BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Dan Perancangan Sistem

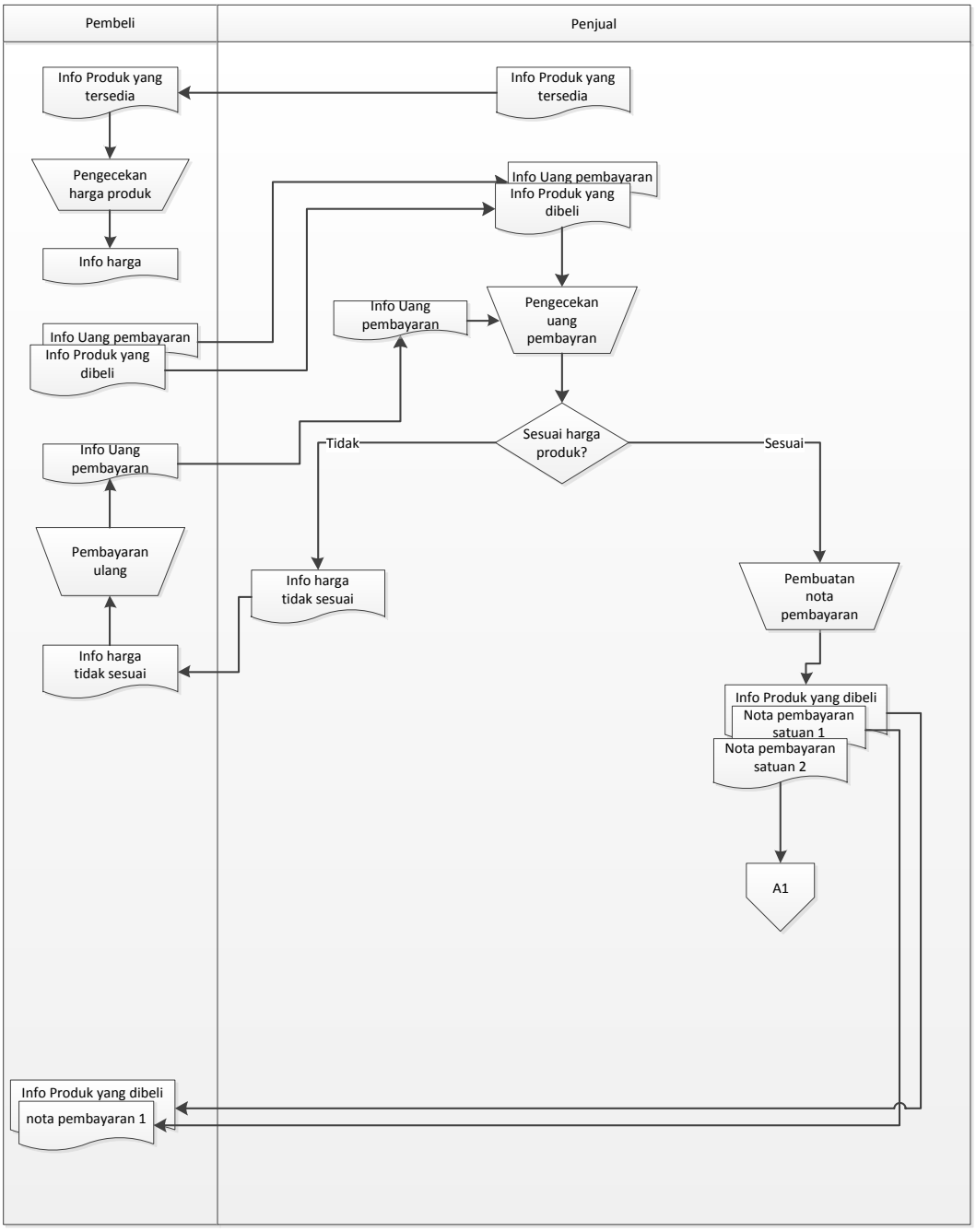
Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian - bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan meng-evaluasi permasalahan, kesempatan dan hambatan yang terjadi dari kebutuhan yang diharapkan, sehingga dapat diusulkan perbaikan.

Perancangan Sistem merupakan hasil dari analisis yang di terapkan ke dalam sebuah perancangan. Hal tersebut meliputi ; ERD, DFD, Skema Relasi, Antarmuka Aplikasi, Struktur Menu dan Jaringan Semantik.

3.1.1 Analisis Prosedur Sistem Yang Sedang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut, bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan dan dokumen apa saja yang terlibat. Berdasarkan penelitian yang dilakukan di toko, prosedur yang berjalan dapat dijelaskan sebagi berikut :

1. Pelanggan memilih produk yang sesuai di tersedia di toko.
2. Pelanggan memberikan sejumlah uang pada kasir sesuai dengan harga produk dan banyaknya produk yang di beli.
3. Penjual membuat nota pembayaran yang diberikan kepada pelanggan dan dijadikan sebagai arsip.



Gambar 3.1 Flowmap Prosedur Penjualan Yang Sedang Berjalan

Keterangan : A1 adalah nota penjualan produk sebagai arsip

3.1.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Berdasakan pada analisis dan hasil penelitian yang dilakukan di toko terhadap apa yang dibutuhkan dalam membangun aplikasi *e-commerce* ini maka dapat dievaluasi hal-hal seperti pada tabel berikut :

Tabel 3.1 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

No	Permasalahan	Bagian/pihak
1	Proses transaksi dan proses pembayaran yang dilakukan mengharuskan pelanggan datang ke tempat tujuan untuk mendapatkan produk yang diinginkan.	Konsumen
2	Dengan sistem yang berjalan sekarang, pemberian informasi kepada pelanggan dirasakan kurang efektif sehingga pelanggan belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap.	
3	Kurangnya media promosi bagi toko	Perusahaan (Toko)
4	Pengarsipan masih dilakukan dengan menggunakan kertas sehingga seringkali terjadi kehilangan dan juga merepotkan disaat melakukan pembukuan atau laporan.	

3.1.3 Solusi Yang Ditawarkan

Berdasarkan hasil eveluasi sistem yang berjalan, solusi yang tawarkan adalah pembuatan sistem penjualan *online* atau *e-commerce website Ihatemonday* . Dalam sistem ini, konsumen dapat melihat semua informasi produk dan dapat melakukan pemesanan secara *online.* Dengan sistem ini juga dapat menyelesaikan permasalahan promosi. Serta dapat meminimalkan kehilangan arsip yang sebelum nya dilakukan dengan menggunakan kertas, dengan sistem ini proses pengarsipan

dalam bentuk *soft copy*. Dan sistem ini menawarkan jenis pembayaran secara *online* dengan menggunakan paypal.

3.1.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

3.1.4.1 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras dimaksudkan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras yang sedang digunakan untuk pembangunan *website Ihatemonday*. Namun pada saat ini, dalam melakukan semua kegiatan transaksi nya masih bersifat manual tidak memanfaatkan teknologi komputer sama sekali.

Berdasarkan analisis perangkat keras yang sudah dilakukan di toko, diperlukan adanya pemanfaatan teknologi komputer agar semua bentuk transaksi bisa lebih terorganisir dengan baik. Dan tentu saja memerlukan akses internet agar transaksi dapat berjalan maksimal serta memudahkan dalam pengolahan *database* dan printer standar untuk mencetak laporan persediaan produk dan penjualan produk.

Rekomendasi spesifikasi komputer untuk *client*agar dapat menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. *Processor* dengan kecepatan minimal 1 GHz+ *Motherboard*

2. Kapasitas *Harddisk* minimal 40 GB
3. RAMminimal 256 MB
4. VGA*Card* minimal 64 MB
5. *Monitor*
6. *Lan Card 10/100Mbps*
7. Koneksi *internet* minimal64kbps
8. *Mouse*
9. *keyboard*

3.1.4.2 Analisis Perangkat Lunak

Sistem Operasi yang dapat digunakan untuk membangun *website Ihatemonday* adalah minimal Windows XP SP2 itu sudah sangat mencukupi untuk dapat menjalankan perangkat lunak yang akan dibagun. Perangakat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah :

1. WAMP SERVER sebagai *Web Server*
2. AJAX PHP
3. Adobe Dreamweaver sebagai editor PHP.
4. MySQL sebagai DBMS
5. *Tool* antarmuka *design Microsoft Visio 2010*
6. Mozila Firefox sebagai *browser*

3.1.4.3 Analisis Pengguna

Sistem yang akan dibangun digunakan oleh 4 jenis pengguna, yaitu super admin, admin, member dan pengunjung. Super adminhanya dapat mengelola admin seperti tambah admin, edit admin, hapus admin. Admin dapat melakukan pengolahan data master seperti pengolahan data produk, pengolahan data

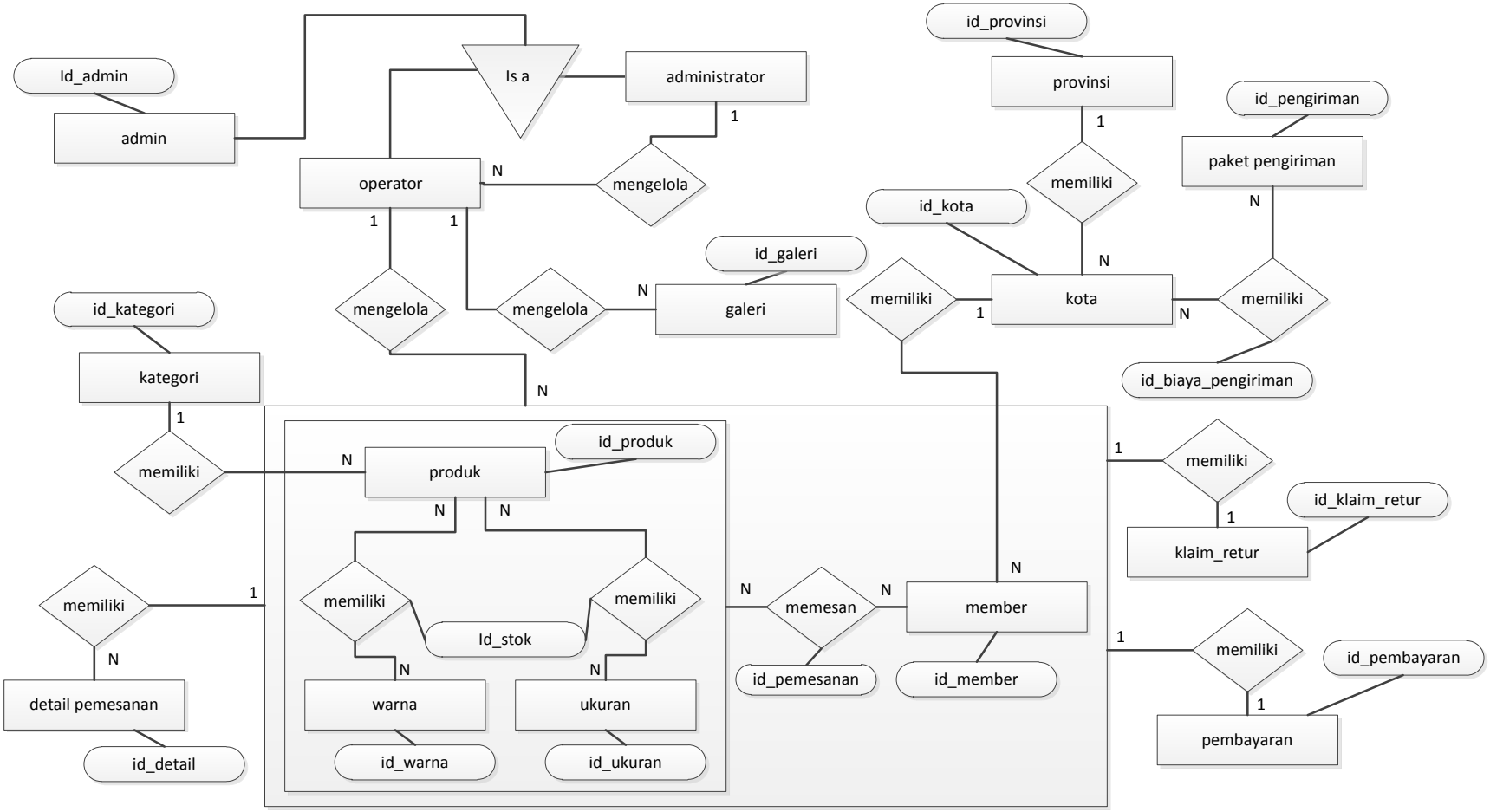
transaksi, mengelola berita yang di dalam nya dapat melakukan tambah, edit dan hapus. Member hanya dapat melakukan pemesanan produk saja. Sedangkan pengunjung hanya dapat melihat-lihat produk yang dijual.

Tabel 3.2 Karakteristik Pengguna

Pengguna	Hak akses	Tingkat keterampilan
Admin	Mengontrol operator	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*.
Operator	Melakukan pengolahan data master	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*.
Member	Pemesanan produk	Mampu mengoprasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.
Pengunjung	Melihat produk apa saja yang tersedia pada website Ihatemonday	Mampu mengoprasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.

3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

3.1.5.1 ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Gambar 3.2 ERD Sistem Penjualan Online Ihatemonday

Kamus data :

Admin = {#*username*, *password*, v*password*, nama_admin, status_admin, log_admin}

Provinsi = {#id_provinsi, nama_provinsi}

Kota = {#id_kota, nama_kota}

Member= {#id_*member*, *email*, *password*,v*password*, nama_*member*, alamat_*member*, kodepos, tgl_registrasi, status_*member*, log_*member*}

Paket Pengiriman = {#id_paket, nama_paket}

Kategori = {#id_kategori, nama_kategori, prefix_kategori}

Produk= {#id_produk, nama_produk, berat_produk, diskon_produk,}

Biaya Pengiriman = {#id_biaya, lama_kirim, biaya_kirim}

Galeri = {#id_galeri, nama_galeri, gambar_galeri}

Ukuran = {#id_ukuran, nama_ukuran}

Stok Produk = {#id_stok, jml_stok, gambar_depan, gambar_belakang}

Pemesanan = {#id_pemesanan, no_invoice, status_pemesanan, nama_penerima, alamat_pengiriman, kodepos, total_pengiriman,total_pemesanan,tgl_exp, tgl_exp_retur, jenis_pembayaran, no_resi, tgl_pesan, tgl_kirim, tgl_terkirim, tgl_bayar, status_pemesanan, file_invoice}

Detail Pemesanan = {id_detail, jml_pemesanan}

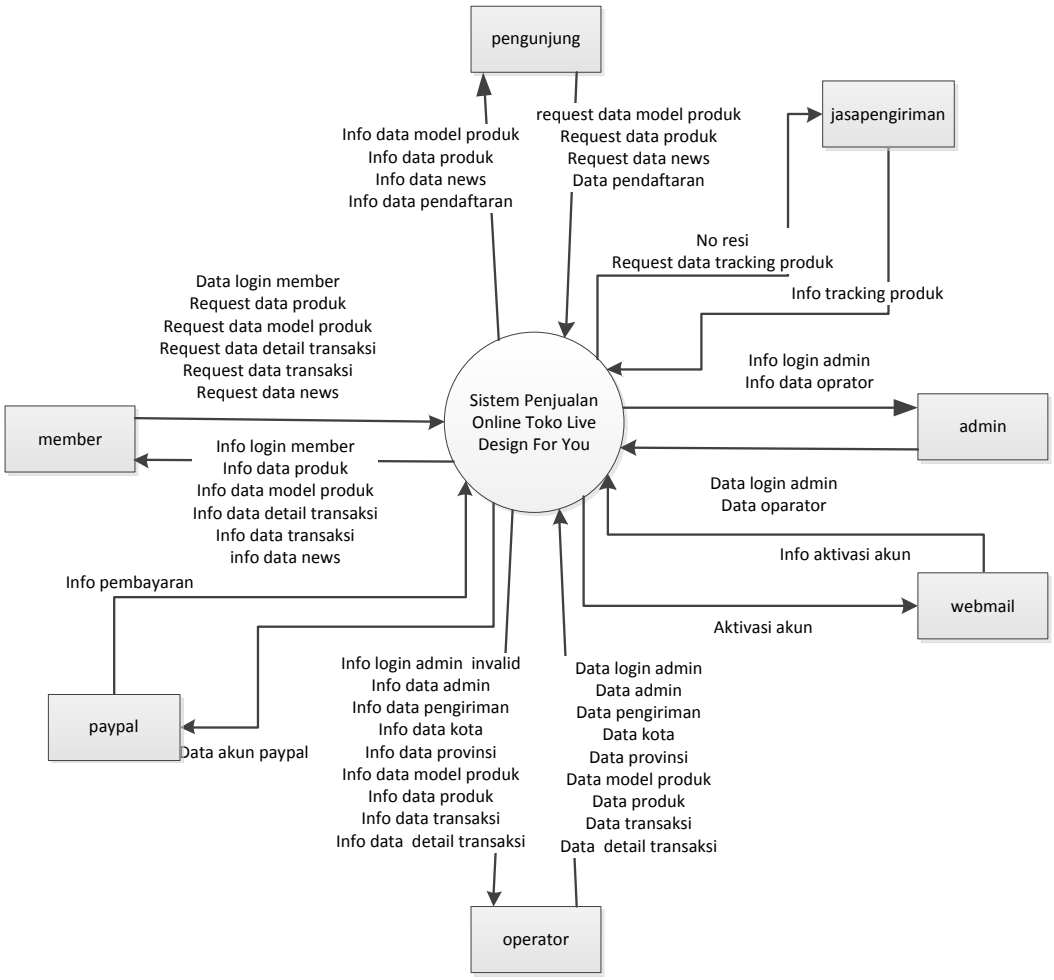
Warna = {#id_warna, nama_warna}

Kalim Retur = {#id_retur, alasan_retur, gambar_1, gambar_2, tgl_retur, status retur}

Pembayaran= {#id_pembayaran, no_rekening, atasnama, jml_transfer, tgl_transfer}

3.1.5.2 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang menggambarkan masukan, proses dan keluaran secara umum yang terjadi pada sistem. Diagram konteks untuk sistem penjualan *online Ihatemonday* dapat digambarkan sebagai berikut.



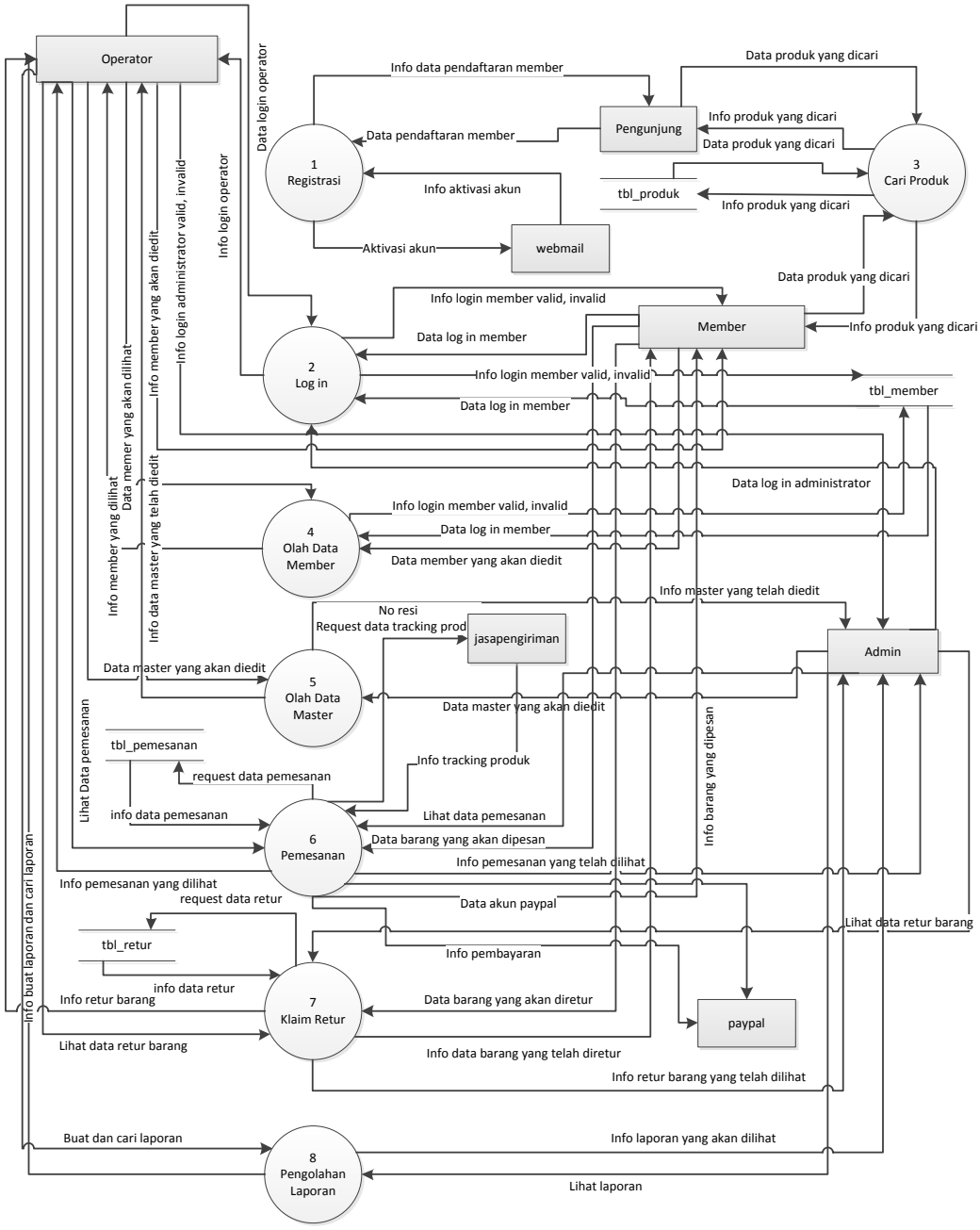
Gambar 3.3 Diagram Konteks

3.1.5.3 DFD (*Data Flow Diagram*)

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. DFD

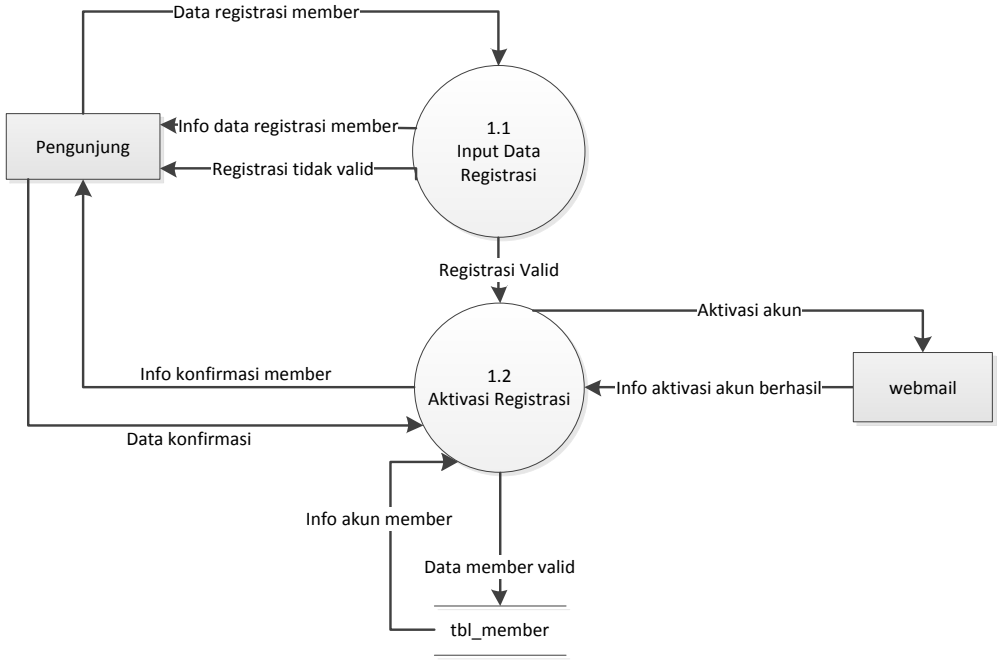
Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya :

1. DFD Level 0



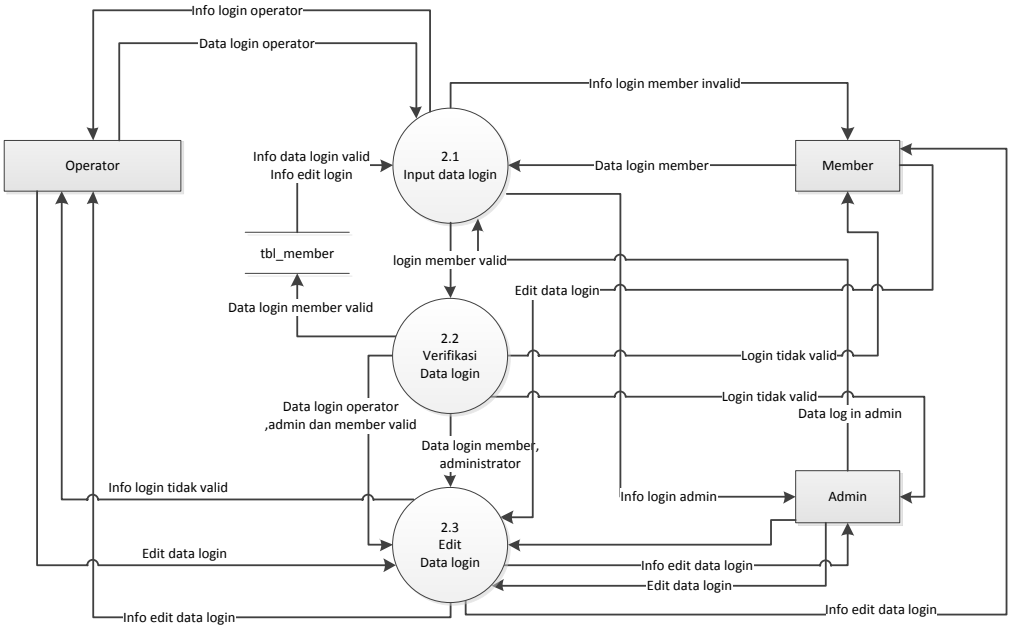
Gambar 3.4 DFD Level 0

2. DFD Level 1 Proses 1 (Login)



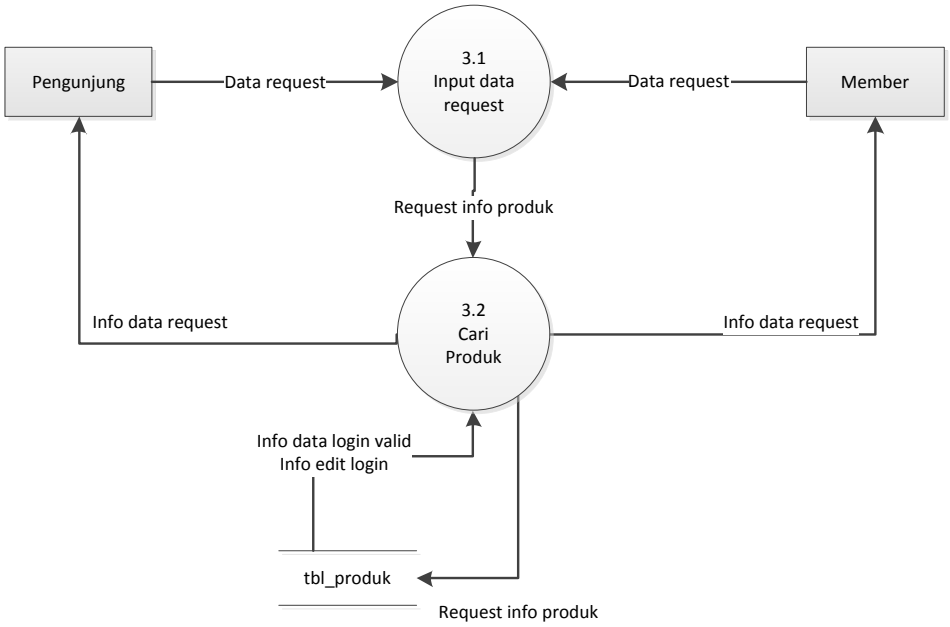
Gambar 3.5 DFD Level 1 Proses Login

3. DFD Level 1 Proses 2 (Registrasi)



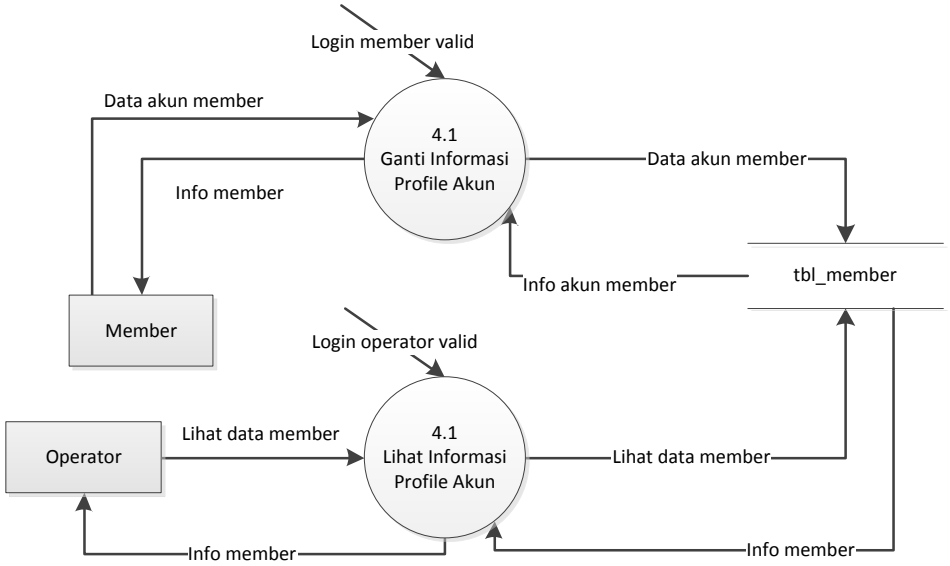
Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses Registrasi

4. DFD Level 1 Proses 3 (Cari Produk)



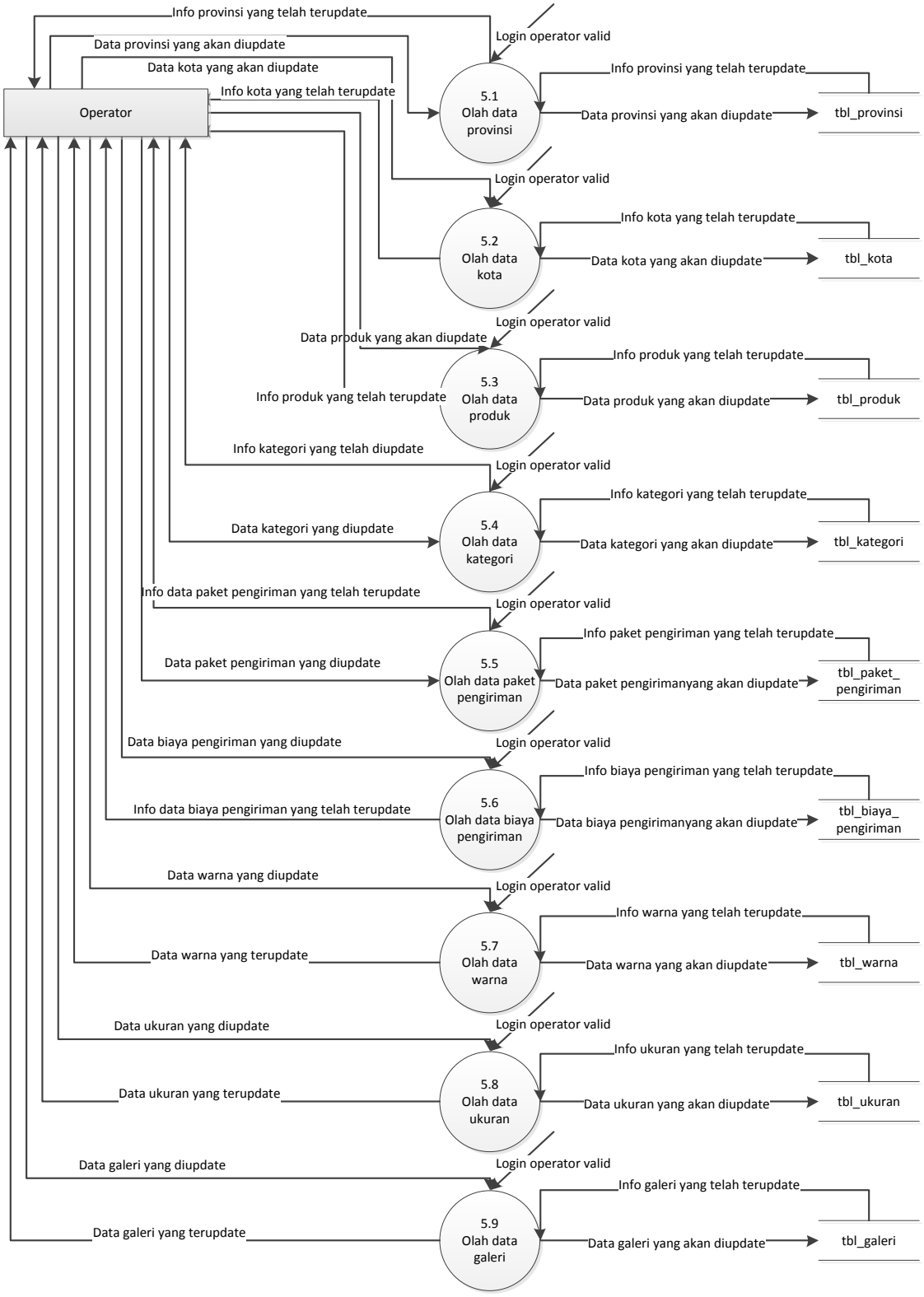
Gambar 3.7 DFD Level 1 Proses Cari Produk

5. DFD Level 1 Proses 4 (Olah Data Member)



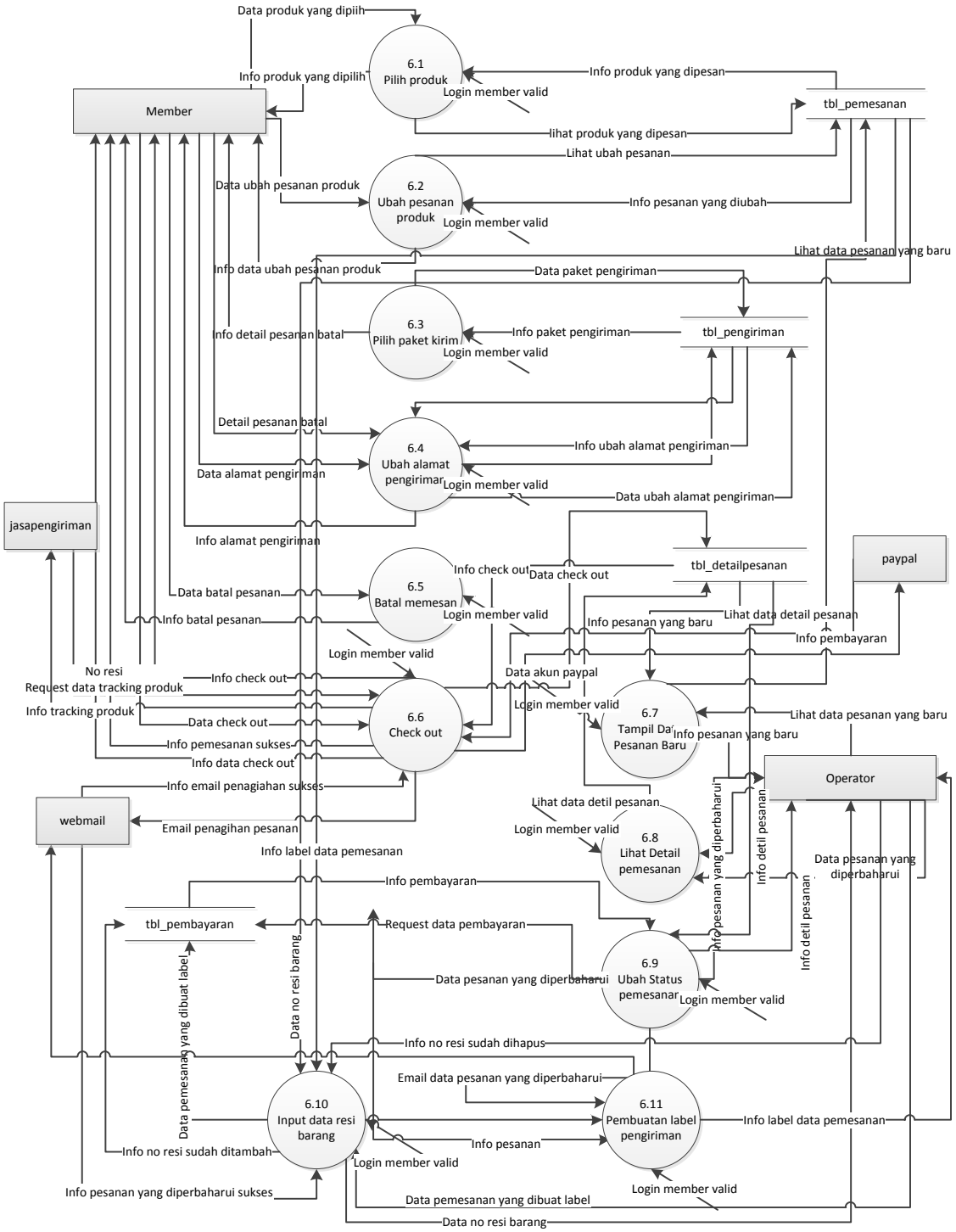
Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses Olah Data Member

