BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis sistem

Analisis sistem sangat bergantung pada teori sistem umum sebagai sebuah landasan konseptual. Tujuannya adalah untuk memperbaiki berbagai fungsi di dalam sistem yang sedang berjalan agar menjadi lebih efisien, mengubah sasaran sistem yang sedang berjalan, merancang output yang sedang digunakan, untuk mencapai tujuan yang sama dengan seperangkat input yang lain atau untuk melakukan beberapa perbaikan serupa.

Tahap analisis sistem bertujuan sebagai dasar perancangan atau perbaikan sistem yang lama. Dari hasil analisis tersebut dapat dirancang atau diperbaiki menjadi sebuah sistem yang lebih efektif dan efisien. Pada tahap analisis sistem ini dibagi menjadi empat bagian, yaitu sebagai berikut :

1. Analisis Masalah.
2. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.
3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional.
4. Analisis Kebutuhan Fungsional.

3.1.1 Analisis Masalah

Analisis adalah penguraian jalannya informasi serta unit-unit di dalam melakukan pengumpulan, penyusunan dan pengolahan data yang terjadi antara

bidang yang satu dengan bidang yang lain. Keterkaitan antara masing-masing unit kerja tersebut saling terpadu, artinya saling memberikan informasi secara jelas.

Analisis ini adalah mengenai prosedur-prosedur atau cara kerja dari setiap data-data yang dibutuhkan dan dihasilkan dari sistem penjualan yang sedang berjalan pada CV.Bagoes. Dari setiap proses menghasilkan data dan informasi yang harus diolah sehingga dapat menghasilkan keluaran baru sesuai kebutuhan dari setiap fungsinya

Pada CV.Bagoes ini sendiri analisis masalah yang didapat meliputi hal-hal sebagai berikut :

1. Lokasi yang kurang strategis membuat pemasaran kurang optimal dan menyulitkan pelanggan untuk bertransaksi karena lokasi yang sulit di temukan
2. Banyaknya perusahaan *advertising* baru yang bermunculan sehingga membutuhkan media lain untuk promosi.
3. Masih sulitnya pengolahan data di CV.Bagoes karena masih menggunakan sistem manual

3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisis sistem yang berjalan merupakan suatu kegiatan yang bertujuan untuk mempelajari serta mengevaluasi suatu bentuk permasalahan yang ada pada sebuah sistem. Dalam analisa sistem akan ditemukan masalah yang mungkin akan mempengaruhi kerja sistem. Agar sistem yang dirancang dapat berjalan

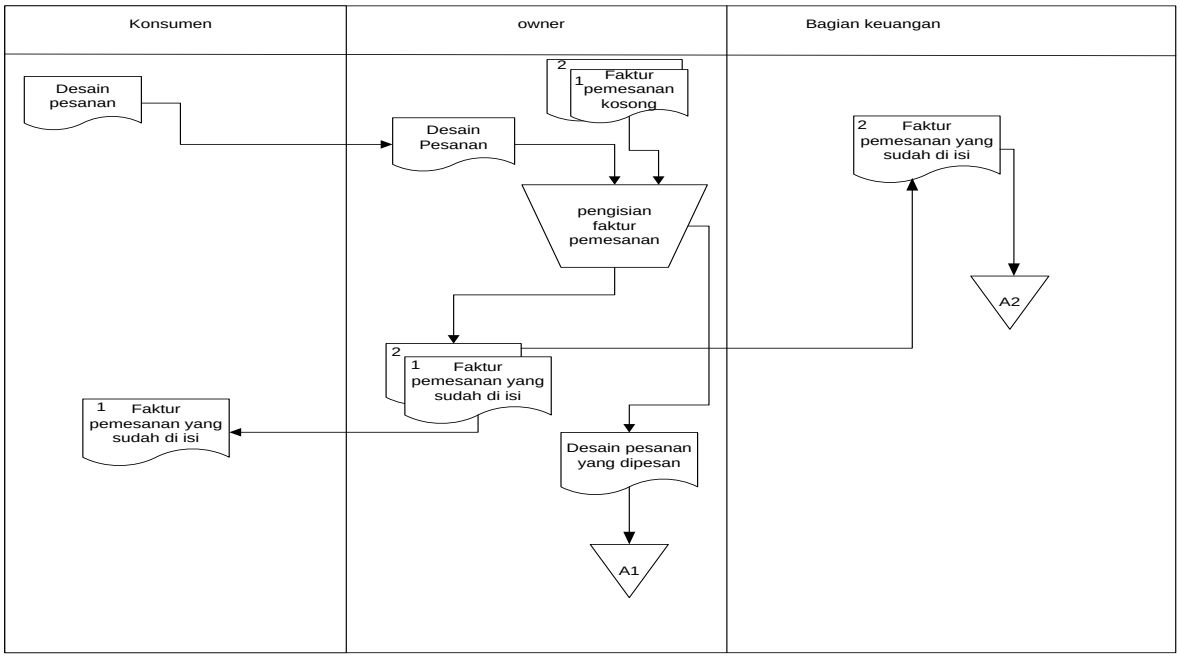
sebagaimana mestinya, perlu dilakukan analisis terhadap kinerja sistem yang pada akhirnya bertujuan untuk pengembangan sistem.

