BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *flow map,* pengkodean dan analisis sistem non fungsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, serta analisis *user* yang terlibat.

3.1.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Berdasarkan hasil penelitian, terdapat dua prosedur yang dilakukan dalam kegiatan di Toko Mega Batik yaitu sebagai berikut :

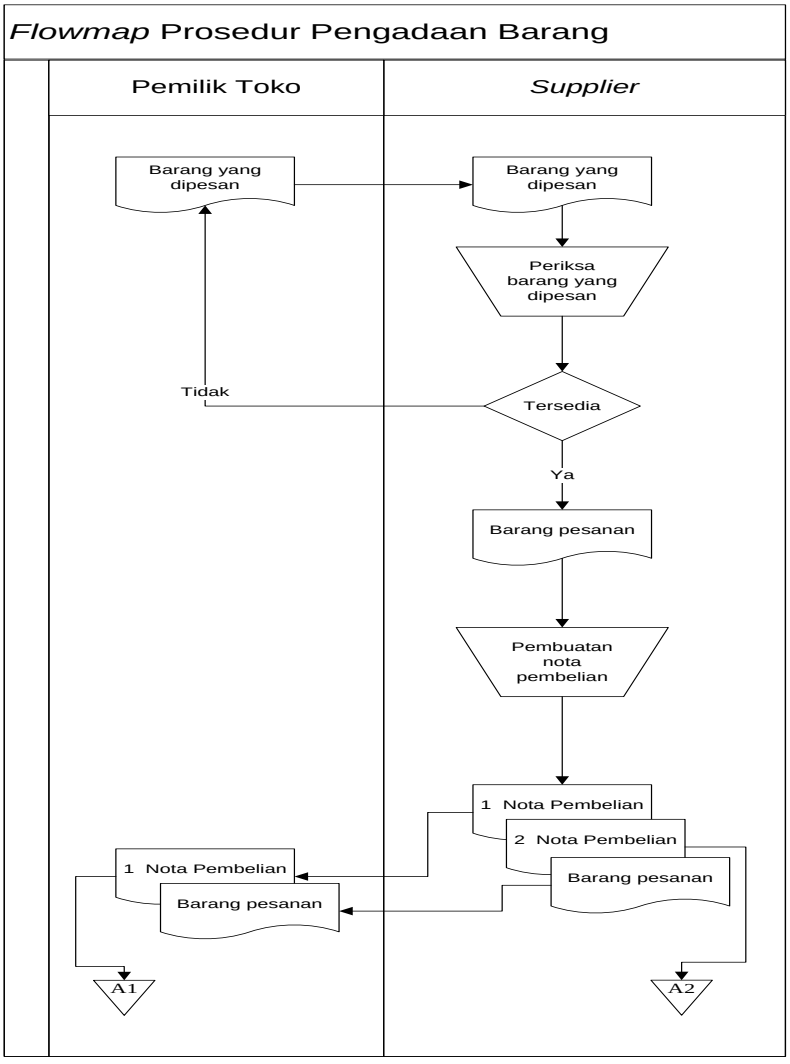
3.1.1.1 Prosedur Pengadaan Barang

Prosedur pengadaan barang yang sedang berjalan :

a. Pemilik toko melakukan pemesanan sejumlah produk pada pihak *supplier*.
b. Kemudian pihak toko menghubungi *supplier* melalui telepon untuk melakukan permintaan barang.

c. Jika produk yang dipesan tersedia, kemudian *supplier* akan mengantarkan atau mengirimkan barang ke toko, kemudian dibuatkan nota pembeliaan dari supplier untuk pemilik toko.

d. Jika produk yang di pesan tidak tersedia, maka pihak toko akan mengganti pesanan atau batal memesan barang.



Gambar 3-1 Prosedur Pengadaan Barang

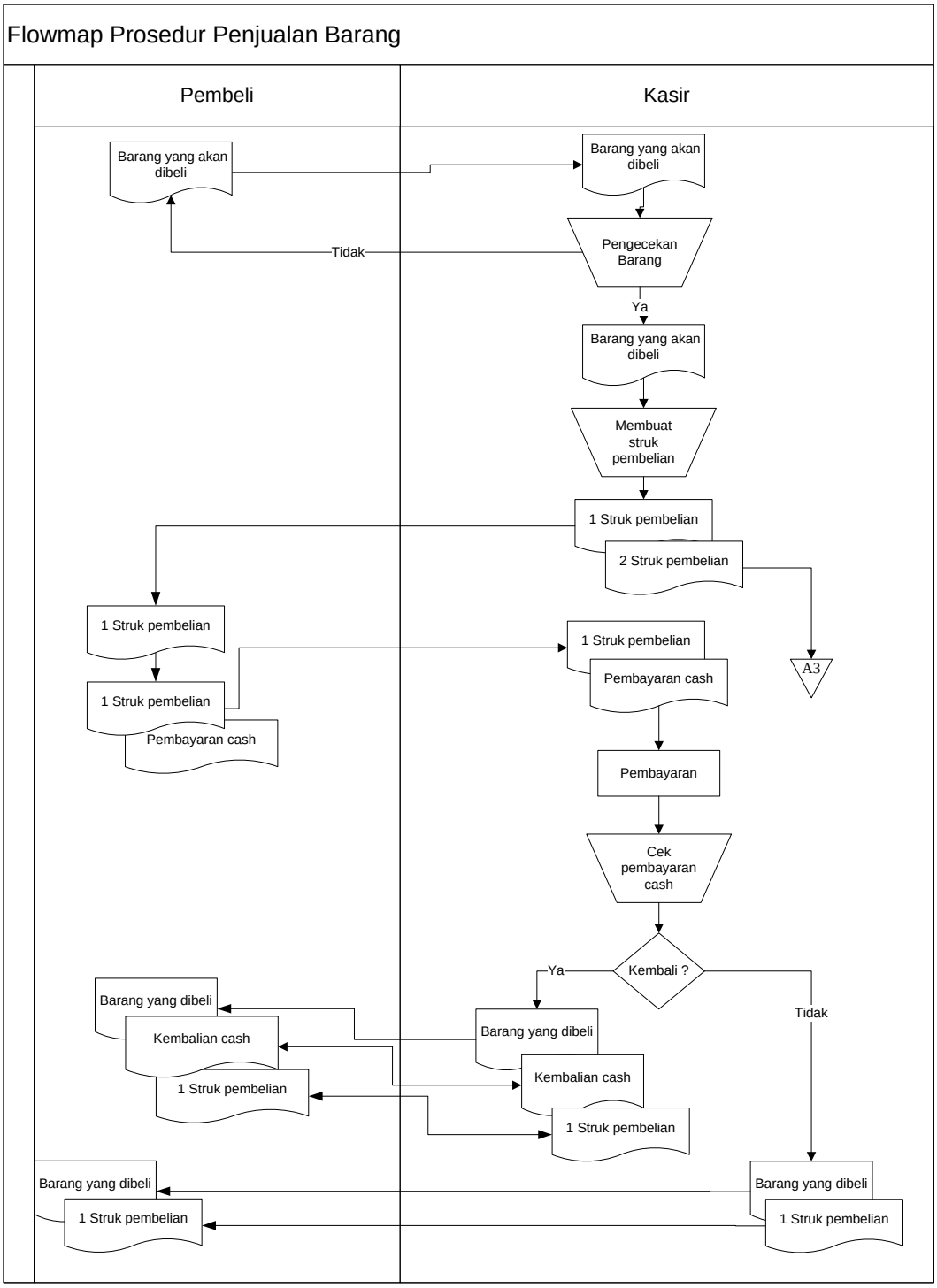
Keterangan :

A1 : Arsip Nota Pembelian toko
A2 : Arsip untuk *Supplier*.

3.1.1.2 Prosedur Penjualan Barang

Prosedur penjualan barang yang sedang berjalan :

a. Pembeli memilih barang yang ingin dibelinya, kemudian pembeli melakukan pengecekan barang yang akan dibeli dan jika sesuai, maka pembeli melakukan pembayaran di kasir.
b. Menerima barang yang akan dibeli oleh pembeli, kemudian akan membuat struk pembelian dan akan menghitung total harga yang harus dibayar oleh pembeli.
c. Pembayaran dilakukan secara tunai.
d. Pembeli melakukan pembayaran sesuai dengan total harga yang tertera dalam struk pembelian. Struk pembelian tersebut berjumlah rangkap dua dimana satu buah untuk pembeli dan satu buah untuk Mega Batik. Kemudian akan memberikan barang yang dibeli dan struk pembelian kepada pembeli dan uang kembalian jika pembeli membayar lebih dari total harga yang tertera di struk pembelian.



Gambar 3-2 Prosedur Penjualan Barang

Keterangan :

A3 : Arsip Nota Penjualan

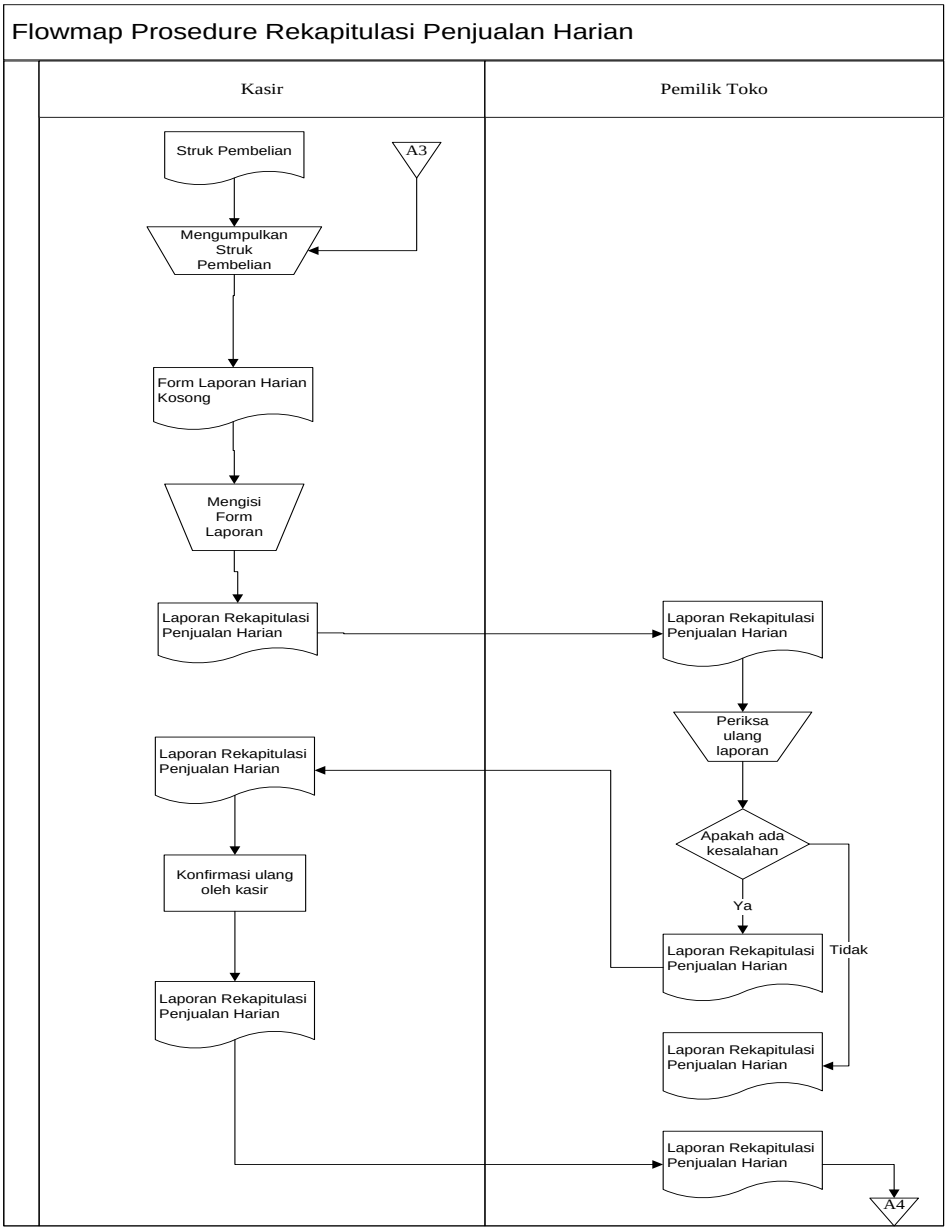
3.1.1.3 Prosedur Laporan Penjualan Harian

Prosedur laporan penjualan harian yang sedang berjalan:

a. Mengumpulkan struk pembelian yang dilakukan setiap harinya.

b. Akan membuat laporan rekapitulasi penjualan harian dengan form yang telah disediakan.

c. Laporan rekapitulasi penjualan harian akan diserahkan kepada pemilik toko.



Gambar 3-3 Prosedur Laporan

Keterangan :

A3 : Arsip Nota Penjualan
A4 : Arsip Laporan penjualan untuk pemilik Mega Batik

3.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisa kebutuhan non fungsional menggambarkan keaadaan sistem yang ada pada Mega Batik, diantaranya perangkat keras, perangkat lunak, serta *user* sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan diterapkan.

3.1.2.1 Analisis Pengguna

Sistem yang akan dibangun ini digunakan oleh dua jenis pengguna utama yaitu admin dan member. Admin dapat melakukan pengelolaan terhadap aplikasi ini seperti tambah data, hapus data, edit data dan dapat melakukan rekapitulasi penjualan, sedangkan member hanya dapat melakukan pembelian barang dan melihat transaksi yang telah dilakukan oleh member.

Tabel 3-1 Sistem yang sedang berjalan

Pengguna	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Kegiatan
Pengunjung	Apa saja	-	Melakukan Pembelian
Karyawan	minimal SMA	Ramah terhadap pembeli, menawarkan barang yang ada di toko,mengetahui harga barang dan jenis barang	Melayani pembeli
Kasir	Minimal SMA	Menulis nota pembelian untuk pengunjung yang membeli barang, mengetahui harga barang, mengetahui jenis barang	Melayani pembayaran

Tabel 3-2 Analisis Pengguna Aplikasi

Pengguna	Tanggung jawab	Hak akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Member	Melakukan pemesanan	Registrasi, transaksi,retur	Apa saja	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*	Pernah melakukan transaksi pembelian *online*	-
Operator	Operator	Mengelola proses transaksi,	minimal SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet	-	Cara mengguna kan aplikasi
Admin	Mengelola data yang terdapat dalam aplikasi	Mengelola operator	Minimal SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet	-	Cara mengguna kan aplikasi
Pemilik toko	Mengelola data yang terdapat dalam toko	Menerima laporan	SMA		-	

3.1.2.2 Analisis Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras untuk web ini minimal yang harus dimiliki oleh pihak Mega Batik adalah sebagai berikut:

a. Processor Intel Pentium Core 2 Duo 2.8 GHz
b. Kapasitas RAM 4 GB
c. Kapasitas Harddisk 1 TB
d. LCD
e. Mouse
f. Keyboard

Dari hasil perbandingan antara analisis non fungsional dan kebutuhan fungsional yang ada maka diambil kesimpulan bahwa untuk kebutuhan perangkat keras yang ada di Mega Batik sudah cukup untuk mengoperasikan program ini. Hanya saja perlu adanya akses internet agar transaksi dapat berjalan maksimal karena dilakukan secara *on-line* serta memudahkan dalam pengolahan *database* yang disimpan di *server* dan printer standar untuk mencetak rekapitulasi penjualan.

3.1.2.3 Analisis Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun situs penjualan pada Mega Batik ini adalah sebagai berikut:

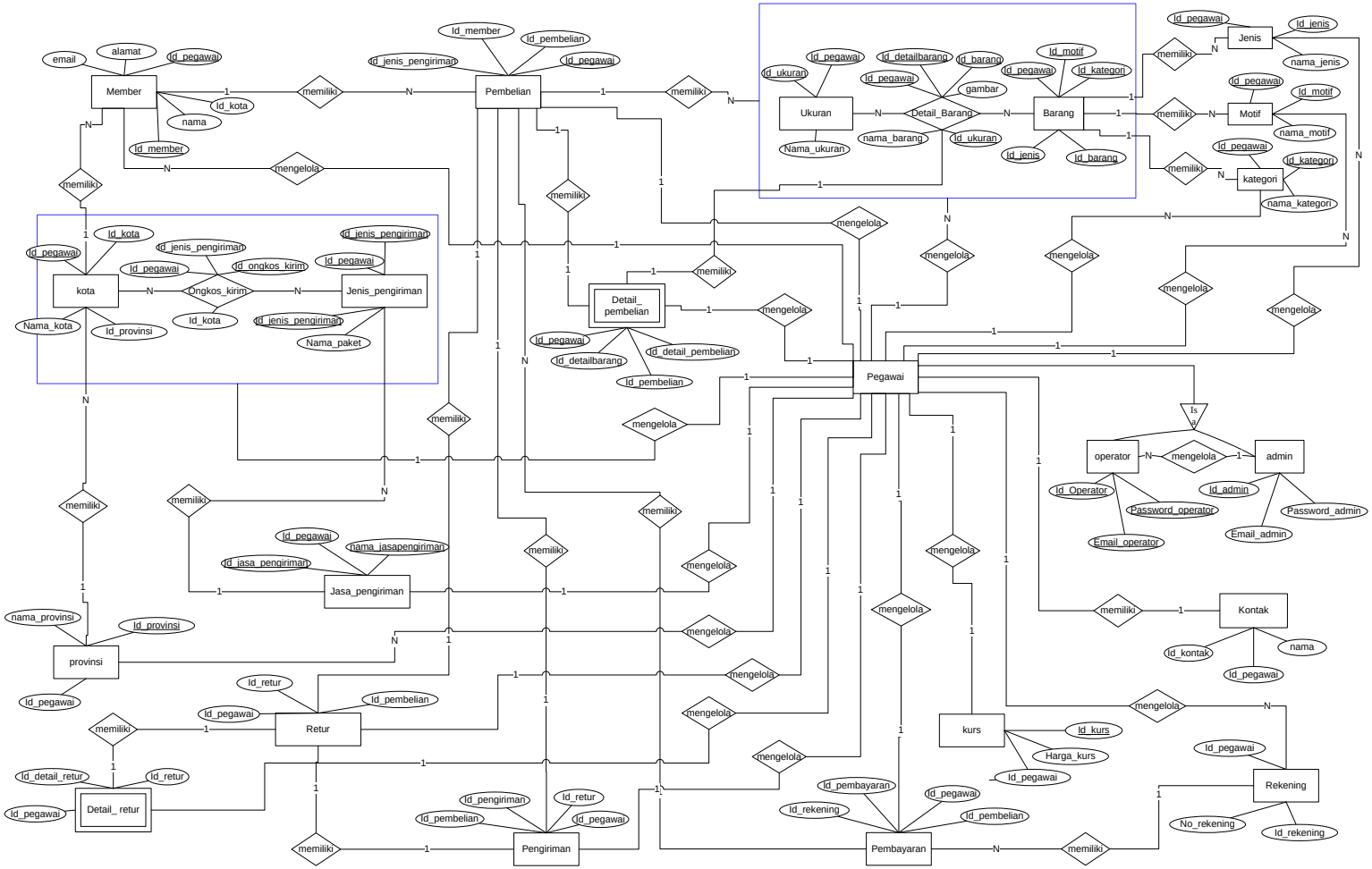
1. Wamp *server* sebagai *Web Server*
2. PHP yang digunakan untuk membangun aplikasi ini
3. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai editor PHP.
4. MySQL sebagai DBMS

Untuk *web browser* agar dapat mengakses aplikasi ini dapat digunakan Microsoft Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera, Google Chrome.

3.1.3 Analisis Perancangan Basis Data

3.1.3.1. Entity Relationship Diagram (ERD)

Perancangan *database* pada sistem ini dimaksudkan untuk mempermudah hubungan antara tabel dengan tabel lainnya. Perancangan *database* meliputi *Entitas Relationship Diagram*, kamus data, skema relasi, dan perancangan struktur file.

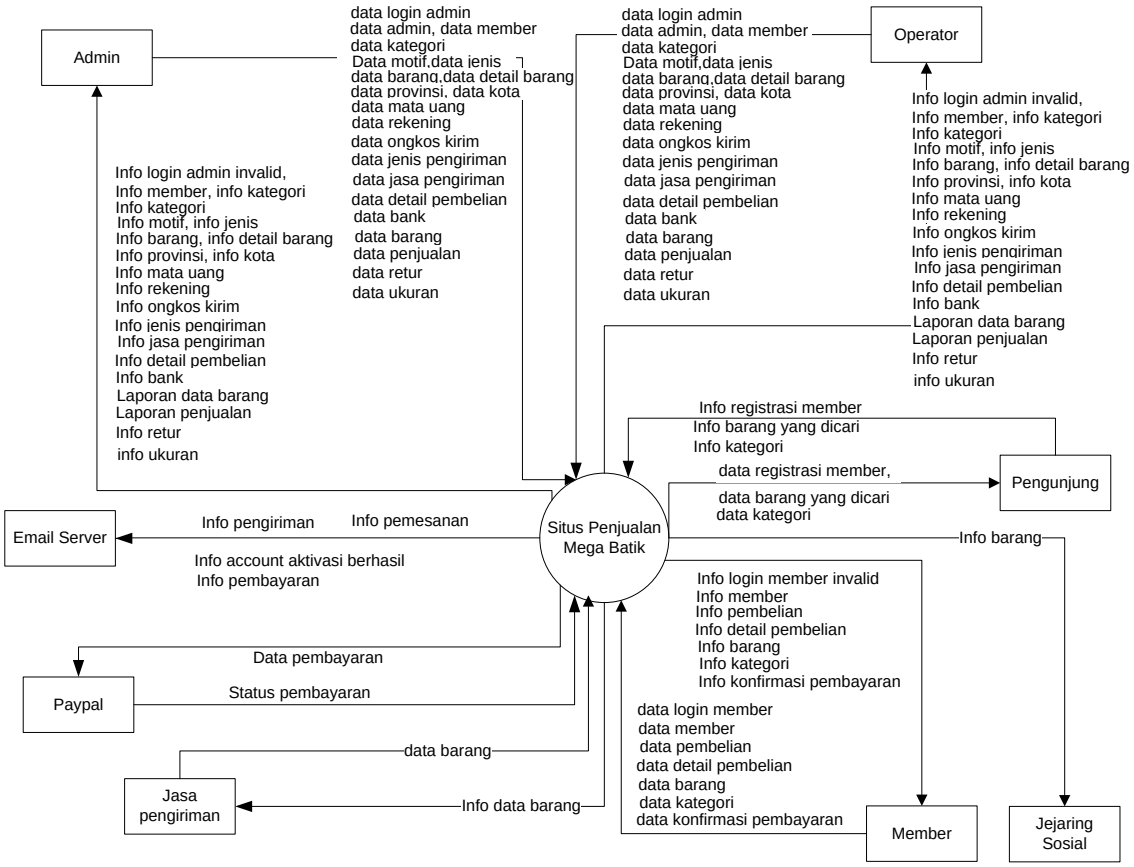


Gambar 3-4 ERD

3.2. Kebutuhan Fungsional

3.2.1. Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan alat untuk struktur analisis. Pendekatan struktur ini untuk menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Pada *diagram konteks* ini sistem informasi yang dibuat akan menghasilkan sumber informasi yang dibutuhkan dan tujuan yang ingin dihasilkan.

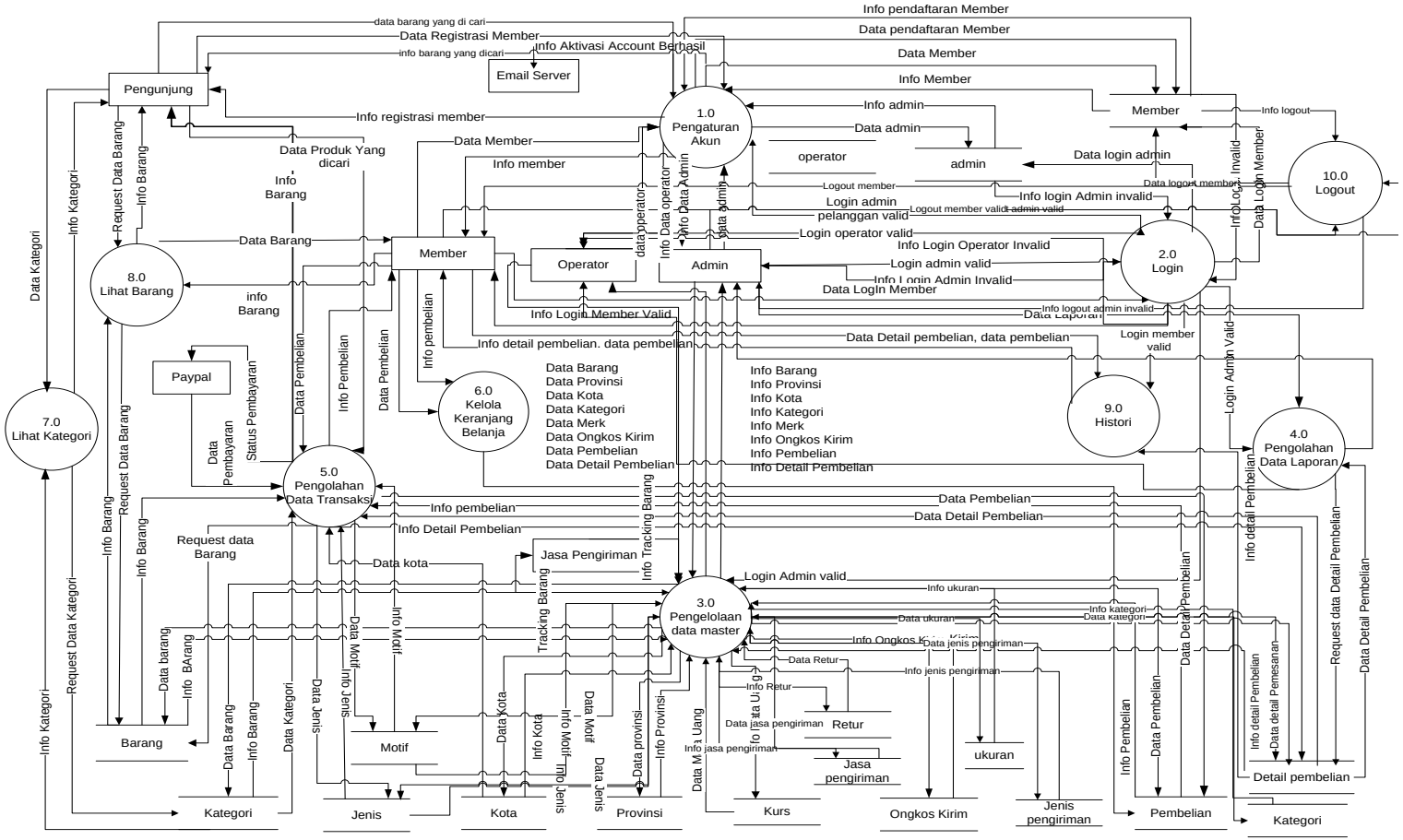


Gambar 3-5 Diagram Konteks

3.2.2. Data Flow Diagram

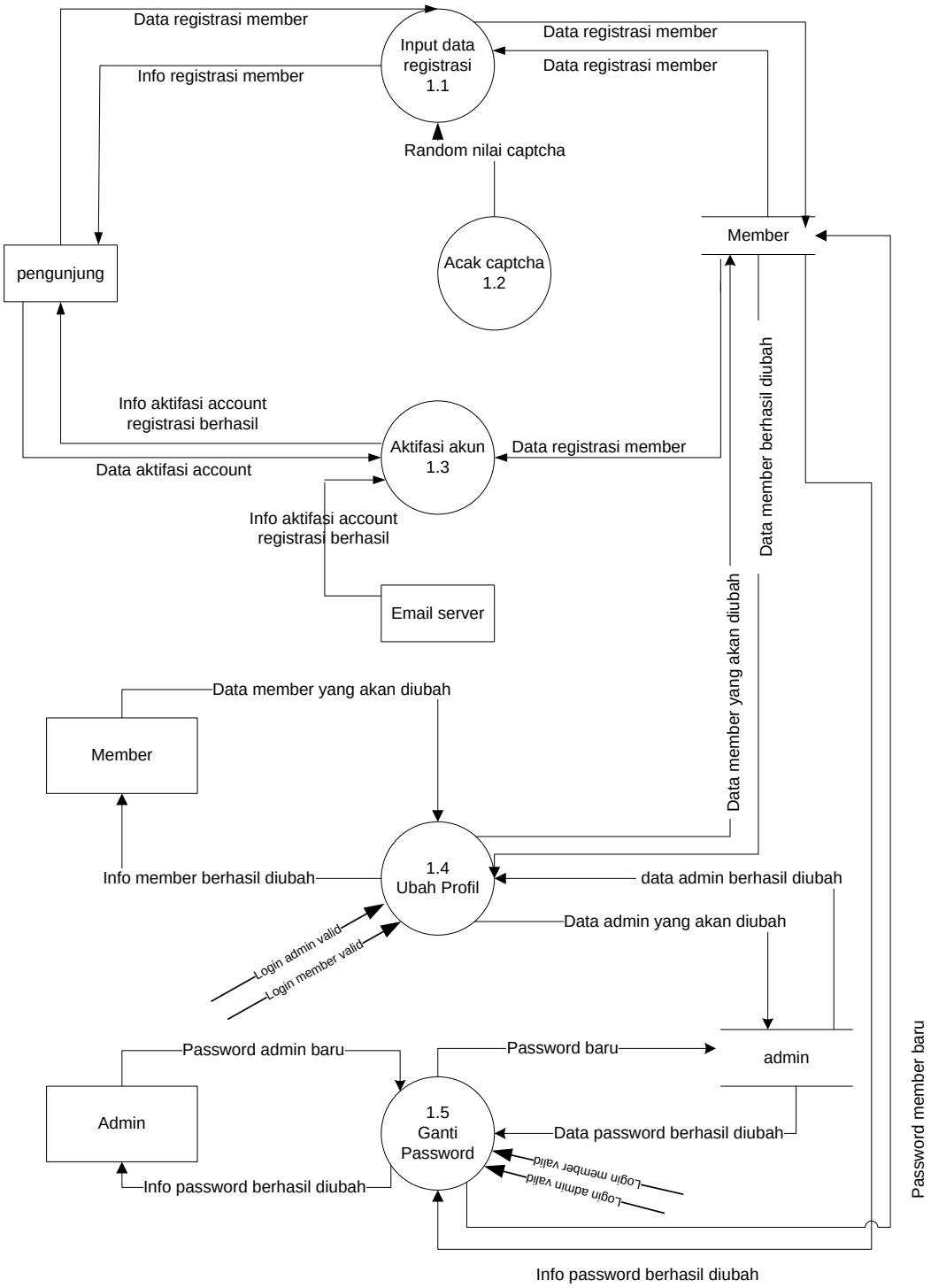
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. *DFD* Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya :

1. DFD Level 1



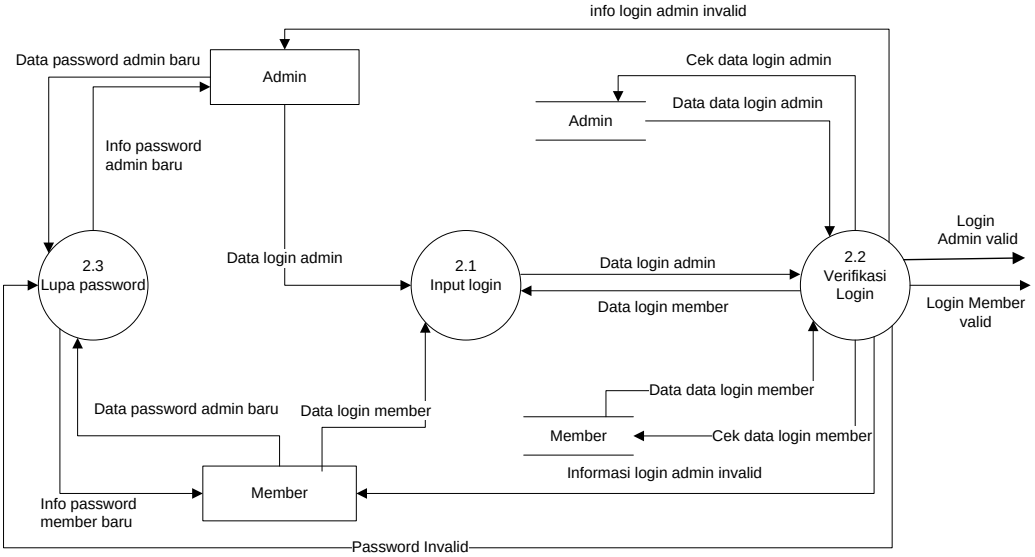
Gambar 3-6 DFD Level 1 Situs E-Commerce Pada Mega Batik

2. DFD Level 2 Proses 1.0 (Pengaturan Akun)



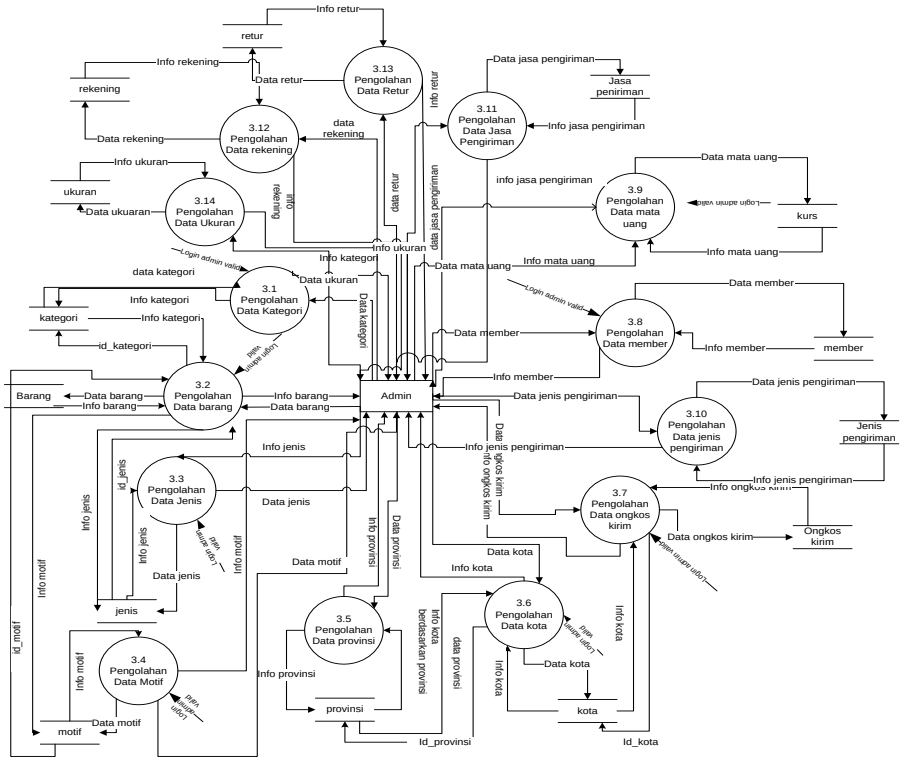
Gambar 3-7 DFD Level 2 Proses 1.0 (Pengaturan Akun)

3. DFD Level 2 Proses 2.0 (Login)



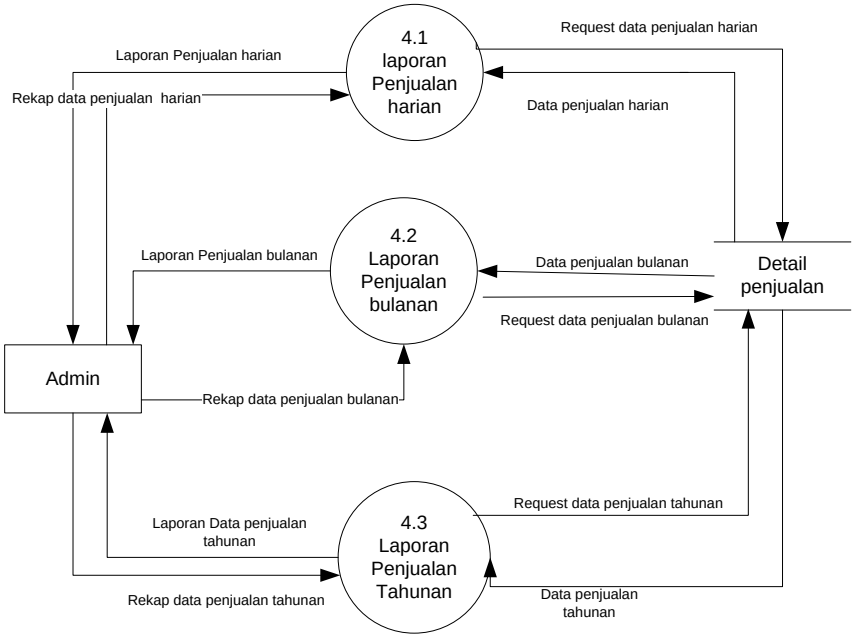
Gambar 3-8 DFD Level 2 Proses 2.0 (Login)