6. DFD Level 1 Proses 5 (Olah Data Master)



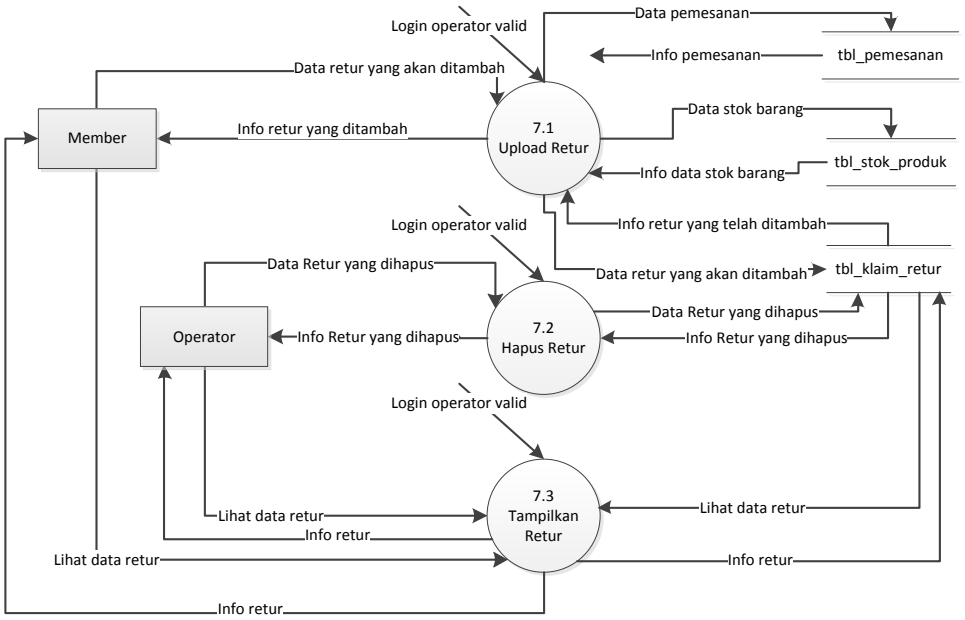
Gambar 3.9 DFD Level 1 Proses Olah Data Master

7. DFD Level 1 Proses 6 (Pemesanan)



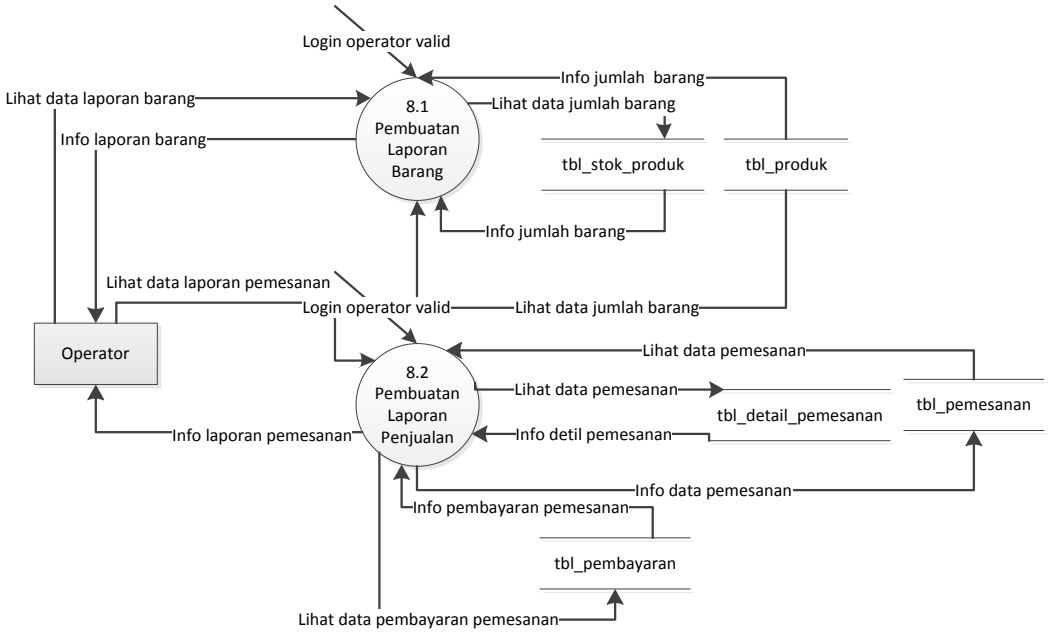
Gambar 3.10 DFD Level 1 Proses Pemesanan

8. DFD Level 1 Proses 7 (Klaim Retur)



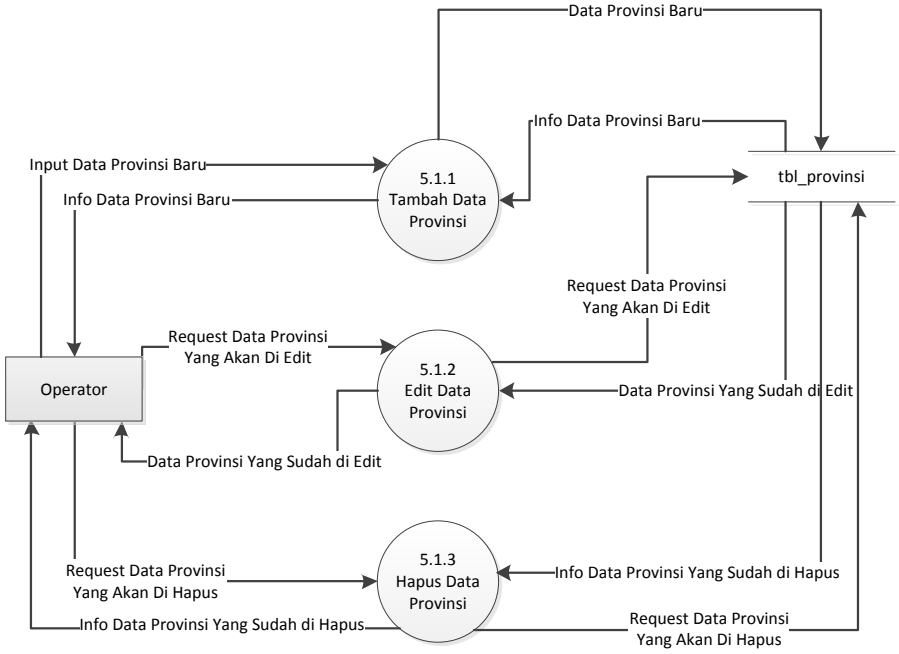
Gambar 3.11 DFD Level 1 Proses Klaim Retur

9. DFD Level 1 Proses 8 (Olah Laporan)



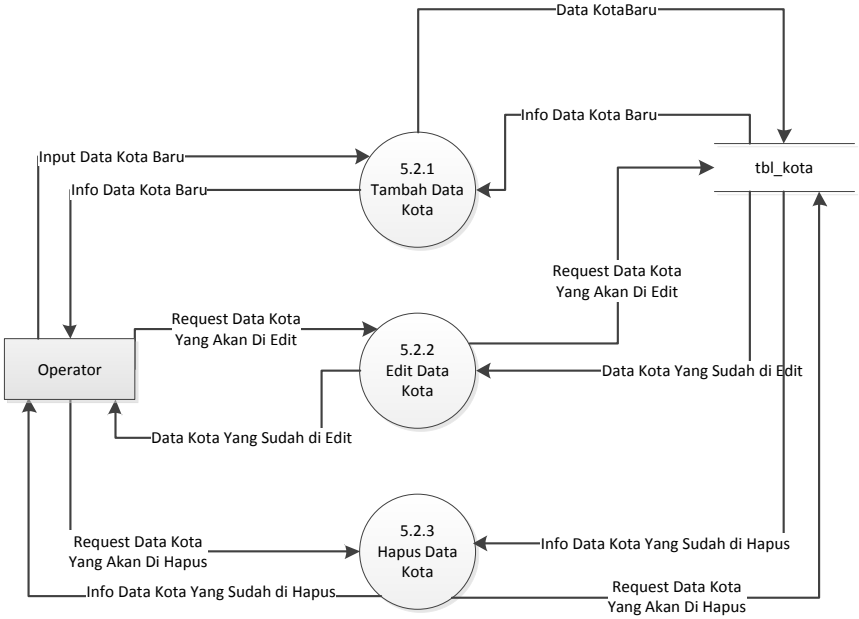
Gambar 3.12 DFD Level 1 Proses Olah Laporan

10. DFD Level 2 Proses 5.1 (Olah Data Provinsi)



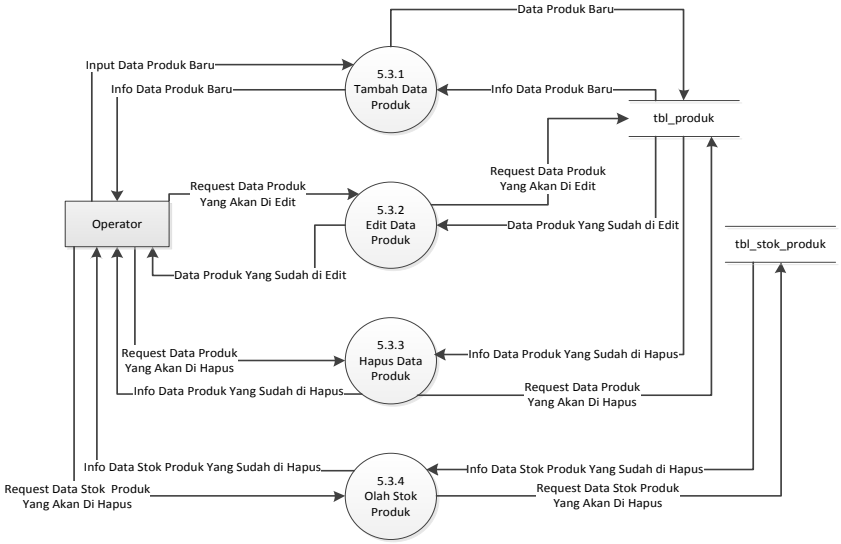
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses Olah Data Provinsi

11. DFD Level 2 Proses 5.2 (Olah Data Kota)



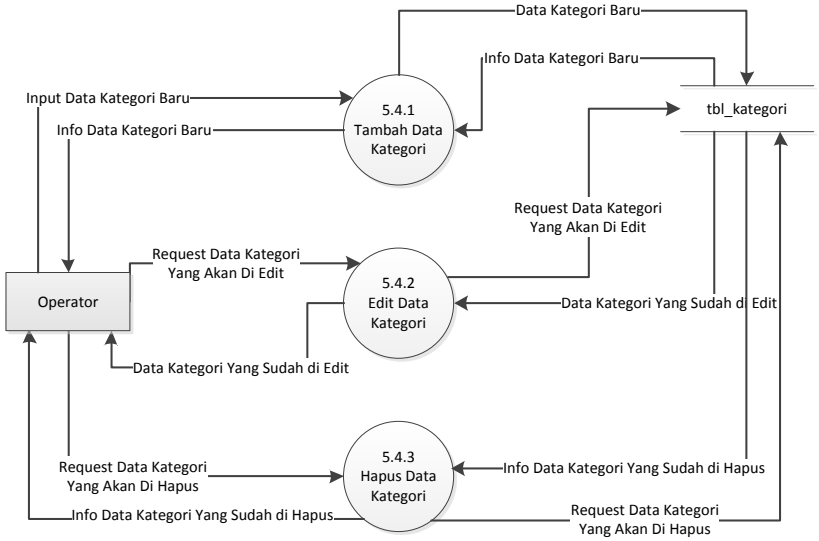
Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses Olah Data Kota

12. DFD Level 2 Proses 5.3 (Olah Data Produk)



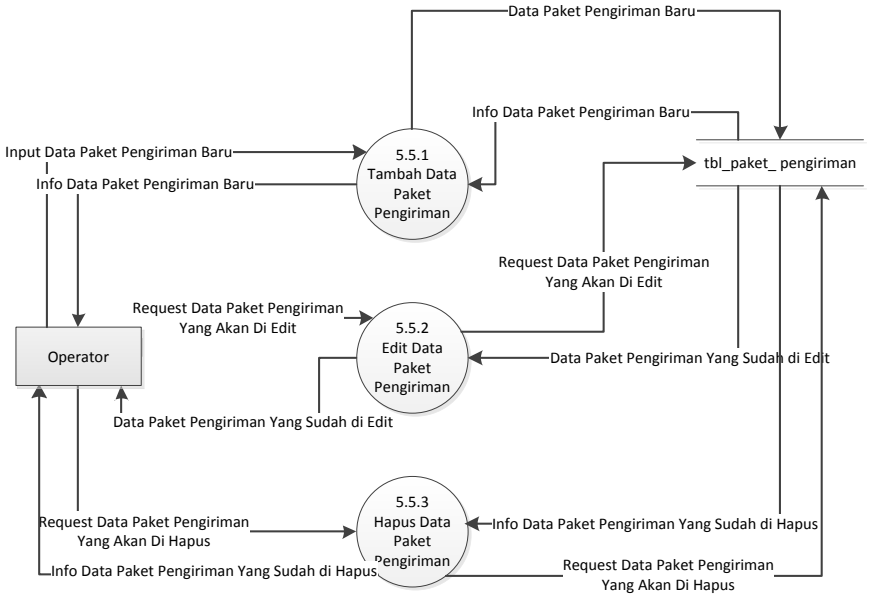
Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses Olah Data Produk

13. DFD Level 2 Proses 5.4 (Olah Data Kategori)



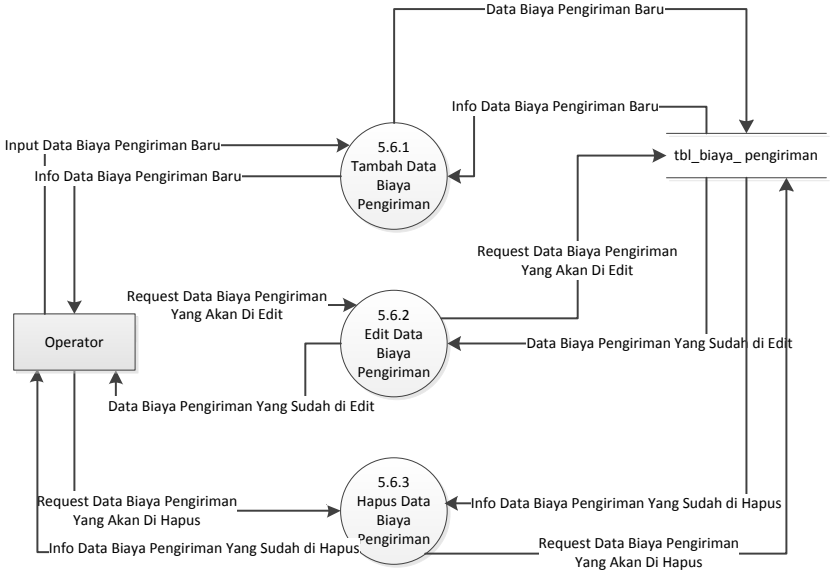
Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses Olah Data Kategori

14. DFD Level 2 Proses 5.5 (Olah Data Paket Pengiriman)



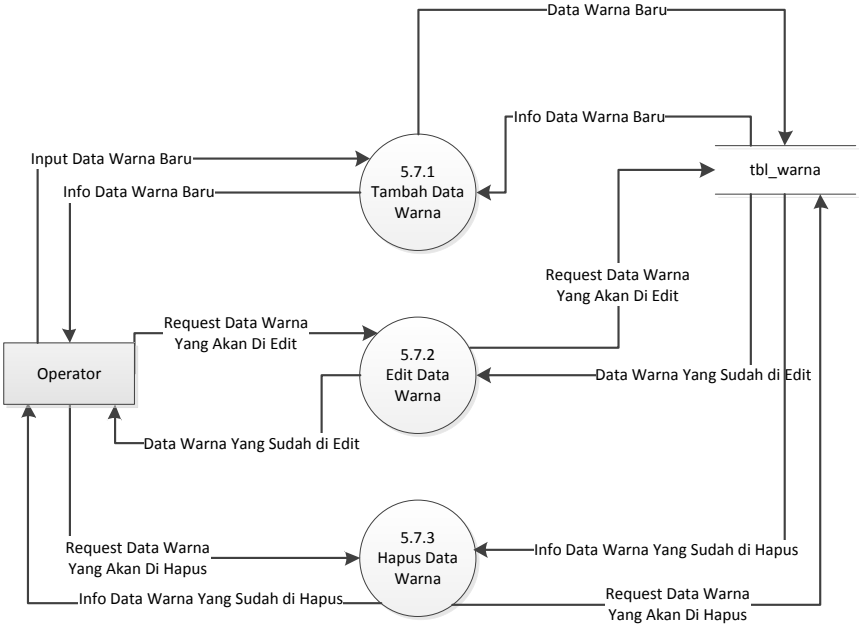
Gambar 3.17 DFD Level 2 Proses Olah Data Paket Pengiriman

15. DFD Level 2 Proses 5.6 (Olah Data Biaya Pengiriman)



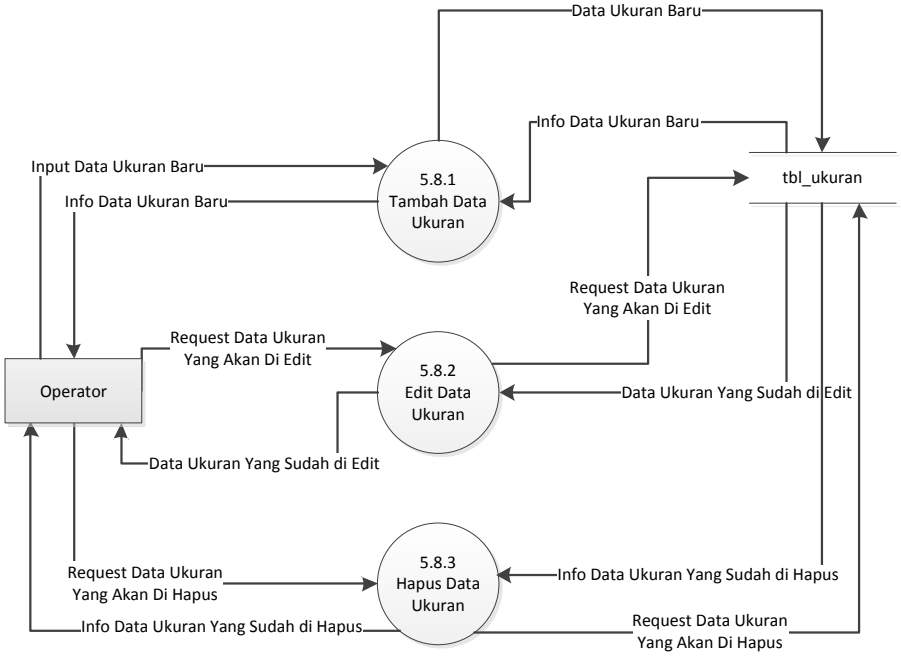
Gambar 3.18 DFD Level 2 Proses Olah Data Biaya Pengiriman

16. DFD Level 2 Proses 5.7 (Olah Data Warna)



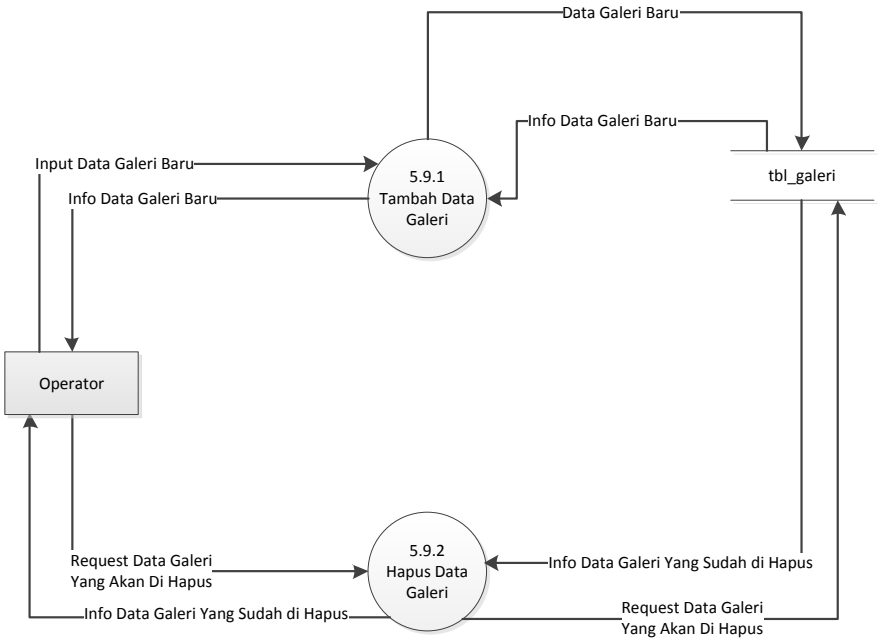
Gambar 3.19 DFD Level 2 Proses Olah Data Warna

17. DFD Level 2 Proses 5.8 (Olah Data Ukuran)



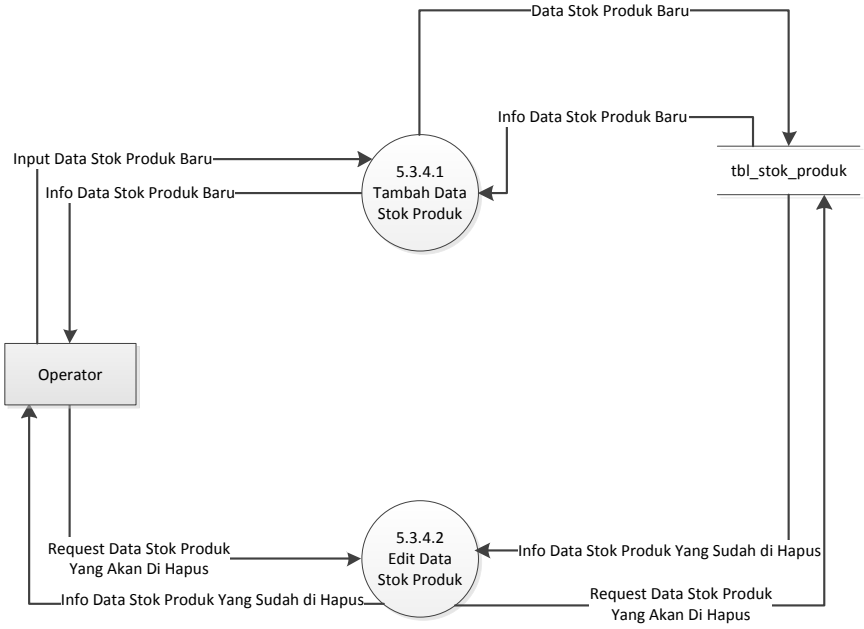
Gambar 3.20 DFD Level 2 Proses Olah Data Ukuran

18. DFD Level 2 Proses 5.9 (Olah Data Galeri)



Gambar 3.21 DFD Level 2 Proses Olah Data Galeri

19. DFD Level 2 Proses 5.3.4 (Olah Data Stok Produk)



Gambar 3.22 DFD Level 2 Proses Olah Data Stok Produk

3.1.5.4 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD di atas akan dijelaskan pada tabel berikut.

Tabel 3.3 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1
	Nama	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi member
	Output	Info data registrasi pelanggan
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung mengklik link registrasi. 2. Sistem akan menampilkan form registrasi. 3. Pengunjung mengisi data registrasi pelanggan 4. Apabila data tidak kosong maka data pendaftaran baru akan disimpan didalam *database*. 5. Apabila data ada yang kosong maka akan ada pesan data tidak boleh kosong dan pelanggan harus mengisi data yang kosong tersebut.
2	No.Proses	2
	Nama	Login
	Source	Operator dan member
	Input	Data login operator, operator dan member
	Output	Info login operator, operator dan member
	Destination	Operator, operator, member
	Logika proses	1. Operator,operator dan member mengisi data login pada form login 2. Apabila data login valid, sistem akan menampilkan halaman akun user untuk admin dan petugas, sedangkan untuk pelanggan sistem akan menampilkan halaman akun pelanggan 3. Apabila sudah login, maka operator, operator dan member dapat mengganti password 4. Apabila data login tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan meminta pengguna (operator, operator dan member) untuk memasukkan kembali data login pada form login.

3	No.Proses	3
	Nama	Cari produk
	Source	Pengunjung, Member
	Input	Data produk yang dicari
	Output	Info data produk yang dicari
	Destination	operator, operator
	Logika proses	1. Pengunjung memasukkan kata kunci untuk mencari produk 2. Memer memasukkan kata kunci untuk mencari produk 3. Sistem akan memberikan info data produk yang dicari
4	No.Proses	4
	Nama	Olah Data member
	Source	Operator, member
	Input	Data akun member yang ditambah, edit, hapus Data alamat member yang diedit, tambah, hapus Lihat data member
	Output	Info data akun member yang ditambah, edit, hapus Info alamat member yang diedit, tambah, hapus Info data member
	Destination	Operator, member
	Logika proses	1. member memilih menu edit akun 2.member memilih menu ganti alamat 3.sistem akan menampilkan info profile akun member.
5	No.Proses	5
	Nama	Olah data master
	Source	Operator
	Input	Data kategori yang ditambah, edit, hapus Data produk yang ditambah, edit, hapus Data stok produk yang ditambah, edit Data provinsi yang ditambah, edit, hapus Data kota yang ditambah, edit, hapus, cari Data jasa pengiriman yang ditambah, edit, hapus Data paket pengiriman yang ditambah, edit, hapus Data biaya pengiriman yang ditambah, edit, hapus
	Output	Info kategori yang ditambah, edit, hapus Info produk yang ditambah, edit, hapus Info stok produk yang ditambah, edit, hapus Info provinsi yang ditambah, edit, hapus Info kota yang ditambah, edit, hapus

		Info jasa pengiriman yang ditambah, edit, hapus Info paket pengiriman yang ditambah, edit, hapus Info biaya pengiriman yang ditambah, edit, hapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu data master 2. Sistem akan memberi info data master
6	No.Proses	6
	Nama	Olah pemesanan
	Source	Operator dan member
	Input	Data pemesanan yang akan ditambah, edit, hapus Data konfirmasi pembayaran, data pengiriman Data detail pemesanan Data pencarian pemesanan Data ubah status pemesanan Data no resi produk Data label pengiriman
	Output	Info pemesanan yang akan ditambah, edit, hapus Info konfirmasi pembayaran, data pengiriman Info detail pemesanan Info pencarian pemesanan Info no resi produk Info abel pengiriman
	Destination	Operator dan member
	Logika proses	1. Pelanggan melakukan transaksi pemesanan 2. Pelanggan melakkukan pencarian pemesanan 3. Sistem akan menampilkan info transaksi 4. Sistem memperbaharui status pemesanan melalui *web email* 5. Operator mengolah data transaksi pemesanan
7	No.Proses	7
	Nama	Olah Retur
	Source	Operator dan member
	Input	Data retur yang ditambah, data retur yang diubah statusnya
	Output	Info retur yang ditambah, data retur yang diubah statusnya
	Destination	Operatordan member
	Logika proses	1. member memilih menu tambah retur 2. Sistem akan menampilkan info retur yang telah ditambah 3. Operator memilih menu retur dan mengubah status retur 4. Sistem akan menampilkan status retur yang telah

		diubah
8	No.Proses	8
	Nama	Pengolahan laporan
	Source	Operator
	Input	Data laporan member, data laporan produk, data laporan penjualan
	Output	Info laporan member, data laporan produk, data laporan penjualan
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu pengolahan laporan 2. Sistem menampilkan info pengolahan laporan yang dicari dan dicetak
9	No.Proses	1.1
	Nama	Input data registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi pelanggan
	Output	Info registrasi pelanggan
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung mengisi form registrasi pelanggan 2. Jika form registrasi kosong maka sistem akan menampilakn info data registrasi tidak boleh kosong. 3. Jika form registrasi diisi maka sistem akan menampilkan info registrasi berhasil
10	No.Proses	1.2
	Nama	Aktivasi registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data konfirmasi registrasi, data aktivasi akun
	Output	Info konfirmasi registrasi, data aktivasi akun
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung memilih menu aktivasi 2. Sistem akan mengirimi konfirmasi aktifasi melalui web email 3. Pengunjung melakukan konfirmasi aktifasi melalui email yg dikirim ke web email 4. Sistem akan menampilkan info aktivasi berhasil
11	No.Proses	2.1
	Nama	Input data login
	Source	Admin, operator dan member
	Input	Data login admin, operator dan member
	Output	Info login admin, operator dan member invalid
	Destination	Admin, operator dan member
	Logika proses	1. Input data login

		2. Ganti password
12	No.Proses	2.2
	Nama	Verifikasi data login
	Source	Admin, operator dan member
	Input	Data password admin, operator dan member
	Output	Info password admin, operator dan member
	Destination	Admin, operator dan member
	Logika proses	1. Sistem memverifikasi data password login ke database 2. Sistem menampilkan info data password login valid/invalid
13	No.Proses	2.3
	Nama	Edit data login
	Source	Admin, operator dan member
	Input	Data yang akan diedit
	Output	Info data yang akan diedit
	Destination	Admin, operator dan member
	Logika proses	Admin, operator dan member memilih menu edit informasi login Memasukkan data ganti informasi login Sistem akan membertsahu melalui pesan bahwa ganti edit berhasil
14	No.Proses	4.1
	Nama	Ubah profile data akun
	Source	Member
	Input	Data profile member yang akan diubah
	Output	Info profile member yang akan diubah
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member sudah login 2. Member memilih menu ubah profile 3. Apabila data tidak kosong maka data baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan member harus mengisi data yang kosong tersebut. 5. Sistem menampilkan info data profile member yang telah diubah
16	No.Proses	4.3
	Nama	Tampilkan data member
	Source	Operator dan member
	Input	Lihat data member
	Output	Info data member
	Destination	Operator dan member

	Logika proses	Operator memilih menu liat data member Sistem menampilkan data member
17	No.Proses	5.1
	Nama	Olah data provinsi
	Source	Operator
	Input	Data provinsi yang akan diubah
	Output	Info data provinsi yang akan diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator sudah login 2. Operator memilih menu olah provinsi 3. Sistem akan menampilkan info data provinsi
18	No.Proses	5.2
	Nama	Olah data kota
	Source	Operator
	Input	Data kota yang akan diubah
	Output	Info data kota yang telah diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator sudah login 2. Operator memilih menu pengolahan data kota 3. Sistem akan menampilkan info pengolahan data kota
19	No.Proses	5.3
	Nama	Olah data produk
	Source	Operator
	Input	Data produk yang akan diubah
	Output	Info data produk yang akan diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator sudah login 2. Operator memilih menu pengolahan data produk 3. Sistem menampilkan info data produk
20	No.Proses	5.4
	Nama	Olah data kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori yang akan diedit
	Output	Info data kategori yang telah diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator sudah login 2. Operator memilih menu pengolahan data kategori 3. Sistem akan menampilkan info data kategori
21	No.Proses	5.5
	Nama	Olah data jasa pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data jasa pengiriman yang akan diedit

	Output	Info data jasa pengirirman yang telah diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator sudah login 2. Operator memilih menu pengolahan data jasa pengiriman 3. Sistem akan menampilkan info data data jasa pengiriman
22	No.Proses	5.6
	Nama	Olah data paket pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data paket pengiriman yang akan diedit
	Output	Info data paket pengiriman yang telah diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator sudah login 2. Operator memilih menu pengolahan data paket pengiriman 3. Sistem akan menampilkan info data paket pengiriman
23	No.Proses	5.7
	Nama	Olah data biaya pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data biaya pengiriman yang akan diedit
	Output	Info data biaya pengiriman yang telah diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator sudah login 2. Operator memilih menu pengolahan data paket pengiriman 3. Sistem akan menampilkan info data paket pengiriman
24	No.Proses	6.1
	Nama	Pilih produk
	Source	Member
	Input	Data produk yang dipesan Data stok produk
	Output	Info jumlah produk yang dipesan Info stok Produk
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member sudah login 2. Member memilih produk yang diinginkan 3. Sistem akan menampilkan info produk
25	No.Proses	6.2
	Nama	Ubah pesanan produk
	Source	Member, pengunjung

	Input	Data pemesanan yang akan diubah
	Output	Info pemesanan yang telah diubah
	Destination	Member, pengunjung
	Logika proses	1. Member sudah login 2. Member, pengunjung melakukan ubah pesanan 3. Sistem menyimpan sementara pesanan yang telah diubah 4. Sistem menampilkan info data pesanan yang diubah
26	No.Proses	6.3
	Nama	Pilih paket kirim
	Source	Member, pengunjung
	Input	Data paket kirim yang akan dipilih
	Output	Info data paket kirim yang telah dipilih
	Destination	Member, pengunjung
	Logika proses	1. Member sudah login 2. Member, pengunjung melakukan pemilihan paket kirim 3. Sistem menyimpan sementara paket kirim yang telah dipilih 4. Sistem menampilkan info data paket kirim yang telah dipilih
27	No.Proses	6.4
	Nama	Ubah alamat pengiriman
	Source	Member
	Input	Data alamat pengiriman yang diubah
	Output	Info alamat pengiriman yang diubah
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member sudah login 2. Sistem memintadata pelanggan ke database 3. Sistem menampilkan info data member 4. member memasukkan data alamat pengiriman yg akan diubah 5. Sistem menyimpan data alamat member yg sudah diubah ke database 6. Sistem menampilkan data alamat pengiriman yg sudah diubah
28	No.Proses	6.5
	Nama	Batal memesanan
	Source	Member
	Input	Hapus data produk yang dipesan
	Output	Info data produk yang dipesan telah dihapus
	Destination	Member
	Logika proses	Member menekan tombol hapus pemesanan

		Sistem memberikan info data produk yg dipesan dihapus
29	No.Proses	6.6
	Nama	Checkout
	Source	Member
	Input	Data pemesanan selesai Email penagihan pemesanan Detail pemesanan
	Output	Info data pemesanan selesai Info email penagihan pemesanan Info detail pemesanan
	Destination	Member
	Logika proses	Member memilih menu checkout Sistem mengirimkan deati pemesanan produk dan penagihan melalui web email.
30	No.Proses	6.7
	Nama	Tampil data pemesanan baru
	Source	Operator
	Input	Data pemesanan baru yang akan dilihat
	Output	Info data pemesanan baru
	Destination	Operator
	Logika proses	Setelah operator*login*operator memilih data pesanan dan sistem akan menampilkan info data pesanan yang diminta operator
31	No.Proses	6.8
	Nama	Lihat detail pesanan
	Source	Operator
	Input	Data detail pesanan yang akan dilihat
	Output	Info data detail pesanan yang diminta
	Destination	Operator
	Logika proses	Setelah operator*login*, operator memilih menu detail pesanan untuk melihat detail pesanan member, kemudian sisitem akan menampilkan data detail pesanan yang diminta.
32	No.Proses	6.9
	Nama	Ubah status pemesanan
	Source	Operator
	Input	Data status pesanan yang akan diubah
	Output	Info data status pesanan yang telah diubah
	Destination	Operator
	Logika proses	Setalah operator*login*, operator memilih menu ubah status pesanan, kemudian sistem akan menampilkan info yang telah diminta.
33	No.Proses	6.10