3.1.2.1 Prosedur pemesanan produk

CV.Bagoes ini melakukan proses pemesanan produk dengan prosedur-prosedur sebagai berikut:

1. Konsumen melakukan pemesanan produk dengan memberikan desain pesanan dan uang muka sebesar 50% dari harga pesanan kepada owner.
2. Selanjutnya owner akan membuatkan nota pesanan.
3. Nota pesanan terdiri dari II rangkap, satu rangkap diberikan kepada konsumen nota ini digunakan sebagai bukti untuk pengambilan pesanan, satu rangkap lagi di arsipkan oleh bagian keuangan.

Untuk gambar flowmap dari prosedur pemesanan produk dapat dilihat pada gambar 3.1



Gambar 3.1 Prosedur Pemesanan Produk

Keterangan :

A1: Arsip desain pesanan oleh owner

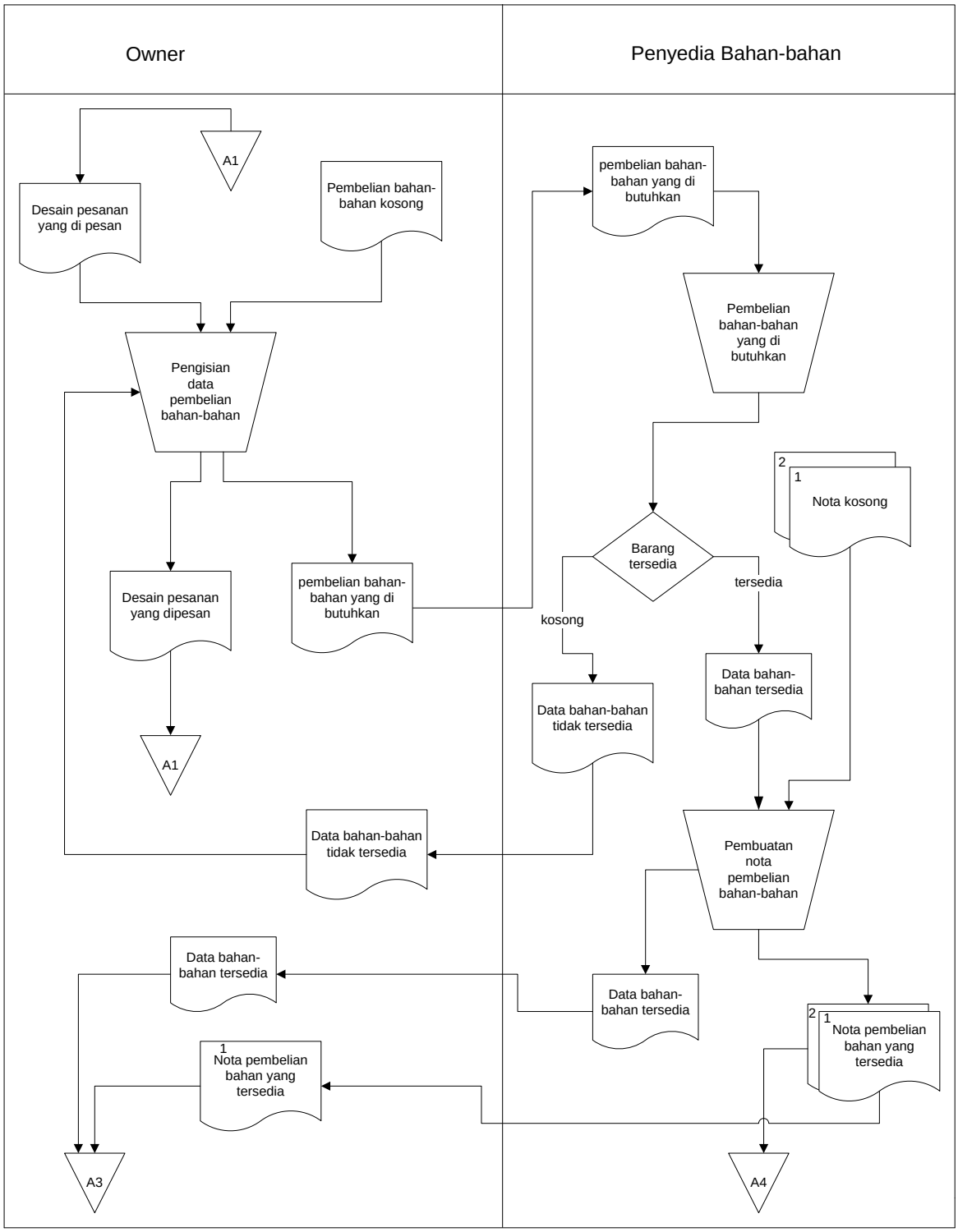
A2 : Arsip faktur pemesanan oleh bagian keuangan

