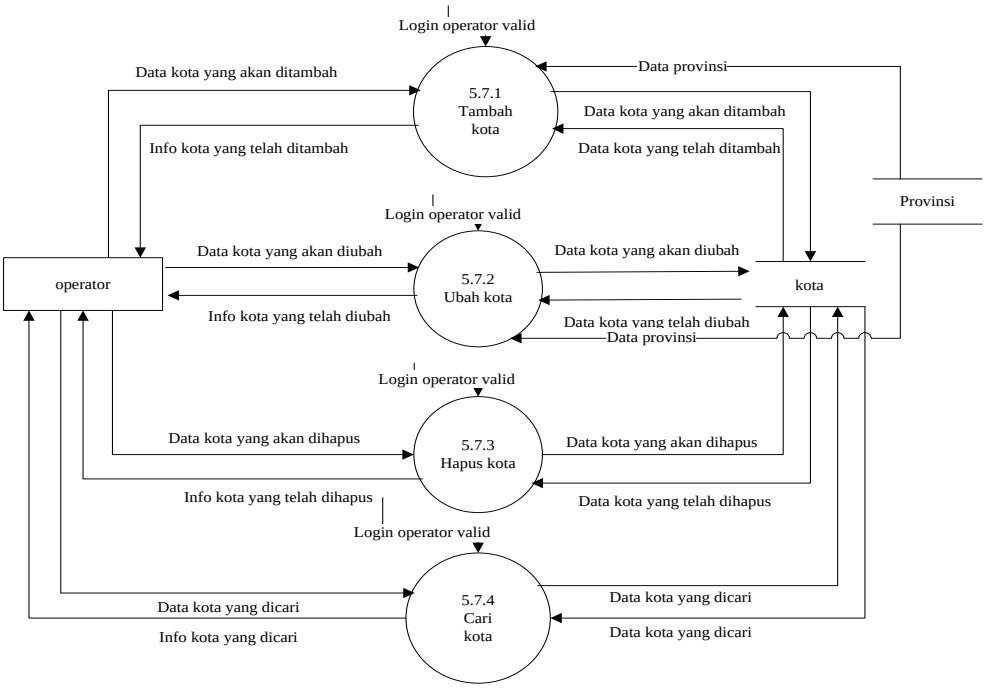
Gambar 3.24 Dfd Level 3 Untuk Proses 5.5 Pengolahan Produk

3.1.4.4.19 DFD level 3 untuk proses 5.6 pengolahan provinsi



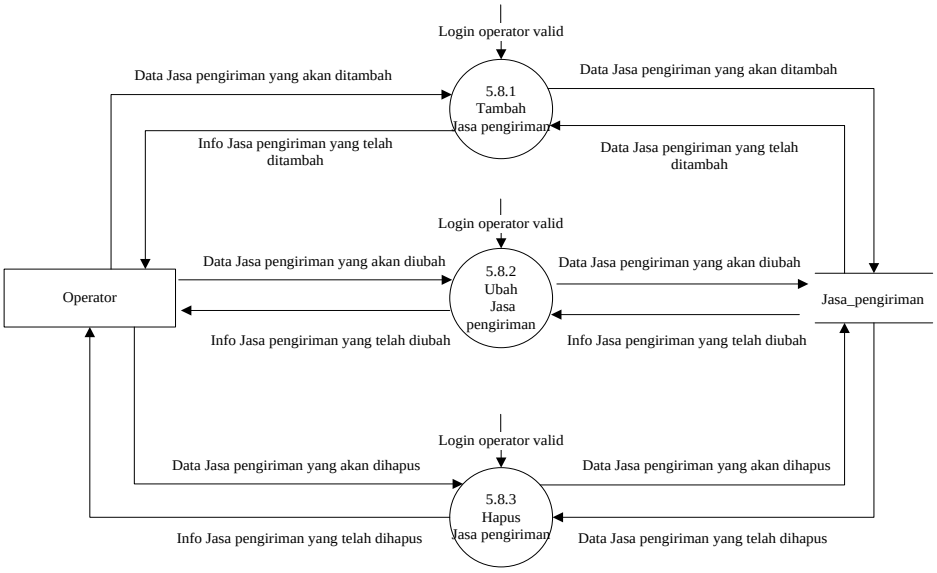
Gambar 3.25 Dfd Level 3 Proses 5.6 Pengolahan Provinsi

3.1.4.4.20 DFD level 3 untuk proses 5.7 pengolahan kota



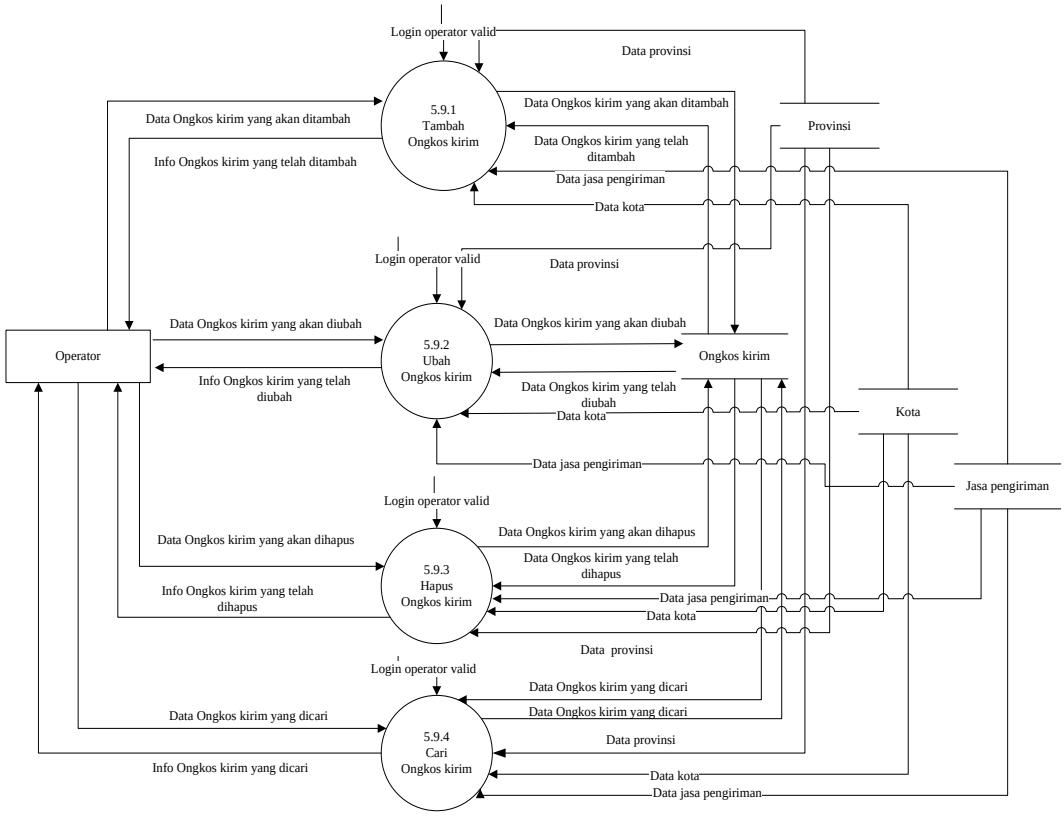
Gambar 3.26 Dfd Level 3 Proses 5.7 Pengolahan Kota

3.1.4.4.21 DFD level 3 untuk proses 5.8 pengolahan jasa pengiriman



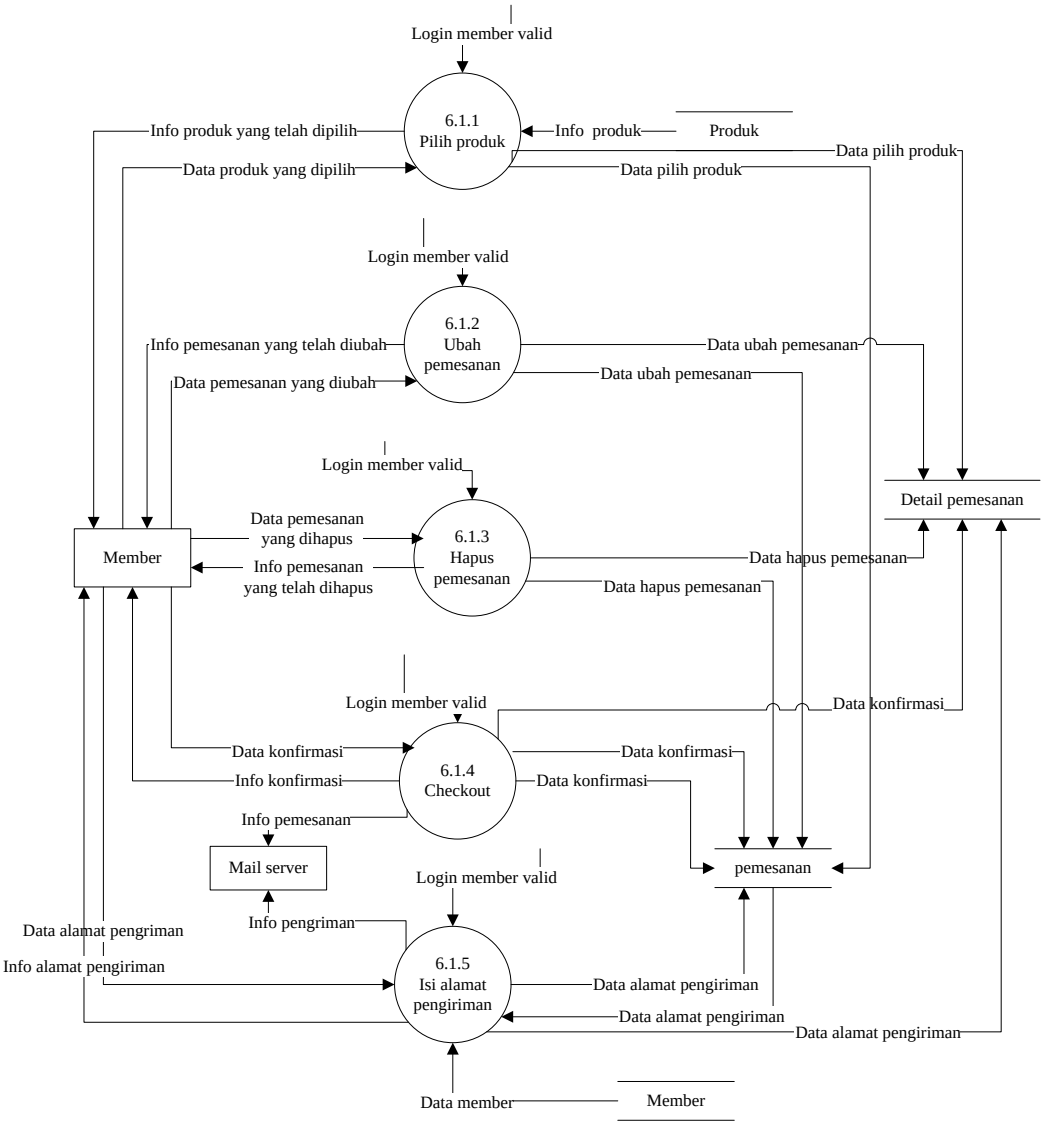
Gambar 3.27 Dfd Level 3 Proses 5.8 Pengolahan Jasa Pengiriman

3.1.4.4.22 DFD level 3 untuk proses 5.9 pengolahan ongkos kirim



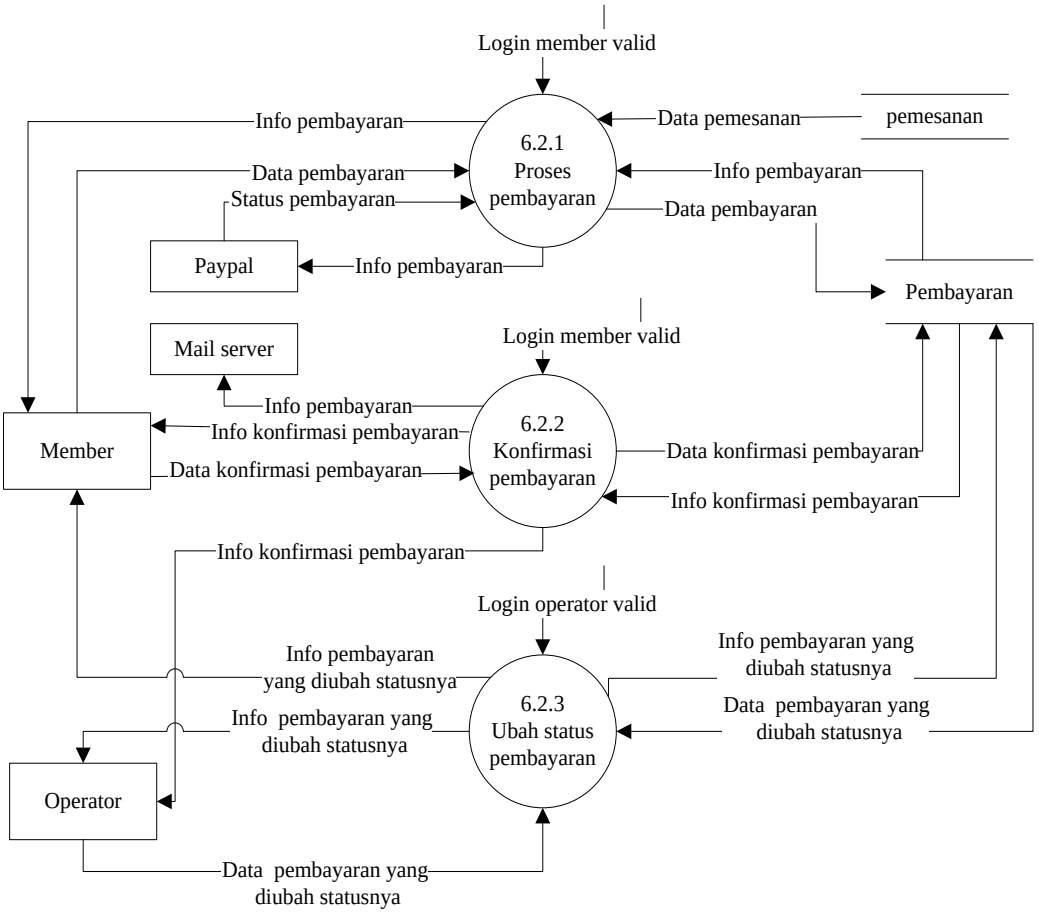
Gambar 3.28 Dfd Level 3 Proses 5.9 Pengolahan Ongkos Kirim

3.1.4.4.23 DFD level 3 untuk proses 6.1 pemesanan



Gambar 3.29 Dfd Level 3 Proses 6.1 Pemesanan

3.1.4.4.24 DFD level 3 untuk proses 6.2 pembayaran



Gambar 3.30 Dfd Level 3 Proses 6.2 Pembayaran

3.1.4.5 Spesifikasi proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses modul aliran yang terdapat pada modul ERD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada table dibawah ini :

Table 3.3 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama proses	Pendaftaran
	Source	Pengunjung
	Input	Data pendaftaran
	Output	Info pendaftaran
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung mengklik link pendaftaran, sistem akan menampilkan form pendaftaran. 2. Pengunjung akan mengisi data pendaftaran 3. Apabila data tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan pengunjung diminta kembali untuk mengisi ulang kembali form pendaftaran. Jika kosong akan menampilkan pesan data harus diisi. 4. Apabila data valid, maka sistem akan menyimpan data pendaftaran. 5. Sistem akan mengirim data aktivasi ke email pengunjung untuk mengaktifkan akun member.
2	No. Proses	2
	Nama proses	Login
	Source	Administrator, operator dan member
	Input	Data login administrator, operator, dan member
	Output	Info login valid, invalid
	Destination	Administrator, operator dan member
	Logika proses	1. Pengguna mengisi data login pada form login dan mengklik tombol login. 2. Apabila data login valid, sistem akan menampilkan halaman admin untuk admin, halaman operator untuk operator dan halaman member untuk member. 3. Apabila data login tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
3	No. Proses	3
	Nama proses	Pengolahan data user
	Source	Administrator dan operator
	Input	Data operator dan member
	Output	Info operator dan member
	Destination	Operator dan member
	Logika proses	1. Admin dan operator login valid. 2. Administrator memilih menu pengolahan operator, sistem akan menampilkan layar pengolahan operator. 3. Operator memilih menu pengolahan member, sistem akan menampilkan layar pengolahan member.
4	No. Proses	4

	Nama proses	Pencarian produk
	Source	Member dan pengunjung
	Input	Data produk yang dicari
	Output	Info produk yang dicari
	Destination	Member dan pengunjung
	Logika proses	1. Login member valid. 2. Member dan pengunjung mencari data produk. 3. Sistem akan melakukan pencarian produk. 4. Jika proses valid, data produk ditemukan. Jika proses invalid, data produk gagal ditemukan.
5	No. Proses	5
	Nama proses	Pengolahan data master
	Source	Operator
	Input	Data kategori, warna, ukuran, merk, produk, provinsi, kota, jasa pengiriman, ongkos kirim.
	Output	Info member, kategori, warna, ukuran, merk, produk, provinsi, kota, jasa pengiriman, ongkos kirim
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator login valid. 2. Operator memilih menu pengolahan data kategori, warna, ukuran, merk, produk, provinsi, kota, jasa pengiriman, ongkos kirim. 3. Sistem akan menampilkan layar pengolahan data kategori, warna, ukuran, merk, produk, provinsi, kota, jasa pengiriman, ongkos kirim. 4. Jika memilih pengolahan data kategori maka ke proses 5.1 5. Jika memilih pengolahan data warna maka ke proses 5.2 6. Jika memilih pengolahan data ukuran maka ke proses 5.3 7. Jika memilih pengolahan data merk maka ke proses 5.4 8. Jika memilih pengolahan data produk maka ke proses 5.5 9. Jika memilih pengolahan data provinsi maka ke proses 5.6 10. Jika memilih pengolahan data kota maka ke proses 5.7 11. Jika memilih pengolahan data jasa pengiriman maka ke proses 5.8 12. Jika memilih pengolahan data ongkos kirim maka ke proses 5.9
6	No. Proses	6
	Nama proses	Pengolahan pesanan
	Source	Member, operator
	Input	Data pemesanan,pembayaran.

	Output	Info pemesanan, pembayaran.
	Destination	Member dan operator
	Logika proses	1. Login member dan operator valid. 2. Member memilih produk yang mau dibeli dan akan dimasukkan kedalam keranjang. 3. Setelah dimasukkan ke keranjang maka member melakukan checkout, mengisi data pengiriman dan menekan tombol pemesanan selesai. Member akan mendapat email dari pemesanan. 4. Jika member memilih pemesanan ke proses 6.1 5. Setelah pemesanan selesai maka member akan membayar produk yang dipesan dan mengkonfirmasi pembayaran yang dilakukan member. Member akan mendapat email pembayaran. 6. Jika memilih pembayaran ke proses 6.2 7. Maka operator akan mengubah status pembayaran member (sudah dibayar, belum dibayar). 8. Setelah pembayaran sudah dibayar oleh member, maka operator akan menginput no resi pengriman produk. member akan memdapat email pengiriman.
7	No. Proses	7
	Nama proses	Retur
	Source	Member, operator
	Input	Data retur
	Output	Info retur
	Destination	Member dan operator
	Logika proses	1. Login member dan operator valid. 2. Member memilih menu retur, sistem akan menampilkan tambah retur, hapus retur. 3. Jika memilih tambah retur ke proses 7.1 4. Jika memilih hapus retur ke proses 7.2 5. Operator memilih pengolahan retur, sistem akan menampilkan ubah status retur. 6. Jika memilih ubah status retur ke proses 7.3
8	No. Proses	8
	Nama proses	Lihat produk
	Source	Member dan pengunjung
	Input	Data lihat produk
	Output	Info lihat produk
	Destination	Member dan pengunjung
	Logika proses	1. Member dan pengunjung dapat memilih view produk terlaris, view terbaru dan view rating produk. 2. Sistem akan menampilkan produk terlaris, terbaru dan rating produk. 3. Jika memilih view produk terlaris maka ke proses 8.1

		4. Jika memilih view produk terbaru maka ke proses 8.2 5. Jika memilih rating produk maka ke proses 8.3
9	No. Proses	9
	Nama proses	Testimoni
	Source	Member, operator
	Input	Data testimoni
	Output	Info testimoni
	Destination	Member dan operator
	Logika proses	1. Login member dan operator valid. 2. Member memilih menu testimonial, sistem akan menampilkan layar testimonil. 3. Member mengisi testimonial di form testimonial, sistem akan menampilkan form tulis testi. 4. Jika memilih tulis testi ke proses 9.1 5. Operator memilih menu pengolahan testimonial, sistem akan menampilkan pilihan ubah status dan hapus. 6. Jika memilih ubah status ke proses 9.2 7. Jika memilih hapus ke proses 9.3
10	No. Proses	10
	Nama proses	Pembuatan Laporan
	Source	Administrator dan operator
	Input	Data laporan harian, bulanan, tahunan
	Output	Info laporan harian, bulanan, tahunan
	Destination	Administrator dan operator
	Logika proses	1. Login Administrator dan operator valid. 2. Administrator dan operator memilih menu laporan harian, laporan bulanan dan laporan tahunan. 3. Sistem akan menampilkan layar laporan harian, laporan bulanan, laporan tahunan. 4. Jika memilih laporan harian maka ke proses 10.1 5. Jika memilih laporan bulanan maka ke proses 10.2 6. Jika memilih laporan tahunan maka ke proses 10.3
11	No. Proses	1.1
	Nama proses	Pengisian data pendaftaran
	Source	Pengunjung
	Input	Data pendaftaran
	Output	Info pendaftaran
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung mengisi data pendaftaran pada layar pendaftaran. 2. Apabila data pendaftaran valid, sistem akan menampilkan pesan bahwa pendaftaran berhasil. 3. Apabila data tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
12	No. Proses	1.2

	Nama proses	Kirim aktivasi
	Source	Mail server
	Input	Data aktivasi
	Output	Info aktivasi
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Sistem mengirim info aktivasi ke email pengunjung
13	No. Proses	1.3
	Nama proses	Aktivasi
	Source	Pengunjung, mail server
	Input	Data member
	Output	Info login member, info aktivasi
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung melakukan aktivasi, pengunjung membuka info aktivasi dari email pengunjung yang dikirim mail server. 2. Sistem akan mengaktifkan akun member dari tidak aktif menjadi aktif.
14	No. Proses	2.1
	Nama proses	Verifikasi email
	Source	Member, Administrator, operator
	Input	Data email, member, Administrator, operator
	Output	Info login invalid
	Destination	Member, Administrator, operator
	Logika proses	1. Admin, member, dan operator mengisi email. 2. Jika email sesuai maka masuk ke proses selanjutnya. Dan jika email salah maka akan muncul pesan login gagal.
15	No. Proses	2.2
	Nama proses	Verifikasi password
	Source	Member, Administrator, operator
	Input	Data password member, Administrator, operator
	Output	Info login invalid
	Destination	Member, Administrator, operator
	Logika proses	1. Admin, member, dan operator mengisi password. 2. Jika password sesuai maka masuk ke proses selanjutnya. Dan jika password salah maka akan muncul pesan login gagal.
16	No. Proses	2.3
	Nama proses	Lupa password
	Source	Administrator, operator, member
	Input	Data email
	Output	Info password
	Destination	Administrator, operator, member
	Logika proses	1. Administrator, operator, member mengklik link lupa password. Sistem akan menampilkan layar lupa

		password. 2. Administrator, operator, member akan mengisi data email pada layar lupa password dan mengklik tombol kirim. 3. Sistem akan mengirimkan password ke email administrator, operator, member.
17	No. Proses	3.1
	Nama proses	Pengolahan operator
	Source	Administrator
	Input	Data operator
	Output	Info operator
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login administrator valid. 2. Admin memilih menu pengolahan operator, sistem akan menampilkan pilihan pengolahan operator yang terdiri dari tambah, ubah dan hapus. 3. Jika memilih tambah akan ke proses 3.1.1 4. Jika memilih ubah akan ke proses 3.1.2 5. Jika memilih hapus ke proses 3.1.3
18	No. Proses	3.2
	Nama proses	Pengolahan member
	Source	Operator
	Input	Data member
	Output	Info member
	Destination	Member
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator memilih menu pengolahan member, sistem menampilkan pilih lihat data member, ubah status dan hapus data member. 3. Jika memilih lihat data member akan ke proses 3.2.1 4. Jika memilih ubah status ke proses 3.2.2 5. Jika memilih hapus data member ke proses 3.2.3
19	No. Proses	4.1
	Nama proses	Cari data produk
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Member, pengunjung
	Logika proses	1. Login member valid. 2. Member dan pengunjung mencari data produk. 3. Sistem akan melakukan pencarian produk.
20	No. Proses	4.2
	Nama proses	Tampil data produk
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data produk

	Output	Info produk
	Destination	Member, pengunjung
	Logika proses	1. Sistem akan menampilkan data produk yang dicari oleh pengguna.
21	No. Proses	5.1
	Nama proses	Pengolahan data kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator memilih menu pengolahan data kategori. 3. Sistem menampilkan pilihan pengolahan kategori yang terdiri dari tambah, ubah dan hapus. 4. Jika memilih tambah maka ke proses 5.1.1 5. Jika memilih ubah maka ke proses 5.1.2 6. Jika memilih hapus maka ke proses 5.1.3
22	No. Proses	5.2
	Nama proses	Pengolahan data warna
	Source	Operator
	Input	Data warna
	Output	Info warna
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator memilih menu pengolahan data warna. 3. Sistem menampilkan pilihan pengolahan warna yang terdiri dari tambah, ubah dan hapus. 4. Jika memilih tambah maka ke proses 5.2.1 5. Jika memilih ubah maka ke proses 5.2.2 6. Jika memilih hapus maka ke proses 5.2.3
23	No. Proses	5.3
	Nama proses	Pengolahan data ukuran
	Source	Operator
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator login valid. 2. Operator memilih menu pengolahan data ukuran. 3. Sistem menampilkan pilihan pengolahan ukuran yang terdiri dari tambah, ubah dan hapus. 4. Jika memilih tambah maka ke proses 5.3.1 5. Jika memilih ubah maka ke proses 5.3.2 6. Jika memilih hapus maka ke proses 5.3.3
24	No. Proses	5.4
	Nama proses	Pengolahan data merk

	Source	Operator
	Input	Data merk
	Output	Info merk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator memilih menu pengolahan data merk. 3. Sistem menampilkan pilihan pengolahan merk yang terdiri dari tambah, ubah dan hapus. 4. Jika memilih tambah maka ke proses 5.4.1 5. Jika memilih ubah maka ke proses 5.4.2 6. Jika memilih hapus maka ke proses 5.4.3
25	No. Proses	5.5
	Nama proses	Pengolahan data produk
	Source	Operator
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator memilih menu pengolahan data produk. 3. Sistem menampilkan pilihan pengolahan produk yang terdiri dari tambah, ubah, hapus dan cari. 4. Jika memilih tambah maka ke proses 5.5.1 5. Jika memilih ubah maka ke proses 5.5.2 6. Jika memilih hapus maka ke proses 5.5.3 7. Jika memilih cari maka ke proses 5.5.4
26	No. Proses	5.6
	Nama proses	Pengolahan data provinsi
	Source	Operator
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator memilih menu pengolahan data provinsi. 3. Sistem menampilkan pilihan pengolahan provinsi yang terdiri dari tambah, ubah, hapus dan cari. 4. Jika memilih tambah maka ke proses 5.6.1 5. Jika memilih ubah maka ke proses 5.6.2 6. Jika memilih hapus maka ke proses 5.6.3 7. Jika memilih cari maka ke proses 5.6.4
27	No. Proses	5.7
	Nama proses	Pengolahan data kota

	Source	Operator
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator login valid. 2. Operator memilih menu pengolahan data kota. 3. Sistem menampilkan pilihan pengolahan kota yang terdiri dari tambah, ubah, hapus dan cari. 4. Jika memilih tambah maka ke proses 5.7.1 5. Jika memilih ubah maka ke proses 5.7.2 6. Jika memilih hapus maka ke proses 5.7.3 7. Jika memilih cari maka ke proses 5.7.4
28	No. Proses	5.8
	Nama proses	Pengolahan data jasa pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator memilih menu pengolahan data jasa pengiriman. 3. Sistem menampilkan pilihan pengolahan jasa pengiriman yang terdiri dari tambah, ubah dan hapus. 4. Jika memilih tambah maka ke proses 5.8.1 5. Jika memilih ubah maka ke proses 5.8.2 6. Jika memilih hapus maka ke proses 5.8.3
29	No. Proses	5.9
	Nama proses	Pengolahan data ongkos kirim
	Source	Operator
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator memilih menu pengolahan data ongkos kirim. 3. Sistem menampilkan pilihan pengolahan ongkos kirim yang terdiri dari tambah, ubah, hapus dan cari. 4. Jika memilih tambah maka ke proses 5.9.1 5. Jika memilih ubah maka ke proses 5.9.2 6. Jika memilih hapus maka ke proses 5.9.3 7. Jika memilih ubah maka ke proses 5.9.4
30	No. Proses	6.1
	Nama proses	Pemesanan
	Source	Member

	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Member, operator
	Logika proses	1. Login member dan operatar valid. 2. Member melakukan pemesanan, sistem akan menampilkan pilih produk, ubah pemesanan, hapus pemesanan, checkout. 3. Jika memilih pilih produk ke proses 6.1.1 4. Jika memilih ubah pemesanan ke proses 6.1.2 5. Jika memilih hapus pemesanan ke proses 6.1.3 6. Jika memilih checkout ke proses 6.1.4 7. Jika memilih isi alamat pengiriamn ke proses 6.1.5
31	No. Proses	6.2
	Nama proses	Pembayaran
	Source	Member, operator
	Input	Data pembayaran
	Output	Infopembayaran
	Destination	Member, operator
	Logika proses	1. Login member dan operator valid. 2. Member malakukan pembayaran, sistem akan menampilkan proses pembayaran, konfirmasi pembayaran. 3. Jika memilih proses pembayaran ke proses 6.2.1 4. Jika memilih proses konfirmasi pembayaran ke proses 6.2.2 5. Operator memilih menu pembayaran, sistem akan menampilkan ubah status pembayaran. 6. Jika memilih proses ubah status pembayaran ke proses 6.2.3
32	No. Proses	7.1
	Nama proses	Tambah retur
	Source	Member
	Input	Data retur yang ditambah
	Output	Info retur yang ditambah
	Destination	Member
	Logika proses	1. Login member valid. 2. Member mengklik history pembayaran, sistem akan menampilkan layar history belanja. 3. Di list history belanja member mengklik link retur, sistem akan menampilkan layar retur. 4. Member akan mengisi data retur dan mengklik tombol konfirmasi. Sistem akan mengirim data retur.
33	No. Proses	7.2
	Nama proses	Hapus retur
	Source	Member

	Input	Data retur yang dihapus
	Output	Info retur yang dihapus
	Destination	Member
	Logika proses	1. Login member valid. 2. Member menghapus data retur. 3. Sistem akan melakukan penghapusan data retur 4. Jika proses valid, maka data retur akan dihapus. Jika proses invalid, maka data retur gagal dihapus.
34	No. Proses	7.3
	Nama proses	Ubah status retur
	Source	Operator
	Input	Data retur yang diubah statusnya
	Output	Info retur yang diubah statusnya
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator mengubah status produk retur yang dilakuan oleh member (disetujui atau tidak disetujui). 3. Sistem akan mengubah status retur.
35	No. Proses	8.1
	Nama proses	View produk terlaris
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data produk
	Output	Info produk terlaris
	Destination	Member, pengunjung
	Logika proses	1. Login member valid. 2. Member dan pengunjung memilih produk terlaris. 3. Sistem akan menampilkan produk terlaris
36	No. Proses	8.2
	Nama proses	View produk terbaru
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data produk
	Output	Info produk terbaru
	Destination	Member, pengunjung
	Logika proses	1. Login member valid. 2. Member dan pengunjung memilih produk terbaru. 3. Sistem akan menampilkan produk terbaru.
37	No. Proses	8.3
	Nama proses	View rating produk
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data produk
	Output	Info rating produk
	Destination	Member, pengunjung
	Logika proses	1. Login member valid. 2. Member dan pengunjung memilih rating produk. 3. Sistem akan menampilkan rating produk.