	Nama	Input data no resi produk
	Source	Operator
	Input	Data no. resi produk
	Output	Info no. resi produk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator sudah login 2. Operator menginputkan data no resi produk 3. Sistem menyimpan data no. resi produk ke database 4. Jika data berhasil disimpan, maka sistem menampilkan info no. resi produk sudah dimasukkan
34	No.Proses	6.11
	Nama	Pembuatan label pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data label yang akan dikirim
	Output	Info yang akan dikirim
	Destination	Operator
	Logika proses	Setelah operator, operator memeilih menu pembuatan lebel kemudian sistem akan menampilkan info data pembuatan lebel yang diminta.
35	No.Proses	7.1
	Nama	Tambah retur
	Source	Member, operator
	Input	Data retur yang ditambah
	Output	Info retur yang ditambah
	Destination	Member, operator
	Logika proses	1. Member sudah login 2. Member menambahkan data retur 3. Sistem menampilkan info retur
36	No.Proses	7.2
	Nama	Hapus retur
	Source	Operator
	Input	Data ubah status retur
	Output	Info info ubah status retur
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator sudah login 2. Operator merubah status retur 3. Sistem akan menampilkan info status retur yang telah diubah
37	No.Proses	7.3
	Nama	Tampilkan retur
	Source	Operator, member

	Input	Lihat data retur
	Output	Info data retur
	Destination	Operator, member
	Logika proses	Member dan Operator mengklik menu retur Sistem menampilkan retur
38	No.Proses	8.1
	Nama	Laporan member
	Source	Operator
	Input	Data laporan member yang dicari dan dicetak
	Output	Info laporan member yang dicari dan dicetak
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator sudah login 2. Operator meminta data member yang dicari 3. Apabila data pelanggan yang dicari ditemukan maka data member akan dicetak 4. Sistem akan menampilkan info data member yang telah dicetak
39	No.Proses	8.2
	Nama	Laporan produk
	Source	Operator
	Input	Data laporan produk yang dicari dan dicetak
	Output	Info laporan produk yang dicari dan dicetak
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator sudah login 2. Operatormeminta data produk yang dicari 3. Apabila data produk yang dicari ditemukan maka data produk akan dicetak 4. Sistem akan menampilkan info data produk yang telah dicetak
40	No.Proses	8.3
	Nama	Laporan penjualan
	Source	Operator
	Input	Data laporan penjualan yang dicari dan dicetak
	Output	Info laporan penjualan yang dicari dan dicetak
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator sudah login 2. Operator meminta data pemesanan yang dicari 3. Apabila data pemesanan yang dicari ditemukan maka data pemesanan akan dicetak 4. Sistem akan menampilkan info data pemesanan yang telah dicetak

3.1.5.5 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi *e-commerce* ini dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 3.4 Kamus Data

Nama Aliran data	Data pendaftaran member
Digunakan pada	Pengunjung-proses1
Deskripsi	Berisi data member yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	*email* + *password* + konfirmasi *password* +nama_member + alamat+ kota+ provinsi + kodepos+telepon+ log_member
Email *Password* Konfirmasi *Password* Nama member alamat kota provinsi Kodepos telepon Log_member	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login member
Digunakan pada	member –proses 2
Deskripsi	Berisi data member
Struktur data	*email+password*
Email *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Pengiriman
Digunakan pada	member -proses 5.0
Deskripsi	Berisi data pengiriman
Struktur data	Nama_kirim + alamat_kirim + kota + provinsi
Nama_kirim Alamat_kirim kota provinsi	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data biaya pengiriman

Digunakan pada	Pelanggan-proses5.5
Deskripsi	Berisi data biaya pengiriman
Struktur data	Nama_jasa+nama_paket+ongkos_pengiriman
Nama_jasa nama_paket ongkos_pengiriman	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data pembayaran
Digunakan pada	Operator-proses 6.8 Member-proses 6.8
Deskripsi	Berisi data pembayaran pesanan dengan jenis pembayaran secara transfer
Struktur data	Nama_bank+no_rekening+atas_nama +jumlah_transfer
Nama_bank no_rekening atas_nama jumlah_transfer	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [0-9]
Nama Aliran data	Data password pelanggan
Digunakan pada	Pelanggan-proses 2
Deskripsi	Berisi data password yang akan diganti
Struktur data	*password*
Password	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login admin
Digunakan pada	admin-proses2 admin-proses2.1
Deskripsi	Berisi data login admin
Struktur data	*Username + password*
Username *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data operator
Digunakan pada	Operator-proses3 Operator -proses3.1
Deskripsi	Berisi data operator
Struktur data	*Username + password +* v*password +admin_status+ type*
Username *Password* *vpassword* *Operator* *Type*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login operator

Digunakan pada	operator-proses2 operator-proses 2.1
Deskripsi	Berisi data login operator
Struktur data	*Username* + *password*
Username *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kota
Digunakan pada	Operator-proses 5.2
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	Id_kota+id_provinsi+nama_kota
Id_kota Nama_kota Nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Digunakan pada	Operator-proses 5.4
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Id_kategori+ Nama_kategori+jenis_kategori
Id_kategori jenis_kategori Nama _kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data produk
Digunakan pada	Operator-proses 5.3
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	id_produk + id_kategori + nama_ produk + keterangan _ produk +stok _ produk + berat_ produk + harga_ produk + diskon_ produk +gambar_1+ gambar_2+hits_produk
Id_produk id_kategori nama_ produk keterangan _produk berat_produk harga_produk diskon_produk gambar_produk popular_produk	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data pesanan
Digunakan pada	Operator-proses 6.0 Member-proses 6.0
Deskripsi	Berisi data transaksi
Struktur data	id_pemesanan + id_pelanggan

	+invoice_pemesanan+tanggal_pesan +tanggal_kirim+tanggal_terkirim+tanggal_expired+ total_pemesanan+nama_penerima+ alamat_pengiriman + kodepos+id_biaya+ noresi_pengiriman+jenis_pembayaran+text_pemesanan+status_pemesanan
id_pemesanan id_pelanggan invoice_pemesanan tanggal_pesan tanggal_kirim tanggal_terkirim tanggal_expired total_pemesanan nama_penerima alamat_pengiriman kodepos id_biaya noresi_pengiriman jenis_pembayaran text_pemesanan status_pemesanan	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data provinsi
Digunakan pada	Operator -proses 5.3
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	id_provinsi+nama_provinsi
Id_provinsi Nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data kota
Digunakan pada	Operator-proses 5.4
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	id_kota+id_provinsi+nama_kota
id_kota id_provinsi nama_kota	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data paket pengiriman
Digunakan pada	Operator -proses 5.6
Deskripsi	Berisi data paket pengiriman
Struktur data	Id_paket +

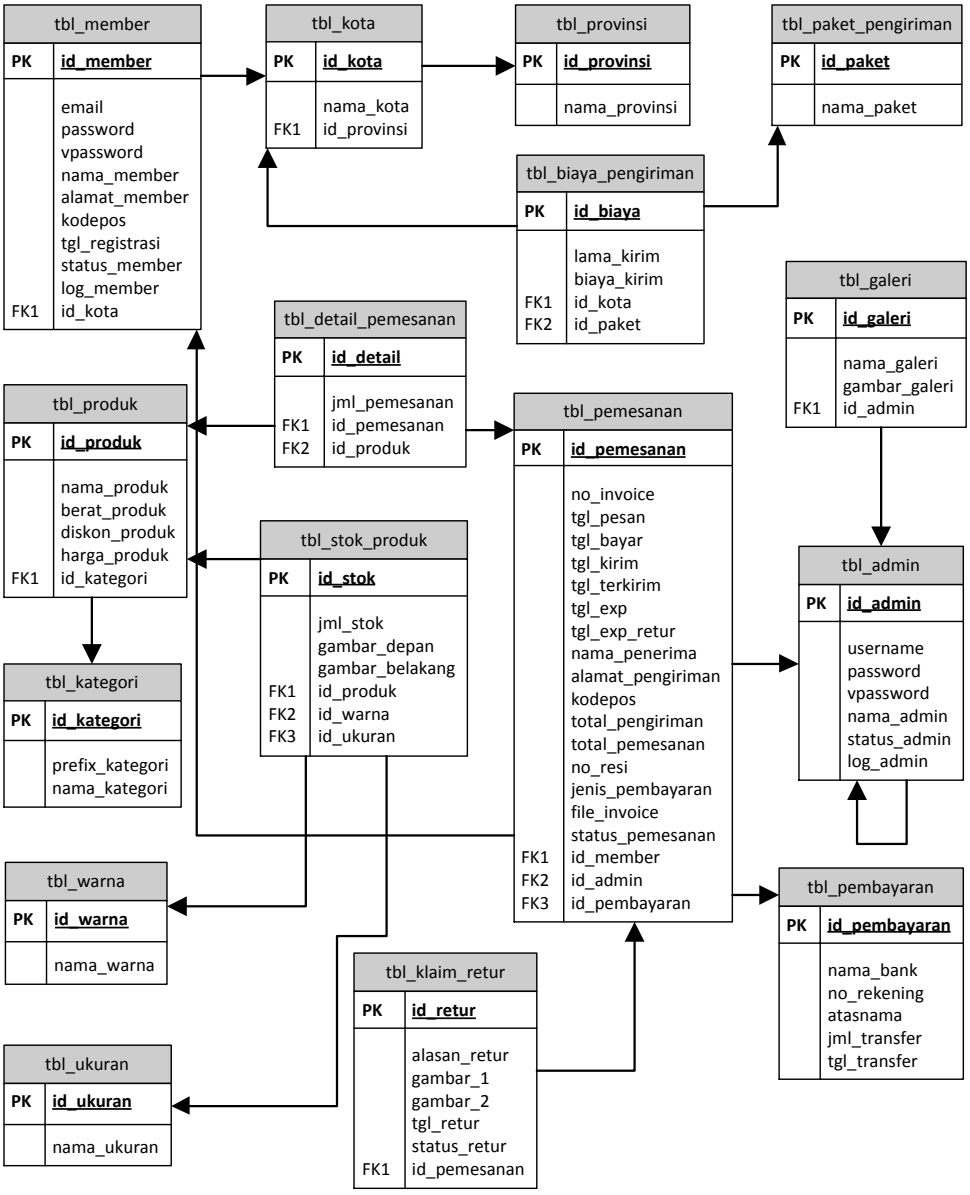
	id_jasa+nama_paket+keterangan_paket
Id_paket id_jasa nama_paket keterangan_paket	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data biaya pengiriman
Digunakan pada	Operator -proses 5.7
Deskripsi	Berisi data biaya pengiriman
Struktur data	Id_biaya + id_paket+id_kota+lama_kirim+ongkos_kirim
Id_biaya Id_paket Id_kota lama_kirim ongkos_kirim	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]

3.1.6 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data yaitu perancangan yang bisa menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama-sama.

3.1.6.1 Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom.



Gambar 3.23 Skema Relasi

3.1.6.2 Struktur Tabel

Perancangan sturktur tabel yaitu tabel-tabel yang digunakan pada pembangunan sistem diantaranya, tabel admin, tabel operator, tabel provinsi, tabel kota, tabel biaya pengiriman, tabel paket pengiriman, tabel member, tabel pemesanan, tabel detail pemesanan, tabel pembayaran, tabel produk, tabel klaim retur, tabel galeri, tabel stok produk, tabel ukuran, tabel warna.

1. Tabel Admin

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel admin yang digunakan dalam pembangunan sistem. Struktur tabel admin dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 3.5 Tabel Admin

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_admin	smallint	5	Primary key
2	username	varchar	50	
3	password	varchar	50	
4	vpassword	varchar	50	
5	nama_admin	varchar	50	
6	log_admin	varchar	50	
7	status admin	smallint	5	
8	status_aktif	smallint	5	

2. Tabel Provinsi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi dapat dilihat pada berikut.

Tabel 3.6 Tabel Provinsi

No	Field	Type	Size	Keterangan

1	id_provinsi	Int	10	Primary key
2	nama_provinsi	Varchar	50	

3. Tabel Kota

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kota. Struktur tabel provinsi dapat dilihat pada berikut.

Tabel 3.7 Tabel Kota

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_kota	int	10	Primary key
2	nama_kota	varchar	50	

4. Tabel Biaya Pengiriman

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data biaya pengiriman. Struktur tabel biaya pengiriman dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 3.8 Tabel Pengiriman

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_biaya	int	10	Primary key
2	lama_kirim	smallint	5	
3	biaya_kirim	int	10	

5. Tabel Paket Pengiriman

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data paket pengiriman. Sturktur tabel paket pengiriman dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 3.9 Tabel Paket Pengiriman

No	Field	Type	Size	Keterangan

1	id_paket	int	10	Primary key
2	nama_paket	varchar	50	

6. Tabel Member

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data member. Sturktur dari tabel member dapaat dilihat pada tabel III.12.

Tabel 3.10 Tabel Member

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_ member	int	10	Primary key
2	nama_ member	Varchar	50	
3	alamat_ member	text		
4	kodepos	smallint	5	
5	email	varchar	50	
6	password	varchar	50	
7	vpassword	Varchar	50	
8	status_ member	smallint	5	
9	log_ member	Varchar	50	
10	tgl_reg	date		

7. Tabel Pemesanan

Tabel ini dibunakan untuk menyimpan data pemesanan. Struktur tabel pemesanan dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 3.11 Tabel Pemesanan

	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_pemesanan	int	10	Primary key
2	no_invoice	int	10	

3	tgl_pesan	date		
4	tgl_bayar	date		
5	tgl_kirim	date		
6	tgl_expired	date		
7	total_pemesanan	int	10	
8	nama_penerima	varchar	50	
9	alamat_pengiriman	text		
10	total_pengiriman	int	10	
11	no_resi	Varchar	50	
12	status_pemesanan	smallint	5	
13	kodepos	smallint	5	
14	jenis_pembayaran	smallint	5	
15	file_invoice	text		
16	tgl_expierd_retur	date		
17	tgl_terkirim	date		

8. Tabel Detail Pemesanan

Tabel detail pesanan ini digunakan untuk menyimpan data detail pemesanan. Struktur tabel detail pemesanan dapat dilihat pada gambar berikut.

Tabel 3.12 Tabel Detail Pemesanan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_detail	Int	10	Primary key
2	jumlah_pemesanan	smallint	5	
3	Harga_pemesanan	Int	10	

9. Tabel Pembayaran

Tabel detail pembayaran ini digunakan untuk menyimpan data detail pembayaran. Struktur tabel pembayaran dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 3.13 Tabel Pembayaran

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_pembayaran	Int	10	Primary key
2	ke_bank	Varchar	50	
3	no_rekening	Int	10	
4	atas_nama	Varchar	50	
5	jumlah_transfer	int	10	
6	tgl_tansfer	date		
7	dari_bank	Varchar	50	

10. Tabel Produk

Tabel produk ini digunakan untuk meyinpan data produk. Struktur tabel produkdapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 3.14 Tabel Produk

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_ produk	Int	10	Primary key
2	nama_ produk	Varchar	50	
3	berat_ produk	smallint	5	
4	harga_ produk	Int	10	
5	diskon_ produk	Smallint	5	

11. Tabel Stok Produk

Tabel stok digunakan untuk manyimpan data stok produk. Struktur stok produk dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 3.15 Tabel Stok Produk

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_stok	Int	10	Primary key
2	jml_stok	smallint	5	
3	gambar_depan	varchar	50	
4	gambar_belakang	varchar	50	

12. Tabel Klaim Retur

Tabel retur digunakan untuk menyimpan data klaim retur. Struktur tabel retur dapat pada tabel berikut.

Tabel 3.16 Tabel Klaim Retur

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_retur	Int	10	Primary key
2	status_retur	smallint	5	
3	tgl_retur	date		
4	alasan_retur	text		
5	gambar_1	varchar	50	
6	gambar_2	varchar	50	

13. Tabel Warna

Tabel warna digunakan untuk menyimpan data warna. Struktur tabel warna dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 3.17 Tabel Warna

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_warna	Int	10	Primary key
2	nama_warna	varchar	50	

14. Tabel Ukuran

Tabel kategori digunakan untuk menyimpan data ukuran. Struktur tabel ukuran dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 3.18 Tabel Ukuran

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_ukuran	Int	10	Primary key
2	nama_ukuran	varchar	50	

15. Tabel Galeri

Tabel kategori digunakan untuk menyimpan data galeri. Struktur tabel galeri dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 3.19 Tabel Galeri

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_galeri	Int	10	Primary key
2	nama_galeri	varchar	50	
3	gambar_galeri	varchar	50	

16. Tabel Kategori

Tabel kategori digunakan untuk menyimpan data kategori. Struktur tabel kategori dapat dilihat pada tabelberikut.

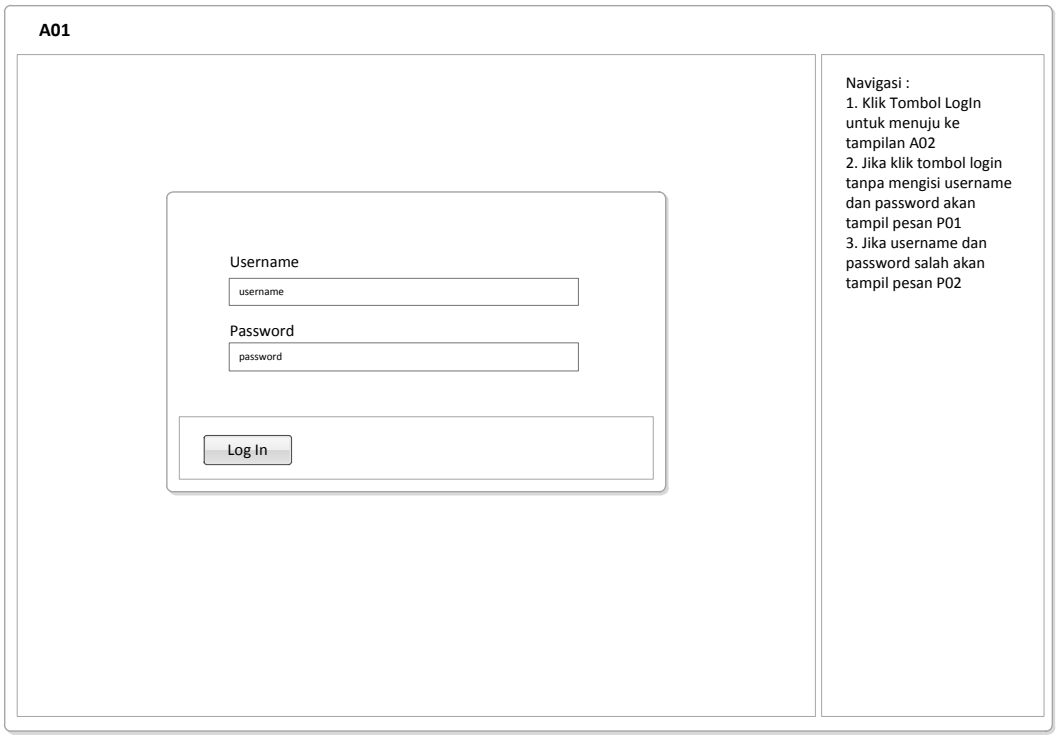
Tabel 3.20 Tabel Kategori

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_kategori	Int	10	Primary key
2	nama_kategori	varchar	50	
3	Prefix_kategori	Varchar	10	

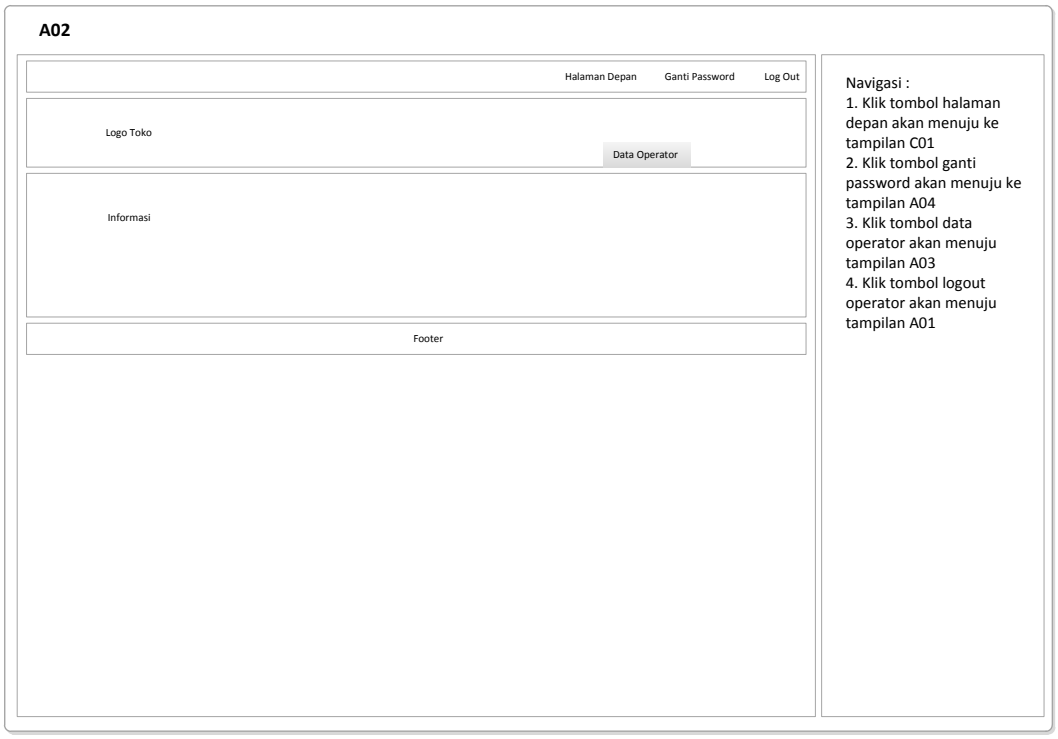
3.1.7 Perancangan Antarmuka

Perancangan antar muka merupakan tampilan dari aplikasi yang dibangun yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana untuk berinteraksi antara program dengan *user*. Sistem yang dibangun diharapan menyediakan tampilan atau *interface* yang mudah difahami dan dan mudah digunakan oleh *user.* Perancangan antar muka untuk aplikasi yang dibangun adalah sebagai berikut.