3.1.2.2 Prosedur Pengadaan bahan

CV.Bagoes ini melakukan semua proses kegiatan pengadaan bahan dengan prosedur sebagai berikut:

1. *Owner* menerima pesanan dari pelanggan berupa desain produk bahan produk, jumlah produk,uang muka dan ukuran produk.
2. Selanjutnya *owner* akan merencanakan pembelian bahan-bahan untuk produksi
3. Setelah mempunyai daftar bahan-bahan yang di perlukan *owner* akan membeli kebutuhan produksi di penyedia bahan.
4. Penyedia bahan akan memberikan data bahan yang di perlukan tersedia atau kosong

Untuk gambar *flowmap* dari prosedur pengadaan barang dapat dilihat pada Gambar 3.2



Gambar 3.2 Flowmap pengadaan bahan-bahan yang sedang berjalan

Keterangan :

A1 : arsip desain pesanan oleh *owner.*

A3 : arsip nota pembelian bahan-bahan dan bahan-bahan yang tersedia oleh owner

A4: arsip nota pembelian bahan-bahan oleh penyedia bahan

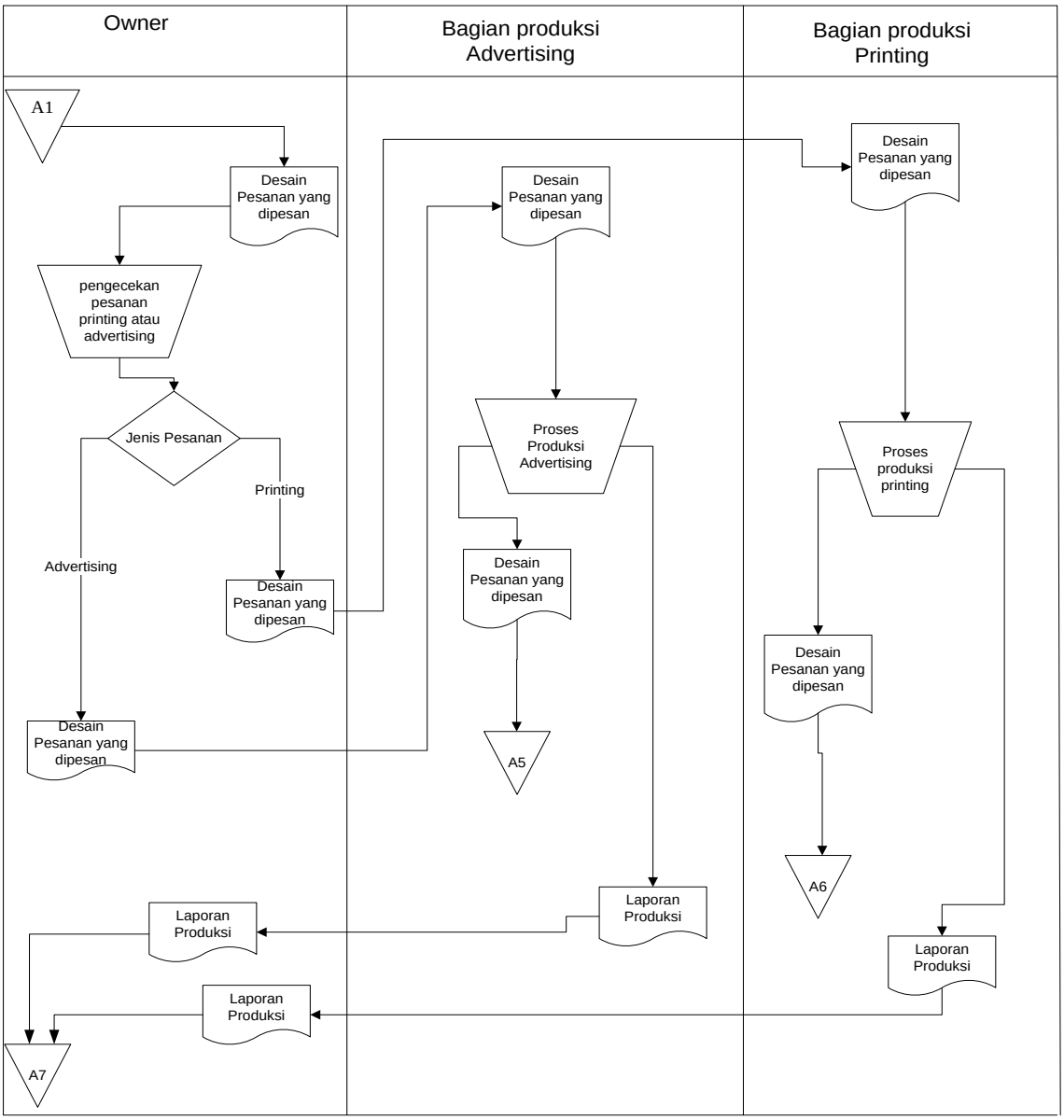
3.1.2.3 Prosedur produksi barang

CV.Bagoes ini melakukan semua proses kegiatan produksi barang dengan prosedur sebagai berikut:

1. *Owner* menyediakan bahan-bahan yang diperlukan untuk produksi selain itu owner akan memerika apakah jenis pesanan adalah *printing* atau *advertising*
2. Jika jenis pesanan adalah *advertising owner* akan menyerahkan bahan-bahan yang di perlukan dan desain pesanan ke bagian produksi *advertising*
3. Selanjutnya bagian produksi *advertising* akan memproduksi pesanan dan memberikan hasil laporan proses produksi kepada *owner*.
4. Jika jenis pesanan adalah *printing owner* akan menyerahkan bahan-bahan yang di perluka, dan desain pesanan ke bagian produksi *printing*

5. Selanjutnya bagian produksi *printing* akan memproduksi pesanan dan memberikan hasil laporan produksi kepada *owner*.

Untuk gambar *flowmap* dari prosedur produksi barang dapat dilihat pada Gambar 3.3



Gambar 3.3 Flowmap produksi barang

Keterangan :