4. DFD Level 2 Proses 3.0 (Pengolahan Data Master)



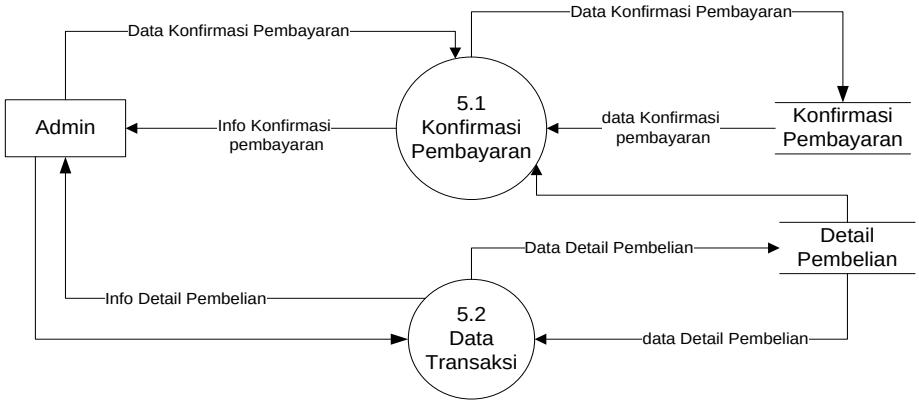
Gambar 3-9 DFD Level 2 Proses 3.0 (Pengolahan Data Master)

5. DFD Level 2 Proses 4.0 (Pengolahan Data Laporan)



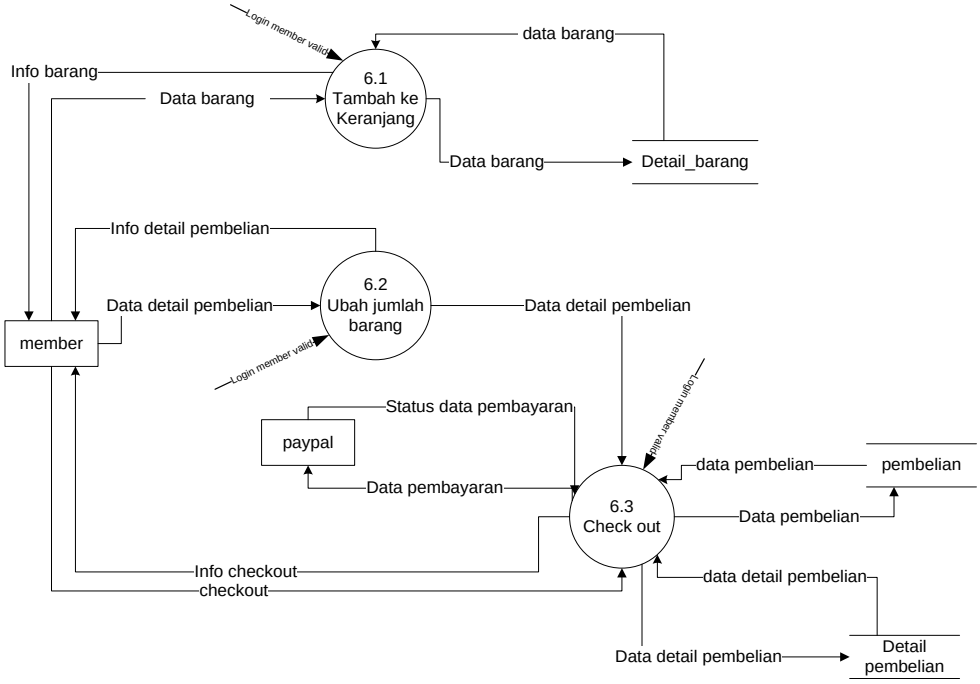
Gambar 3-10 DFD Level 2 Proses 4.0 (Pengolahan Data Laporan)

6. DFD Level 2 Proses 5.0 (Pengolahan Data Transaksi)



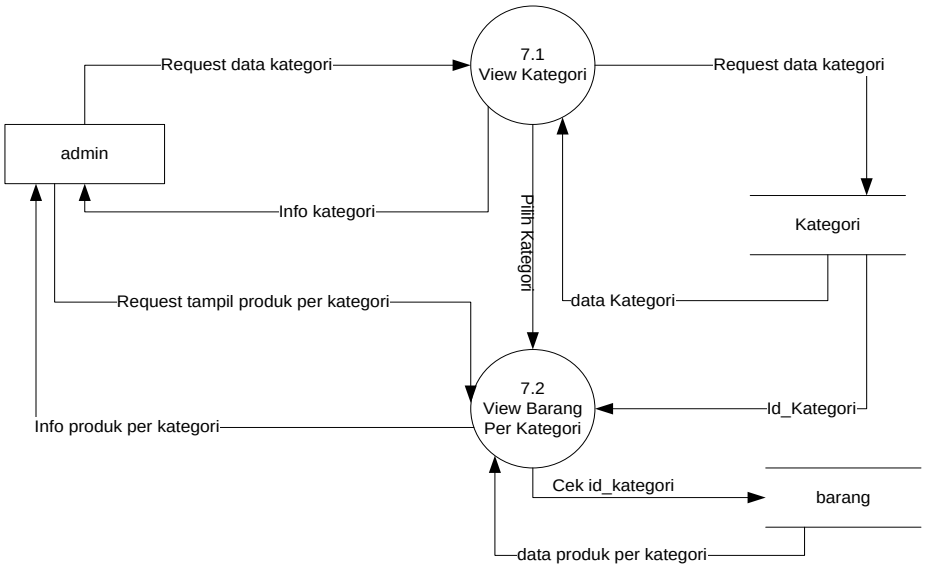
Gambar 3-11 DFD Level 2 Proses 5.0 (Pengolahan Data Transaksi)

7. DFD Level 2 Proses 6.0 (Pengolahan Data Keranjang Belanja)



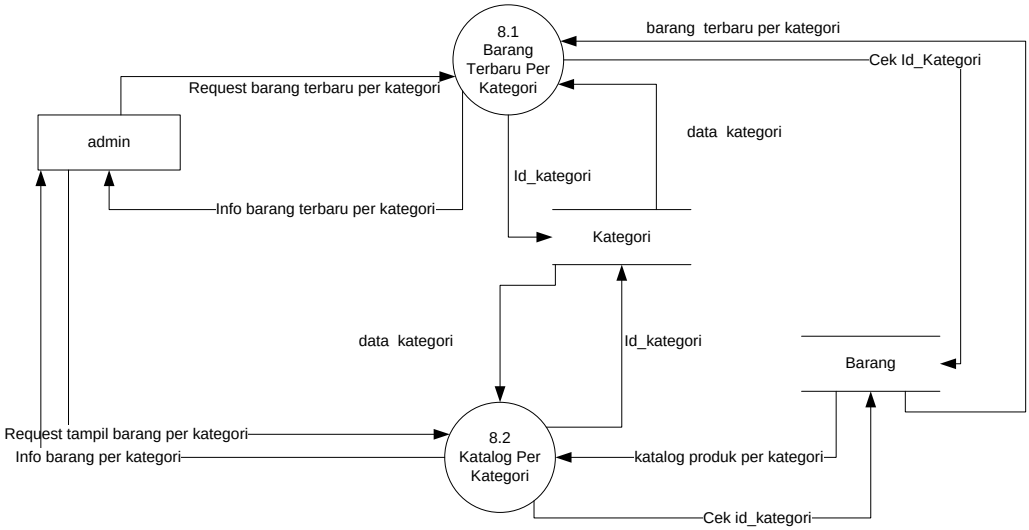
Gambar 3-12 DFD Level 2 Proses 6.0 (Pengolahan Data Keranjang Belanja)

8. DFD Level 2 Proses 7.0 (Lihat Kategori)



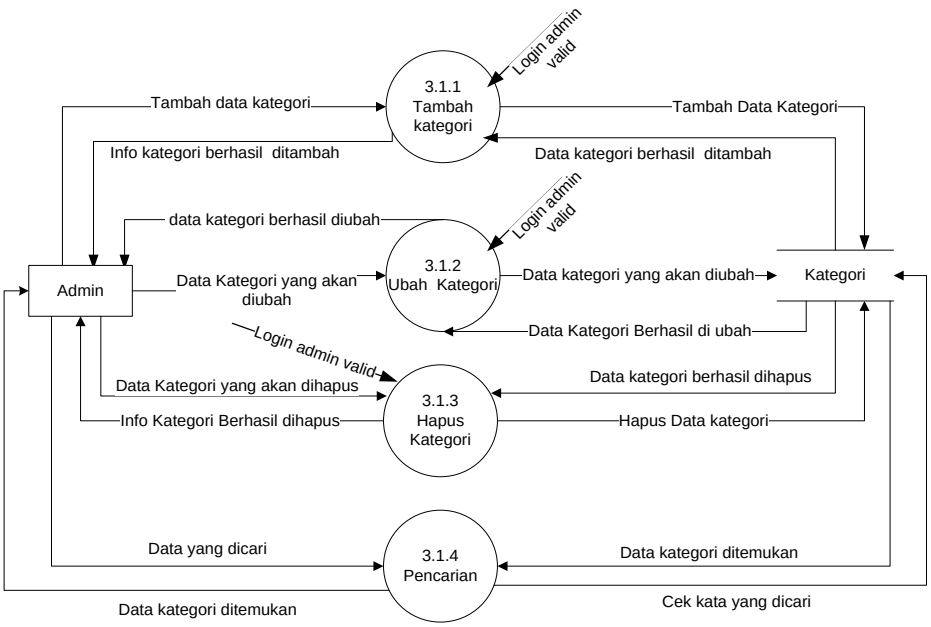
Gambar 3-13 DFD Level 2 Proses 7.0 (Lihat Kategori)

9. DFD Level 2 Proses 8.0 (Lihat Barang)



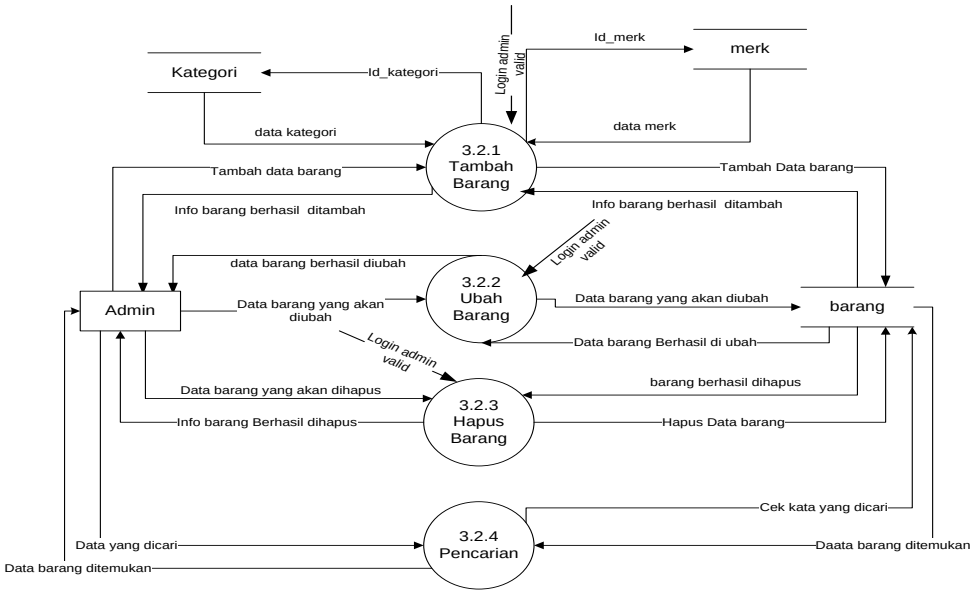
Gambar 3-14 DFD Level 2 Proses 8.0 (Lihat Barang)

10. DFD Level 3 Proses 3.1 (Pengolahan Data Kategori)



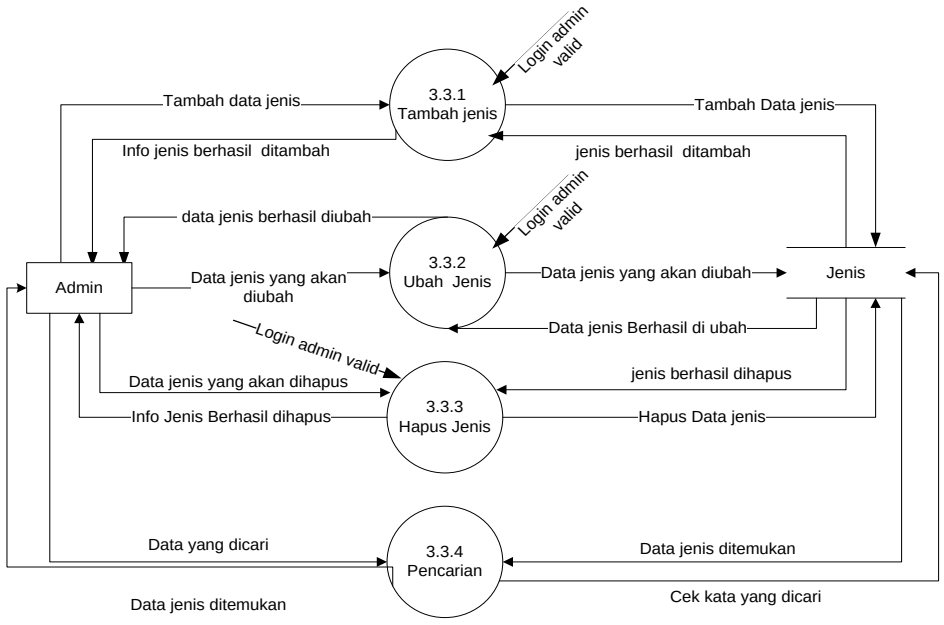
Gambar 3-15 DFD Level 3 Proses 3.1 (Pengolahan Data Kategori)

11. DFD Level 3 Proses 3.2 (Pengolahan Data Barang)



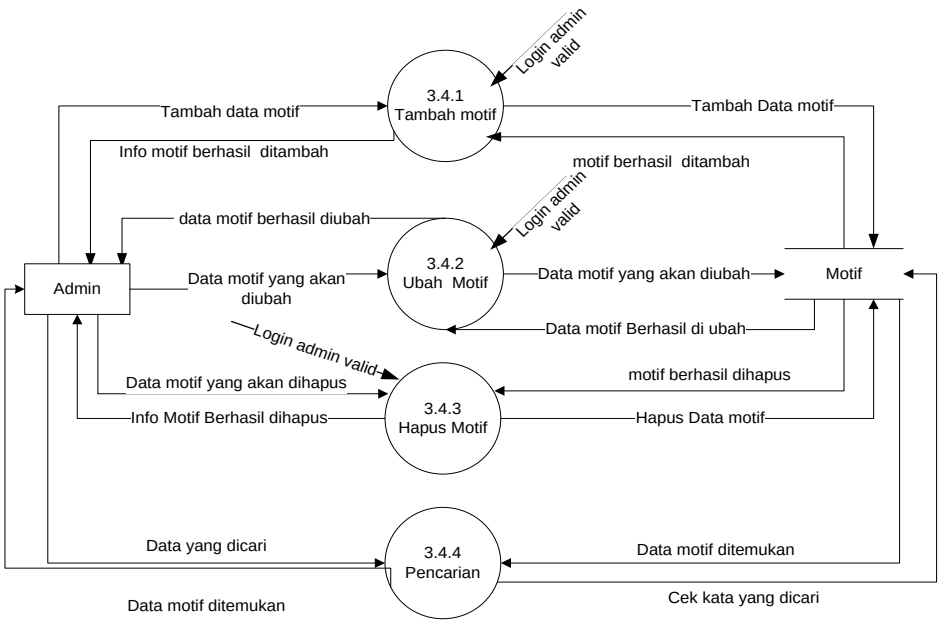
Gambar 3-16 DFD Level 3 Proses 3.2 (Pengolahan Data Barang)

12. DFD Level 3 Proses 3.3 (Pengolahan data Jenis)



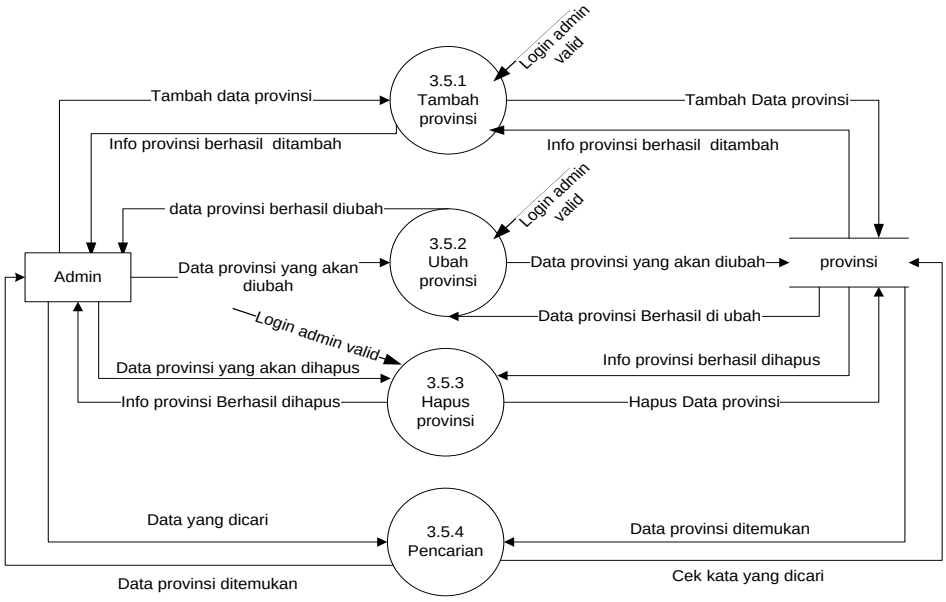
Gambar 3-17 DFD Level 3 Proses 3.3 (Pengolahan Data Jenis)

13. DFD Level 3 Proses 3.4 (Pengolahan data Motif)



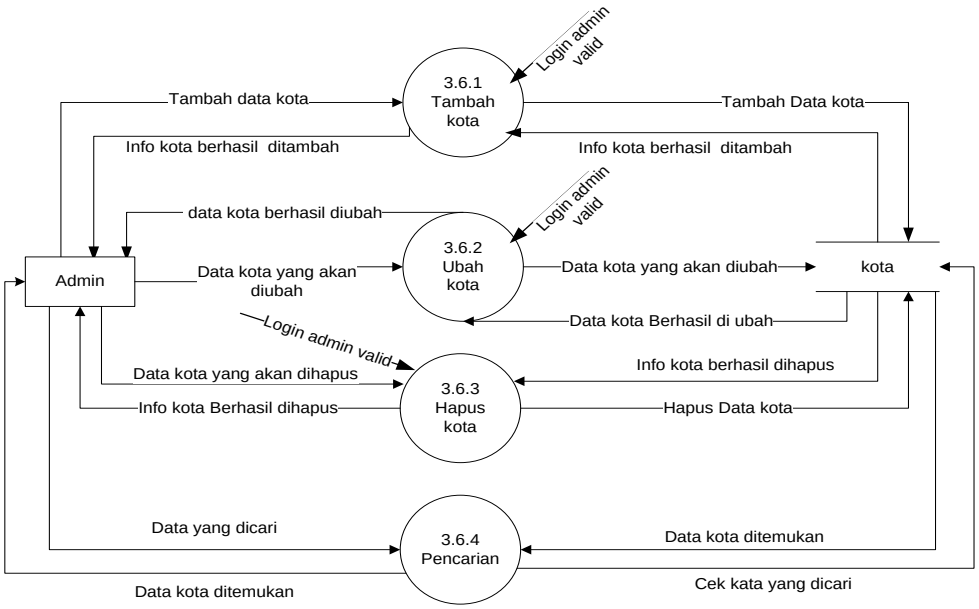
Gambar 3-18 DFD Level 3 Proses 3.4 (Pengolahan Data Motif)

14. DFD Level 3 Proses 3.5 (Pengolahan data Provinsi)



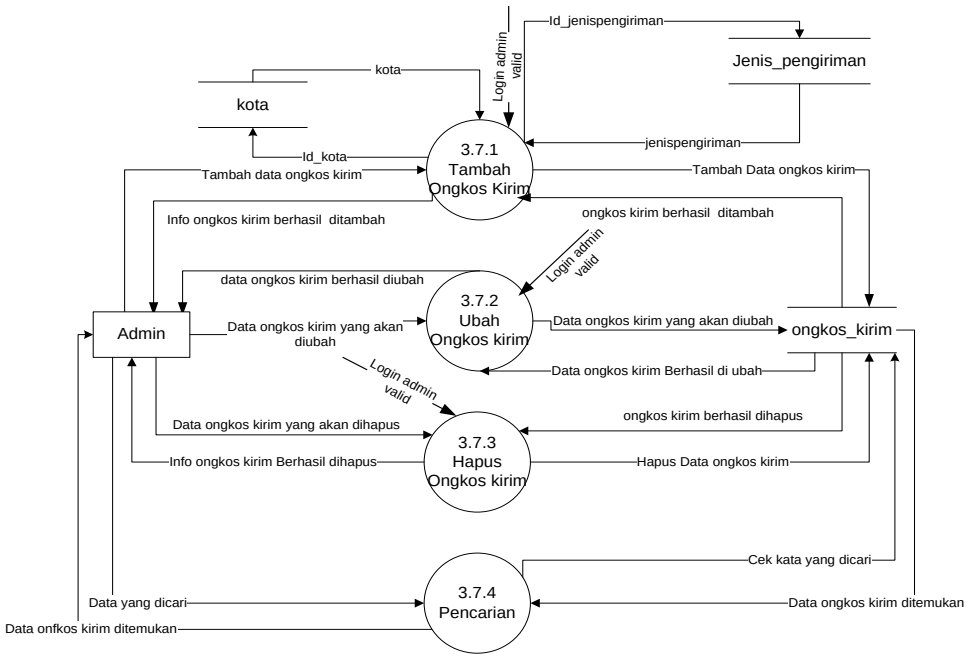
Gambar 3-19 DFD Level 3 Proses 3.5 (Pengolahan Data Provinsi)

15. DFD Level 3 Proses 3.6 (Pengolahan Data Kota)



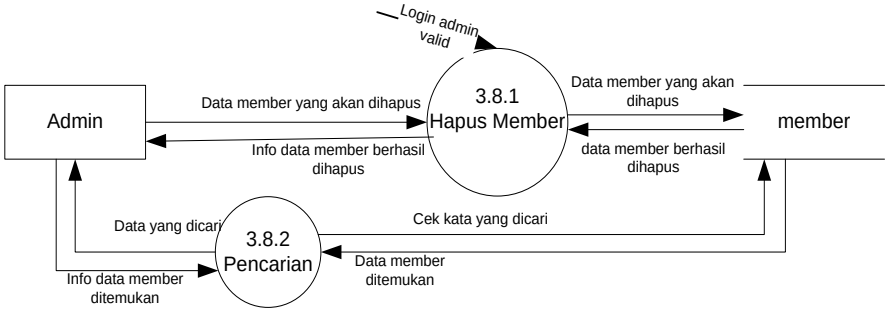
Gambar 3-20 DFD Level 3 Proses 3.6 (Pengolahan Data kota)

16. DFD Level 3 Proses 3.7 (Pengolahan Data Ongkos Kirim)



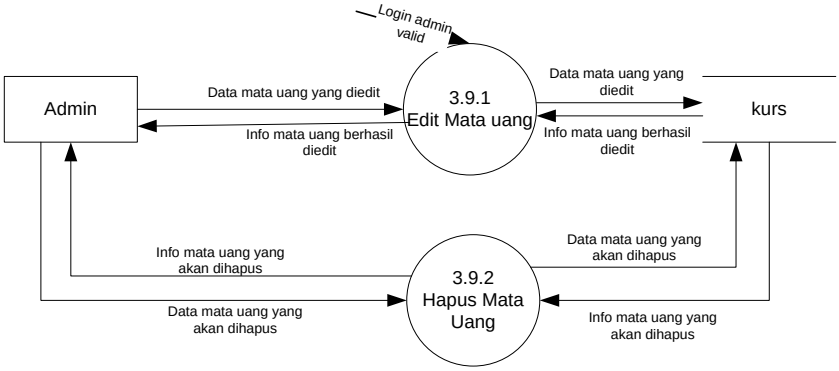
Gambar 3-21 DFD Level 3 Proses 3.7 (Pengolahan Data Ongkos Kirim)

17. DFD Level 3 Proses 3.8 (Pengolahan Data Member)



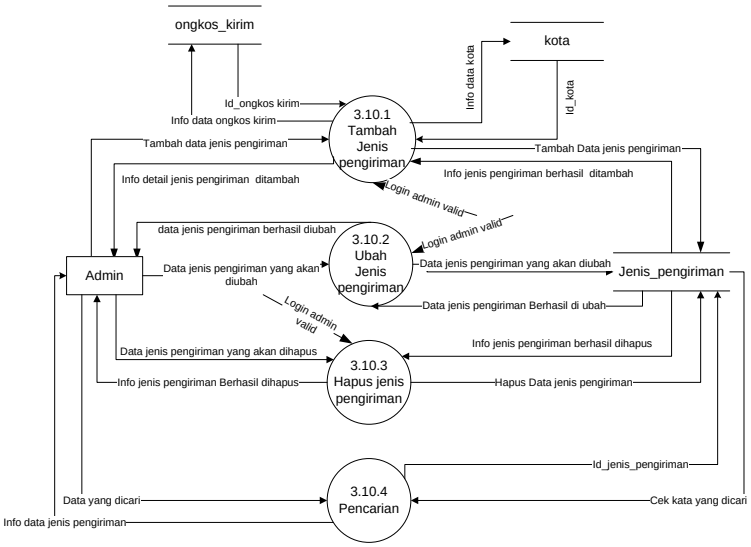
Gambar 3-22 Level 3 Proses 3.8 (Pengolahan Data Member)

18. DFD Level 3 Proses 3.9 (Pengolahan Data Mata Uang)



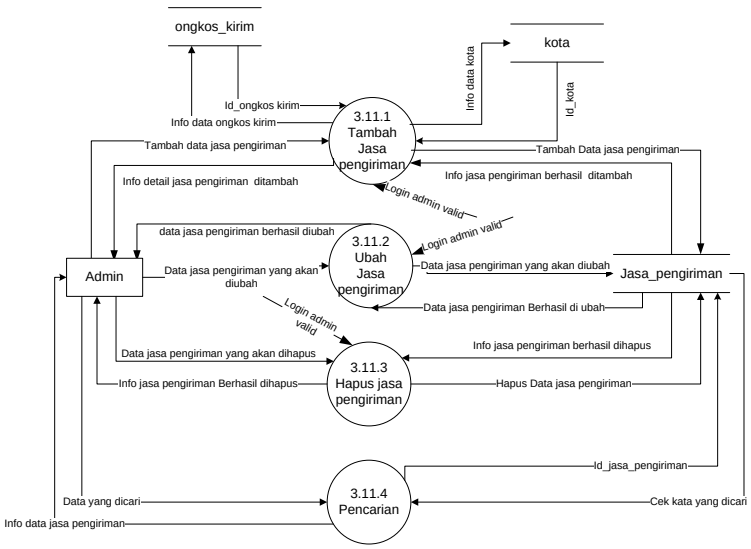
Gambar 3-23 DFD Level 3 Proses 3.9 (Pengolahan Data MataUang)

19. DFD Level 3 Proses 3.10 (Pengolahan Data Jenis Pengiriman)



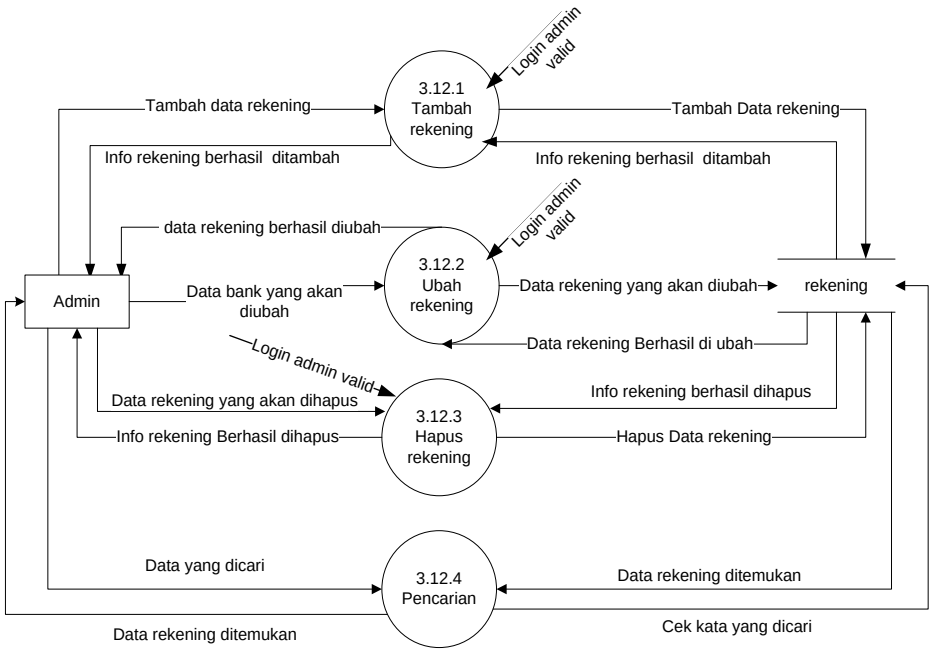
Gambar 3-24 DFD Level 3 Proses 3.10 (Pengolahan Data Jenis Pengiriman)

20. DFD Level 3 Proses 3.11 (Pengolahan Data Jasa Pengiriman)



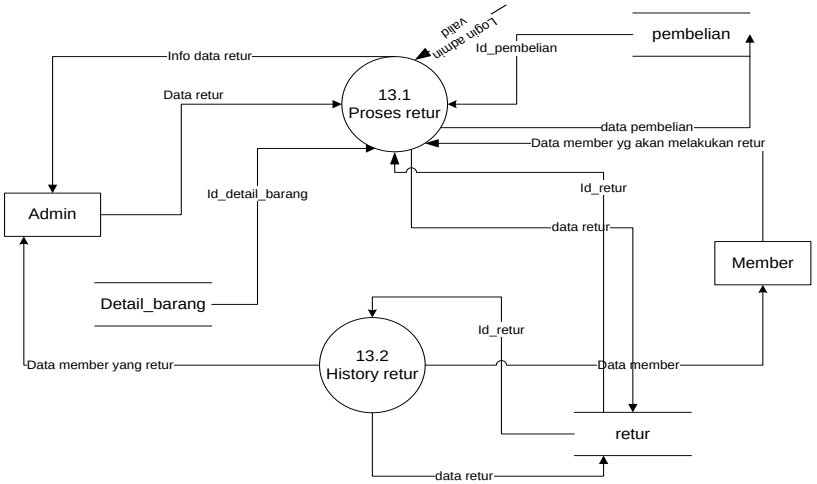
Gambar 3-25 DFD Level 3 Proses 3.11 (Pengolahan Data Jasa Pengiriman)

21. DFD Level 3 Proses 3.12 (Pengolahan Data Rekening)



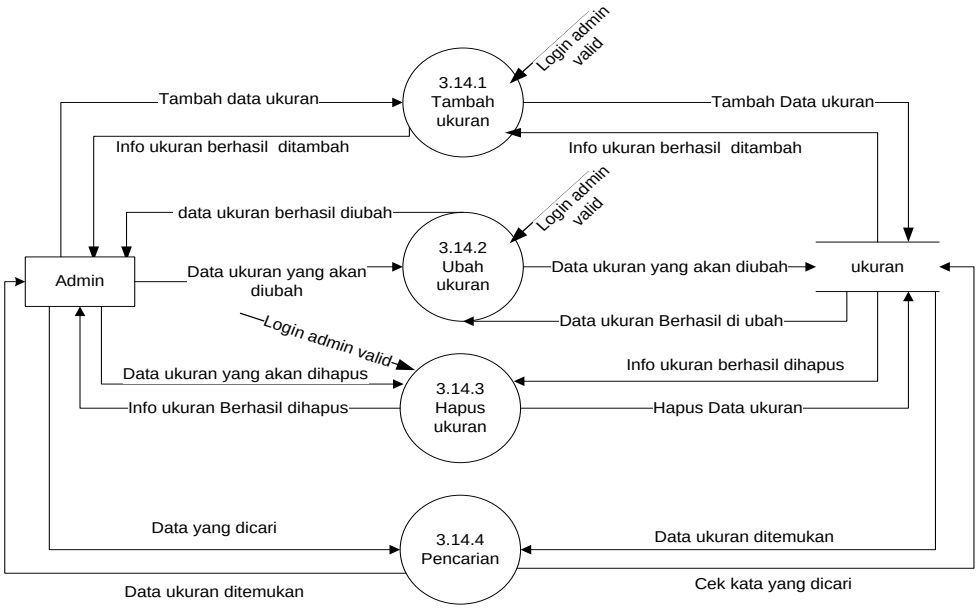
Gambar 3-26 DFD Level 3 Proses 3.12 (Pengolahan Data Rekening)

22. DFD Level 3 Proses 3.13 (Retur)



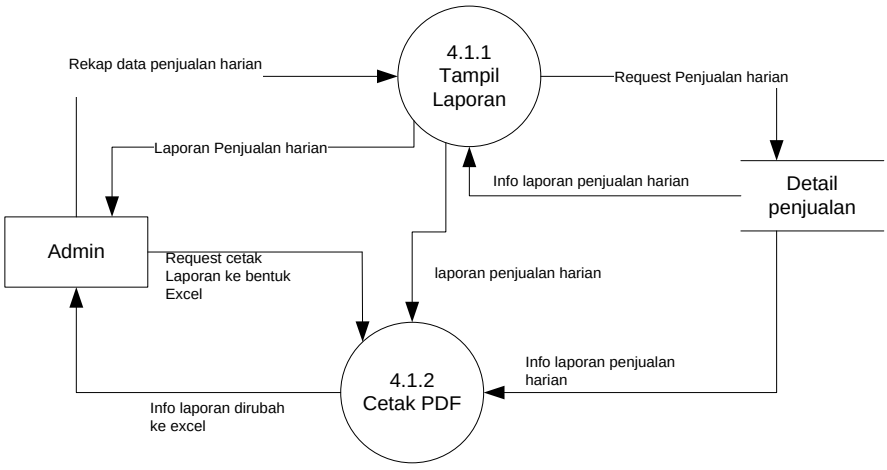
Gambar 3-27 DFD Level 3 Proses 3.13 (Retur)

23. DFD Level 3 Proses 3.14 (Pengolahan Data Ukuran)



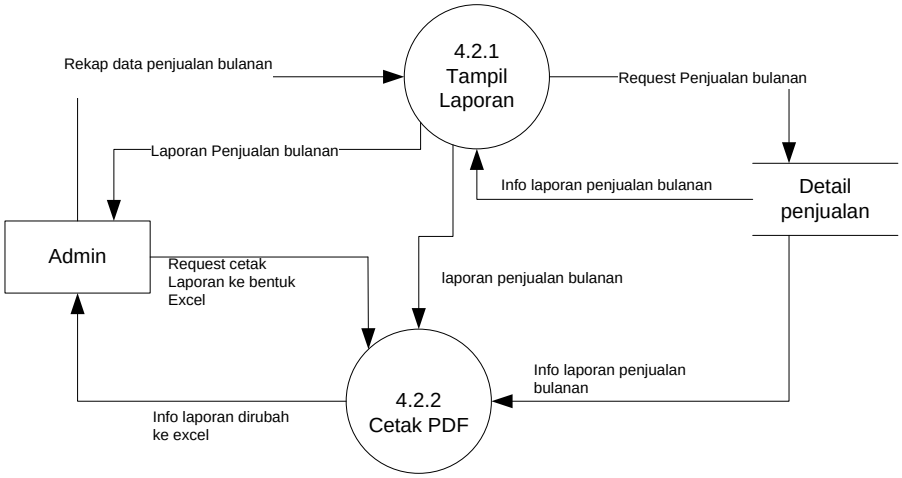
Gambar 3-28 DFD Level 3 Proses 3.14 (Pengolahan Data Ukuran)

