DAFTAR ISI

Abstrak i

Abstact iii

Kata Pengantar v

Daftar Isi viii

Daftar Gambar xiii

Daftar Tabel xvi

Daftar Simbol xvii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 4

1.5 Metode Penelitian 6

1.6 Sistematika Penulisan 8

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 10

2.1 Profil Perusahaan 10

2.1.1 Sejarah CV.Bagoes 10

2.1.2 Visi dan Misi CV.Bagoes 11

2.1.3 Peraturan Jam Kerja..... 12

2.1.4 Logo CV.Bagoes..... 12

2.1.5 Struktur Jabatan karyawan di CV.Bagoes..... 13

2.1.6 Job Description CV.Bagoes..... 12

2.1.7 Karyawan CV.Bagoes…… 14

2.1.8 Produk yang di tawarkan CV.Bagoes……. 15

2.1.9 Aturan produksi di CV.Bagoes…….. 15

2.2 Sistem informasi…… 16

2.3 Basis Data…….. 19

2.4 Advertising…… 28

2.5 Printing…….. 29

2.6 MYSQL……. 30

2.7 PhpMyAdmin……..... 31

2.8 WMP……. 31

2.9 Adobe Dreamweaver CS3……. 32

2.10 PHP…….. 33

2.11 Java Script……..... 34

2.12 CSS…….. 37

2.13 JQuery……. 38

2.14 Metodelogi Waterfall……. 39

2.15 Keamanan E-commerce…… 41

2.16 Situs Jejaring sosial……..... 43

2.17 Pengujian Metode Pembyaran…… 45

2.18 Pengujian BlackBox…….. 49

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 50

3.1 Analisis Sistem 50

3.1.1 Analisis Masalah 51

3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 51

3.1.3 Aturan Bisnis 64

3.1.4 Analisi Kebutuhan non fungsional……. 67

3.1.5 Analisis Data…….. 73

3.1.6 Analisi Kebutuhan Fungsional…….. 76

3.1.7 Spesifikasi Proses…….. 102

3.1.8 Kamus Data……... 112

3.2 Perancangan Sistem……. 116

3.2.1 Perancangan Pengkodean……. 117

3.2.1.1Pengkodea transaksi…… 118

3.2.1.2 Pengkodean barang…… 118

3.2.1.3 Pengkodean member……. 119

3.2.1.4 Pengkodean Bahan produk……... 119

3.2.2 Perancangan Data……..... 120

3.2.2.1 Skema Relasi……..... 120

3.2.2.2 Struktur Tabel…… 121

3.2.3 Perancangan Struktur Menu…… 138

3.2.3.1 Struktur Menu Pengunjung…….. 138

3.2.3.2 Struktur Menu Member…… 139

3.2.3.3 Struktur Menu Owner…….. 139

3.2.3.4 Struktur menu Keuangan……. 140

3.2.3.5 Struktur Menu Advertising……. 141

3.2.3.5 Struktur Menu Printing…… 141

3.2.3.6 Struktur Menu Pengiriman……... 142

3.2.4 Perancangan Arsitektur…….. 142

3.2.4.1 Perancangan Antar Muka…… 142

3.2.4.2 Perancangan Pesan……. 204

3.2.5 Jaringan Semantik…… 205

3.2.6 Perancangan Prosedural…… 210

3.2.6.1 Prosedural Pendaftaran……. 210

3.2.6.2 Prosedural Login…… 211

3.2.6.3 Prosedural Pemesanan…… 211

3.2.6.4 Prosedural Pembayaran……. 212

3.2.6.5 Prosedural Tambah Data……... 213

3.2..6.6 Prosedural Ubah Data…….. 214

3.2.6.7 Prosedural Pencarian……. 216

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 217

4.1 Implementasi Sistem 217

4.1.1 Perangkat Keras yang Digunakan 217

4.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan 218

4.1.3 Implementasi Basis Data 219

4.1.4 Implementasi Antarmuka 232

4.2 Pengujian Perangkat Lunak 238

4.3.1 Pengujian Blackbox..... 238

4.2.1.1 Kasus dan Hasil Pengujian 238

4.2.1.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Blackbox..... 275

4.2.2 Pengujian Beta 276

4.2.2.1 Skenario Pengujian Beta owner..... 276

4.2.2.2 Skenario Pengujian Beta Keuangan..... 277

4.2.2.3 Skenario Pengujian Beta Produksi..... 278

4.2.2.4 Skenario Pengujian Beta Pengiriman..... 279

4.2.2.5 Lingkungan Masyarakat Umum..... 280

4.2.2.6 Kesimpulan Pengujian Beta 284

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 218

5.1 Kesimpulan 218

5.2 Saran 219

Daftar Pustaka

Lampiran

Tampilan antarmuka

Source Code

Kuisioner

Surat Balasan Dari perusahaan

Surat Keterangan Hak Ekslusif

Surat- Surat Dari Perusahaan