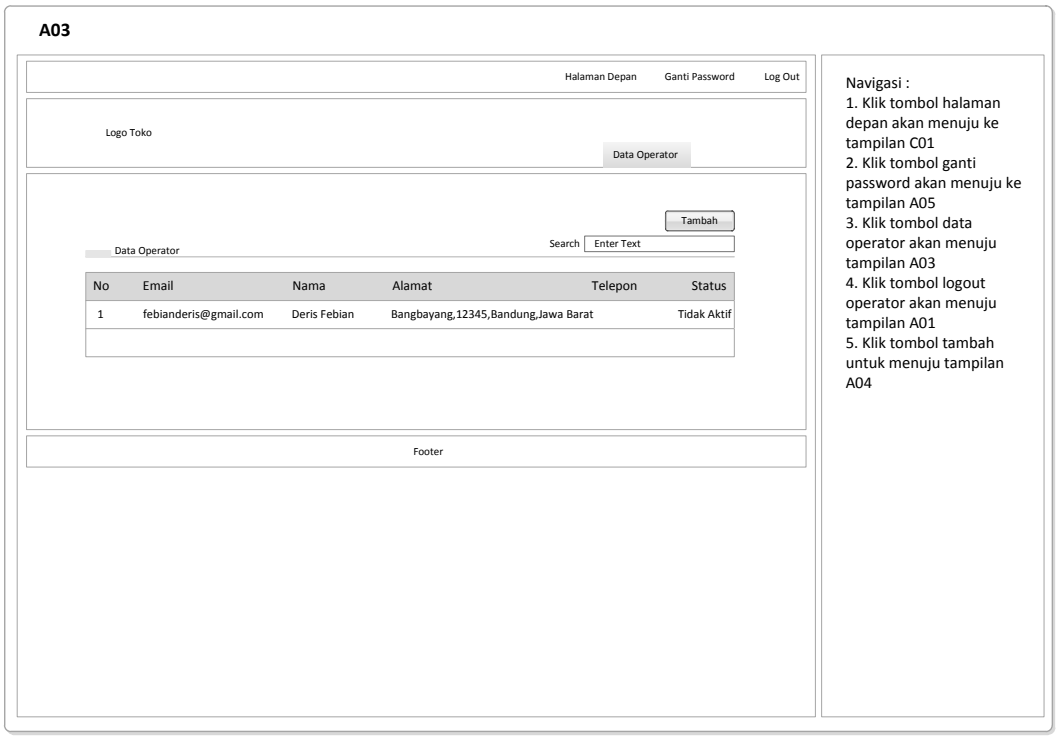
1. Perancangan Antarmuka Administrator



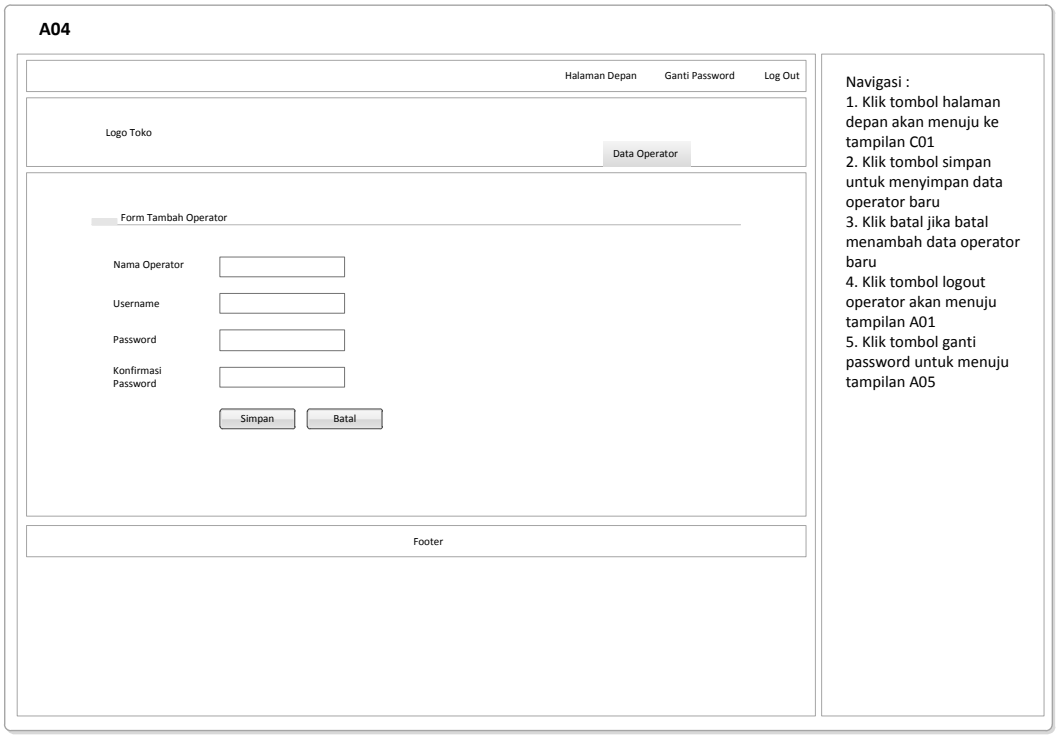
Gambar 3.24 Antarmuka Administrator A01



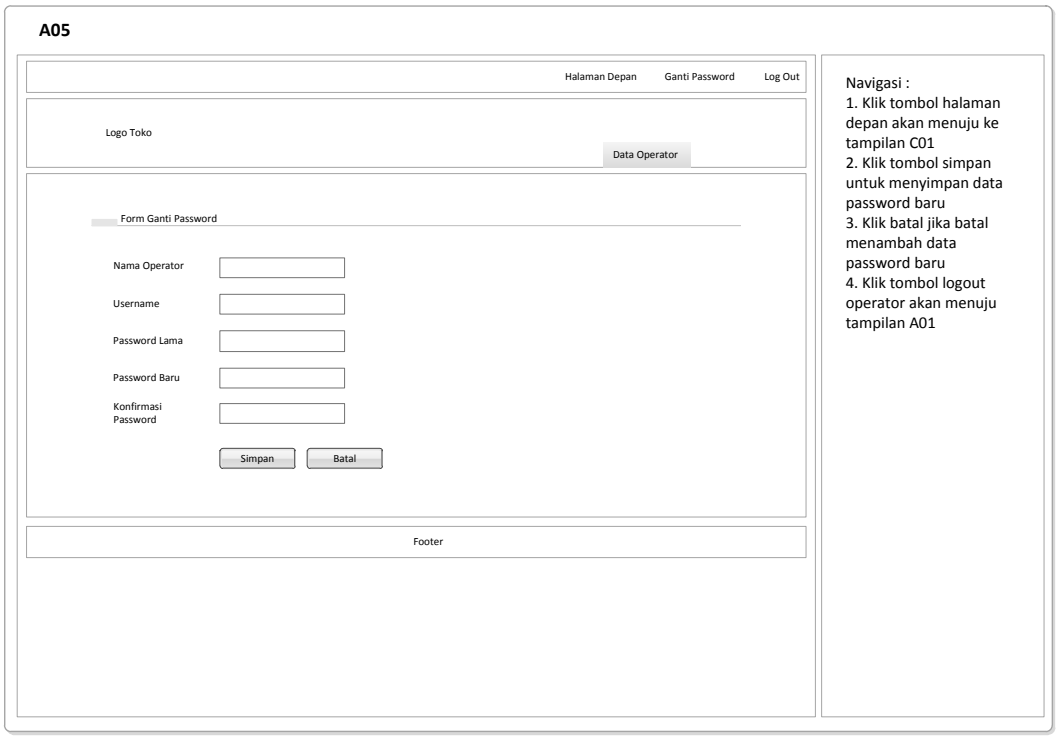
Gambar 3.25 Antarmuka Administrator A02



Gambar 3.26 Antarmuka Administrator A03

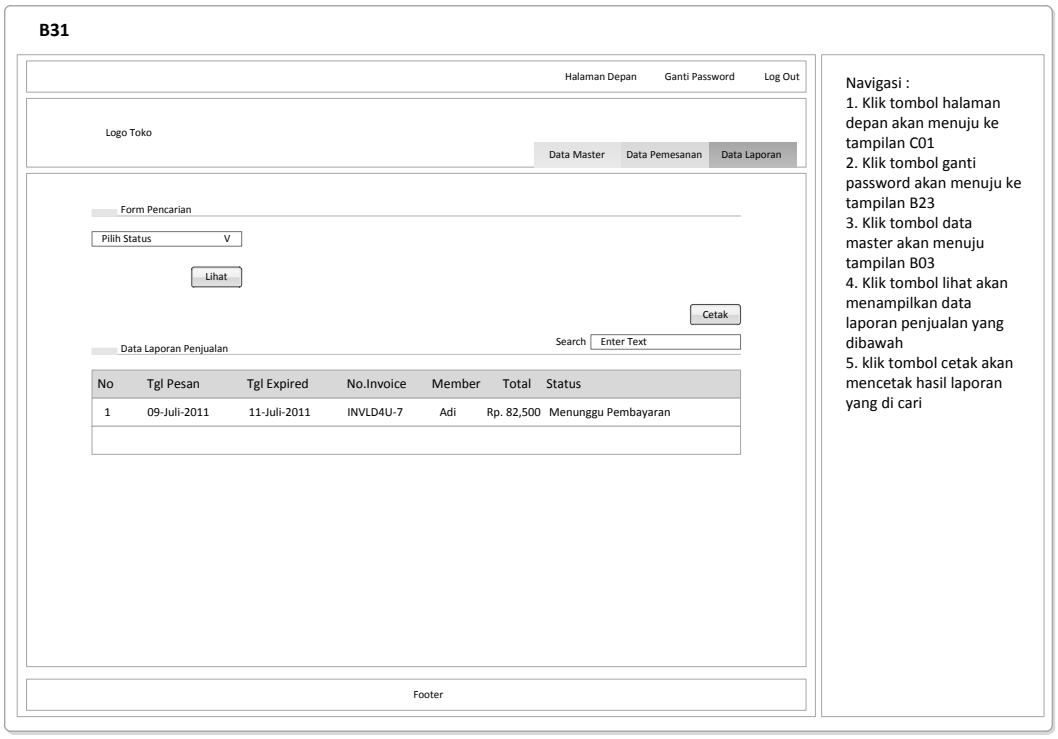


Gambar 3.27 Antarmuka Administrator A04

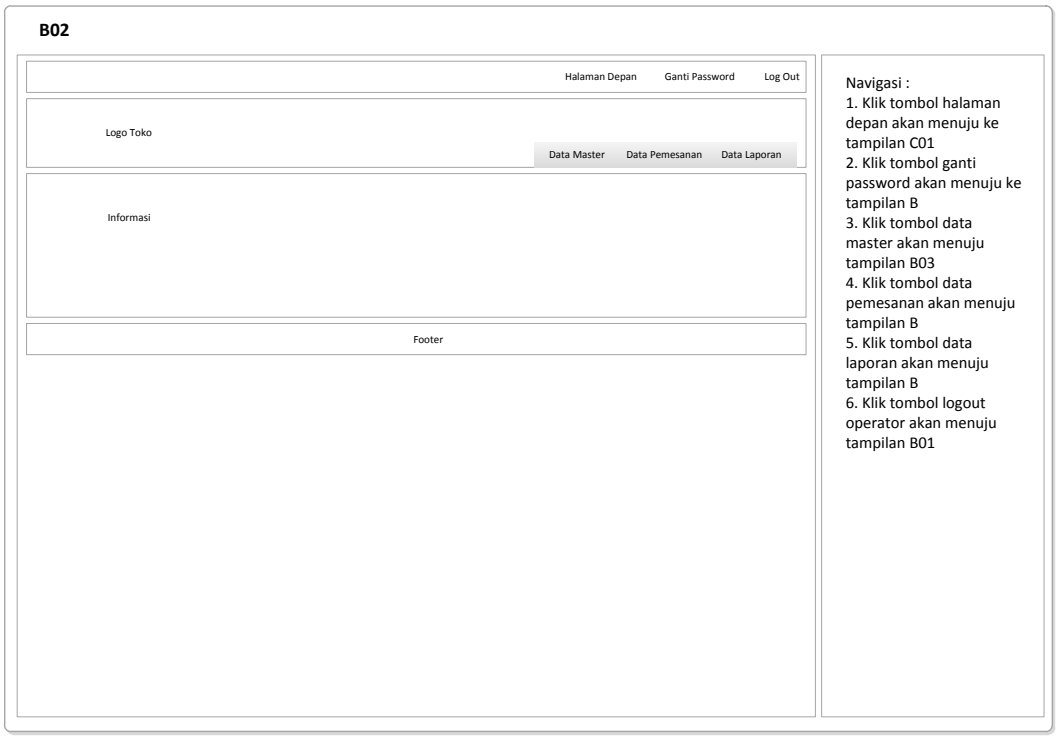


Gambar 3.28 Antarmuka Administrator A05

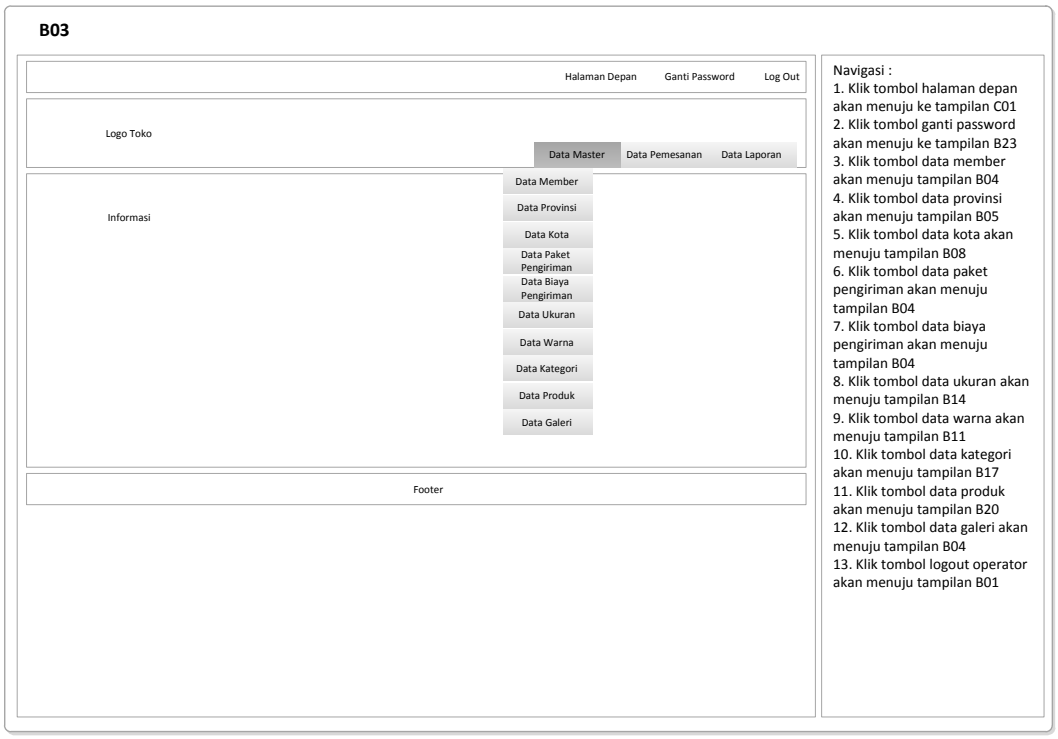
2. Perancangan Antarmuka Operator



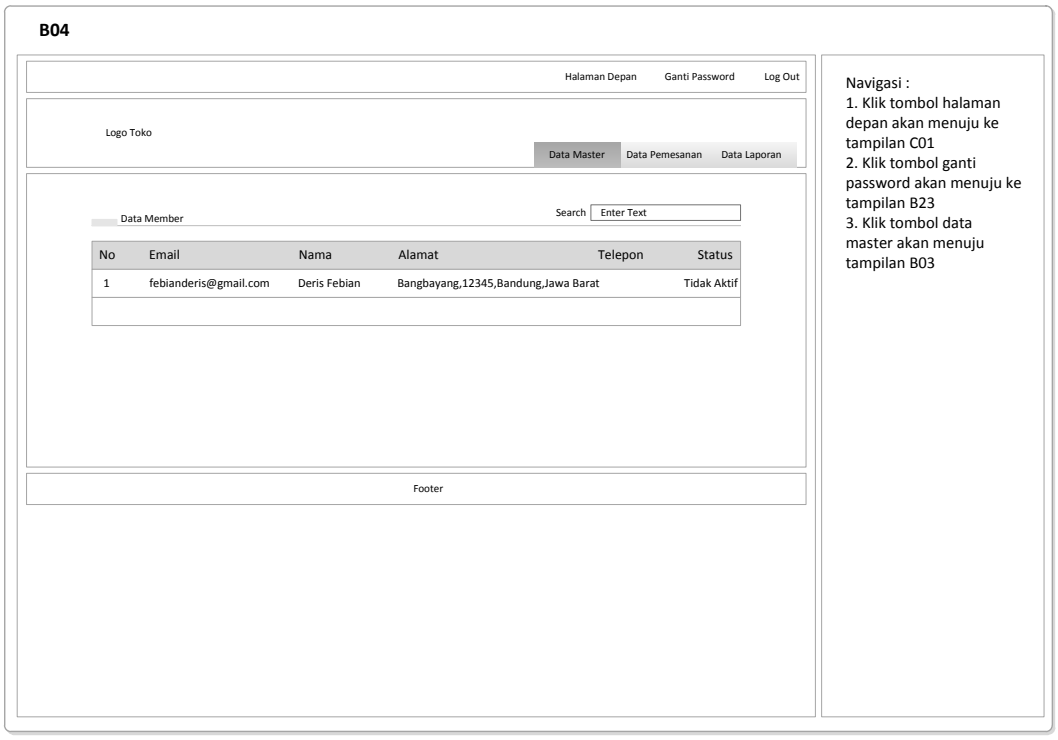
Gambar 3.29 Antarmuka Operator B01



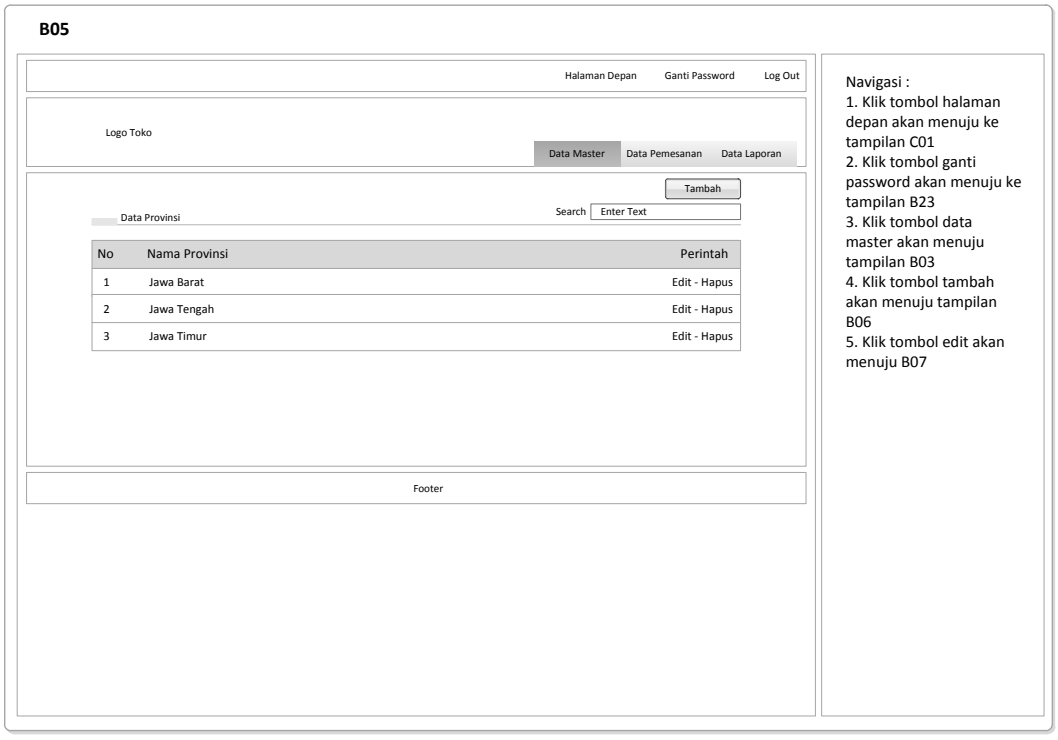
Gambar 3.30 Antarmuka Operator B02



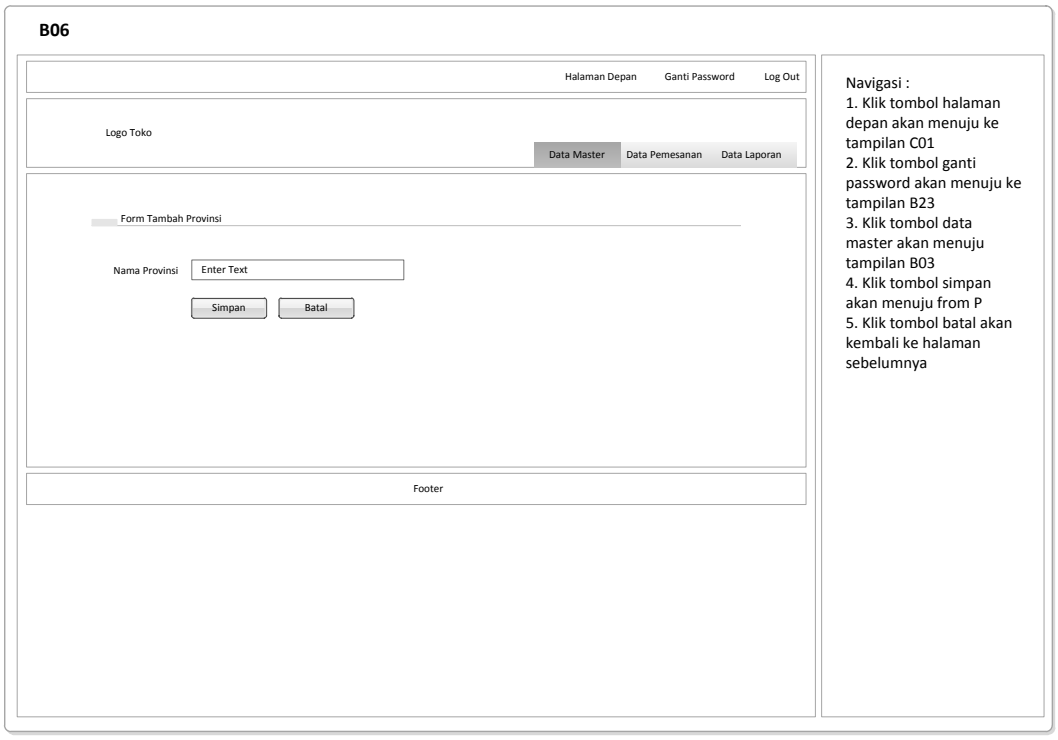
Gambar 3.31 Antarmuka Operator B03



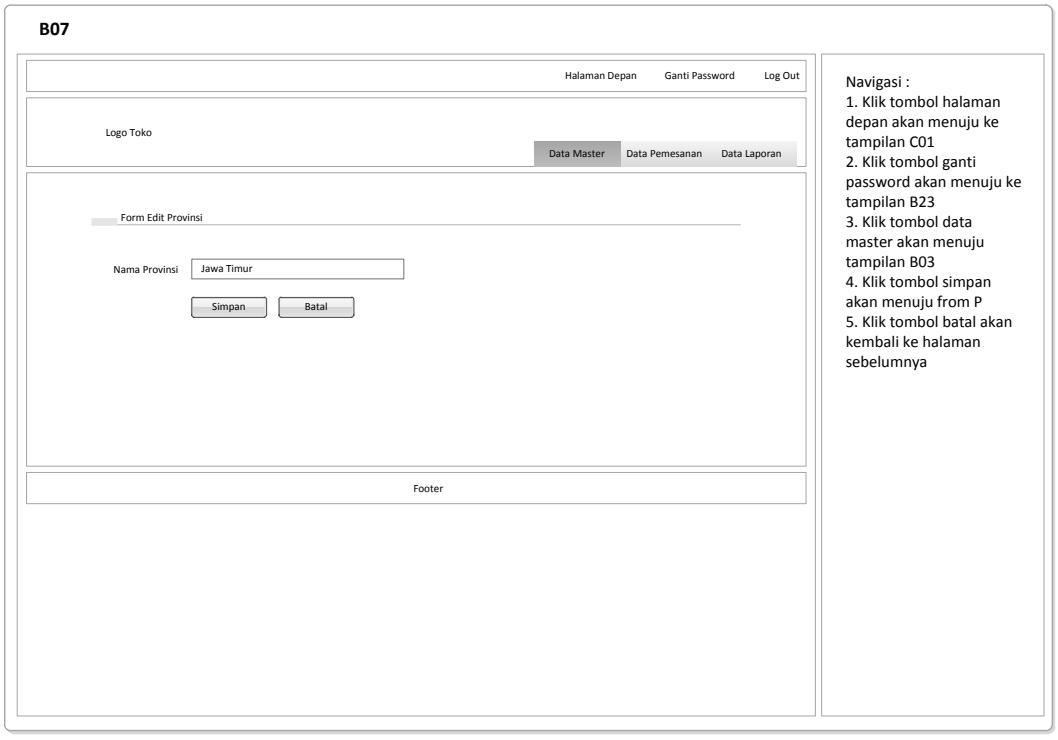
Gambar 3.32 Antarmuka Operator B04



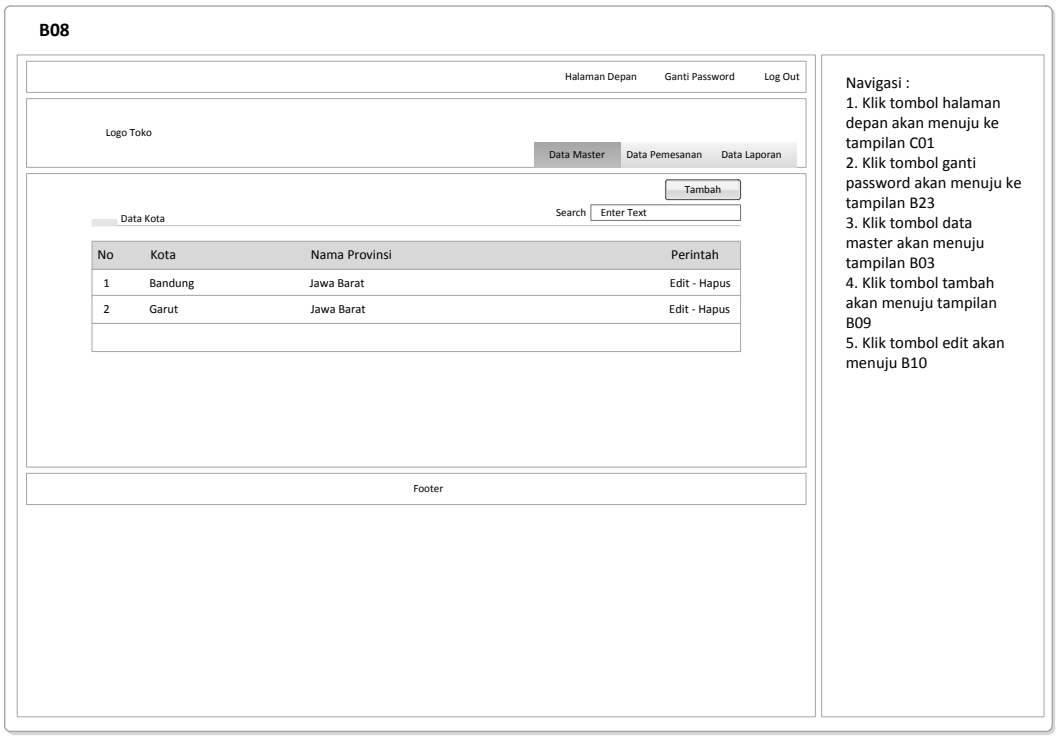
Gambar 3.33 Antarmuka Operator B05



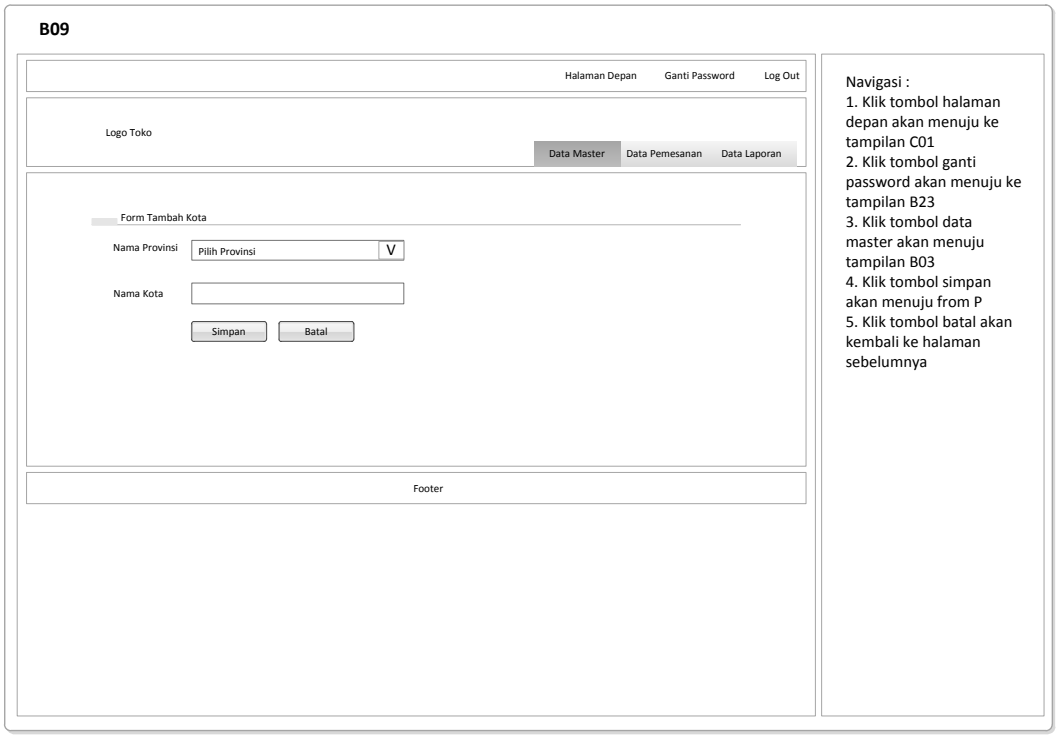
Gambar 3.34 Antarmuka Operator B01



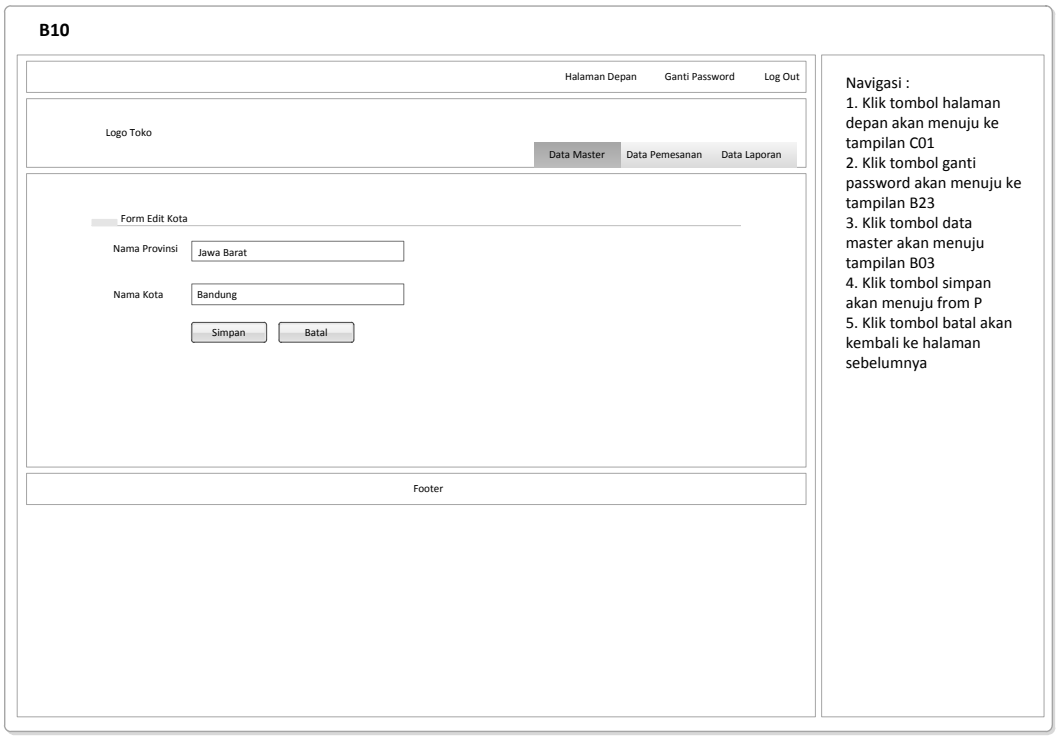
Gambar 3.35 Antarmuka Operator B07



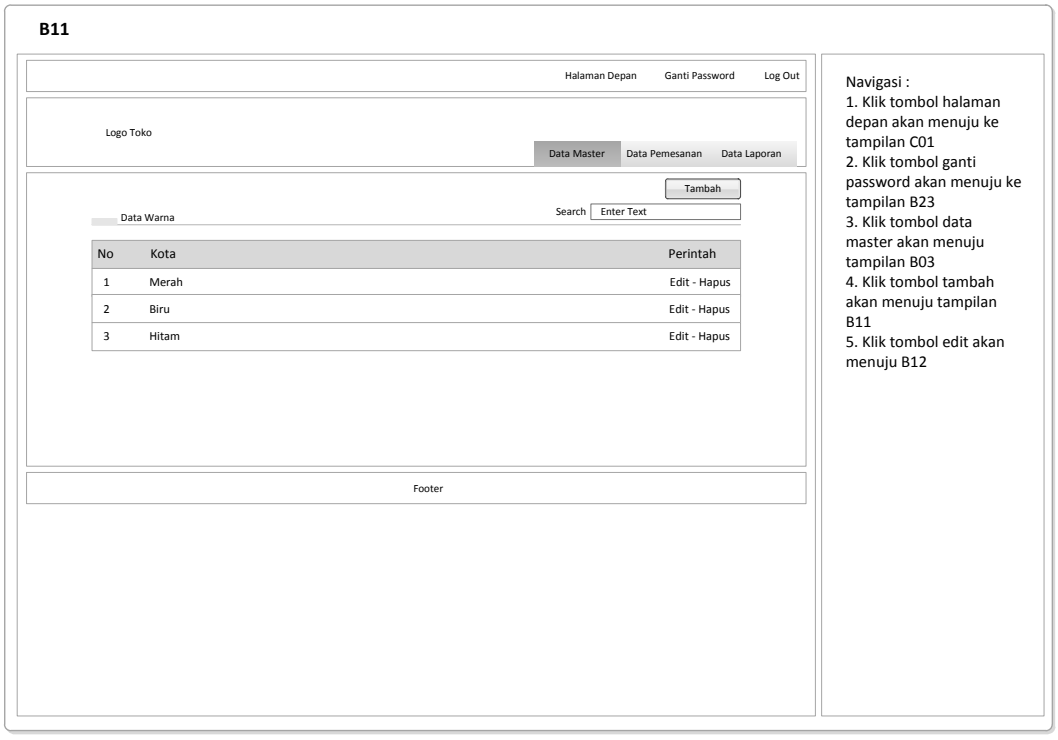
Gambar 3.36 Antarmuka Operator B08



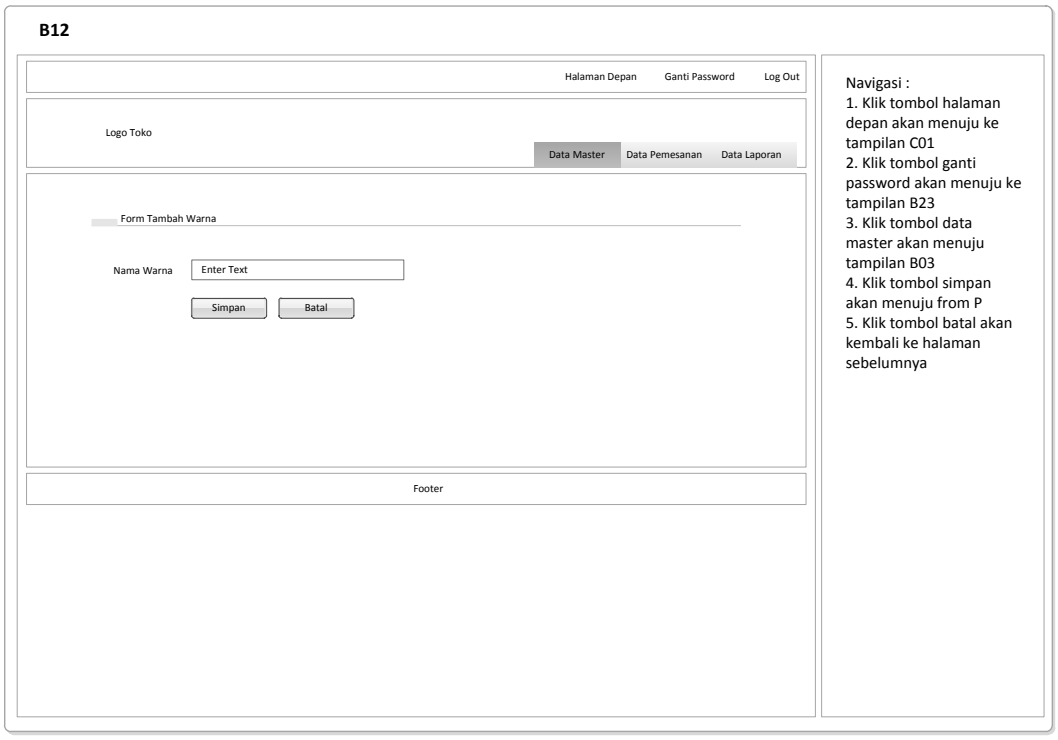
Gambar 3.37 Antarmuka Operator B09



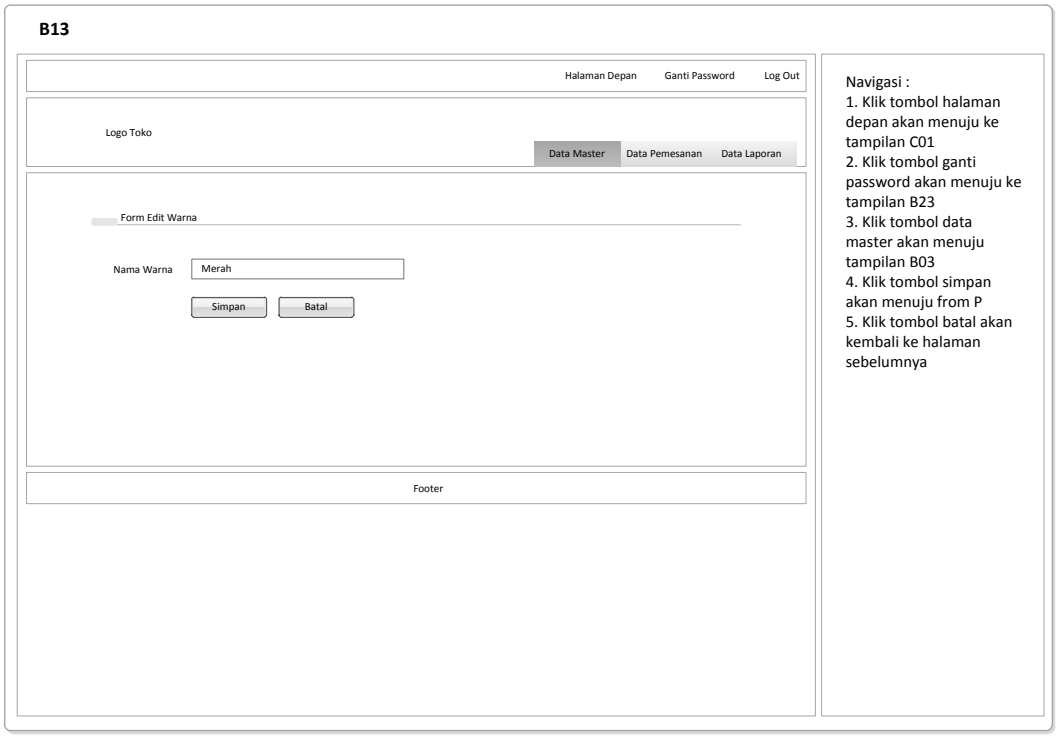
Gambar 3.38 Antarmuka Operator B10



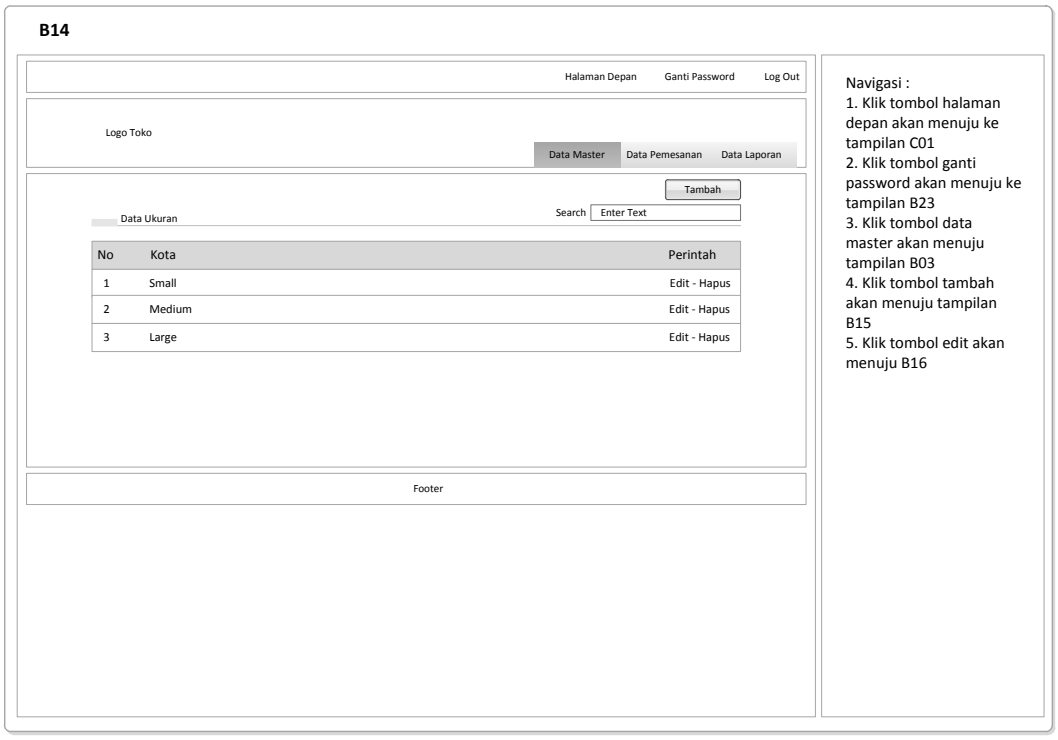
Gambar 3.39 Antarmuka Operator B11



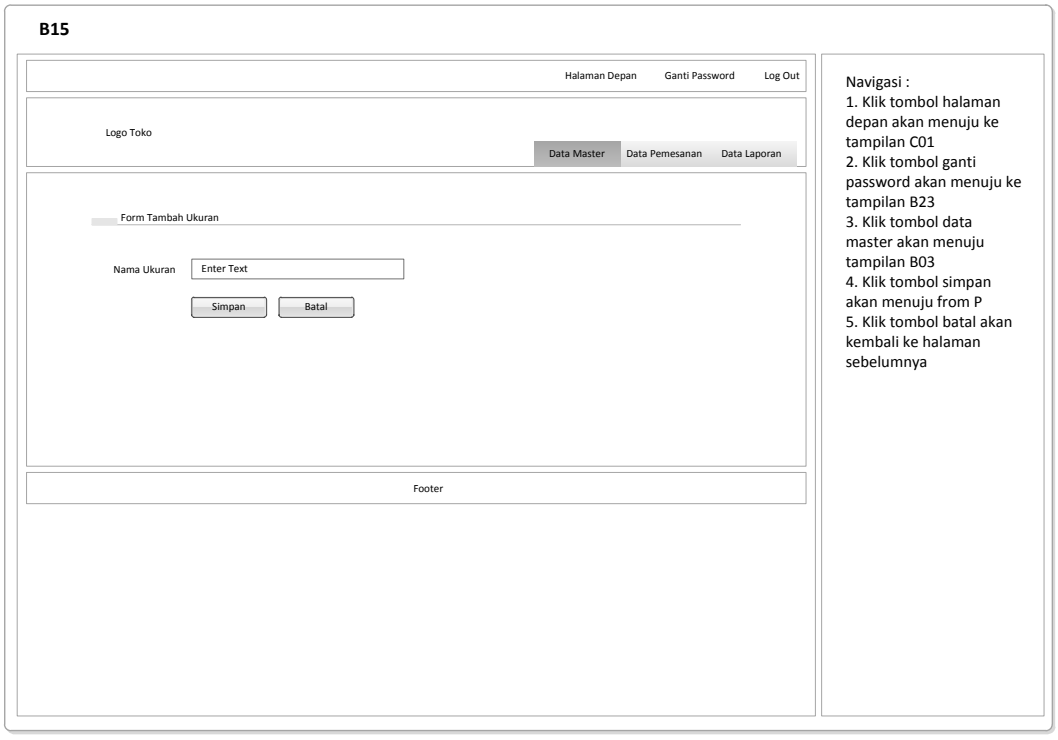
Gambar 3.40 Antarmuka Operator B12



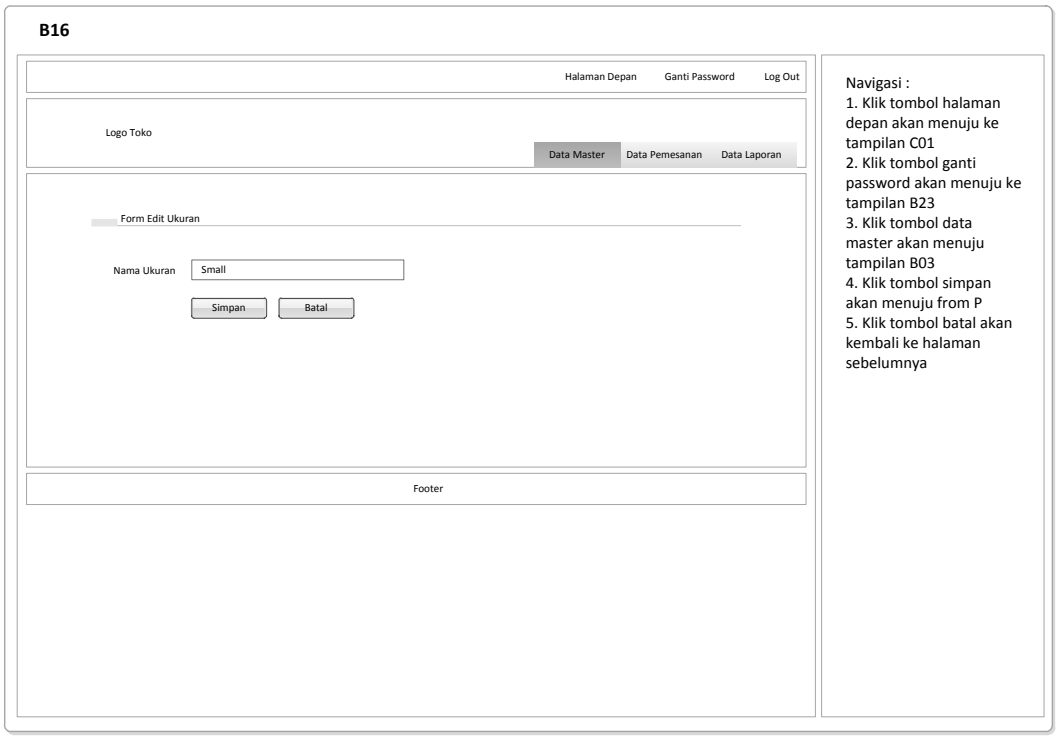