A5 : Arsip desain pesanan oleh bagian advertising

A6 : Arsip desain pesanan oleh bagian *printing*

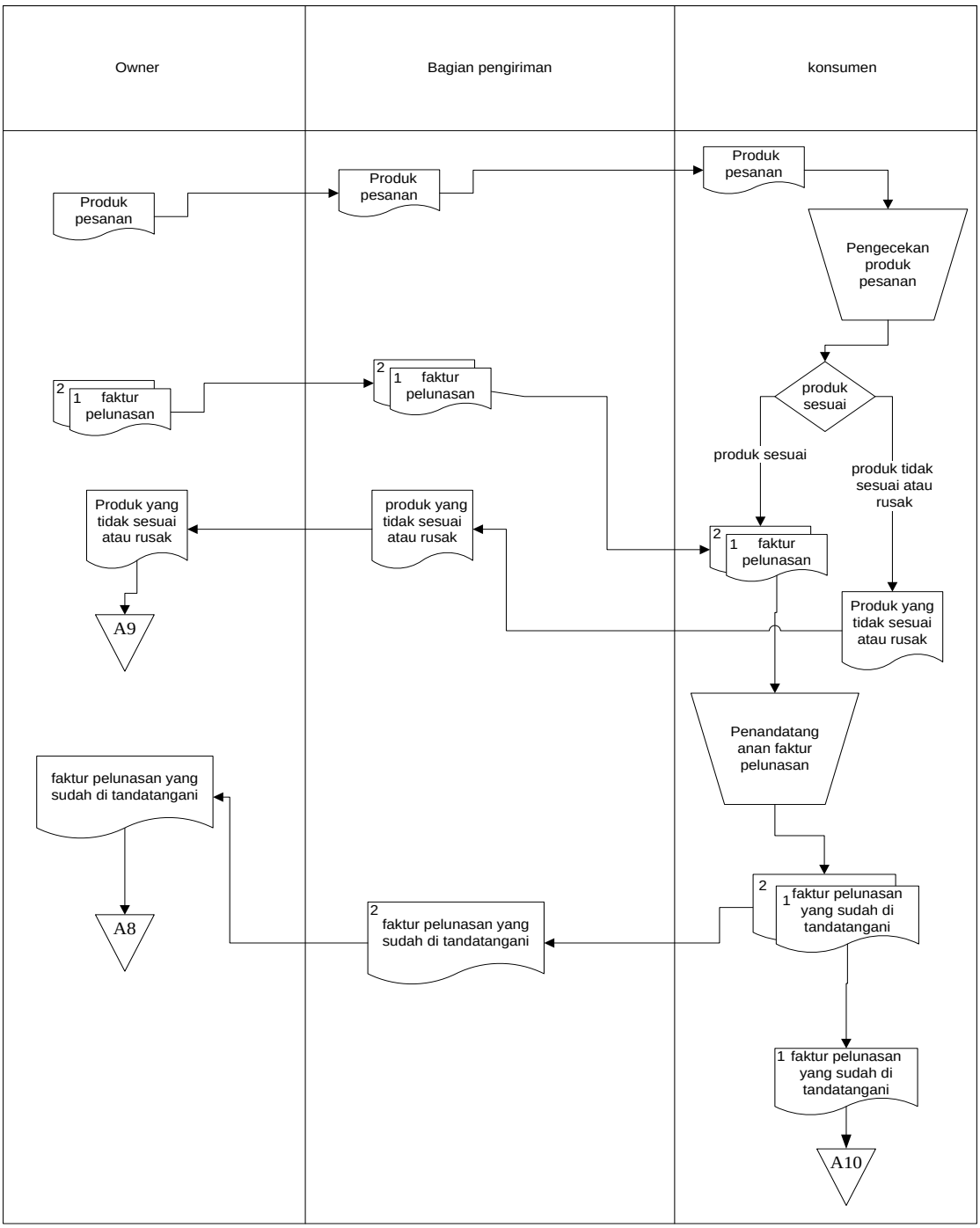
A7: Arsip laporan produksi oleh owner

3.1.2.4 Prosedur pengiriman barang

CV.Bagoes ini melakukan proses laporan penjualan dengan prosedur-prosedur sebagai berikut:

1. Owner akan menyerahkan produk pesanan, kwitansi pelunasan pembayaran, dan data pelanggan ke bagian pengiriman dan pemasangan.
2. Bagian pengiriman dan pemasangan mengantarkan produk pesanan ke konsumen dan memberikan kwitansi pelunasan pembayaran sebagai bukti pelunasan dan bukti penerimaan pesanan.
3. Pelanggan melakukan pengecekan barang apakah barang sesuai atau rusak
4. Jika produk sesuai dengan pesanan pelanggan harus melunasi sisa pembayaran dan menandatangani kwitansi pelunasan
5. Jika produk rusak atau tidak sesuai, pelanggan mengembalikan produk ke bagian pengiriman.
6. Bagian pengiriman akan menyerahkan kwitansi pelunasan yang sudah di tandatangani pelanggan kepada owner.

Untuk gambar *flowmap* dari prosedur pengiriman barang dapat dilihat pada Gambar 3.4



Gambar 3.4 Flowmap pengiriman barang

Keterangan :

A7 : Arsip kwitansi pelunasan oleh owner.