24. DFD Level 3 Proses 4.1 (Laporan Penjuaan Harian)



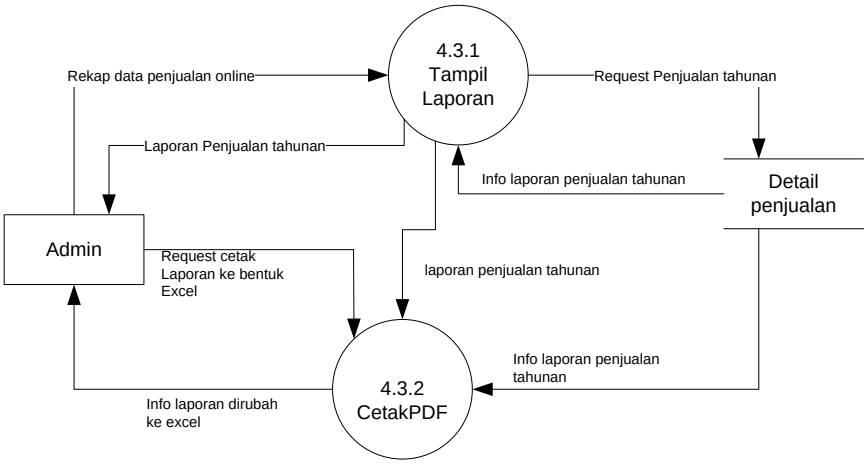
Gambar 3-29 DFD Level 3 Proses 4.1 (Laporan Penjualan Harian)

25. DFD Level 3 Proses 4.2 (Laporan Penjualan Bulanan)



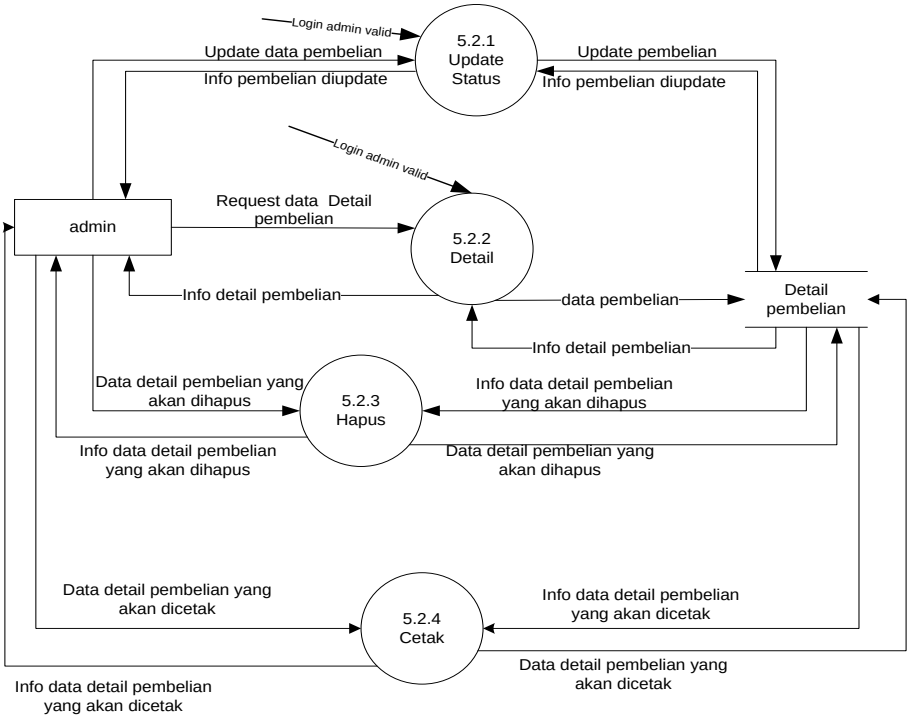
Gambar 3-30 DFD Level 3 Proses 4.2 (Laporan Penjualan Bulanan)

26. DFD Level 3 Proses 4.3 (Laporan Penjualan Tahunan)



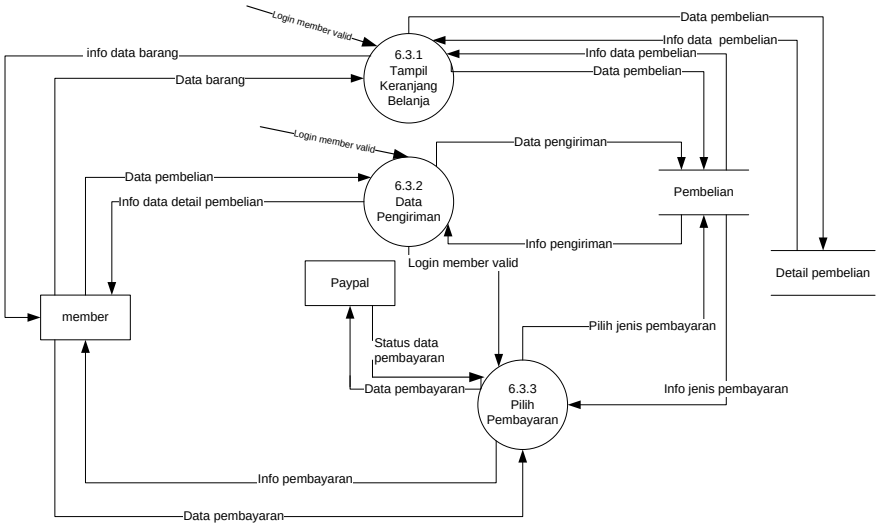
Gambar 3-31 DFD Level 3 Proses 4.3 (Laporan Penjualan Tahunan)

27. DFD Level 3 Proses 5.2 (Data Transaksi Penjualan)



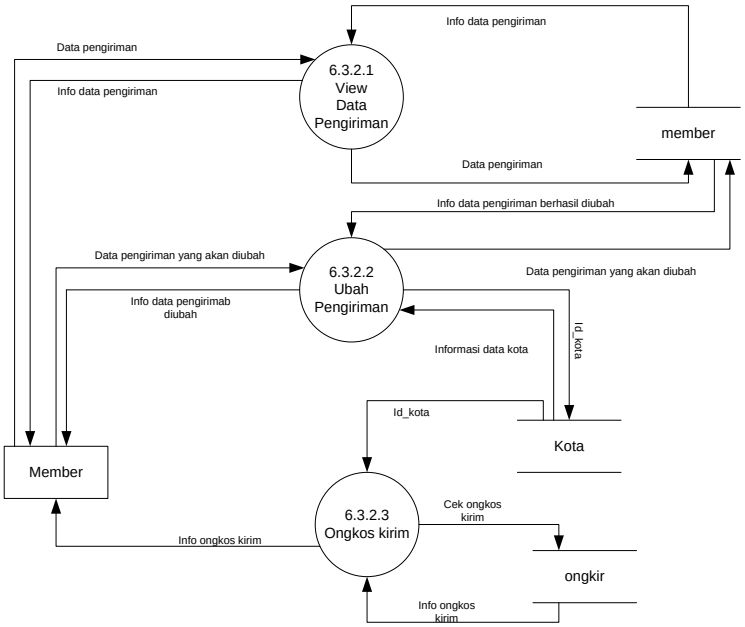
Gambar 3-32 DFD Level 3 Proses 5.2 (Data Transaksi Penjualan)

28. DFD Level 3 Proses 6.3 (Checkout)



Gambar 3-33 DFD Level 3 Proses 6.3 (Checkout)

29. DFD Level 4 Proses 6.3.2 (Data Pengiriman)



Gambar 3-34 DFD Level 4 Proses 6.3.2 (Data Pengiriman)

3.2.3. Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 3-3 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1.	No.Proses	1.1
	Nama	Input Data Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi member
	Output	Registrasi sukses
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung memasukan data registrasi pada from registrasi 2. Apabila data registrasi valid, sistem akan menampilkan pesan bahwa pendaftaran

		berhasil dan pengunjung dipersilahkan mengecek *email* yang sudah diisi dalam form registrasi, untuk melakukan aktivasi login. 3. Apabila data tidak valid sistem, akan menampilkan pesan kesalahan dan pengunjung diminta untuk mengisi kembali form registrasi.
2.	No.Proses	1.2
	Nama	Acak *Captcha*
	Source	Sistem
	Input	Data koda *captcha*
	Output	Kode *captcha*
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Sistem akan mengacak huruf untuk menampilkan informasi *Captcha*.
3.	No.Proses	1.3
	Nama	Aktivasi Akun
	Source	Web Email
	Input	Data *Email Member* dan kata sandi *Member*
	Output	Info *link* aktivasi member
	Destination	Web *Email* Member
	Logika proses	Pengunjung melakukan aktivasi email setelah registrasi
4.	No.Proses	1.4
	Nama	Ubah Profil
	Source	Member,admin,operator
	Input	Data *member*,admin,operator
	Output	Info *member*,admin,operator
	Destination	Member,admin,operator
	Logika proses	Member,admin,operator melakukan perubahan data dan kata sandi.
5.	No.Proses	1.5
	Nama	Ganti Password
	Source	Member,admin,operator
	Input	Kata sandi *member*,admin,operator
	Output	Info kata sandi *member*,admin,operator
	Destination	Member,admin,operator
	Logika proses	Member,admin,operator melakukan perubahan kata sandi.
6.	No.proses	2.1
	Nama	Input Login
	Source	*Member*, admin,operator
	Input	Data login *member*, Data login admin,data login operator
	Output	Info login admin invalid, Info login *member* invalid,info login operator invalid.
	Destination	*Member*, admin,operator
	Logika proses	1. Pengguna (admin, member dan operator) mengisi data login pada form login. 2. Apabila data login valid, sistem akan

		menampilkan halaman untuk admin dan operator, sedangkan untuk member sistem akan menampilkan halaman akun member. 3. Apabila data login tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan meminta pengguna (admin, member dan operator) untuk memasukan kembali data login pada form login.
7.	No.proses	2.2
	Nama	Verifikasi *login*
	Source	*Member*, admin dan operator
	Input	Data login *member*, Data login admin,data login operator
	Output	Info login admin invalid, Info login *member* invalid, info login operator invalid.
	Destination	*Member*, admin dan member
	Logika proses	1. Member, admin dan operator memasukkan Username dan password. 2. Sistem akan memvalidasi form login 3. Apabila data yang tidak valid member, admin dan operator harus mengisi kembali data yang tidak valid. 4. Apabila data valid maka sistem memverifikasi data tersebut.
8.	No.proses	2.3
	Nama	Lupa Password
	Source	*Member*, admin dan operator
	Input	Data password baru
	Output	Admin,member dan operator dapat masuk ke account masing-masing
	Destination	*Member*, admin dan operator
	Logika proses	1. Admin,*member* dan operator memasukan email. 2. Sistem akan mengirimkan password baru ke email member,admin dan operator 3. Tampil info kesalahan
9.	No.proses	4.1
	Nama	Laporan Penjualan Harian
	Source	Admin, Operator
	Input	Data tanggal
	Output	Data laporan penjualan harian
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Login admin dan operator valid. 2. Admin, operator memilih menu laporan harian. 3. Admin, operator memasukan tanggal. Sistem akan mengecek ke *database*. 4. Tampilkan data laporan penjualan berdasarkan tanggal yang diinputkan.

10.	No.proses	4.2
	Nama	Laporan Penjualan Bulanan
	Source	Admin, operator
	Input	Data bulan
	Output	Data laporan penjualan bulanan
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Login admin dan operator valid. 2. Admin, operator memilih menu laporan bulanan. 3. Admin, operator memilih bulan. Sistem akan mengecek ke database. 4. Tampilkan data laporan penjualan berdasarkan bulan yang diinputkan.
11.	No.proses	4.3
	Nama	Laporan Penjualan Tahunan
	Source	Admin, operator
	Input	Data tahun
	Output	Data laporan penjualan tahunan
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Login admin, operator valid. 2. Admin, operator memilih menu laporan bulanan. 3. Admin, operator memilih tahun. Sistem akan mengecek ke database. 4. Tampilkan data laporan penjualan berdasarkan tahun yang diinputkan.
12.	No.proses	5.1
	Nama	Konfirmasi Pembayaran
	Source	*Member*
	Input	Data Konfirmasi pembayaran
	Output	Info konfirmasi pembayaran
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Login *member* valid. 2. Tampilkan form konfirmasi pembayaran. 3. Masukan data konfirmasi, dan data akan disimpan ke *database.*
13.	No.proses	6.1
	Nama	Tambah Ke Keranjang
	Source	*Member*
	Input	Data barang yang dibeli
	Output	Barang disimpan ke keranjang belanja
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* melakukan penambahan data barang ke keranjang belanja. 2. Simpan data barang yang dipilh ke *database.*
14.	No.proses	6.2
	Nama	Ubah Jumlah Barang
	Source	*Member*
	Input	Jumlah barang

	Output	Jumlah barang berhasil di ubah
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* melakukan pengubahan data kantong dari database. 2. Ubah jumlah barang dan simpan ke *database*.
15.	No.proses	6.3
	Nama	Checkout
	Source	*Member*
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Pada *form* ini akan diberikan konfirmasi data produk dan jumlah yang harus dibayarkan. 2. Sistem akan mengecek jumlah barang yang harus dibayar.
16.	No.proses	7.1
	Nama	View Kategori
	Source	Pengunjung
	Input	Data kategori
	Output	Informasi kategori
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung akan mengklik view kategori. 2. Sistem akan menampilkan kategori.
17.	No.proses	7.2
	Nama	View Barang Per Kategori
	Source	Pengunjung
	Input	Data kategori
	Output	Informasi barang per kategori
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung akan mengklik view barang per kategori. 2. Sistem akan menampilkan barang berdasarkan kategori yang dipilih
18.	No.proses	8.1
	Nama	Barang Terbaru Per Kategori
	Source	Pengunjung
	Input	Data barang
	Output	Informasi barang terbaru per kategori
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Sistem akan menampilkan barang terbaru berdasarkan kategori yang dipilih. 2. barang terbaru muncul berdasakan tanggal masuk barang.
19.	No.proses	8.2
	Nama	Katalog Per Kategori
	Source	Pengunjung
	Input	Data produk
	Output	Informasi data produk per kategori
	Destination	Pengunjung

	Logika proses	1. Pengunjung akan mengkllik catalog per kategori. 2. Sistem akan menampilkan produk berdasarkan kategori yang dipilih.
20.	No.proses	3.1.1
	Nama	Tambah Kategori
	Source	Admin, operator
	Input	Tambah data kategori
	Output	Info kategori telah ditambah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin, operator memilih menu tambah kategori. 2. Admin, operator melakukan penambahan data kategori kedalam database. 3. Apabila data kategori telah ada, maka akan diinformasikan bahawa data kategori sudah ada.simpan data ke database.
21.	No.proses	3.1.2
	Nama	Ubah kategori
	Source	Admin, operator
	Input	Ubah data kategori
	Output	Info data kategori telah diubah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin, operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin, operator mengisi data kategori yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
22.	No.proses	3.1.3
	Nama	Hapus kategori
	Source	Admin, operator
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori dihapus
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin, operator mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan kategori.
23.	No.proses	3.1.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin, operator
	Input	Data kategori dicari
	Output	Info kategori ditemukan
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin, operator memasukan kata yang dicari

		berdasarkan kategori 2. Sistem akan menampilkan data yang dicari berdasarkan kategori
24.	No.proses	3.2.1
	Nama	Tambah Barang
	Source	Admin, operator
	Input	Tambah data barang
	Output	Info barang telah ditambah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin, operator memilih menu barang. 2. Admin, operator mengisi form tambah barang kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
25.	No.proses	3.2.2
	Nama	Ubah Barang
	Source	Admin, operator
	Input	Ubah data barang
	Output	Info barang telah diubah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin, operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin, operator mengisi data produk yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
26.	No.proses	3.2.3
	Nama	Hapus Barang
	Source	Admin, operator
	Input	Data barang
	Output	Info barang dihapus
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin, operator mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan produk.
27.	No.proses	3.2.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin, operator
	Input	Data barang dicari
	Output	Info barang ditemukan
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin, operator memasukkan kata yag dicari.

		2. Sistem akan menampilkan data barang yang telah dicari.
28.	No.proses	3.3.1
	Nama	Tambah jenis
	Source	Admin, operator
	Input	Tambah data jenis
	Output	Info jenis telah ditambah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin, operator memilih menu jenis. 2. Admin, operator mengisi form tambah jenis kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
29.	No.proses	3.3.2
	Nama	Ubah Jenis
	Source	Admin, operator
	Input	Ubah data jenis
	Output	Info jenis telah diubah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin, operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin, operator mengisi data jenis yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
30.	No.proses	3.3.3
	Nama	Hapus Jenis
	Source	Admin, operator
	Input	Data jenis
	Output	Info jenis dihapus
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin, operator mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan jenis.
31.	No.proses	3.3.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin, operator
	Input	Data jenis dicari
	Output	Info barang ditemukan
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin, operator memasukkan kata yang dicari. 2. Tampilkan data jenis yang telah dicari.

32.	No.proses	3.4.1
	Nama	Tambah motif
	Source	Admin, operator
	Input	Tambah data motif
	Output	Info motif telah ditambah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin, operator memilih menu motif. 2. Admin, operator mengisi form tambah motif kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
33.	No.proses	3.4.2
	Nama	Ubah motif
	Source	Admin, operator
	Input	Ubah data motif
	Output	Info data motif telah diubah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin, operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin, operator mengisi data jenis yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
5.	No.proses	3.4.3
	Nama	Hapus motif
	Source	Admin, operator
	Input	Data motif
	Output	Info data motif dihapus
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan jenis.
6.	No.proses	3.4.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin, operator
	Input	Data motif dicari
	Output	Info motif ditemukan
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yag dicari. 2. Tampilkan data motif yang telah dicari.
7.	No.proses	3.5.1
	Nama	Tambah provinsi

	Source	Admin, operator
	Input	Tambah data provinsi
	Output	Info provinsi telah ditambah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memilih menu provinsi. 2. Admin mengisi form tambah provinsi kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut
8.	No.proses	3.5.2
	Nama	Ubah provinsi
	Source	Admin, operator
	Input	Ubah data provinsi
	Output	Info provinsi telah diubah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data privinsi yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
9.	No.proses	3.5.3
	Nama	Hapus provinsi
	Source	Admin, operator
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi dihapus
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan provinsi.
10.	No.proses	3.5.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin, operator
	Input	Data provinsi dicari
	Output	Info provinsi ditemukan
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yang dicari. 2. Tampilkan data ukuran yang telah dicari
11.	No.proses	3.6.1
	Nama	Tambah Kota
	Source	Admin, operator
	Input	Tambah data kota

	Output	Info kota telah ditambah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memilih menu kota. 2. Admin mengisi form tambah kota. kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut
12.	No.proses	3.6.2
	Nama	Ubah kota
	Source	Admin, operator
	Input	Ubah data kota
	Output	Info kota telah diubah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data kota yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
13.	No.proses	3.6.3
	Nama	Hapus kota
	Source	Admin, operator
	Input	Data kota
	Output	Info data kota dihapus
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan kota.
14.	No.proses	3.6.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin, operator
	Input	Data kota dicari
	Output	Info kota ditemukan
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yang dicari. 2. Tampilkan data kota yang telah dicari
15.	No.proses	3.7.1
	Nama	Tambah Ongkos Kirim
	Source	Admin, operator
	Input	Tambah data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim telah ditambah
	Destination	Admin, operator

	Logika proses	1. Admin memilih menu ongkos kirim. 2. Admin mengisi form tambah ongkos kirim kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
16.	No.proses	3.7.2
	Nama	Ubah ongkos kirim
	Source	Admin, operator
	Input	Ubah data ongkos kirim
	Output	Info data ongkos kirim telah diubah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data ongkos kirim yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
17.	No.proses	3.7.3
	Nama	Hapus ongkos kirim
	Source	Admin, operator
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Info data ongkos kirim dihapus
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan ongkos kirim.
18.	No.proses	3.7.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin, operator
	Input	Data ongkos kirim dicari
	Output	Info ongkos kirim ditemukan
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yang dicari. 2. Tampilkan data ongkos kirim yang telah dicari.
19.	No.proses	3.8.1
	Nama	Hapus member
	Source	Admin, operator
	Input	Data member
	Output	Info data member dihapus
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus.

		2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan member.
20.	No.proses	3.8.2
	Nama	Pencarian
	Source	Admin, operator
	Input	Data member dicari
	Output	Info member ditemukan
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yang dicari. 2. Tampilkan data member yang telah dicari.
21.	No.proses	3.9.1
	Nama	Ubah mata uang
	Source	Admin, operator
	Input	Ubah data mata uang
	Output	Info data mata uang telah diubah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data mata uang yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
22.	No.proses	3.9.2
	Nama	Hapus mata uang
	Source	Admin, operator
	Input	Data mata uang
	Output	Info mata uang dihapus
	Destination	Admin. Operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan mata uang.
23.	No.proses	3.10.1
	Nama	Tambah jenis pengiriman
	Source	Admin, operator
	Input	Tambah data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman telah ditambah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memilih menu jenis pengiriman. 2. Admin mengisi form tambah jenis pengiriman kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.

24.	No.proses	3.10.2
	Nama	Ubah jenis pengiriman
	Source	Admin, operator
	Input	Ubah data jenis pengiriman
	Output	Info data jenis pengiriman telah diubah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data jenis pengiriman yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
25.	No.proses	3.10.3
	Nama	Hapus jenis pengiriman
	Source	Admin, operator
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info data jenis pengiriman dihapus
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan jenis pengiriman.
26.	No.proses	3.10.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin, operator
	Input	Data jenis pengiriman dicari
	Output	Info jenis pengiriman ditemukan
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yang dicari. 2. Tampilkan data jenis pengiriman yang telah dicari.
27.	No.proses	3.11.1
	Nama	Tambah jasa pengiriman
	Source	Admin, operator
	Input	Tambah data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman telah ditambah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memilih menu jasa pengiriman. 2. Admin mengisi form tambah jasa pengiriman kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
28.	No.proses	3.11.2

	Nama	Ubah jasa pengiriman
	Source	Admin, operator
	Input	Ubah data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman telah diubah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data jasa pengiriman yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
29.	No.proses	3.11.3
	Nama	Hapus jasa pengiriman
	Source	Admin, operator
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman dihapus
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan jasa pengiriman.
30.	No.proses	3.11.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin, operator
	Input	Data jasa pengiriman dicari
	Output	Info jasa pengiriman ditemukan
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yang dicari. 2. Tampilkan data jasa pengiriman yang telah dicari.
31.	No.proses	3.12.1
	Nama	Tambah Rekening
	Source	Admin, operator
	Input	Tambah data rekening
	Output	Info rekening telah ditambah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memilih menu rekening. 2. Admin mengisi form tambah rekening kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
32.	No.proses	3.12.2
	Nama	Ubah Rekening

	Source	Admin, operator
	Input	Ubah data Rekening
	Output	Info rekening telah diubah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data rekening yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
33.	No.proses	3.12.3
	Nama	Hapus Rekening
	Source	Admin, operator
	Input	Data rekening
	Output	Info rekening dihapus
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan rekening.
34.	No.proses	3.12.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin, operator
	Input	Data rekening dicari
	Output	Info rekening ditemukan
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yang dicari. 2. Tampilkan data rekening yang telah dicari.
35.	No.proses	3.13.1
	Nama	Proses Retur
	Source	Member
	Input	Data Member
	Output	Info Cara Proses Retur
	Destination	Member
	Logika proses	1. Login member valid. 2. Member memilih menu retur. 3. Sistem akan menampilkan informasi cara proses retur
36.	No.proses	3.13.2
	Nama	History Retur
	Source	Member
	Input	Data Member
	Output	Info Histori Retur
	Destination	Member
	Logika proses	1. Login member valid. 2. Member memilih menu histori retur.

		3. Sistem akan menampilkan informasi histori retur.
37.	No.proses	3.14.1
	Nama	Tambah ukuran
	Source	Admin, operator
	Input	Tambah data ukuran
	Output	Info ukuran telah ditambah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memilih menu ukuran. 2. Admin mengisi form tambah ukuran kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
38.	No.proses	3.14.2
	Nama	Ubah ukuran
	Source	Admin, operator
	Input	Ubah data ukuran
	Output	Info data ukuran telah diubah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data ukuran yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
39.	No.proses	3.14.3
	Nama	Hapus ukuran
	Source	Admin, operator
	Input	Data ukuran
	Output	Info data ukuran dihapus
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan ukuran.
40.	No.proses	3.14.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin, operator
	Input	Data ukuran dicari
	Output	Info ukuran ditemukan
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yag dicari. 2. Tampilkan data ukuran yang telah dicari.

41.	No.proses	4.1.1
	Nama	Tampil Laporan
	Source	Admin, operator
	Input	Data laporan
	Output	Tampil laporan
	Destination	Admin, laporan
	Logika proses	1. Admin, operator memilih menu laporan 2. Tampilan laporan penjualan harian
42.	No.proses	4.1.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Admin, operator
	Input	Data laporan
	Output	Data laporan bentuk PDF
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memilih menu laporan harian 2. Tampilan laporan penjualan harian 3. Kemudian admin mengklik tombol cetak laporan ke bentuk PDF
43.	No.proses	4.2.1
	Nama	Tampil Laporan
	Source	Admin, operator
	Input	Data Laporan
	Output	Tampil data laporan
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memilih menu laporan 2. Tampilan laporan penjualan bulanan
44.	No.proses	4.2.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Admin, operator
	Input	Data Laporan
	Output	Data laporan bentuk PDF
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memilih menu laporan bulanan 2. Tampilan laporan penjualan bulanan 3. Kemudian admin mengklik tombol cetak laporan ke bentuk PDF
45.	No.proses	4.3.1
	Nama	Tampil Laporan
	Source	Admin, operator
	Input	Data Laporan
	Output	Tampil data laporan
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memilih menu laporan 2. Tampilan laporan penjualan tahunan
46.	No.proses	4.3.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Admin, operator
	Input	Data laporan
	Output	Data laporan bentuk PDF

	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin memilih menu laporan tahunan 2. Tampilan laporan penjualan tahunan 3. Kemudian admin mengklik tombol cetak laporan ke bentuk PDF
47.	No.proses	5.2.1
	Nama	Update Status
	Source	Admin, operator
	Input	Data detail pembelian
	Output	Status pembelian berubah
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Tampil data pembellian 2. Admin akan mengupdate status pembayaran.Apabila lebih dari 1 hari tidak membayarn maka transaksi dibatalkan 3. Apabila dalam 1 hari sudah bayar, maka barang akan segera di kirimkan.
48.	No.proses	5.2.2
	Nama	Detail
	Source	Admin, operator
	Input	Data detail pembelian
	Output	Info detail pembelian
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin mengklik data detail pembelian. 2. Tampil data detail pembelian
49.	No.proses	5.2.3
	Nama	Hapus
	Source	Admin, operator
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian
	Destination	Admin, operator
	Logika proses	1. Admin akan menghapus data pembelian 2. Sistem menghapus data pembelian
50.	No.proses	5.2.4
	Nama	Cetak
	Source	Admin
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin akan mengklik tombol cetak label pengiriman 2. Sistem akan mencetak label prngiriman.
51.	No.proses	6.3.1
	Nama	Tampil Keranjang Belanja
	Source	Member
	Input	Data keranjang belanja
	Output	Menampilkan data di dalam keranjang belanja
	Destination	Member
	Logika proses	1. Pada *form* ini akan diberikan informasi data

		produk dan jumlah yang harus dibayarkan. 2. Apabila setuju klik tombol *check out*.
52.	No.proses	6.3.2
	Nama	Data Pengiriman
	Source	Member
	Input	Data pengiriman
	Output	Menampilkan data pengiriman
	Destination	Member
	Logika proses	1. Pada *form* ini akan diberikan informasi data pengiriman. 2. Apabila setuju klik tombol *finish*.
53.	No.proses	6.3.3
	Nama	Pilih Pembayaran
	Source	Member
	Input	Data Pembayaran
	Output	Menampilkan data pembayaran
	Destination	Member
	Logika proses	1. Pada *form* ini akan diberikan informasi data pembayaran. 2. Member memilih proses pembayaran.
54.	No.proses	6.3.2.1
	Nama	View Data Pengiriman
	Source	*Member*
	Input	Data pengiriman
	Output	Menampilkan Data Pengiriman
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Pada *form* ini akan diberikan informasi data pengiriman. 2. Apabila setuju klik tombol *finish*.
55.	No.proses	6.3.2.2
	Nama	Ubah Pengiriman
	Source	*Member*
	Input	Data Pengiriman
	Output	Data pengiriman diubah
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Member mengisi form yang ada pada data pengiriman 2. Jika sudah selesai maka mengklik tombol finish
56.	No.proses	6.3.2.3
	Nama	Ongkos Kirim
	Source	Sistem
	Input	Data pengiriman
	Output	Biaya kirim
	Destination	Sistem
	Logika proses	Sistem akan menghitung biaya kirim berdasarkan kota yang dituju.

3.3. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama – sama.

3.3.1. Kamus Data

Kamus data merupakan sebuah daftar yang tersusun dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada di *diagram flow data.*

Berikut ini adalah kamus data yang di ambil dari *data flow diagram* Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan yang diusulkan :

Tabel 3-4 Kamus Data

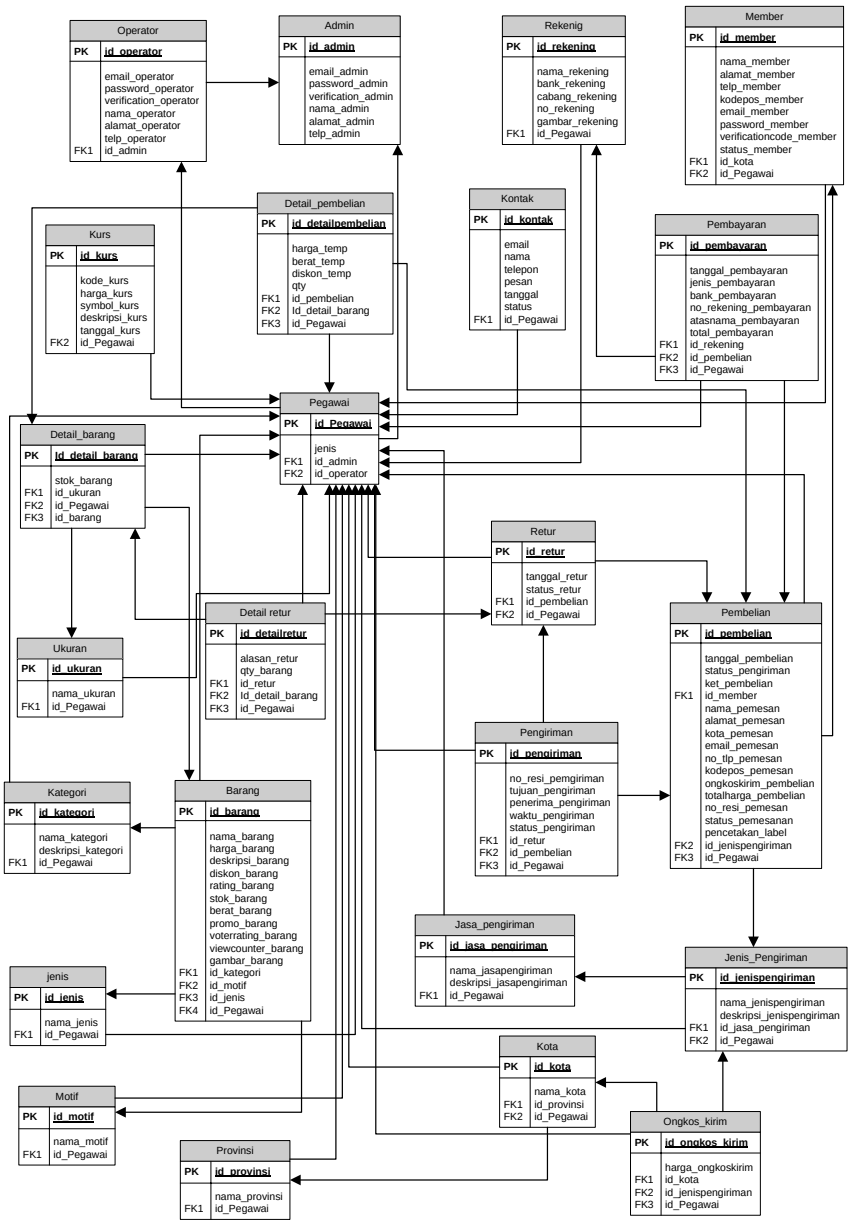
Nama Aliran data	Data *member*
Where used / how used	*Member* Proses 2.1, proses 2.2, proses 2.3, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data *member* yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database.*
Struktur data	Id_member+*email* + *password* nama + alamat + kodepos+telepon+kode_verifikasi+verifikasi+ id_kota
Id_member *email* *Password* *Password confirmation* nama alamat id_kota telepon kode_verifikasi verifikasi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data Admin
Where used / how used	Admin Proses 2.1, proses 2.2, proses 2.3, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	nama+*email*+*password*+alamat
nama *email* *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

alamat	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Provinsi
Where used / how used	Admin Proses 4.3, proses 4.3.1, proses 4.3.2, proses 4.3.3
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	id_provinsi+nama_provinsi
id_provinsi nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data kota
Where used / how used	Admin Proses 4.4
Deskripsi	Berisi data *kota*
Struktur data	Id_Kota+nama_kota + Id_provinsi
Id_Kota nama_kota Id_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Where used / how used	Pengunjung,Member,Admin Proses 8.0, Proses 4.1,proses 4.1.1, proses 4.1.2, proses 4.1.3
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Id_Kategori+nama_kategori
Id_Kategori Nama_kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data barang
Where used / how used	Pengunjung,Member,Admin Proses 9.0, proses 4.2,proses 4.2.1,proses 4.2.2, proses 4.2.3
Deskripsi	Berisi data barang
Struktur data	Id_barang+nama_barang+deskripsi+id_kategori+stok+diskon+harga_jual+harga_beli+berat+tanggal_beli
Id_barang nama_barang deskripsi id_kategori stok harga_jual harga_beli berat tanggal_beli	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] Date
Nama Aliran data	Data jenis
Where used / how used	Admin Proses 4.7, proses 4.7.1,proses 4.7.2, proses 4.7.3
Deskripsi	Berisi data jenis
Struktur data	Id_merk+nama_jenis
Id_ukuran Nama_ukuran Keterangan	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Pembelian

Where used / how used	*Member*, admin Proses 6.0
Deskripsi	Berisi data pembelian
Struktur data	Id_pembelian+tanggal_beli+ status_pembelian+jenis_pembayaran+jumlah +id_barang_detail
Id_pembelian tanggal_beli status_pembelian jenis_pembayaran jumlah id_barang_detail	[0-9] Date [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Ongkos Kirim
Where used / how used	Admin Proses 4.5, proses 4.5.1,proses 4.5.2, proses 4.5.3
Deskripsi	Berisi data ongkos kirim
Struktur data	Id_ongkos_kirim+biaya_kirim+id_kota
Id_ongkos_kirim Jenis_pengiriman Biaya_kirim Id_kota	[0-9] [A-Z|a-z|] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Jenis Pengiriman
Where used / how used	Admin Proses 4.9, proses 4.9.1,proses 4.9.2, proses 4.9.3, proses 4.9.4
Deskripsi	Berisi data jenis pengiriman
Struktur data	id_jenispengiriman+nama_jenispengiriman+deskripsi_jenispengiriman
id_jenispengiriman nama_jenispengiriman deskripsi_jenispengiriman	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] Text
Nama Aliran data	Data Detail Pembelian
Deskripsi	Berisi data detail pembelian
Struktur data	Id_detail_pembelian+id_pembelian+jumlah
Id_detail_pembelian id_pembelian id_barang_detail Jumlah	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data mata uang
Where used / how used	Admin Proses 12.0, proses 12.1, proses 12.2
Deskripsi	Berisi data mata uang dolar terhadap rupiah
Struktur data	id_kurs+harga_dollar+tanggal_ubah
id_cur iarga_dollar tanggal_ubah	[0-9] [0-9] Date

3.3.2. Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom.