Gambar 3.41 Antarmuka Operator B13



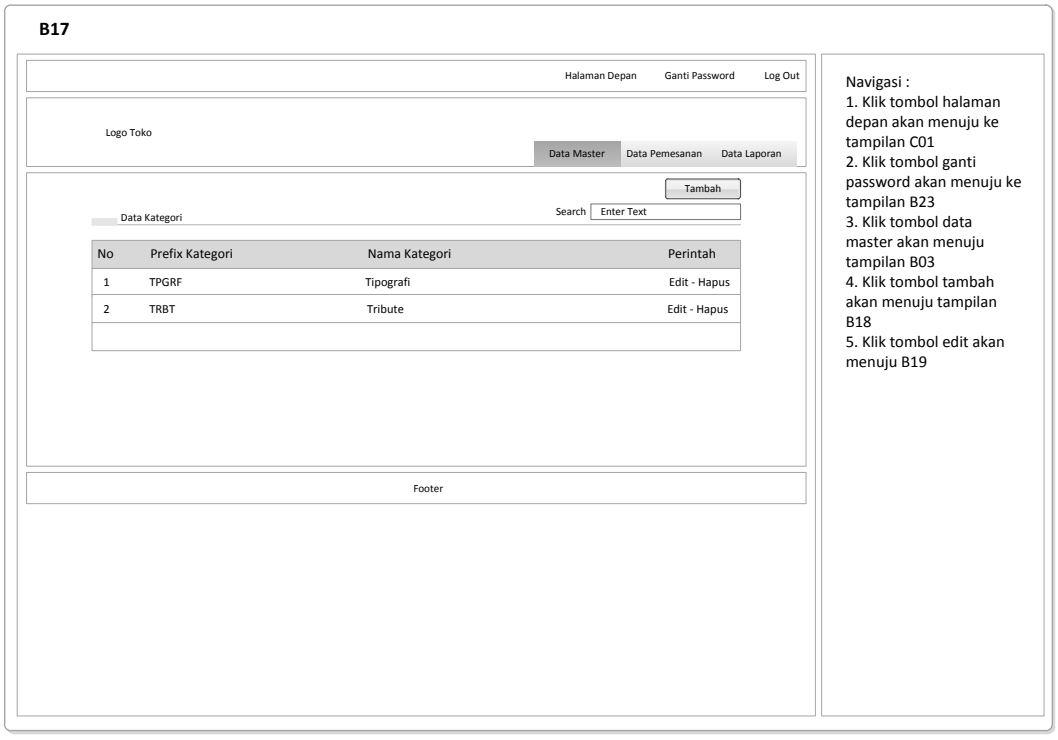
Gambar 3.42 Antarmuka Operator B14



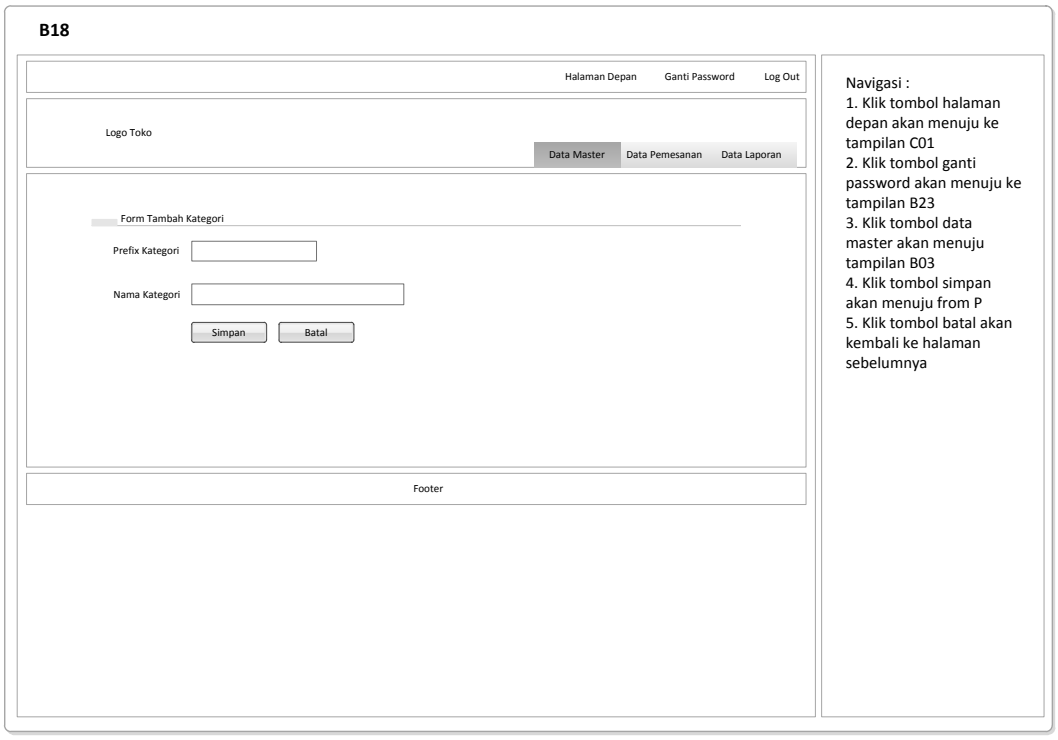
Gambar 3.43 Antarmuka Operator B15



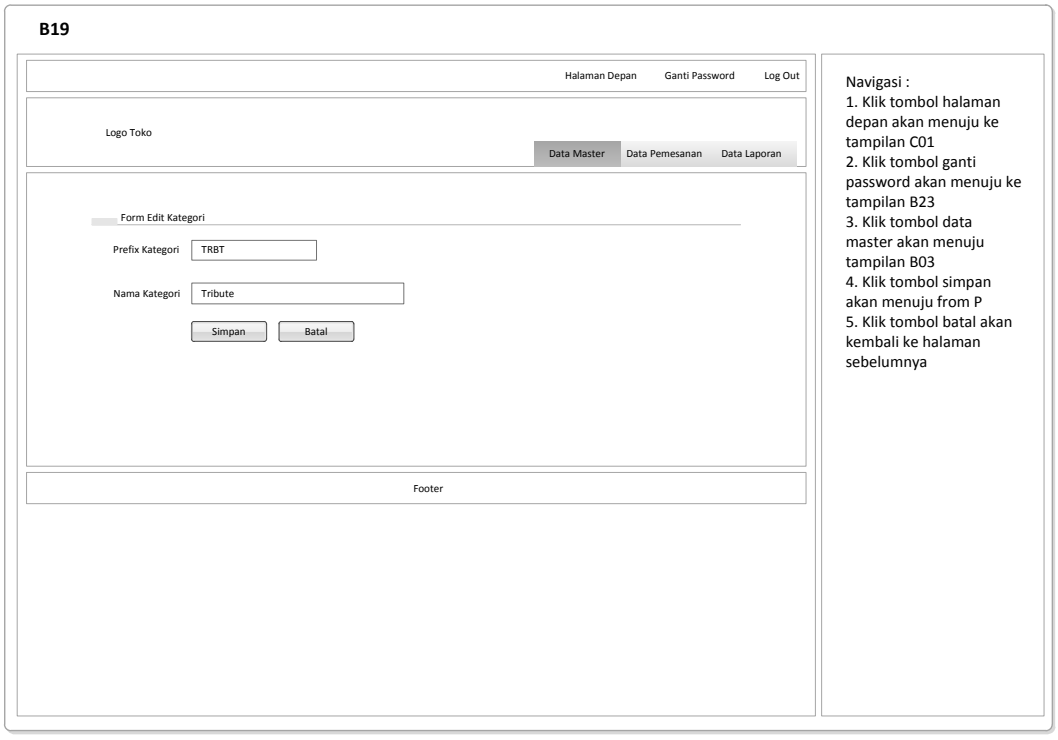
Gambar 3.44 Antarmuka Operator B16



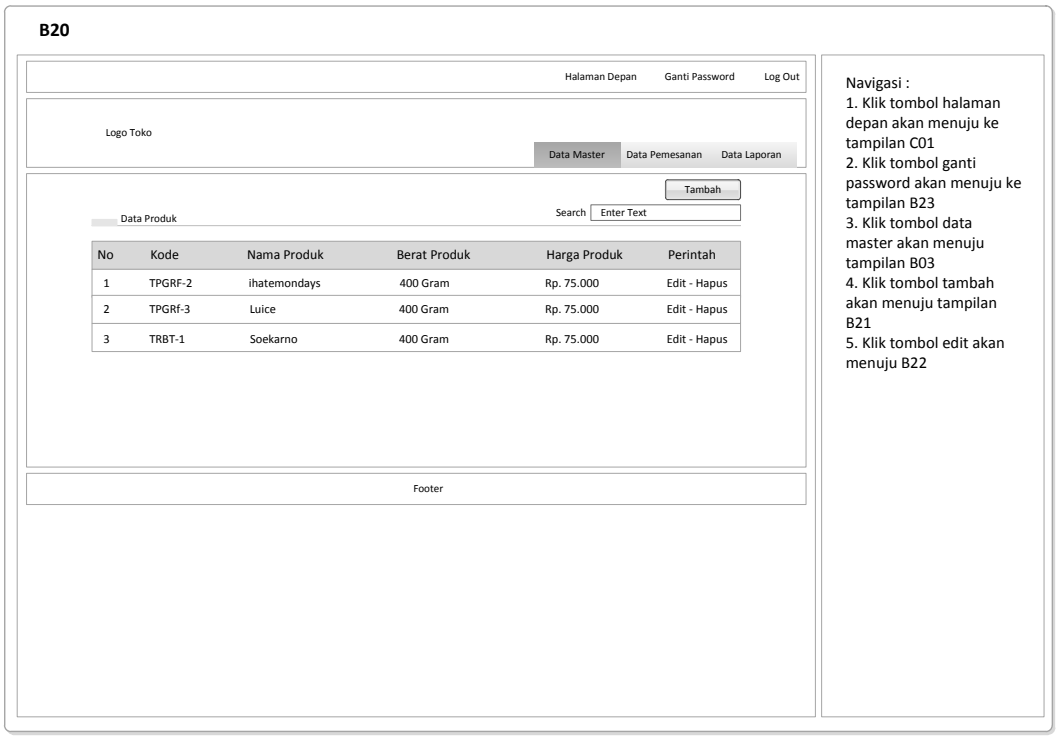
Gambar 3.45 Antarmuka Operator B17



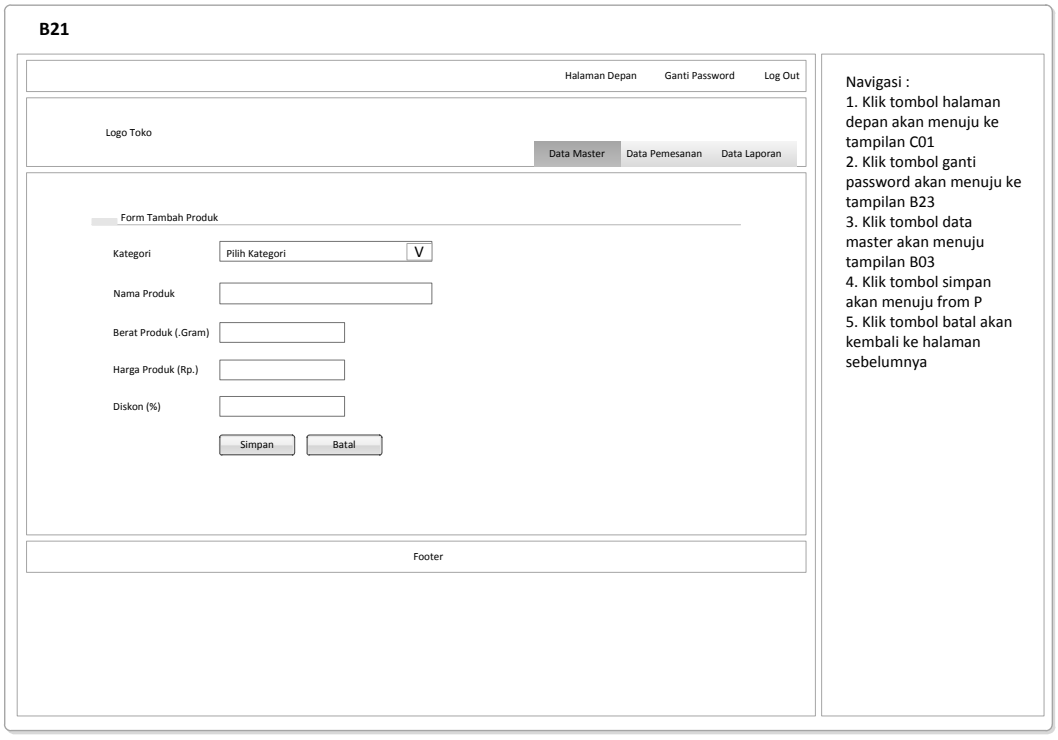
Gambar 3.46 Antarmuka Operator B18



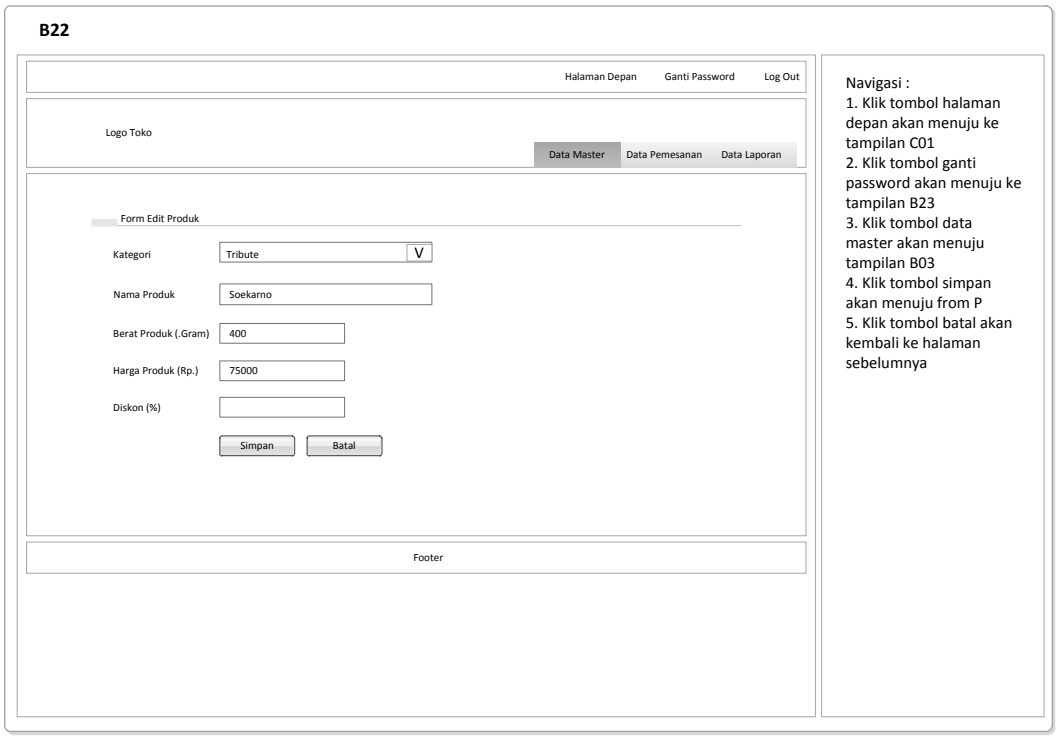
Gambar 3.47 Antarmuka Operator B19



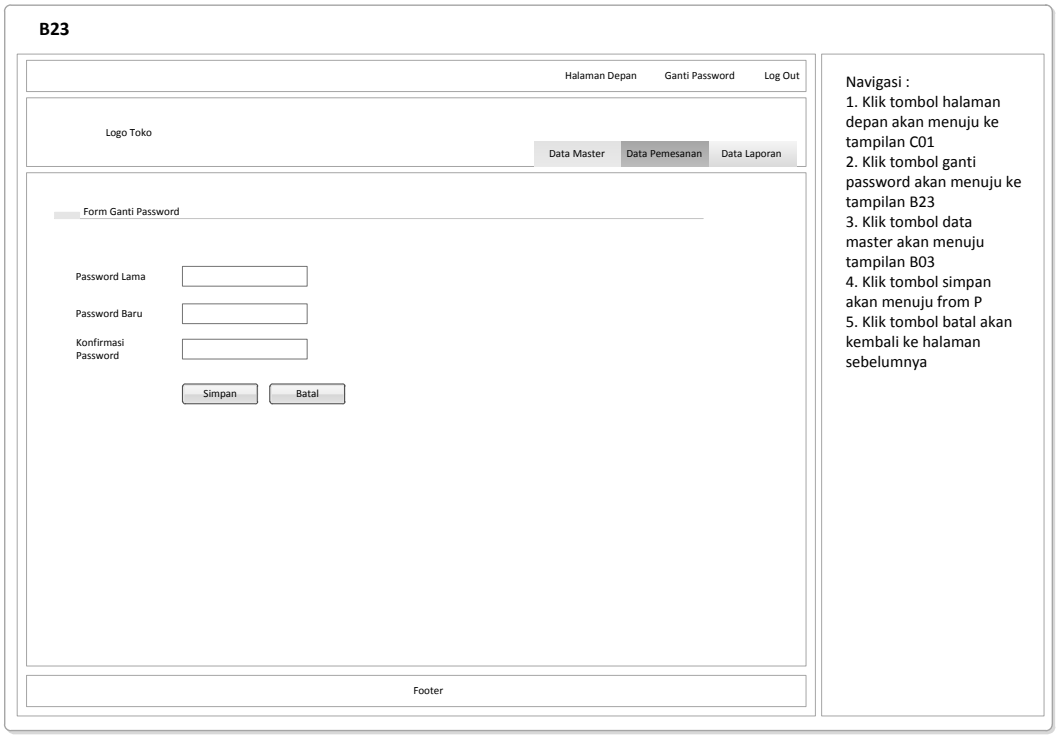
Gambar 3.48 Antarmuka Operator B20



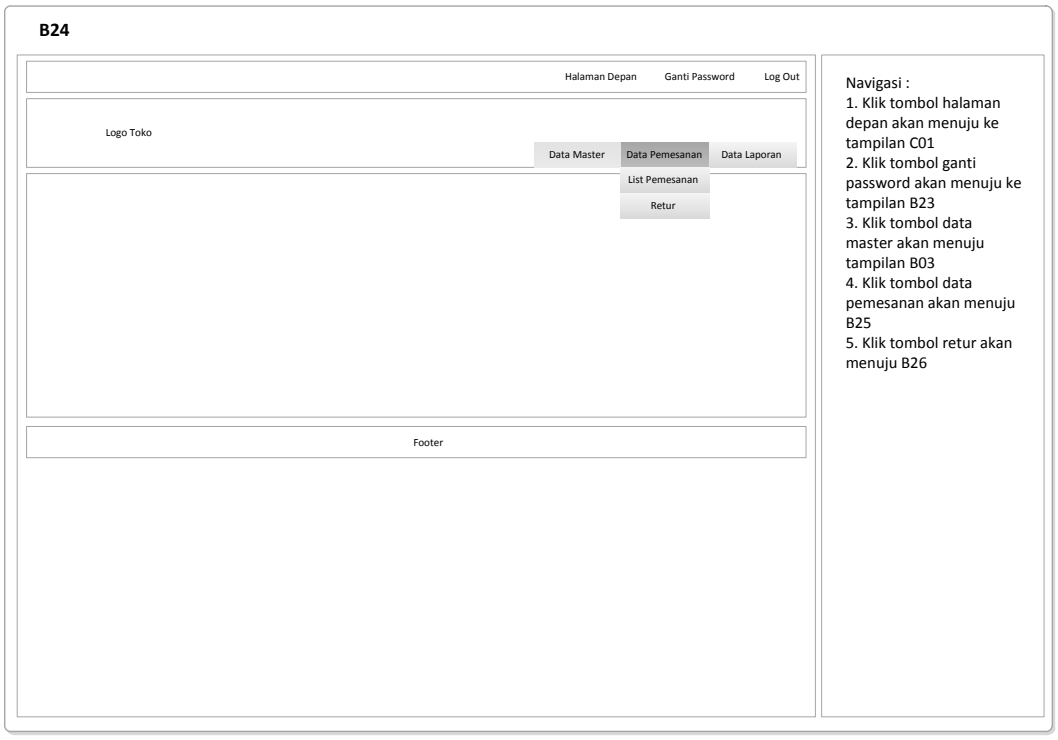
Gambar 3.49 Antarmuka Operator B21



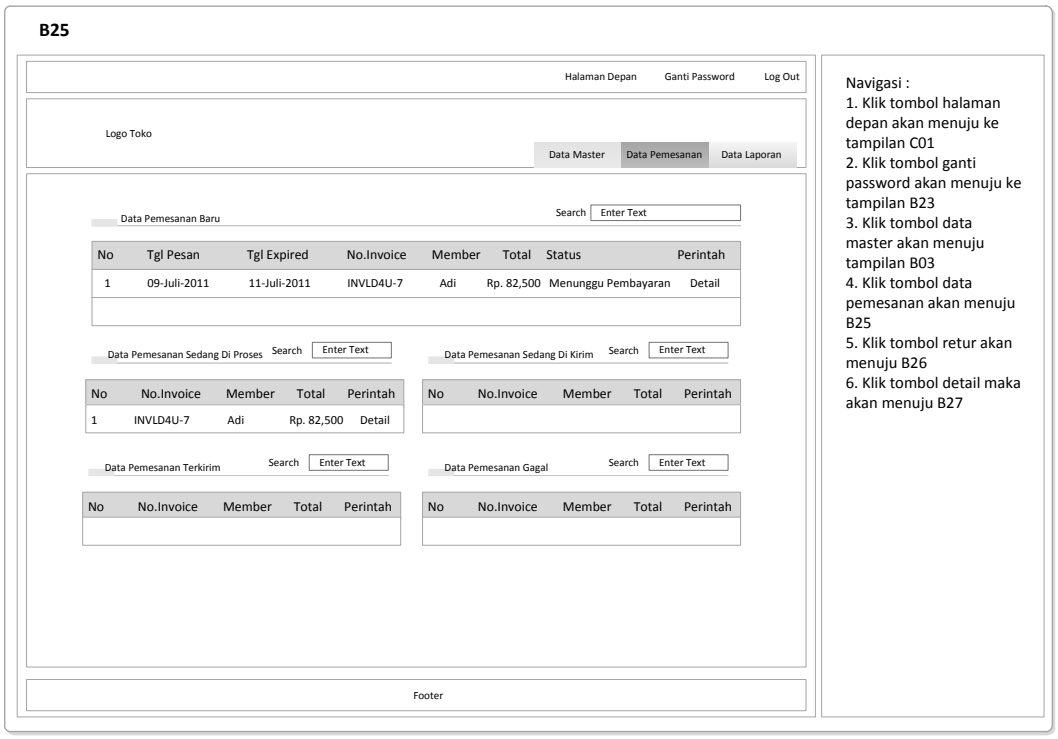
Gambar 3.50 Antarmuka Operator B22



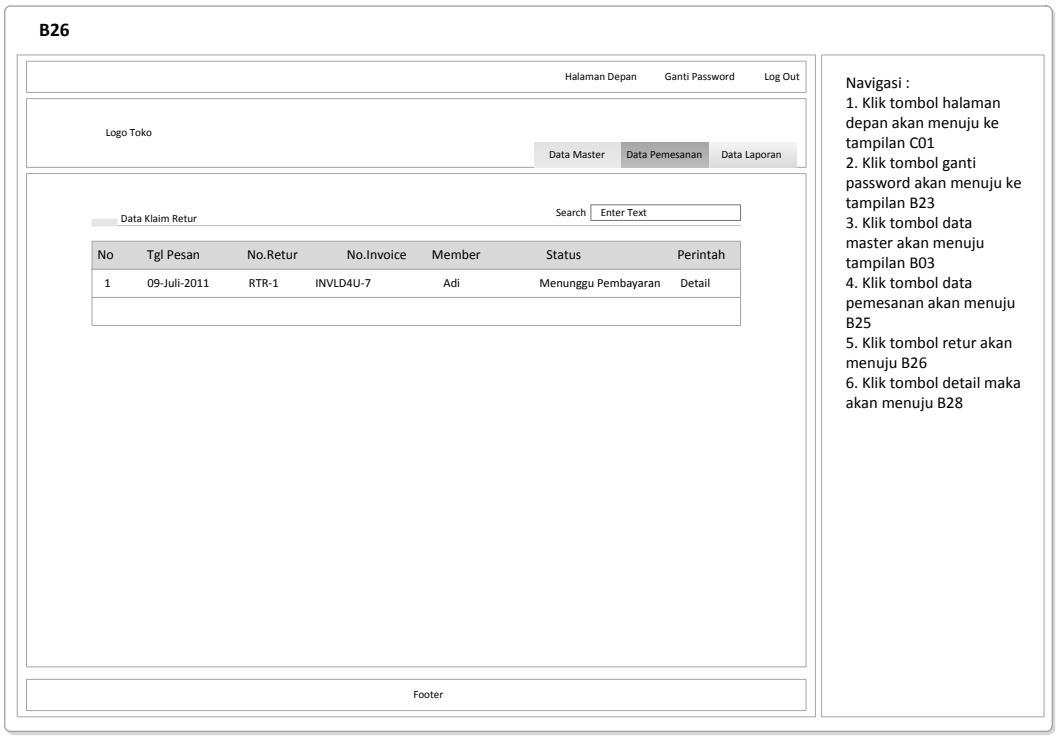
Gambar 3.51 Antarmuka Operator B23



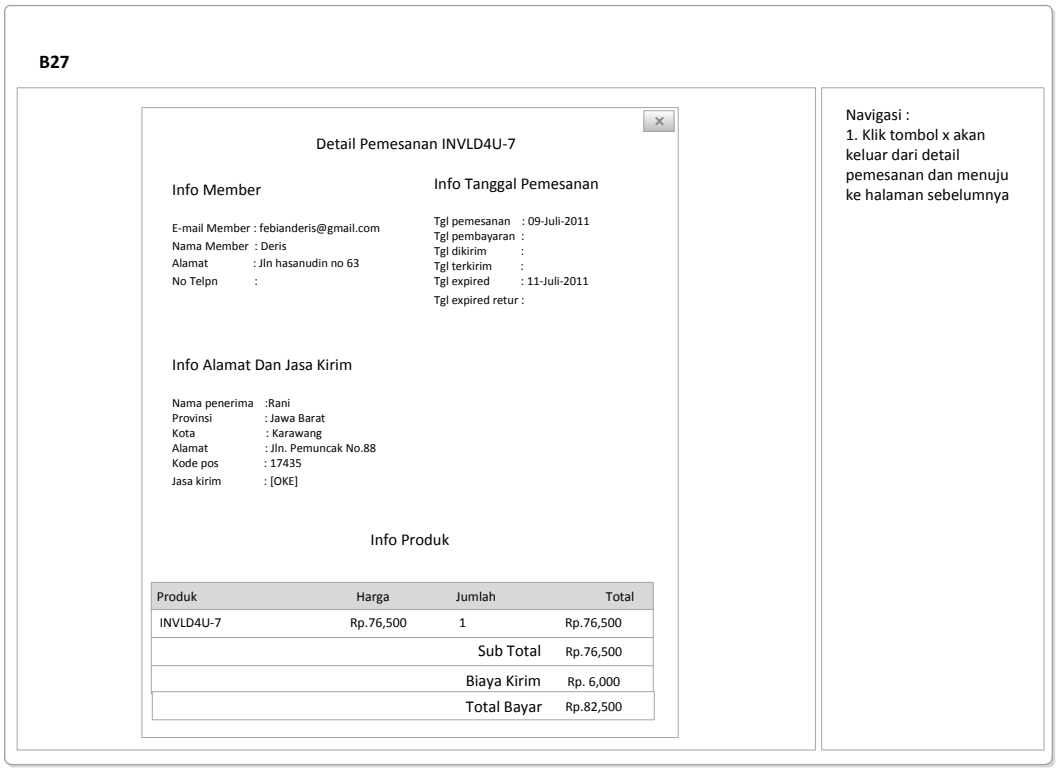
Gambar 3.52 Antarmuka Operator B24



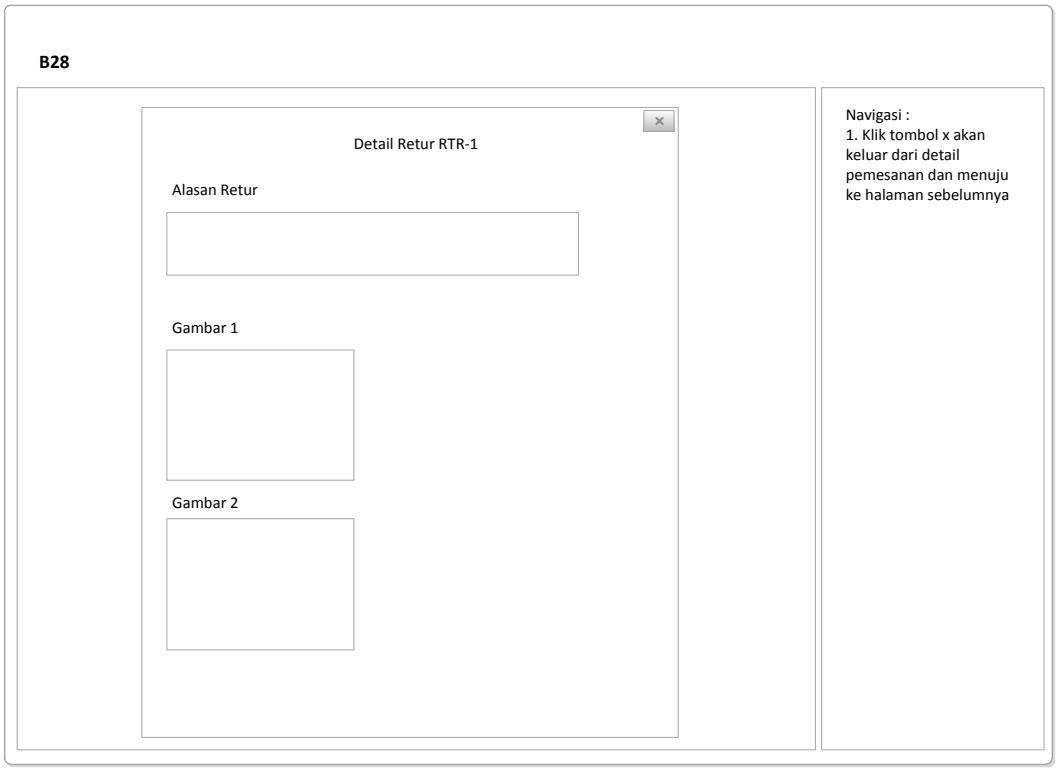
Gambar 3.53 Antarmuka Operator B25



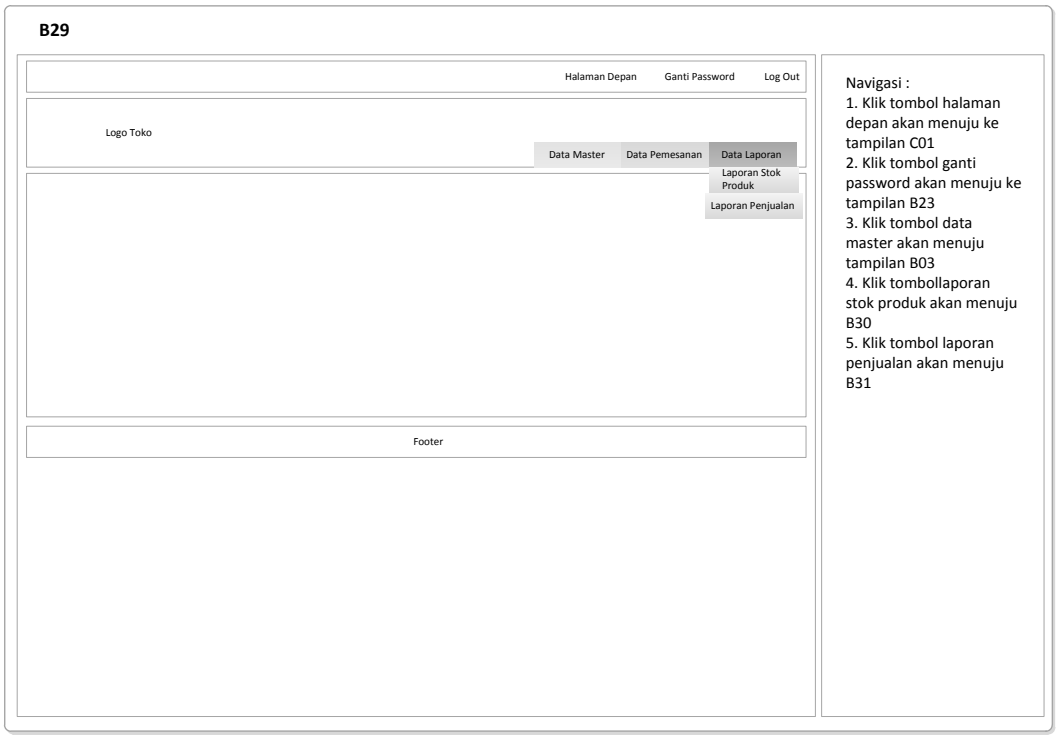
Gambar 3.54 Antarmuka Operator B26



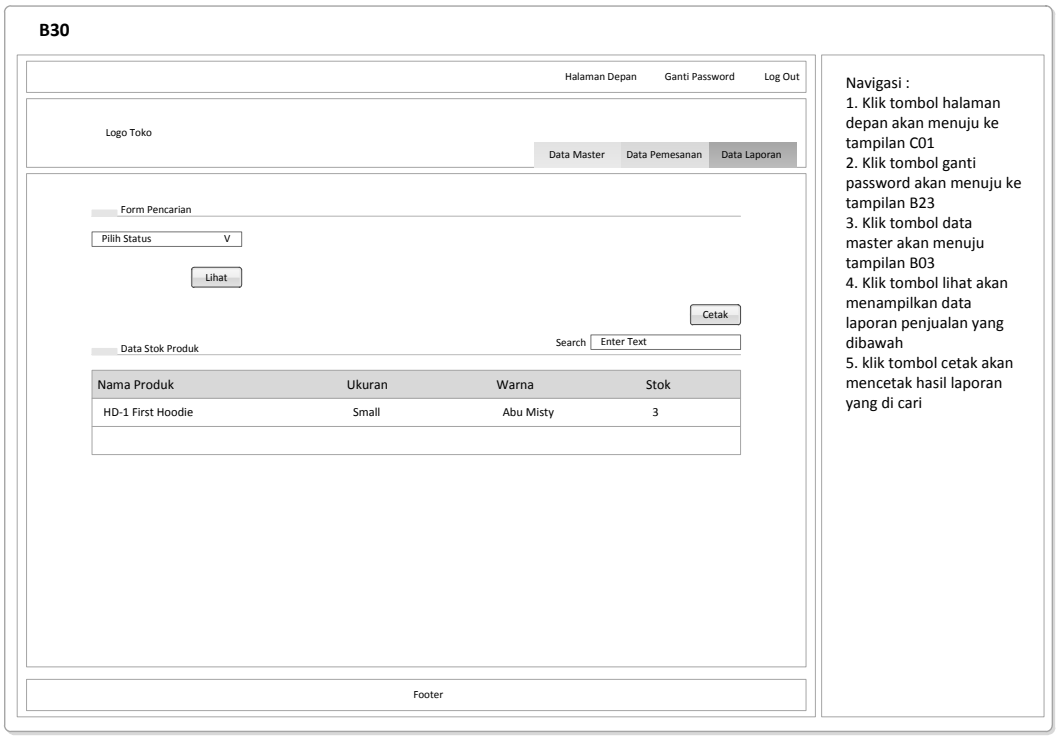
Gambar 3.55 Antarmuka Operator B27



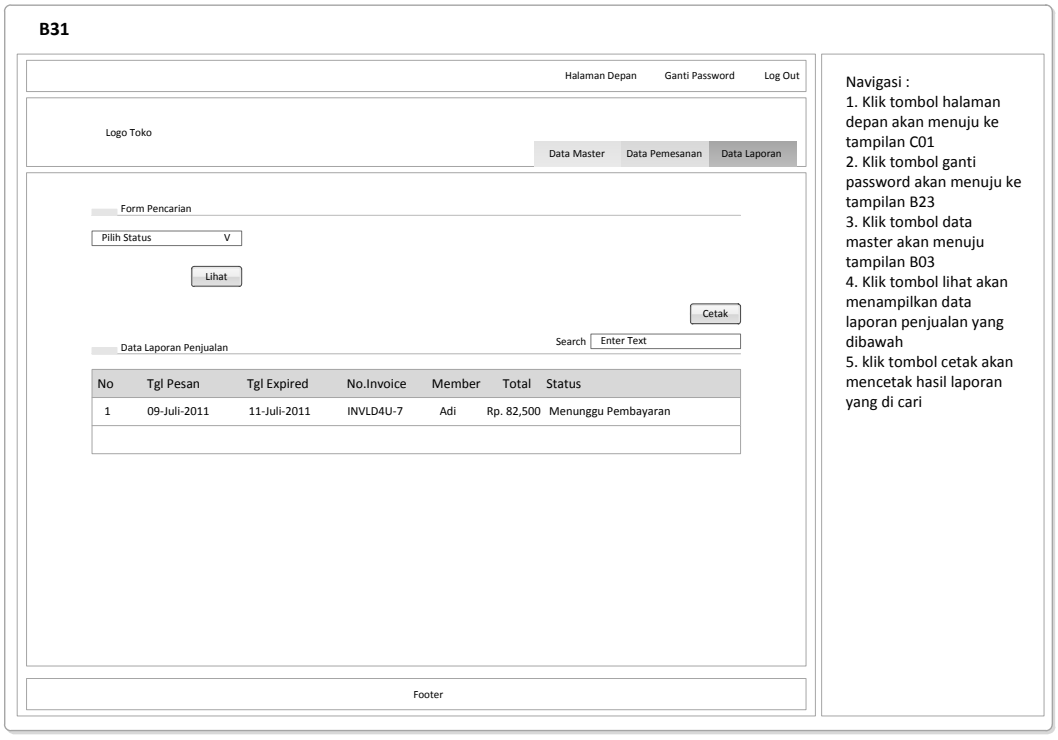
Gambar 3.56 Antarmuka Operator B28



Gambar 3.57 Antarmuka Operator B29

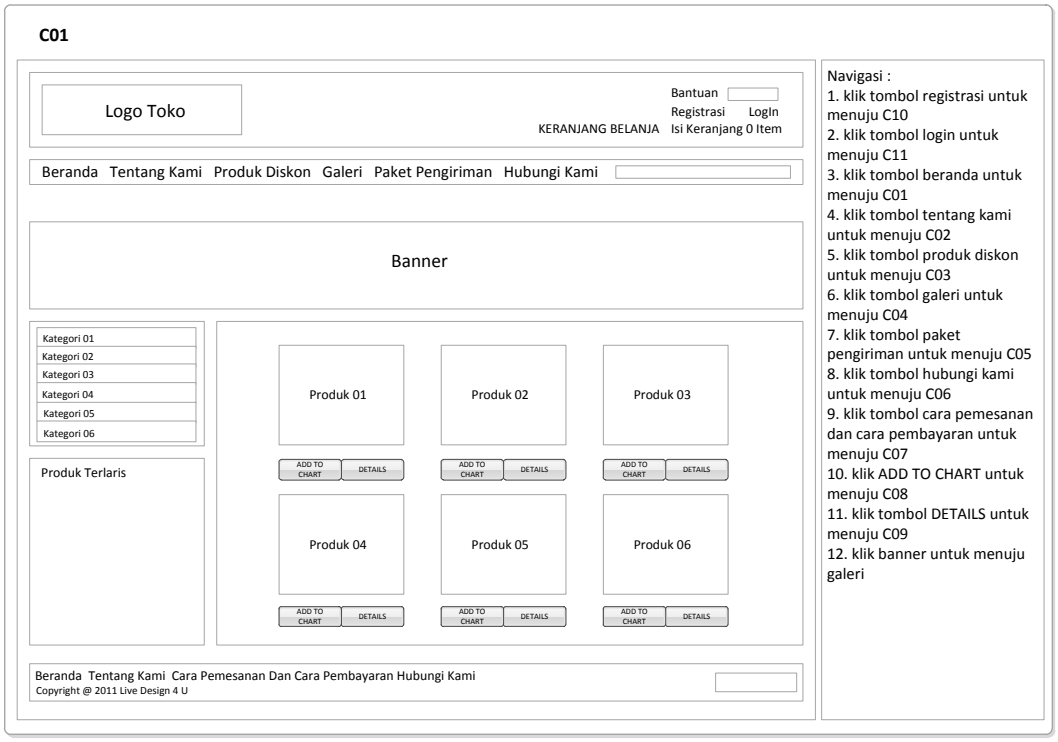


Gambar 3.58 Antarmuka Operator B30

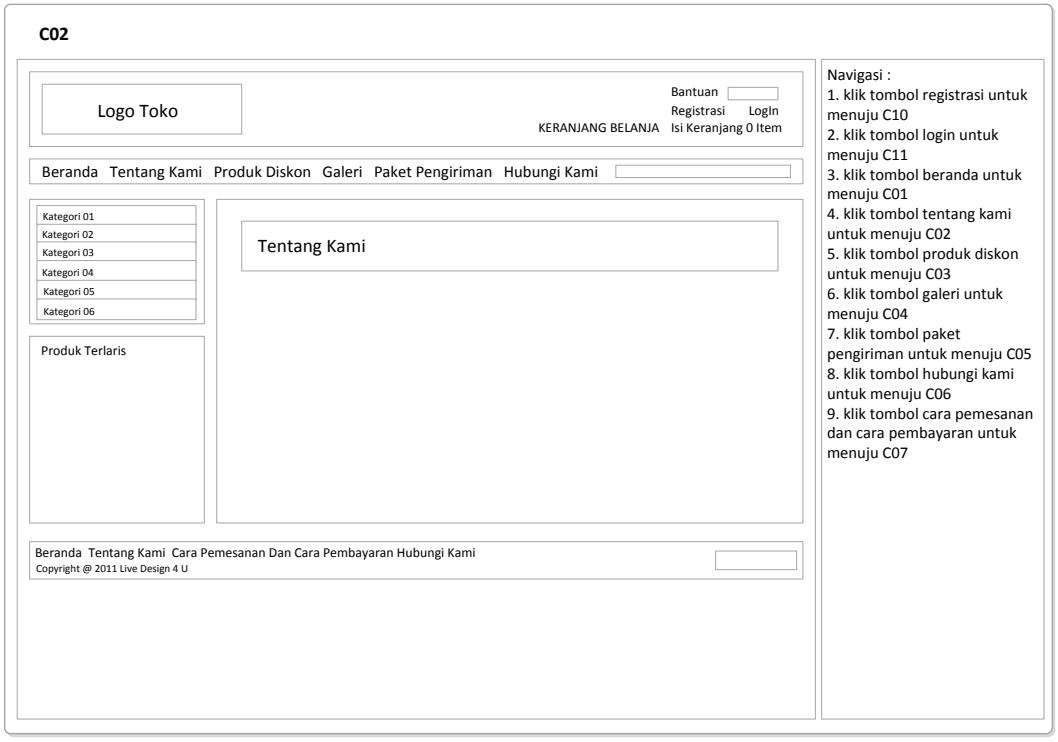


Gambar 3.59 Antarmuka Operator B31

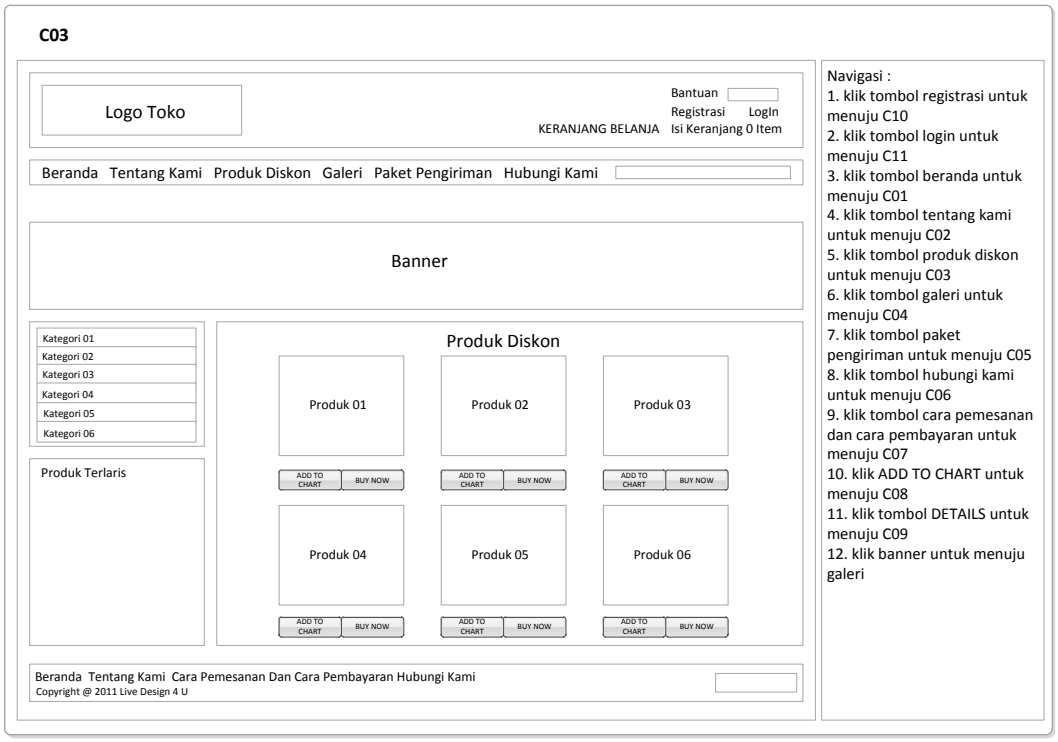
3. Perancangan Antarmuka Pengunjung



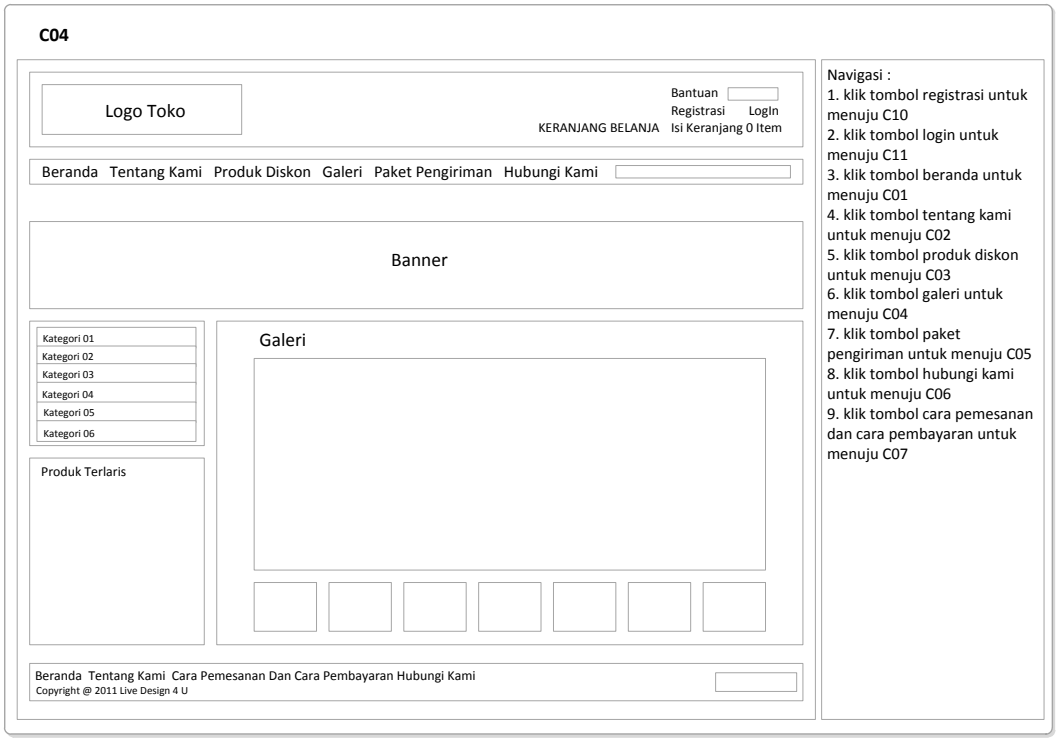