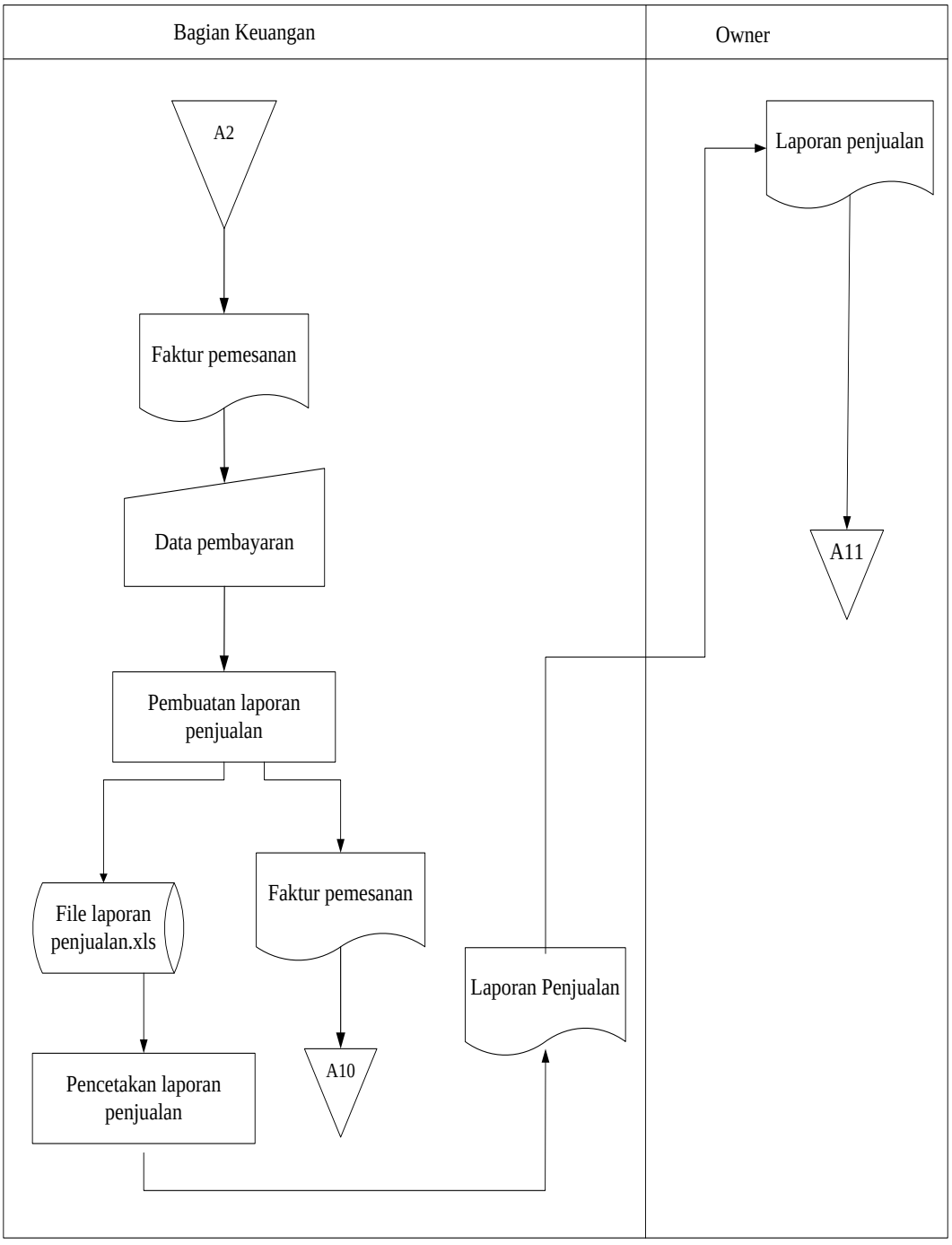
A8 : Arsip Retur barang oleh owner

3.1.2.5 Prosedur laporan penjualan produk

CV.Bagoes ini melakukan proses pembuatan laporan penjualan dengan prosedur-prosedur sebagai berikut:

1. Bagian keuangan melakukan pengambilan berkas arsip penjualan yang disimpan di rak khusus kumpulan arsip penjualan.
2. Bagian keuangan mendapatkan data-data dari arsip penjualan.
3. Dari berkas arsip penjualan ini kemudian bagian keuangan melakukan proses pembuatan laporan dengan cara mengetik dikomputer dengan menggunakan Aplikasi *Microsoft Excel*.
4. Dari proses pembuatan laporan yang dikerjakan menggunakan komputer, bagian keuangan menyimpan hasil pekerjaannya ke dalam *harddisk*.
5. Bagian keuangan mencetak hasil pembuatan laporan yang akan diserahkan kepada owner dengan menggunakan printer.
6. Bagian keuangan menyerahkan laporan penjualan yang sudah dicetak kepada owner.
7. Owner akan mengarsipkan laporan penjualan.

