DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK……..…i

ABSTRACT……....ii

KATA PENGANTAR……...……...iii

DAFTAR ISI……...vii

DAFTAR TABEL..... ……xii

DAFTAR GAMBAR……xvii

DAFTAR SIMBOL ……..xxvi

DAFTAR LAMPIRAN.. ……xxviii

BAB 1 PENDAHULUAN…….....1

1.1 Latar Belakang Masalah.....1

1.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan.....2

1.4 Batasan Masalah / Ruang Lingkup Kajian.....3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan.....7

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA…….....9

2.1 Tinjauan Instansi 9

2.1.1 Sejarah Singkat Dinas Pendapatan dan Pengelolaan Keuangan Kabupaten Bandung 9

2.1.2 Visi Dinas Pendapatan dan Pengelolaan Keuangan Kabupaten Bandung ……...10

2.1.3 Misi Dinas Pendapatan dan Pengelolaan Keuangan Kabupaten Bandung ……...11

2.1.4 Struktur Organisasi Dinas Pendapatan dan Pengelolaan Keuangan 13

2.1.5 Struktur Organisasai Pengadaan Barang/Jasa Di DPPK..... 14

2.1.6 Deskripsi Tugas Dari Struktur Organisasi Pengadaan Barang/Jasa..... 14

2.2 Landasan Teori 16

2.2.1 *E – Procurement* 16

2.2.2 Perbedaan *E-Procurement* dengan Pengadaan Secara Manual..... 20

2.2.3 Pedoman Pelaksanaan Pengadaan Barang/Jasa Pemerintahan 22

2.2.4 Prinsip Dasar Pengadaan Barang dan Jasa..... 23

2.2.5 Kebijakan Umum 24

2.2.6 Etika Pengadaan..... 24

2.2.7 Manfaat Dari E-Procurement 25

2.2.8 Tujuan Dari E-Procurement 26

2.2.9 Alur Proses Pengadaan E-Procurement 26

2.2.10 Konsep Basis Data 29

2.2.11 *Database Management System* (DBMS) 29

2.2.12 Bahasa Dalam Basisdata 30

2.2.13 Keuntungan Basis Data 31

2.2.14 Diagram *Entity-Relationship* (Diagram E-R) 32

2.2.15 Flowmap 34

2.2.16 Diagram Konteks 34

2.2.17 Data Flow Diagram (DFD) 34

2.2.18 PHP (PHP Hypertext Preprocessor) 36

2.2.19 *MySQL* 38

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM……..41

3.1 Analisis Sistem 41

3.1.1 Analisis Masalah 41

3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 41

3.1.3 Aturan Bisnis 57

3.1.4 Analisis pengkodean 58

3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 61

3.1.6 *Entity Relationship* Diagram (ERD) 64

3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 67

3.2 Perancangan Sistem 100

3.2.1 Perancangan Data 100

3.2.2 Perancangan Arsitektur 109

3.2.3 Perancangan Antarmuka 116

3.2.4 Perancangan Prosedural 182

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 190

4.1 Implementasi 190

4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 190

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 191

4.1.3 Implementasi Basis Data 191

4.1.4 Implementasi Antarmuka 199

4.2 Pengujian Perangkat Lunak 202

4.2.1 Pengujian Alpha 202

4.2.2 Pengujian Beta 234

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 242

5.1 Kesimpulan 242

5.2 Saran 243

DAFTAR PUSTAKA 244