Gambar 3.60 Antarmuka Pengunjung C01



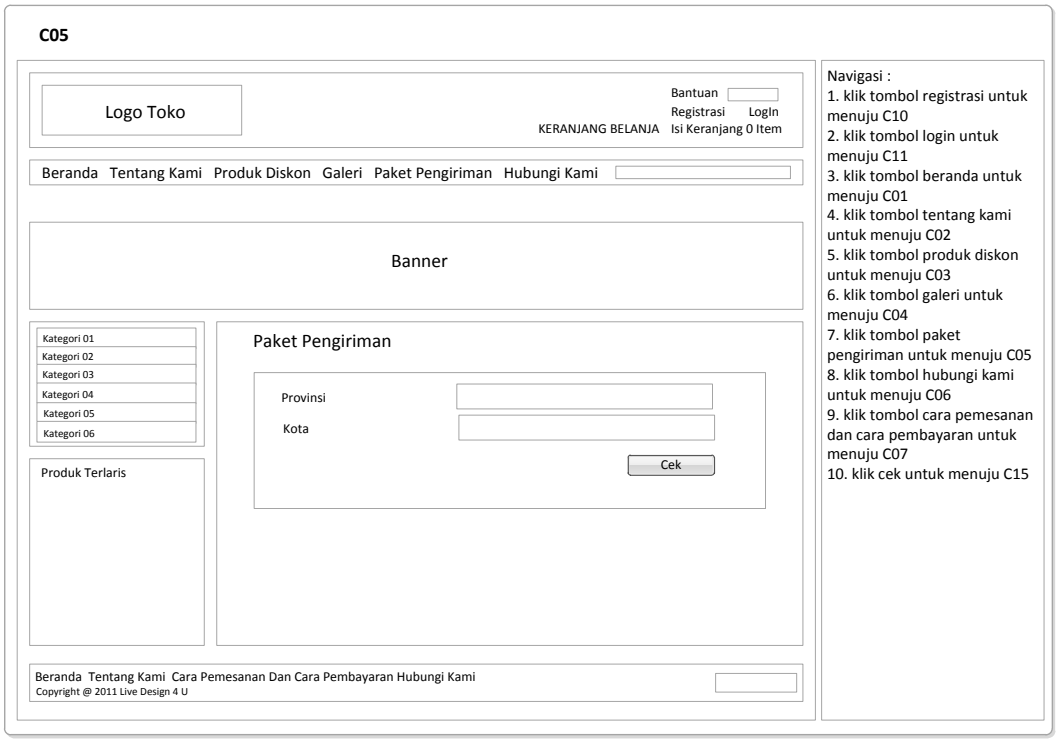
Gambar 3.61 Antarmuka Pengunjung C02



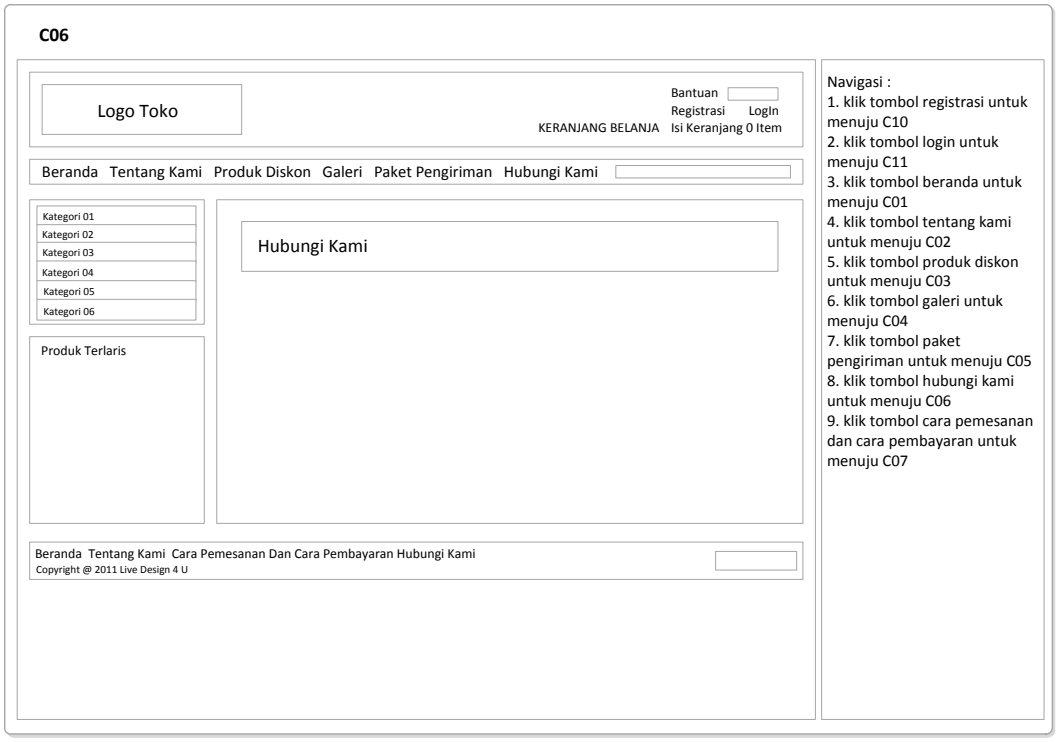
Gambar 3.62 Antarmuka Pengunjung C03



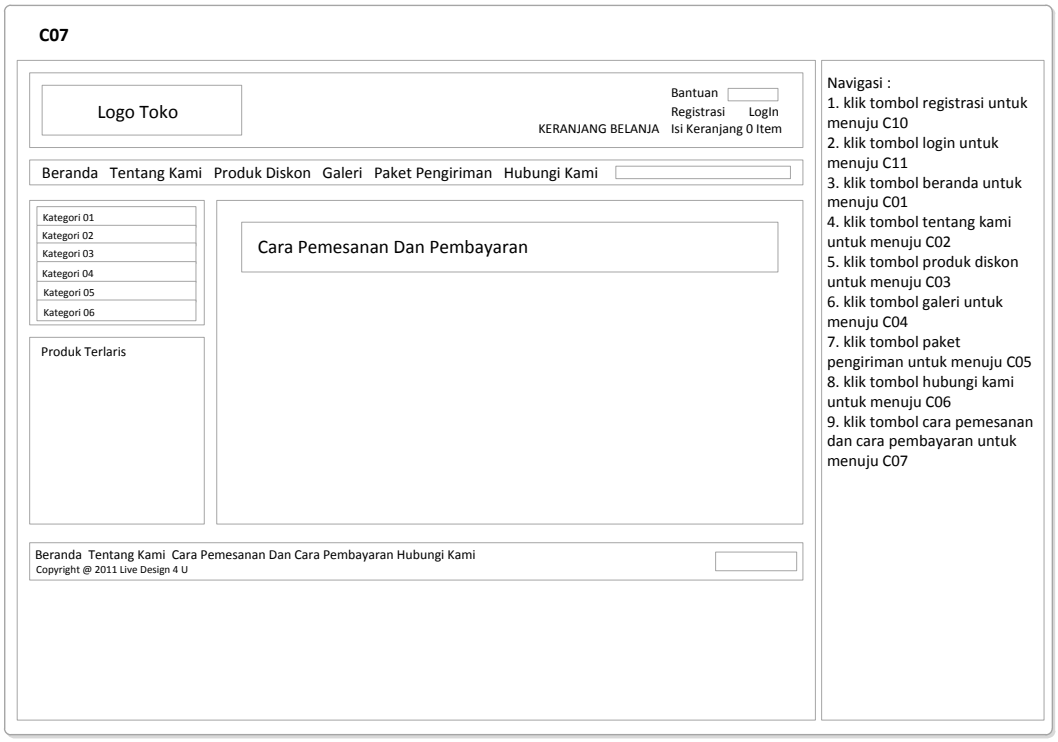
Gambar 3.63 Antarmuka Pengunjung C04



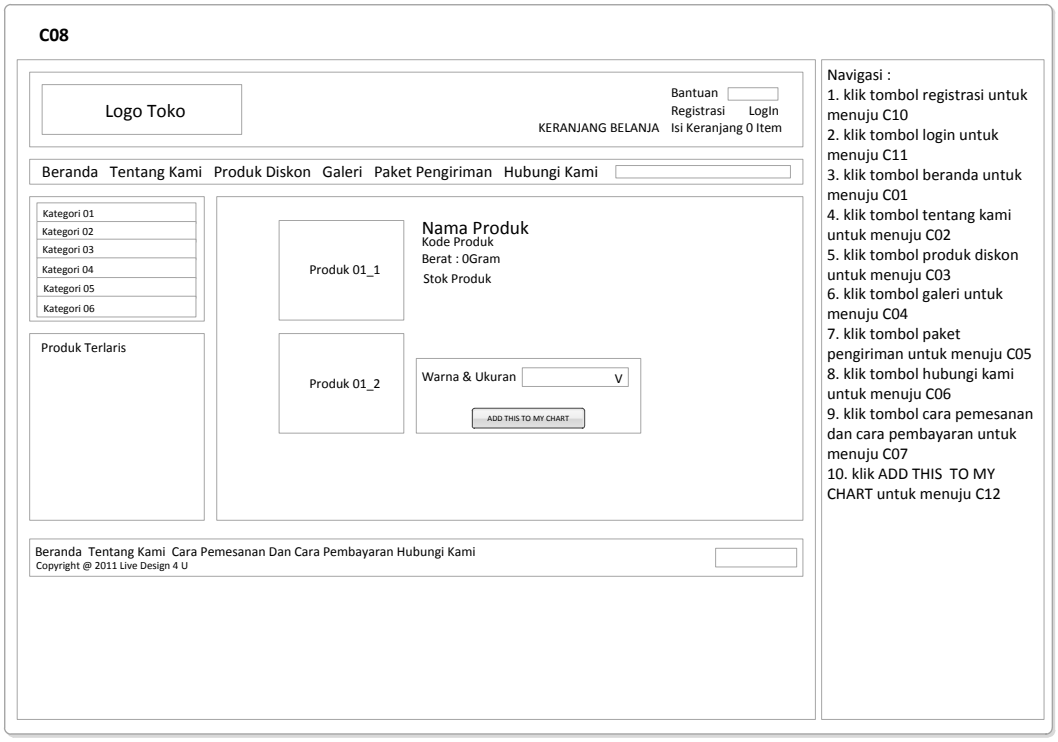
Gambar 3.64 Antarmuka Pengunjung C05



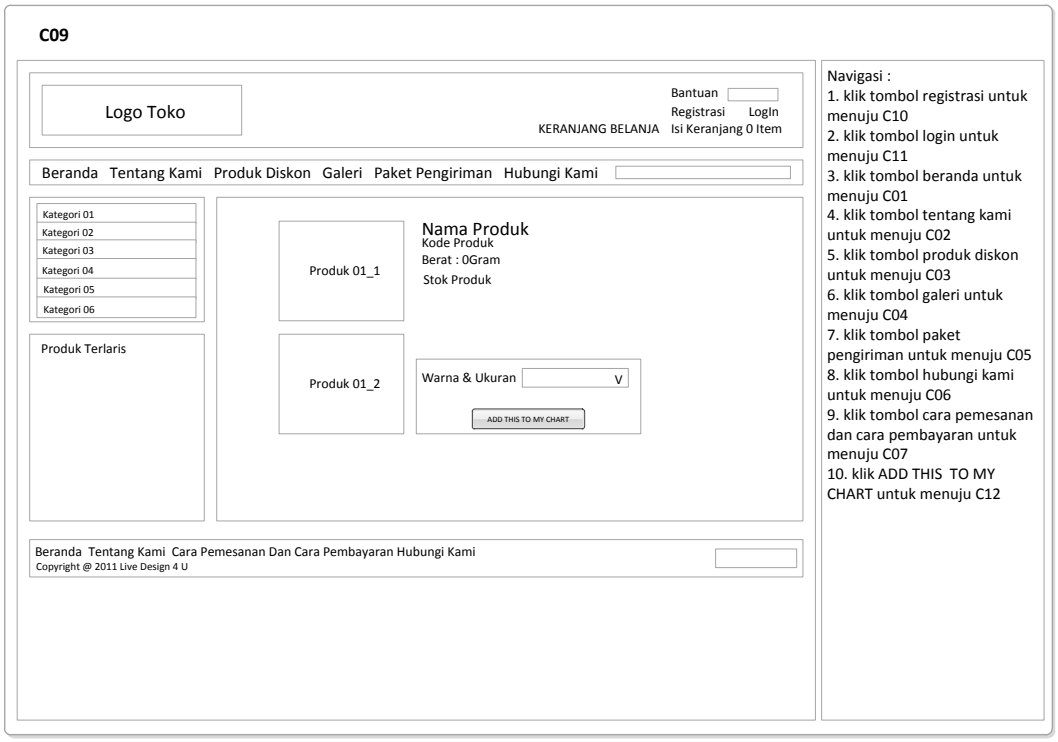
Gambar 3.65 Antarmuka Pengunjung C06



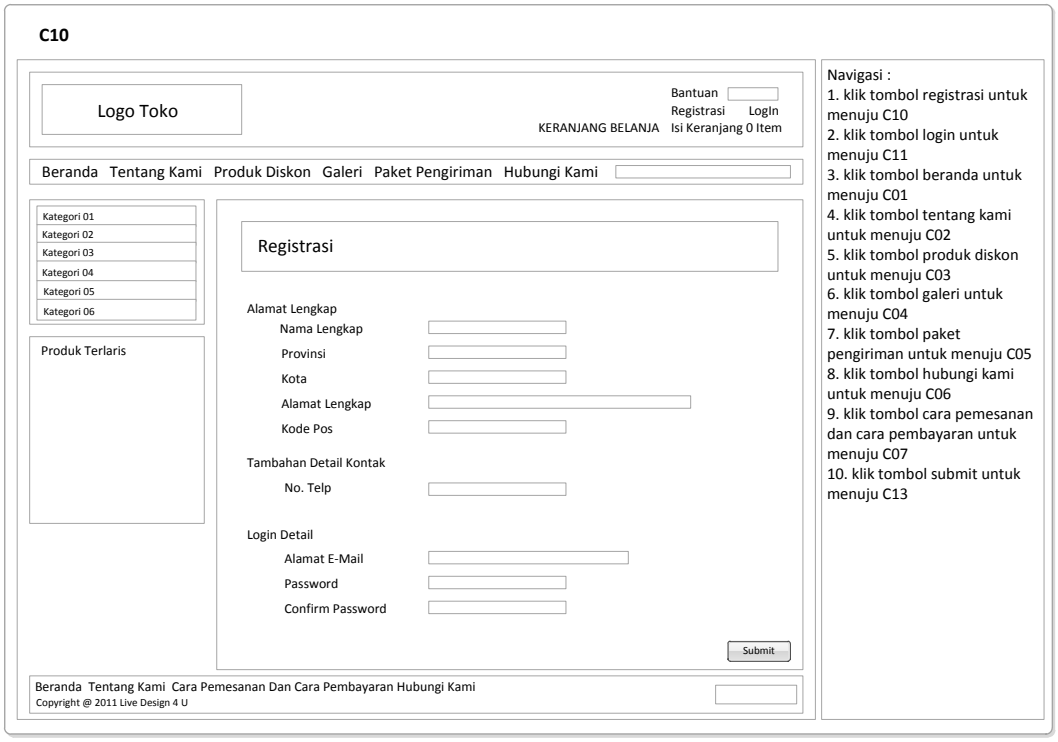
Gambar 3.66 Antarmuka Pengunjung C07



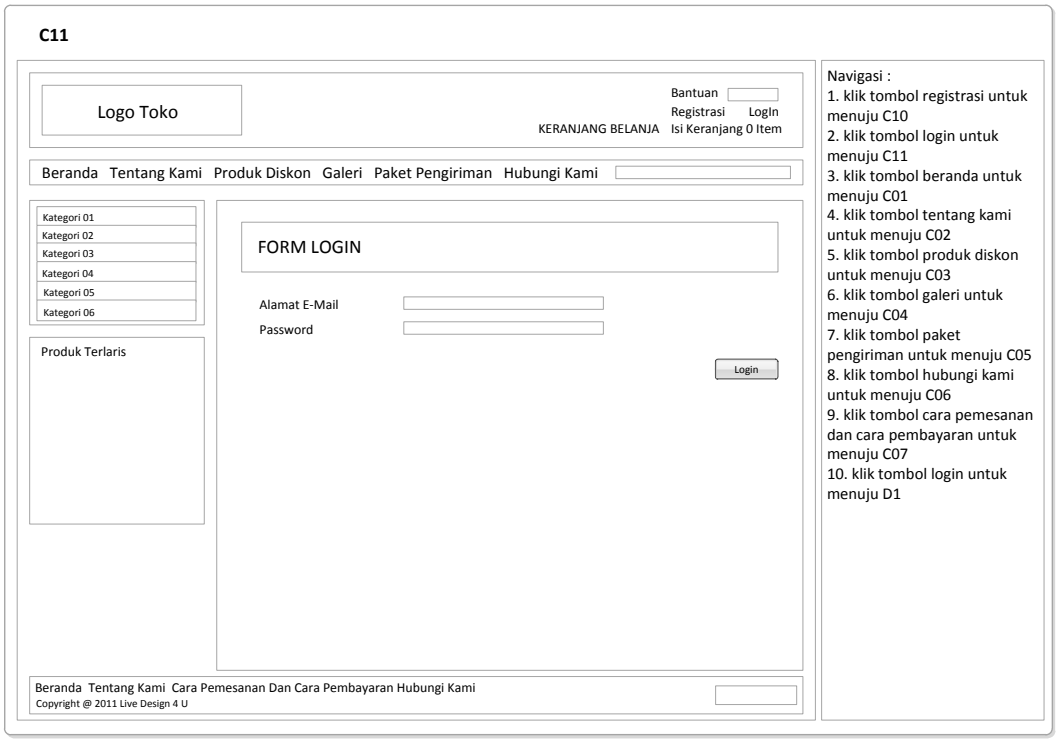
Gambar 3.67 Antarmuka Pengunjung C08



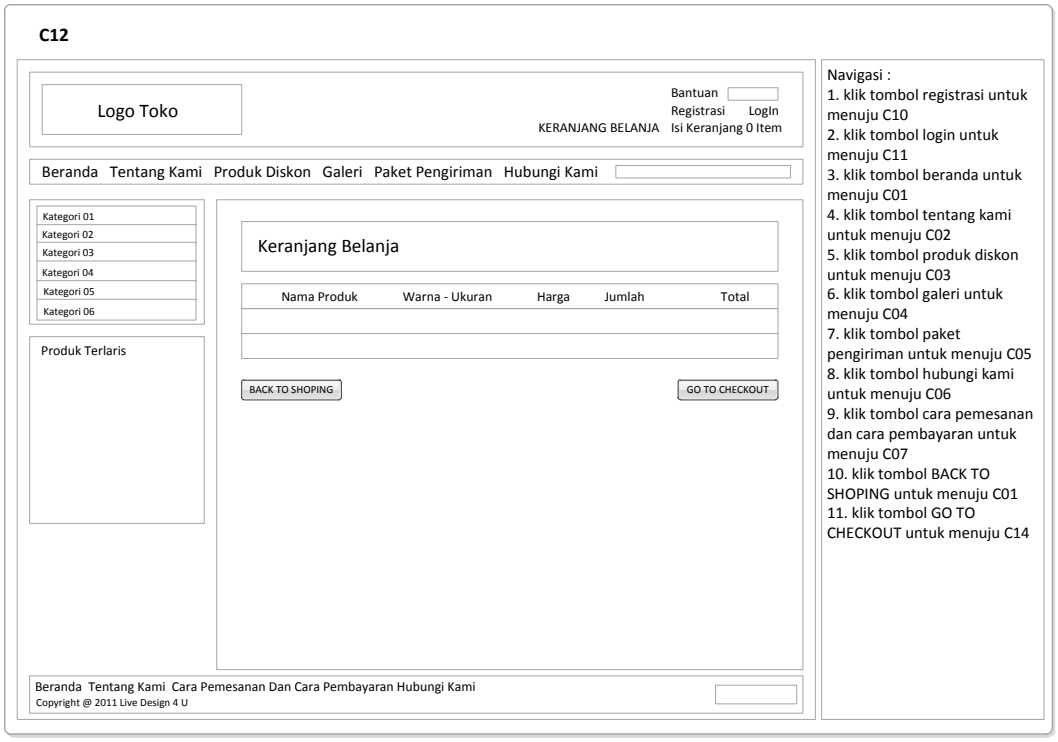
Gambar 3.68 Antarmuka Pengunjung C09



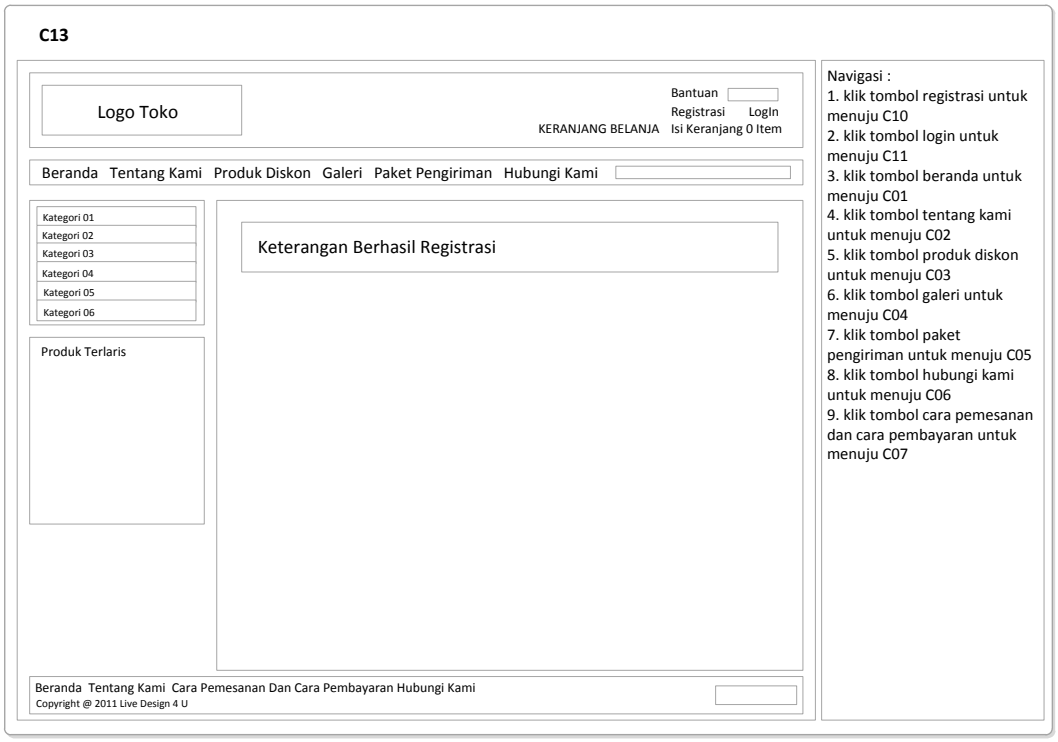
Gambar 3.69 Antarmuka Pengunjung C10



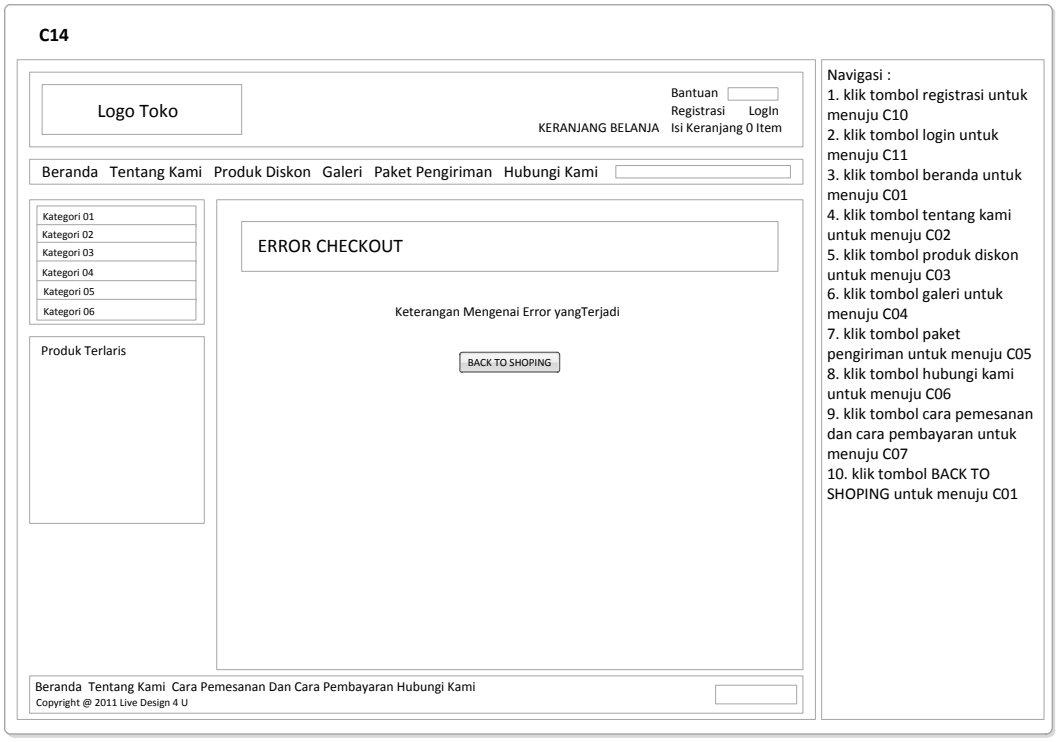
Gambar 3.70 Antarmuka Pengunjung C11



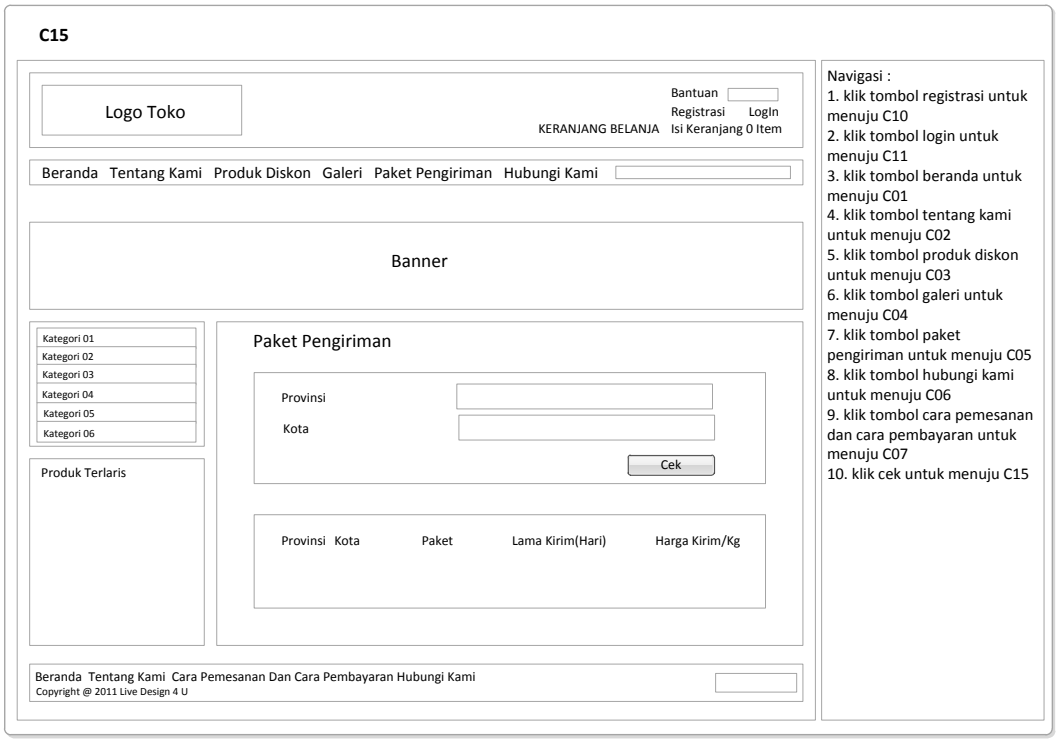
Gambar 3.71 Antarmuka Pengunjung C12



Gambar 3.72 Antarmuka Pengunjung C13

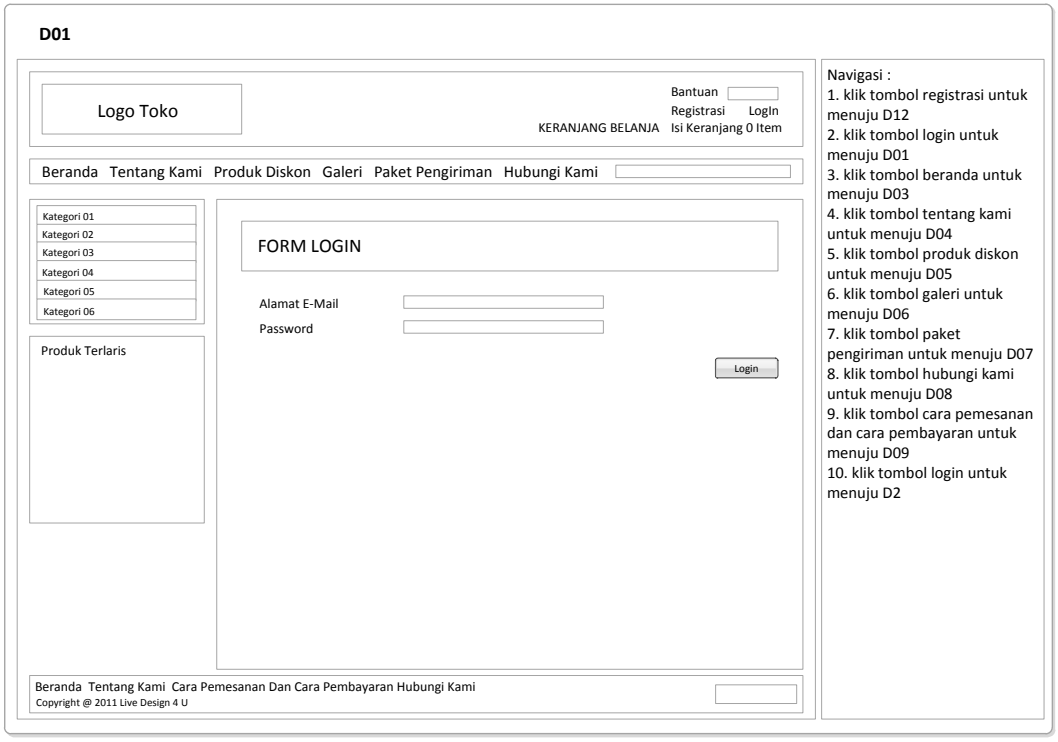


Gambar 3.73 Antarmuka Pengunjung C14

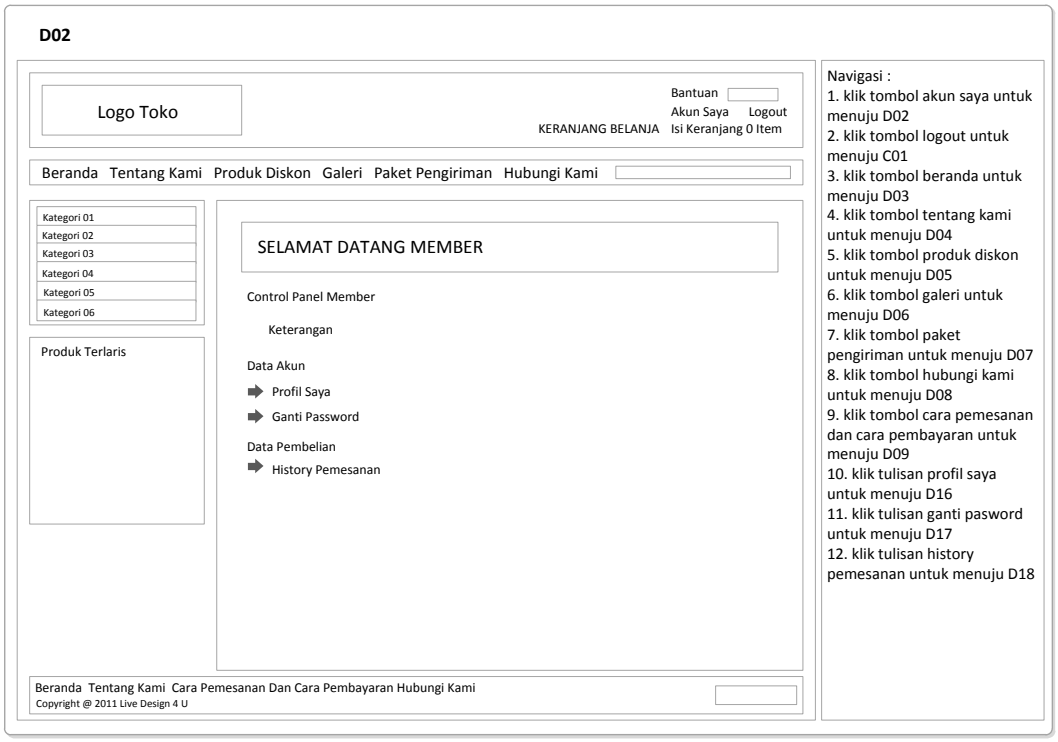


Gambar 3.74 Antarmuka Pengunjung C15

4. Perancangan Antarmuka Member



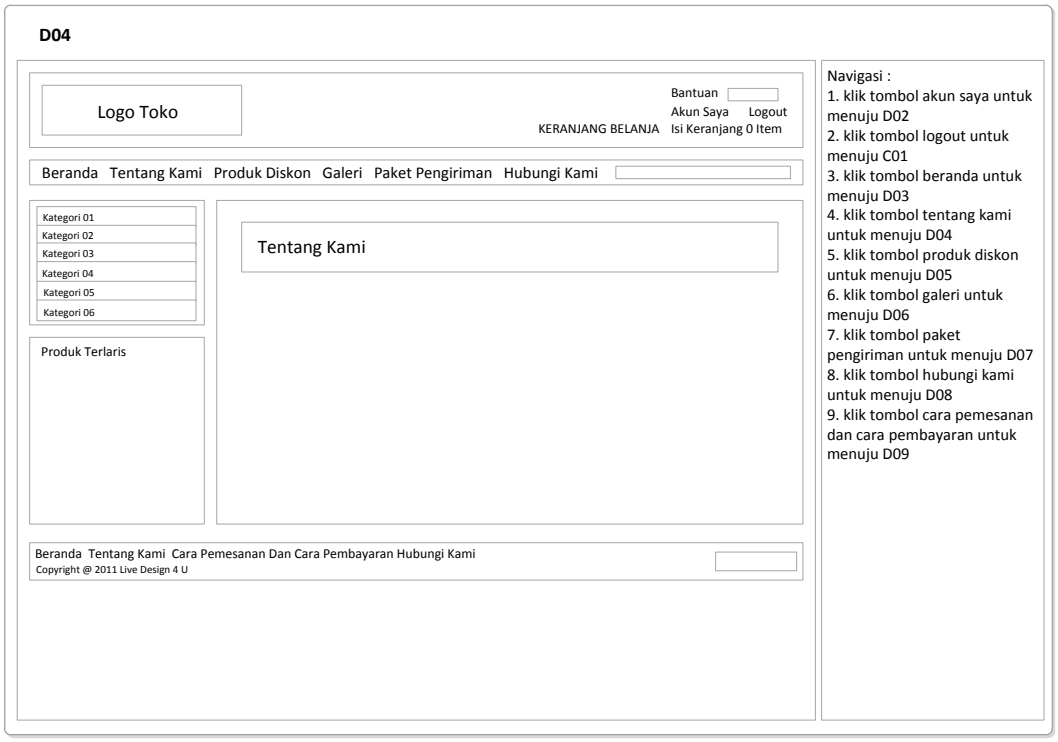
Gambar 3.75 Antarmuka Member D01



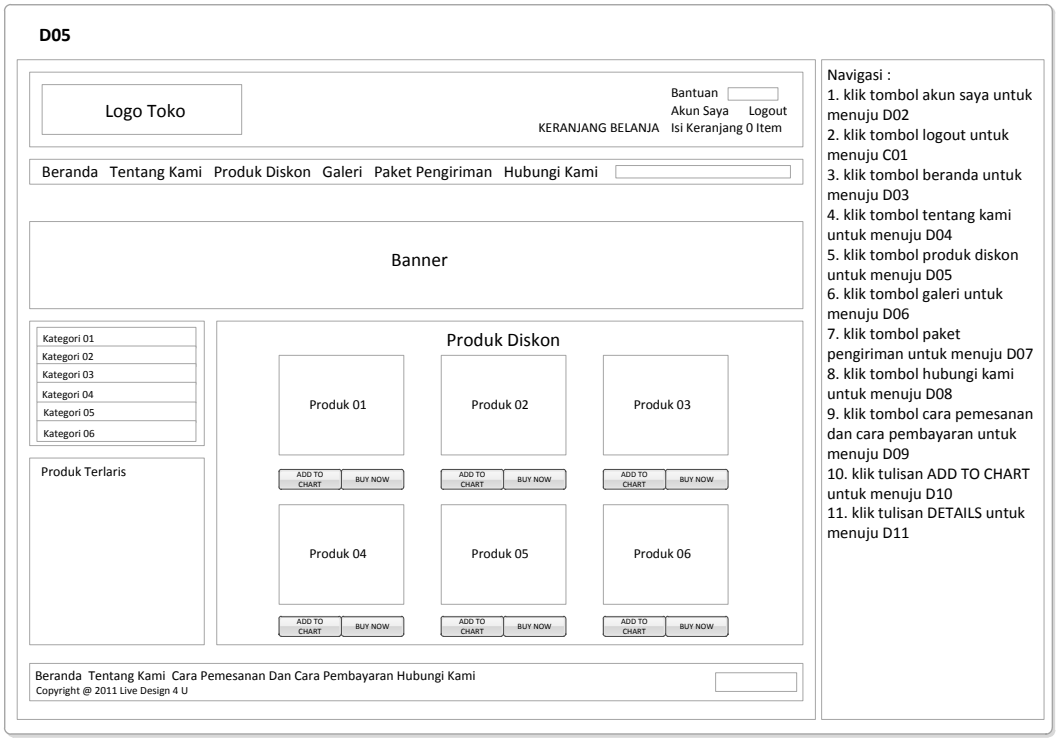
Gambar 3.76 Antarmuka Member D02



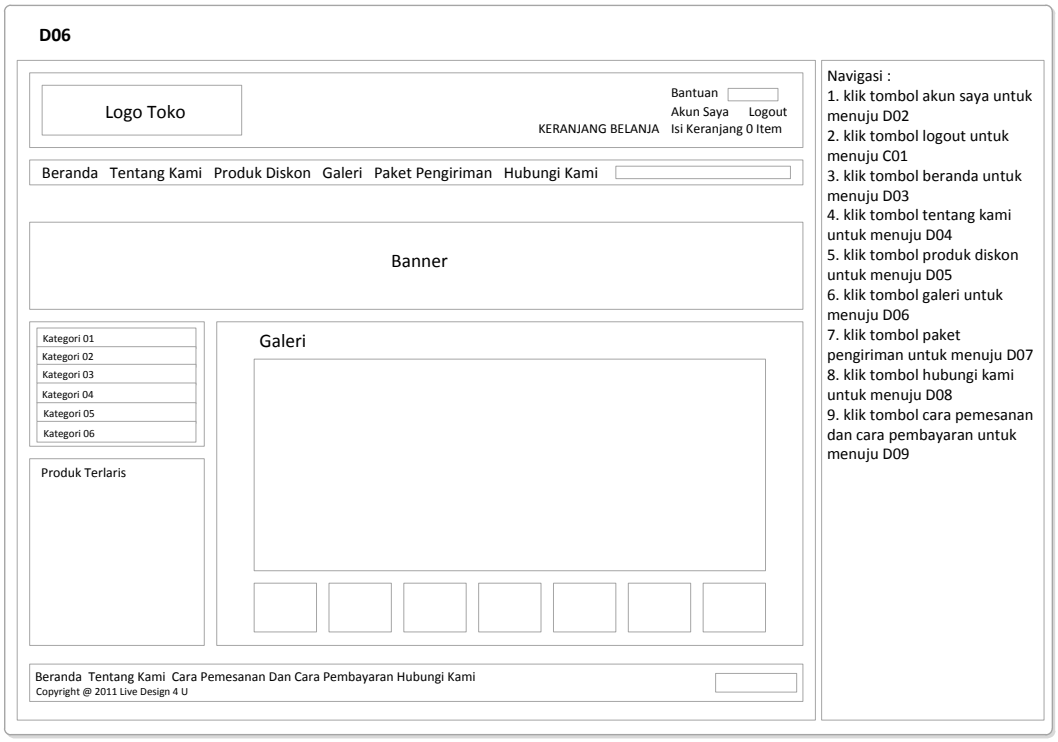
Gambar 3.77 Antarmuka Member D03



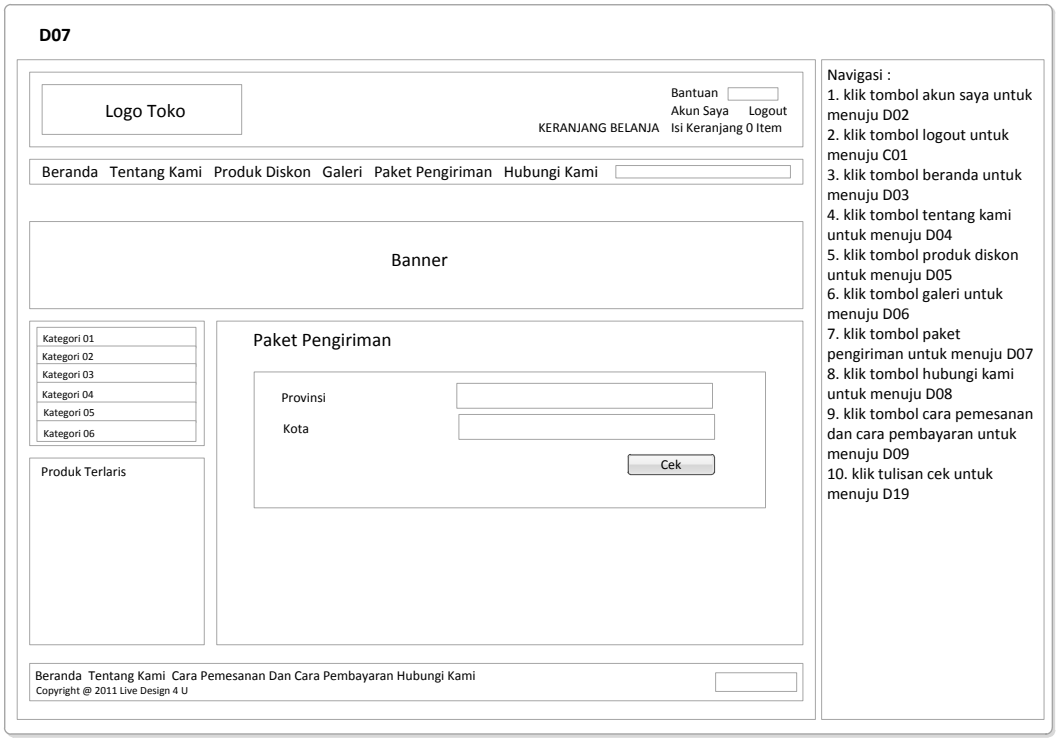
Gambar 3.78 Antarmuka Member D04



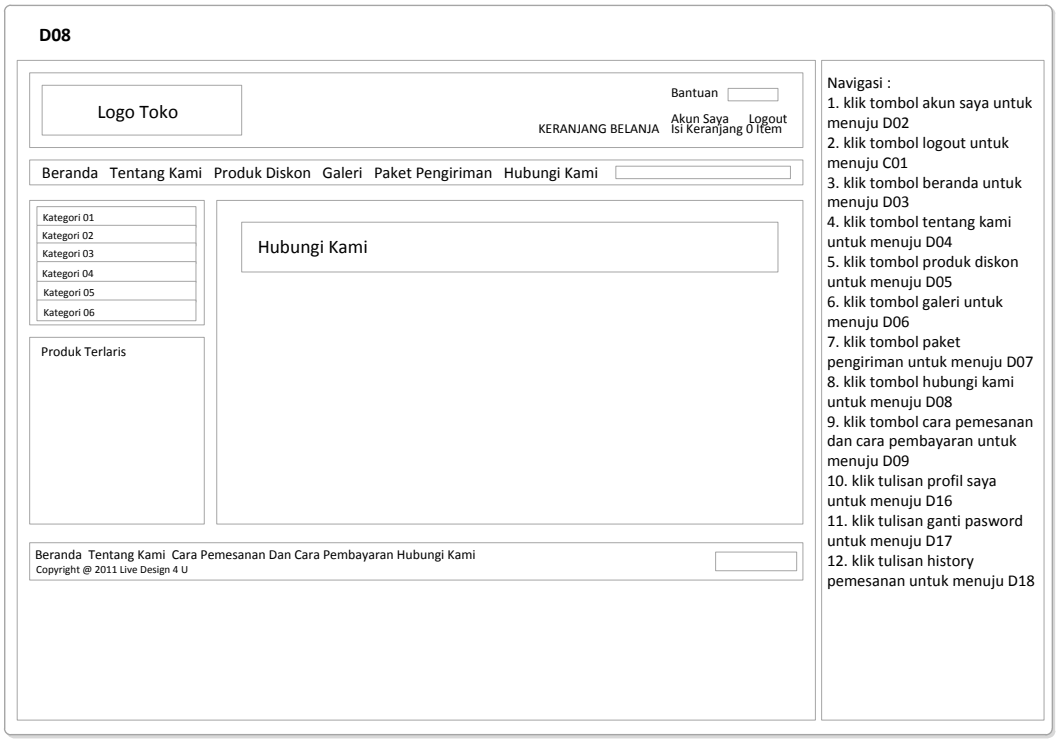
