KATA PENGANTAR



Assalamualaikum WR WB

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, Allah SWT, yang telah melimpahkan berkat, rahmat, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **"PENGEMBANGAN APLIKASI *GAME SNAKE*".** Tak lupa juga penulis beshalawat kepada utusan-Nya, semoga keselamatan, rahmat Allah dan berkat-Nya tetap tercurahkan kepada Baginda Nabi Muhammad SAW.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan jenjang pendidikan S1 Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.

Dalam penyusunan skripsi ini banyak sekali bantuan dari berbagai pihak yang penulis terima. Karena itu dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Orang tua tercinta, Ayah, Saparudin, dan Bunda, Nurhayati, kakak pertama, Ebizal, kakak kedua, Afan Jaya, serta adik

tersayang, Ririn Sandria, yang selalu memberi doa dan dukungan setiap saat.

2. Bapak Dr. Ir. Eddi Soeryanto Soegoto, M.Sc. selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
3. Bapak Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
4. Ibu Mira Kania Sabariah, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.
5. Ibu Wina Witanti, S.T., M.T. selaku pembimbing dan penguji II yang senantiasa meluangkan waktu, tenaga, dan pikirannya untuk membimbing dan memberikan saran serta ilmu pengetahuan kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.
6. Bapak Galih Hermawan, S.Kom., M.T. selaku reviewer dan penguji I yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk membimbing dan memberikan saran ilmu pengetahuannya kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini, yang juga selaku dosen wali penulis di kelas IF-14 Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

7. Bapak Alif Finandhita, S.Kom selaku penguji III yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikirannya untuk membimbing dan memberikan saran serta ilmu pengetahuannya kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.
8. Bapak Iskandar Ikbal, S.T, M.Kom., selaku dosen dan guru spiritual yang senantiasa memberikan dukungan moral dan spritualnya bagi penulis.
9. Seluruh dosen dan staff Jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia Bandung.
10. Rekan-rekan mahasiswa Jurusan Teknik Informatika angkatan 2007, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.
11. Rekan-rekan mahasiswa kelas IF-14.
12. Semua musuh, teman, dan sahabat penulis baik di dunia nyata maupun di dunia maya.
13. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis cantumkan satu persatu.

Semoga Yang menciptakan surga dan neraka, Allah SWT, melimpahkan rahmat dan karunia-Nya serta memberikan balasan yang berlipat ganda terhadap jasa dan budi baiknya.

Keterbatasan kemampuan, pengetahuan, dan pengalaman penulis dalam melaksanakan penelitian yang hasilnya dituangkan

ke dalam skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk itu penulis akan selalu menerima segala masukan yang ditujukan untuk menyempurnakan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi umat manusia dan ilmu pengetahuan sehingga menjadi sarana untuk mendapatkan penyejuk bagi penulis suatu hari nanti di alam baka. Akhir kata penulis juga mengharapkan semoga skripsi ini dapat menambah wawasan pengetahuan baik bagi penulis sendiri maupun bagi pembaca pada umumnya.

Waalaikumsalam WR WB

Bandung, 10 Agustus 2012

Penulis