BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui tahap perancangan, implementasi dan pengujian aplikasi Saung Angklung Udjo berbasis *mobile*, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Dengan pengembangan aplikasi Saung Angklung Udjo berbasis *mobile* ini, angklung lebih dekat dan dikenal, mulai dari sejarah, perkembangan dan juga mengenai nada-nada yang digunakan dalam angklung *modern*.
2. Penyampaian informasi *event* yang akan diadakan oleh Saung Angklung Udjo dan informasi dari *website* lebih mudah, efisien dan efektif.
3. Pengunjung lebih mudah mendapat informasi *event* yang akan diadakan oleh Saung Angklung Udjo dan informasi dari *website* tanpa harus repot-repot membuka *browser* pada android terlebih dahulu.

5.2 Saran

Aplikasi Saung Angklung Udjo berbasis *mobile* ini dapat dikembangkan lebih baik untuk kedepannya, Adapun saran-saran terhadap pengembangan aplikasi ini untuk ke depannya adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat berjalan pada *platform* selain android misalnya blackberry, symbian, windows phone, atau iPhone.
2. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan *augmented reality* pada fitur virtual angklung, sehingga terkesan lebih nyata.