38	No. Proses	9.1
	Nama proses	Tulis testimoni
	Source	Member
	Input	Data testimoni yang ditulis
	Output	Info testimoni yang telah ditulis
	Destination	Member
	Logika proses	1. Login member valid. 2. Member mengisi data testimoni pada layar testimoni dan mengklik tombol kirim. 3. Sistem akan menampilkan isi testi setelah operator mengkonfirmasi testimonial member.
39	No. Proses	9.2
	Nama proses	Ubah status data testimoni
	Source	Operator
	Input	Data testimoni yang diubah statusnya
	Output	Info testimoni yang diubah statusnya
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator akan merubah status testimoni, apakah ditampilkan atau tidak. 3. Sistem akan menampilkan testimoni yang telah di konfirmasi oleh operator di halaman testimonial member.
40	No. Proses	9.3
	Nama proses	Hapus data testimoni
	Source	Operator
	Input	Data testimoni yang dihapus
	Output	Info testimoni yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator menghapus data testimonial. 3. Sistem akan melakukan penghapusan data testimonial 4. Jika proses valid, maka data testimonial akan dihapus. Jika proses invalid, maka data testimonial gagal dihapus.
41	No. Proses	10.1
	Nama proses	Pembuatan laporan perhari
	Source	Admin, operator
	Input	Data laporan perhari
	Output	Info laporan perhari
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Login Admin dan operator valid. 2. Admin dan operator memilih tanggal pada layar laporan harian dan mengklik tombol cari. 3. Sistem akan menampilkan data laporan perhari.

		4. Jika proses valid, data laporan harian ditemukan. Jika proses invalid, data laporan harian gagal ditemukan.
42	No. Proses	10.2
	Nama proses	Pembuatan laporan perbulan
	Source	Admin, operator
	Input	Data laporan perbulan
	Output	Info laporan perbulan
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Login administrator dan operator valid. 2. Admin dan operator akan memilih bulan dan tahun pada layar laporan bulanan dan mengklik tombol cari. 3. Sistem akan menampilkan data laporan perbulan. 4. Jika proses valid, data laporan bulanan ditemukan. Jika proses invalid, data laporan bulanan gagal ditemukan.
43	No. Proses	10.3
	Nama proses	Pembuatan laporan pertahun
	Source	Admin, operator
	Input	Data laporan pertahun
	Output	Info laporan pertahun
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Login adminsistrator dan operator valid. 2. Admin dan operator akan memilih tahun pada layar laporan tahunan dan mengklik cari. 3. Sistem akan menampilkan data laporan pertahun. 4. Jika proses valid, data laporan tahunan ditemukan. Jika proses invalid, data laporan tahunan gagal ditemukan.
44	No. Proses	3.1.1
	Nama proses	Tambah data operator
	Source	Administrator
	Input	Data operator
	Output	Info operator
	Destination	Admistrator
	Logika proses	1. Login administrator valid. 2. administrato menambah data operator baru. 3. Sistem akan melakukan penambahan operator ke database. 4. Jika proses valid, data operator tersimpan. Jika proses invalid, data operator gagal tersimpan.
45	No. Proses	3.1.2
	Nama proses	Ubah data operator
	Source	Administrator
	Input	Data operator yang diubah
	Output	Info operator yang diubah
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Login administrator valid.

		2. Administrator mengubah data operator. 3. Sistem akan melakukan pengubahan data operator. 4. Jika proses valid, data operator berhasil diubah. Jika proses invalid, data operator gagal diubah.
46	No. Proses	3.1.3
	Nama proses	Lihat data operator
	Source	Administrator
	Input	Data operator yang dilihat
	Output	Info operator yang dilihat
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Login administrator valid. 2. Administrator mengklik menu pengolahan operator. 3. Sistem akan menampilkan data opertor pada layar pengolahan operator.
47	No. Proses	3.1.4
	Nama proses	Hapus data operator
	Source	Administrator
	Input	Data operator yang dihapus
	Output	Info operator yang dihapus
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Login administrator valid. 2. Administrator menghapus data operator. 3. Sistem akan melakukan penghapusan data operator. 4. Jika proses valid, maka data operator akan dihapus. Jika proses invalid, maka data operator gagal dihapus.
48	No. Proses	3.2.1
	Nama proses	Lihat data member
	Source	Operator
	Input	Data member yang dilihat
	Output	Info member yand dilihat
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator mengklik link detail pada layar pengolahan dat member. 3. Sistem akan menampilkan data member.
49	No. Proses	3.2.2
	Nama proses	Ubah status member
	Source	Operator
	Input	Data member yang diubah statusnya
	Output	Info member yang diubah statusnya
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Sistem akan secara otomatis mengubah status member.
50	No. Proses	3.2.3
	Nama proses	Hapus data member
	Source	Operator

	Input	Data member yang dihapus
	Output	Info member yand dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	5. Login operator valid. 6. Operator menghapus data member. 7. Sistem akan melakukan penghapusan data member 8. Jika proses valid, maka data member akan dihapus. Jika proses invalid, maka data member gagal dihapus
51	No. Proses	5.1.1
	Nama proses	Tambah kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori yang ditambah
	Output	Info kategori yang ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator menambah data kategori baru. 3. Sistem akan melakukan penambahan kategori ke database. 4. Jika proses valid, data ketegori tersimpan. Jika proses invalid, data kategori gagal tersimpan.
52	No. Proses	5.1.2
	Nama proses	Ubah kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori yang diubah
	Output	Info kategori yang diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator mengubah data kategori. 3. Sistem akan melakukan pengubahan data kategori. 4. Jika proses valid, data kategori berhasil diubah. Jika proses invalid, data kategori gagal diubah.
53	No. Proses	5.1.3
	Nama proses	Hapus kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori yang dihapus
	Output	Info kategori yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	4. Login operator valid. 5. Operator menghapus data kategori. 6. Sistem akan melakukan penghapusan data kategori 7. Jika proses valid, maka data kategori akan dihapus. Jika proses invalid, maka data ketegori gagal dihapus
54	No. Proses	5.2.1
	Nama proses	Tambah warna
	Source	Operator

	Input	Data warna yang ditambah
	Output	Info warna yang ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator menambah data warna baru. 3. Sistem akan melakukan penambahan warna ke database. 4. Jika proses valid, data warna tersimpan. Jika proses invalid, data warna gagal tersimpan.
55	No. Proses	5.2.2
	Nama proses	Ubah warna
	Source	Operator
	Input	Data warna yang diubah
	Output	Info warna yang diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator mengubah data warna. 3. Sistem akan melakukan pengubahan data warna. 4. Jika proses valid, data warna berhasil diubah. Jika proses invalid, data warna gagal diubah.
56	No. Proses	5.2.3
	Nama proses	Hapus warna
	Source	Operator
	Input	Data warna yang dihapus
	Output	Info warna yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator menghapus data warna. 3. Sistem akan melakukan penghapusan data warna 4. Jika proses valid, maka data warna akan dihapus. Jika proses invalid, maka data warna gagal dihapus
57	No. Proses	5.3.1
	Nama proses	Tambah ukuran
	Source	Operator
	Input	Data ukuran yang ditambah
	Output	Info ukuran yang ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator memasukkan data ukuran baru. 3. Sistem akan melakukan penambahan ukuran ke database. 4. Jika proses valid, data ukuran tersimpan. Jika proses invalid, data ukuran gagal tersimpan.
58	No. Proses	5.3.2
	Nama proses	Ubah ukuran

	Source	Operator
	Input	Data ukuran yang diubah
	Output	Info ukuran yang diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator mengubah data ukuran. 3. Sistem akan melakukan pengubahan data ukuran. 4. Jika proses valid, data ukuran berhasil diubah. Jika proses invalid, data ukuran gagal diubah.
59	No. Proses	5.3.3
	Nama proses	Hapus ukuran
	Source	Operator
	Input	Data ukuran yang dihapus
	Output	Info ukuran yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator menghapus data ukuran. 3. Sistem akan melakukan penghapusan data ukuran 4. Jika proses valid, maka data ukuran akan dihapus. Jika proses invalid, maka data ukuran gagal dihapus
60	No. Proses	5.4.1
	Nama proses	Tambah merk
	Source	Operator
	Input	Data merk yang ditambah
	Output	Info merk yang ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator menambah data merk baru. 3. Sistem akan melakukan penambahan merk ke database. 4. Jika proses valid, data merk tersimpan. Jika proses invalid, data merk gagal tersimpan.
61	No. Proses	5.4.2
	Nama proses	Ubah merk
	Source	Operator
	Input	Data merk yang diubah
	Output	Info merk yang diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator mengubah data merk. 3. Sistem akan melakukan pengubahan data merk. 4. Jika proses valid, data merk berhasil diubah. Jika proses invalid, data merk gagal diubah.
62	No. Proses	5.4.3
	Nama proses	Hapus merk
	Source	Operator

	Input	Data merk yang dihapus
	Output	Info merk yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator menghapus data merk. 3. Sistem akan melakukan penghapusan data merk 4. Jika proses valid, maka data merk akan dihapus. Jika proses invalid, maka data merk gagal dihapus
63	No. Proses	5.5.1
	Nama proses	Tambah produk
	Source	Operator
	Input	Data produk yang ditambah
	Output	Info produk yang ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator menambah data produk baru. 3. Sistem akan melakukan penambahan produk ke database. 4. Jika proses valid, data produk tersimpan. Jika proses invalid, data produk gagal tersimpan.
64	No. Proses	5.5.2
	Nama proses	Ubah produk
	Source	Operator
	Input	Data produk yang diubah
	Output	Info produk yang diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator mengubah data produk. 3. Sistem akan melakukan pengubahan data produk. 4. Jika proses valid, data produk berhasil diubah. Jika proses invalid, data produk gagal diubah.
65	No. Proses	5.5.3
	Nama proses	Hapus produk
	Source	Operator
	Input	Data produk yang dihapus
	Output	Info produk yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator menghapus data produk. 3. Sistem akan melakukan penghapusan data produk 4. Jika proses valid, maka data produk akan dihapus. Jika proses invalid, maka data produk gagal dihapus.
66	No. Proses	5.5.4
	Nama proses	Cari produk
	Source	Operator

	Input	Data produk yang dicari
	Output	Info produk yang dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator mencari data produk. 3. Sistem akan melakukan pencarian produk. 4. Jika proses valid, data produk ditemukan. Jika proses invalid, data produk gagal ditemukan.
67	No. Proses	5.6.1
	Nama proses	Tambah provinsi
	Source	Operator
	Input	Data provinsi yang ditambah
	Output	Info provinsi yang ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator menambah data provinsi baru. 3. Sistem akan melakukan penambahan provinsi ke database. 4. Jika proses valid, data provinsi tersimpan. Jika proses invalid, data provinsi gagal tersimpan.
68	No. Proses	5.6.2
	Nama proses	Ubah provinsi
	Source	Operator
	Input	Data provinsi yang diubah
	Output	Info provinsi yang diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator mengubah data provinsi. 3. Sistem akan melakukan pengubahan data provinsi. 4. Jika proses valid, data provinsi berhasil diubah. Jika proses invalid, data provinsi gagal diubah.
69	No. Proses	5.6.3
	Nama proses	Hapus provinsi
	Source	Operator
	Input	Data provinsi yang dihapus
	Output	Info provinsi yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator menghapus data provinsi. 3. Sistem akan melakukan penghapusan data provinsi 4. Jika proses valid, maka data provinsi akan dihapus. Jika proses invalid, maka data provinsi gagal dihapus
70	No. Proses	5.6.4
	Nama proses	Cari provinsi
	Source	Operator

	Input	Data provinsi yang dicari
	Output	Info provinsi yang dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	4. Login operator valid. 5. Operator mencari data provinsi. 6. Sistem akan melakukan pencarian provinsi. 7. Jika proses valid, data provinsi ditemukan. Jika proses invalid, data provinsi gagal ditemukan.
71	No. Proses	5.7.1
	Nama proses	Tambah kota
	Source	Operator
	Input	Data kota yang ditambah
	Output	Info kota yang ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator menambah data kota baru. 3. Sistem akan melakukan penambahan kota ke database. 4. Jika proses valid, data kota tersimpan. Jika proses invalid, data kota gagal tersimpan.
72	No. Proses	5.7.2
	Nama proses	Ubah kota
	Source	Operator
	Input	Data kota yang diubah
	Output	Info kota yang diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator mengubah data kota. 3. Sistem akan melakukan pengubahan data kota. 4. Jika proses valid, data kota berhasil diubah. Jika proses invalid, data kota gagal diubah.
73	No. Proses	5.7.3
	Nama proses	Hapus kota
	Source	Operator
	Input	Data kota yang dihapus
	Output	Info kota yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator menghapus data kota. 3. Sistem akan melakukan penghapusan data kota 4. Jika proses valid, maka data kota akan dihapus. Jika proses invalid, maka data kota gagal dihapus
74	No. Proses	5.7.4
	Nama proses	Cari kota
	Source	Operator

	Input	Data kota yang dicari
	Output	Info kota yang dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	8. Login operator valid. 9. Operator mencari data kota. 10. Sistem akan melakukan pencarian kota. 11. Jika proses valid, data kota ditemukan. Jika proses invalid, data kota gagal ditemukan.
75	No. Proses	5.8.1
	Nama proses	Tambah jasa pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data jasa pengiriman yang ditambah
	Output	Info jasa pengiriman yang ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator menambah data jasa pengiriman baru. 3. Sistem akan melakukan penambahan jasa pengiriman ke database. 4. Jika proses valid, data jasa pengiriman tersimpan. Jika proses invalid, data jasa pengiriman gagal tersimpan.
76	No. Proses	5.8.2
	Nama proses	Ubah jasa pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data jasa pengiriman yang diubah
	Output	Info jasa pengiriman yang diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator mengubah data jasa pengiriman. 3. Sistem akan melakukan pengubahan data jasa pengiriman. 4. Jika proses valid, data jasa pengiriman berhasil diubah. Jika proses invalid, data jasa pengiriman gagal diubah.
77	No. Proses	5.8.3
	Nama proses	Hapus jasa pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data jasa pengiriman yang dihapus
	Output	Info jasa pengiriman yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator menghapus data jasa pengiriman. 3. Sistem akan melakukan penghapusan data jasa pengiriman. 4. Jika proses valid, maka data jasa pengiriman akan dihapus. Jika proses invalid, maka data jasa pengiriman

		gagal dihapus.
78	No. Proses	5.9.1
	Nama proses	Tambah ongkos kirim
	Source	Operator
	Input	Data ongkos kirim yang ditambah
	Output	Info ongkos kirim yang ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator menambah data ongkos kirim baru. 3. Sistem akan melakukan penambahan ongkos kirim ke database. 4. Jika proses valid, data ongkos kirim tersimpan. Jika proses invalid, data ongkos kirim gagal tersimpan.
79	No. Proses	5.9.2
	Nama proses	Ubah ongkos kirim
	Source	Operator
	Input	Data ongkos kirim yang diubah
	Output	Info ongkos kirim yang diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator mengubah data ongkos kirim. 3. Sistem akan melakukan pengubahan data ongkos kirim. 4. Jika proses valid, data ongkos kirim berhasil diubah. Jika proses invalid, data ongkos kirim gagal diubah.
80	No. Proses	5.9.3
	Nama proses	Hapus ongkos kirim
	Source	Operator
	Input	Data ongkos kirim yang dihapus
	Output	Info ongkos kirim yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator menghapus data ongkos kirim. 3. Sistem akan melakukan penghapusan data ongkos kirim. 4. Jika proses valid, maka data ongkos kirim akan dihapus. Jika proses invalid, maka data ongkos kirim gagal dihapus.
81	No. Proses	5.9.4
	Nama proses	Cari ongkos kirim
	Source	Operator
	Input	Data ongkos kirim yang dicari
	Output	Info ongkos kirim yang dicari

	Destination	Operator
	Logika proses	12. Login operator valid. 13. Operator mencari data ongkos kirim. 14. Sistem akan melakukan pencarian ongkos kirim. 15. Jika proses valid, data ongkos kirim ditemukan. Jika proses invalid, data ongkos kirim gagal ditemukan.
82	No. Proses	6.1.1
	Nama proses	Pilih produk
	Source	Member
	Input	Data produk
	Output	Info pesan produk
	Destination	Member
	Logika proses	1. Login member valid. 2. Member memilih produk yang ingin dipesan dengan mengklik tombol detail. 3. Sistem akan menampilkan detail produk yang telah dipilih oleh member, maka akan disimpan ke keranjang belanja.
83	No. Proses	6.1.2
	Nama proses	Ubah pemesanan
	Source	Member
	Input	Data pemesanan yang akan diubah
	Output	Info pemesanan yang telah diubah
	Destination	Member
	Logika proses	1. Login member valid. 2. Member mengubah jumlah pemesanan. 3. Sistem akan menampilkan produk yang telah diubah.
84	No. Proses	6.1.3
	Nama proses	Hapus pemesanan
	Source	Member
	Input	Data pemesanan yang dihapus
	Output	Info pemesanan yang dihapus
	Destination	Member
	Logika proses	1. Login member valid. 2. member menghapus data pemesanan. 3. Sistem akan melakukan penghapusan data pemesanan. 4. Jika proses valid, maka data pemesanan akan dihapus. Jika proses invalid, maka data pemesanan gagal dihapus.
85	No. Proses	6.1.4
	Nama proses	Checkout
	Source	Member
	Input	Data checkout
	Output	Info pemesanan
	Destination	Member

	Logika proses	1. Login member valid. 2. Member memilih checkout untuk menuju layar isi data pengiriman.
86	No. Proses	6.1.5
	Nama proses	Isi data pengiriman
	Source	Member
	Input	Data pengiriman
	Output	Info pengiriman
	Destination	Member
	Logika proses	1. Login member valid. 2. Member dapat memilih data pengiriman, apakah ke alamat member atau ke alamat lain. Dan memilih jasa pengiriman. 3. Jika ke alamat member sendiri, member memilih jasa pengiriman dan mengklik tombol pemesanan selesai untuk menyelesaikan pemesanan. 4. Jika ke alamat lain, member harus mengisi form alamat lain terlebih dahulu dan memilih jasa pengiriman. Dan mengklik tombol pemesanan selesai untuk menyelesaikan pemesanan. Sistem akan mengirim email pemesaan.
87	No. Proses	6.2.1
	Nama proses	Proses pembayaran
	Source	member
	Input	Data jenis pembayaran
	Output	Info jenis pembayaran
	Destination	member
	Logika proses	1. Login member valid. 2. Member memilih jenis pembayaran yang diinginkan. 3. Jika memilih icon paypal, sistem akan langsung merespon dan akan menuju halaman paypal,member akan mengisi data login paypal member 4. Jika memilih Proses pembayaran transfer, member harus mengisi data pembayaran pada layar pemayaran transfer. Dan mengklik tombol konfirmasi untuk pembayaran selesai. Sistem akan mengirimkan email pemberitahuan pembayaran.
88	No. Proses	6.2.2
	Nama proses	Konfirmasi pembayaran
	Source	Operator
	Input	Data transaksi pembayaran
	Output	Info transaksi pembayaran
	Destination	Member
	Logika proses	1. Login operator valid. 2. Operator akan melakukan konfirmasi pembayaran jika

		member telah membayar. 3. Sistem akan menampilkan data pembayaran.
89	No. Proses	6.2.3
	Nama proses	Ubah status pembayaran
	Source	Operator
	Input	Data pembayaran yang diubah statusnya
	Output	Info pembayaran yang diubah statusnya
	Destination	Operator, member
	Logika proses	1. Login member valid. 2. Jika operator telah mengkonfirmasi pembayaran member, maka scara otomasis status member akan berubah, dari belum dibayar menjadi sudah dibayar.

3.1.4.6 Kamus data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi E-commerce ini akan dijelaskan sebagai berikut :

Table 3.4 Kamus Data

Nama aliran data	Data pendaftaran
Digunakan pada	Pengunjung - proses 1, proses 1.1, proses 1.2, proses 1.3
Deskripsi	Berisi data member digunakan untuk pendaftaran dan akan disimpan dalam database
Struktur data	nama_member + alamat + jenis_kelamin + nama_provinsi + nama_kota + kode_pos + telepon + email + password + kode verifikas
nama_member alamat jenis_kelamin nama_provinsi nama_kota kode_pos telepon email password kode_verifikas kode_aktivasi	[a-z|a-z|0-9] [a-z|a-z|0-9] [a-z|a-z|0-9] [a-z|a-z] [a-z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [a-z|a-z|0-9|@] [a-z|a-z|0-9] [a-z|a-z|0-9] [a-z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data member
Digunakan pada	Member - proses – 3, proses 3.2, proses 3.2.1
Deskripsi	Berisi seleruh data member untuk melakukan perubahan

	data member
Struktur data	nama_member + alamat + nama_provinsi + nama_kota + kode_pos + telepon + jenis kelamin + email
nama_member alamat nama_provinsi nama_kota kode_pos telepon jenis_kelamin email	[a-z|a-z|0-9] [a-z|a-z|0-9] [a-z|a-z|0-9] [a-z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [a-z|a-z|0-9] [a-z|a-z|0-9|@]
Nama aliran data	Data lupa password
Digunakan pada	Member - proses 2 proses 2.3 Operator - proses 2 proses 2.3 Administrator - proses 2 proses 2.3
Deskripsi	Berisi data email yang digunakan untuk meminta password baru kepada sistem
Struktur data	email
email	[a-z|a-z|0-9|@]
Nama aliran data	Data login member
Digunakan pada	Member - proses 2, proses 2.1, proses 2.2
Deskripsi	Berisi data login member
Struktur data	email_member + password
email_member password	[a-z|a-z|0-9|@] [a-z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data login adminstrator
Digunakan pada	Administrator - proses 2, proses 2.1, proses 2.2
Deskripsi	Berisi data login administrator
Struktur data	email + password
email password	[a-z|a-z|0-9|@] [a-z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data operator
Digunakan pada	Administrator - proses 3, proses 3.1, proses 3.1.1
Deskripsi	Berisi seluruh ubah data operator untuk melakukan perubahan data operator
Struktur data	email + nama_operator + alamat +jenis_kelamin
email nama_operator alamat jenis_kelamin	[a-z|a-z|0-9|@] [a-z|a-z|0-9] [a-z|a-z|0-9] [a-z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data login operator
Digunakan pada	Operator - proses 2, proses 2.1, proses 2.2
Deskripsi	Berisi data login operator
Struktur data	email_operator + password
email	[a-z|a-z|0-9|@]

password	[a-z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data kategori
Digunakan	Operator - proses 5, proses 5.1, proses 5.1.1, proses 5.1.2, proses 5.1.3
Deskripsi	Berisi data kategori yang digunakan dalam pengolahan kategori
Struktur data	id_kategori + nama_kategori
nama_kategori	[a-z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data warna
Digunakan	Operator - proses 5, proses 5.2, proses 5.2.1, proses 5.2.2, proses 5.2.3
Deskripsi	Berisi data warna yang digunakan dalam pengolahan warna
Struktur data	id_ warna + nama_ warna
nama_ukuran	[a-z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data ukuran
Digunakan	Operator - proses 5, proses 5.3, proses 5.3.1, proses 5.3.2, proses 5.3.3
Deskripsi	Berisi data ukuran yang digunakan dalam pengolahan ukuran
Struktur data	id_ukuran + nama_ukuran
nama_warna	[a-z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data merk
Digunakan	Operator - proses 5, porses 5.4, proses 5.4.1, proses 5.4.2, proses 5.4.3
Deskripsi	Berisi data merk yang digunakan dalam pengolahan merk
Struktur data	id_merk + nama_merk
nama_merk	[a-z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data produk
Digunakan	Operator - proses 5, proses 5.5, proses 5.5.1, proses 5.5.2, proses 5.5.3, proses 5.5.4
Deskripsi	Berisi data produk yang digunakan dalam pengolahan produk
Struktur data	nama_produk + merk_produk + harga_produk + berat + nama_ukuran + nama_warna + stok + keterangan
nama_produk merk_produk harga_produk berat nama_ukuran nama_warna stok keterangan	[a-z|a-z|0-9] [a-z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [a-z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data detail_produk
Digunakan	Operator - proses 5, proses 5.5, proses 5.2, proses 5.3