Gambar 3-35 Skema Relasi

3.3.3. Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Tabel Admin

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel admin yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel admin adalah sebagai berikut :

Tabel 3.5 Tabel Admin

Nama Tabel : admin			
Primary Key : id_admin			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_admin	Integer	(11)	PK
nama_admin	Varchar	(50)	Not null
alamat_admin	Text		Not null
email_admin	Varchar	(50)	Not null
telp_admin	Varchar	(20)	Not null
password_admin	Varchar	(32)	Not null
Verification_admin	Varchar	(32)	Not null

2. Tabel Barang

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data barang. Struktur tabel barang adalah sebagai berikut :

Tabel 3.6 Tabel Barang

Nama Tabel : Barang			
Primary Key : Id_Barang			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_barang	Integer	(11)	PK
id_kategori	Integer	(11)	Foreign Key, reference tabelkategori (id_Kategori)
id_jenis	Integer	(11)	Foreign Key, reference tabel merk (id_jenis)
id_motif	Integer	(11)	Foreign Key, reference tabel motif(id_motif)
berat_barang	Float		Not null
nama_barang	Varchar	(50)	Not null
harga_barang	integer	(11)	Not null

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
deskripsi_barang	text		Not null
promo_barang	enum	‘0’,’1’	Not null
diskon_barang	Integer	(11)	Not null
rating_barang	Float		Not null
voterrating_barang	Integer	(11)	Not null
Viewcounter_barang	Integer	(11)	Not null
gambar_barang	Varchar	(200)	Not null

3. Tabel Detail Pembelian

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data detail pembelian yang dipesan secara lengkap. Struktur tabel detail pembelian adalah sebagai berikut :

Tabel 3.7 Tabel detailpembelian

Nama Tabel : Detail Pembelian			
Primary Key : id_detailpembelian			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_detailpembelian	Integer	(11)	PK
Id_pembelian	Integer	(11)	Foreign Key, reference table pembelian (id_pembelian)
Id_detailbarang	Integer	(11)	Foreign Key, reference table barang (id_barang)
Harga_temp	Integer	(11)	Not null
Berat_temp	Float		Not null
Diskon_temp	Integer	(11)	Not null
Qty	Integer	(11)	Not null

4. Tabel Jenis Pengiriman

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data jasa pengiriman. Struktur tabel jenis pengiriman adalah sebagai berikut :

Tabel 3.8 Tabel Jenis Pengiriman

Nama Tabel : Jenis Pengiriman			
Primary Key : id_Jenispengiriman			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_Jenispengirirman	Integer	(11)	PK
Id_jasapengiriman	Integer	(11)	Foreign Key, reference table jasapengiriman (id_jasapengiriman)

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
Nama_jenispengiriman	Varchar	(50)	Not null
Deskripsi_jenispengiriman	Text		Not null

5. Tabel Kategori

Tabel ini berfungsi untuk mengelompokan kategori. Struktur tabel kategori adalah sebagai berikut :

Tabel 3.9 Tabel Kategori

Nama Tabel : kategori			
Primary Key : id_kategori			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_kategori	Integer	(11)	PK
Nama_kategori	Varchar	(50)	Not null
deskripsi_kategori	Text		Not null

6. Tabel Kota

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kota. Struktur tabel kota adalah sebagai berikut :

Tabel 3.10 Tabel Kota

Nama Tabel : Kota			
Primary Key : id_Kota			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_Kota	Integer	(10)	PK
Id_propinsi	Integer	(10)	Foreign Key, reference table propinsi (id_ propinsi)
Nama_kota	Varchar	(50)	Not null

7. Tabel Kurs

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data mata uang. Struktur tabel kurs adalah sebagai berikut :

Tabel 3.11 Tabel Kurs

Nama Tabel : kurs			
Primary Key : Id_kurs			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_kurs	Integer	(11)	PK
Id_admin	Integer	(11)	Foreign Key, reference table admin (id_admin)
kode_kurs	Varchar	(5)	Not null
simbol_kurs	Varchar	(5)	Not null
harga_kurs	Integer	(11)	Not null
deskripsi_kurs	Integer	(11)	Not null
Tanggal_kurs	Datetime		Not null

8. Tabel Member

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel member yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel member adalah sebagai berikut:

Tabel 3.12 Tabel Member

Nama Tabel : Member			
Primary Key : Id_ member			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_member	Integer	(11)	PK
id_kota	Integer	(11)	Foreign Key, reference table kota (id_kota)
nama_member	Varchar	(50)	Not null
alamat_member	Text		Not null
telp_member	Varchar	(20)	Not null
kodepos_member	Varchar	(6)	Not null
email_member	Varchar	(50)	Not null
password_member	Varchar	(32)	Not null
verificationcode_member	Varchar	(32)	Not null
status_member	Enum	('0', '1')	Not null

9. Tabel Jenis

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data jenis. Struktur tabel jenis adalah sebagai berikut :

Tabel 3.13 Tabel Jenis

Nama Tabel : Jenis			
Primary Key : id_ jenis			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_ jenis	Integer	(11)	PK
Nama_jenis	Varchar	(50)	Not null

10. Tabel Ongkos Kirim

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data ongkos kirim. Struktur tabel ongkos kirim adalah sebagai berikut :

Tabel 3.14 Tabel Ongkos kirim

Nama Tabel : OngkosKirim			
Primary Key : id_ongkoskirim			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_Ongkoskirim	Integer	(11)	PK
Id_kota	Integer	(11)	Foreign Key, reference table kota (id_ kota)
Id_Jenispengiriman	Integer	(11)	Foreign Key, reference table jenispengiriman (id_ Jenispengiriman)
Harga_ongkoskirim	Integer	(11)	Not null

11. Tabel Pembelian

Tabel ini digunakan untuk merekam semua data pembelian. Struktur tabel pembelian adalah sebagai berikut :

Tabel 3.15 Tabel Pembelian

Nama Tabel : Pembelian			
Primary Key : Id_ Pembelian			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_pembelian	integer	(11)	PK
id_member	integer	(11)	Foreign Key, reference table member (id_ member)

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id_jenispengiriman	Integer	(11)	Foreign Key, reference table jenispengiriman (id_ jenispengiriman)
Tanggal_pembelian	Date		Not null
Status_pengiriman	Enum		(‘dipesan’, ’dikonfirmasi’, ’dibayar’, ‘dikirim’, ‘diterima’)
Keterangan_pembelian	Text		Not null
Nama_pemesan	Varchar	(50)	Not null
Alamat_pemesan	Text		Not null
Kota_pemesan	Varchar	(50)	Not null
Email_pemesan	Varchar	(50)	Not null
No_telp_pemesan	Varchar	(20)	Not null
Kodepos_pemesan	Varchar	(5)	Not null
Ongkoskirim_pembelian	Integer	(11)	Not null
Totalharga_pembelian	Integer	(11)	Not null
No_resi_pemesan	Varchar	(32)	Not null
Status_pemesan	Enum		(‘ok’,’cancel’)
Pencetakan_label	Varchar	(50)	Not null

12. Tabel Provinsi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi adalah sebagai berikut :

Tabel 3.16 Tabel Provinsi

Nama Tabel : Provinsi			
Primary Key : id_Provinsi			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_Provinsi	Integer	(10)	PK
Nama_provinsi	Varchar	(30)	Not null

13. Tabel Rekening

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data rekening. Struktur tabel rekening adalah sebagai berikut :

Tabel 3.17 Tabel Rekening

Nama Tabel : Rekening			
Primary Key : Id_rekening			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_rekening	int	(11)	PK
Id_admin	Int	(11)	Foreign Key, reference table admin (id_admin)
nama_rekening	varchar	(50)	Not null
bank_rekening	varchar	(50)	Not null
cabang_rekening	varchar	(100)	Not null
no_rekening	varchar	(32)	Not null
gambar_rekening	varchar	(200)	Not null

14. Tabel Jasa Pengiriman

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data jasa pengiriman. Struktur table jasa pengiriman adalah sebagai berikut :

Tabel 3.18 Tabel Jasa Pengiriman

Nama Tabel : Jasa Pengiriman			
Primary Key : Id_jasapengiriman			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_jasapengiriman	Int	(11)	PK
Nama_jenispengiriman	Varchar	(11)	Not null
Deskripsi_jasapengiriman	Text		Not null

15. Tabel Pembayaran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pembayaran. Struktur tabel pembayaran adalah sebagai berikut :

Tabel 3.19 Tabel Pembayaran

Nama Tabel : Pembayaran			
Primary Key : Id_ Pembayaran			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_pembayaran	Integer	(11)	PK

Nama field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id_pembelian	Integer	(11)	Foreign Key, reference 91tabel pembelian (id_ pembelian)
id_rekening	Integer	(11)	Foreign Key, reference 91tabel rekening (id_rekening)
Tanggal_pembayaran	Datetime		Not null
Jenis_pembayaran	Enum		(‘paypal’, ’rekening’)
Bank_pembayaran	Varchar	(50)	Not null
No_rekening_pembayaran	Varchar	(20)	Not null
Atasnama_pembayaran	Varchar	(50)	Not null
Total_pembayaran	Float		Not null

16. Tabel Pengiriman

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pengiriman. Struktur tabel pengiriman adalah sebagai berikut :

Tabel 3.20 Tabel Pengiriman

Nama Tabel : Pengiriman			
Primary Key : Id_ Pengiriman			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_pengiriman	Integer	(11)	PK
id_pembelian	Integer	(11)	Foreign Key, reference 91tabel pembelian (id_ pembelian)
id_retur	Integer	(11)	Foreign Key, reference 91tabel retur (id_retur)
No_resi_pengiriman	Varchar	(30)	Not null
Tujuan_pengiriman	Varchar	(50)	Not null
Penerima_pengiriman	Varchar	(50)	Not null
Waktu_pengiriman	Varchar	(30)	Not null
Status_pengiriman	Varchar	(30)	Not null

17. Tabel Motif

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data motif. Struktur table motif adalah sebagai berikut :

Tabel 3.21 Tabel Motif

Nama Tabel : Motif			
Primary Key : id_motif			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_motif	Integer	(10)	PK
Nama_motif	Varchar	(50)	Not null

18. Tabel Ukuran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data ukuran. Struktur tabel ukuran adalah sebagai berikut :

Tabel 3.22 Tabel Ukuran

Nama Tabel : Ukuran			
Primary Key : id_ukuran			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_ukuran	Integer	(10)	PK
Nama_ukuran	Varchar	(50)	Not null

19. Tabel Retur

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data retur. Struktur table retur adalah sebagai berikut :

Tabel 3.23 Tabel Retur

Nama Tabel : Retur			
Primary Key : id_retur			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_retur	Integer	(11)	PK
Id_pembelian	integer	(50)	Foreign Key, reference 92tabel retur (id_pembelian)
Tanggal_retur	Date		Not null
Status_retur	Enum		(‘0’,’1’,’2’,’3’,’4’)

20. Tabel Detail Retur

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data detail retur. Struktur table detail retur adalah sebagai berikut :

Tabel 3.24 Tabel Detail Retur

Nama Tabel : Detail_Retur			
Primary Key : id_detailretur			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_detailretur	Integer	(11)	PK
Id_retur	Integer	(11)	Foreign Key, reference 93tabel retur (id_retur)
Id_detailbarang	Integer	(11)	Foreign Key, reference 93tabel retur (id_barang)
Qty_barang	Integer	(11)	Not null
Alasan_retur	Text		Not null

21. Tabel Kontak

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kontak. Struktur table kontak adalah sebagai berikut :

Tabel 3.25 Tabel kontak

Nama Tabel : Kontak			
Primary Key : Id_ Kontak			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_kontak	Integer	(11)	PK
id_admin	Integer	(11)	Foreign Key, reference 93tabel admin (id_ admin)
email	Varchar	(50)	Not null
Nama	Varchar	(50)	Not null
Telepon	Varchar	(15)	Not null
Pesan	Text		Not null
Tanggal	Datetime		Not null
Status	Enum		(‘dibaca’,’belum dibaca’)

22. Tabel Operator

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data operator. Struktur table operator adalah sebagai berikut :

Tabel 3.26 Tabel Operator

Nama Tabel : Operator			
Primary Key : Id_Operator			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_operator	Integer	(11)	PK
Nama_operator	Varchar	(50)	Foreign Key, reference 94tabel admin (id_ admin)
Alamat_operator	Text		Not null
Email_operator	Varchar	(50)	Not null
Telp_operator	Varchar	(20)	Not null
Password_operator	Varchar	(32)	Not null
Verification_operator	Varchar	(32)	Not null

23. Tabel Detail Barang

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data detail barang. Struktur table detail barang adalah sebagai berikut :

Tabel 3.27 Tabel Detail Barang

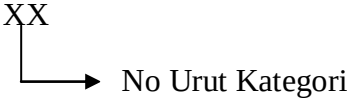
Nama Tabel : Detail_Barang			
Primary Key : Id_Detail_barang			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_detail_barang	Integer	(11)	PK
id_barang	Integer	(11)	Not null
id_ukuran	Integer	(11)	Not null
Stok_barang	Integer	(11)	Not null

3.3.4. Perancangan Pengkodean

Perancangan pengkodean yang terdapat dalam mega batik adalah sebagai berikut:

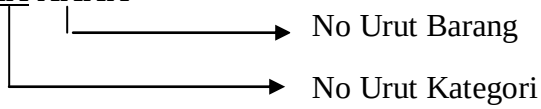
1. Pengkodean Kategori

   Kode : XX

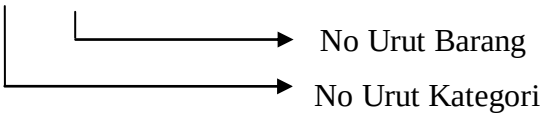
2. Pengkodean Barang

   Kode: XX XXXX

3. Contoh kode

   kode : 01 0012

3.4. Arsitektur

Setelah melakukan perancangan data pada situs penjualan mega batik, maka dilakukanlah perancangan arsitektur. Arsitektur di sini dimaksudkan sebagai perancangan struktur menu yang akan dimiliki oleh sistem. Arsitektur sistem terbagi menjadi tiga jenis, yaitu:

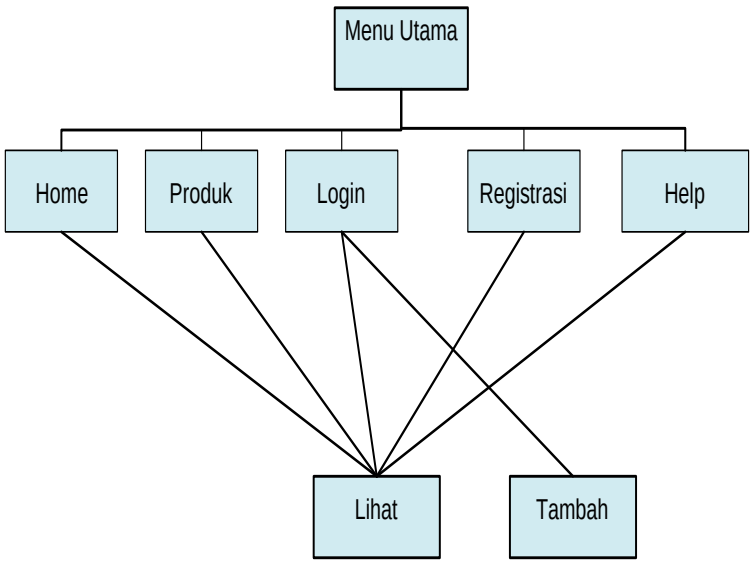
1. Arsitektur linear
2. Arsitektur hirarki
3. Arsitektur *network* atau lebih dikenal dengan arsitektur web.

Untuk pembangunan situs penjualan pada mega batik arsitektur yang dimiliki adalah arsitektur *network* atau lebih dikenal dengan arsitektur web. Arsitektur menunya terbagi menjadi tiga bagian, yaitu:

1. Struktur menu Pengunjung

Struktur menu ini diperuntukan untuk para pengunjung yang belum menjadi member di mega batik.

Untuk lebih jelasnya struktur menu pengunjung adalah sebagai berikut:

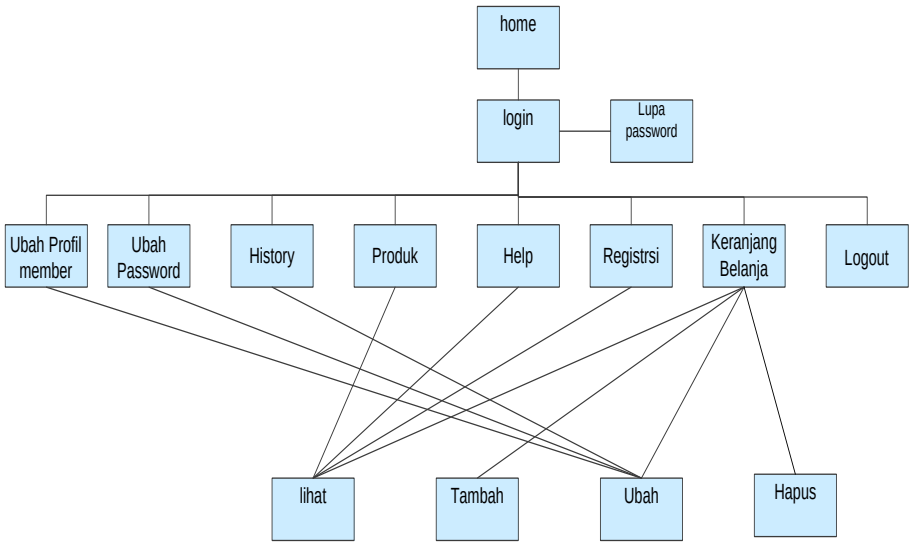


Gambar 3-36 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur menu member

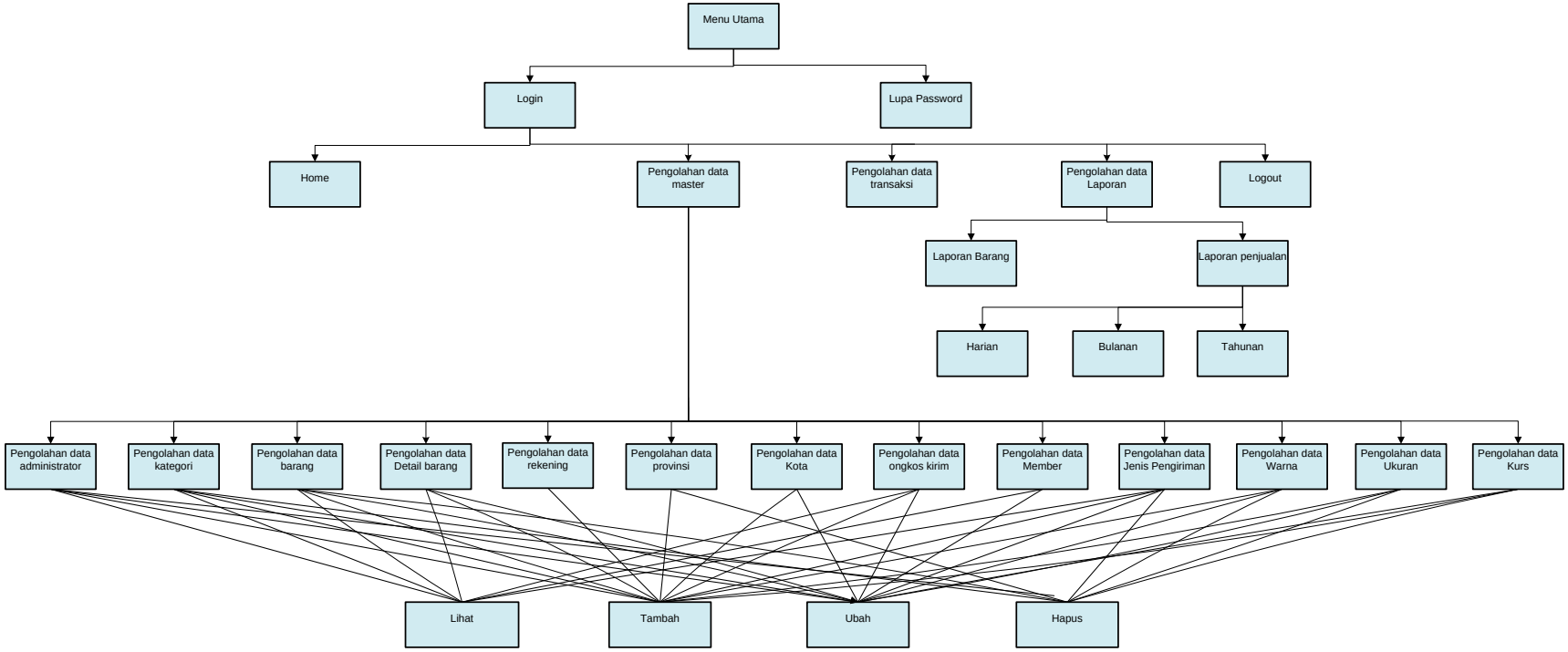
Struktur menu ini diperuntukan untuk para pengunjung yang sudah menjadi member di mega batik.

Untuk lebih jelasnya struktur menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3-37 Struktur Menu Member

1. Struktur Menu Admin



Gambar 3-38 Struktur Menu Admin

3.4.1. Perancangan Antarmuka

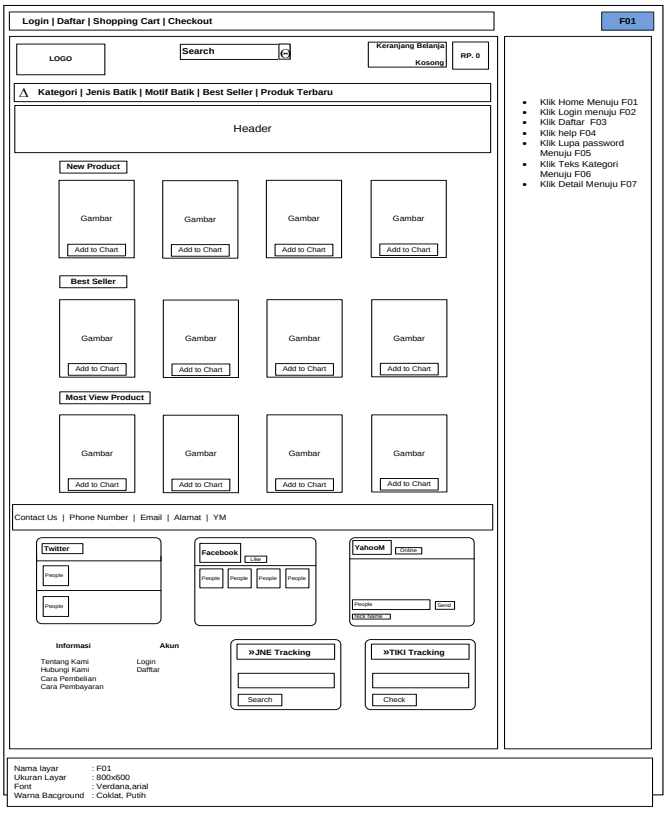
Setelah melakukan perancangan data, maka dibuatlah perancangan antar muka sebagai tempat tampilan data. Perancangan antar muka dilakukan untuk mempermudah dalam mengimplemntasikan sistem yang akan dibangun.

Perancangan antarmuka untuk situs penjualan di Mega Batik adalah sebagai berikut :

3.4.1.1. Perancangan Antarmuka Pengunjung

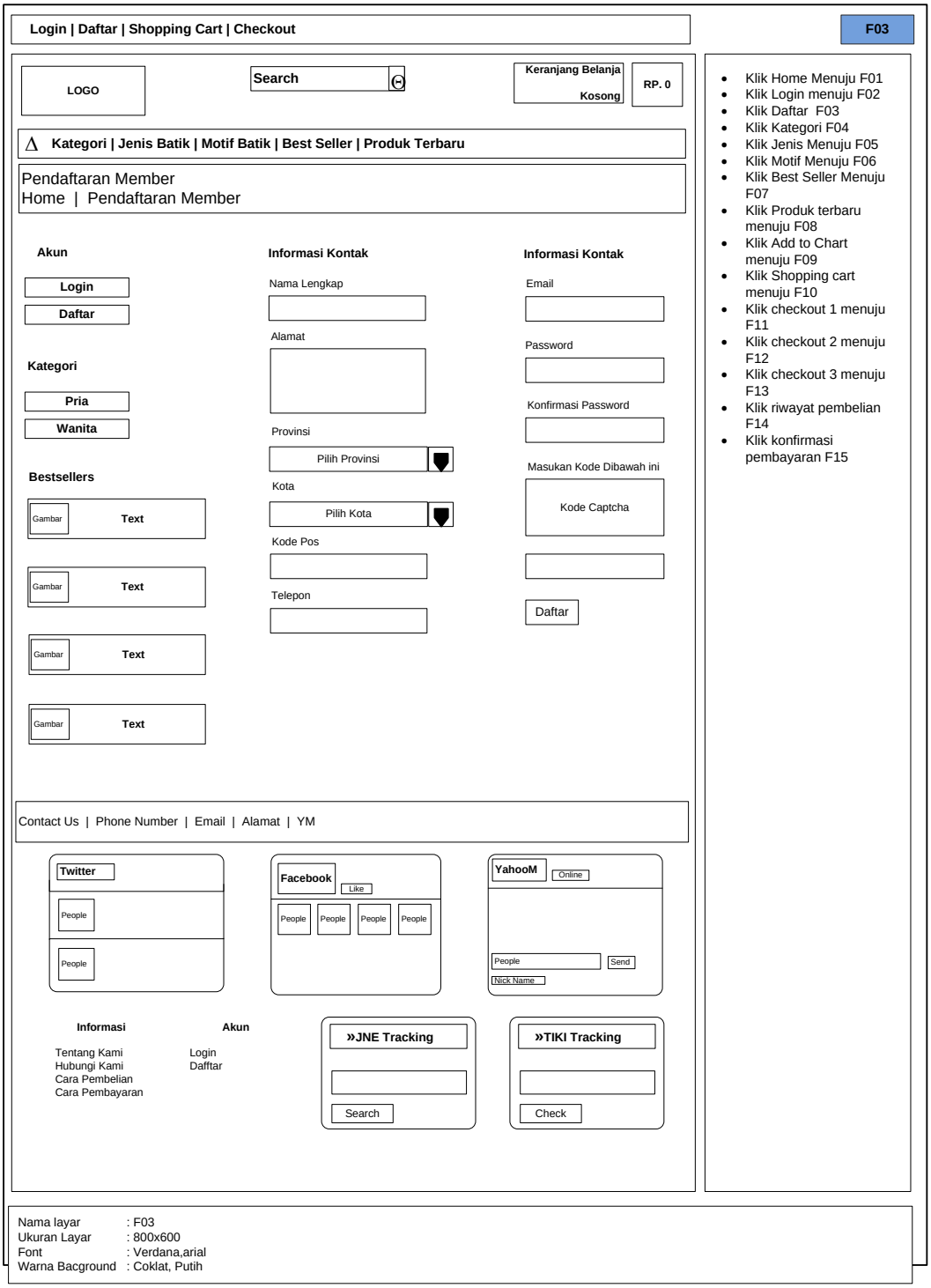
1. Perancangan Antarmuka Menu Utama (Home)

   Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu utama (Home) dari pembangunan situs penjualan di mega batik yang tercantum pada gambar 3-39 dibawah ini:



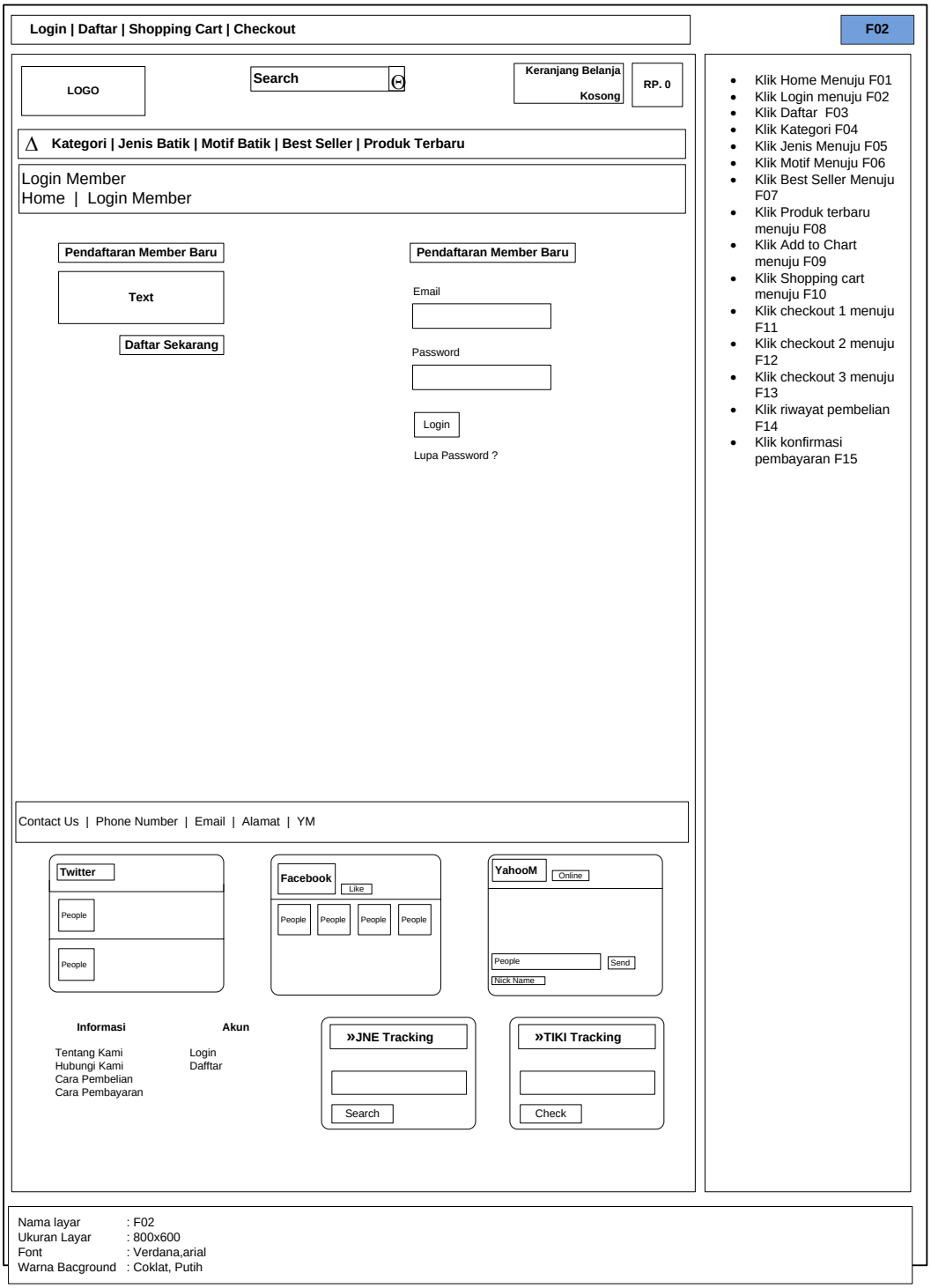
Gambar 3-39 Antarmuka Menu Utama (Home)

2. Perancangan Antarmuka Daftar



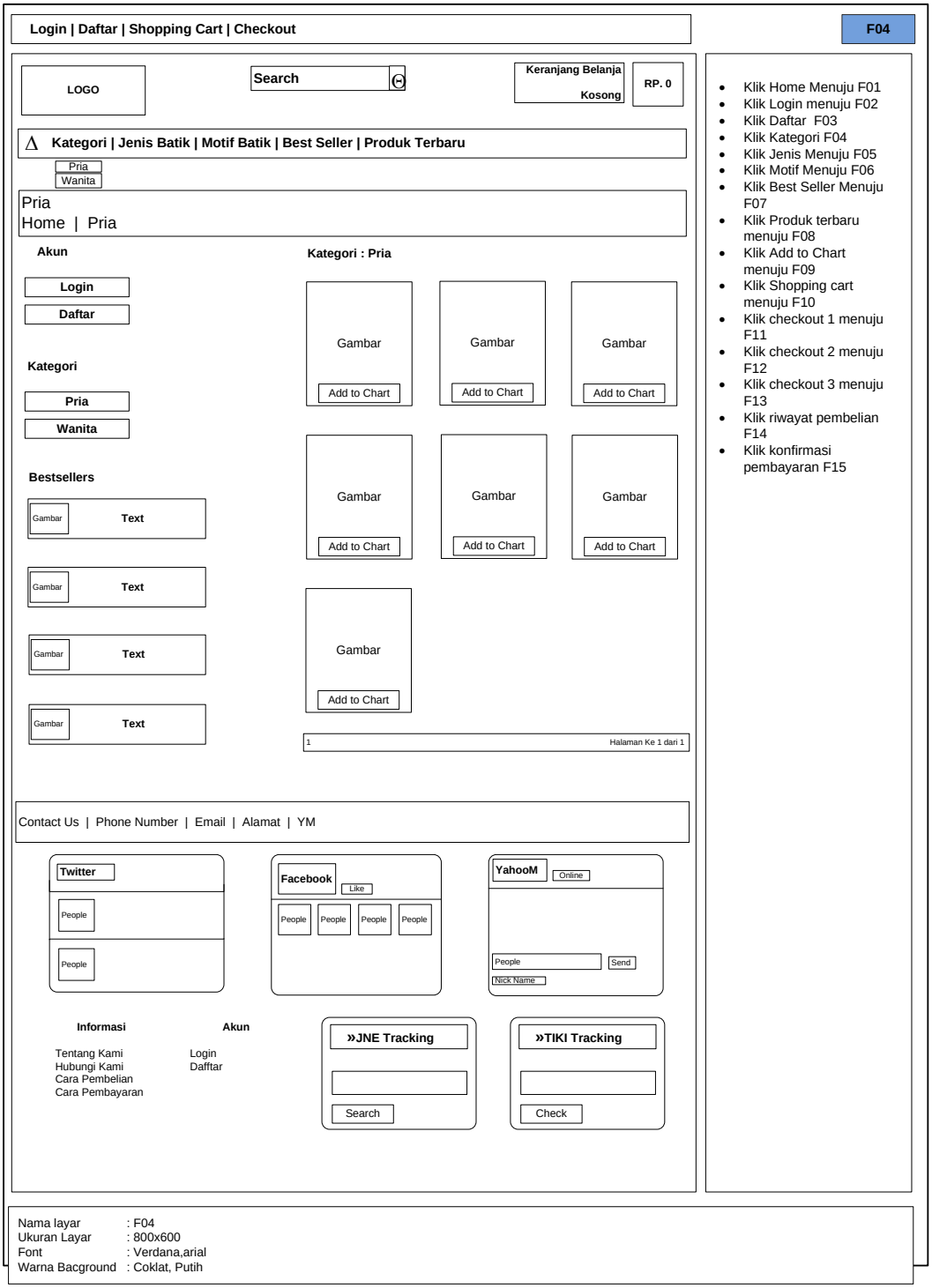
Gambar 3-39 Perancangan Antarmuka Daftar

