BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

SB Mart adalah salah satu unit usaha dari KOPERASI SEJAHTERA BERSAMA yang bergerak di bidang perdagangan kebutuhan pokok sehari–hari. Dalam kegiatan operasionalnya, SB Mart juga mendistribusikan kebutuhan pokok sehari–hari ke gerai atau cabangnya. Setiap mendistribusikan kebutuhan pokok, perusahaan biasanya mencatat data transaksi distribusi kebutuhan pokok sehari–hari ke dalam database.

Pada proses pendistribusian kebutuhan pokok, SB Mart Bandung biasa mendistribusikan barang ke cabang target pendistribusiannya dan melakukan analisis secara manual. SB mart kesulitan untuk melakukan perhitungan analisis disebabkan karena desain arsitektur database yang sekarang tidak mampu untuk analisis data lebih lanjut guna meningkatkan strategi pendistribusian kebutuhan pokok ke cabangnya. Sistem informasi yang ada saat ini juga memiliki keterbatasan dalam menyajikan informasi secara detail mengenai pendistribusian barang keluar ke cabangnya.

Dari hasil wawancara dengan pihak SB Mart Bandung, perusahaan ingin adanya sebuah sistem yang dapat memberikan informasi secara detail mengenai pendistribusian barang yang memudahkan pihak SB mart untuk melakukan perhitungan analisis terhadap peningkatan jumlah permintaan barang disuatu gerai yang ada di kota Bandung. Berdasarkan masalah di atas, maka akan dibangun

membangun perangkat lunak *data mart* yang dapat memudahan pihak SB mart untuk mendapatkan informasi dan laporan mengenai peningkatan dan penurunan terhadap jumlah pendistribusian barang disuatu gerai.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang ditemukan beberapa masalah yang dirumuskan dalam suatu rumusan masalah yaitu bagaimana membangun perangkat lunak *data mart* pendistribusian barang Di SB Mart Bandung.

1.3 Maksud dan Tujuan

Dari permasalahan yang ada, maksud dan tujuan dibangunnya perangkat lunak ini adalah:

1.3.1 Maksud

Pembuatan laporan ini dimaksudkan untuk membangun perangkat lunak *data mart* pendistribusian barang Di SB Mart Bandung.

1.3.2 Tujuan

Tujuan yang akan dicapai dari dibangunnya perangkat lunak ini adalah:

1. Memudahkan pihak SB mart dalam menganalisis pendistribusian barang keluar disetiap cabang yang ada di Bandung.

1.4 Batasan Masalah

Dalam penyelesaian tugas akhir ini diberikan batasan masalah agar tujuan dan sasaran yang diinginkan dapat tercapai. Adapun batasan masalah sebagai berikut :

a. Membangun *data mart* yang pendistribusian barang di SB Mart Bandung.
b. Data yang di analisis nantinya hanya data pendistribusian barang keluar di SB Mart Bandung.
c. Hanya menggunakan 1 sumber data yaitu OLTP SB Mart dengan format *Ms Sql Server 2008.*
d. Pendekatan analisis perangkat lunak yang digunakan adalah berdasarkan pendekatan analisis terstruktur.
e. Pengujian Datamart menggunakan OLAP

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan untuk membangun perangkat lunak *data mart* ini menggunakan metode analisis deskriptif yaitu suatu metode yang bertujuan untuk mendapatkan gambaran yang jelas tentang hal-hal yang diperlukan, melalui tahap pengumpulan data dan tahap pembangunan perangkat lunak.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah tahap awal dalam melakukan suatu penelitian. Metodologi yang digunakan dalam mengunpulkan data yang berkaitan

dengan penyusunan laporan dan pembuatan perangkat lunak ini adalah sebagai berikut:

1) Studi Literatur

   Studi literatur adalah tahap pengumpulan data yang diperoleh dengan cara mempelajari Teori *ETL* termasuk penerapan *Data Mart.*

2) Studi Lapangan

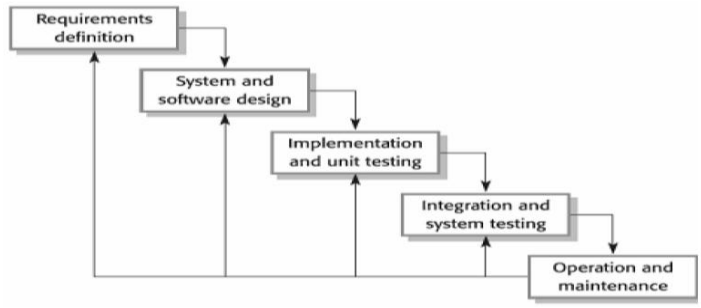
   Studi lapangan adalah tahap pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalah yang ada di SB Mart Bandung.

3) Wawancara

   Wawancara adalah tahap pengumpulan data dengan cara tanya jawab langsung dengan manager SB Mart Bandung dan staf terkait terhadap permasalahan yang diambil.

1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak

Tahap pembangunan perangkat lunak dalam pembutan perangkat lunak ini menggunakan *waterfall*, berikut dapat dilihat pada Gambar 1.1.



Gambar 1.1 Metode Waterfall

1. *Requirements analysis and definition*

Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.

2. *System and software design*

Desain dikerjakan setelah kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap

3. *Implementation and unit testing*

desain program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan. Program yang dibangun langsung diuji baik secara unit.

4. *Integration and system testing*

Penyatuan unit-unit program kemudian diuji secara keseluruhan (system testing).

5. *Operation and maintenance*

Tahapan untuk mengoperasikan program dilingkungannya dan melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi sebenarnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan tujuan dan kegunaan penelititan yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah, asumsi, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini terbagi menjadi dua bagian, yaitu tinjauan umum perusahaan dan landasan teori. Tinjauan umum perusahaan berisi tentang sejarah singkat perusahaan, visi, misi, dan struktur organisasi sedangkan landasan teori berisi teori-teori pendukung dalam membangun membangun sebuah *data mart* pendistribusian barang Di SB Mart Bandung.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis kebutuhan dalam membangun perangkat lunak ini dan menganilisis masalah dari model penelitian untuk memperlihatkan keterkaitan antar *variabel* yang diteliti dalam membangun perangkat lunak. Selain itu terdapat

juga perancangan antarmuka untuk perangkat lunak yang akan dibangun sesuai dengan hasil analisis yang telah dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi hasil implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat disertai juga dengan hasil pengujian dari perangkat lunak ini yang dilakukan di SB Mart Bandung sehingga diketahui apakah sistem yang dibangun sudah memenuhi syarat sebagai perangkat lunak yang *user-friendly* dan sesuai dengan kebutuhan dari SB mart.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan tentang keseluruhan dari pembangunan perangkat lunak ini dan saran tentang perangkat lunak ini untuk masa yang akan datang.