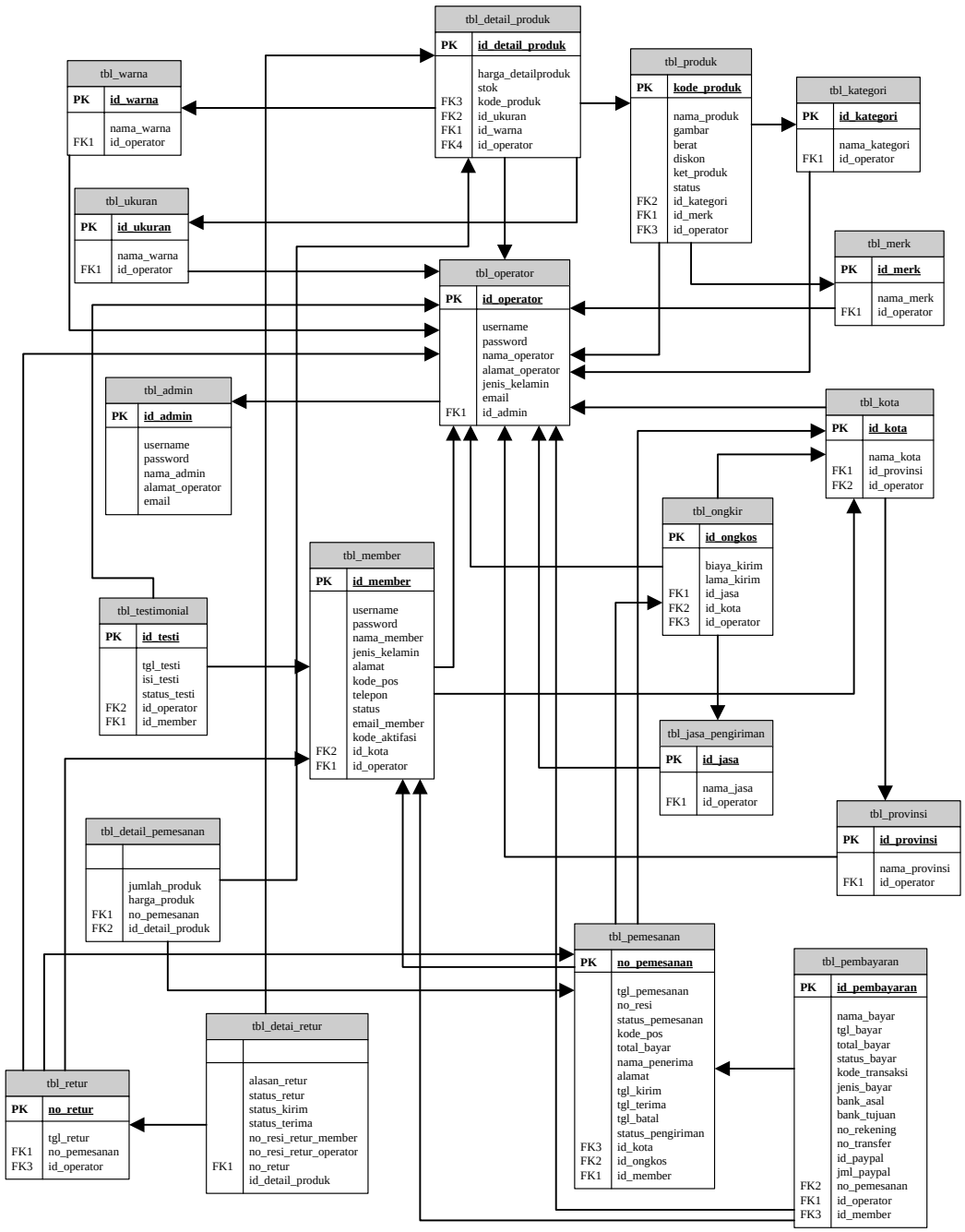
Deskripsi	Berisi data detail produk yang digunakan dalam pengolahan detatil produk
Struktur data	harga_detail_produk + stok + nama_ukuran +nama_warna
harga_detail_produk stok nama_ukuran nama_warna	[0-9] [0-9] [a-z|a-z|0-9] [a-z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data provinsi
Digunakan	Operator -proses 5, proses 5.6, proses 5.6.1, proses 5.6.2, proses 5.6.3, proses 5.6.4
Deskripsi	Berisi data provinsi yang digunakan dalam pengolahan provinsi
Struktur data	id_provinsi + nama_provinsi
nama_provinsi	[a-z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data kota
Digunakan	Operator - proses 5, proses 5.7, proses 5.7.1, proses 5.7.2, proses 5.7.3, proses 5.7.4
Deskripsi	Berisi data kota yang digunakan dalam pengolahan kota
Struktur data	id_kota + nama_kota + id_provinsi
nama_kota id_provinsi	[a-z|a-z|0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data jasa pengiriman
Digunakan	Operator - proses 5, proses 5.8, proses 5.8.1, proses 5.8.2, proses 5.8.3
Deskripsi	Berisi data jasa pengiriman yang digunakan dalam pengolahan jasa pengiriman
Struktur data	id_jasa + nama_jasa
nama_jasa	[a-z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data ongkos kirim
Digunakan pada	Operator - proses 5, proses 5.9, proses 5.9.1, proses 5.9.2, proses 5.9.3, proses 5.9.4
Deskripsi	Berisi data ongkos kirim yang digunakan dalam pengolahan ongkos kirim
Struktur data	id_ongkos + biaya + id_jasa + id_kota
jasa pengiriman kota biaya pengiriman lama pengiriman	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data pemesanan
Digunakan pada	Member - proses 6, proses 6.1, proses 6.1.1, proses 6.1.2, proses 6.1.3, proses 6.1.4, proses 6.1.5
Deskripsi	Berisi data pemesanan yang digunakan untuk pemesanan
Struktur data	no_pemesanan + tgl_pemesanan + status_pemesanan + total_bayar + id_ongkos + id_member
no_pemesanan	[0-9]

tgl_pemesanan status_pemesanan total_bayar nama_penerima alamat_penerima kodepos_penerima	[a-z|a-z|0-9] [a-z|a-z|0-9] [0-9] [a-z|a-z|0-9] [a-z|a-z|0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data detail pemesanan
Digunakan pada	Member - proses 6, proses 6.1, proses 6.1.1, proses 6.1.2, proses 6.1.3, proses 6.1.4, proses 6.1.5
Deskripsi	Berisi data detail pemesanan
Struktur data	nama_produk + jumlah_produk + harga_produk + diskon + no_pemesanan
nama_produk jumlah_produk harga_produk diskon no_pemesanan	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data pembayaran
Digunakan pada	Member - proses 6, proses 6.2, proses 6.2.1, proses 6.2.2 operator - proses 6.2.3
Deskripsi	Berisi data pembayaran yang digunakan untuk pembayaran
Struktur data	id_pembayaran + nama_bayar + tgl_bayar + total_bayar + jenis_bayar + bank_asal + bank_tujuan + no_rekening no_transfer + id_paypal jumlah_paypal + no_pemesanan
id_pembayaran nama_bayar tgl_bayar total_bayar jenis_bayar bank_asal bank_tujuan no_rekening no_transfer id_paypal jumlah_paypal no_pemesanan	[0-9] [a-z|a-z|0-9] [a-z|a-z|0-9] [0-9] [a-z|a-z|0-9] [a-z|a-z|0-9] [0-9] [a-z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data retur
Digunakan pada	Member – proses 7, proses 7.1, proses 7.2 operator – proses 7.3
Deskripsi	Berisi data retur yang digunakan untuk retur produk
Struktur data	no_retur + tgl_retur + no_pemesanan + id_member
no_retur tgl_retur no_pemesanan id_member	[0-9] [a-z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]

Nama aliran data	Data detail retur
Digunakan pada	Member – proses 7, proses 7.1, proses 7.2 operator – proses 7.3
Deskripsi	Berisi data detail retur
Struktur data	alasan_retur + status_retur + status_kirim + gambar_retur + no_resi_retur_member + no_resi_retur_operator
alasan_retur	[a-z|a-z|0-9]
status_retur	[a-z|a-z|0-9]
status_kirim	[a-z|a-z|0-9]
gambar_retur	[a-z|a-z|0-9]
no_resi_retur_member	[0-9]
no_resi_retur_operator	[0-9]
Nama aliran data	Data testimoni
Digunakan pada	Member – proses 9, proses 9.1 Operator – proses 9, proses 9.2, proses 9.3
Deskripsi	Berisi data testimoni
Struktur data	id_testi + tgl_testi + isi_testi
id_testi	[0-9]
tgl_testi	[a-z|a-z|0-9]
isi_testi	[a-z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data pengiriman
Digunakan pada	Member - proses 6, proses 6.1, 6.1.5 Operator – proses 6.1
Deskripsi	Berisi data pengiriman
Struktur data	no_resi nama_penerima + alamat_penerima kodepos_penerima + no_tlpn_penerima + tgl_kirim + tgl_terima + status_pengiriman
no_resi	[0-9]
nama_penerima	[a-z|a-z|0-9]
alamat_penerima	[a-z|a-z|0-9]
kodepos_penerima	[0-9]
no_tlpn_penerima	[0-9]
tgl_kirim tgl_terima	[a-z|a-z|0-9]
status_pengiriman	[a-z|a-z|0-9]

3.1.4.7 Skema relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antara data, arti data dan batasannya. Bentuk relasi antar table yang diusulkan adalah sebagai beriku:



Gambar 3.31 Skema Relasi

3.1.4.8 Struktur table

Tabel adalah sekumpulan data atau informasi spesifik tentang subjek tertentu yang disusun dalam bentuk kolom dan baris. Struktur tabel yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut.

1. Table admin

Table 3.5 Tabel tbl_admin

Nama	Type (length)	Keterangan
id_admin	integer (10)	*primary key*
email	varchar (50)	
password	varchar (50)	
alamat_admin	varchar (100)	
nama_admin	varchar (50)	

2. Table operator

Table 3.6 Table tbl_operator

Nama	Type (length)	Keterangan
id_operator	integer (10)	*primary key*
email	varchar (50)	
password	varchar (50)	
alamat_operator	varchar (100)	
nama_admin	varchar (50)	
jenis_kelamin	enum ‘pria’,wanita’	
id_admin	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_admin (id_admin)

3. Table member

Table 3.7 Table tbl_member

Nama	Type (length)	Keterangan
id_member	integer (10)	*primary key*
email_member	varchar (50)	
password	varchar (50)	
nama_member	varchar (50)	
jenis_kelamin	enum ‘pria’,wanita’	
alamat_member	varchar (100)	

kode_pos	integer (6)	
telepon	integer (15)	
status	enum (‘aktif’,’tidak aktif’)	
kode_aktifasi	varchar (50)	
id_kota	integer (10)	*Foreign key*, *references* table tbl_kota (id_kota)
id_operator	integer (10)	*Foreign key*, *references* table tbl_operator (id_operator)

4. Table merk

Table 3.8 Table tbl_merk

Nama	Type (length)	Keterangan
id_merk	integer (10)	*primary key*
nama_merk	varchar (50)	
id_operator	integer (10)	*Foreign key*, *references* table tbl_operator (id_operator)

5. Table kategori

Table 3.9 Table tbl_kategori

Nama	Type (length)	Keterangan
id_kategori	integer (10)	*primary key*
nama_kategori	varchar (50)	
id_operator	integer (10)	*Foreign key*, *references* table tbl_operator (id_operator)

6. Table warna

Table 3.10 Table tbl_warna

Nama	Type (length)	Keterangan
id_warna	integer (10)	*primary key*

nama_warna	varchar (50)	
id_operator	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_operator (id_operator)

7. Table ukuran

Table 3.11 Table tbl_ukuran

Nama	Type (length)	Keterangan
id_ukuran	integer (10)	*primary key*
nama_ukuran	varchar (50)	
id_operator	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_operator (id_operator)

8. Table produk

Table 3.12 Table tbl_produk

Nama	Type (length)	Keterangan
kode_produk	integer (10)	*primary key*
nama_produk	varchar (50)	
gambar1	varchar (100)	
gambar2	varchar (100)	
berat	float	
harga_produk	integer (10)	
ket_produk	text	
id_kategori	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_kategori (id_kategori)
id_merk	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_merk (id_merk)
id_operator	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_operator (id_operator)

9. Table provinsi

Table 3.13 Table tbl_provinsi

Nama	Type (length)	Keterangan
id_provinsi	integer (10)	*primary key*
nama_provinsi	varchar (50)	
id_operator	integer (10)	*Foreign key*, *references* table tbl_operator (id_operator)

10. Table kota

Table 3.14 Table tbl_kota

Nama	Type (length)	Keterangan
id_kota	integer (10)	*primary key*
nama_kota	varchar (50)	
id_provinsi	integer (10)	*Foreign key*, *references* table tbl_provinsi (id_provinsi)
id_operator	integer (10)	*Foreign key*, *references* table tbl_operator (id_operator)

11. Table jasa pengiriman

Table 3.15 Table tbl_jasa_pengiriman

Nama	Type (length)	Keterangan
id_jasa	integer (10)	*primary key*
nama_jasa	varchar (50)	
id_operator	integer (10)	*Foreign key*, *references* table tbl_operator (id_operator)

12. Table ongkir

Table 3.16 Table tbl_ongkir

Nama	Type (length)	Keterangan
id_ongkos	integer (10)	*primary key*

biaya_kirim	integer (10)	
lama_kirim	integer (3)	
id_jasa	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_jasa_pengiriman (id_jasa)
id_kota	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_kota (id_kota)
id_operator	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_operator (id_operator)

13. Table detail produk

Table 3.17 Table tbl_detail_produk

Nama	Type (length)	Keterangan
id_detail_produk	integer (10)	
stok	integer (10)	
diskon	float	
kode_produk	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_produk (kode_produk)
id_ukuran	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_ukuran (id_ukuran)
id_warna	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_warna (id_warna)
id_operator	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_operator (id_operator)

14. Table testimonial

Table 3.18 Table tbl_testimoni

Nama	Type (length)	Keterangan
id_testi	integer (10)	*primary key*
tgl_testi	date	
isi_testi	text	

status_testi	enum (‘ditampilkan’,’tidak ditampilkan’)	
id_member	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_member (id_member)
id_operator	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_operator (id_operator)

15. Table pemesanan

Table 3.19 Table tbl_pemesanan

Nama	Type (length)	Keterangan
no_pemesanan	integer (10)	*primary key*
tgl_pemesanan	date	
no_resi	integer (15)	
status_pemesanan	enum (‘belum dipesan’,’dipesan’)	
total_bayar	integer (10)	
nama_penerima	varchar (50)	
alamat_penerima	varchar (5)	
kodepos_penerima	integer (5)	
tgl_kirim	date	
tgl_terima	date	
status_pengiriman	enum (‘sudah dikirim’,belum dikirm’,’diterima’)	
id_ongkos	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_ongkir (id_ongkos)
id_member	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_member (id_member)

16. Table detail pemesanan

Table 3.20 Table tbl_detail_pemesanan

Nama	Type (length)	Keterangan
jumlah_produk	integer (10)	
harga_produk	integer (10)	
diskon	float	
no_pemesanan	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_pemesanan (no_pemesanan)
id_detail_produk	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_produk (id_detail_produk)

17. Table pembayaran

Table 3.21 Table tbl_pembayaran

Nama	Type (length)	Keterangan
id_pembayaran	integer (10)	*primary key*
nama_bayar	varchar (50)	
tgl_bayar	date	
total_bayar	integer (10)	
status_bayar	enum (‘belum dibayar’,’sudah dibayar’)	
kode_transaksi	varchar (10)	
jenis_bayar	enum (‘transfer’,’paypal’)	
bank_asal	varchar (20)	
bank_tujuan	varchar (20)	
no_rekening	integer (15)	
no_transfer	varchar (50)	
id_paypal	varchar (50)	
jumlah_paypal	integer (10)	

no_pemesanan	integer (10)	*Foreign key*, *references* table tbl_pemesanan (no_pemesanan)
id_operator	integer (10)	*Foreign key*, *references* table tbl_operator (id_operator)

18. Table retur

Table 3.22 Table tbl_retur

Nama	Type (length)	Keterangan
no_retur	integer (10)	*primary key*
tgl_retur	date	
no_pemesanan	integer (10)	*Foreign key*, *references* table tbl_pemesanan (no_pemesanan)
id_operator	integer (10)	*Foreign key*, *references* table tbl_operator (id_operator)

19. Table detail retur

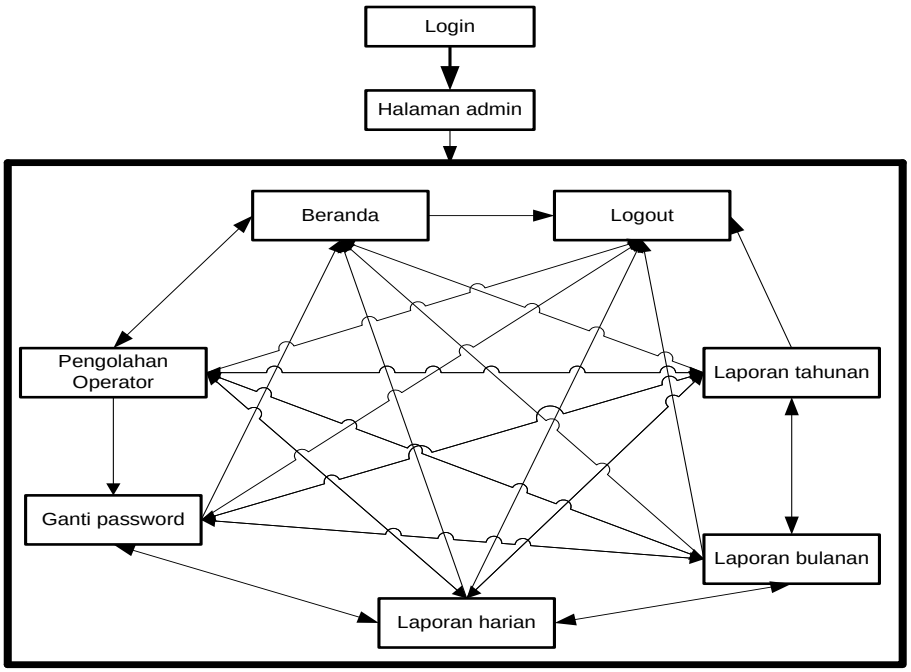
Table 3.23 Table tbl_detail_retur

Nama	Type (length)	Keterangan
alasan_retur	enum ('Jumlah produk tidak sesuai','Warna produk tidak sesuai','Ukuran produk tidak sesuai','Produk cacat atau rusak')	
status_retur	enum ('proses pengecekan','tidak disetujui','disetujui')	
status_kirim	enum enum('sudah	

	dikirim','belum dikirim')	
gambar_retur	varchar(100)	
no_resi_retur_member	varchar (20)	
no_resi_retur_operator	varchar (20)	
no_retur	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_retur (no_retur)
id_detail_produk	integer (10)	*Foreign key, references* table tbl_ detail_produk(id_detail_produk)

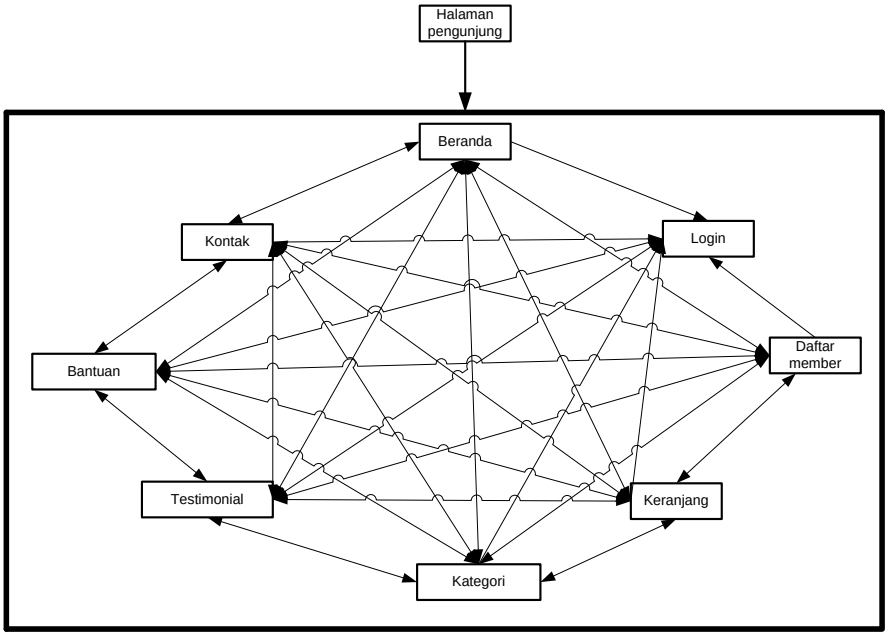
3.1.4.9 Struktur menu

1. **Struktur menu administrator**



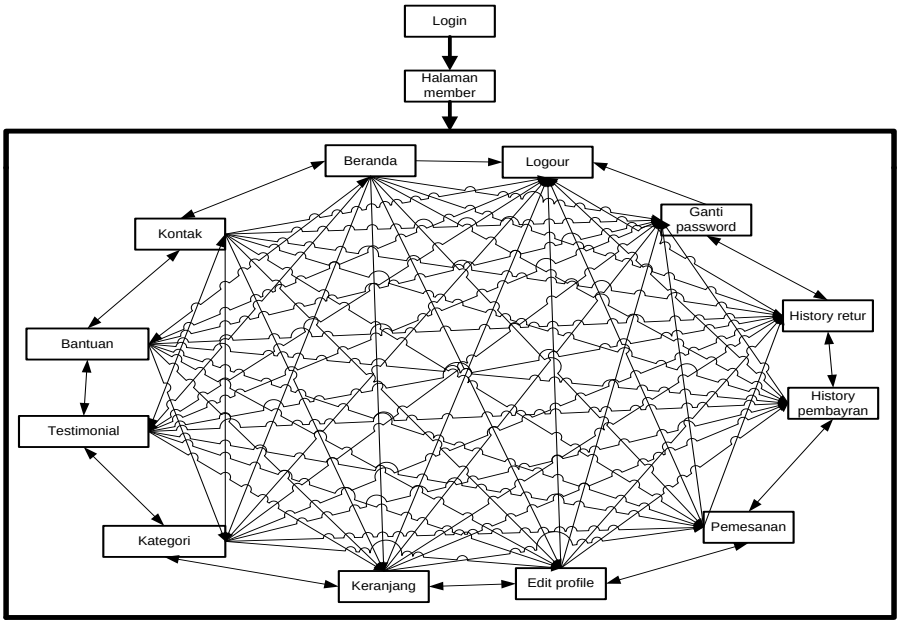
Gambar 3.32 Struktur Menu Administrator

2. Struktur menu pengunjung



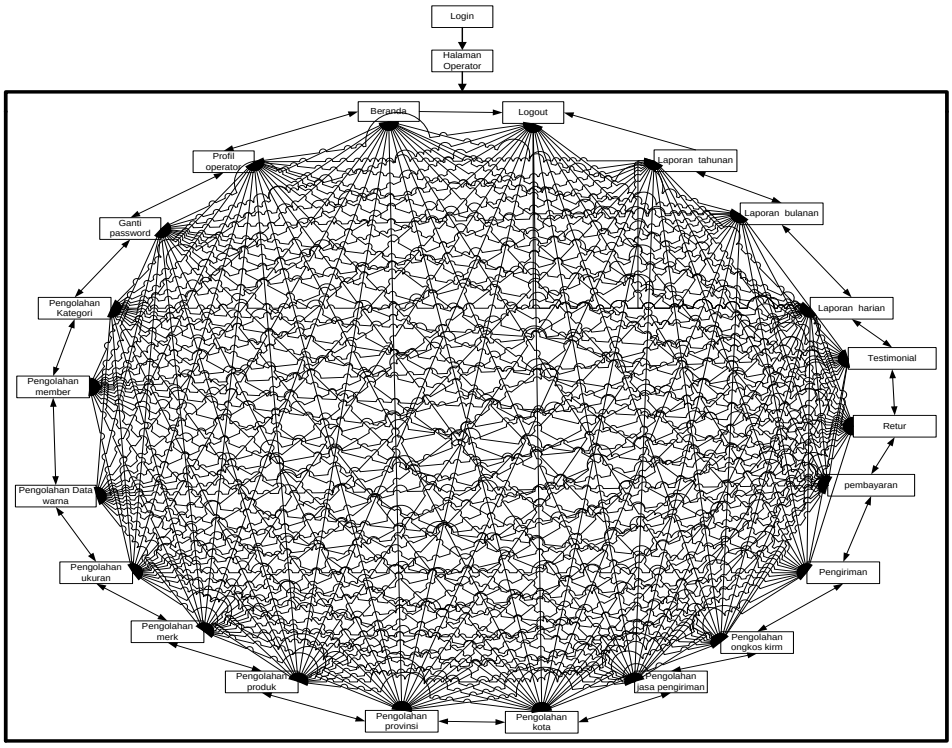
Gambar 3.33 Struktur Menu Pengunjung

3. Struktur menu member



Gambar 3.34 Struktur Menu Member

4. Struktur menu operator



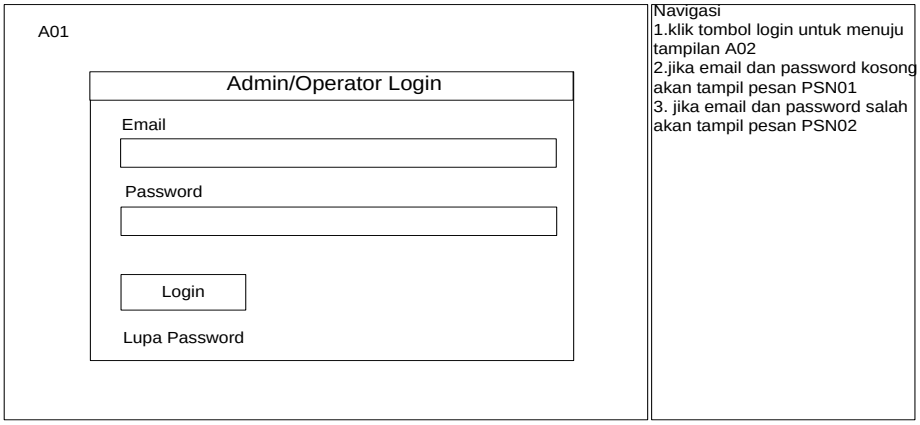
Gambar 3.35 Struktur Menu Operator

3.1.4.10 Perancangan antar muka

Perancangan antarmuka untuk sistem yang akan dibangun dibedakan sesuai dengan jenis penggunanya, yaitu admin, operator, pemesan dan pengunjung. Perancangan antarmuka dan navigasinya dapat dilihat melalui gambar berikut:

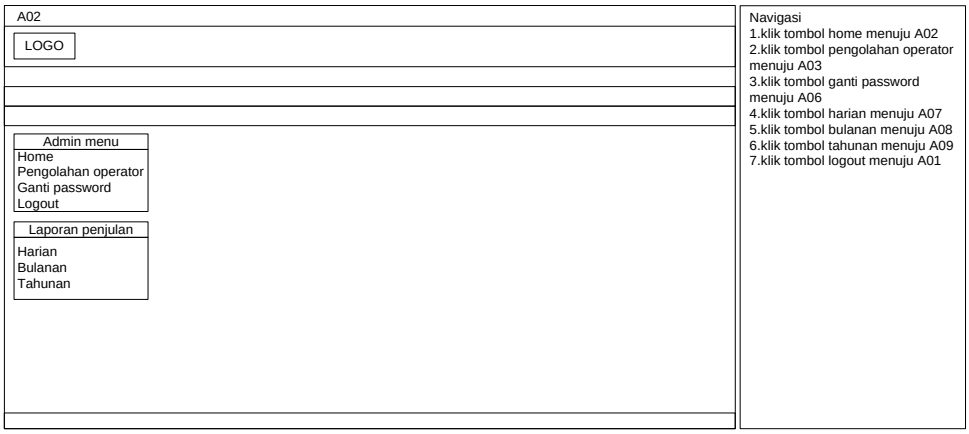
1. Perancangan antar muka admin

   Perancangan antar muka login admin (A01)



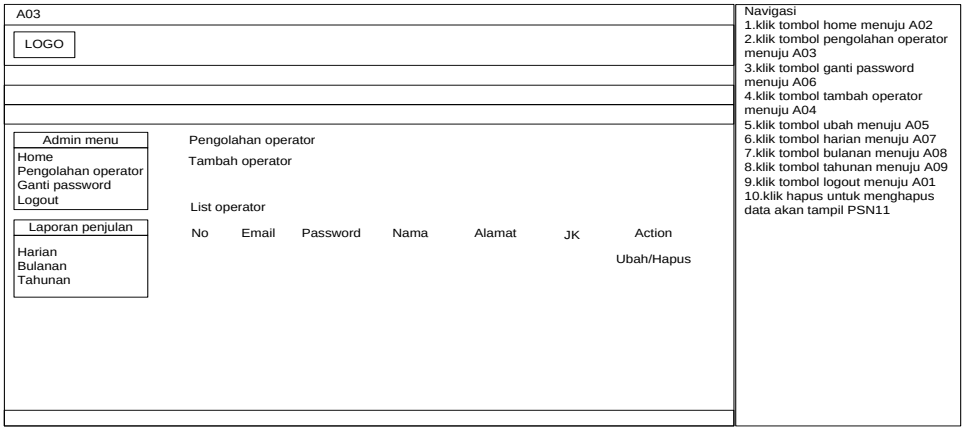
Gambar 3.36 Perancangan Antar Muka Login Admin

Perancangan antar muka beranda admin (A02)



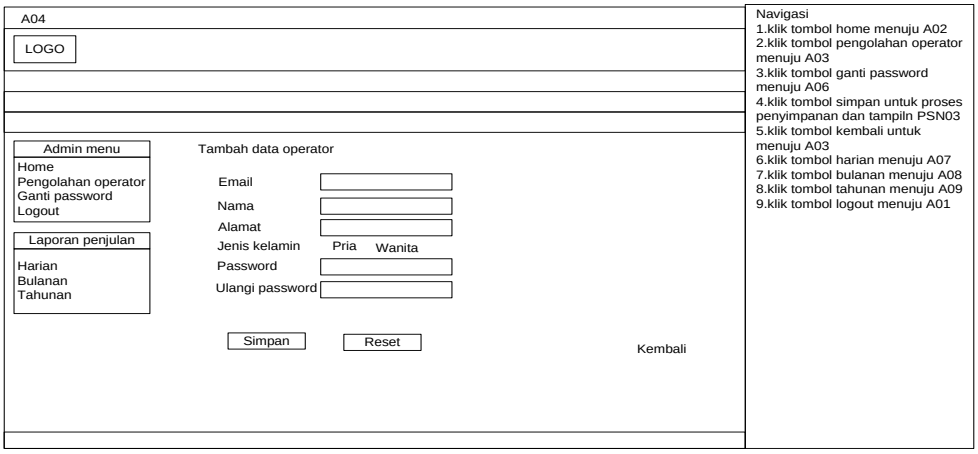
Gambar 3.37 Perancangan Antar Muka Beranda Admin

Perancangan antar muka pengolahan operator (A03)