3. Perancangan Antarmuka Login



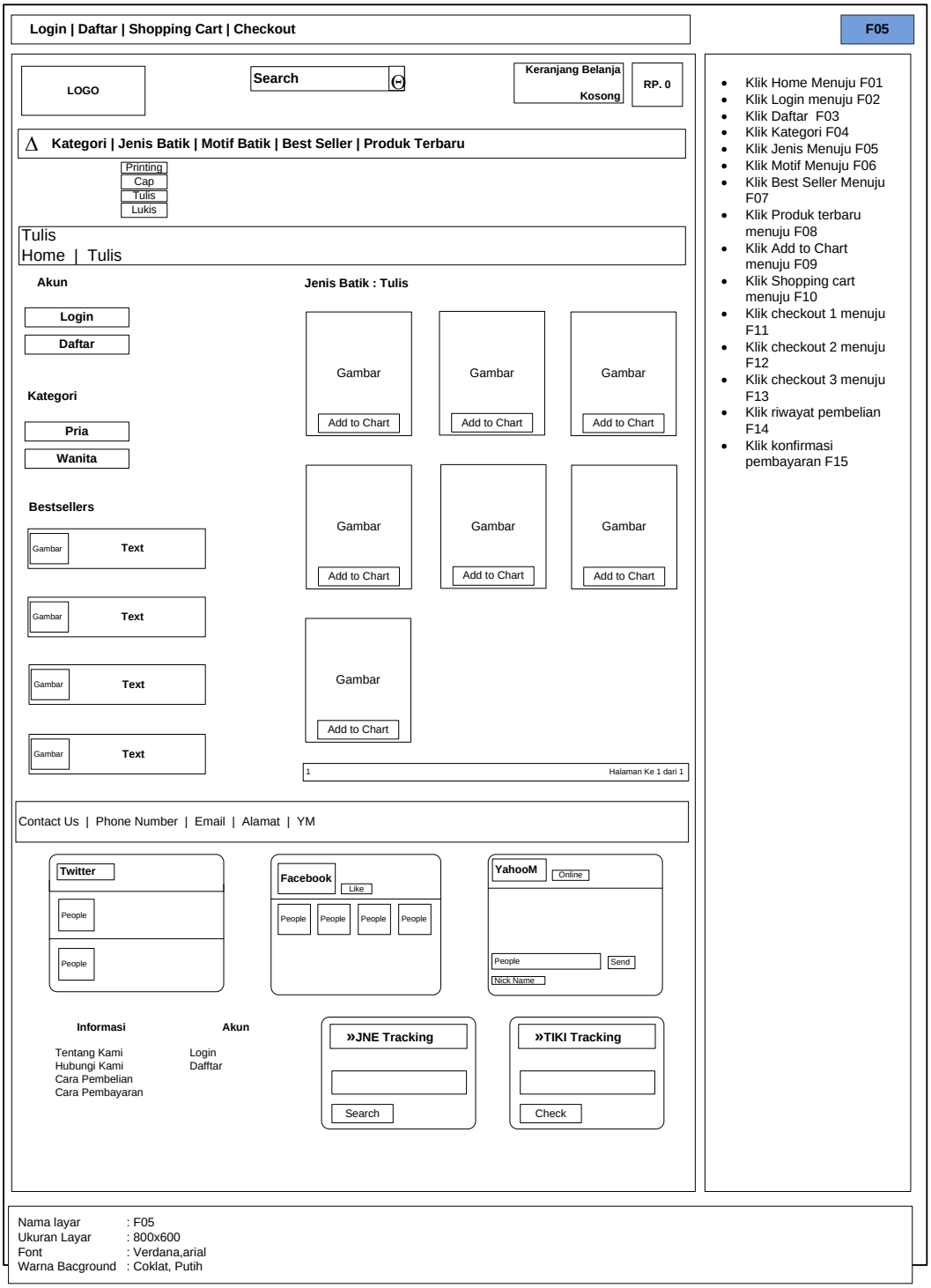
Gambar 3-40 Perancangan Antarmuka Login

4. Perancangan Antarmuka Kategori



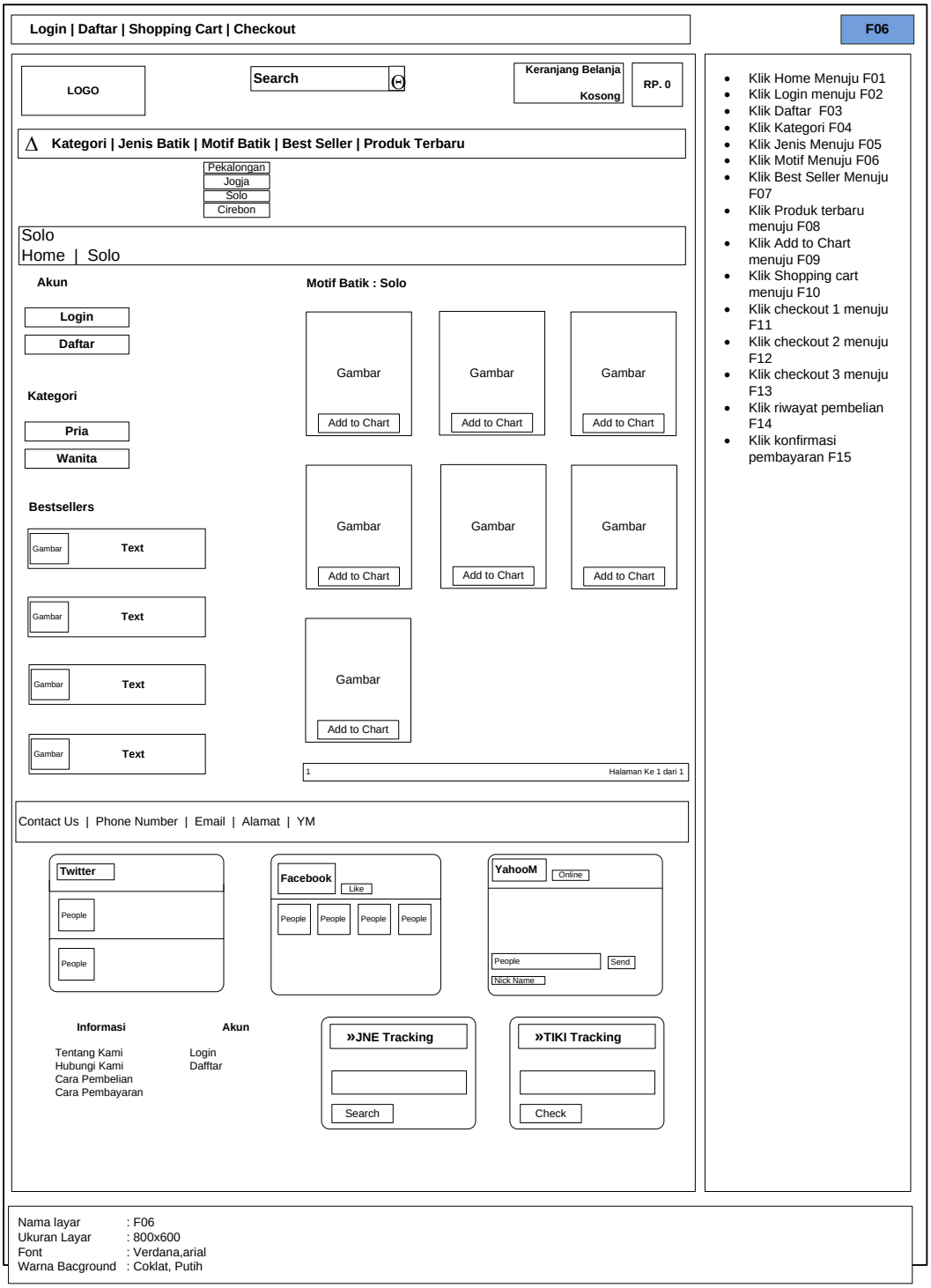
Gambar 3-41 Perancangan Antarmuka Kategori

5. Perancangan Antarmuka Jenis Batik



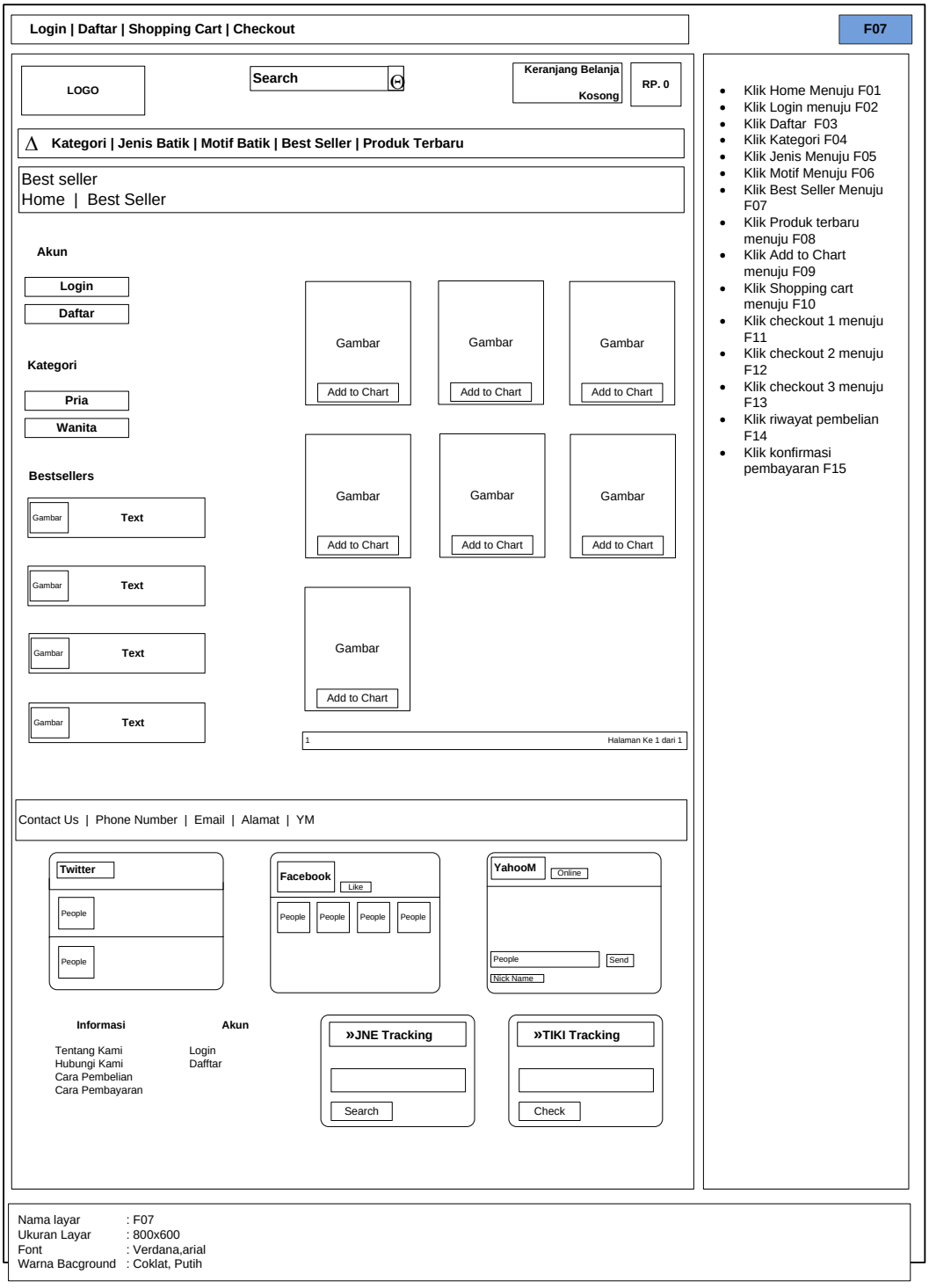
Gambar 3-42 Perancangan Antarmuka Jenis Batik

6. Perancangan Antarmuka Motif



Gambar 3-43 Perancangan Antarmuka Motif

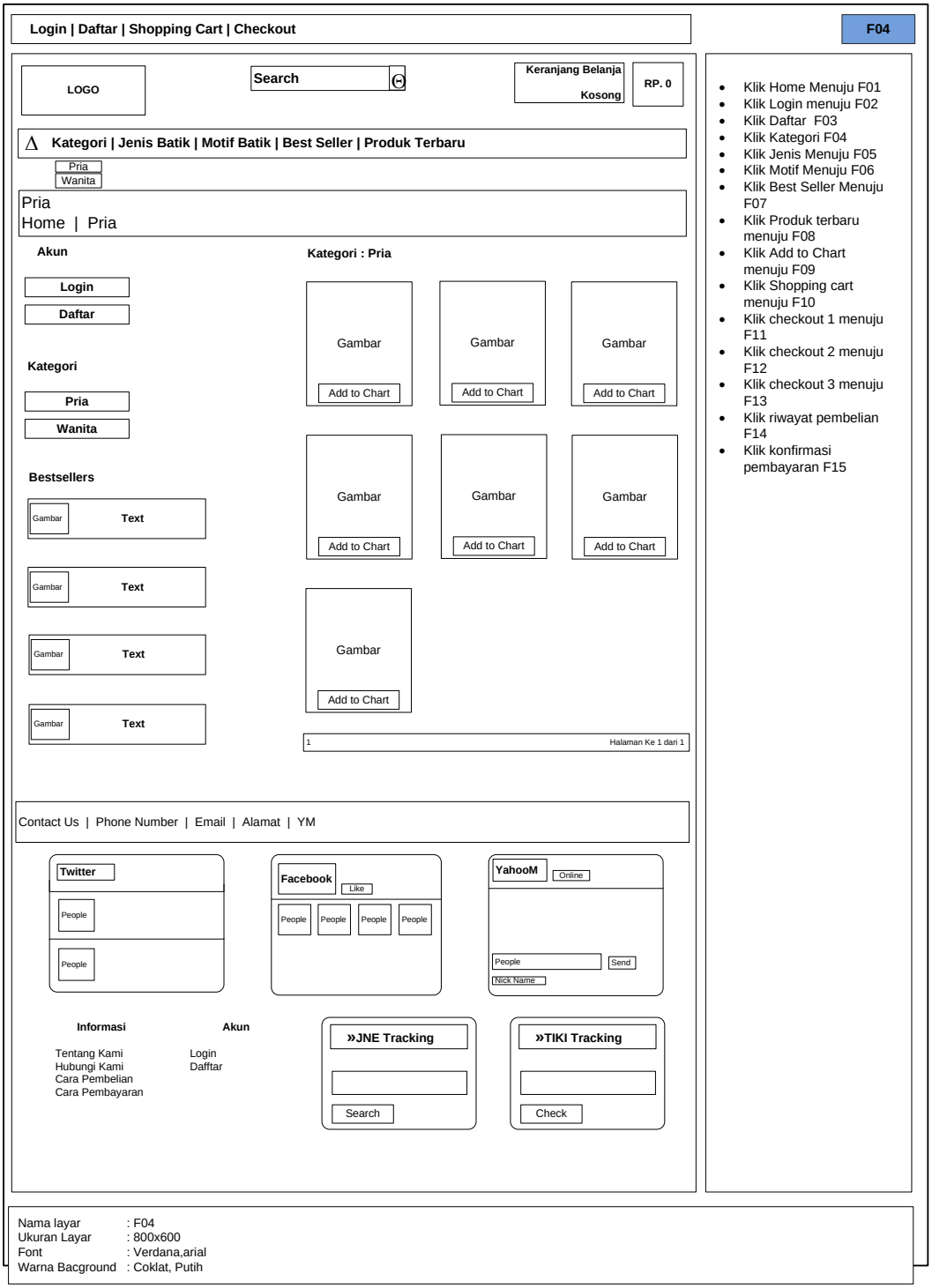
7. Perancangan Antarmuka Best Seller



Gambar 3-44 Perancangan Antarmuka Best seller

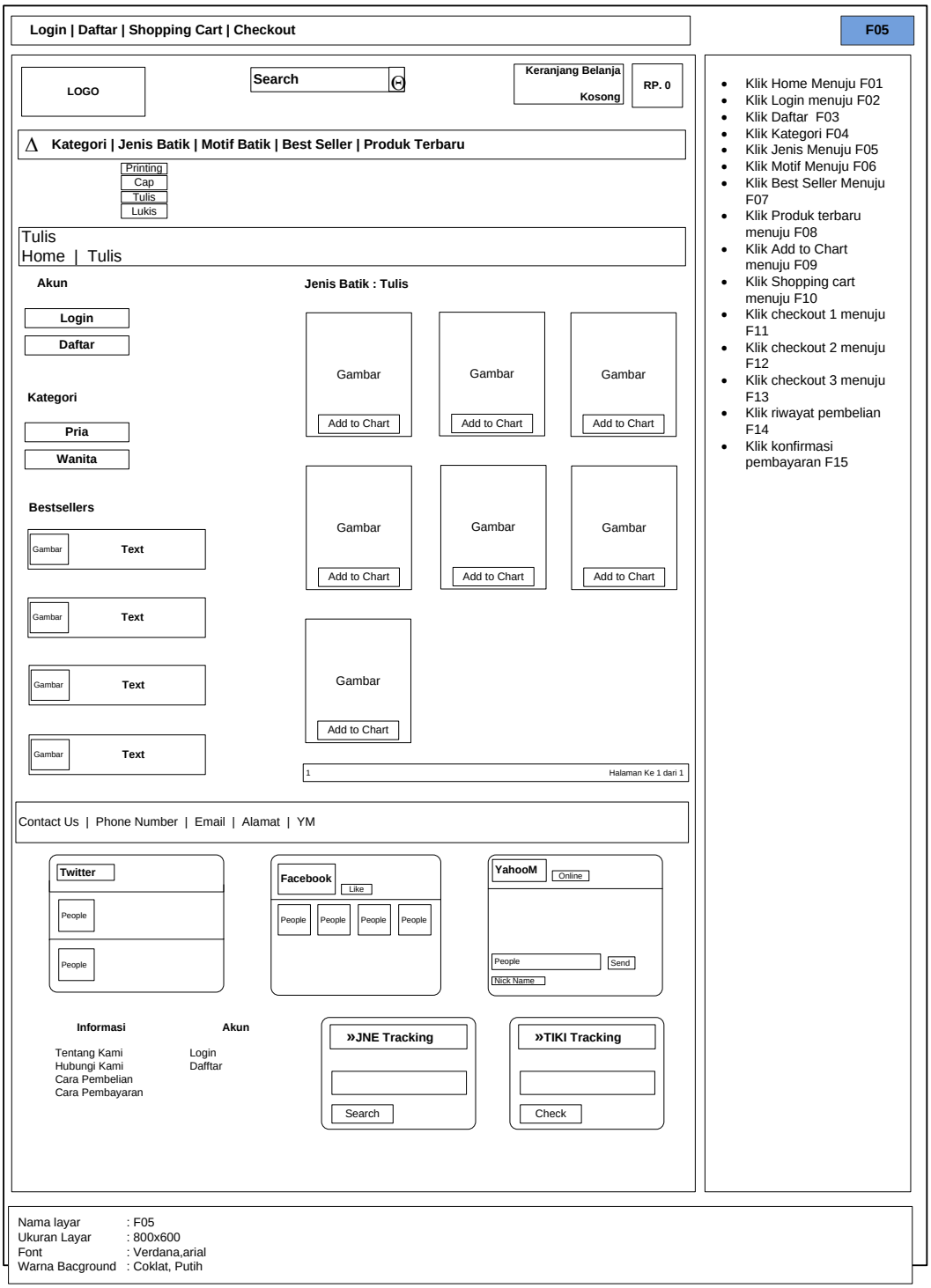
3.4.1.2. Perancangan Antar Muka Member

1. Perancangan Kategori



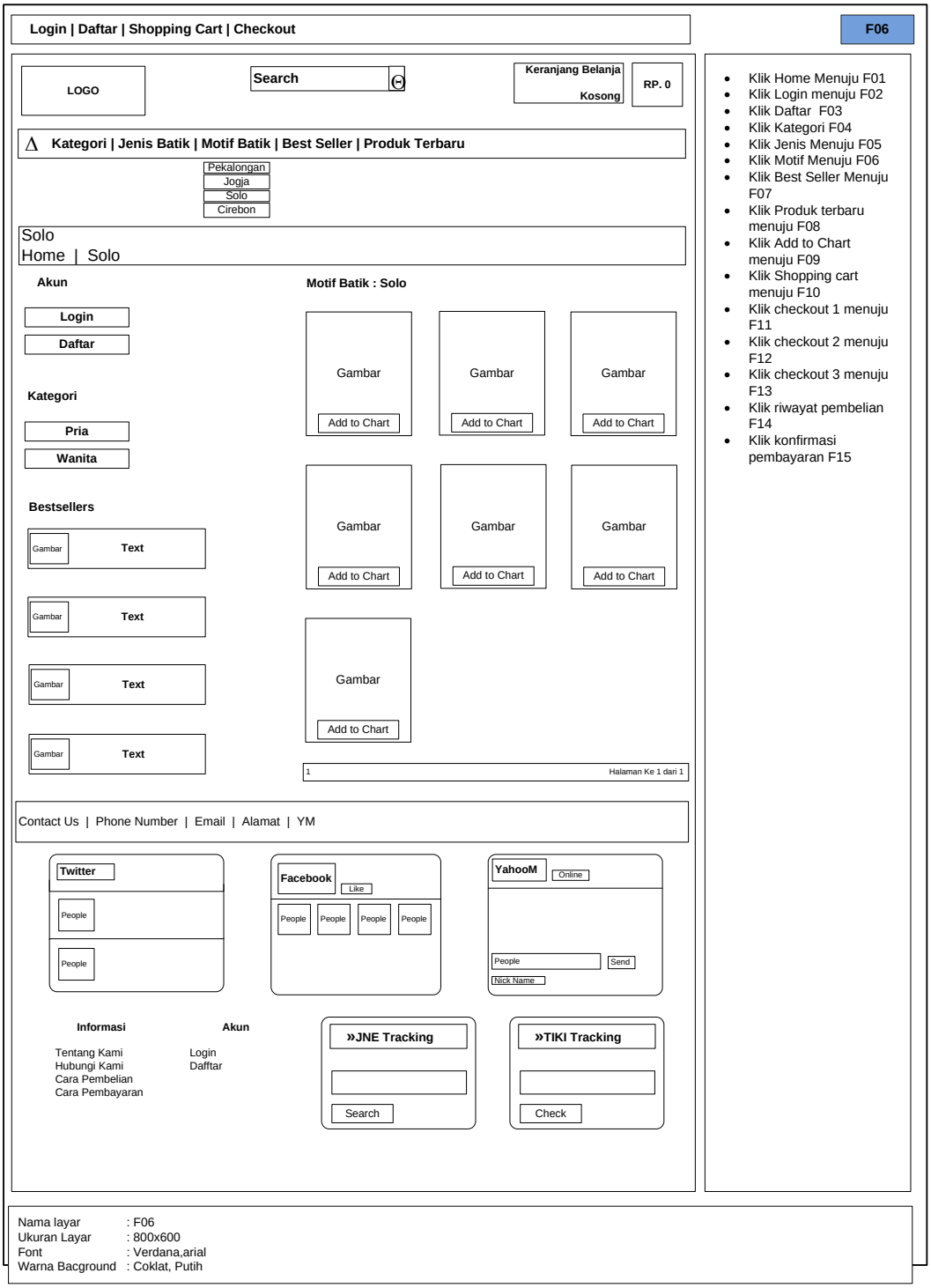
Gambar 3-46 Perancangan Antarmuka Kategori

2. Perancangan Antarmuka Jenis Batik



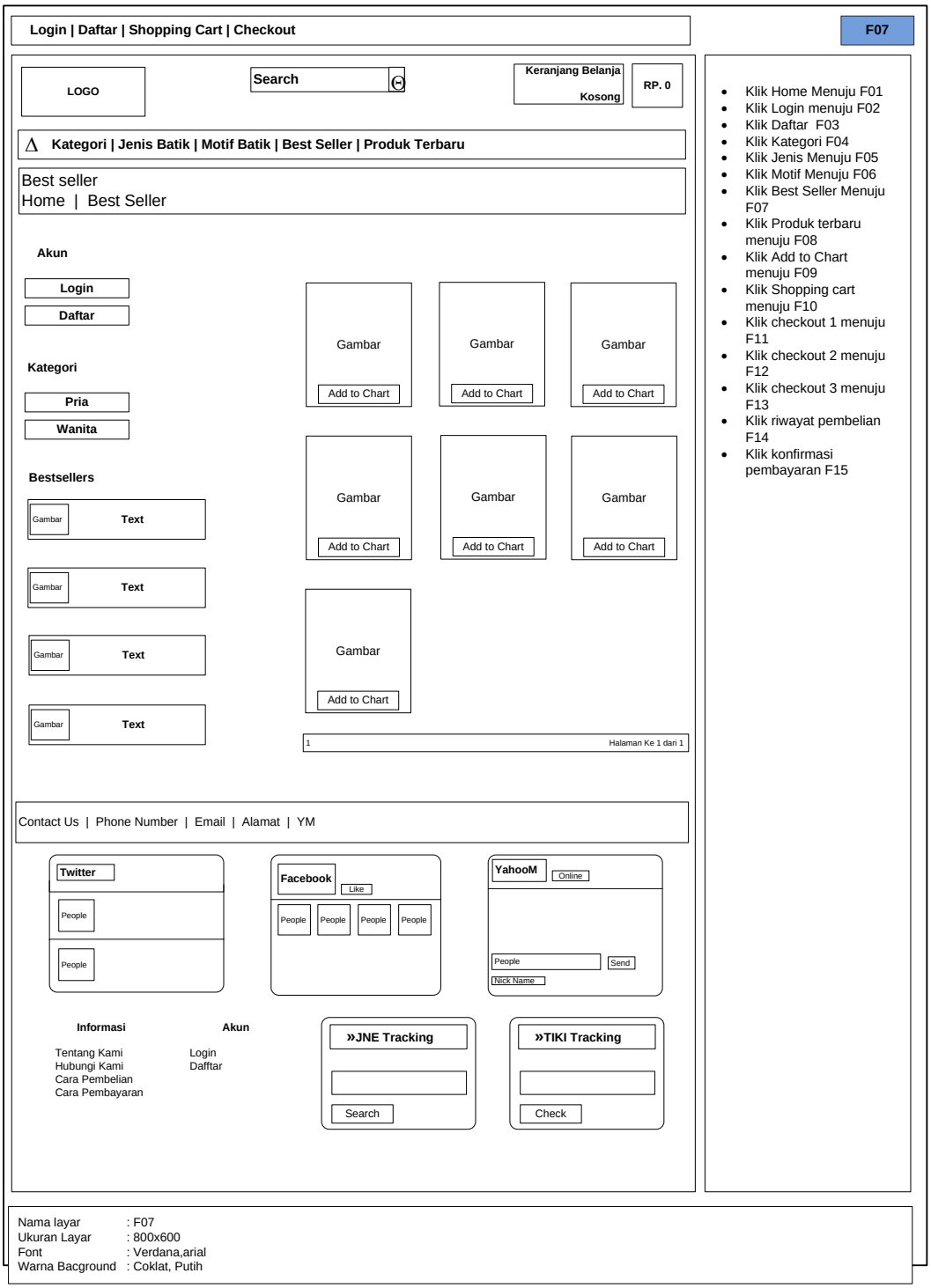
Gambar 3-47 Perancangan Antarmuka Jenis Batik

3. Perancangan Antarmuka Motif



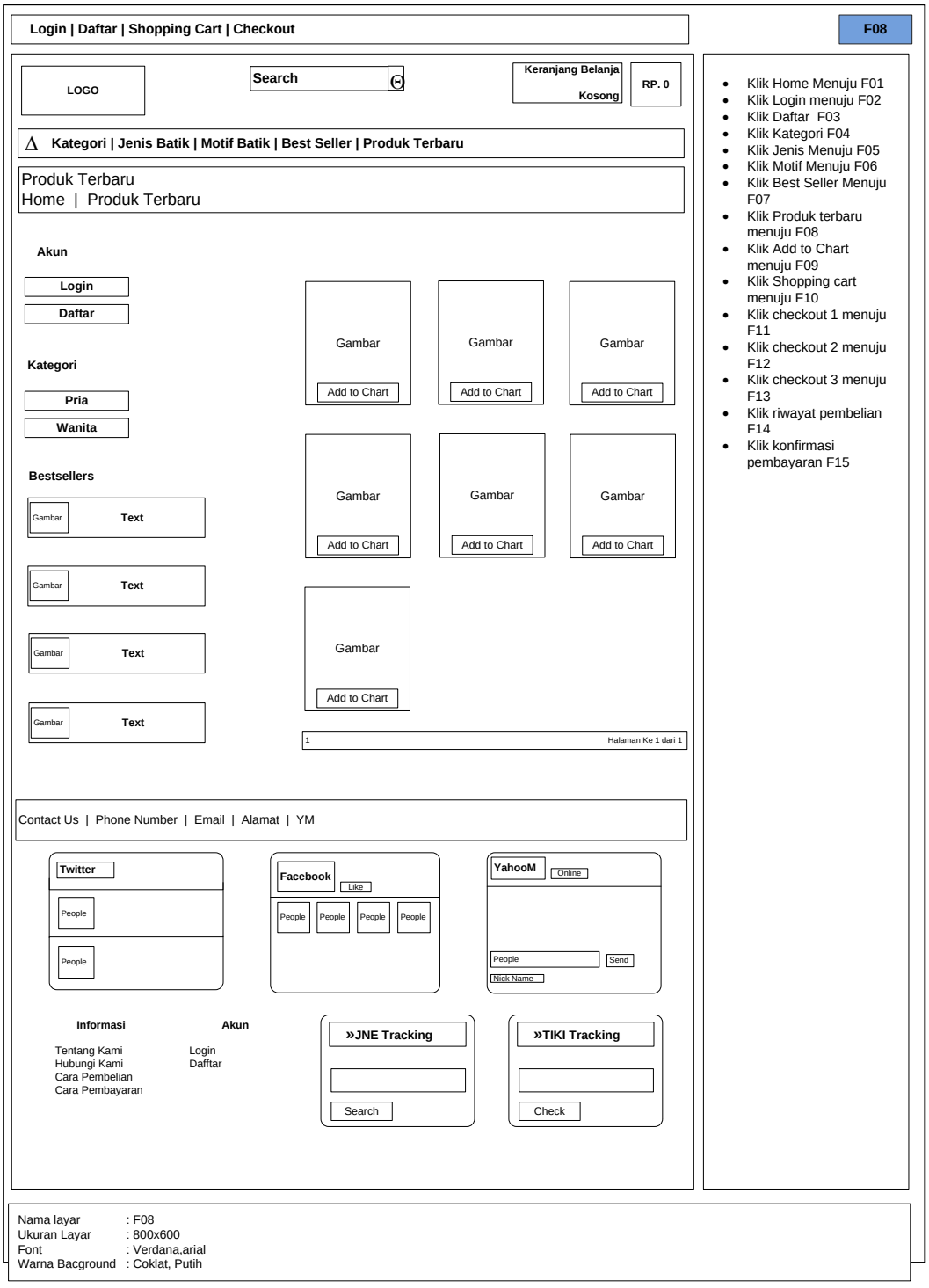
Gambar 3-48 Perancangan Antarmuka Motif

4. Perancangan Antarmuka Best Seller



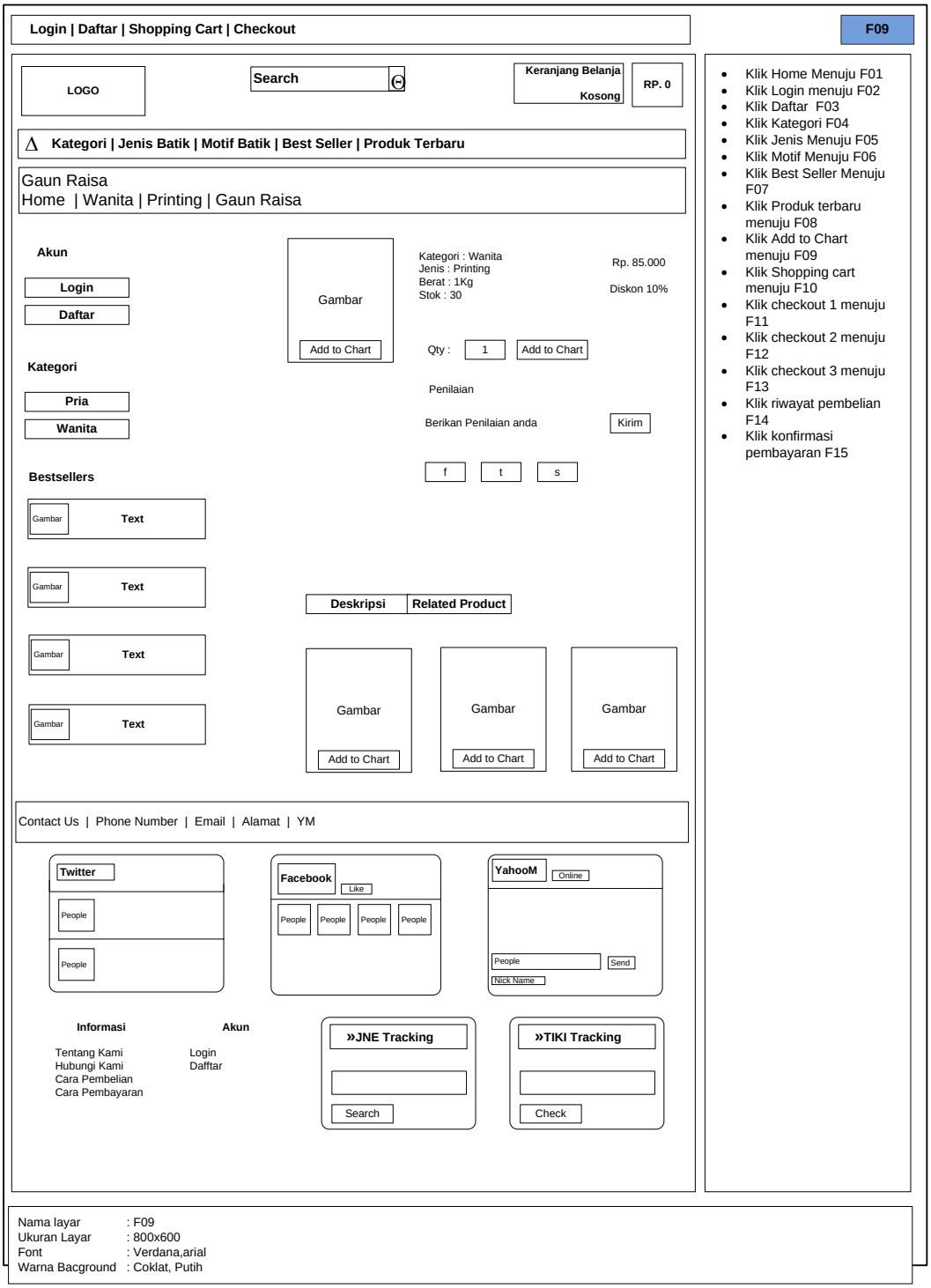
Gambar 3-49 Perancangan Antarmuka Best Seller