Untuk Gambar flowmap dari prosedur laporan penjualan dapat dilihat pada Gambar 3.5



Gambar3.5 Flowmap Laporan Penjualan

Keterangan :

A9 : Arsip laporan penjualan di bagian *owner*.

3.1.3 Aturan Bisnis

Aturan bisnis adalah aturan-aturan yang berlaku di perusahaan CV.Bagoes, terkait dengan aturan pemesanan, Perkiraan produksi dan produk yang di tawarkan di cvbagoes.

3.1.3.1 Aturan Pemesanan

Aturan pemesanan adalah aturan-aturan yang mengatur tentang tata cara pemesanan di CV.Bagoes. Aturan pemesanan yang terdapat di CV.Bagoes adalah sebagai berikut :

1. Pemesanan untuk produk *advertising* hanya melayani pemesanan untuk daerah Bandung.
2. Pemesanan untuk produk *printing* hanya melayani pemesanan untuk pulau Jawa.
3. Barang akan di kirim jika pelunasan pembayaran telah dilakukan.
4. Setelah melakukan pemesanan pelanggan harus membayar uang muka minmal sebesar 50% dari total harga pesanan

3.1.3.2 Perkiraan Produksi

Perkiraan produksi adalah aturan yang mengatur tentang estimasi perkiraan produksi di CV.Bagoes. aturan produksi yang terdapat di CV.Bagoes adalah sebagai berikut :

1. Untuk produk advertising perkiraan lama waktu produksi di hitung 10 m2 per hari.
2. Untuk produk *printing* lama waktu produksi di hitung 20m² per hari.

3.1.3.3 Aturan Retur

1. retur dapat dilakukan jika tidak melebihi batas waktu yang di tentukan yaitu 2X24 jam setelah Produk diterima
2. produk yang dapat di retur adalah produk yang tidak sesuai atau rusak
3. biaya pengiriman barang retur dari pelanggan ke CV.Bagoes di tanggung oleh pelanggan
4. produk yang sudah di beli tidak dapat di tukar kembali dengan uang
5. retur akan di konfirmasi paling lambat 2 hari setelah melakukan retur

3.1.3.4 Produk yang di tawarkan

Produk yang ditawarkan di CV.Bagoes adalah produk-produk di bidang advertising dan printing. Adapun produk-produk yang ditawarkan di CV.Bagoes dapat di lihat di tabel 3.1 berikut :

Tabel 3.1 Produk di CV. Bagoes

Nama produk	Bahan yang di butuhkan	Pilihan Bahan
Neonbox	1. Neon	a. Philip 40 watt b. Philip 50 watt
	2. Visual	a. Acrylic b. Baclite
	3. Rangka	a. Alumunium b. Steinless
	4. chasing	a. Besi hollow 3x3 b. Besi hollow 3x4
Billboard	1. Rangka	a. Besi siku 4 x4 b. Besi pipa 2 inc
	2. Tiang	a. Besi pipa 4 inc b. Besi pipa 5 inc
	3. visual	a. Frontlite korea 480 gram b. Frontlite korea 320 gram
Baliho	1. Rangka	a. Bambu
	2. Tiang	a. Bambu
	3. visual	a. Frotnlite china 280 gram b. Frontlite china 480 gram
Sticker	1. visual	a. Vynil b. Transparant c. One way vision
Spanduk	1. visual	a. Frontlite china 280 gram b. Frontlite china

Nama produk	Bahan yang di butuhkan	Pilihan Bahan
Banner	1. visual	a. Mini Banner 25x40 cm (flexy) b. X Banner 60x160 cm (flexy) c. X Banner 80x 180 cm (flexy) d. Roll Banner 60x160 cm (flexy) e. Roll Banner 85x200 cm (flexy) f. Roll Banner 120x200 cm (flexy)

3.1.4 Analisis Kebutuhan non fungsional

Analisis kebutuhan non-fungsional merupakan tahapan analisis untuk menspesifikasikan ukuran kuantitatif (kebutuhan) yang harus dipenuhi dalam membangun sistem. Analisis kebutuhan non-fungsional diuraikan sebagai berikut.