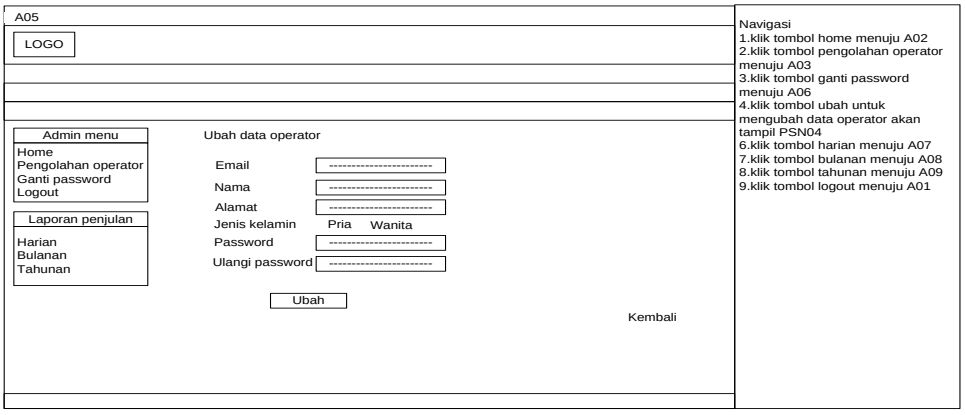
Gambar 3.38 Perancangan Antar Muka Pengolahan Operator

Perancangan antar muka tambah operator (A04)



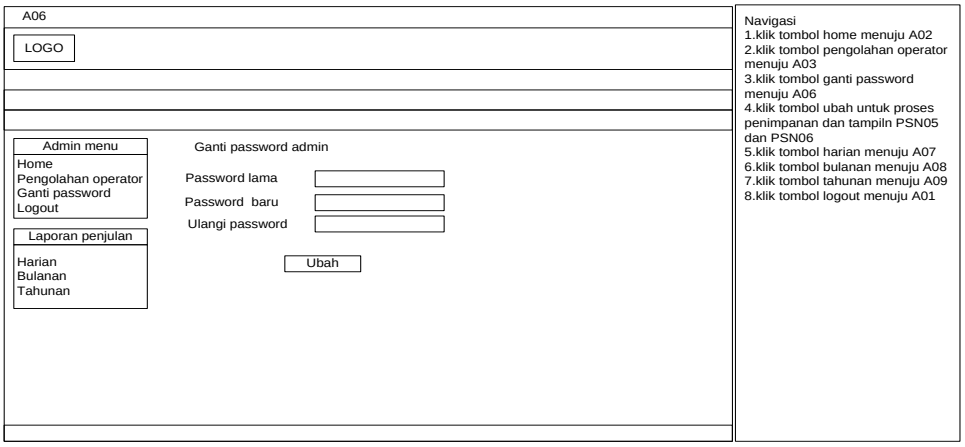
Gambar 3.39 Perancangan Antar Muka Tambah Operator

Perancangan antar muka ubah data operator (A05)



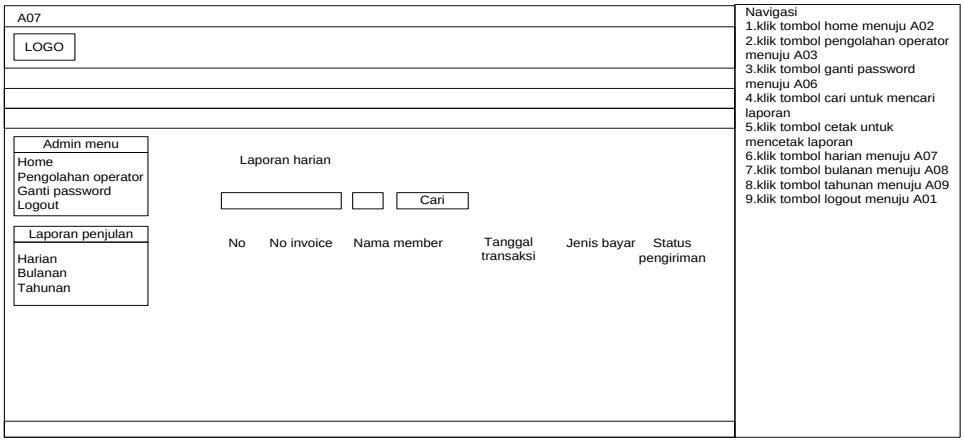
Gambar 3.40 Perancangan Antar Muka Ubah Data Operator

Perancangan antar muka ganti password admin (A06)



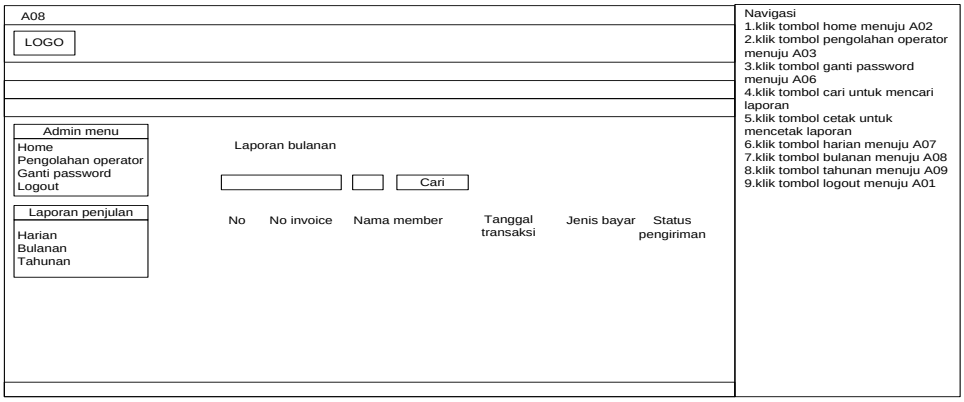
Gambar 3.41 Perancangan Antar Muka Ganti Password Admin

Perancangan antar muka laporan harian (A07)



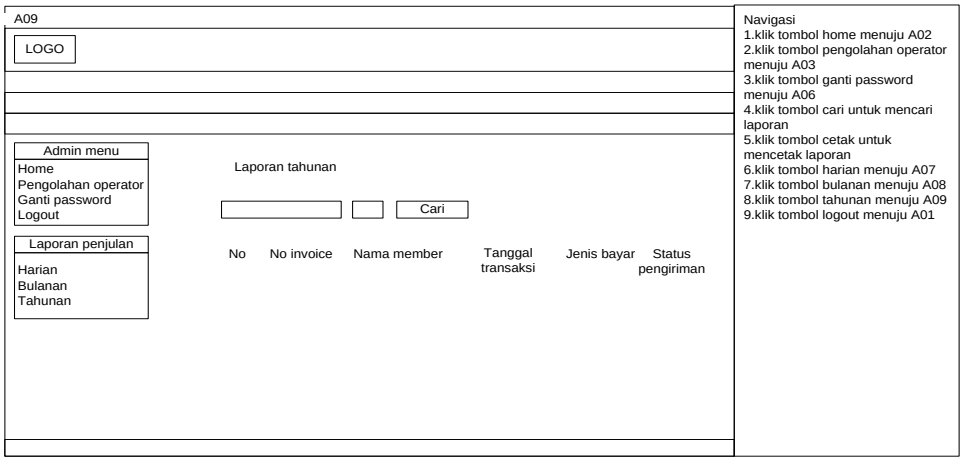
Gambar 3.42 Perancangan Antar Muka Laporan Harian

Perancangan antar muka laporan bulanan (A08)



Gambar 3.43 Perancangan Antar Muka Laporan Bulanan

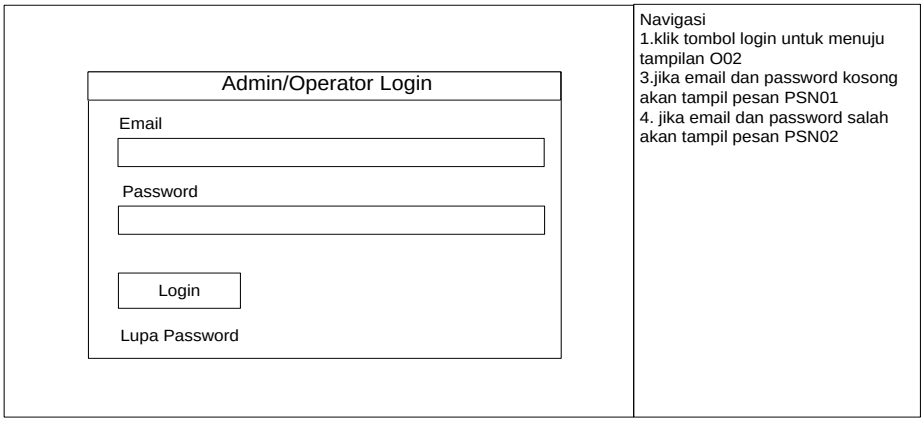
Perancangan antar muka laporan tahunan (A09)



Gambar 3.44 Perancangan Antar Muka Laporan Tahunan

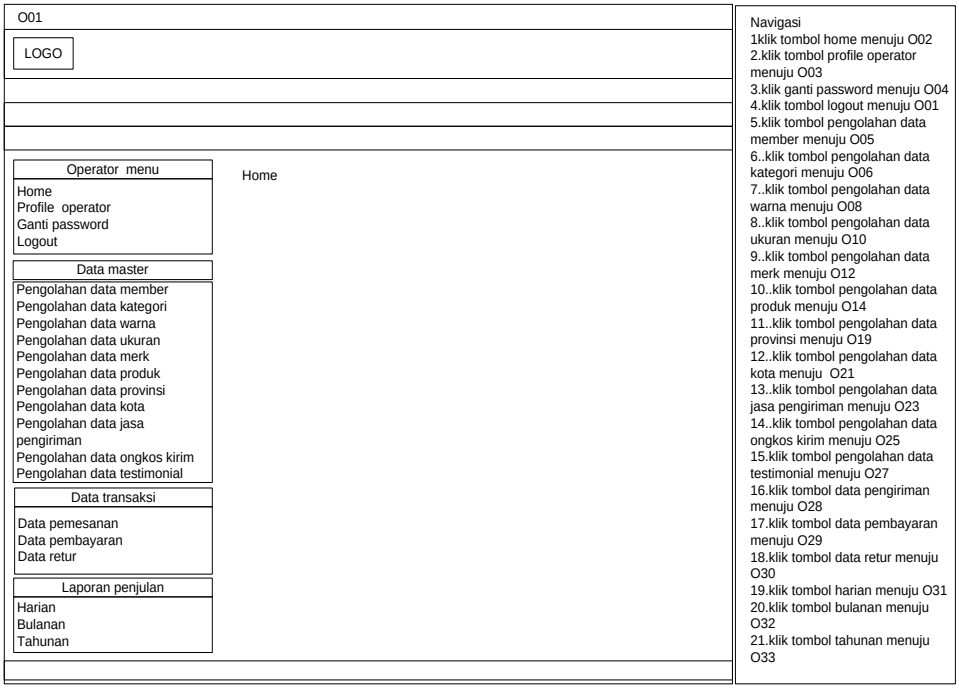
2. Perancangan antar muka operator

Perancangan antar muka login operator (A01)



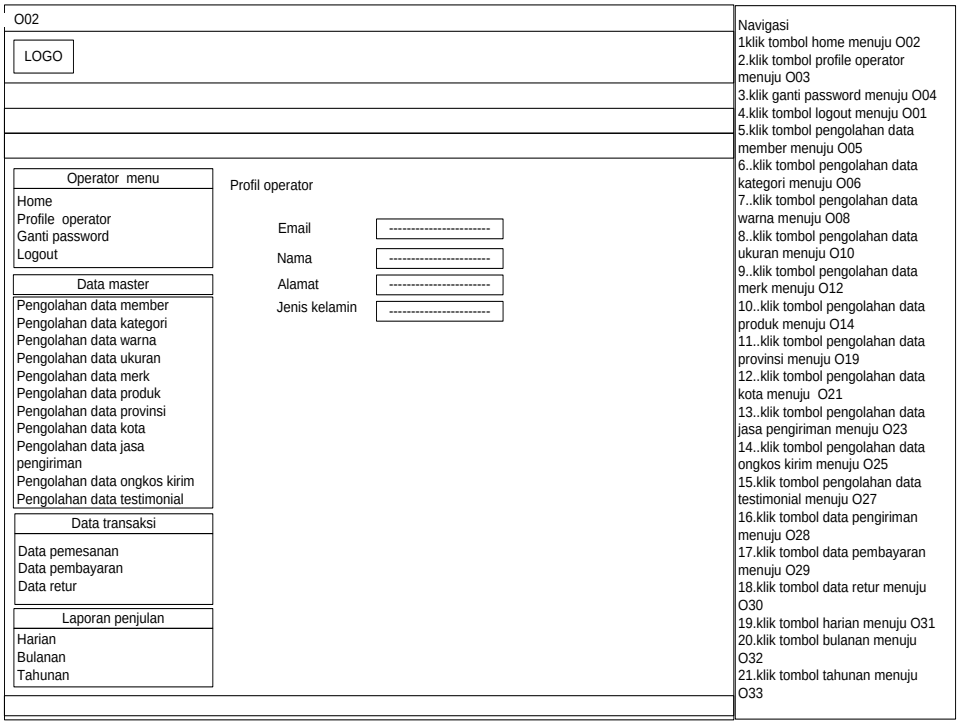
Gambar 3.45 Perancangan Antar Muka Login Operator

Perancangan antar muka beranda operator (O01)



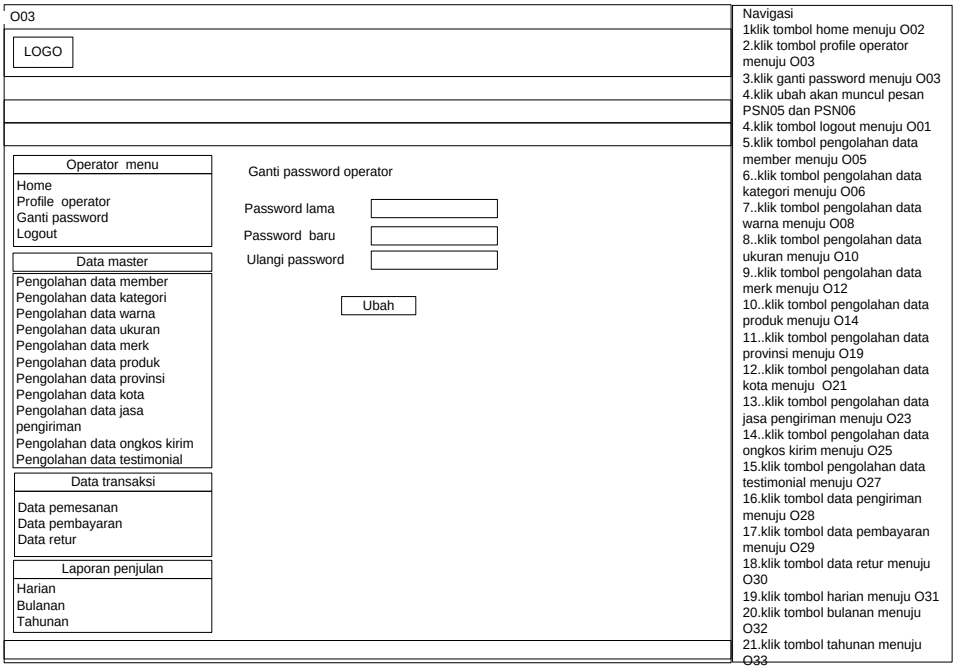
Gambar 3.46 Perancangan Antar Muka Beranda Operator

Perancangan antar muka profile operator (O02)



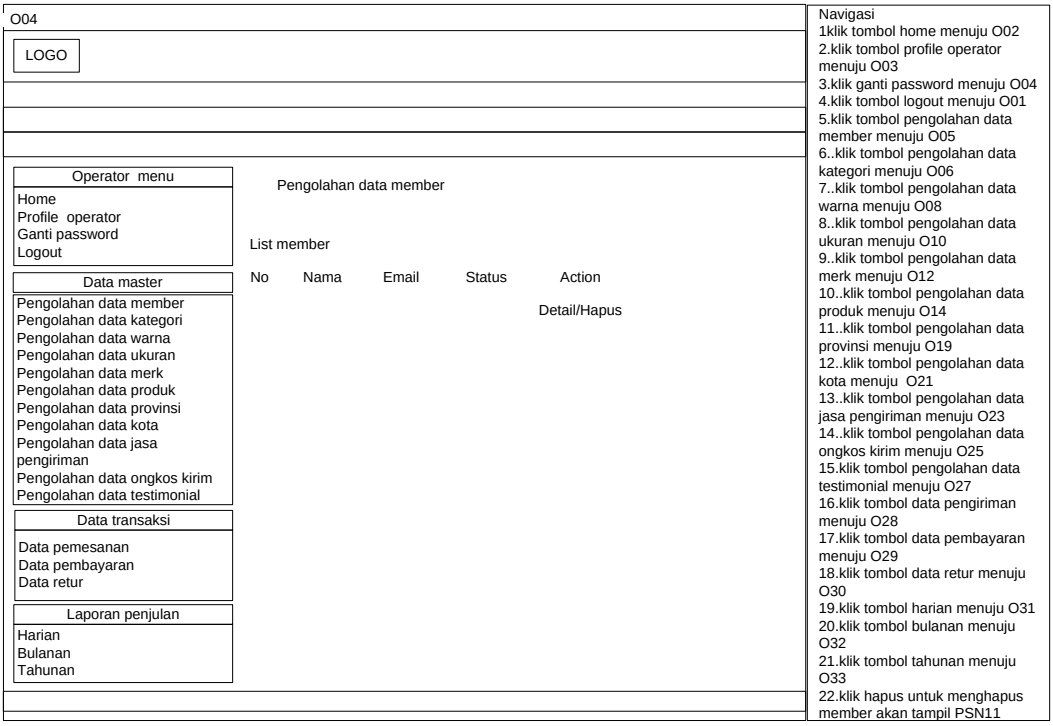
Gambar 3.47 Perancangan Antar Muka Profile Operator

Perancangan antar muka ganti password (O03)



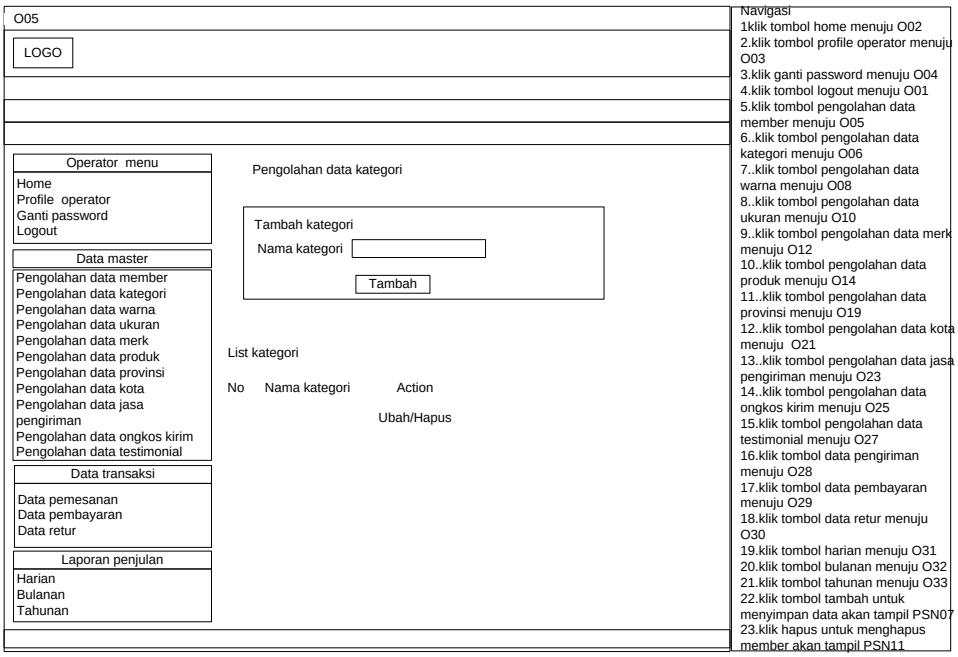
Gambar 3.48 Perancangan Antar Muka Ganti Password

Perancangan antar muka pengolahan data member (O04)



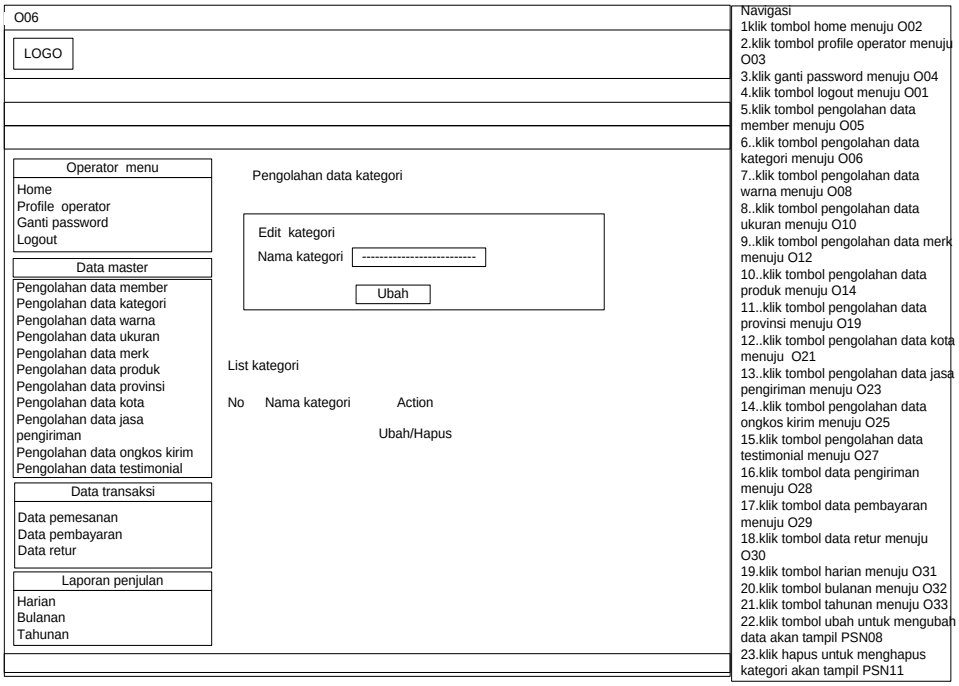
Gambar 3.49 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Member

Perancangan antar muka pengolahan data kategori dan tambah kategori (O05)



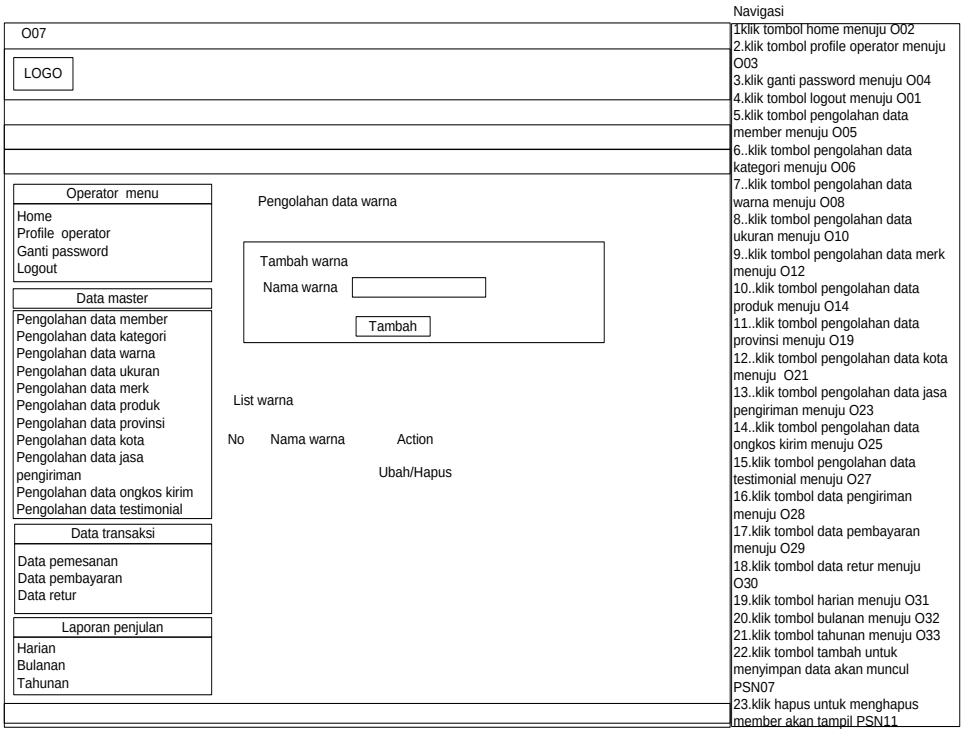
Gambar 3.50 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Kategori

Perancangan antar muka ubah kategori (O06)



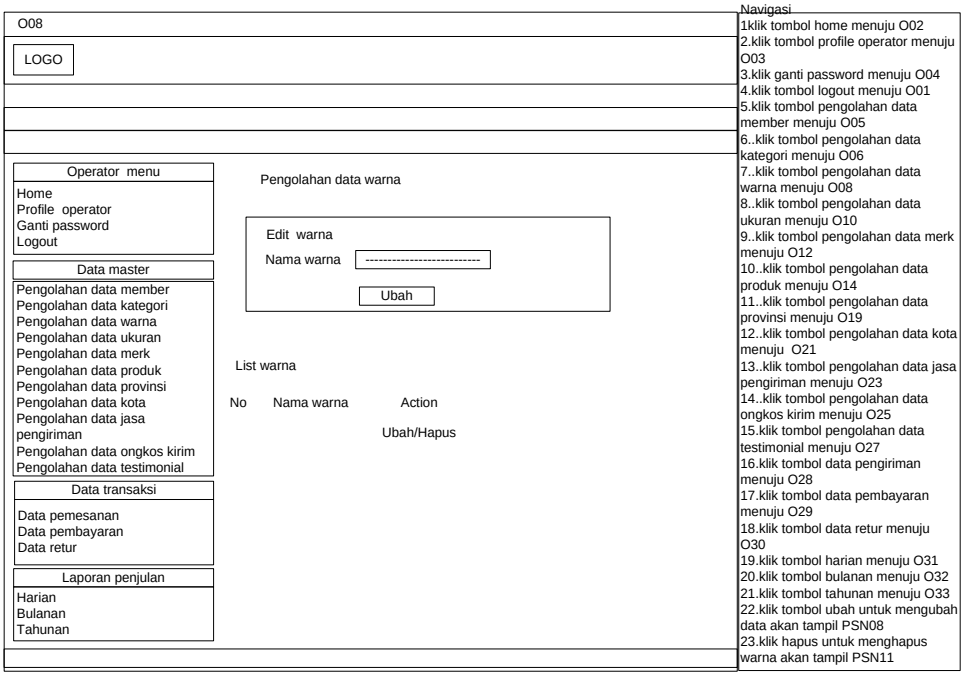
Gambar 3.51 Perancangan Antar Muka Ubah Kategori

Perancangan antar muka pengolahan data warna dan tambah warna (O07)



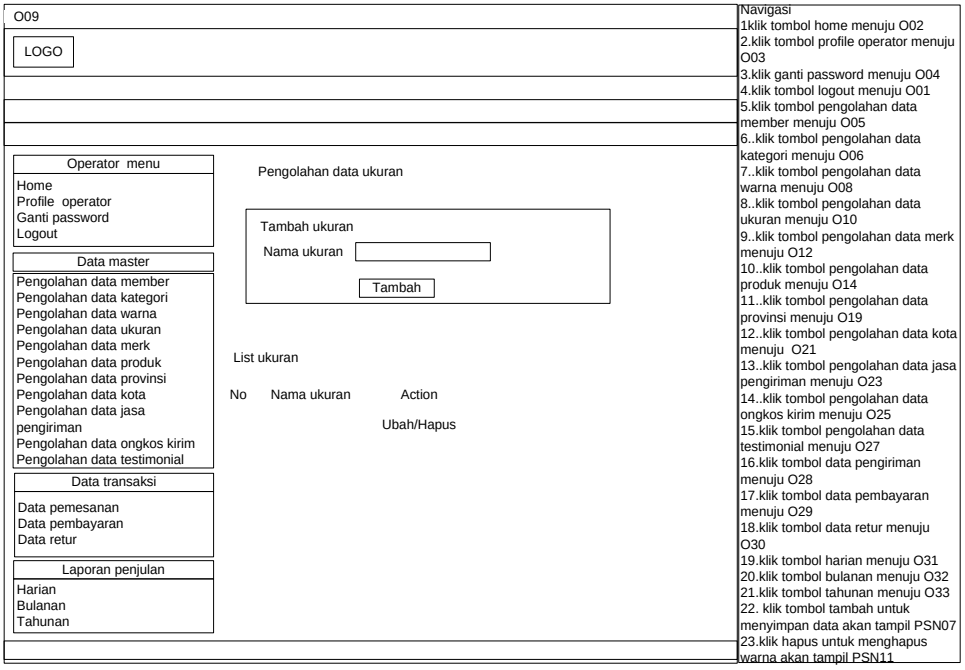
Gambar 3.52 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Warna

Perancangan antar muka ubah warna (O08)



