ABSTRAK

PEMBANGUNAN APLIKASI *E-COMMERCE* PENJUALAN PADA DEEZ STORE

Oleh

ARDYAN YUDHIT PRANANTA

10108728

Deez Store adalah sebuah usaha yang bergerak dalam bidang penjualan produk pakaian, jaket dan aksesoris lainnya. Sistem penjualan yang dijalankan di Deez Store saat ini masih dilakukan secara konvensional yaitu pelanggan harus datang langsung untuk memilih dan membeli produk yang diinginkan. Berdasarkan hasil pengamatan langsung di Deez Store, hal seperti ini akan menyita waktu, dan juga cara seperti ini belum dapat menarik keuntungan yang maksimal, dikarenakan jumlah konsumen yang datang ke Deez Store tidak terlalu banyak. Untuk itu perlu dibangun suatu sistem yang dapat menyelesaikan permasalahan ini, yaitu dengan membangun sebuah aplikasi *e-commerce*.

Metode yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak adalah metode *waterfall*, sedangkan untuk pemodelan datanya menggunakan metode terstruktur yaitu *Entity Relationship Diagram* (ERD) untuk menggambarkan model data dan *Data Flow Diagram* (DFD) untuk menggambarkan model fungsional, *Flowmap* untuk menggambarkan aliran dokumen pada sistem manual yang sedang berjalan. Keamanan protokol menggunakan *Secure Socket Layer* (SSL). Model pembayaran yang digunakan adalah transfer antar bank dan model transaksi *peer to peer payment* dengan *paypal*.

Aplikasi *e-commerce* yang dibuat dapat memberikan kemudahan konsumen dalam proses pemesanan barang yang dijual oleh Deez Store terutama untuk konsumen yang berada di luar kota, menjadi media promosi bagi Deez Store dalam memasarkan produk-produk dan menyebarluaskan daerah pemasarannya, serta memudahkan Deez Store dalam merekapitulasi laporan menjadi lebih tertata dengan baik dan akurat.

Kata Kunci : *E-commerce,* DFD, ERD, SSL, Metode *waterfall*.