Gambar 3.79 Antarmuka Member D05



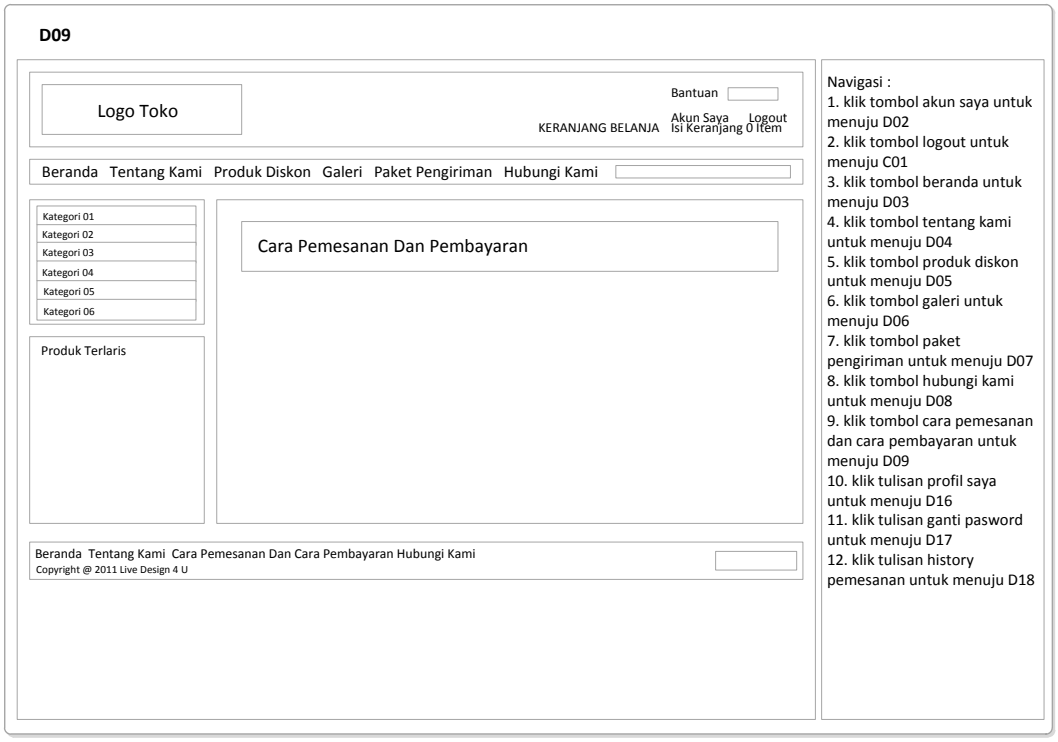
Gambar 3.80 Antarmuka Member D06



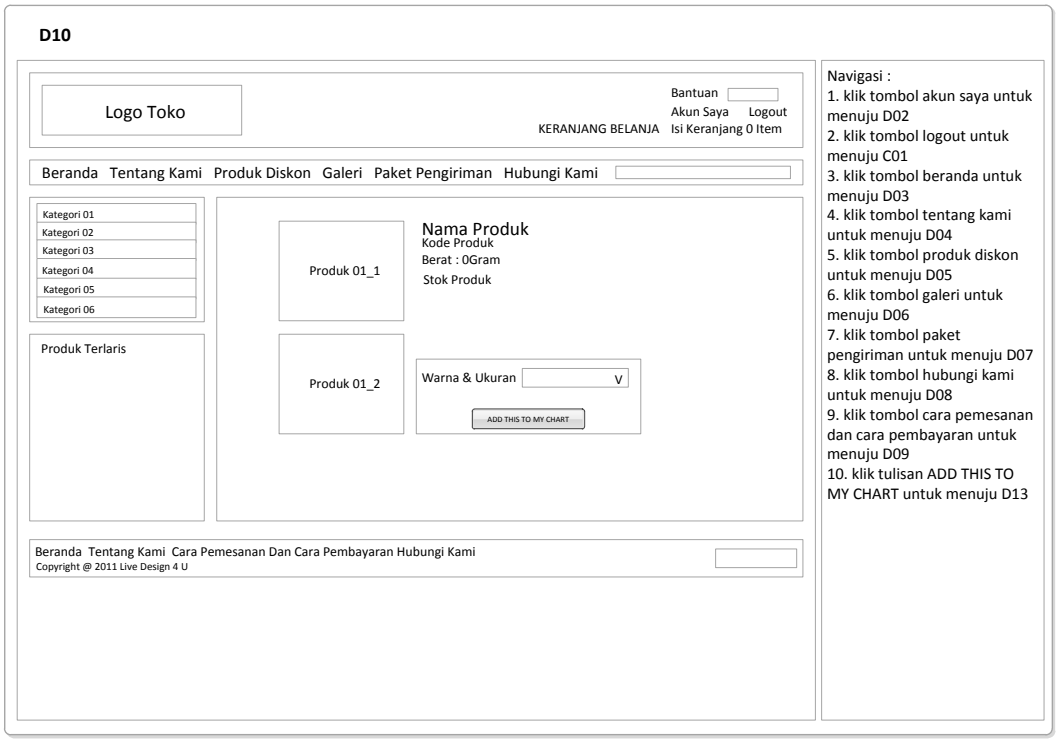
Gambar 3.81 Antarmuka Member D07



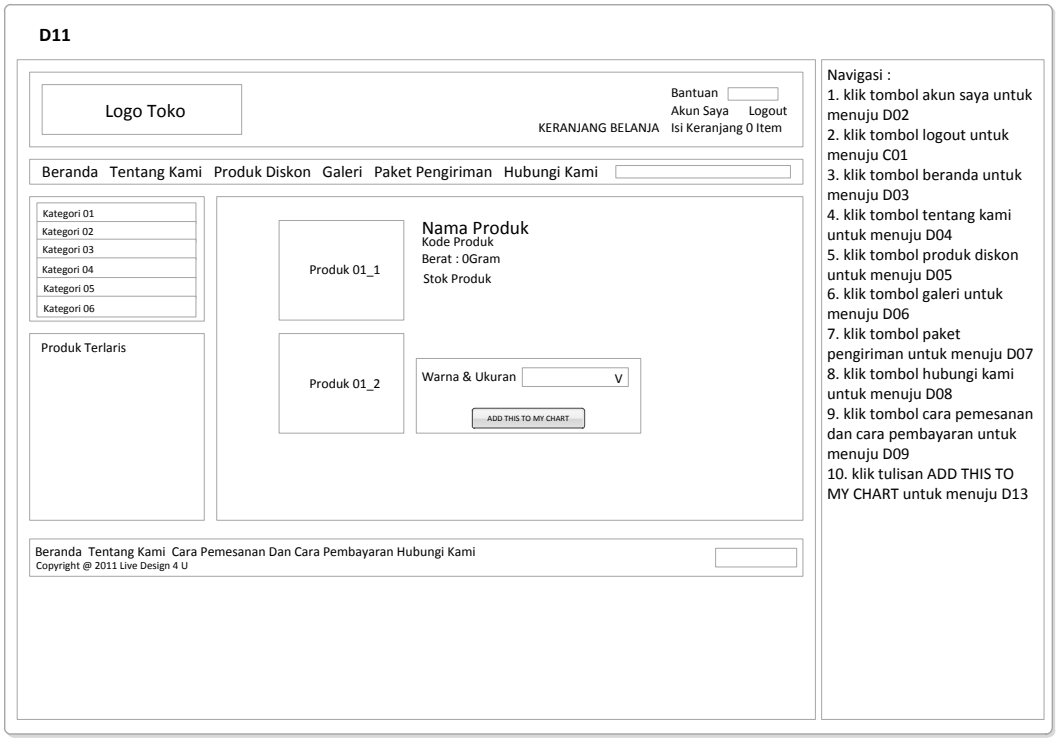
Gambar 3.82 Antarmuka Member D08



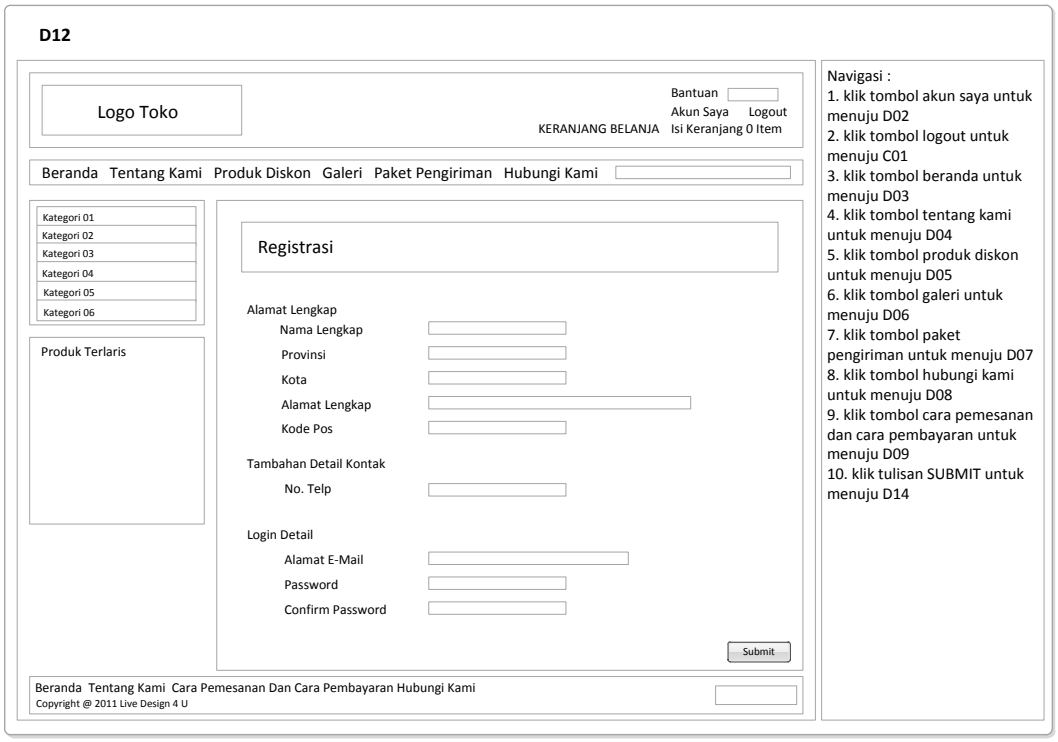
Gambar 3.83 Antarmuka Member D09



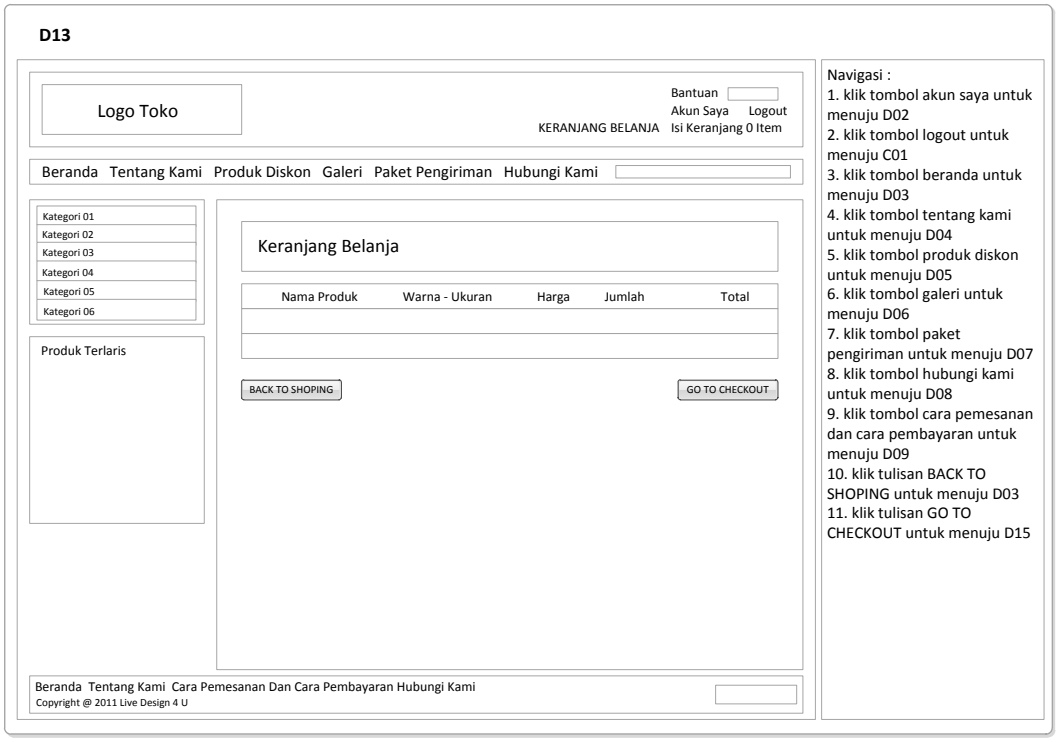
Gambar 3.84 Antarmuka Member D10



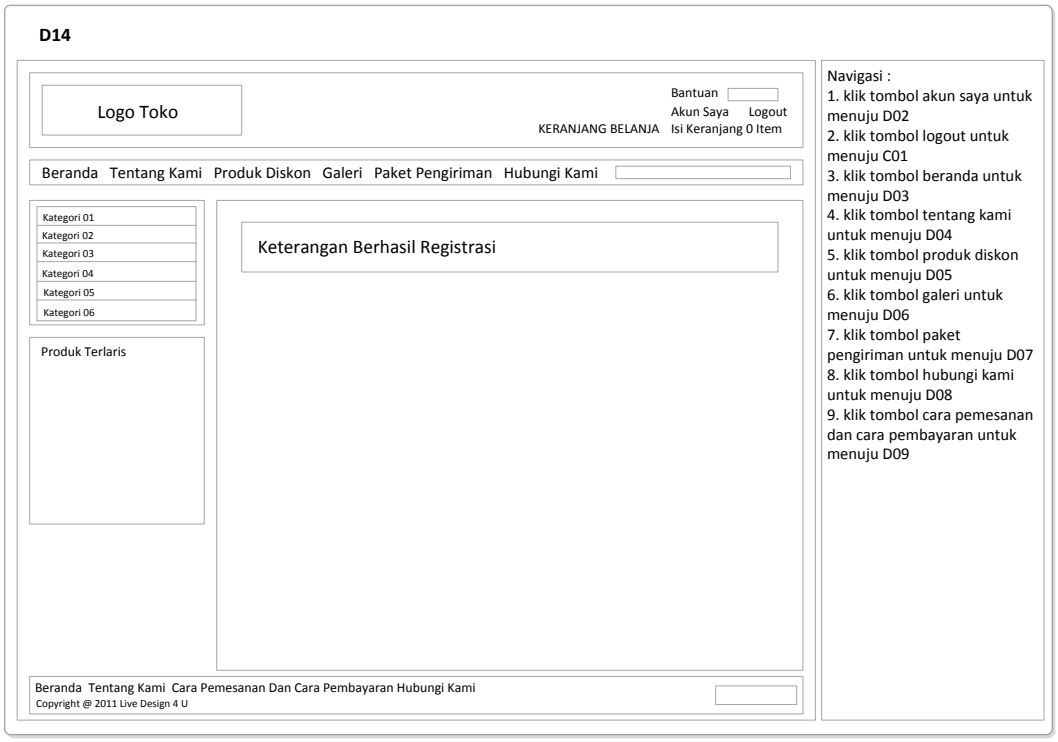
Gambar 3.85 Antarmuka Member D11



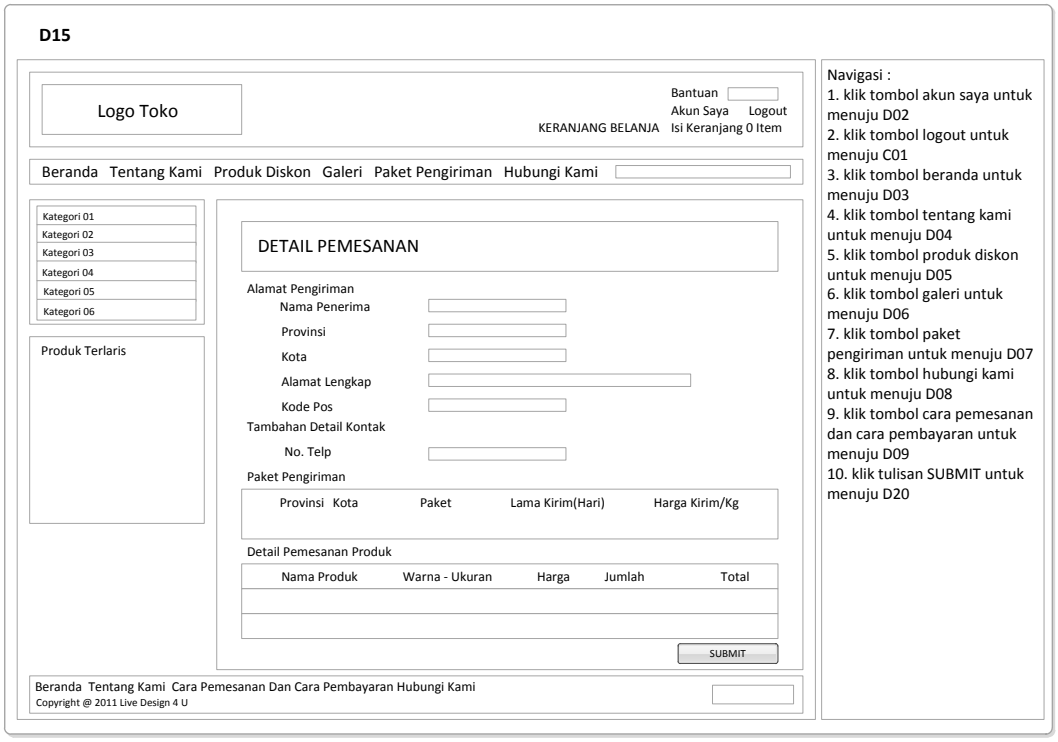
Gambar 3.86 Antarmuka Member D12



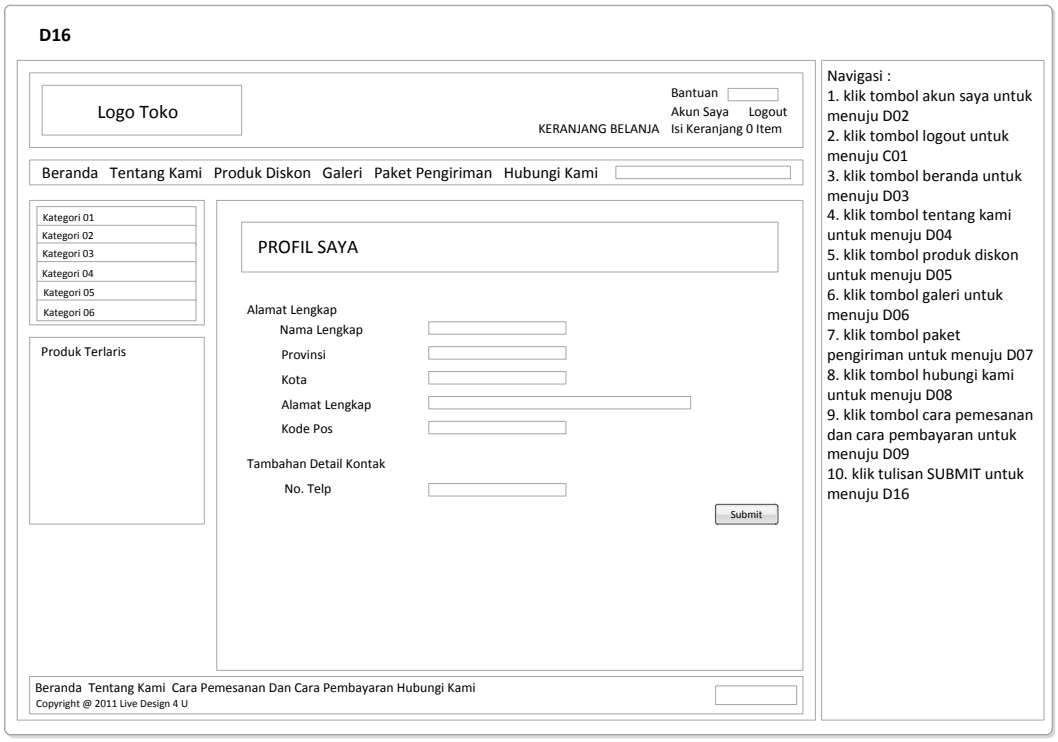
Gambar 3.87 Antarmuka Member D13



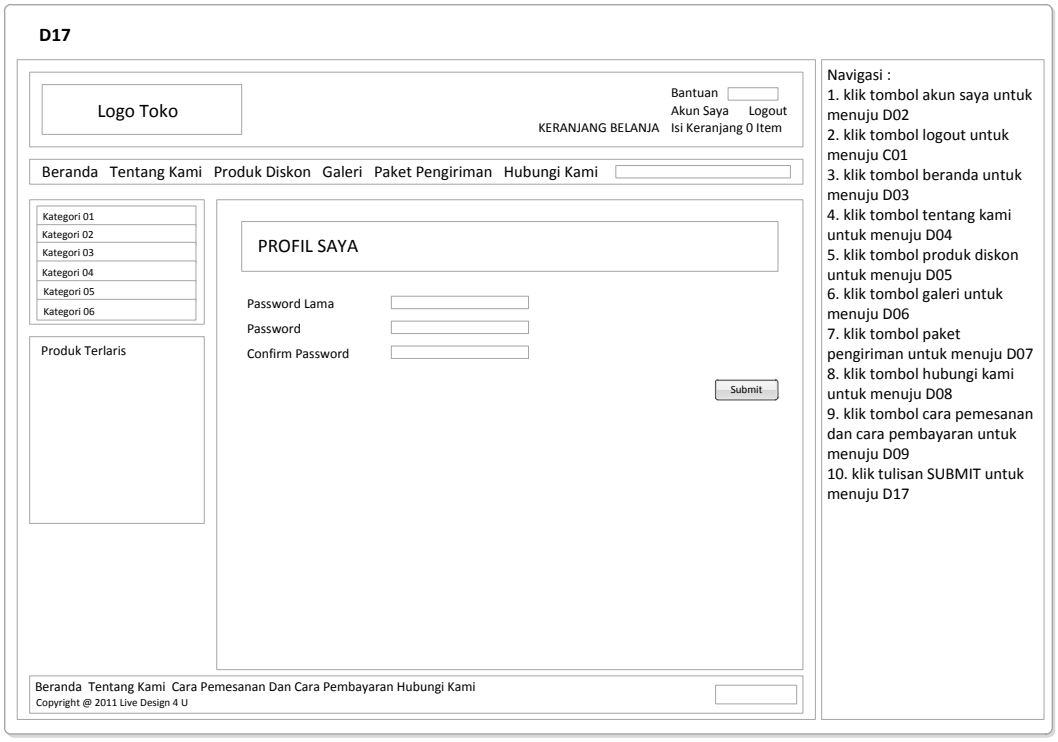
Gambar 3.88 Antarmuka Member D14



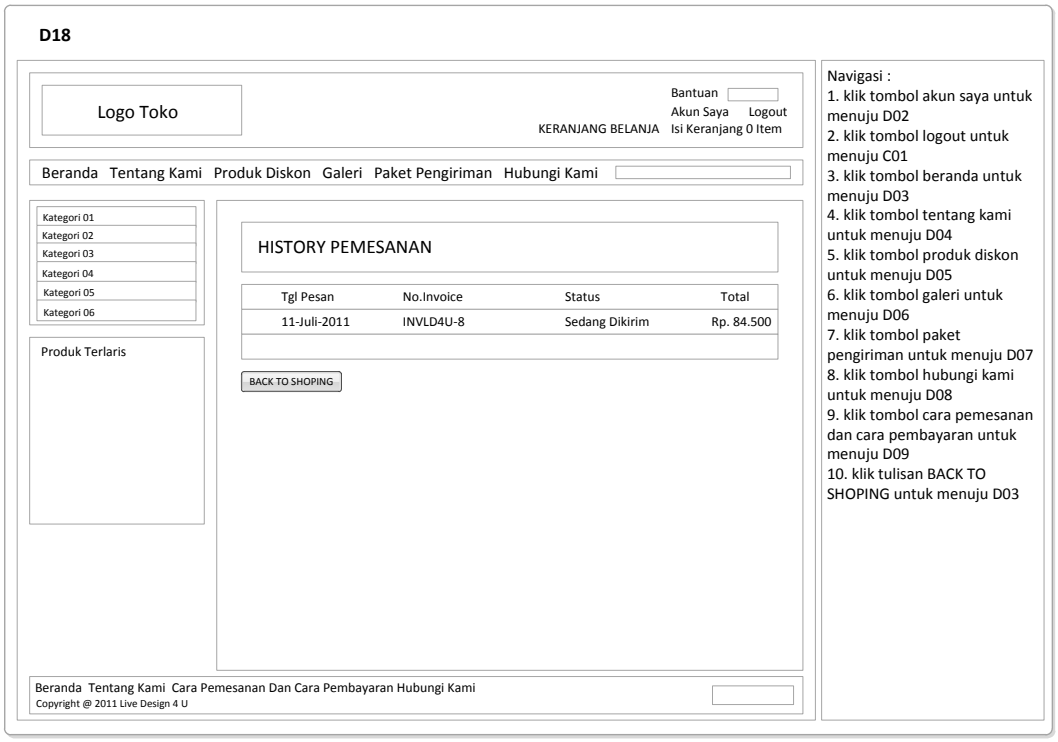
Gambar 3.89 Antarmuka Member D15



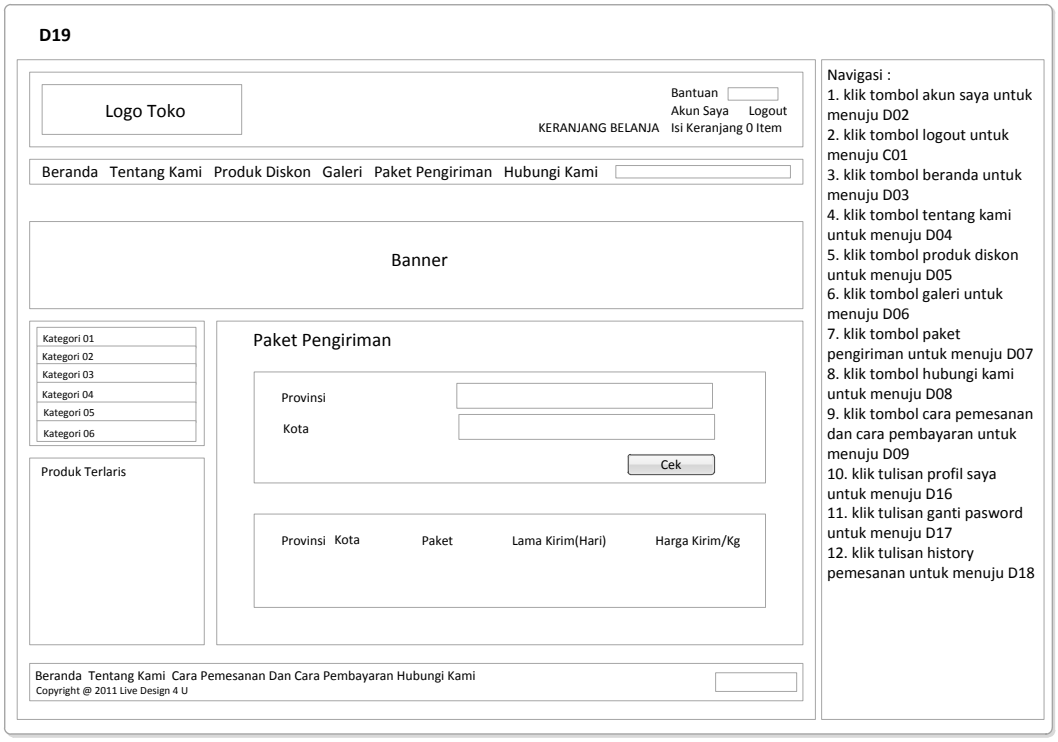
Gambar 3.90 Antarmuka Member D16



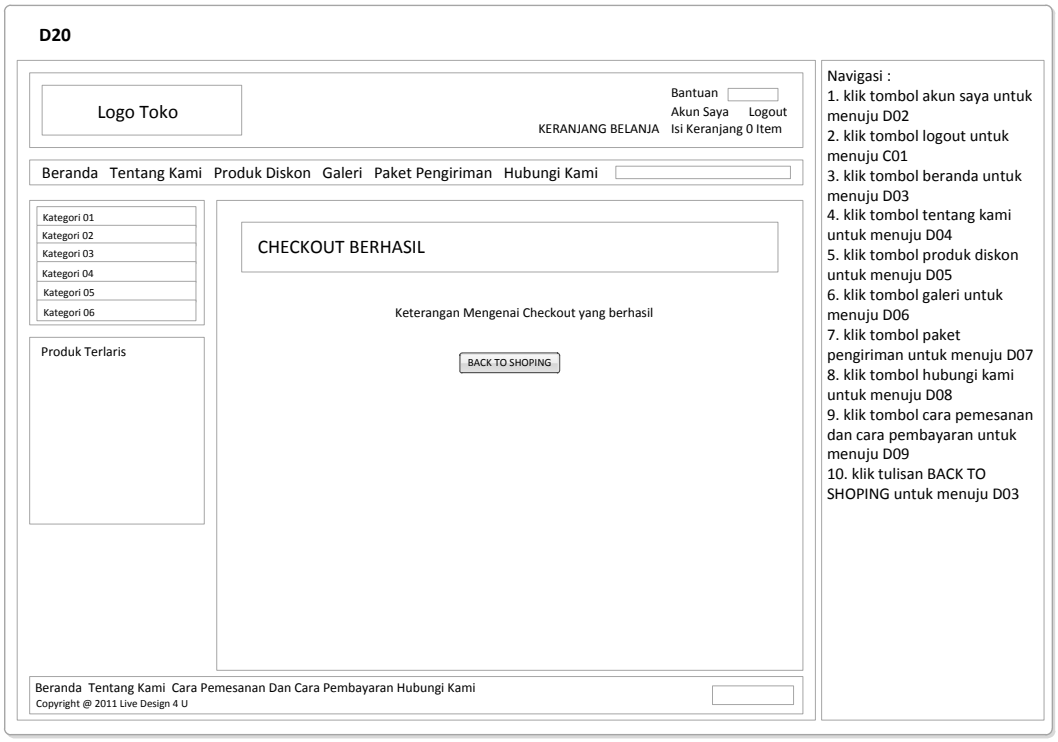
Gambar 3.91 Antarmuka Member D17



Gambar 3.92 Antarmuka Member D18



Gambar 3.93 Antarmuka Member D19

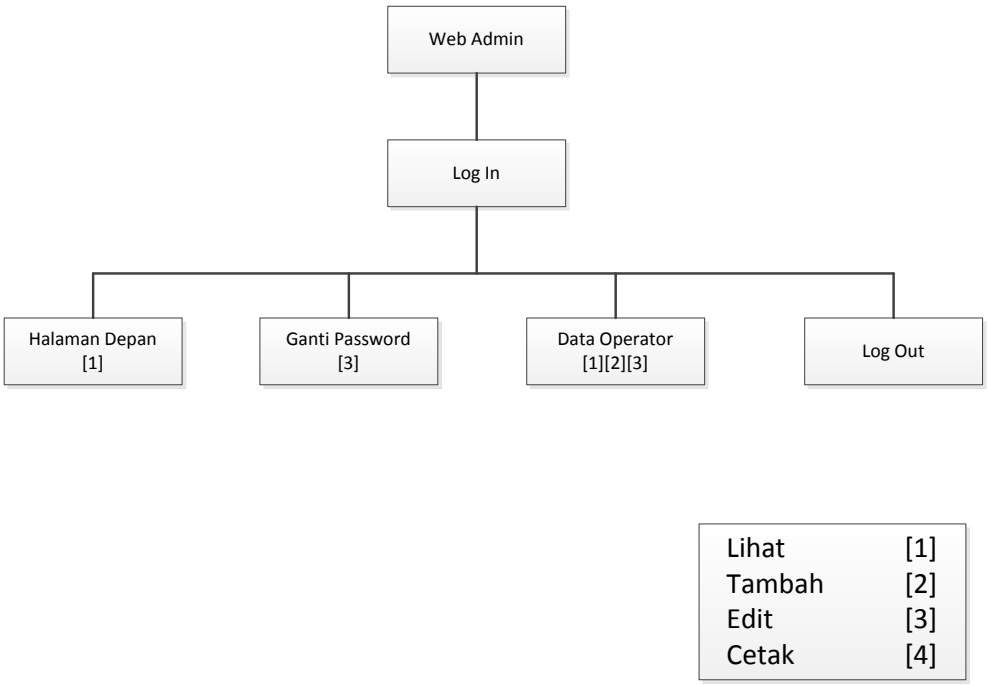


Gambar 3.94 Antarmuka Member D20

3.1.8 Perancangan Struktur Menu

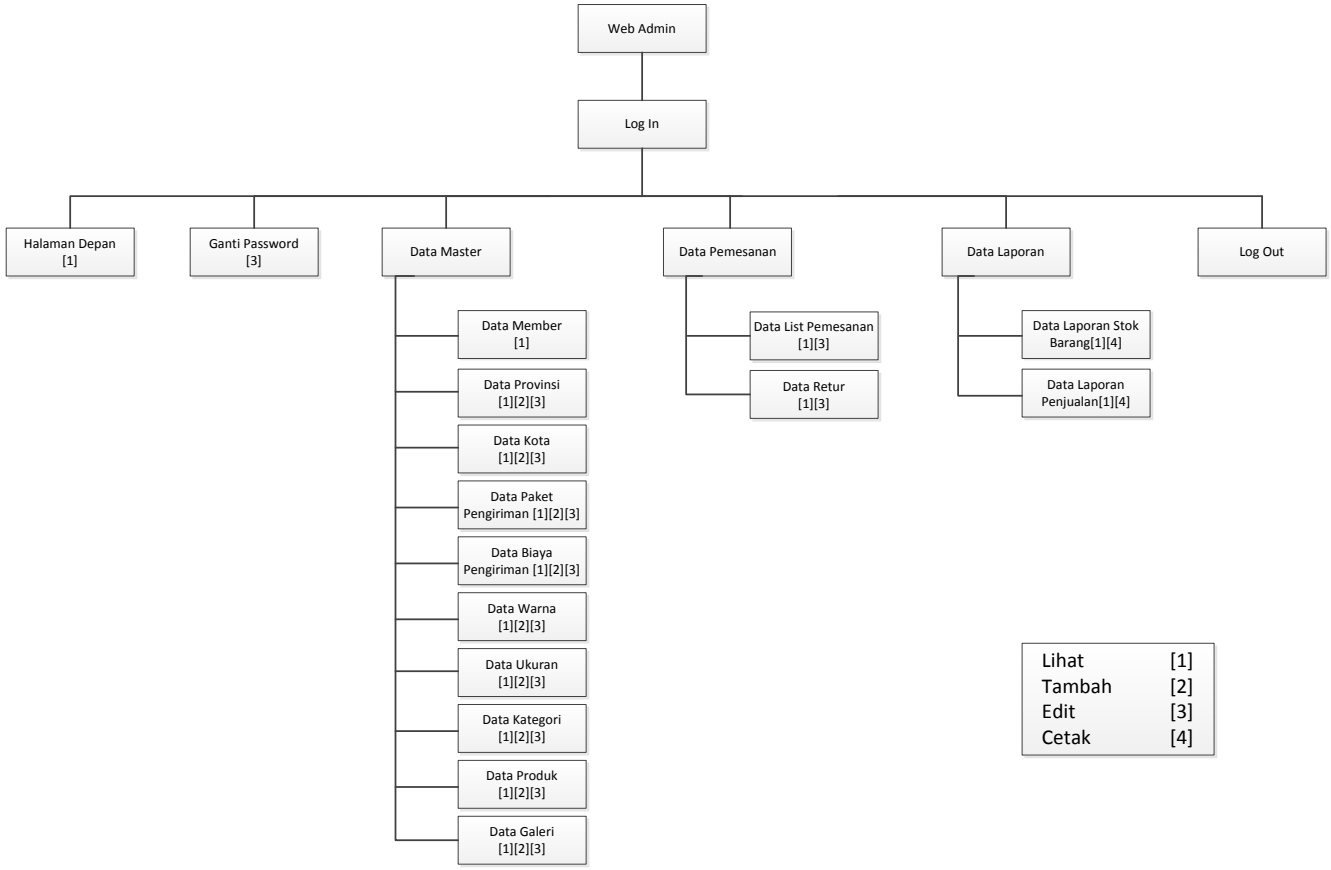
Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna yang terdapat pada sistem. Dalam aplikasi ini terdapat empat pengguna yaitu *admin*, *operator*, *member*, dan pengunjung.

3.1.8.1 Struktur Menu Admin



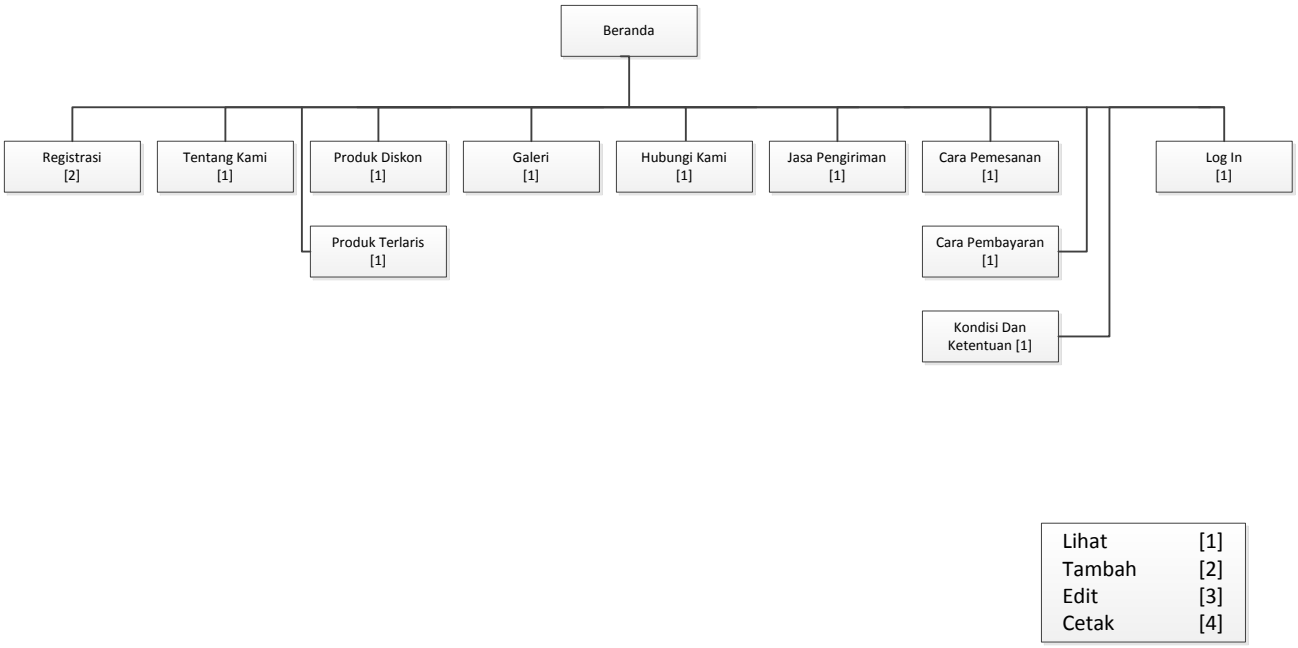
Gambar 3.95 Stuktur Menu Admin

3.1.8.2 Struktur Menu Operator