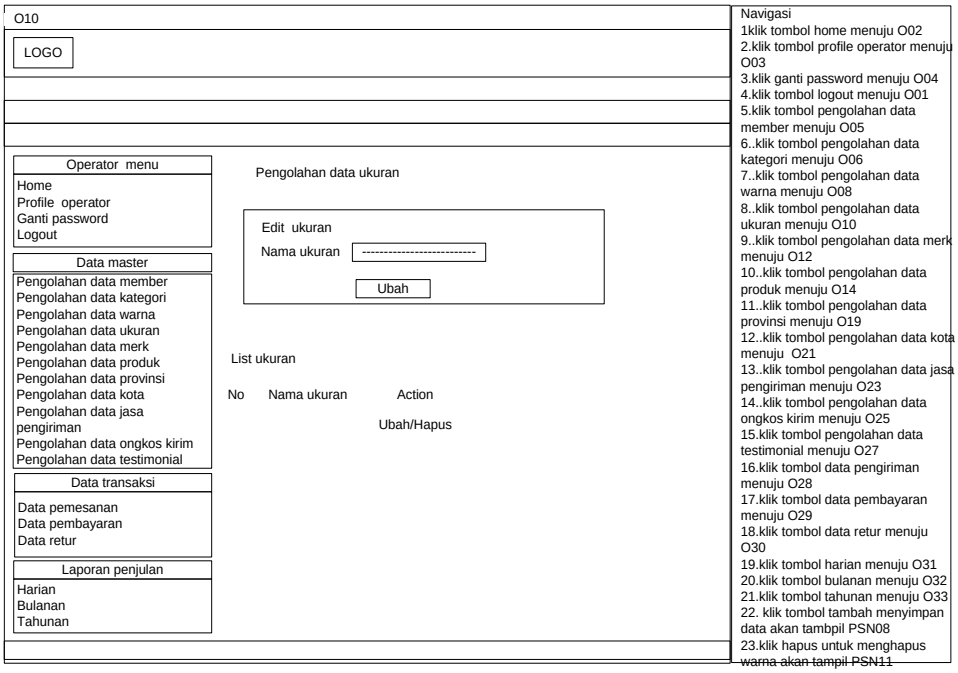
Gambar 3.53 Perancangan Antar Muka Ubah Warna

Perancangan antar muka pengolahan data ukuran dan tambah ukuran (O09)



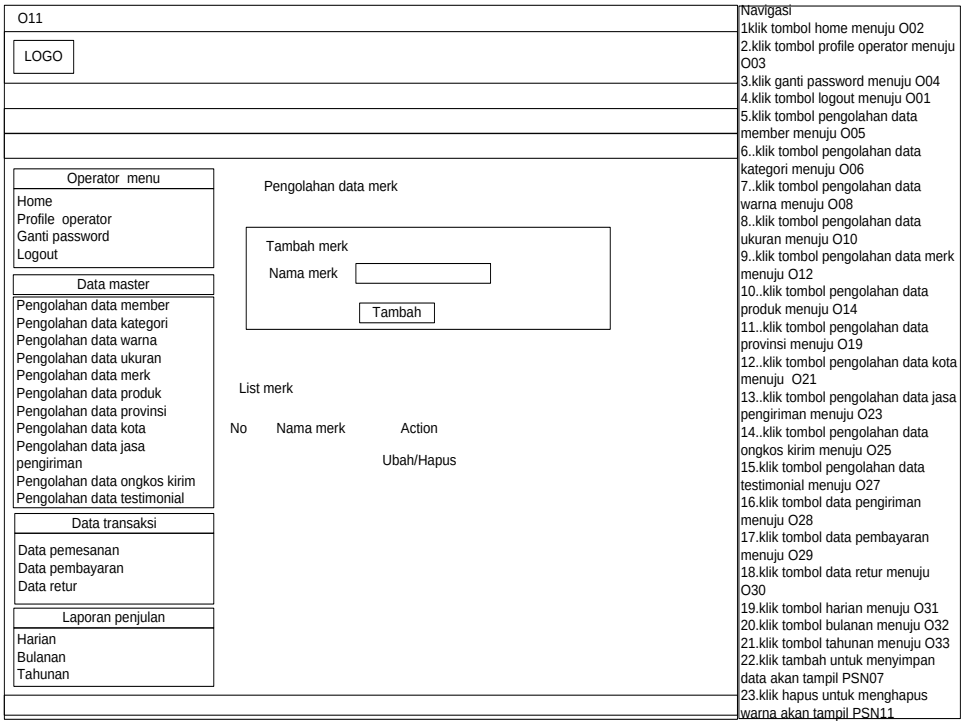
Gambar 3.54 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Ukuran

Perancangan antar muka ubah ukuran (O10)



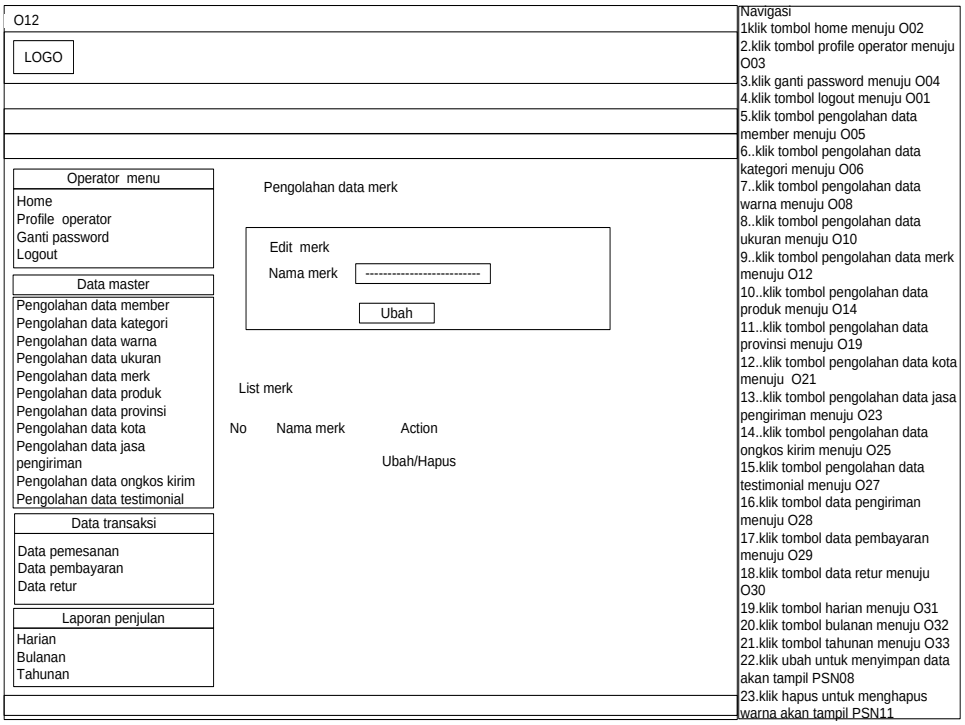
Gambar 3.55 Perancangan Antar Muka Ubah Data Ukuran

Perancangan antar muka pengolahan data merk dan tambah merk (O11)



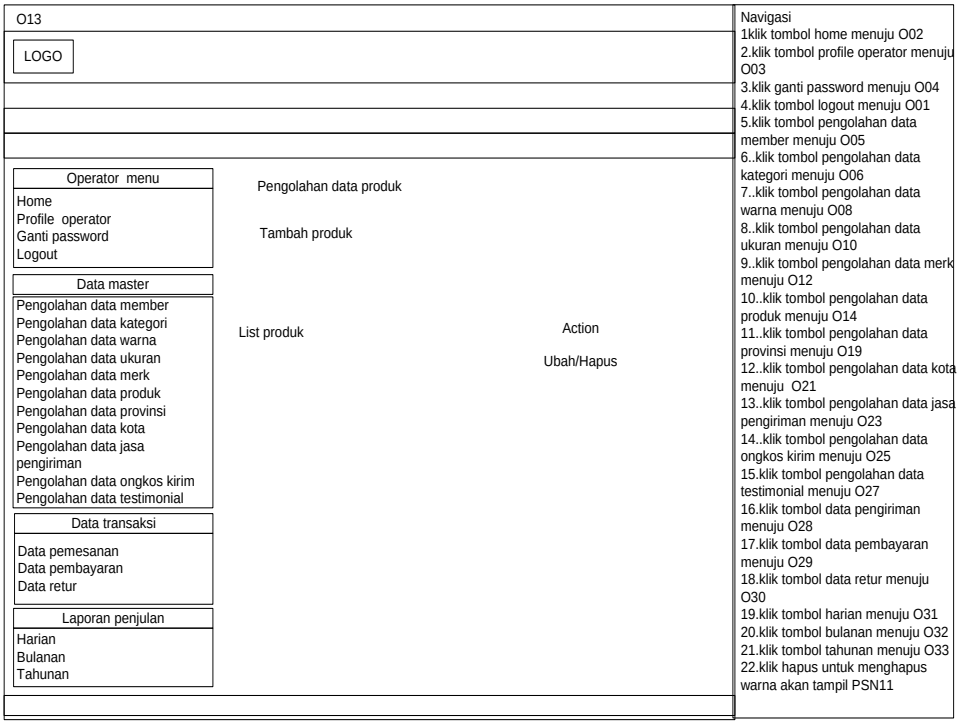
Gambar 3.56 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Merk

Perancangan antar muka ubah merk (O12)



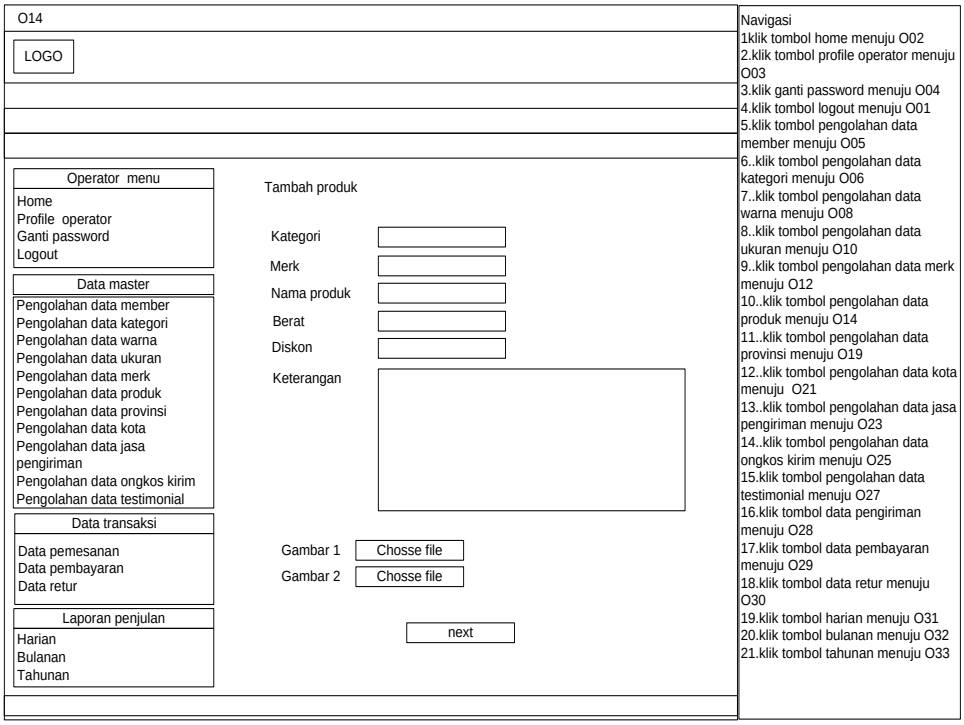
Gambar 3.57 Perancangan Antar Muka Ubah Merk

Perancangan antar muka pengolahan data produk (O13)



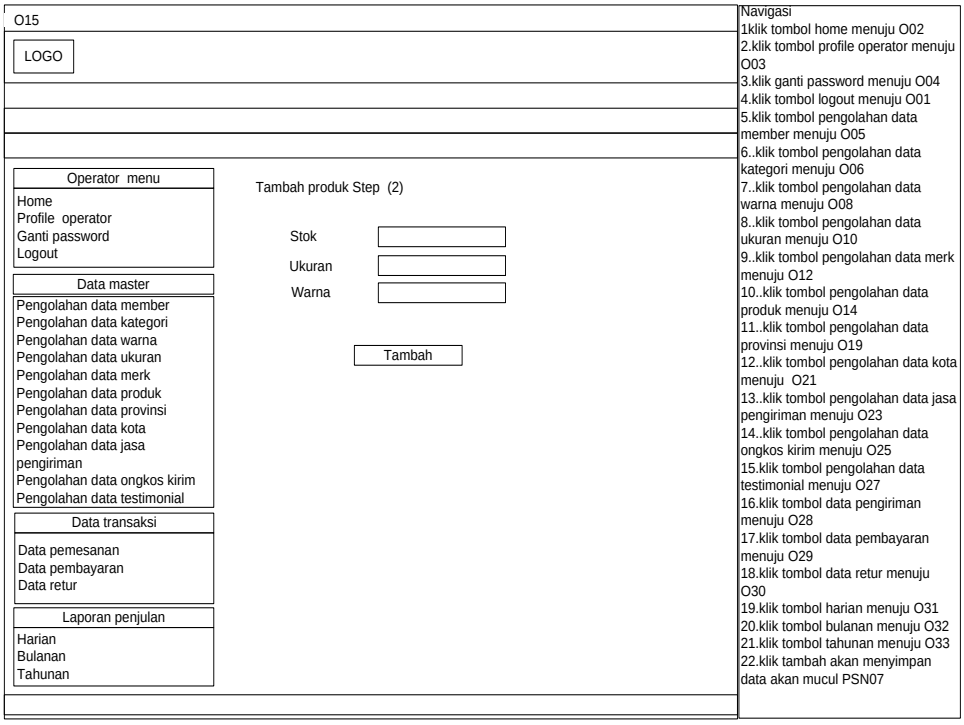
Gambar 3.58 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Produk

Perancangan antar muka tambah produk 1 (O14)



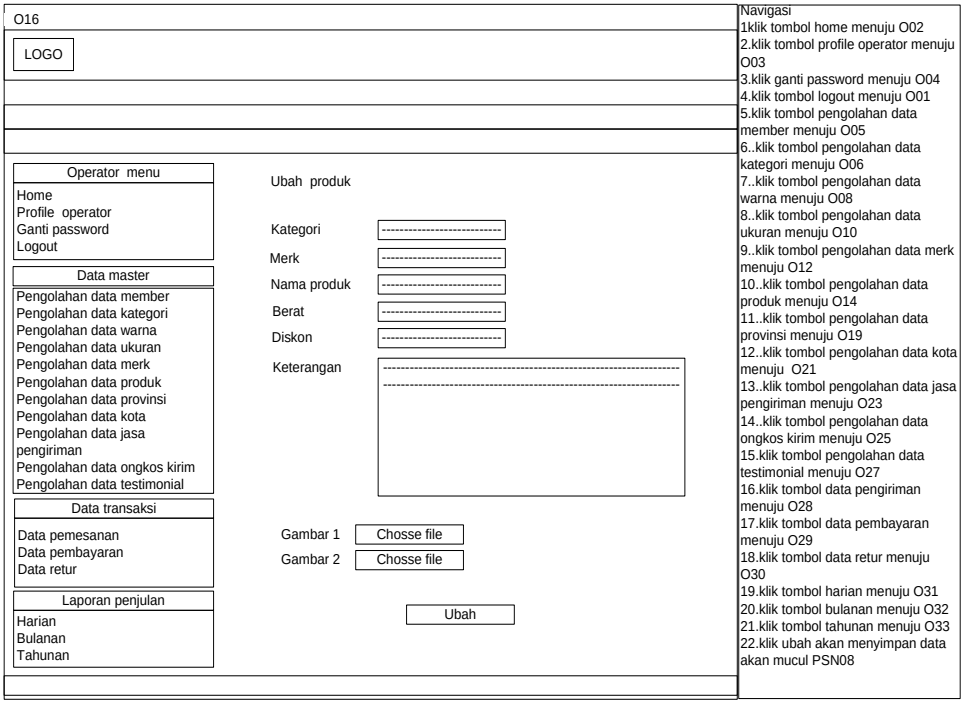
Gambar 3.59 Perancangan Antar Muka Tambah Produk 1

Perancangan antar muka tambah produk 2 (O15)



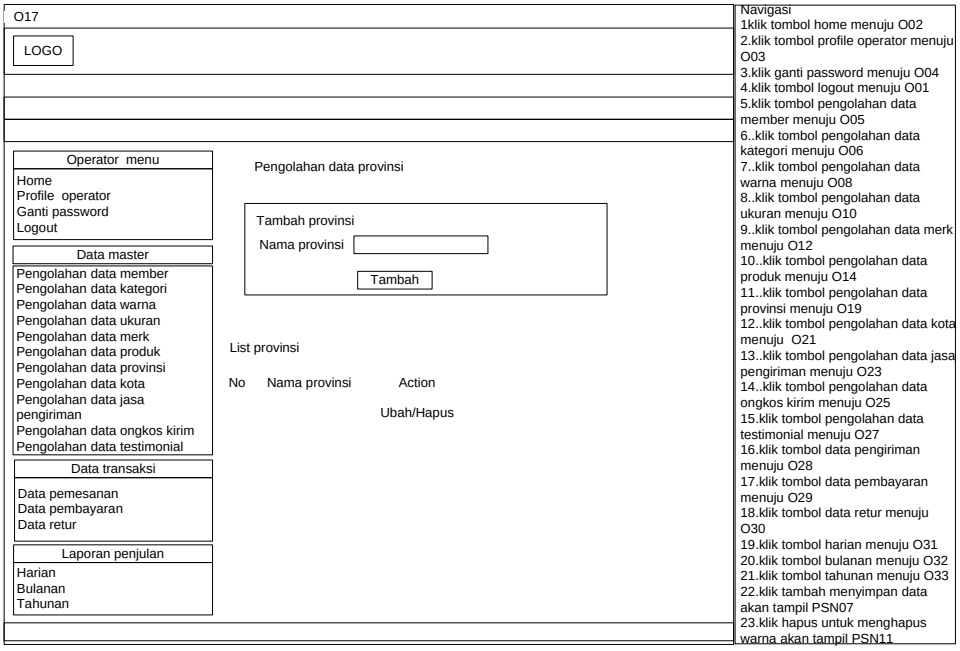
Gambar 3.60 Perancangan Antar Muka Tambah Produk 2

Perancangan antar muka ubah produk (O16)



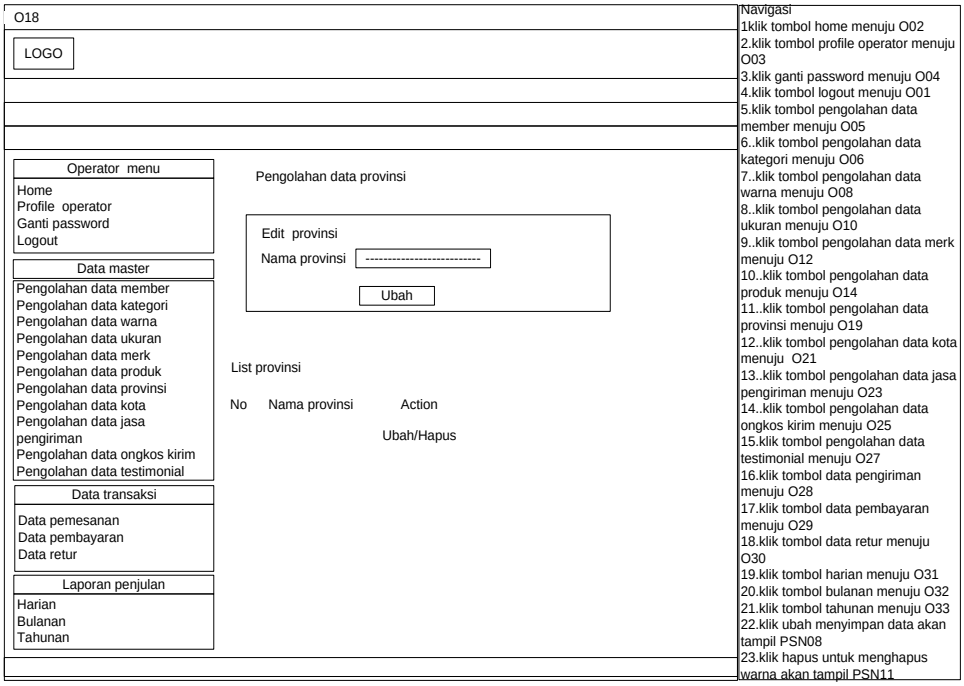
Gambar 3.61 Perancangan Antar Muka Ubah Produk

Perancangan antar muka pengolahan data provinsi dan tambah provinsi (O17)



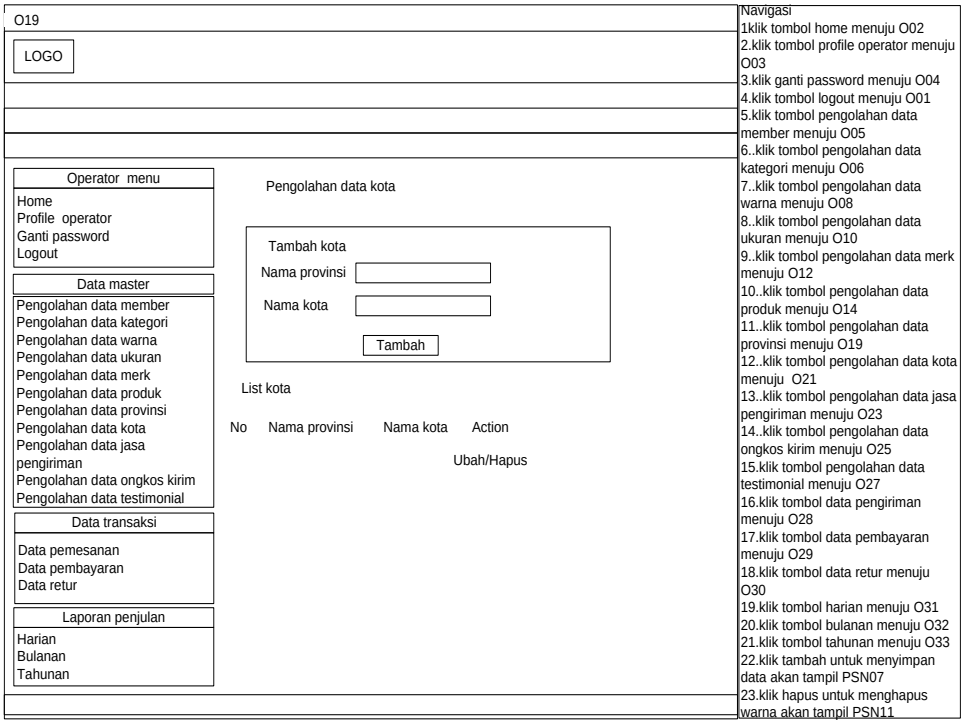
Gambar 3.62 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Provinsi

Perancangan antar muka ubah provinsi (O18)



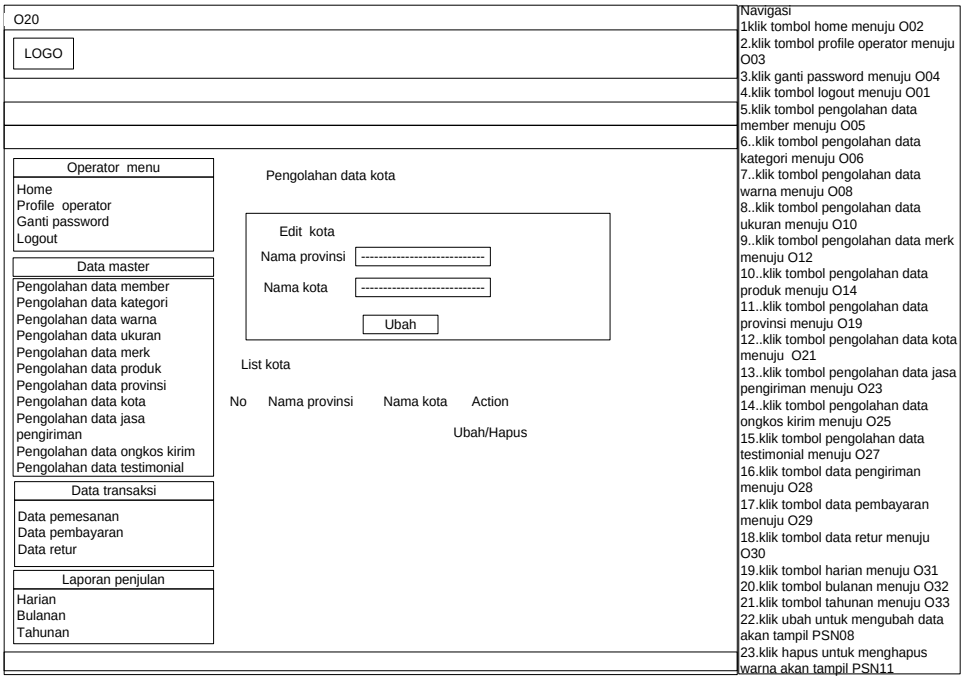
Gambar 3.63 Perancangan Antar Muka Ubah Provinsi

Perancangan antar muka pengolahan data kota dan tambah kota (O19)



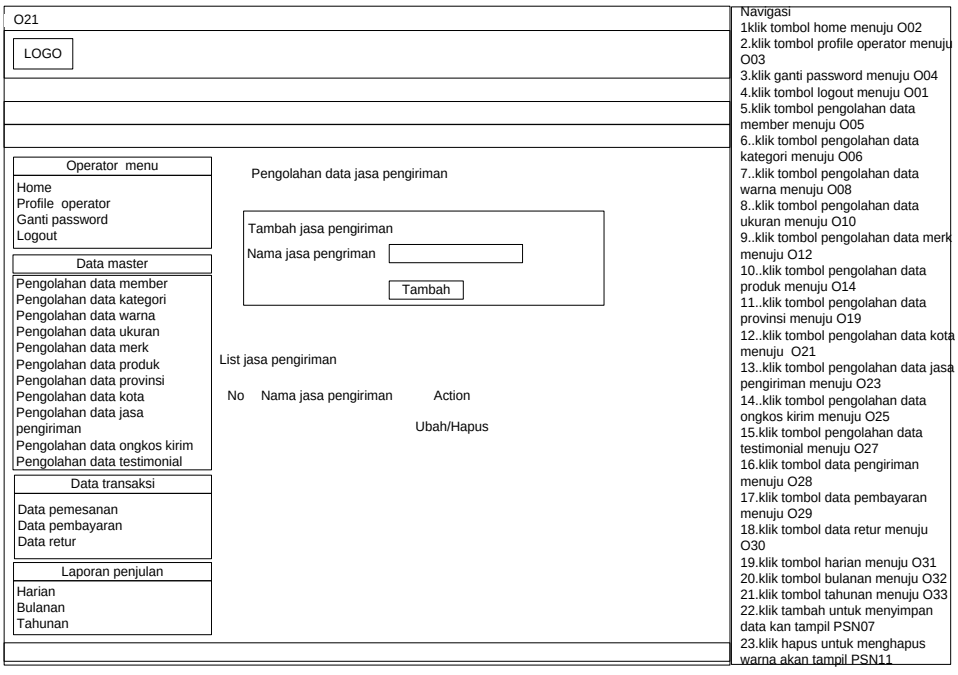
Gambar 3.64 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Kota

Perancangan antar muka ubah kota (O20)



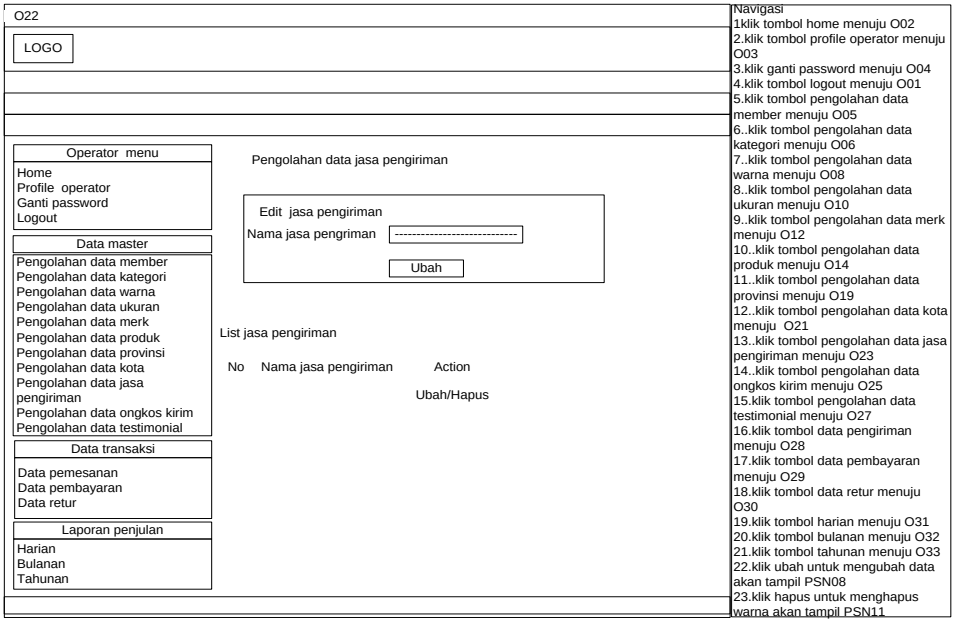
Gambar 3.65 Perancangan Antar Muka Ubah Kota

Perancangan antar muka pengolahan jasa pengiriman dan tambah jasa pengiriman (O21)