5. Perancangan Antarmuka Produk Terbaru



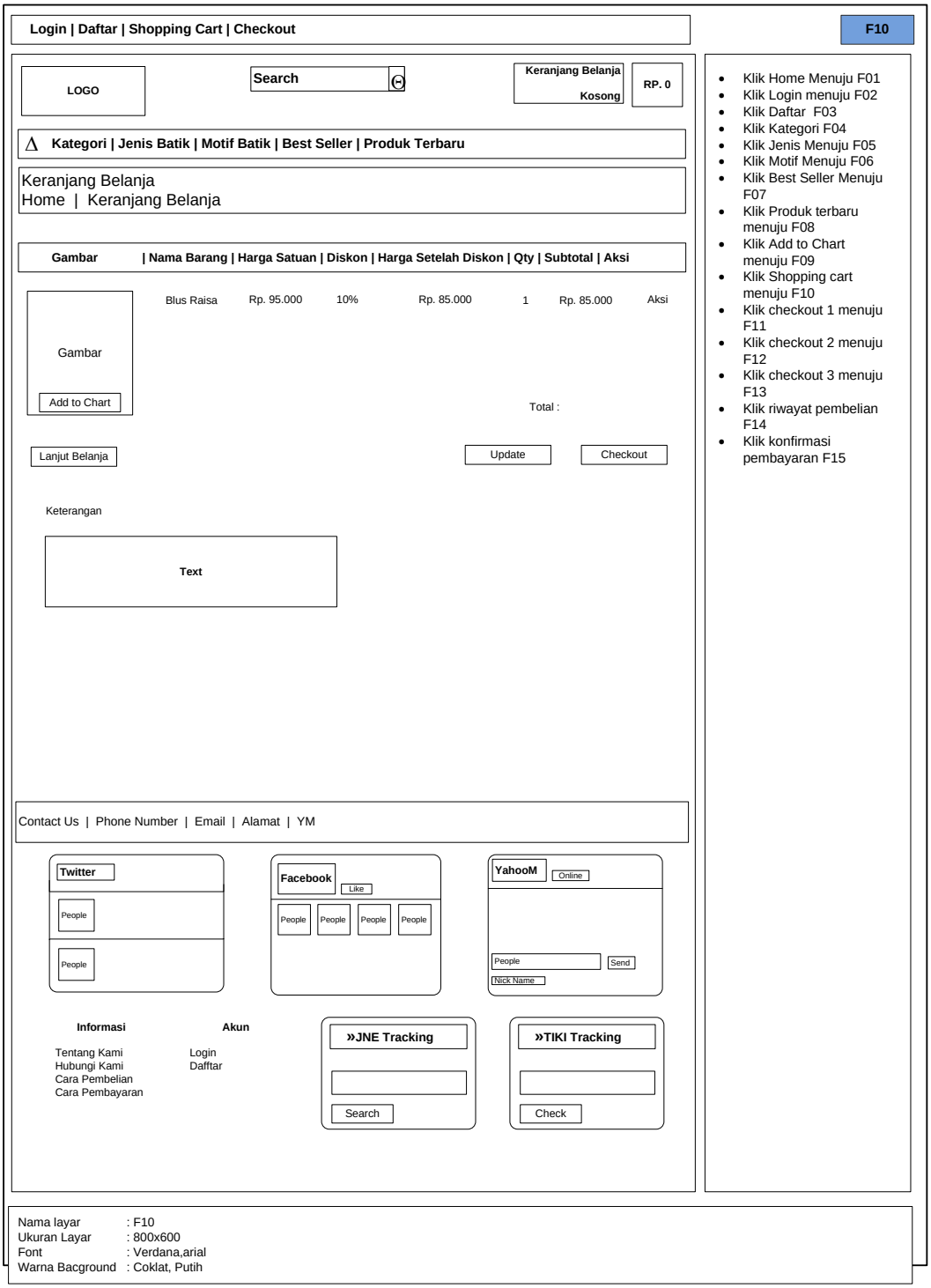
Gambar 3-50 Perancangan Antarmuka Produk Terbaru

6. Perancangan Antar Muka Detail Produk



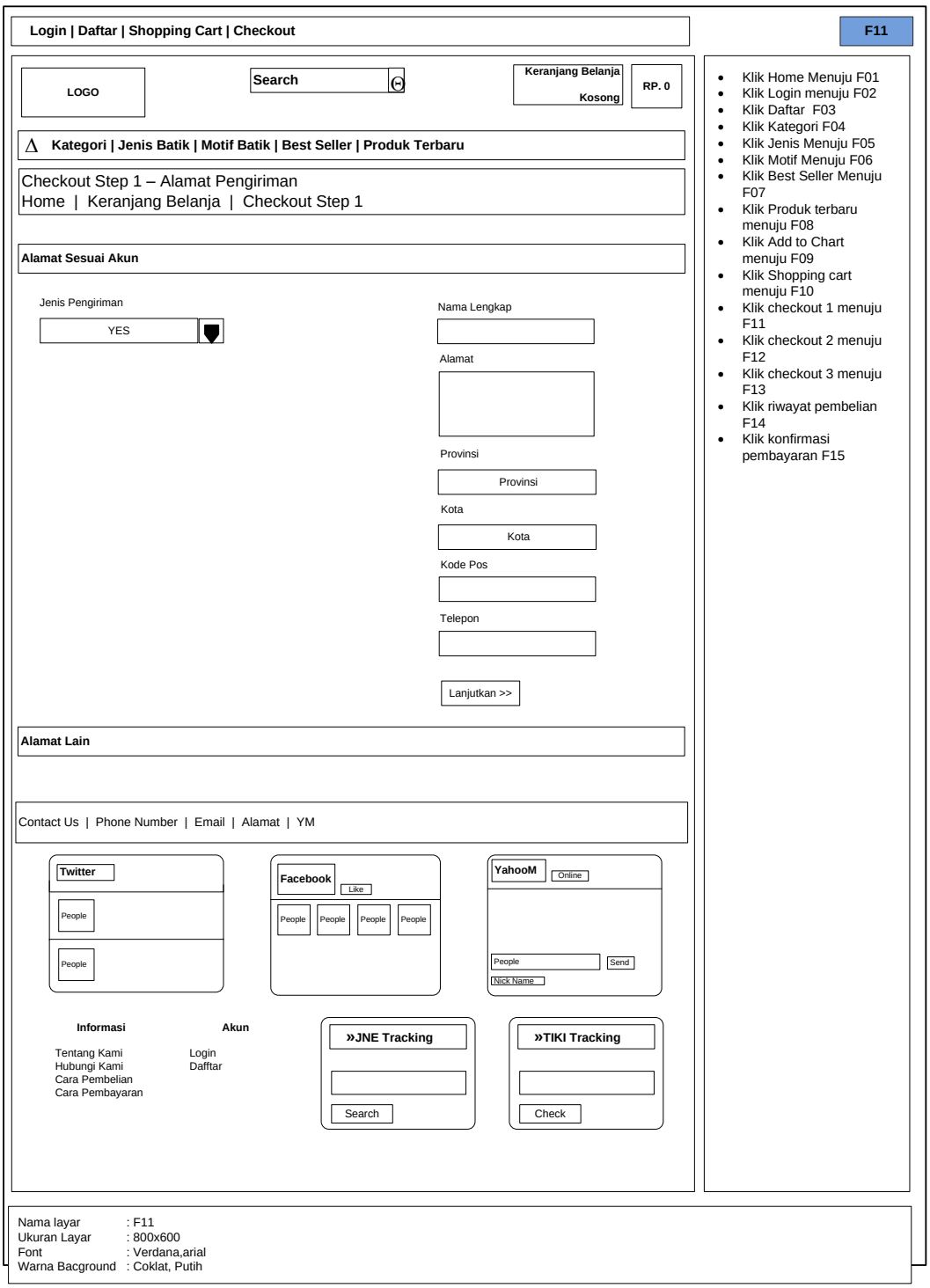
Gambar 3-51 Perancangan Antarmuka Detail Produk

7. Perancangan Antarmuka Shopping Cart



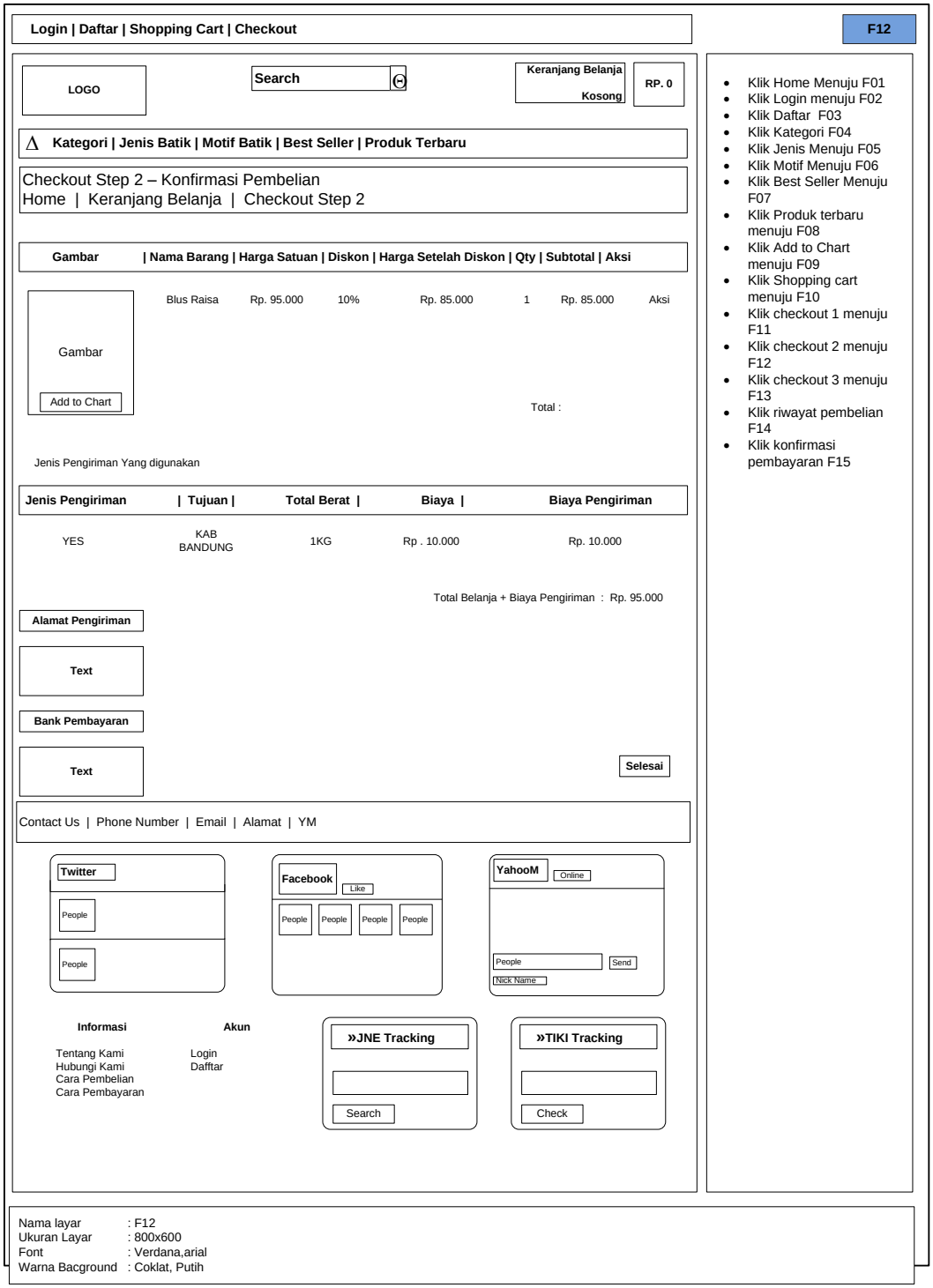
Gambar 3-52 Perancangan Antarmuka Shopping Cart

8. Perancangan Antarmuka Checkout Step 1



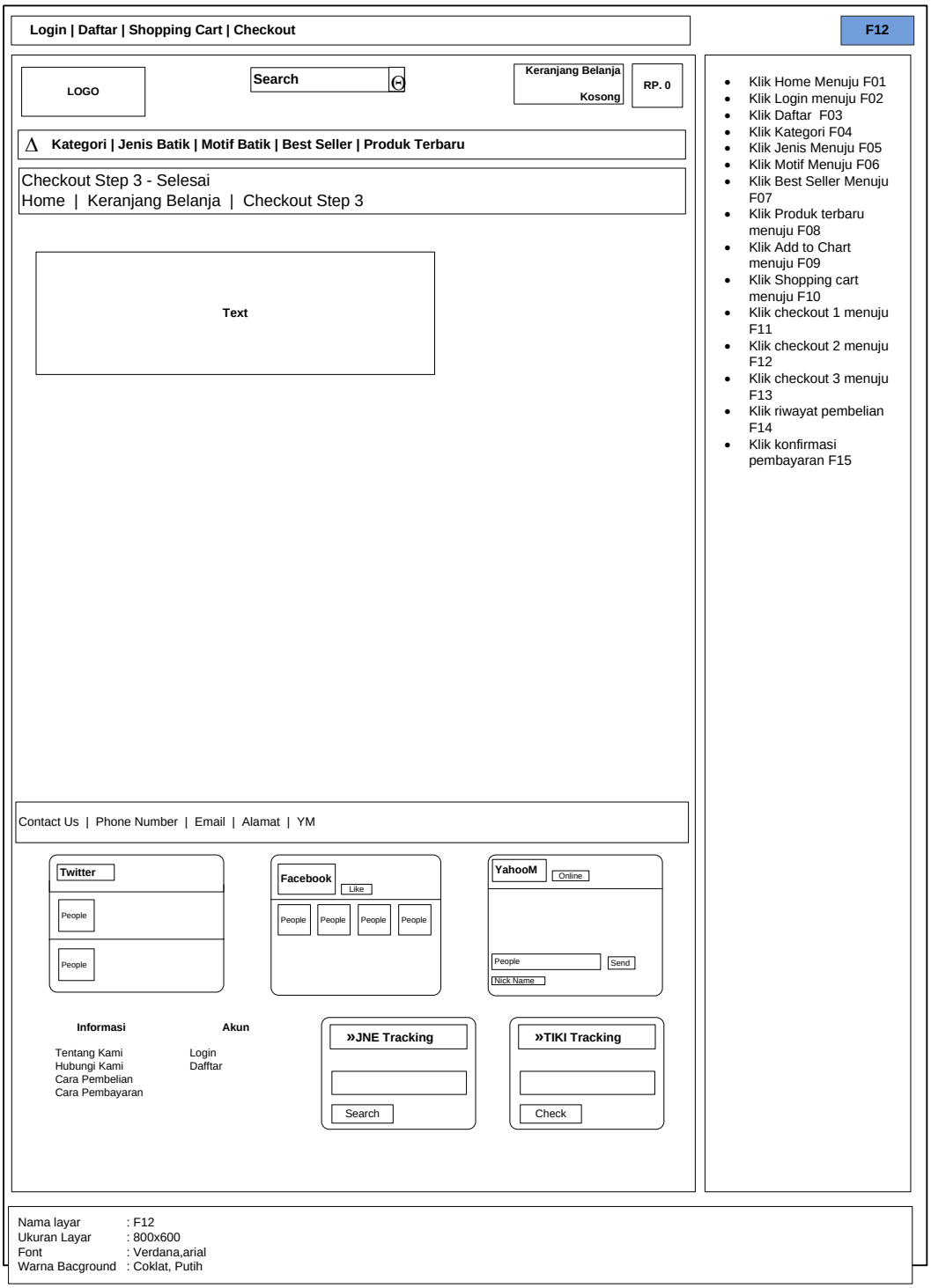
Gambar 3-53 Perancangan Antarmuka Checkout Step 1

9. Perancangan Antarmuka Checkout Step 2



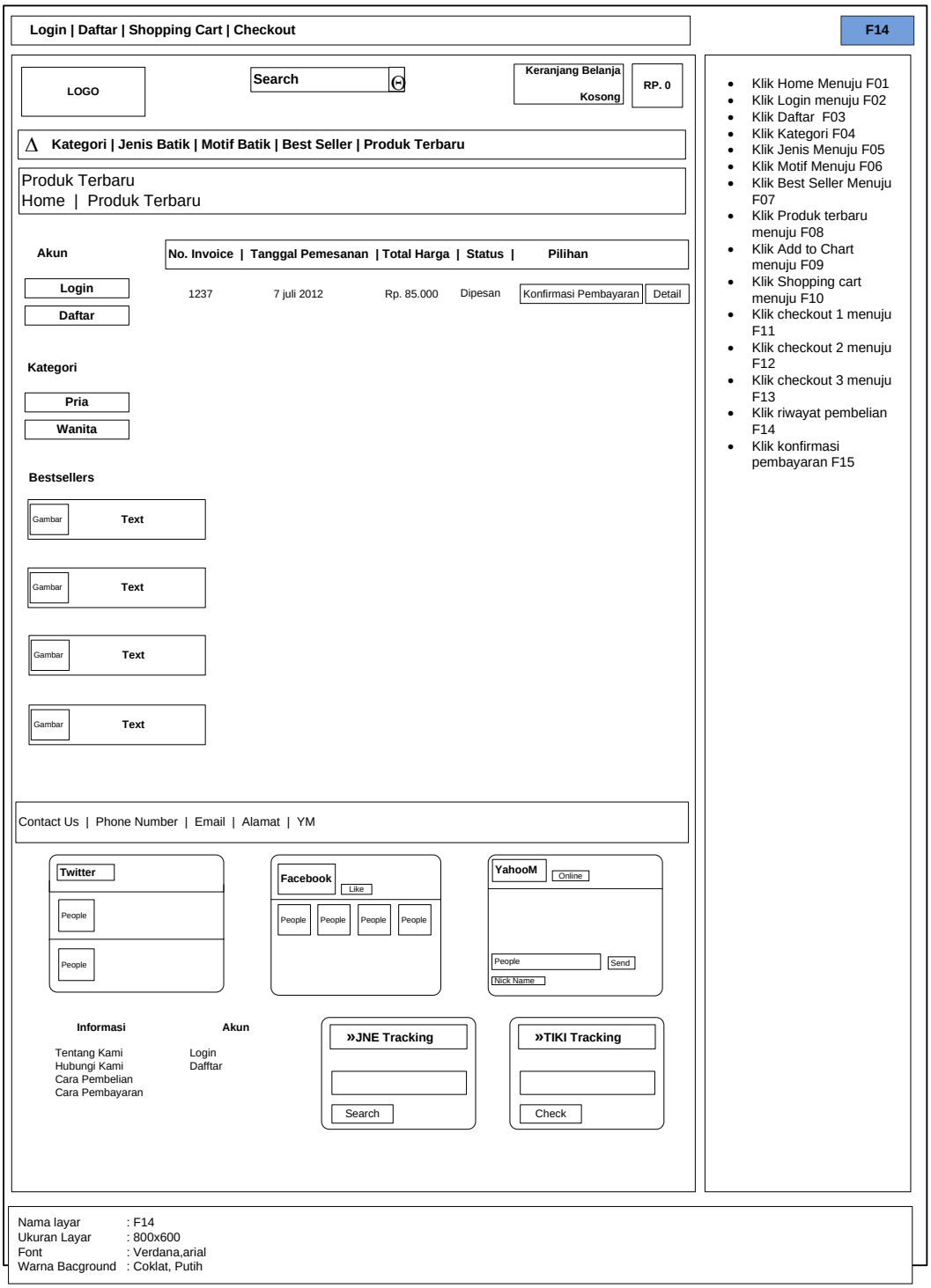
Gambar 3-54 Perancangan Antarmuka Checkout Step 2

10. Perancangan Antarmuka Checkout Step 3



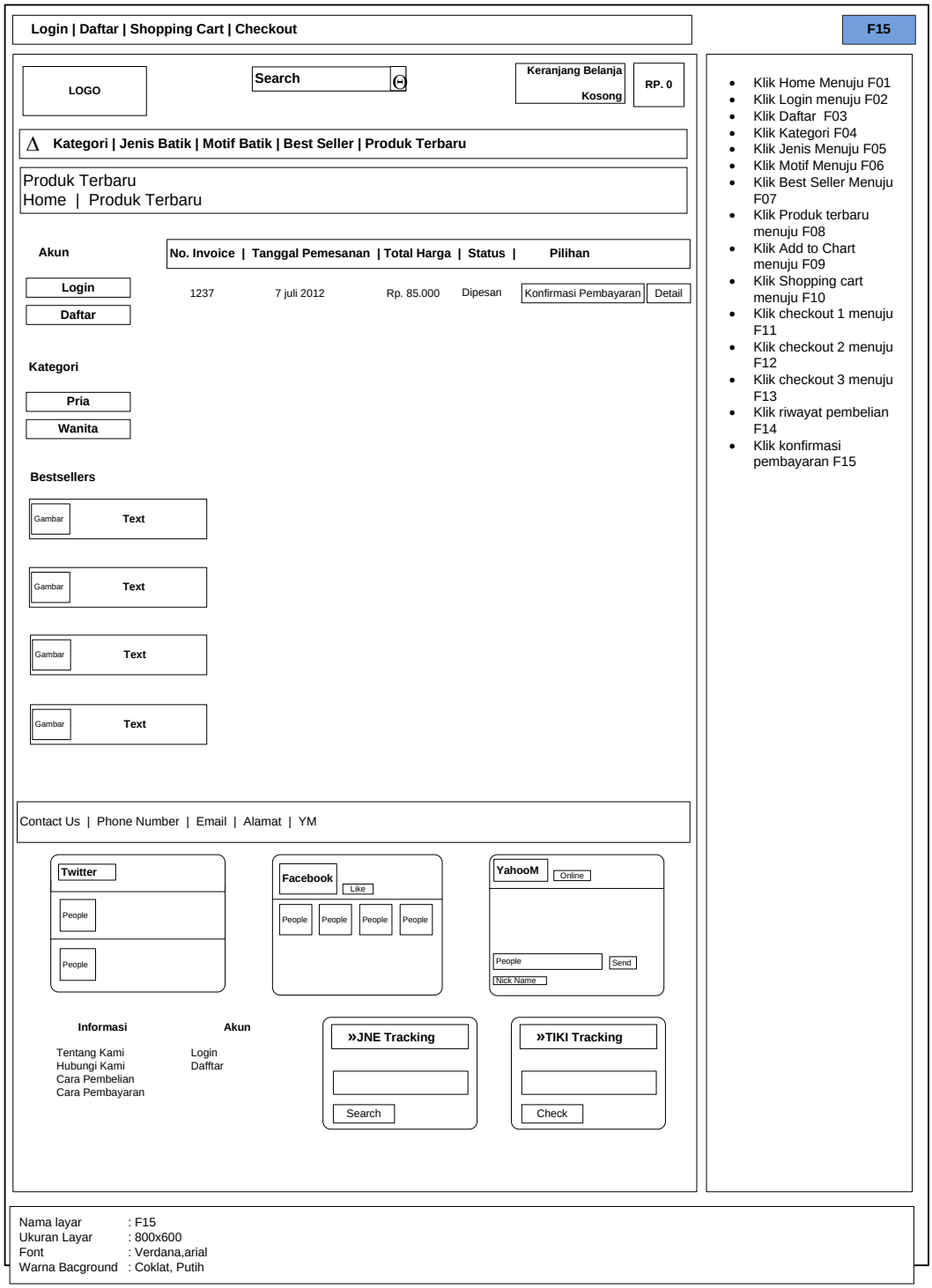
Gambar 3-55 Perancangan Antarmuka Checkout Step 3

11. Perancangan Antarmuka Riwayat Pembelian



Gambar 3-56 Perancangan Antarmuka Riwayat Pembelian

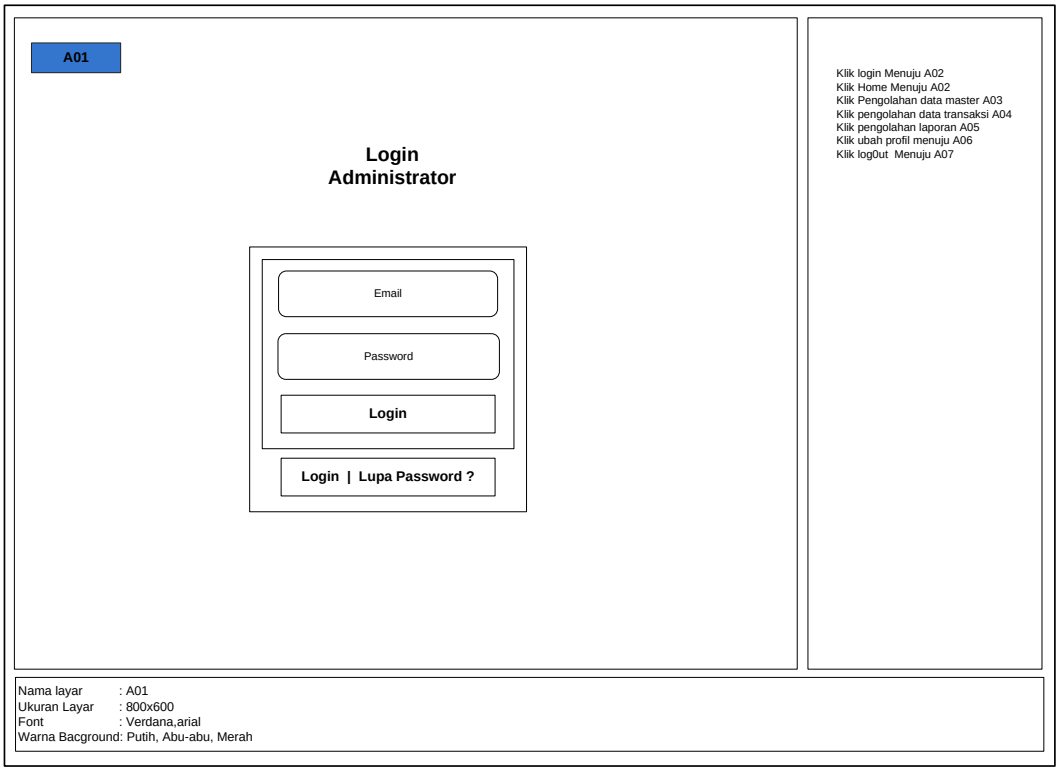
12. Perancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran



Gambar 3-57 Perancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran

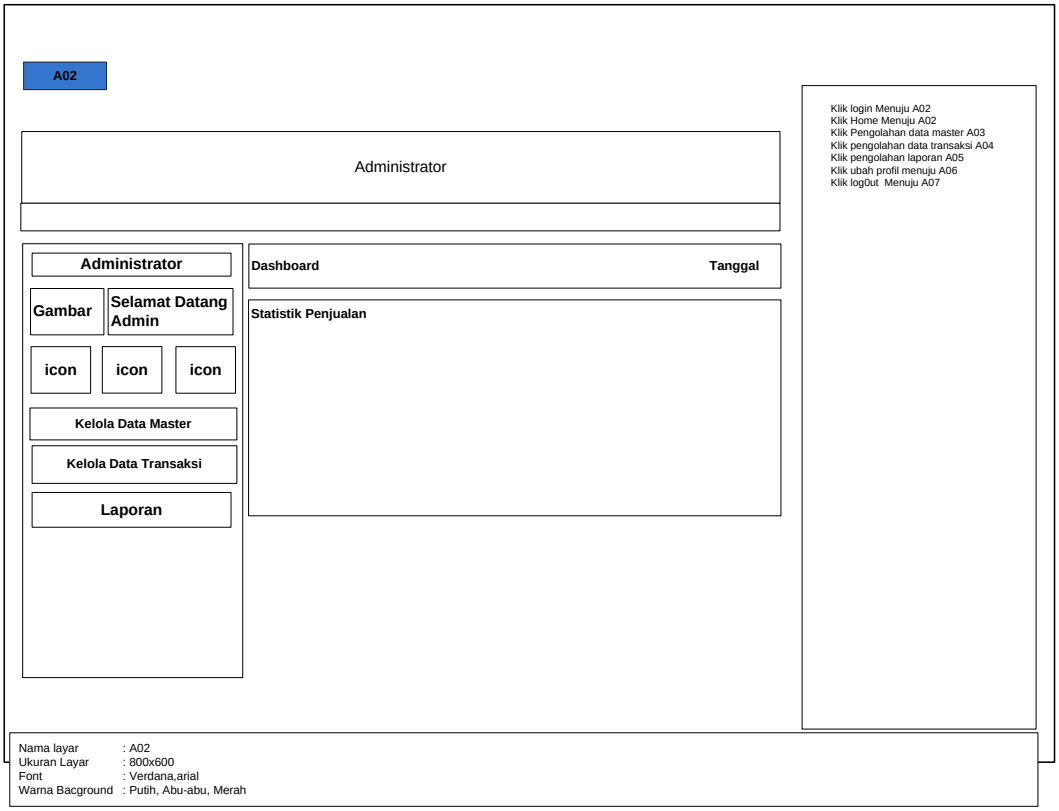
3.4.1.3. Perancangan Antarmuka Admin

1. Perancangan Antarmuka Login Admin



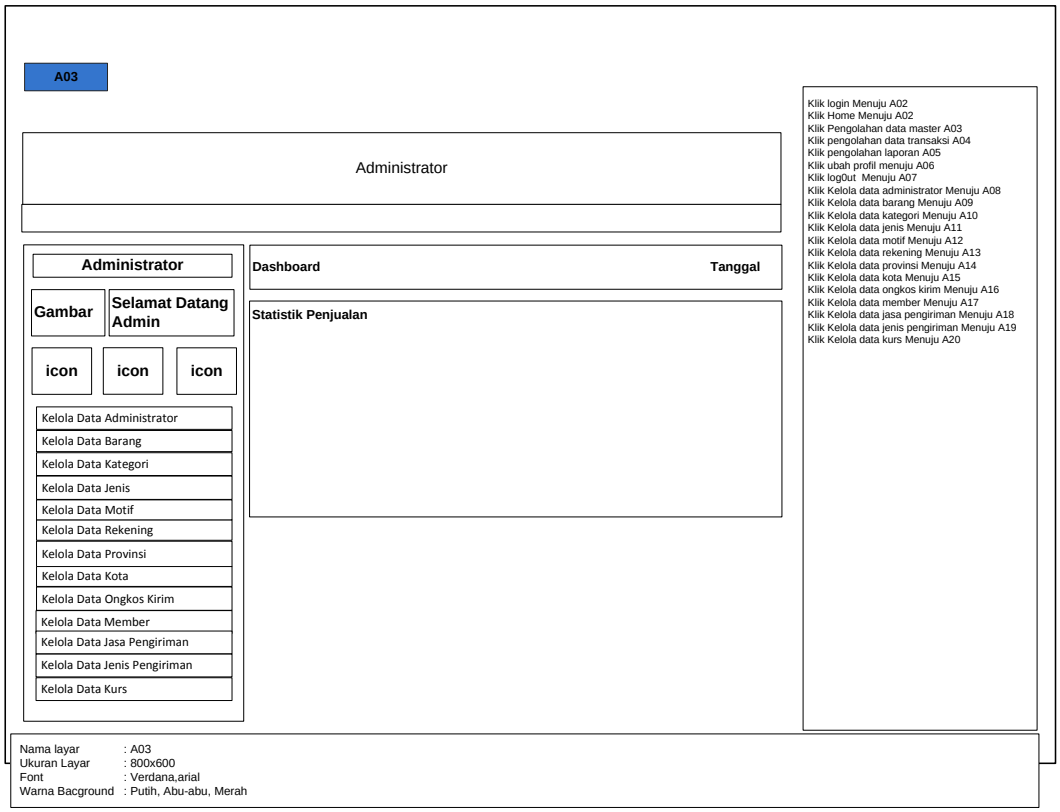
Gambar 3-58 Perancangan Antarmuka Login Admin

2. Perancangan Antarmuka Home



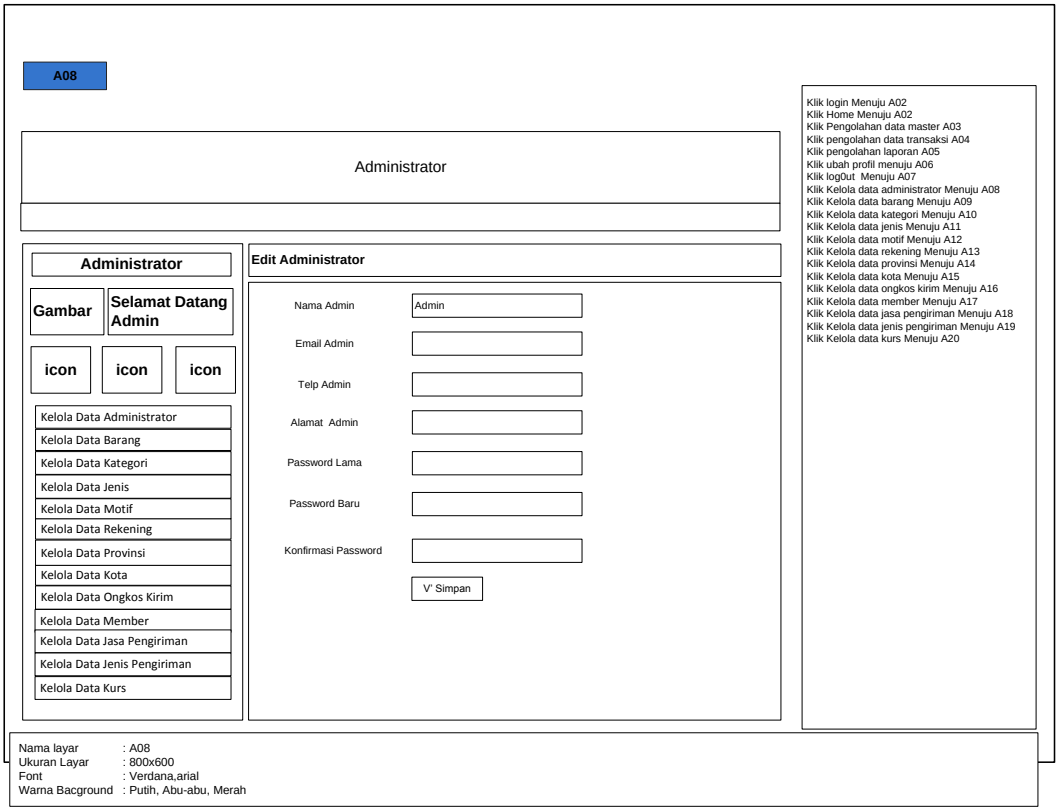
Gambar 3-59 Home

3. Perancangan Antarmuka Kelola Data Master



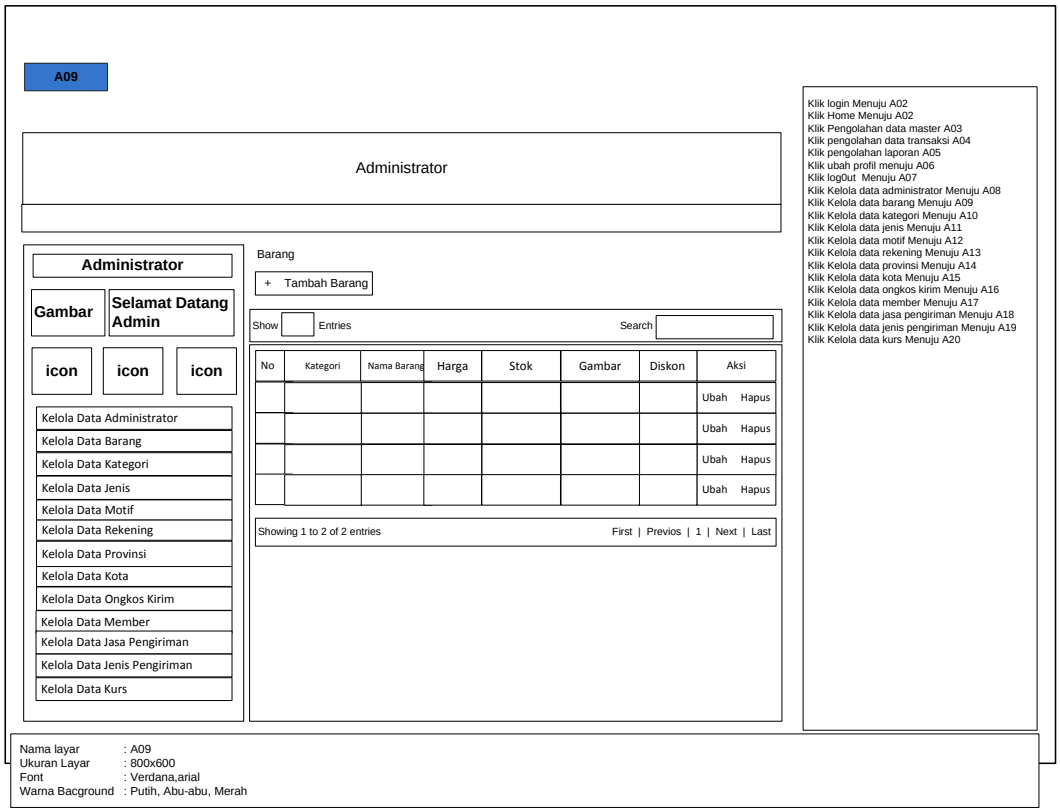
Gambar 3-60 Kelola Data Master

4. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Administrator



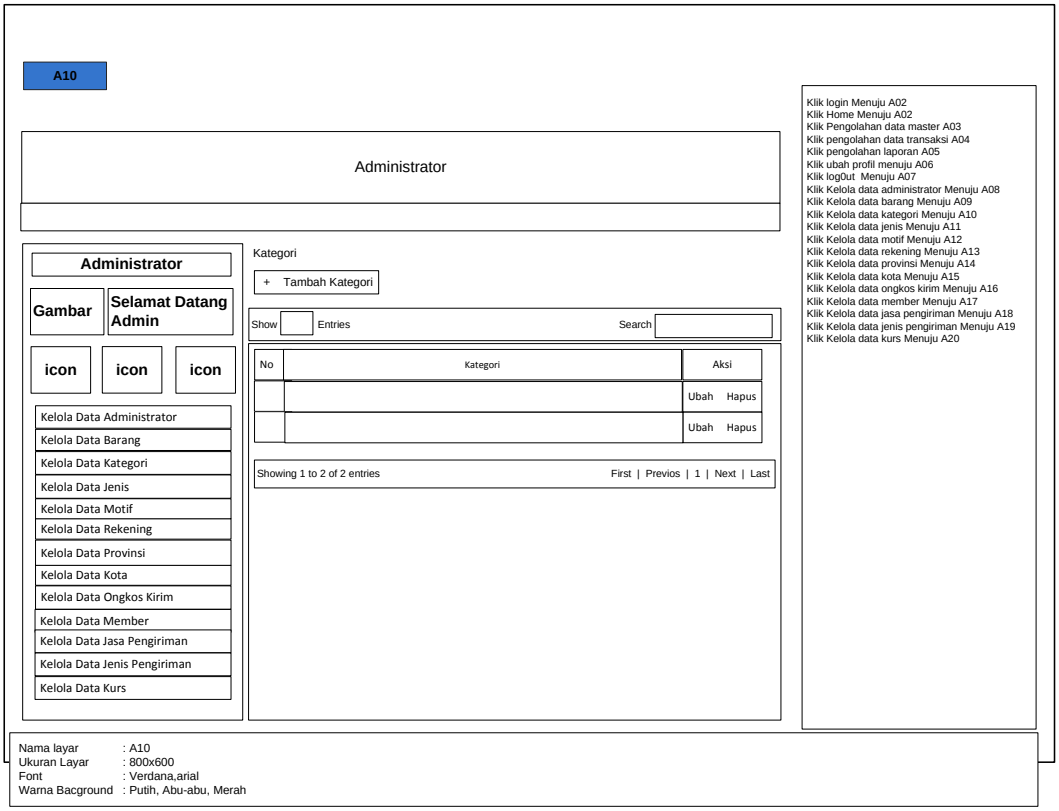
Gambar 3-61 Pengolahan Data Administrator

5. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Barang



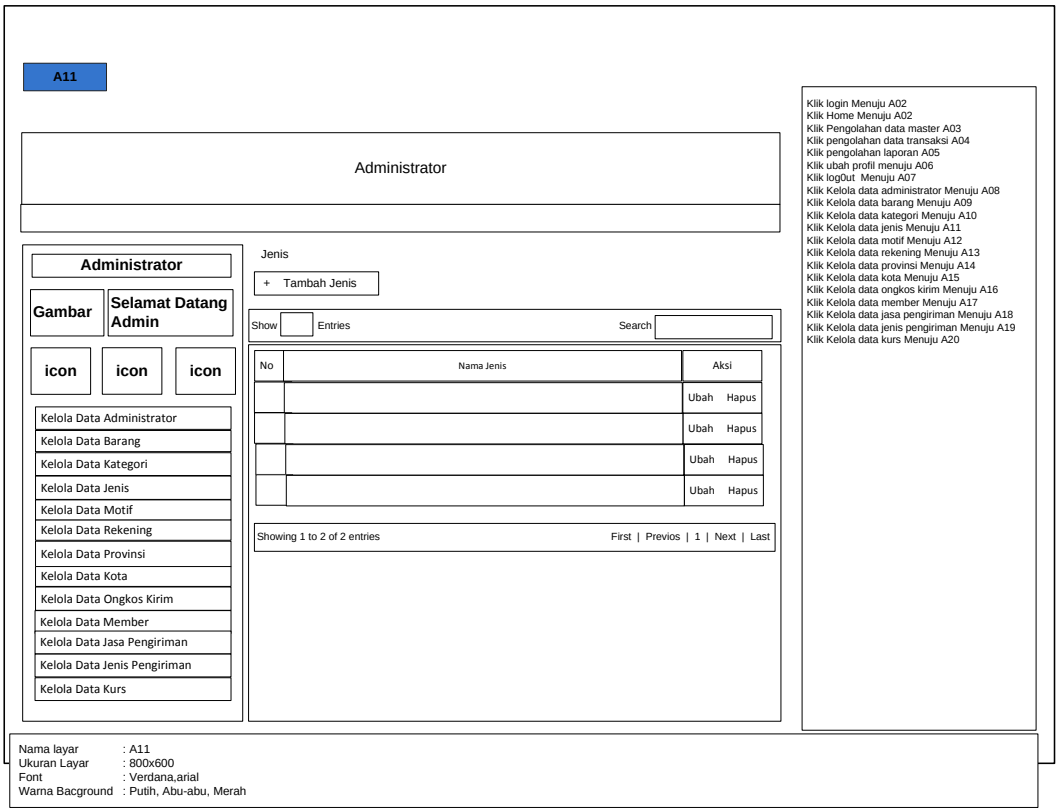
Gambar 3-62 Pengolahan Data Barang

6. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Kategori



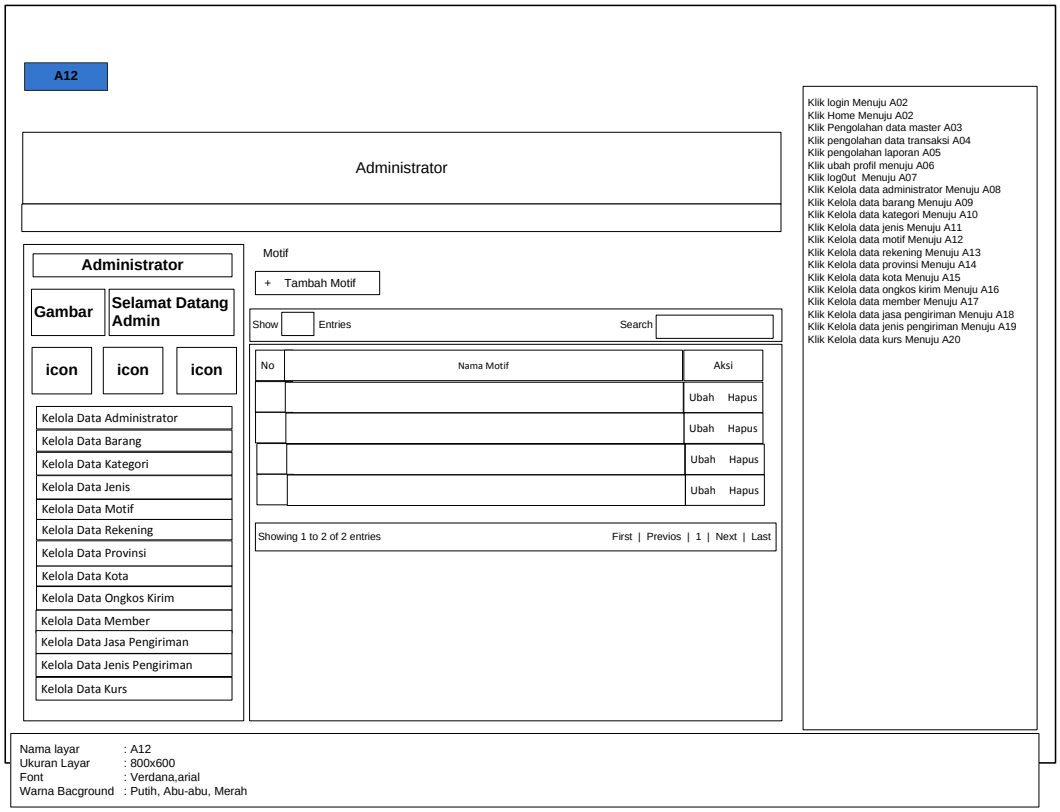
Gambar 3-63 Pengolahan Data Kategori

7. Perancangan Antarmuka Kelola Data Jenis



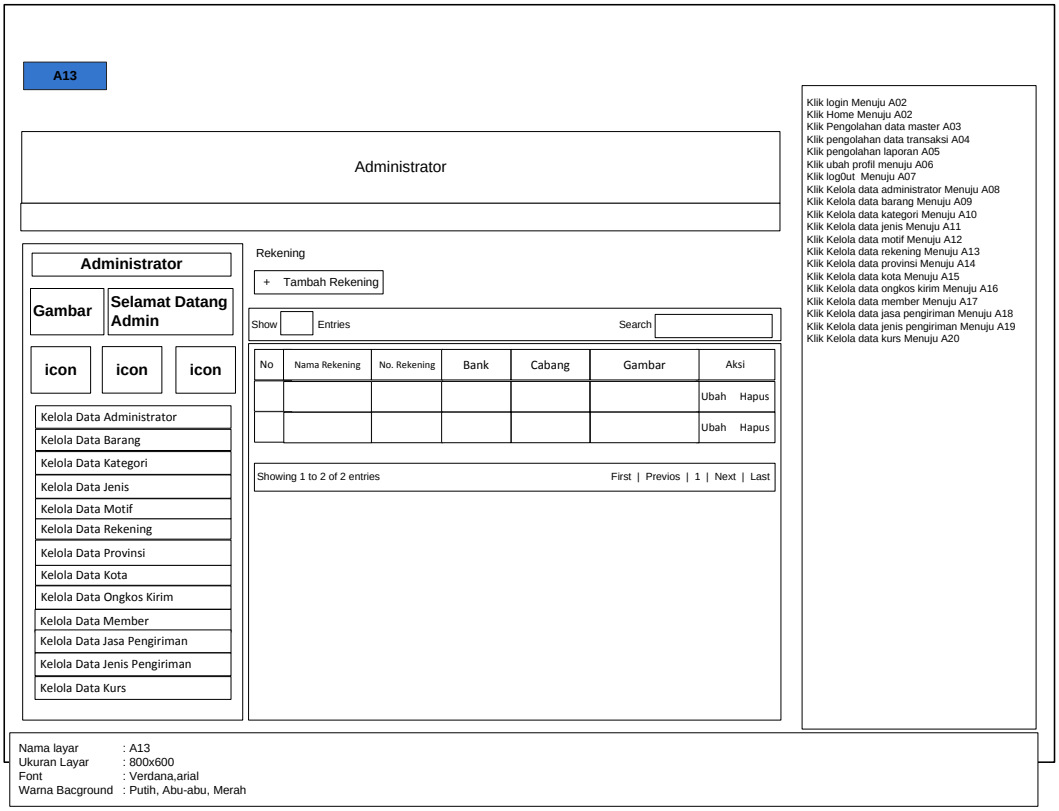
Gambar 3-64 Antar Muka Kelola Data Jenis

8. Perancangan Antarmuka Kelola Data Motif



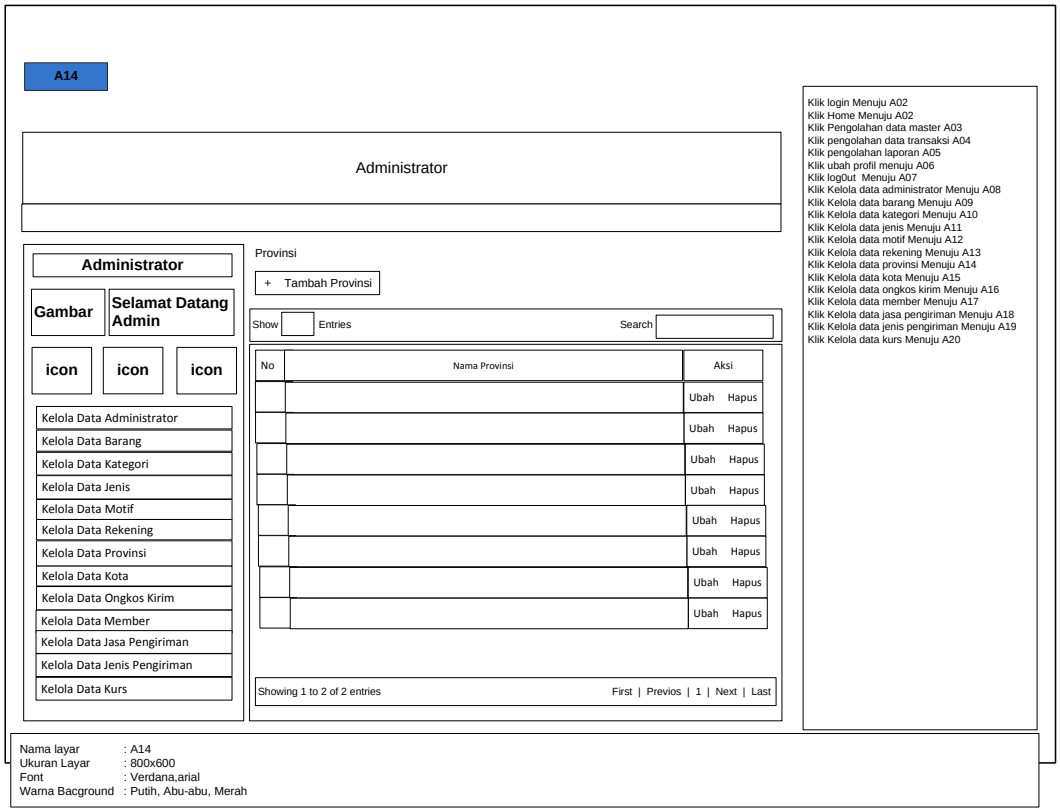
Gambar 3-65 Antar muka Kelola Data Motif

9. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Rekening



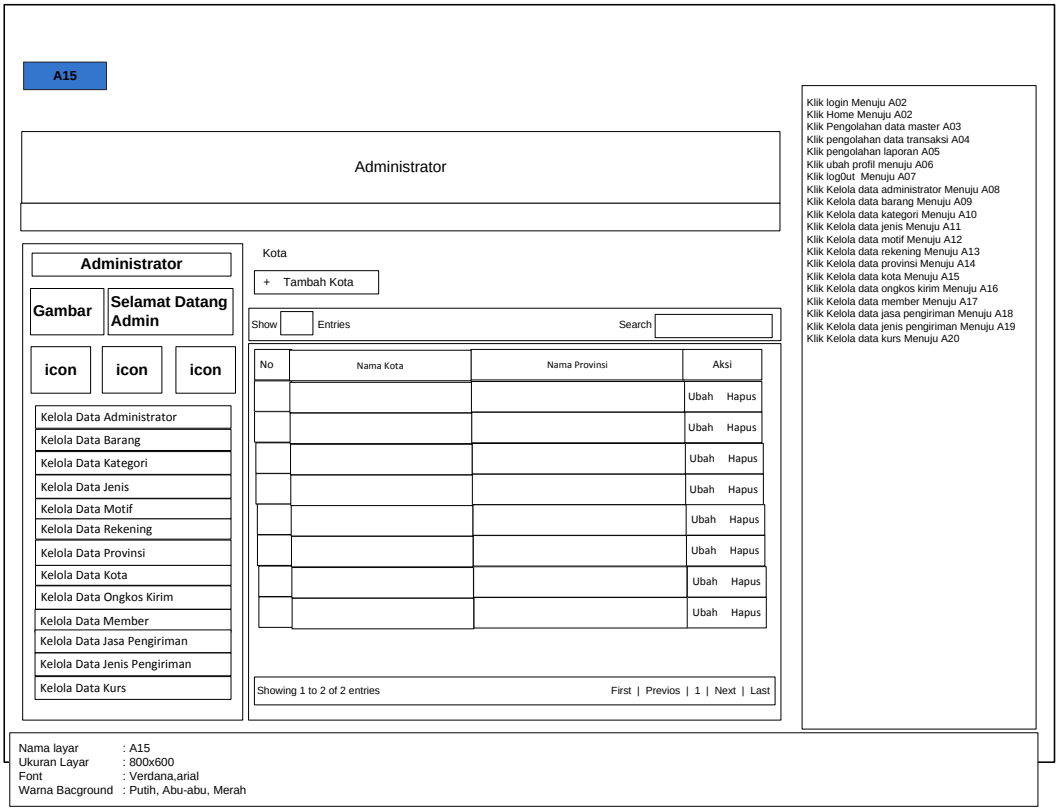
Gambar 3-66 Pengolahan Data Rekening

10. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Provinsi



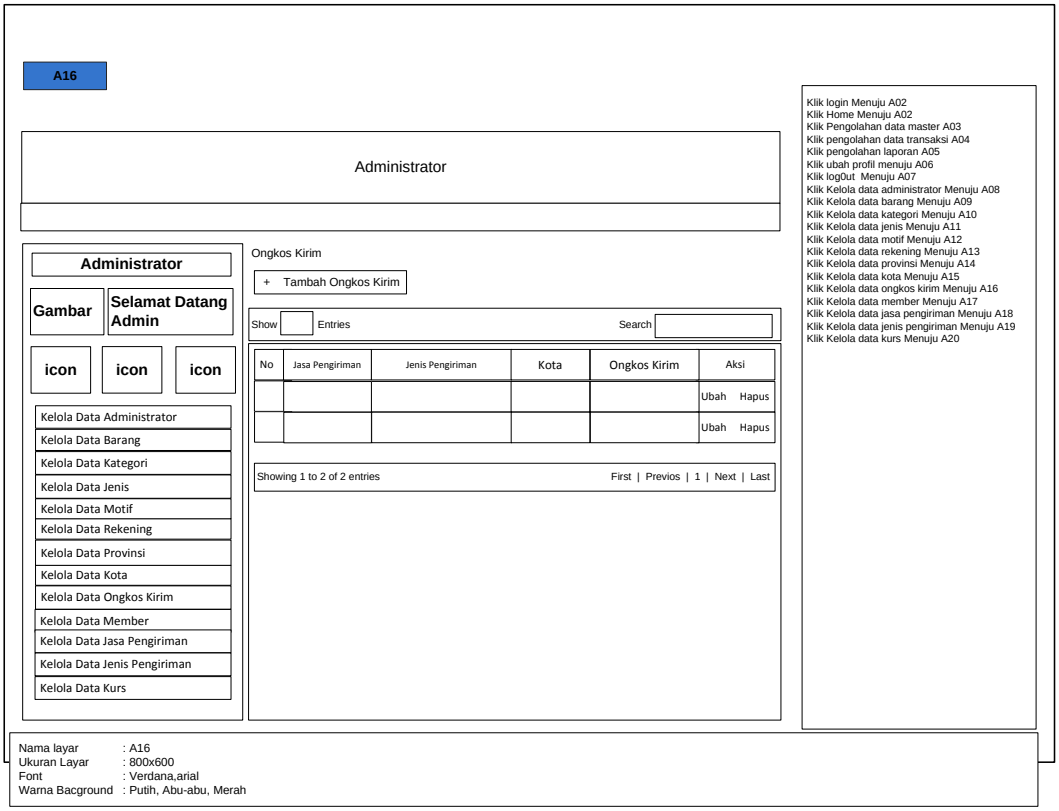
Gambar 3-67 Pengolahan Data Provinsi

11. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Kota



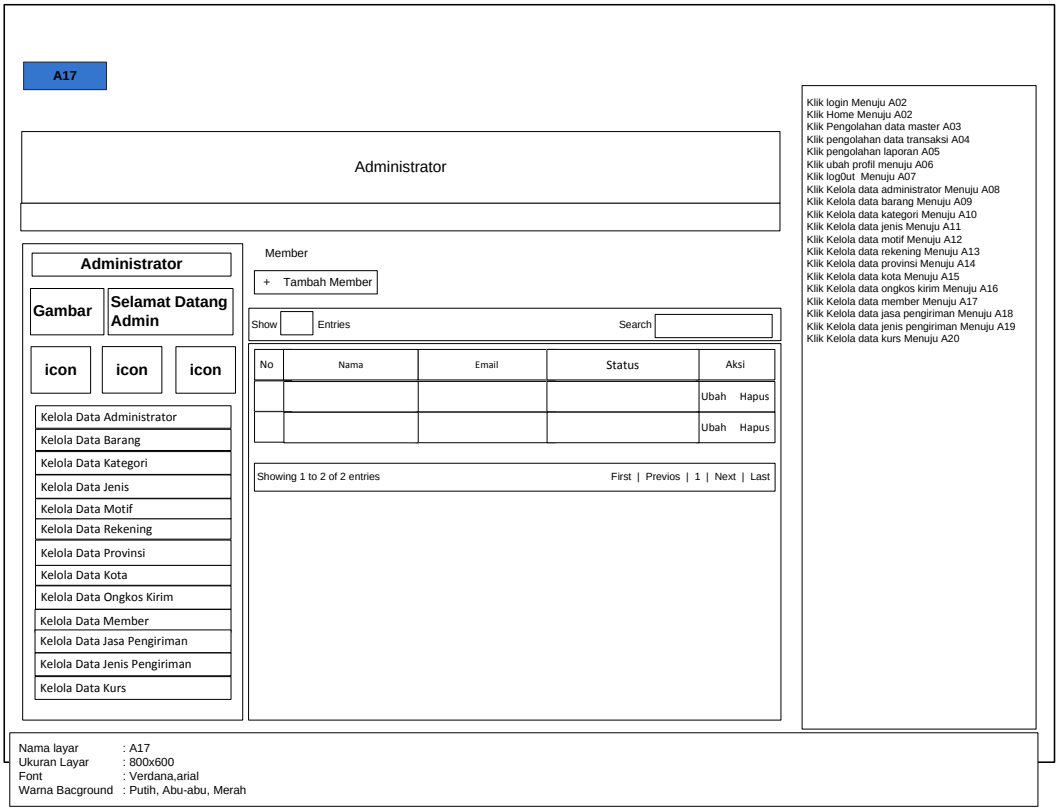
Gambar 3-68 Pengolahan Data Kota

12. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Ongkos Kirim



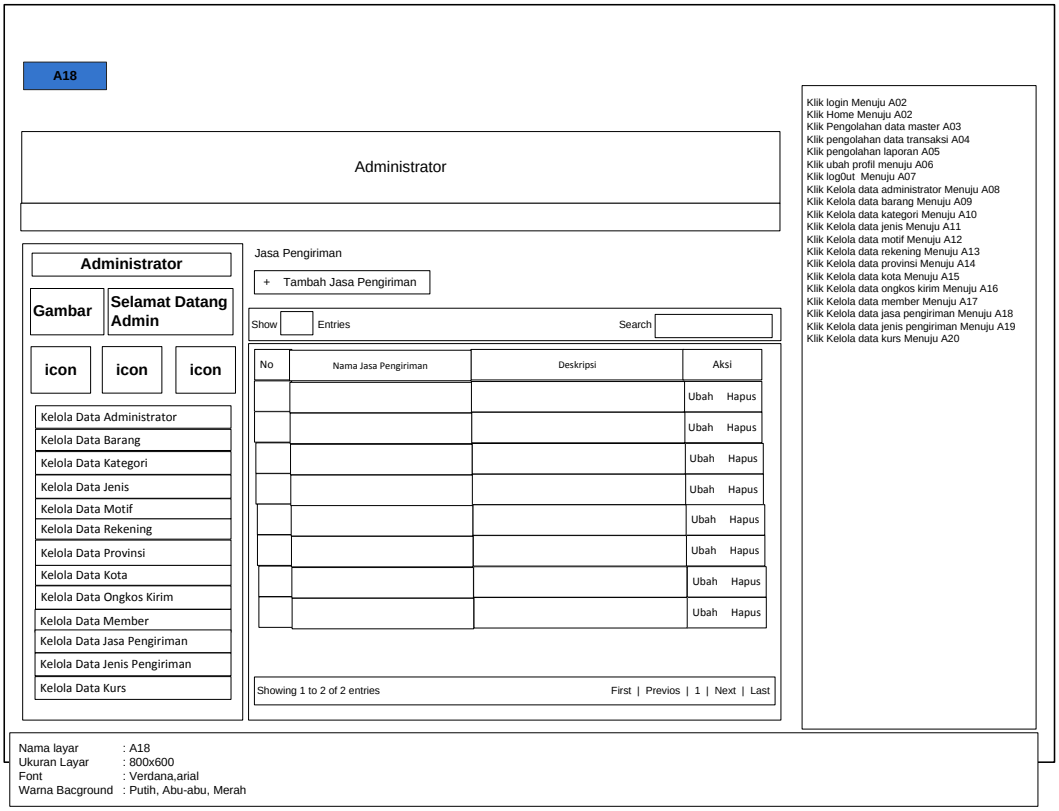
Gambar 3-69 Pengolahan Data Ongkos Kirim

13. Perancangann Antarmuka Pengolahan Data Member



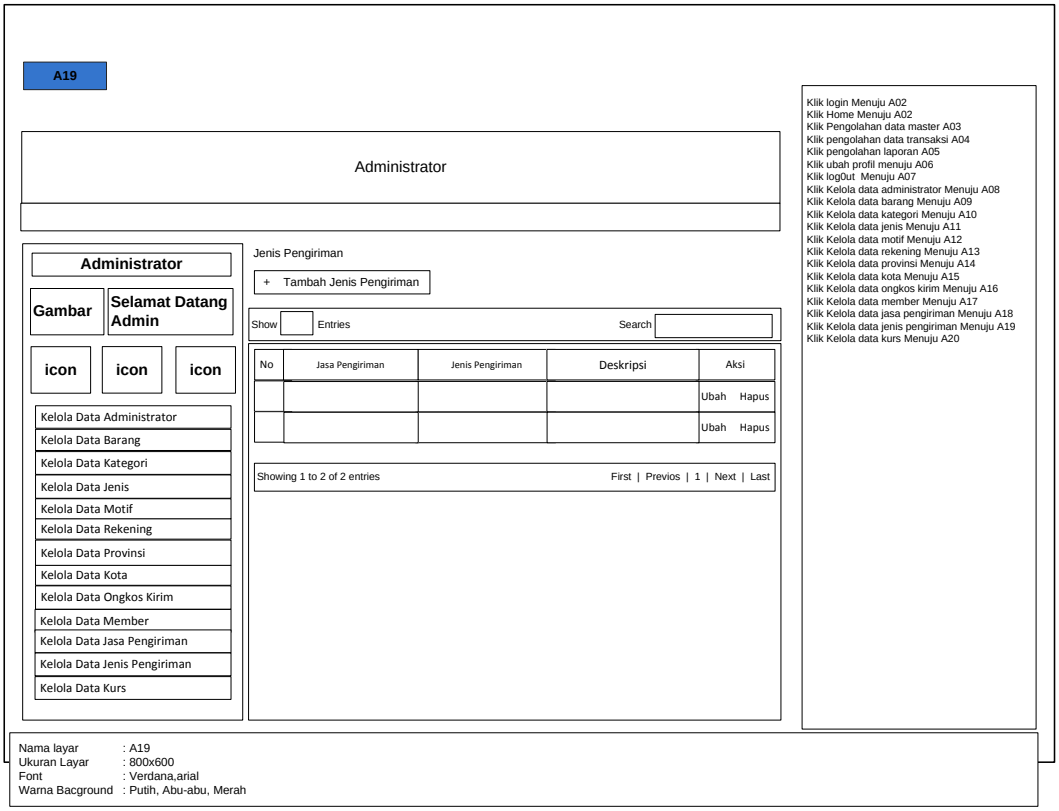
Gambar 3-70 Pengolahan Data Member

14. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Jasa Pengiriman



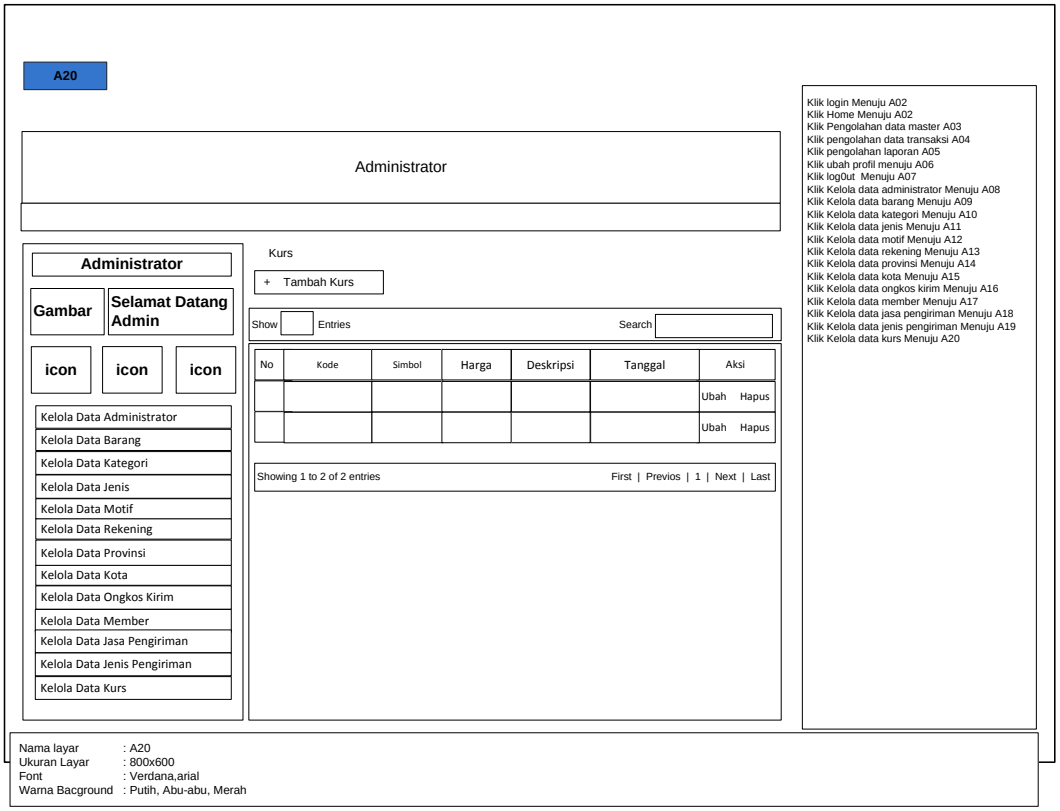
Gambar 3-71 Pengolahan Data Jasa Pengiriman

15. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Jenis Pengiriman



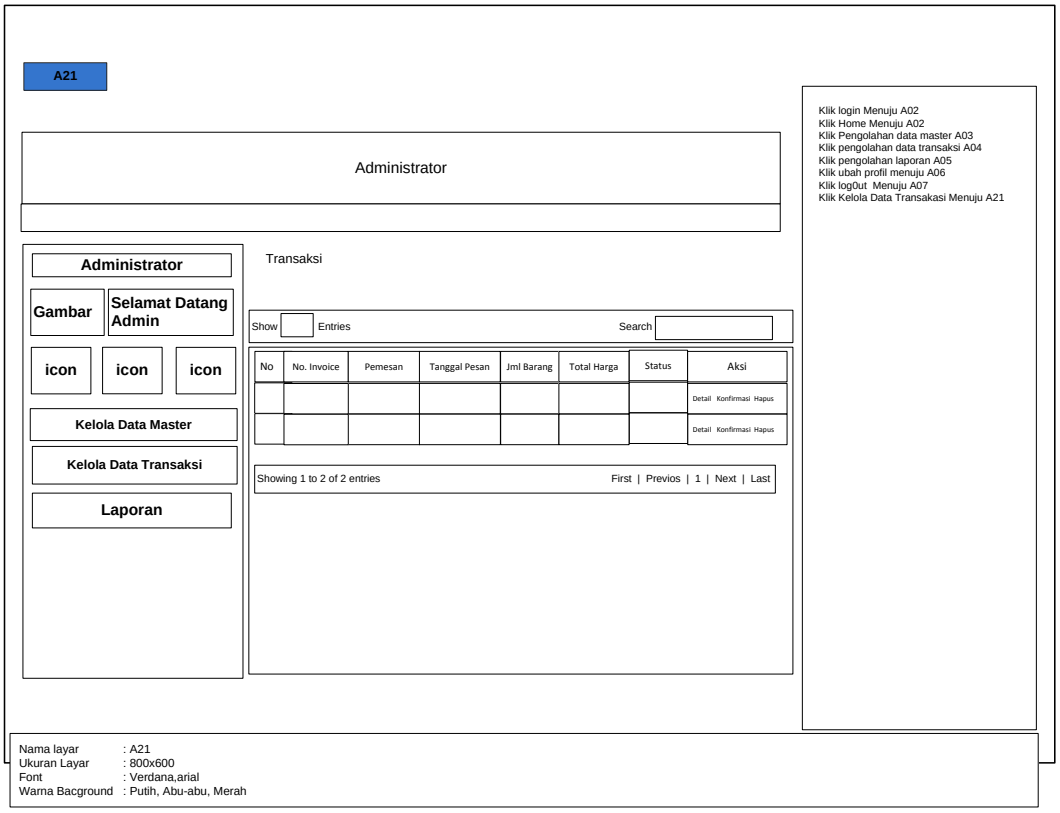
Gambar 3-72 Pengolahan Data Jenis Pengriman

16. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Kurs



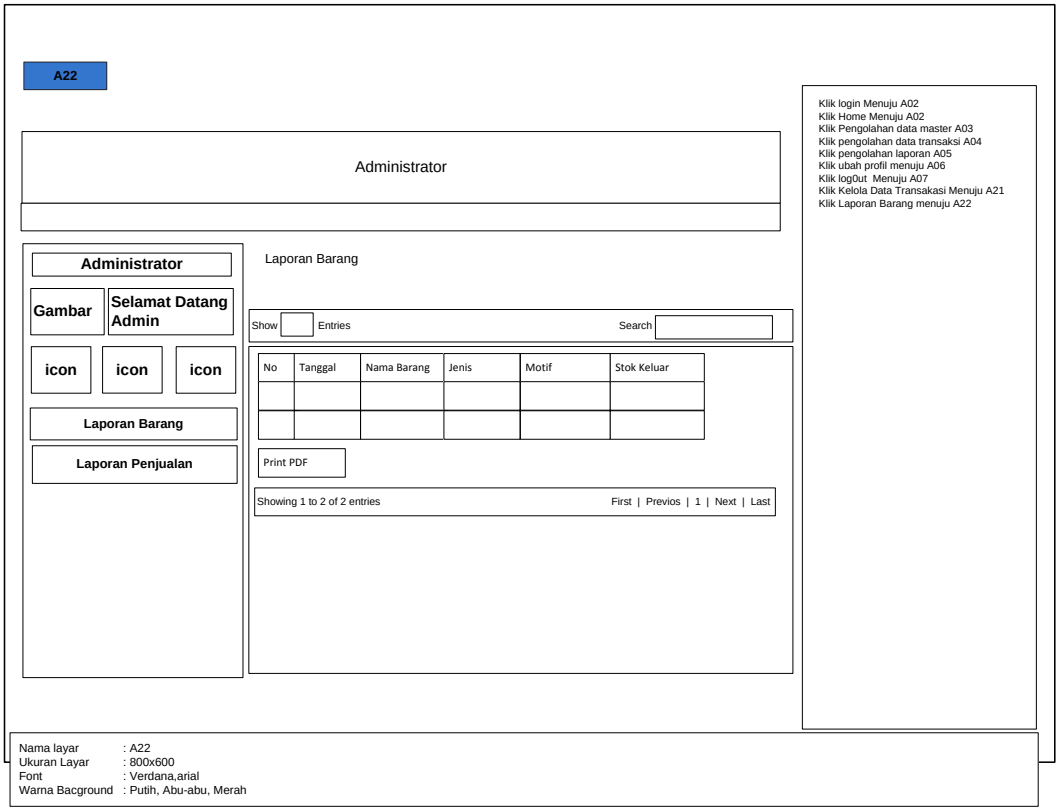
Gambar 3-73 Pengolahan Data Kurs

17. Perancangan Antarmuka Data Transaksi



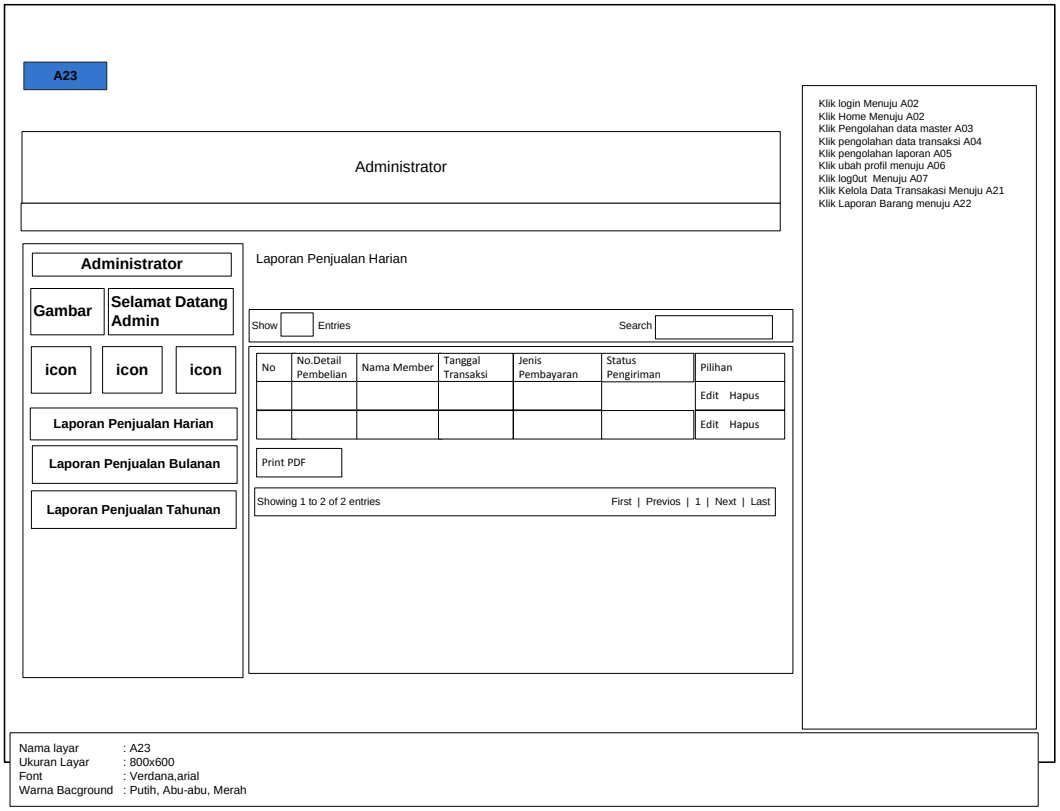
Gambar 3-74 Data Transaksi

18. Perancangan Antarmuka Laporan Barang



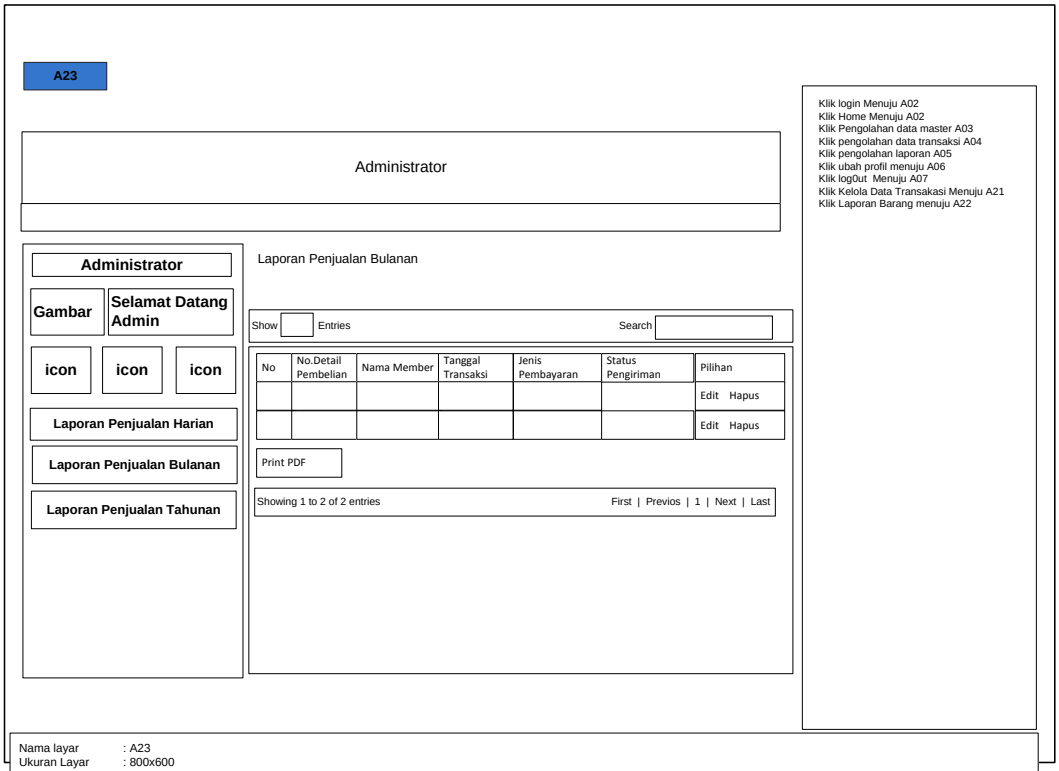
Gambar 3-75 Laporan Barang

19. Perancangan Antarmuka Laporan Harian



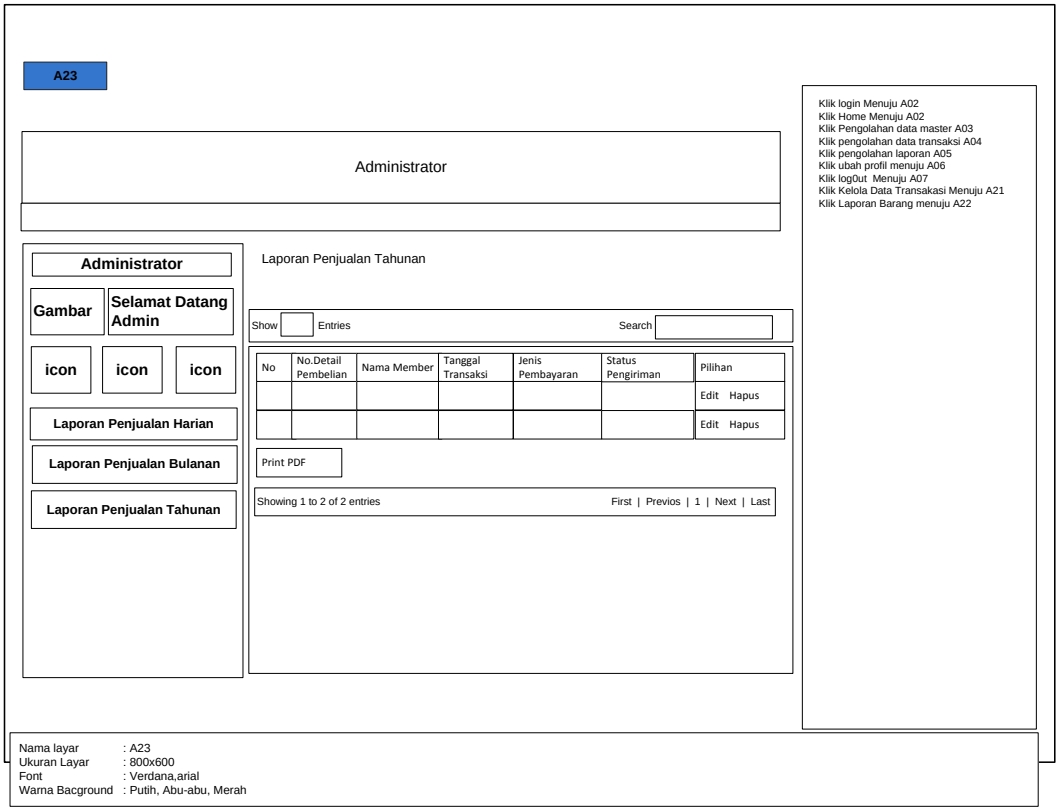
Gambar 3-76 Laporan Harian

20. Perancangan Antarmuka Laporan Bulanan



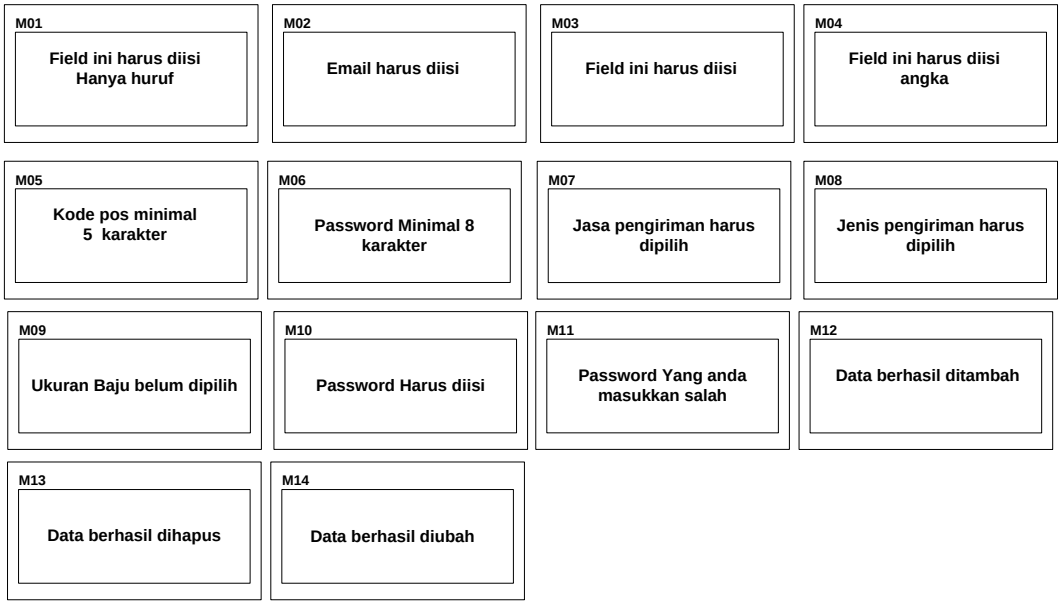
Gambar 3-77 Laporan Harian

21. Perancangan Antarmuka Laporan BulananTahunan



Gambar 3-78 Laporan Harian

3.4.1.4. Perancangan Antarmuka Message

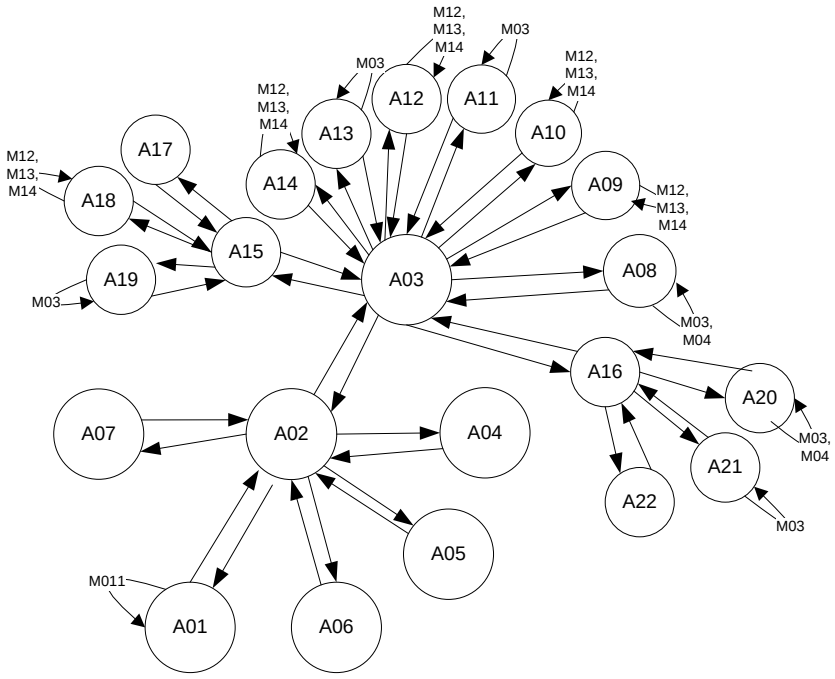


Gambar 3-79 Perancangan Antarmuka Message

3.4.2. Jaringan Semantik

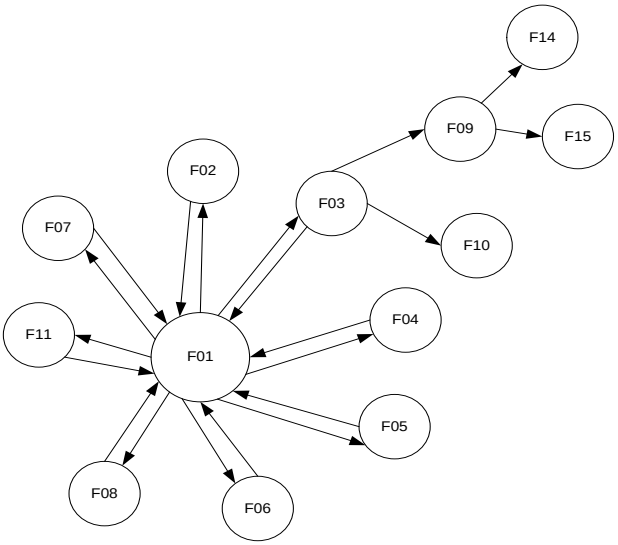
Aliran dari menu-menu yang ada di program akan dijelaskan pada gambar berikut

1. Jaringan Semantik Admin



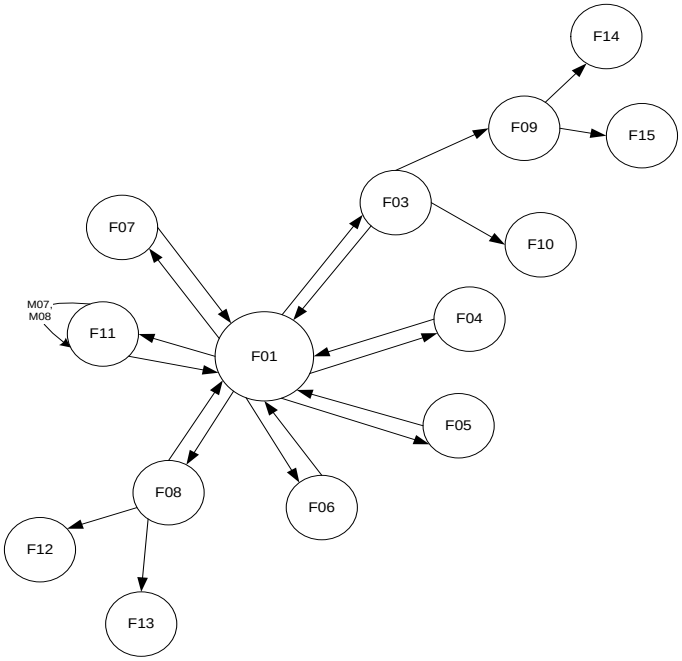
Gambar 3-80 Jaringan Semantik Admin

2. Jaringan Semantik Pengunjung



Gambar 3-81 Jaringan Semantik Pengunjung

3. Jaringan Semantik Member



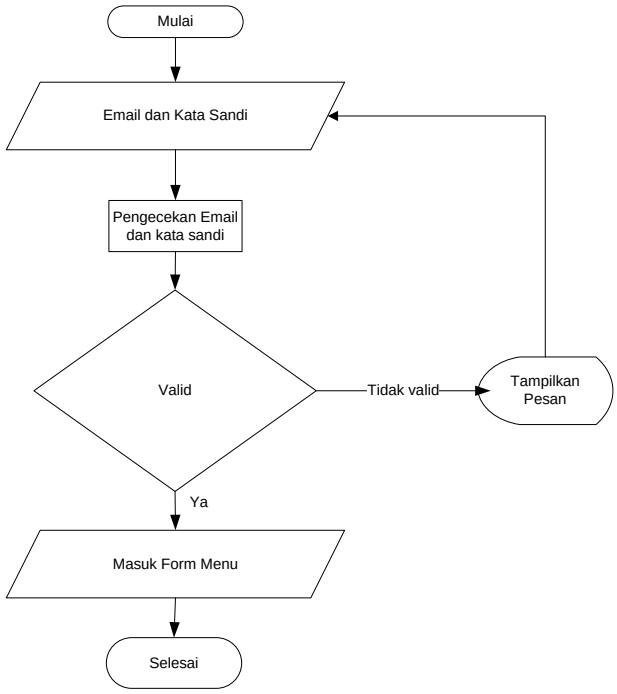
Gambar 3-82 Jaringan Semantik Member

3.5. Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan kedalam suatu sistem. Adapun perancangan prosedural untuk sistem penjualan berbasis *web* yang akan dibangun adalah :

a. Proses Masuk

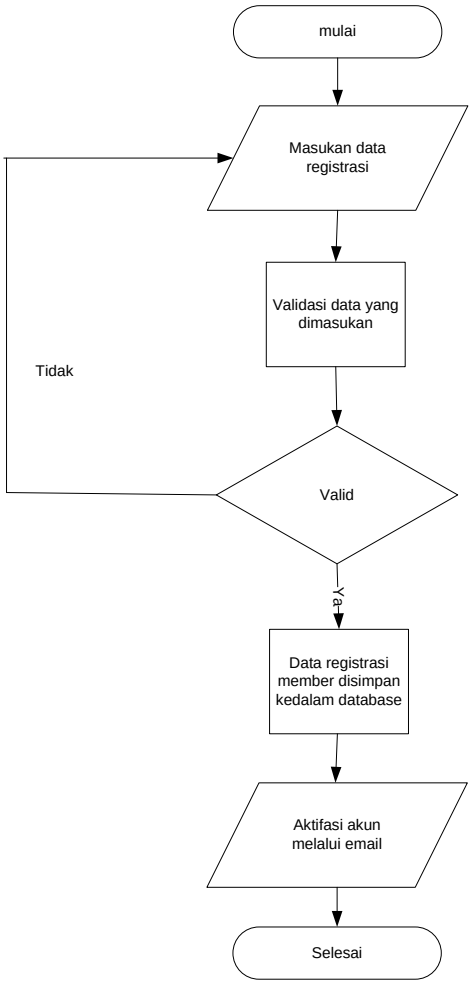
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses masuk dari pembangunan situs penjualan pada mega batik yang tercantum pada gambar 3-83 dibawah ini:



Gambar 3-83 Proses Masuk

b. Proses Registrasi

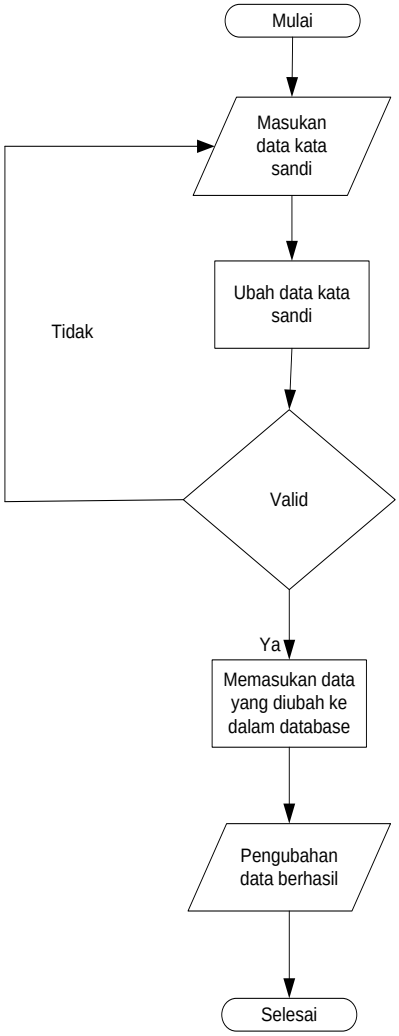
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses masukan data registrasi dari pembangunan situs penjualan pada mega batik yang tercantum pada gambar 3-84 dibawah ini:



Gambar 3-84 Proses Registrasi

c. Proses Ganti Kata Sandi Admin

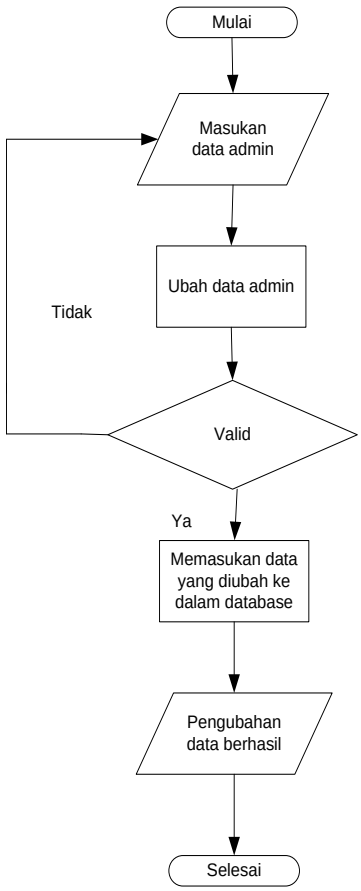
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses ganti kata sandi admin dari pembangunan situs penjualan pada mega batik yang tercantum pada gambar 3-85 dibawah ini:



Gambar 3-85 Proses Ganti Kata Sandi

d. Proses Ubah Biodata Admin

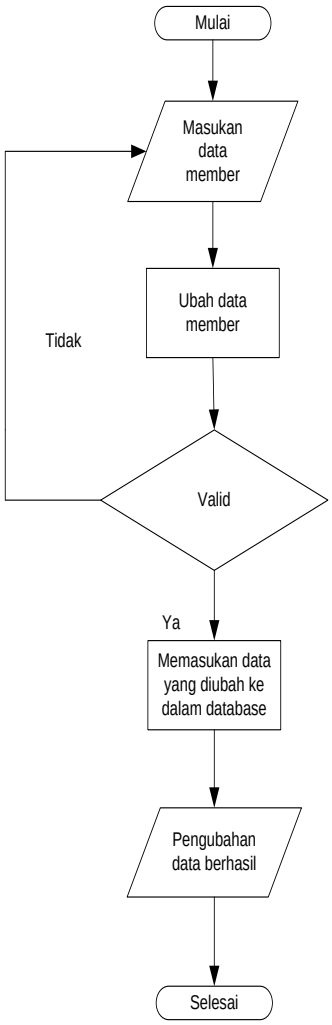
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses ubah biodata admin dari pembangunan situs penjualan pada mega batik yang tercantum pada gambar 3-86 dibawah ini:



Gambar 3-86 Proses Ubah Biodata Admin

e. Proses Ubah Data Member

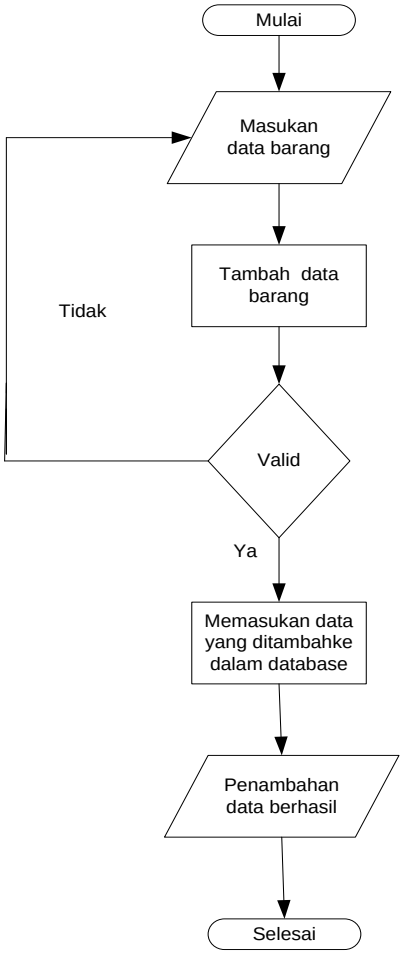
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses ubah data member dari pembangunan situs penjualan pada mega batik yang tercantum pada gambar 3-87 dibawah ini:



Gambar 3-87 Proses Ubah Data Member

f. Proses Tambah Barang

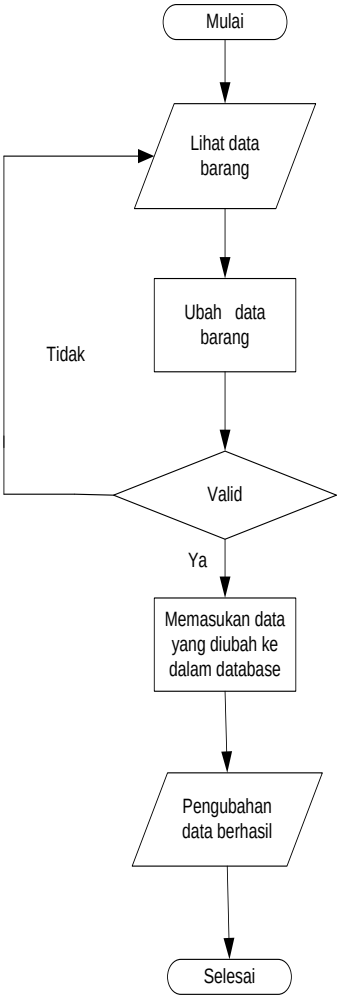
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses tambah barang dari pembangunan situs penjualan pada mega batik yang tercantum pada gambar 3-88 dibawah ini:



Gambar 3-88 Proses Tambah Barang

g. Proses Ubah Data Barang

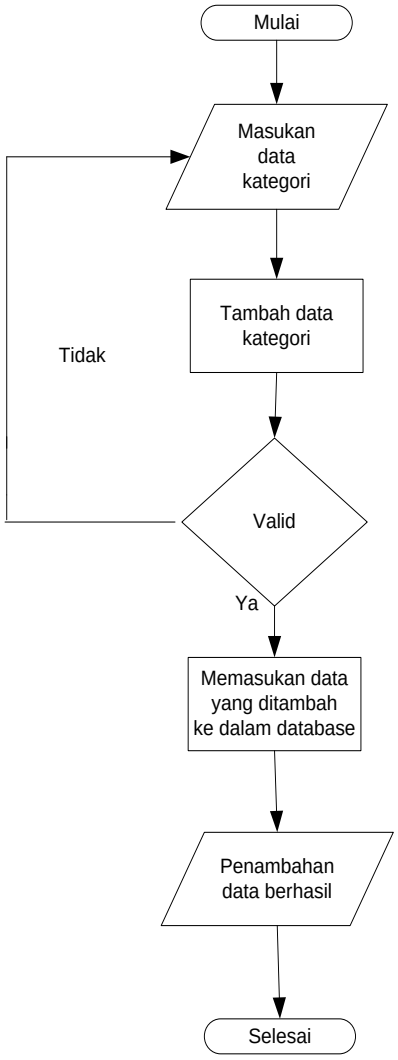
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses ubah data barang dari pembangunan situs penjualan pada mega batik yang tercantum pada gambar 3-89 dibawah ini:



Gambar 3-89 Proses Ubah Data Barang

h. Proses Tambah Kategori

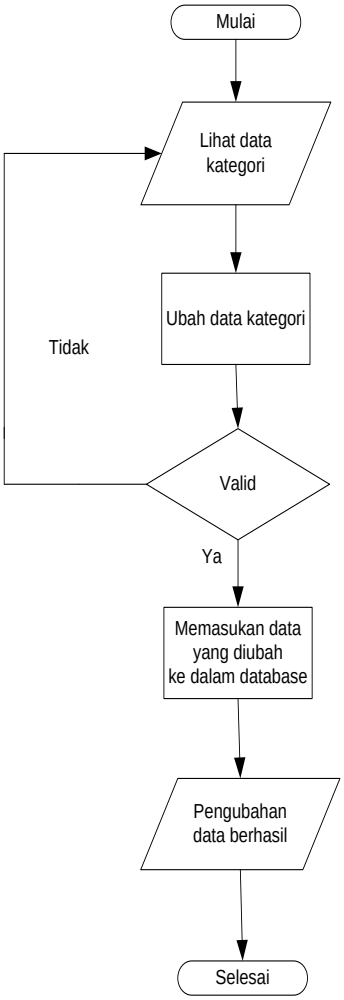
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses tambah kategori dari pembangunan situs penjualan pada mega batik yang tercantum pada gambar 3-90 dibawah ini:



Gambar 3-90 Proses Tambah Data Kategori

i. Proses Ubah Data Kategori

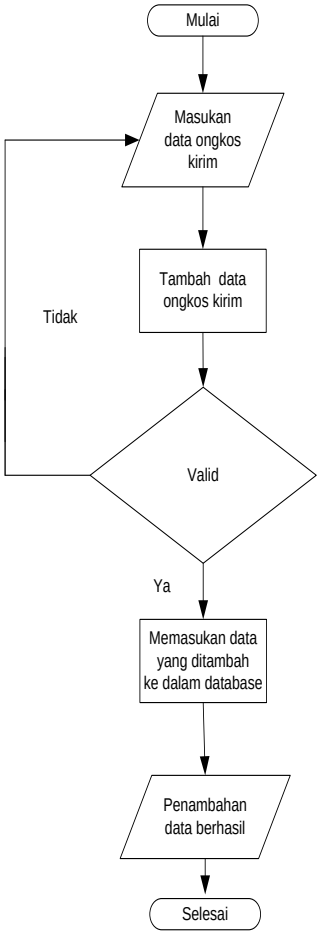
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses ubah data kategori dari pembangunan situs penjualan pada mega batik yang tercantum pada gambar 3-91 dibawah ini:



Gambar 3-91 Proses Ubah Data Kategori

j. Proses Tambah Data Ongkos Kirim

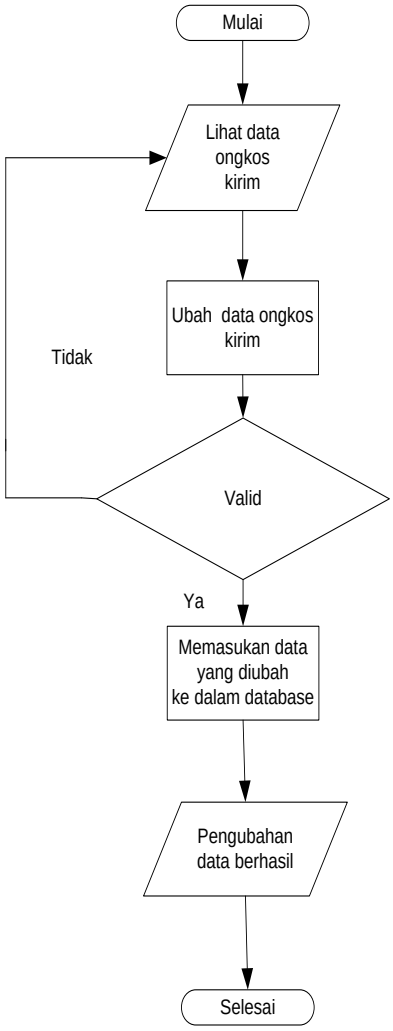
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses masuk dari pembangunan situs penjualan pada mega batik yang tercantum pada gambar 3-92 dibawah ini:



Gambar 3-92 Proses Tambah Data Ongkos Kirim

k. Proses Ubah Data Ongkos Kirim

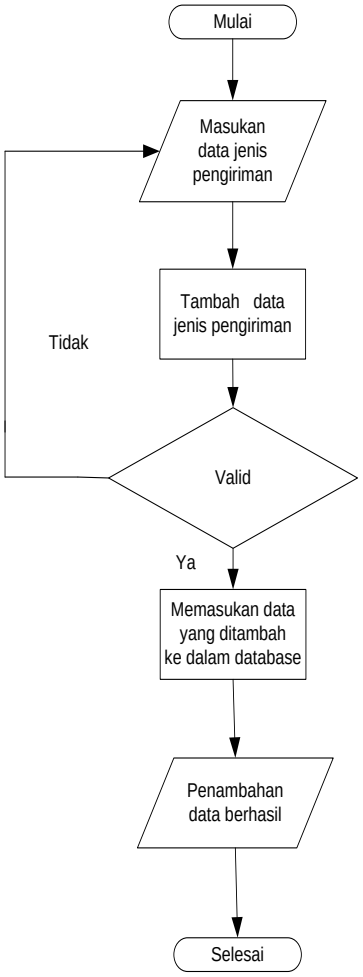
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses ubah data ongkos kirim dari pembangunan situs penjualan pada mega batik yang tercantum pada gambar 3-93 dibawah ini:



Gambar 3-93 Proses Ubah Data Ongkos Kirim

l. Proses Tambah Jenis Pengiriman

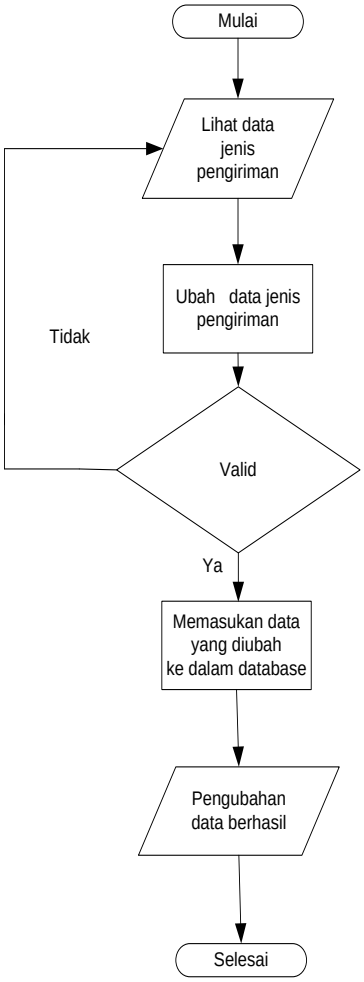
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses tambah jenis penguriman dari pembangunan situs penjualan pada mega batik yang tercantum pada gambar 3-94 dibawah ini:



Gambar 3-94 Proses Tambah Jenis Pengiriman

m. Proses Ubah Jenis Pengiriman

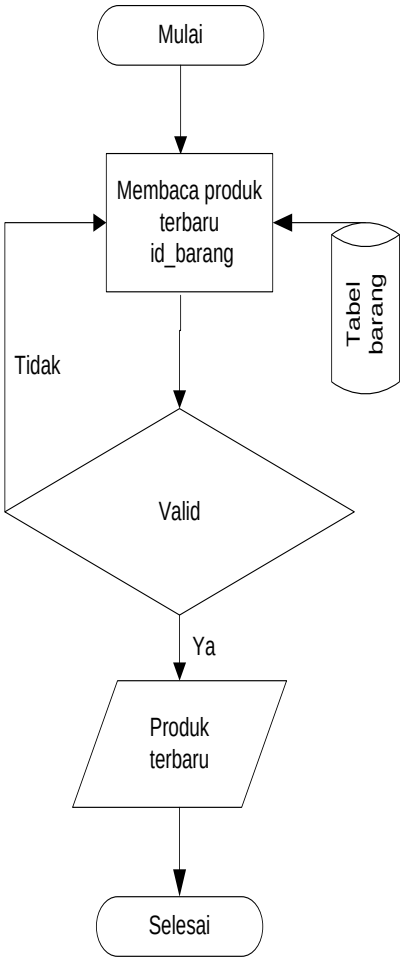
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses masuk dari pembangunan situs penjualan pada mega batik yang tercantum pada gambar 3-95 dibawah ini:



Gambar 3-95 Proses Ubah Jenis Pengiriman

n. Proses Lihat Produk Terbaru

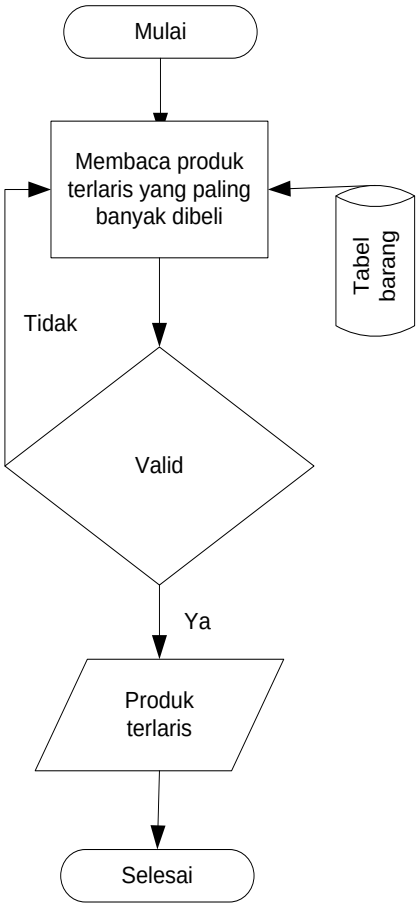
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses Lihat produk terbaru dari pembangunan situs penjualan pada mega batik yang tercantum pada gambar 3-96 dibawah ini:



Gambar 3-96 Proses Lihat Produk Terbaru

o. Proses Lihat Produk Terlaris

Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses lihat produk terlaris dari pembangunan situs penjualan pada mega batik yang tercantum pada gambar 3-97 dibawah ini:



Gambar 3-97 Proses Lihat Produk Terlaris