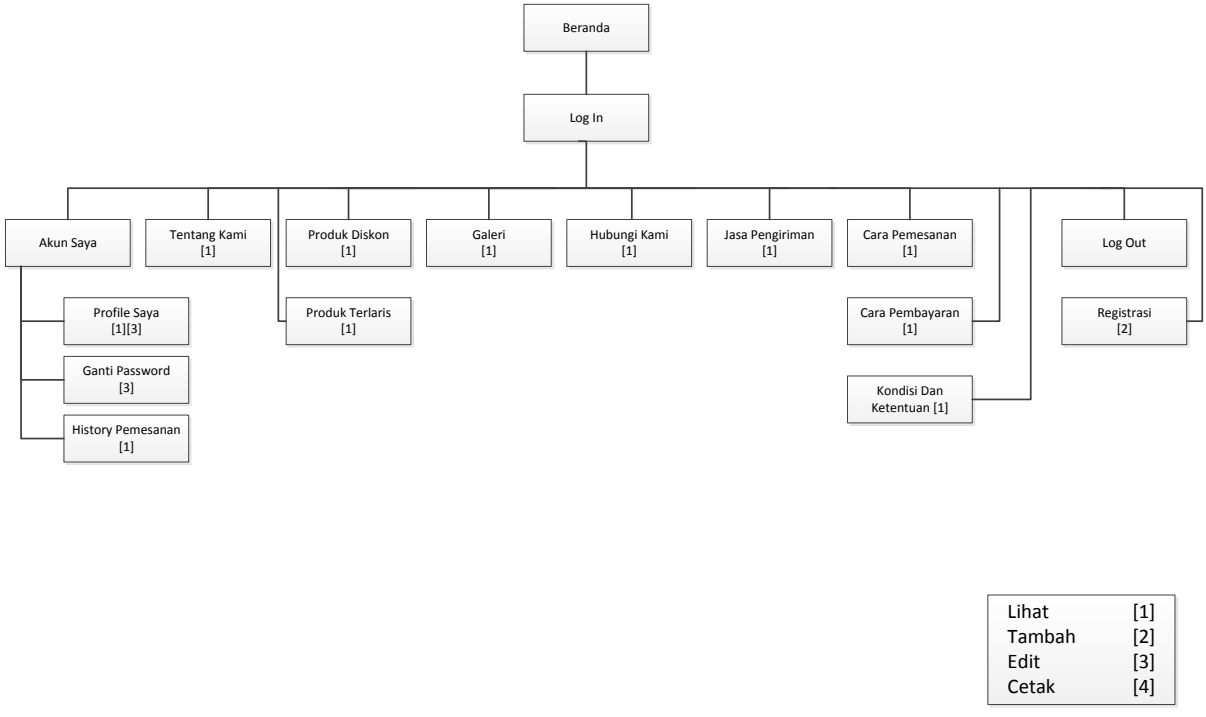
Gambar 3.96 Stuktur Menu Operator

3.1.8.3 Struktur Menu Pengunjung



Gambar 3.97 Stuktur Menu Pengunjung

3.1.8.4 Struktur Menu Member



Gambar 3.98 Stuktur Menu Member

3.1.9 Perancangan Pesan

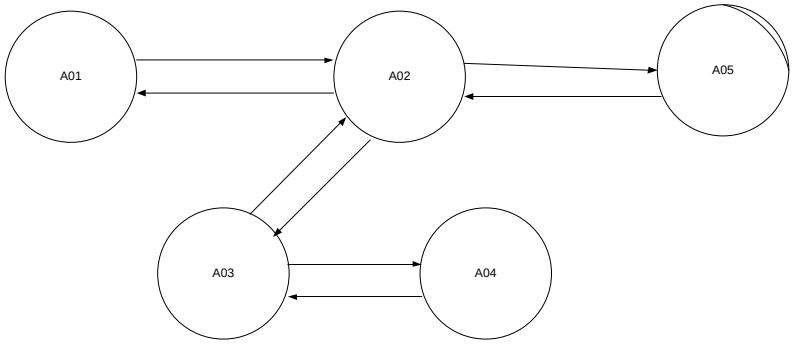
Perancangan pesan yang terdapat pada sistem penjualan online *website Ihatemonday* tidak begitu signifikan. Hal tersebut dikarenakan pesan yang muncul tidaklah berupa jendela baru (menu *pop-up*). Pesan yang muncul berupa text langsung atau istilahnya *ballon coloumn*. Berikut beberapa pesan yang terdapat pada *website Ihatemonday* .

1. Data Belum Lengkap
2. Data Wajib Diisi
3. Harus Angka
4. Email Diperbolehkan
5. Email Salah
6. LogIn gagal, coba ulangi
7. Pendaftaran sukses, silahkan cek email untuk proses aktifasi account member anda
8. Format Email Salah
9. Minimal 5 Karakter
10. Data Kosong

3.1.10 Jaringan Semantik

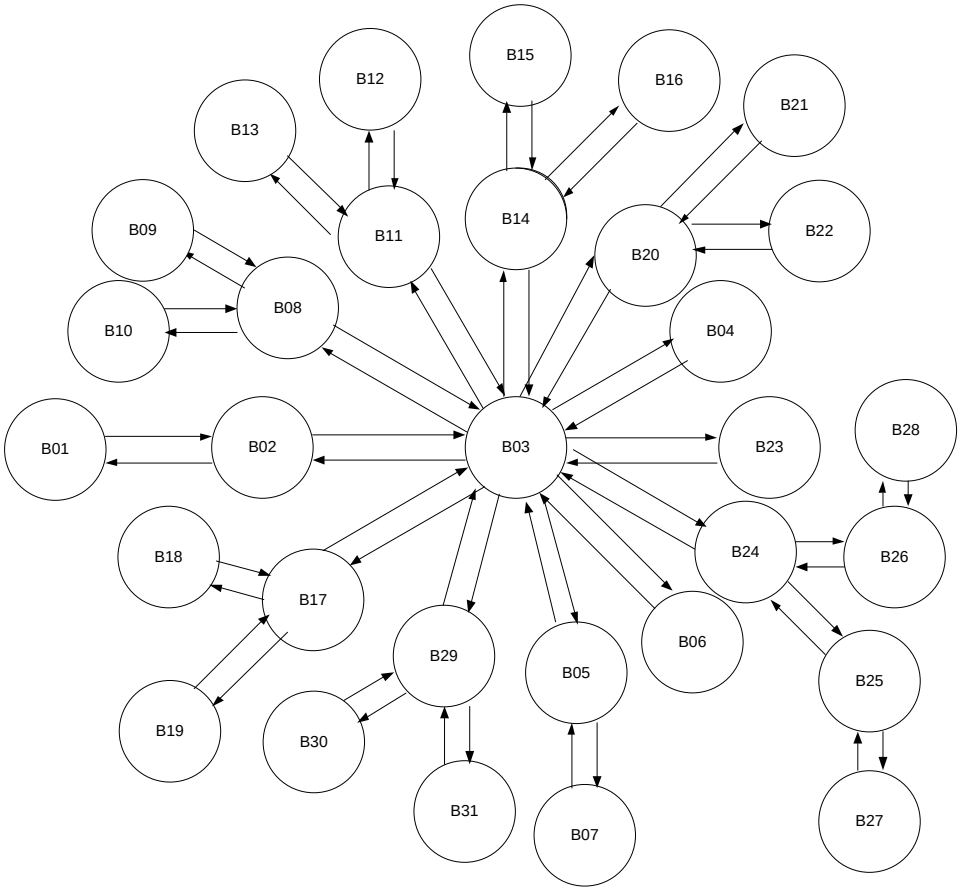
Jaringan semantik menggambarkan keterhubungan navigasi menu dari satu halaman ke halaman lainnya. Berikut adalah gambaran jaringan semantik yang ada pada *website Ihatemonday* .

3.1.10.1 Jaringan Semantik Administrator



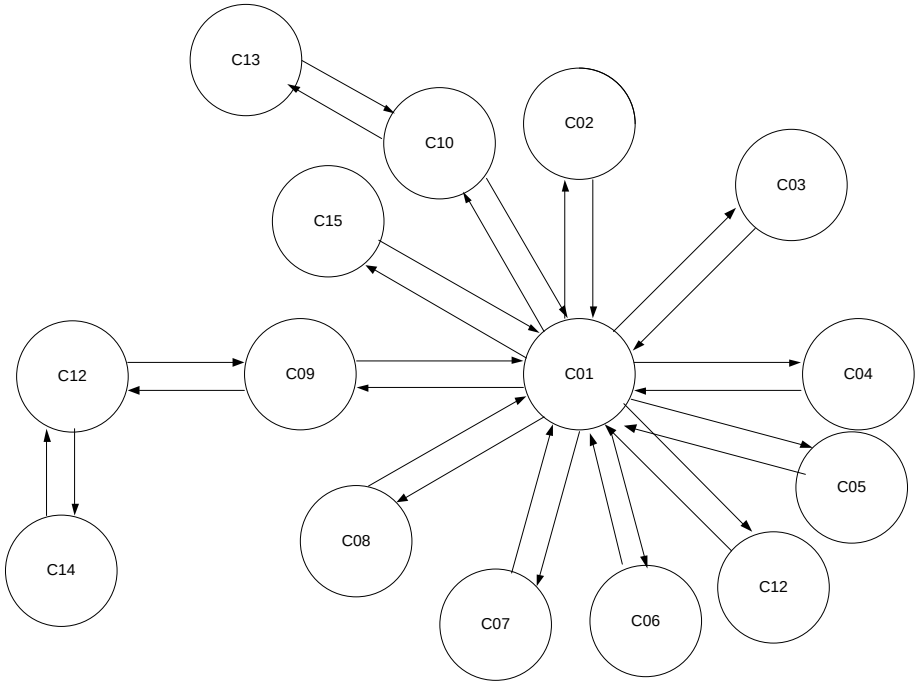
Gambar 3.99 Jaringan Semantik Administrator

3.1.10.2 Jaringan Semantik Operator



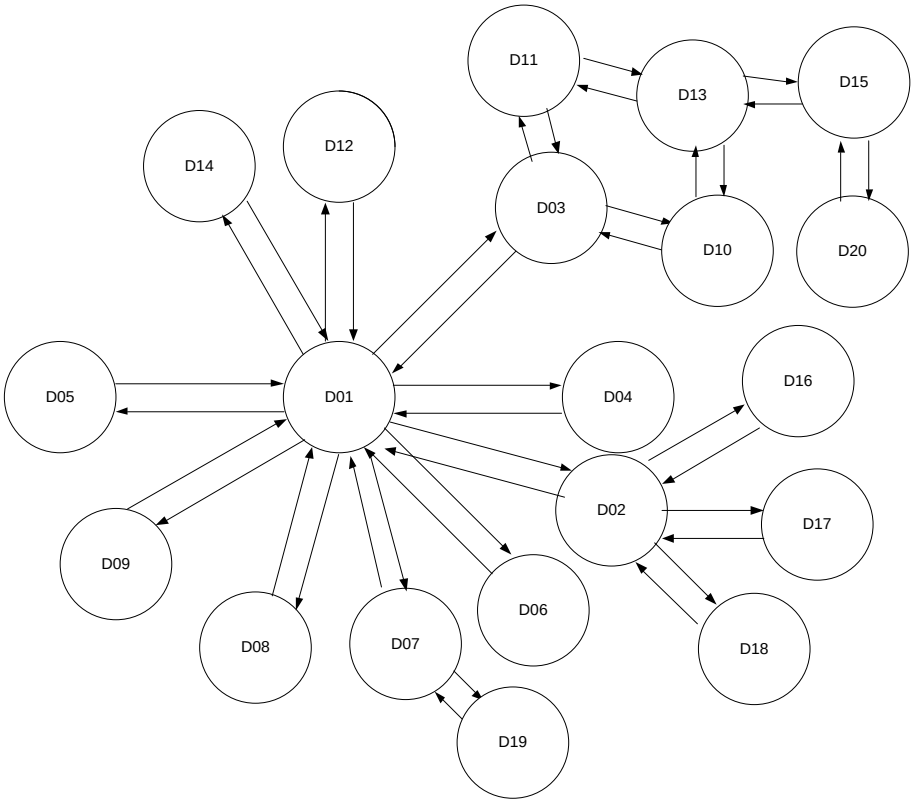
Gambar 3.100 Jaringan Semantik Operator

3.1.10.3 Jaringan Semantik Pengunjung



Gambar 3.101 Jaringan Semantik Pengunjung

3.1.10.4 Jaringan Semantik Member



Gambar 3.102 Jaringan Semantik Member