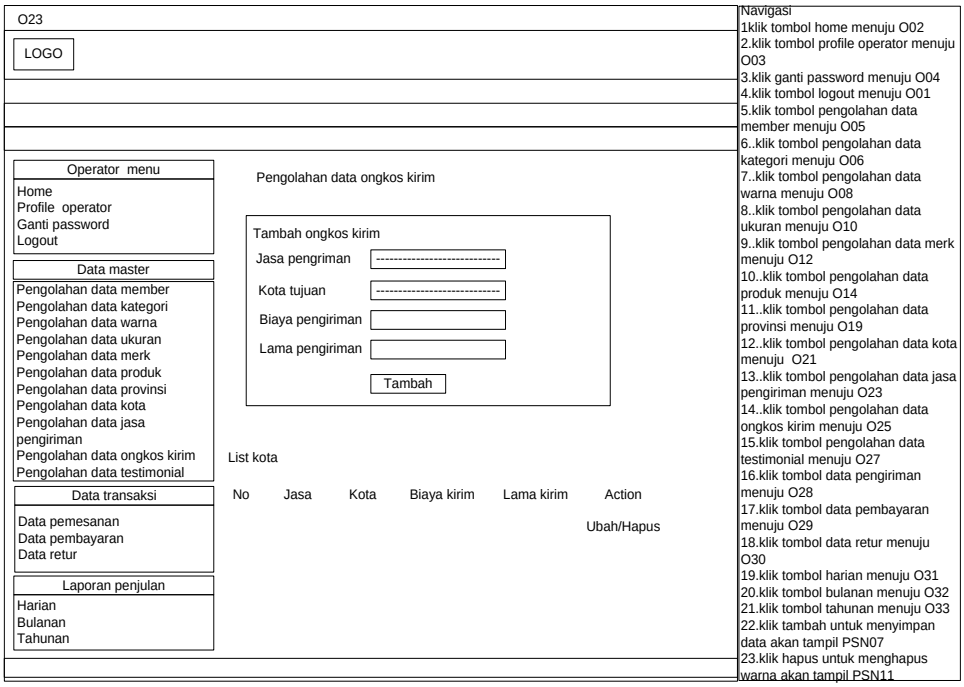
Gambar 3.66 Perancangan Antar Muka Pengolahan Jasa Pengiriman

Perancangan antar muka ubah jasa pengriman (O22)



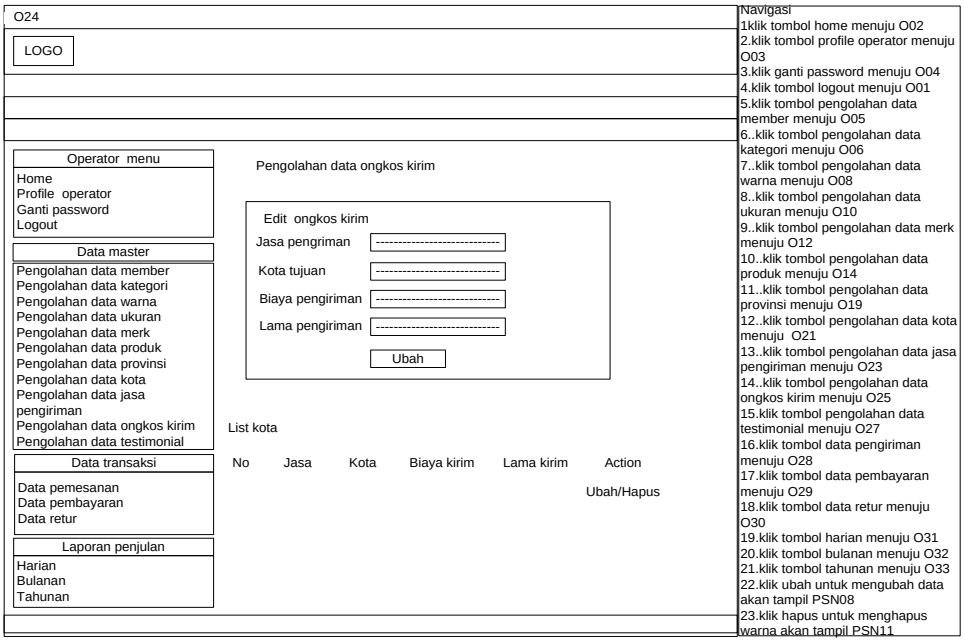
Gambar 3.67 Perancangan Antar Muka Ubah Jasa Pengiriman

Perancangan antar muka pengolahan data ongkos kirim dan tambah ongkos kirim (O23)



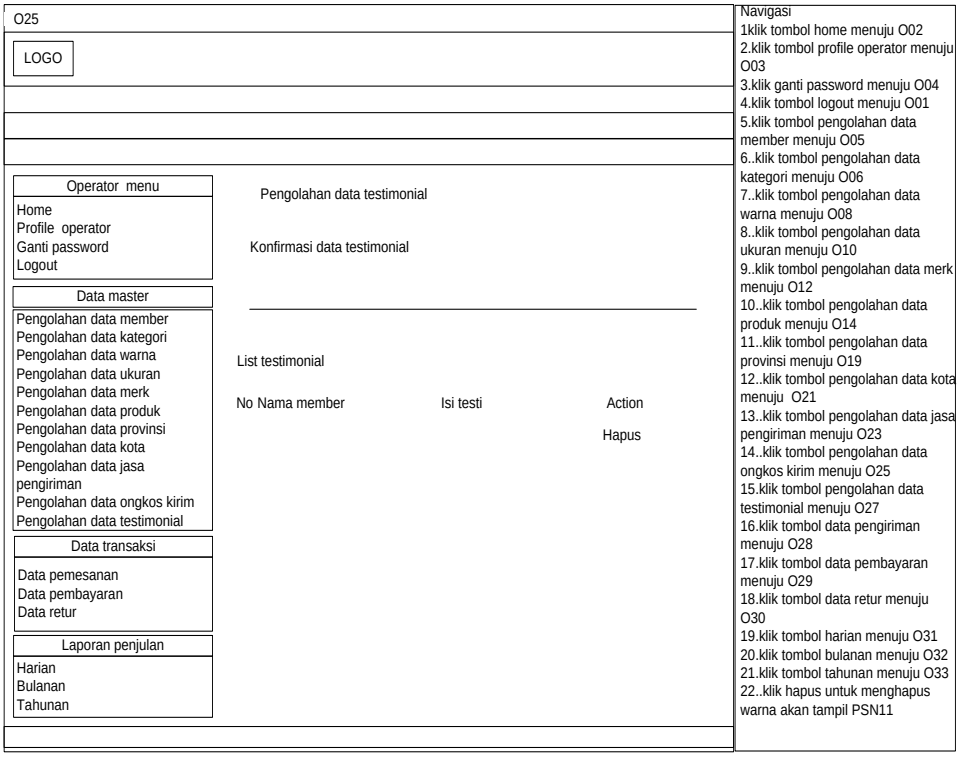
Gambar 3.68 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Ongkos Kirim

Perancangan antar muka ubah ongkos kirim (O24)



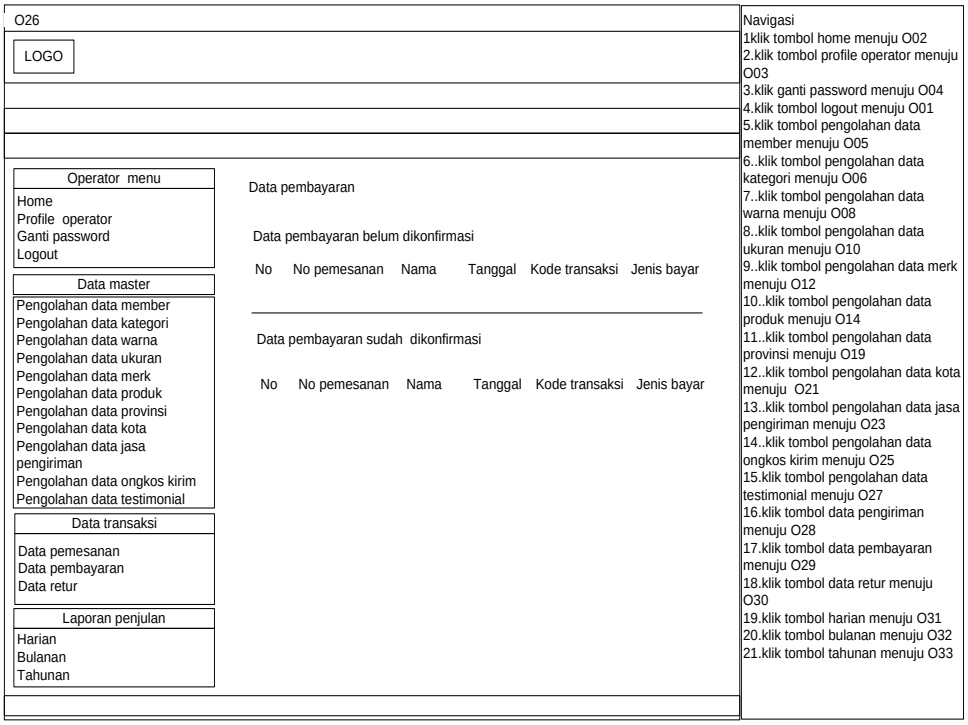
Gambar 3.69 Perancangan Antar Muka Ubah Ongkos Kirim

Perancangan antar muka pengolahan data testimonial (O25)



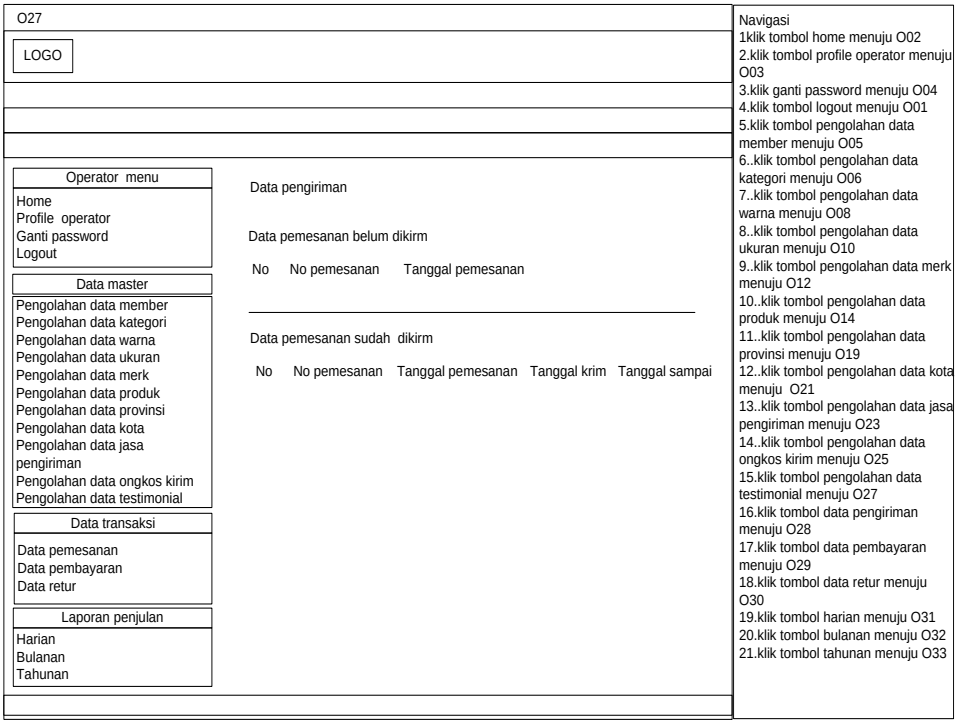
Gambar 3.70 Perancangan Antar Muka Pengolahan Data Testimonial

Perancangan antar muka data pembayaran (O26)



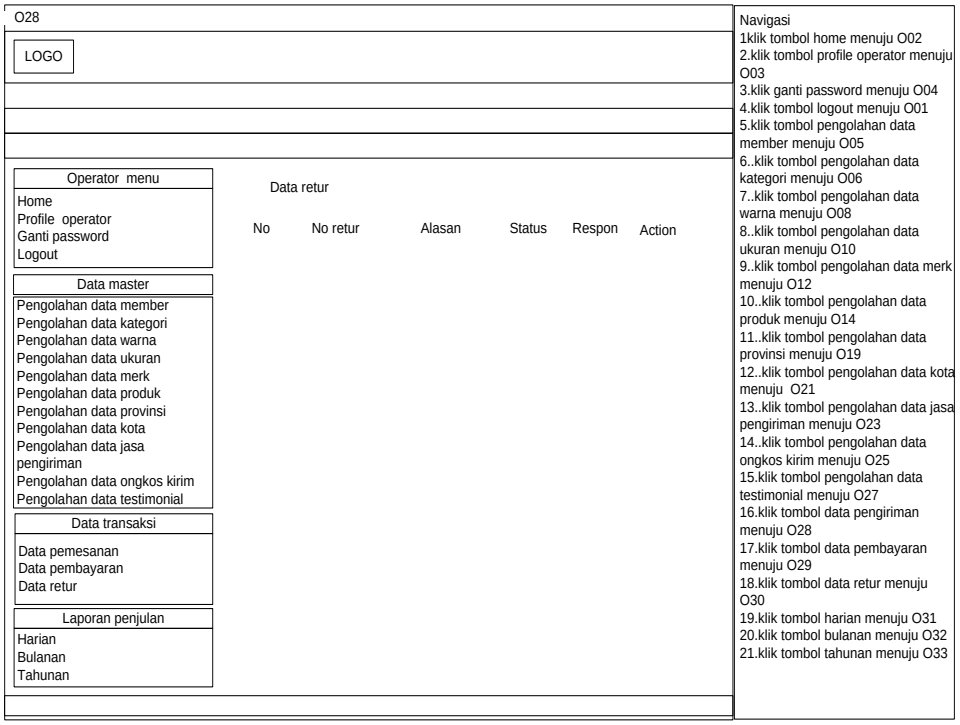
Gambar 3.71 Perancangan Antar Muka Data Pembayaran

Perancangan antar muka data pengiriman (O27)



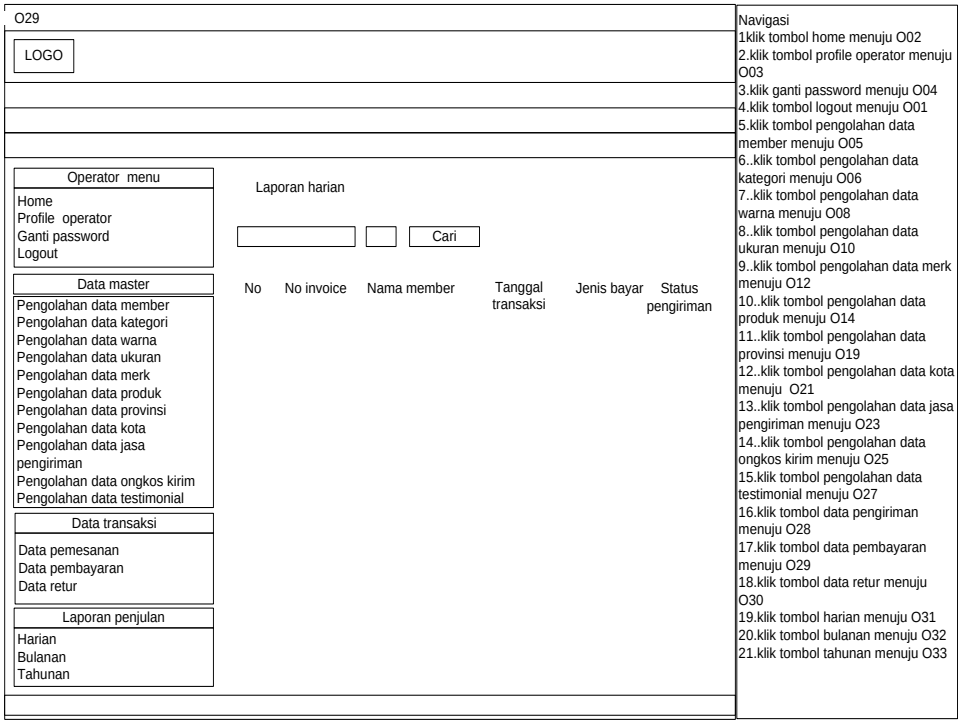
Gambar 3.72 Perancangan Antar Muka Data Pengiriman

Perancangan antar muka data retur (28)



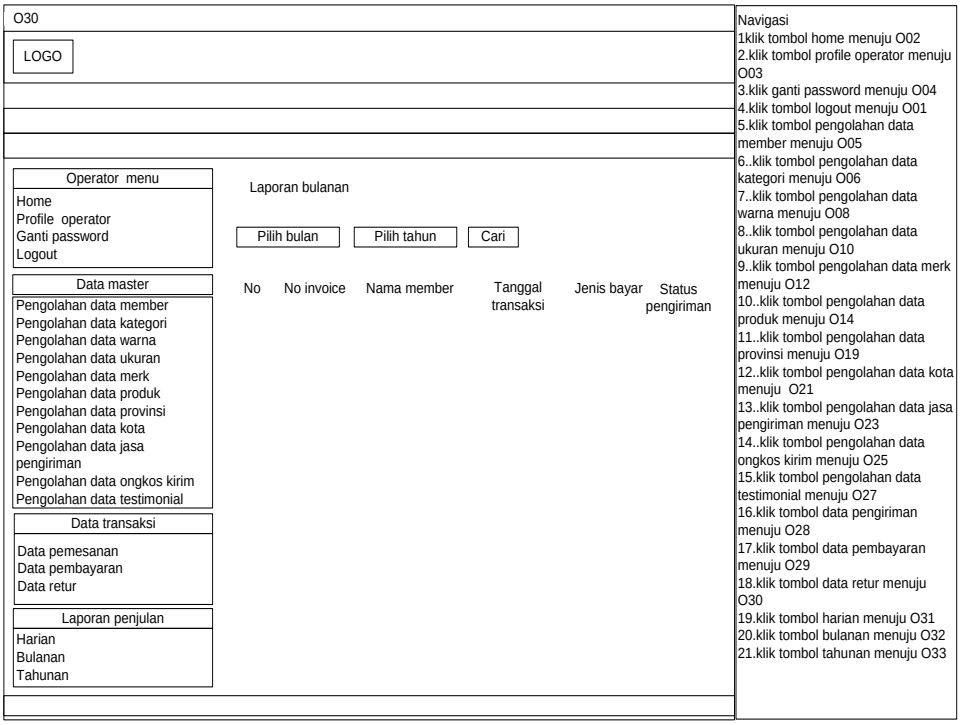
Gambar 3.73 Perancangan Antar Muka Data Retur

Perancangan antar muka laporan harian (29)



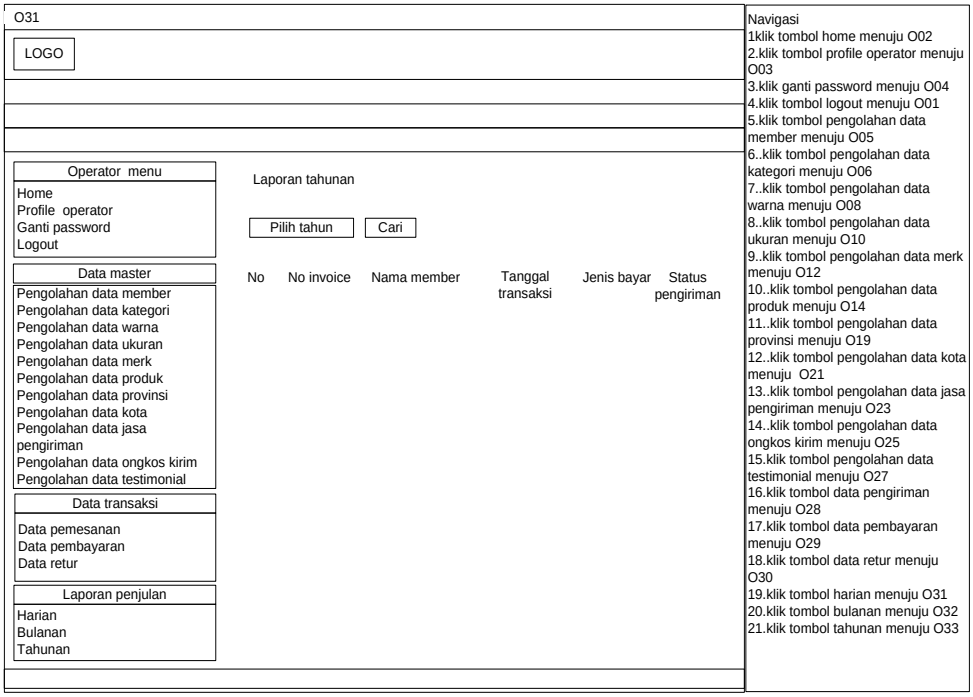
Gambar 3.74 Perancangan Antar Muka Laporan Harian

Perancangan antar muka laporan bulanan (O30)



Gambar 3.77 Perancangan Antar Muka Laporan Bulanan

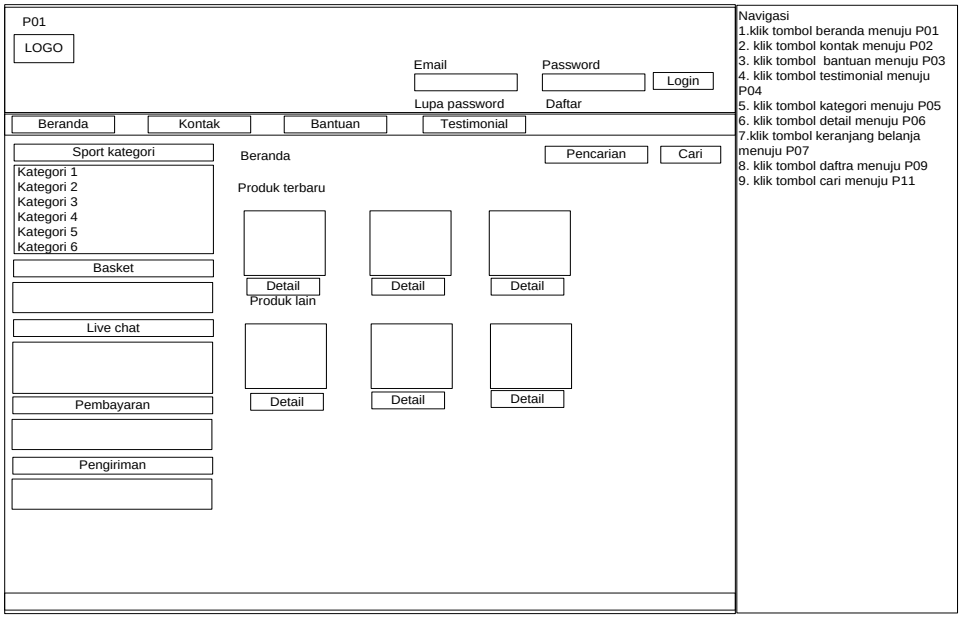
Perancangan antar muka laporan tahunan (O31)



Gambar 3.76 Perancangan Antar Muka Laporan Tahunan

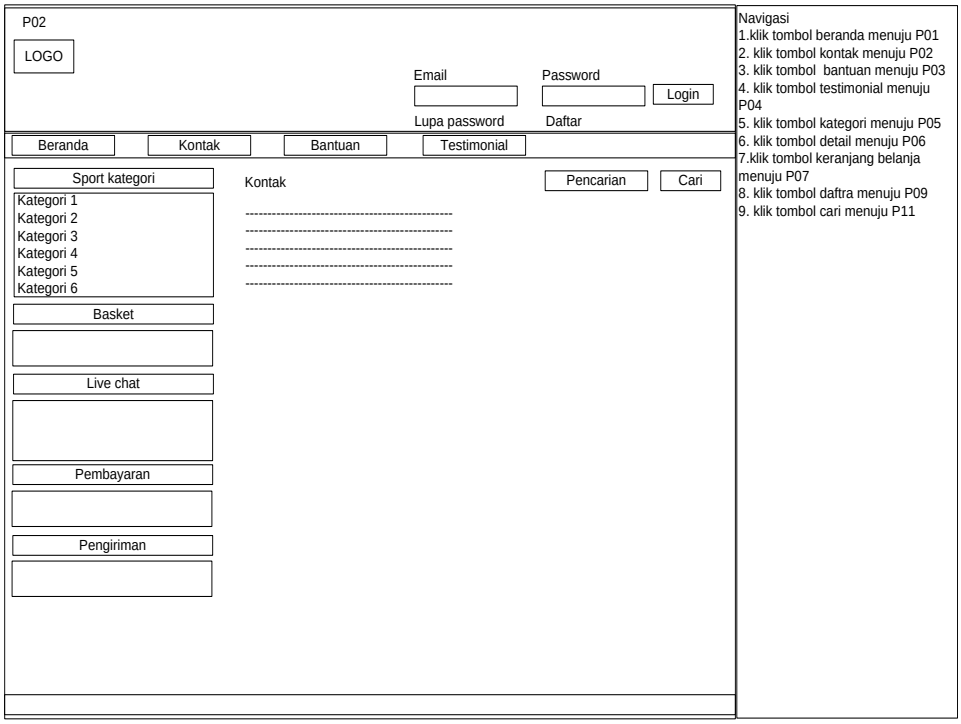
3. Perancangan antar muka pengunjung

Perancangan antar muka beranda pengunjung (P01)



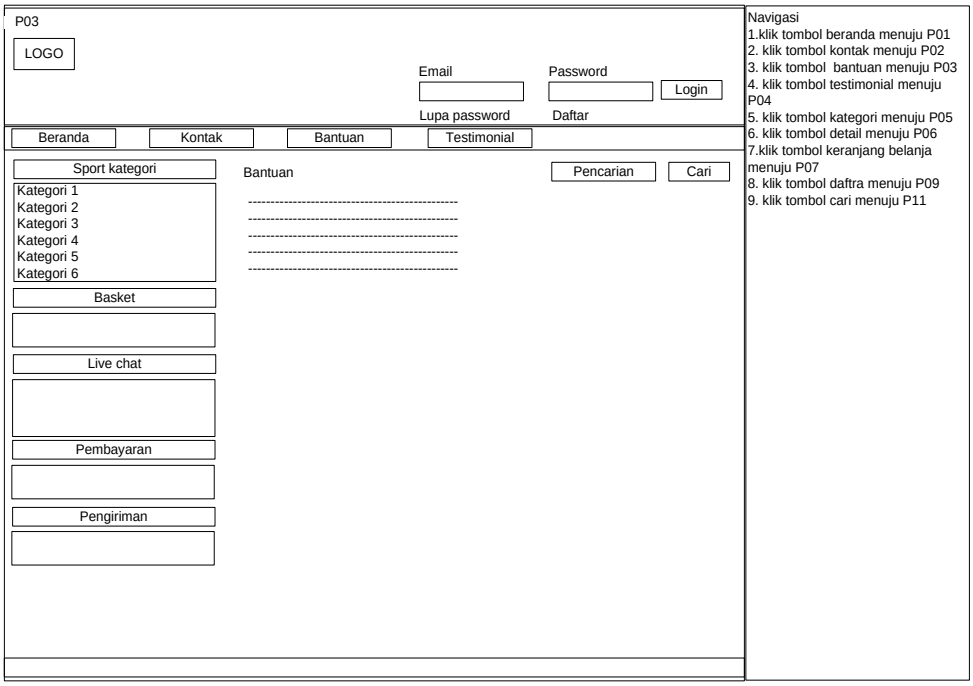
Gambar 3.77 Perancangan Antar Muka Beranda Pengunjung

Perancangan antar muka kontak (P02)



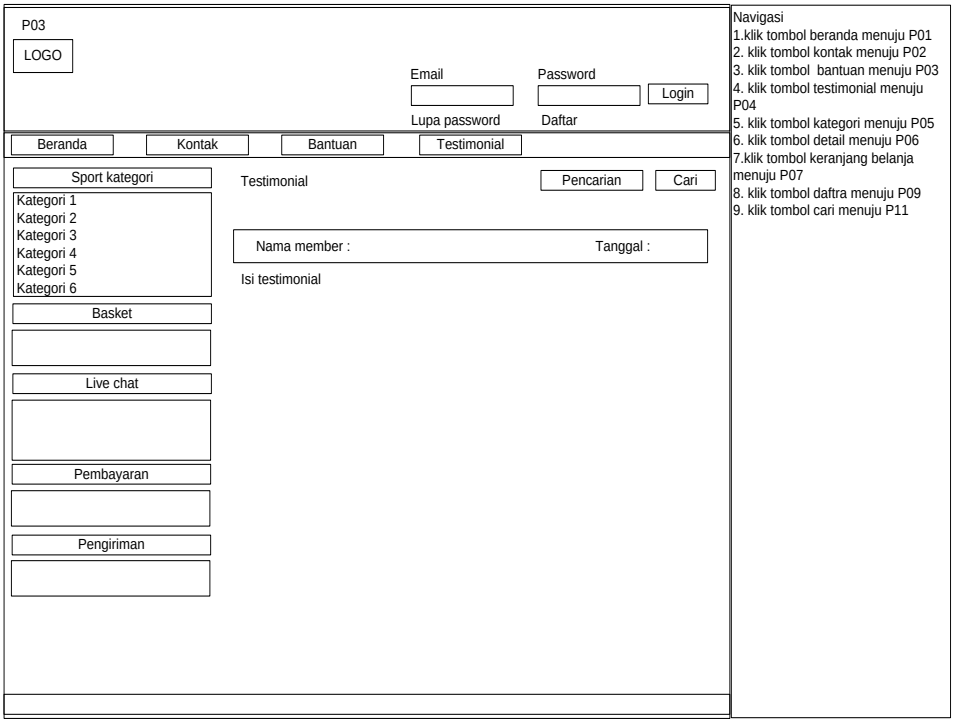
Gambar 3.78 Perancangan Antar Muka Kontak

