DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 4

1.5 Metode Penelitian 6

1.6 Sistematika Penulisan 8

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 10

2.1 Tinjauan Perusahaan 10

2.1.1 Sejarah Employment Service Centre – Universitas Negeri Jakarta (ESC – UNJ) 10

2.1.2 Visi 11

2.1.3 Misi 11

2.1.4 Struktur Organisasi 11

2.2 Landasan Teori 12
2.2.1 Sistem Informasi 12
2.2.2 Internet 13
2.2.3 Basis Data 14
2.2.4 MYSQL 21
2.2.5 WAMP 22
2.2.6 Adobe Dreamweaver CS3 23
2.2.7 PHP 23
2.2.8 Java Script 24
2.2.9 CSS (Cascading Style Sheet) 27
2.2.10 Jquery 28
2.2.11 Metodologi Waterfall 29
2.2.12 Desain Message Digest Algorithm 5 (MD5) 30
2.2.13 Lowongan Kerja 32
2.2.14 Situs jejaring sosial 32
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 35
3.1 Analisis Sistem 35
3.1.1 Analisis Masalah 35
3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 36
3.1.2.1 Prosedur Pendaftaran Member 36
3.1.2.2 Prosedur Melamar Kerja 39
3.1.2.3 Prosedur Penjadwalan 41
3.1.2.4 Prosedur Pendaftaran Company 42
3.1.2.5 Prosedur Pengajuan Lowongan Kerja 45
3.1.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 47

3.1.4 Solusi yang ditawarkan 48
3.1.5 Analisis Kebutuhan Sistem Non Fungsional 48
3.1.5.1 Analisis Pengguna (User) 48
3.1.5.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) 50
3.1.5.3 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) 50
3.1.6 Analisis Data 54
3.1.6.1 Entity Relationship Diagram 55
3.1.6.2 Kamus data ERD 57
3.1.7 Analisis Kebutuhan Funsional 58
3.1.7.1 Diagram Konteks 58
3.1.7.2 Data Flow Diagram (DFD) 59
3.1.8 Spesifikasi Proses 82
3.1.9 Kamus Data 110
3.1.10 Perancangan Basis Data 118
3.1.10.1 Skema Relasi 118
3.1.11 Perancangan Struktur Tabel 120
3.1.12 Perancangan Arsitektur 129
3.1.12.1 Perancangan Struktur Menu 129
3.1.13 Pernacangan Antar Muka 131
3.1.14 Perancangan Pesan 177
3.1.15 Jaringan Semantik 178
3.1.16 Perancangan Prosedural 180
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM..... 188
4.1 Implementasi Sistem 188
4.1.1 Perangkat Keras yang Digunakan 188

4.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan 188
4.1.3 Implementasi Basis Data 189
4.2 Implementasi Antarmuka 196
4.3 Pengujian Perangkat Lunak 198
4.3.1 Pengujian Alpha 199
4.3.1.1Kasus dan Hasil Pengujian 199
4.3.1.2Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 211
4.3.2Pengujian Beta 211
4.3.2.1Skenario Pengujian Beta 211
4.3.2.2Kesimpulan Pengujian Beta 216
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 218
5.1 Kesimpulan 218
5.2 Saran 219
DAFTAR PUSTAKA 220