Perancangan antar muka bantuan (P03)



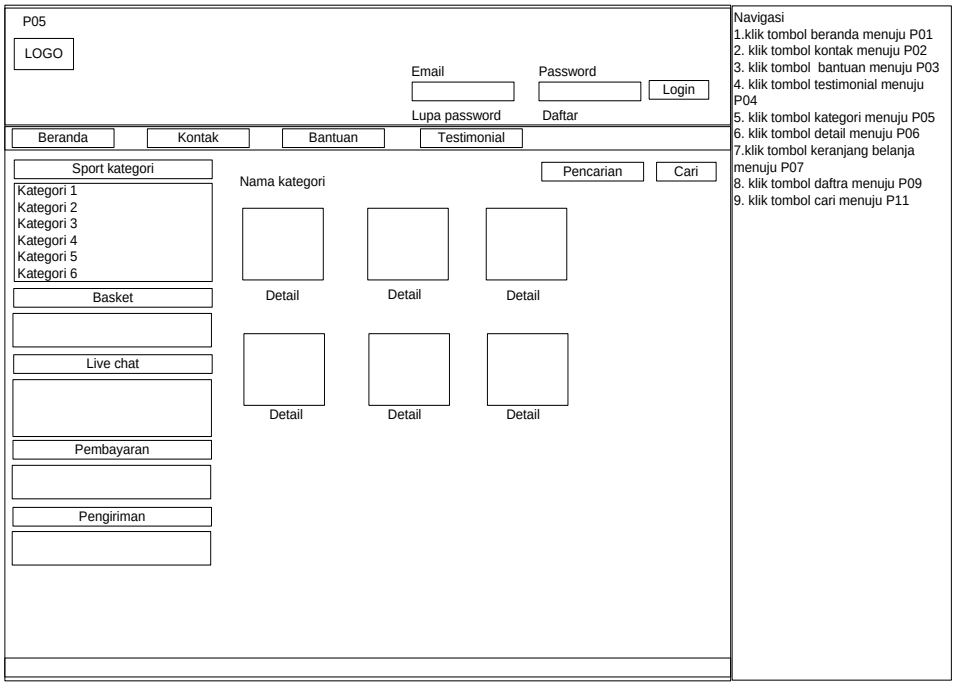
Gambar 3.79 Perancangan Antar Muka Bantuan

Perancangan antar muka testimonial (P04)



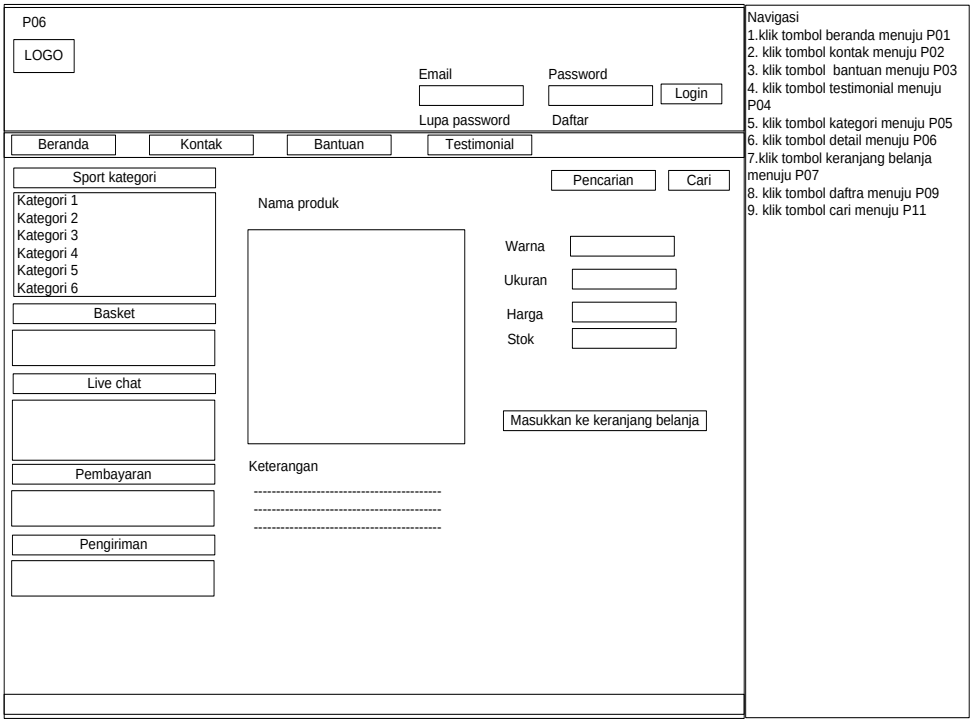
Gambar 3.80 Perancangan Antar Muka Testimonial

Perancangan antar muka kategori (P05)



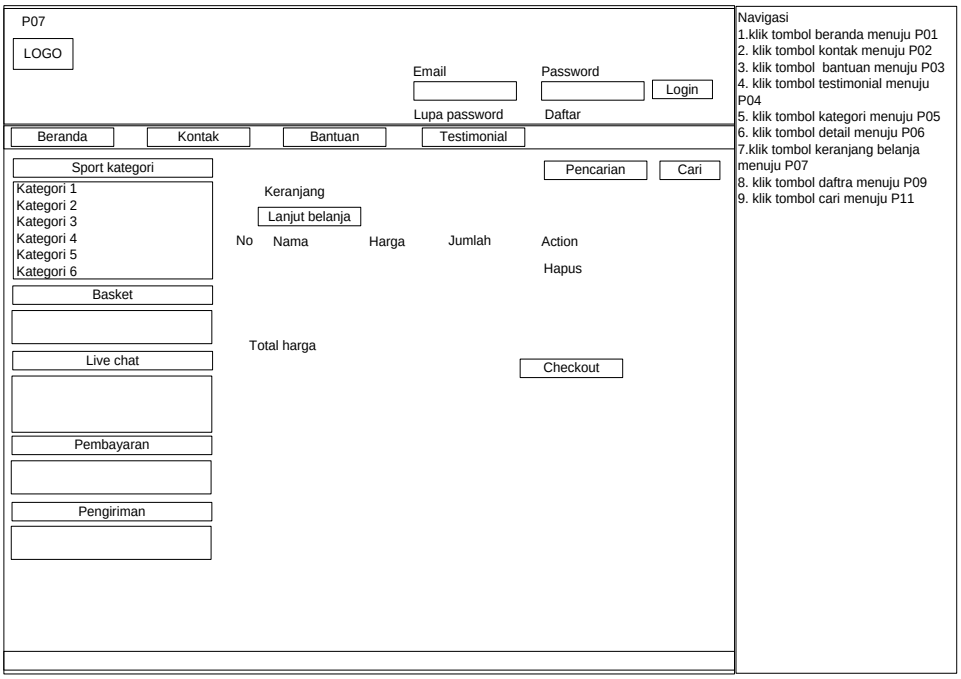
Gambar 3.81 Perancangan Antar Muka Kategori

Perancangan antar muka detail produk (P06)



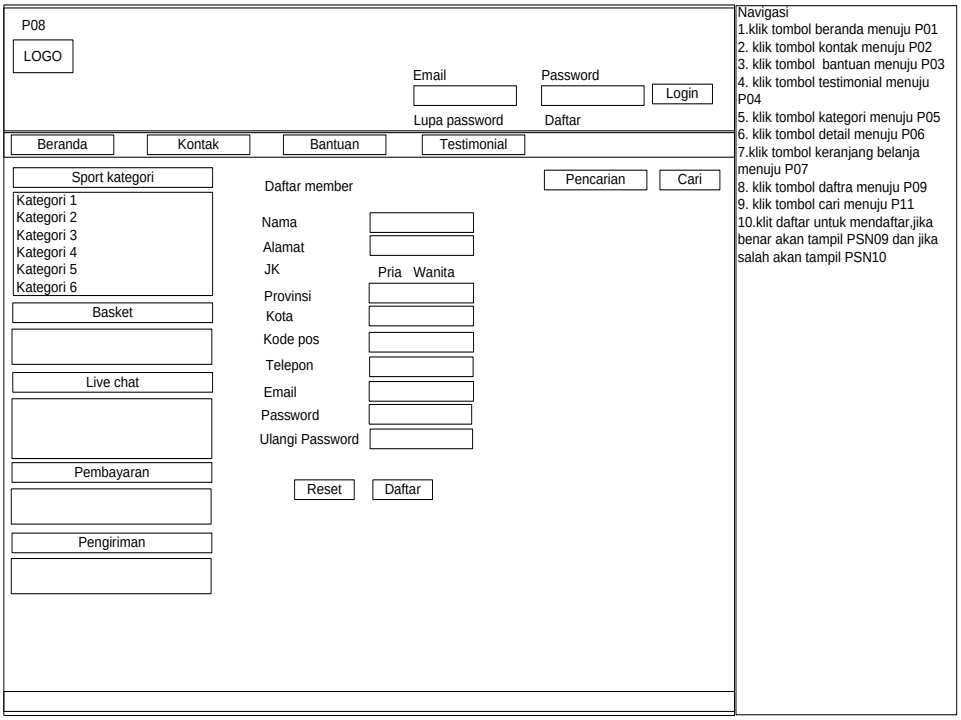
Gambar 3.82 Perancangan Antar Muka Detail Produk

Perancangan antar muka keranjang belanja (P07)



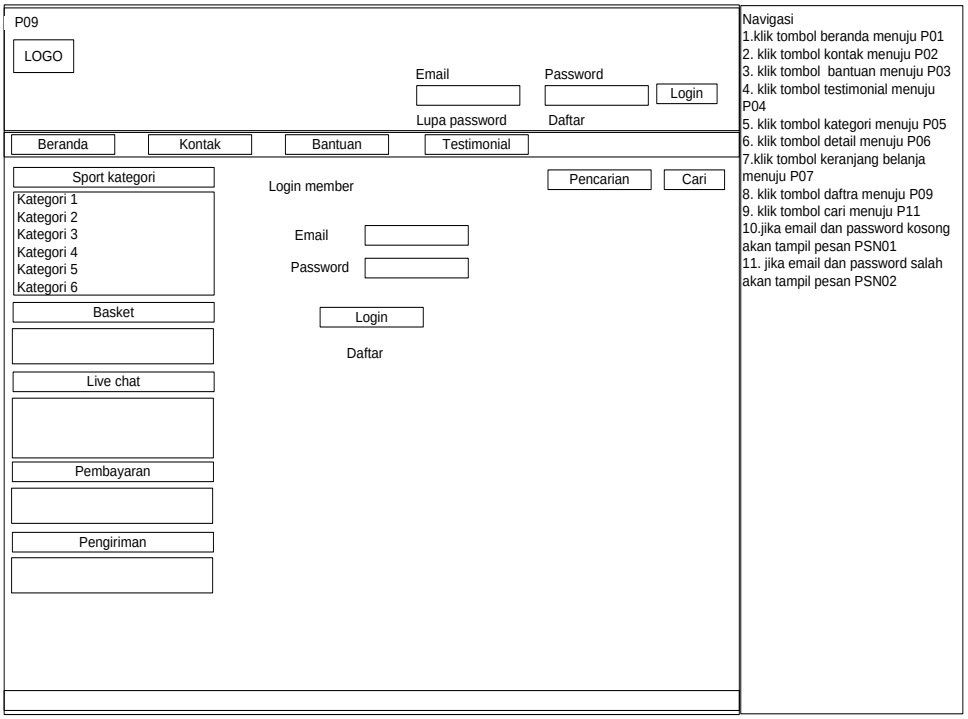
Gambar 3.83 Perancangan Antar Muka Keranjang Belanja

Perancangan antar muka daftar member (P08)



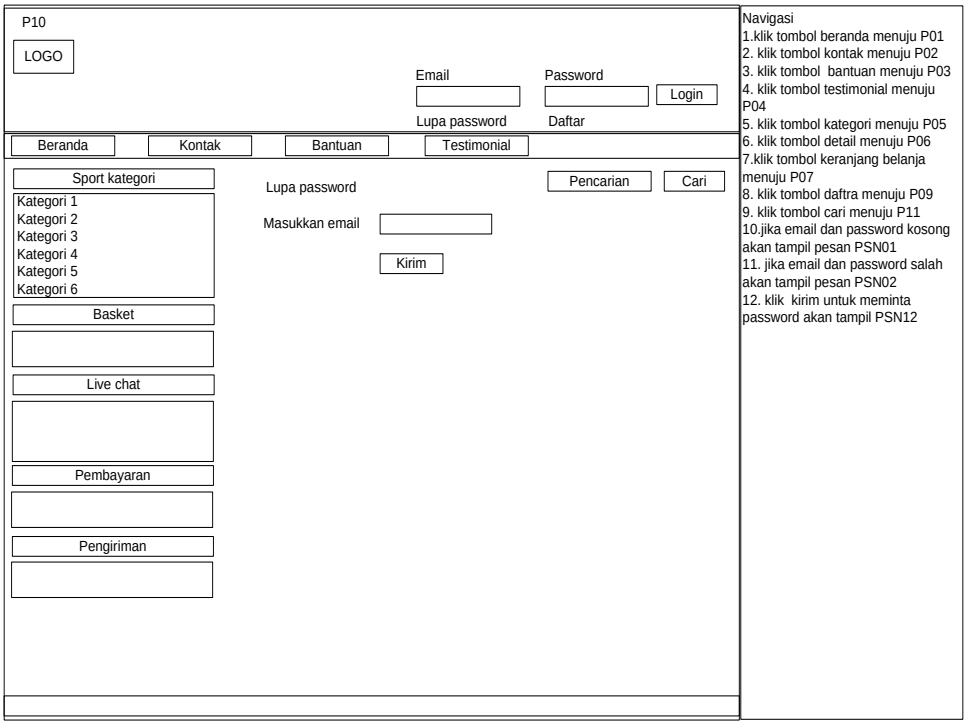
Gambar 3.84 Perancangan Antar Muka Daftar Member

Perancangan antar muka login member (P09)



Gambar 3.85 Perancangan Antar Muka Login Member

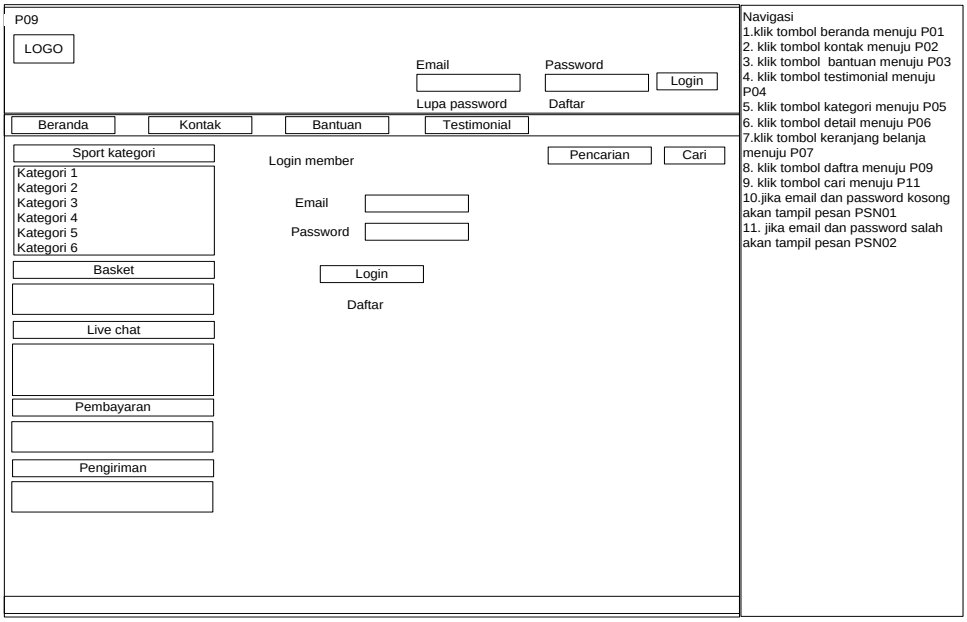
Perancangan antar muka lupa password (p10)



Gambar 3.86Perancangan Antar Muka Lupa Password

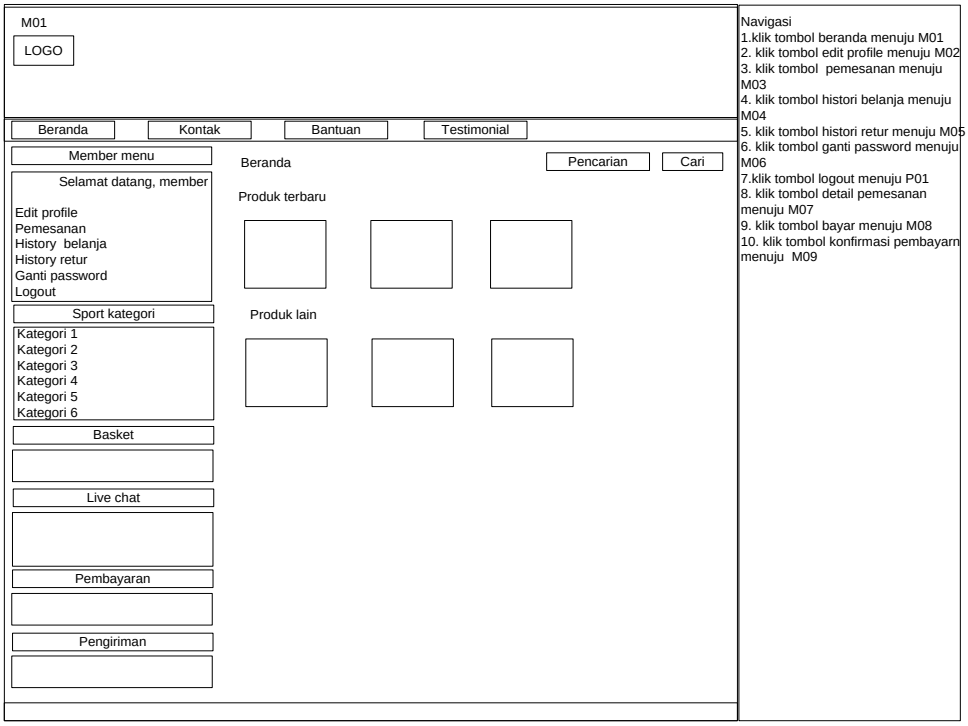
4. Perancangan antar muka member

Perancangan antar muka login member (P09)



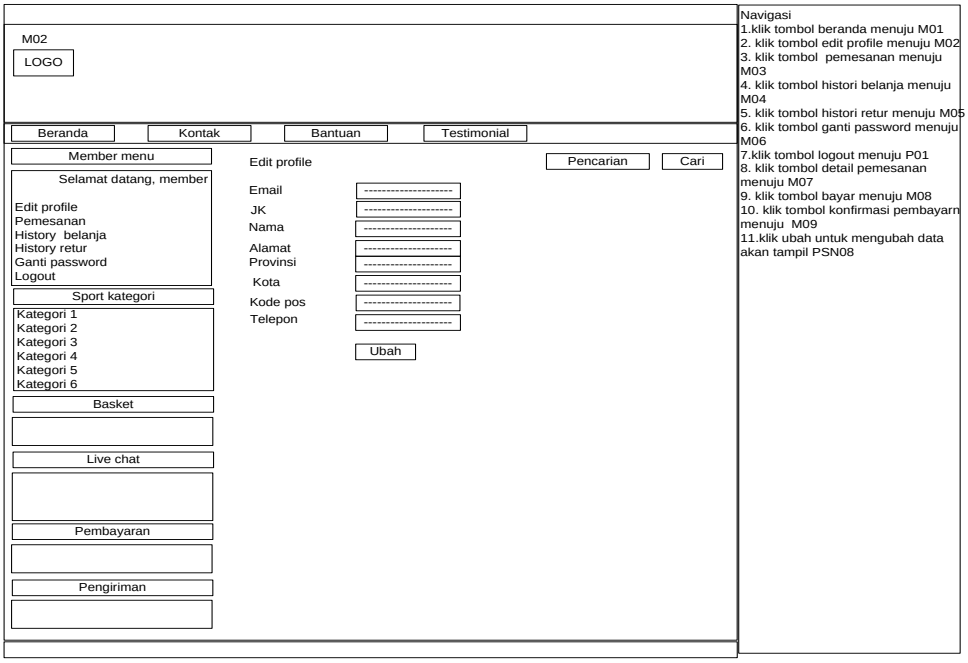
Gambar 3.87 Perancangan Antar Muka Login Member

Perancangan antar muka beranda member (M01)



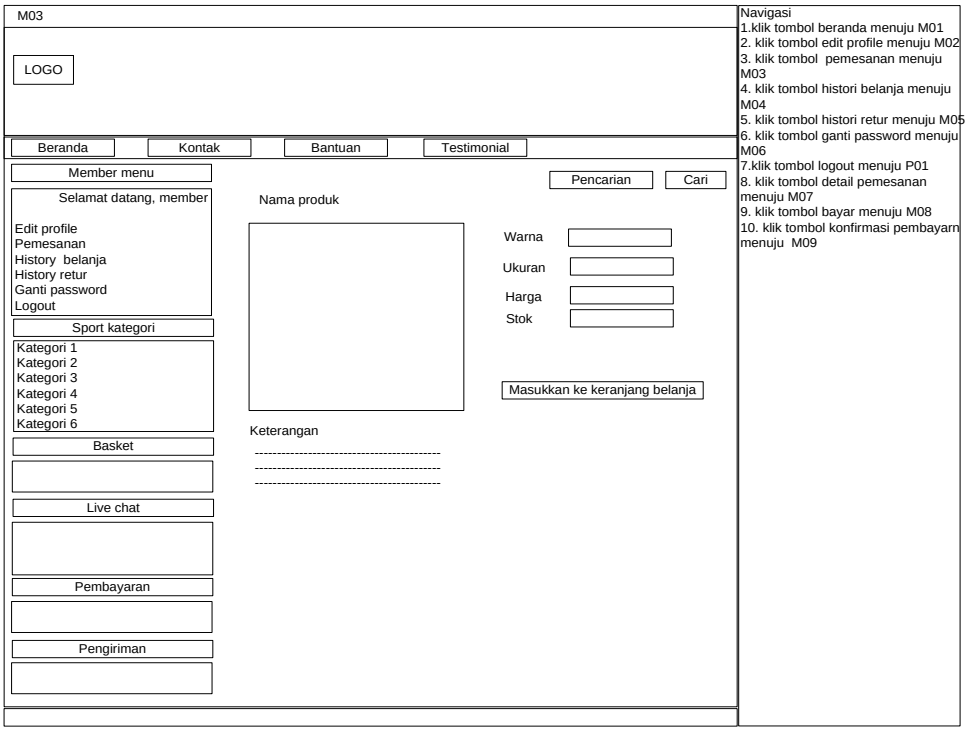
Gambar 3.88 Perancangan Antar Muka Beranda Member

Perancangan antar muka edit profile (M02)



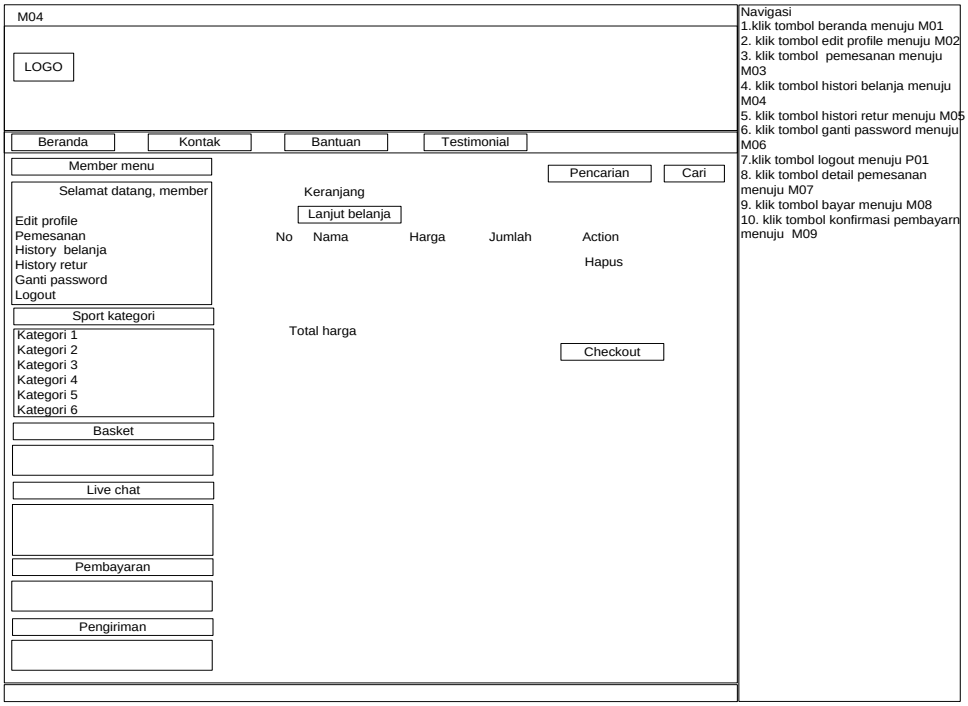
Gambar 3.89 Perancangan Antar Muka Edit Profile

Perancangan antar muka detail produk member (M03)



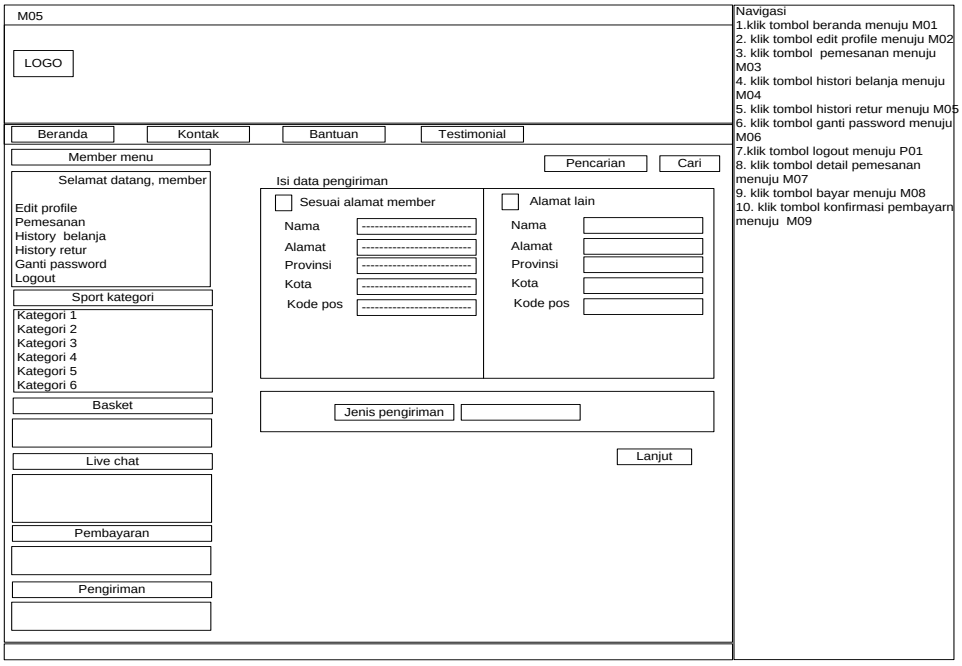
Gambar 3.90 Perancangan Antar Muka Detail Produk Member

Perancangan antar muka keranjang member (M04)



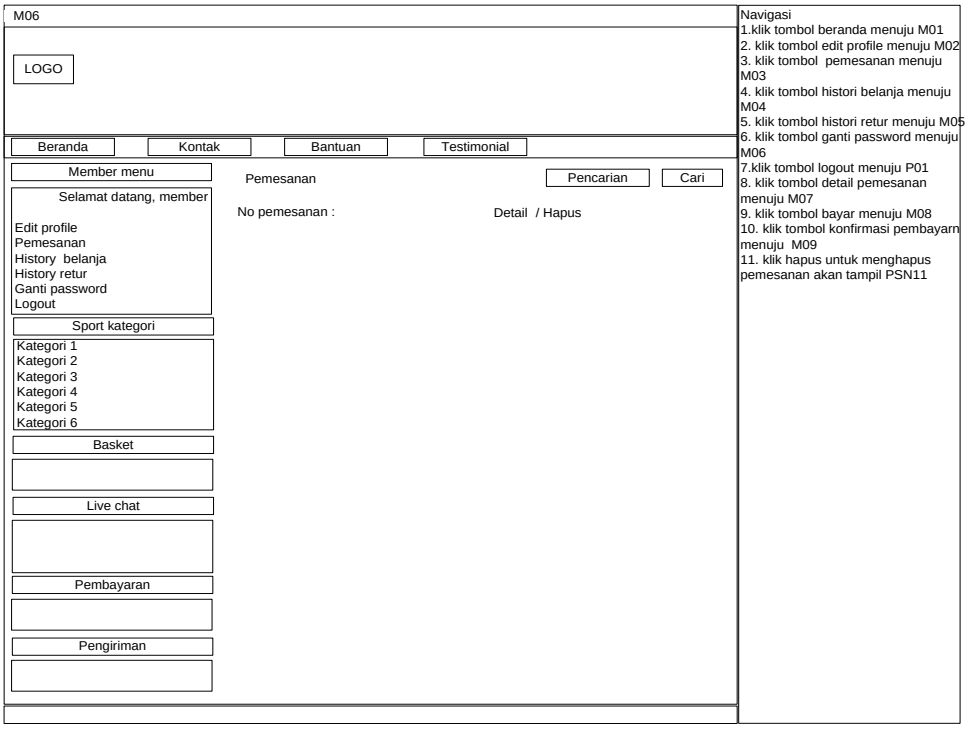
Gambar 3.91 Perancangan Antar Muka Keranjang Member

Perancangan antar muka isi data pengiriman (M05)



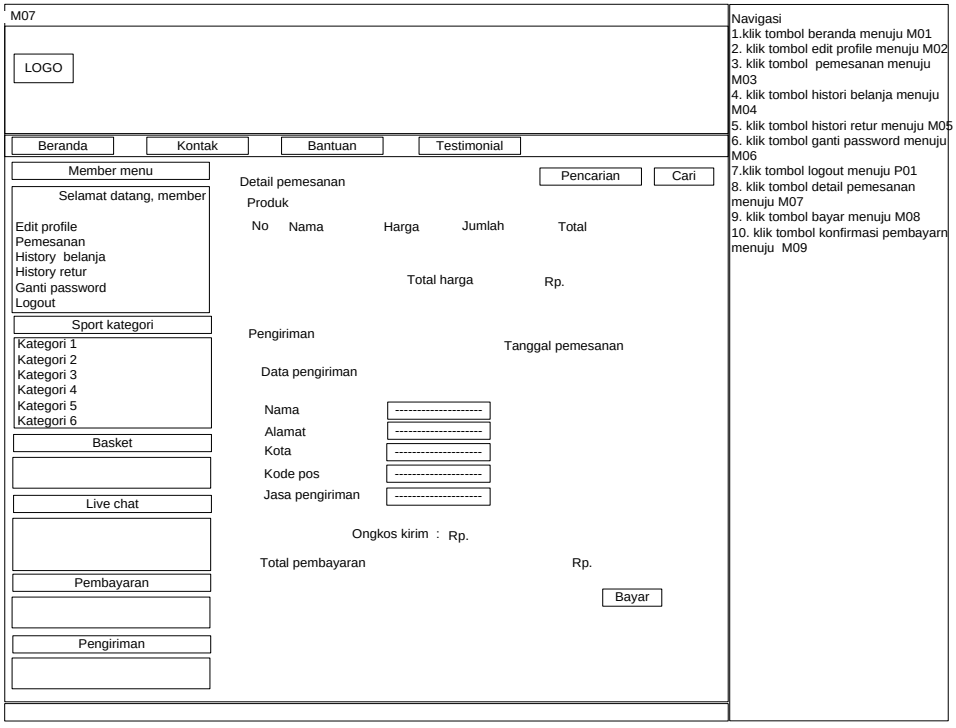
Gambar 3.92 Perancangan Antar Muka Isi Data Pengiriman

Perancangan antar muka pemesanan (M06)



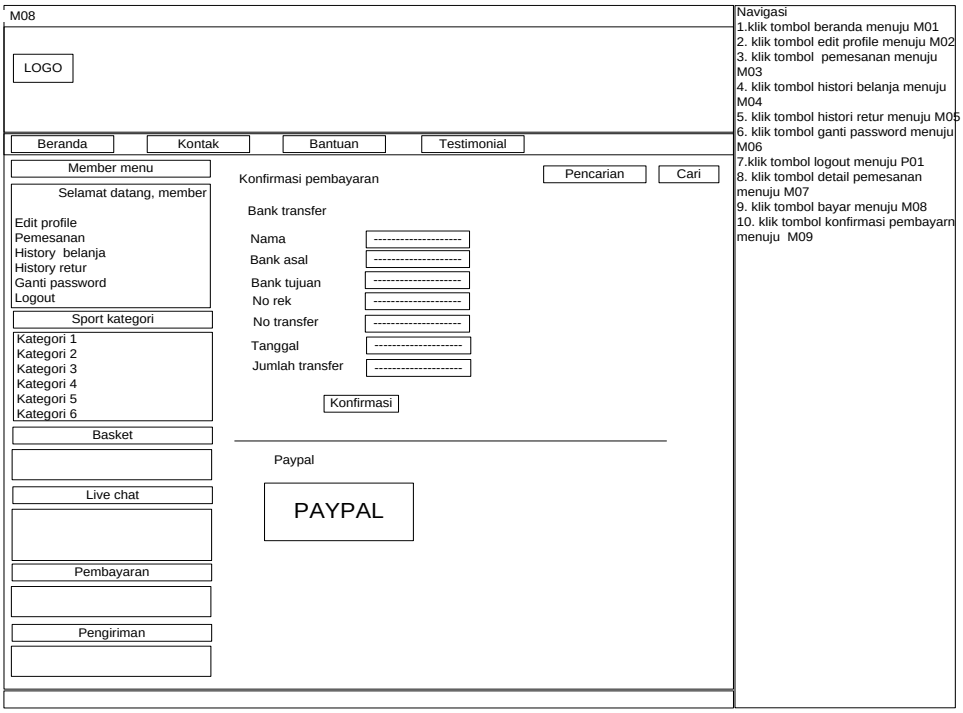
Gambar 3.93 Perancangan Antar Muka Tampilan Pemesanan

Perancangan antar muka detail pemesanan (M07)



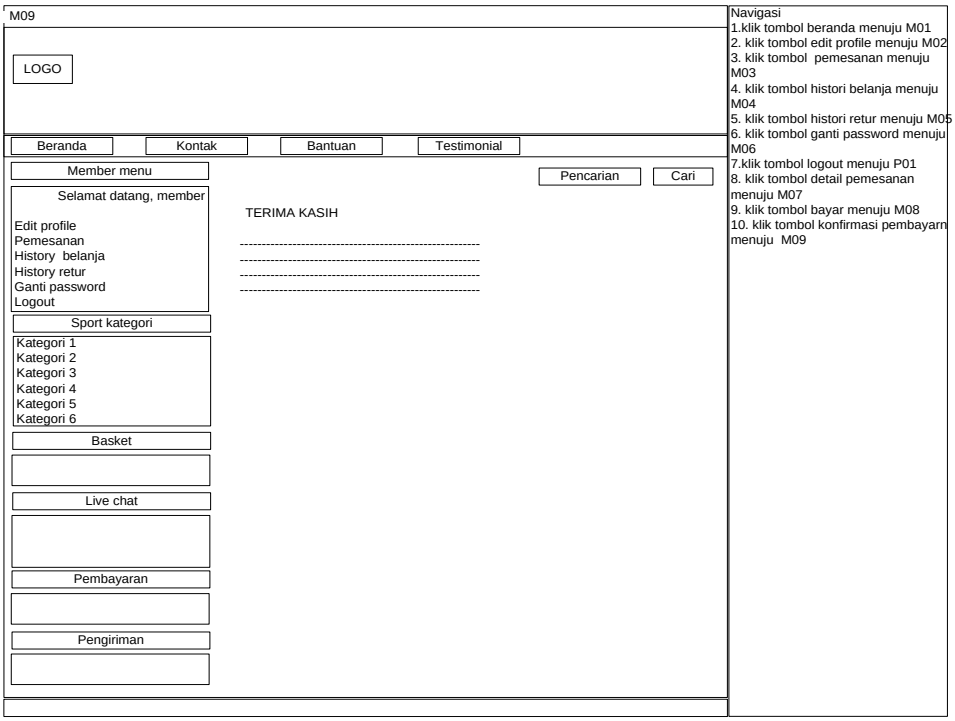
Gambar 3.94 Perancangan Antar Muka Detail Pemesanan

Perancangan antar muka konfirmasi pembayaran (M08)



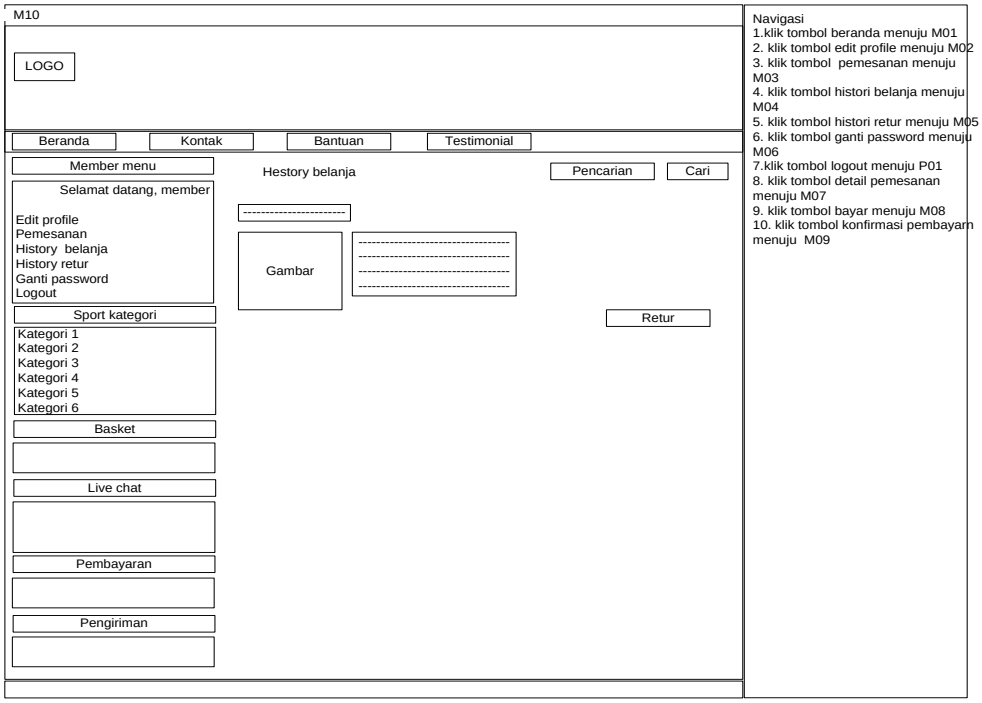
Gambar 3.95 Perancangan Antar Muka Konfirmasi Pembayaran

Perancangan antar muka setelah konfirmasi pembayaran (M09)



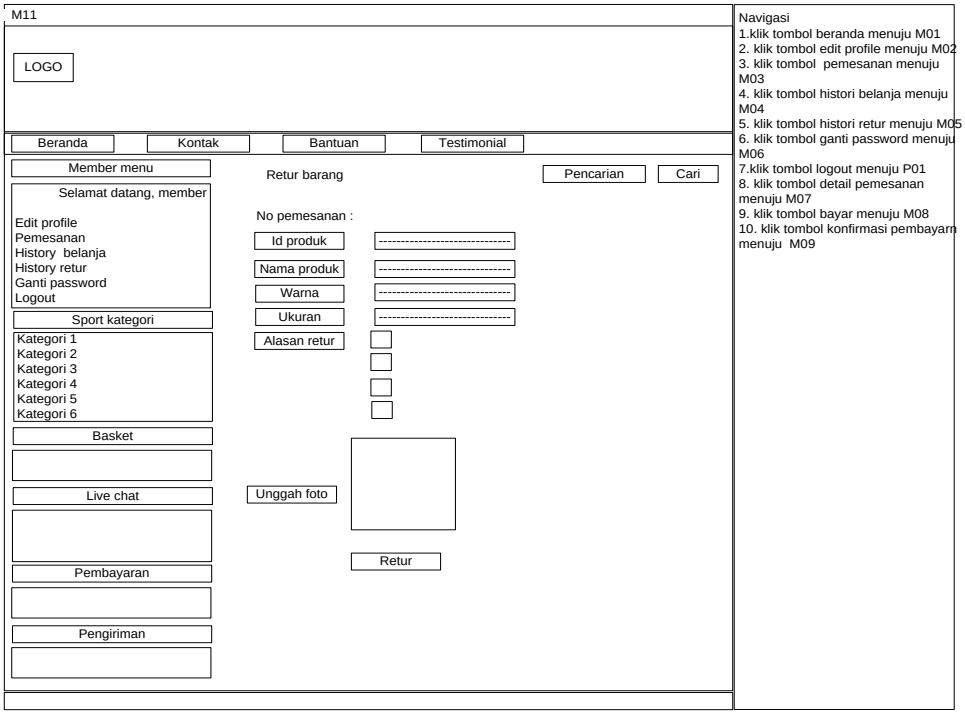
Gambar 3.96 Perancangan Antar Muka Setelah Konfirmasi Pembayaran

Perancangan antar muka History belanja (M10)



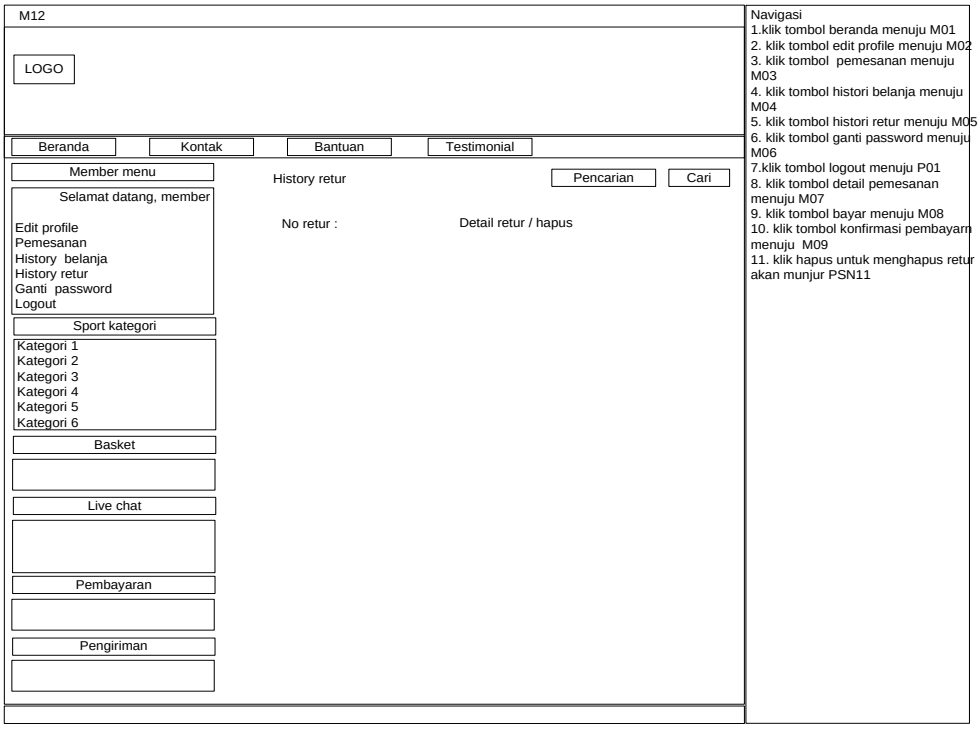
Gambar 3.97 Perancangan Antar Muka History Belanja

Perancangan antar muka retur (M11)



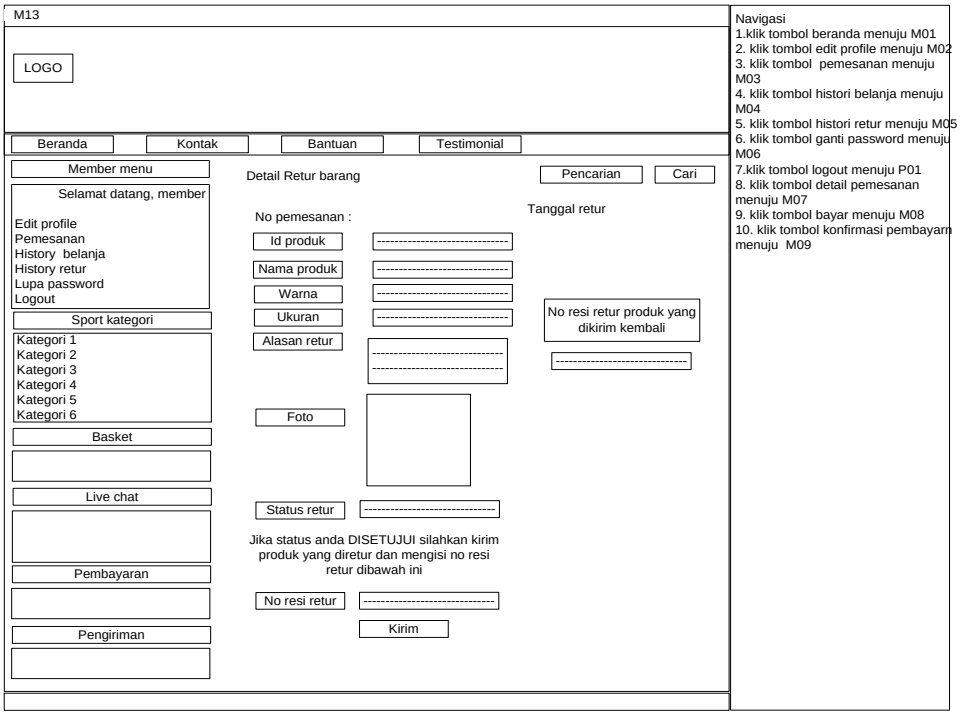
Gambar 3.98 Perancangan Antar Muka Retur

Perancangan antar muka History retur (M12)



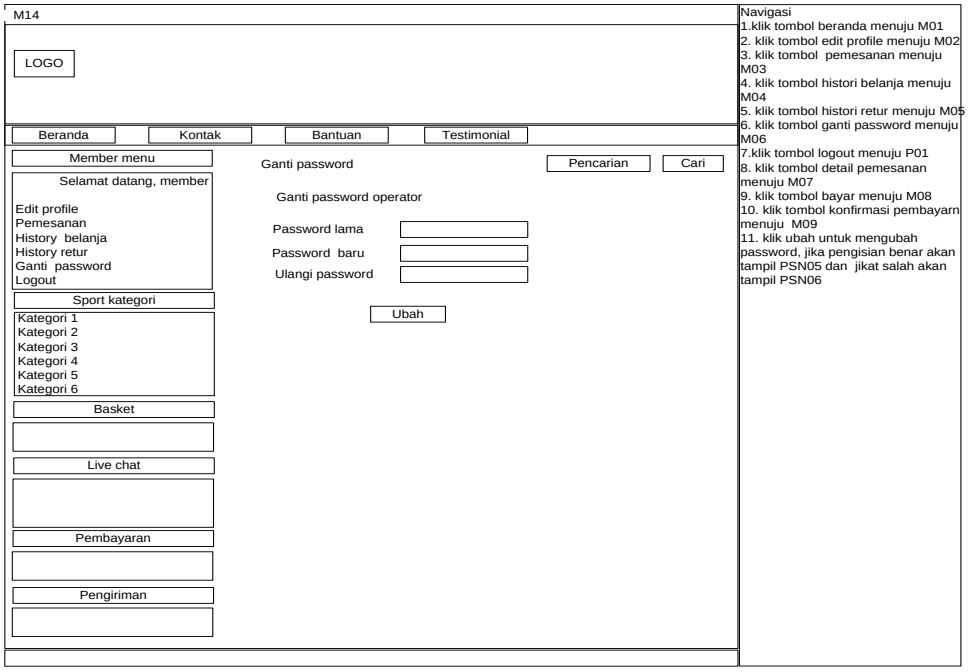
Gambar 3.99 Perancangan Antar Muka History Retur

Perancangan antar muka detail retur (M13)



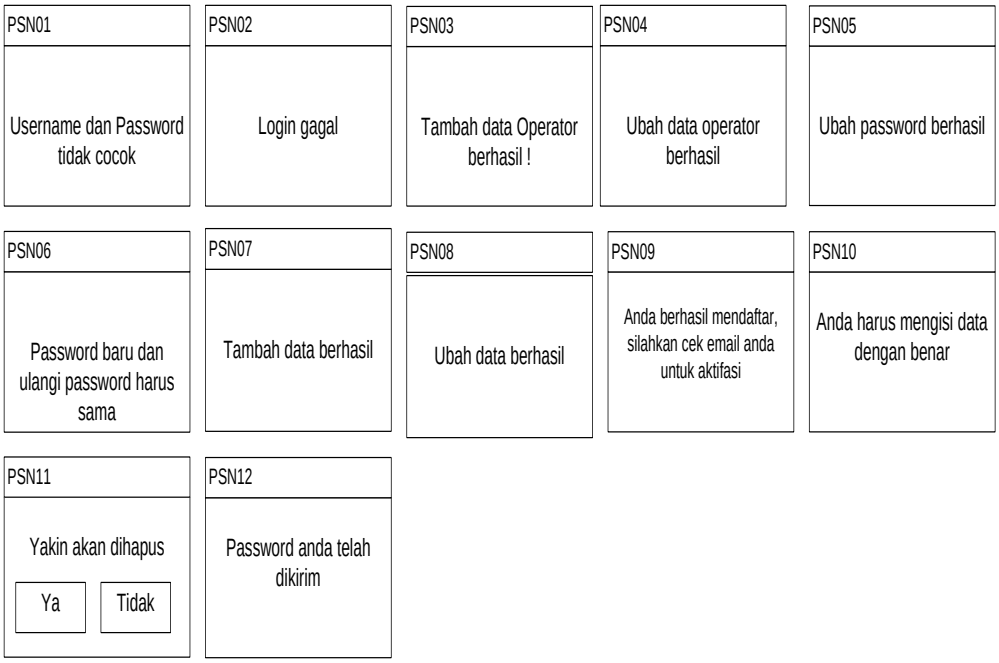
Gambar 3.100 Perancangan Antar Muka Detail Retur

Perancangan antar muka ganti password (M14)



Gambar 3.101 Perancangan Antar Muka Ganti Password

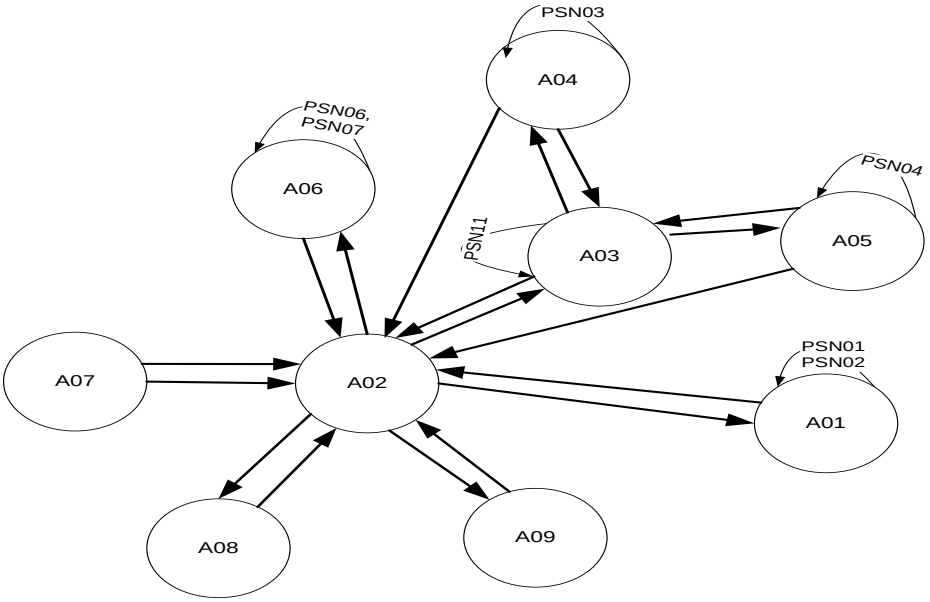
5. Perancangan antar muka pesan



Gambar 3.102 Perancang Antar Muka Pesan

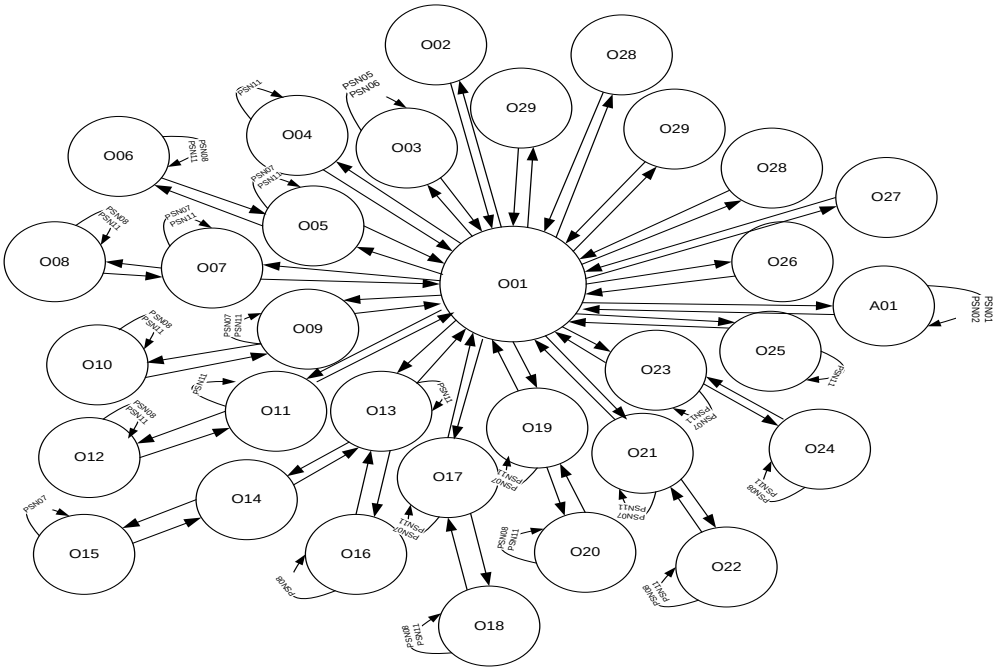
3.1.4.11 Jaringan semantic

1. Jaringan semantik administarator



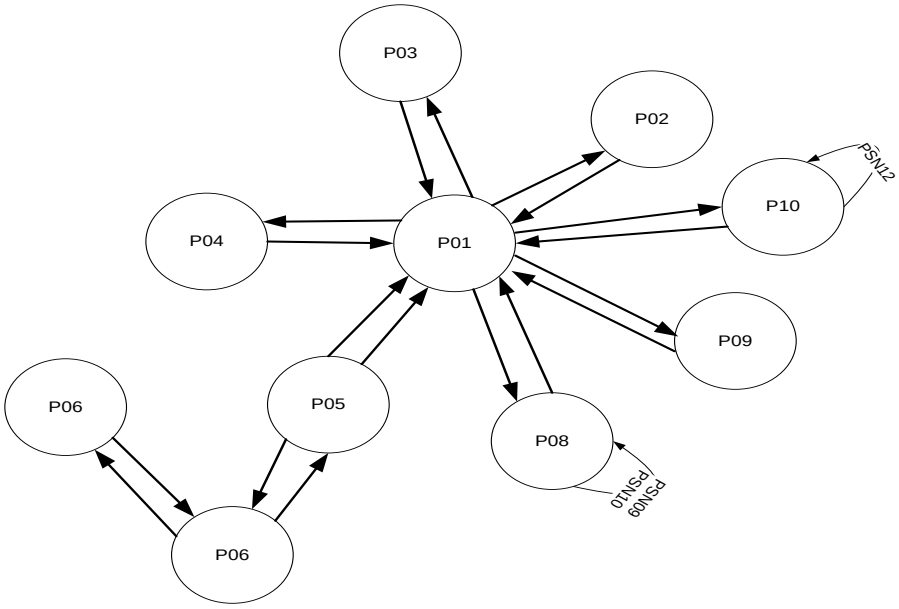
Gambar 3.103 Jaringan Semantik Administrator

2. Jaringan semantik operator



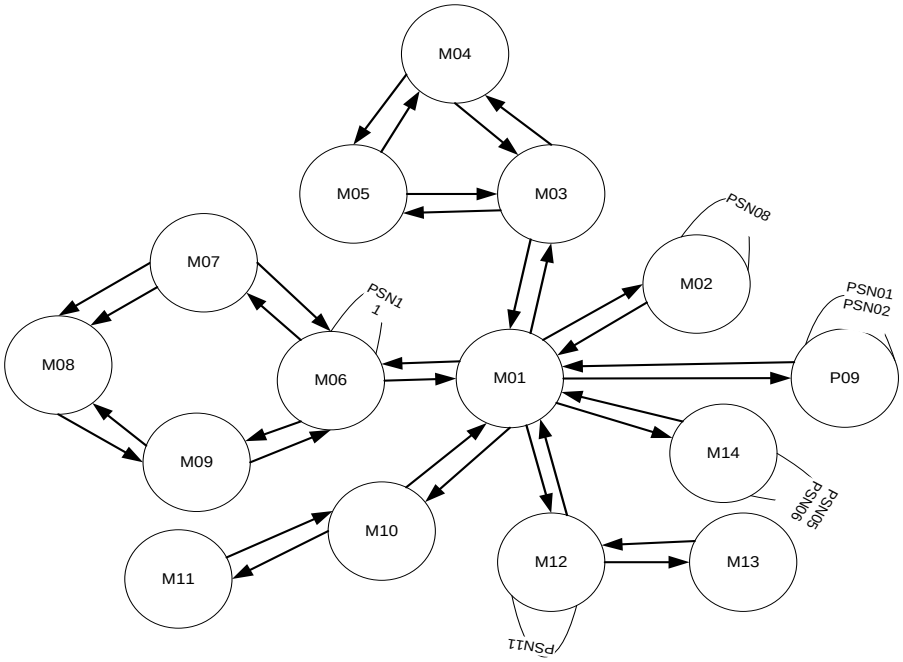
Gambar 3.104 Jaringan Semantik Operator

3. Jaringan semantik pengunjung



Gambar 9.105 Jaringan Semantik Pengunjung

4. Jaringan semantik member



Gambar 9.106 Jaringan Semantik Member