3.1.4.1 Analisis kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)

Analisis perangkat keras dimaksudkan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras yang digunakan di CV.Bagoes. Perangkat keras yang sedang digunakan di CV. Bagoes adalah sebagai berikut :

1. *Processor* dengan kecepatan 2.2 GHz.
2. VGA *card* 256 MB
3. RAM 1024 MB

4. *Hard Disk* 80 GB terpasang
5. *Monitor* 17*''*
6. *Mouse*
7. *Keyboard*
8. *Lan Card 10/100Mbps*
9. Koneksi *internet* 384 kbps
10. *Printer*

Sedangkan rekomendasi spesifikasi komputer untuk *administrator* agar dapat menjalankan *website* ini adalah sebagai berikut :

1. *Processor* dengan kecepatan minimal 1.8 GHz
2. Kapasitas *Harddisk* minimal 40 GB
3. RAM minimal 256 MB
4. VGA *Card* minimal 128 MB
5. *Monitor*
6. *Lan Card 10/100Mbps*
7. Koneksi *internet* minimal 64 kbps
8. *Mouse*
9. *Keyboard*
10. *Printer*

Berdasarkan analisis perangkat keras diatas spesifikasi komputer yang ada sudah mencukupi untuk dapat mengoperasikan website *ecommerce.*

3.1.4.2 Analisis kebutuhan Perangkat Lunak (Software)

Selain membutuhkan perangkat keras, sistem juga memerlukan perangkat lunak (*Software*). Dimana perangkat lunak diperlukan untuk mendukung Sistem Operasi (OS) dan aplikasi database. Sistem Operasi yang digunakan di CV. Bagoes adalah sebagai berikut :

1. *Windows XP SP2*
2. *Mozila Firefox*
3. *Microsoft Office 2007*

Perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan *website* ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi *Windows XP*
2. *Wamp* sebagai *Web Server*
3. *PHP*
4. *Adobe Dreamweaver CS3* sebagai editor *PHP*
5. *MySQL* sebagai *DBMS(Database Management System)*
6. *Tool* antarmuka *design Microsoft Visio 2007*
7. *Mozila Firefox* sebagai *browser*

Berdasarkan analisis perangkat lunak diatas, masih banyak kekurangan yang harus diadakan oleh pihak CV.Bagoes diantaranya sebagai berikut :

1. *Tool* antarmuka *design Microsoft Visio 2007* dikarenakan *Microsoft Office* 2007 belum tersediakan *Microsoft Visio 2007.*
2. *Wamp* sebagai *Web Server*

3. *PHP*
4. *Adobe Dreamweaver CS3* sebagai editor *PHP*.
5. *MySQL* sebagai *DBMS(Database Management System)*

3.1.4.3 Analisi kebutuhan pengguna(user)

Analisis pengguna atau *user* dimaksudkan untuk mengetahui siapa saja pengguna yang terlibat dalam e-commerce beserta karakteristiknya. Para pengguna *e-commerce* tentunya para pengguna internet, yang terbiasa mencari informasi melalui media internet . Pengguna yang memiliki tingkat otorisasi khusus yang disebut sebagai administrator dan mempunyai wewenang untuk melakukan perubahan pada informasi barang yang akan dijual.

Fakta pengguna yang terdapat di CV.Bagoes dapat dilihat pada tabel 3.2 berikut:

Tabel 3.2 Pengguna yang ada di CV. Bagoes

Pengguna	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman
Owner	SMA	Mengoperasikan microsoft office	4 tahun di bidang komputer
Bagian keuangan	SMA	Mengoperasikan microsoft office	2 tahun di bidang komputer
Bagian produksi advertising	SMA	Mengoperasikan microsoft office, Corel draw, dan photoshop	5 tahun di bidang komputer
Bagian produksi printing	SMA	Mengoperasikan microsoft office, Corel draw, dan photoshop	5 tahun di bidang komputer
bagian pengiriman	SMA	Mengoperasikan Microsoft office	1 tahun di bidang komputer

Sedangkan kebutuhan pengguna yang dibutuhkan untuk mengakses *website* yaitu seperti pada tabel 3.3 berikut:

Tabel 3.3 Kebutuhan Pengguna

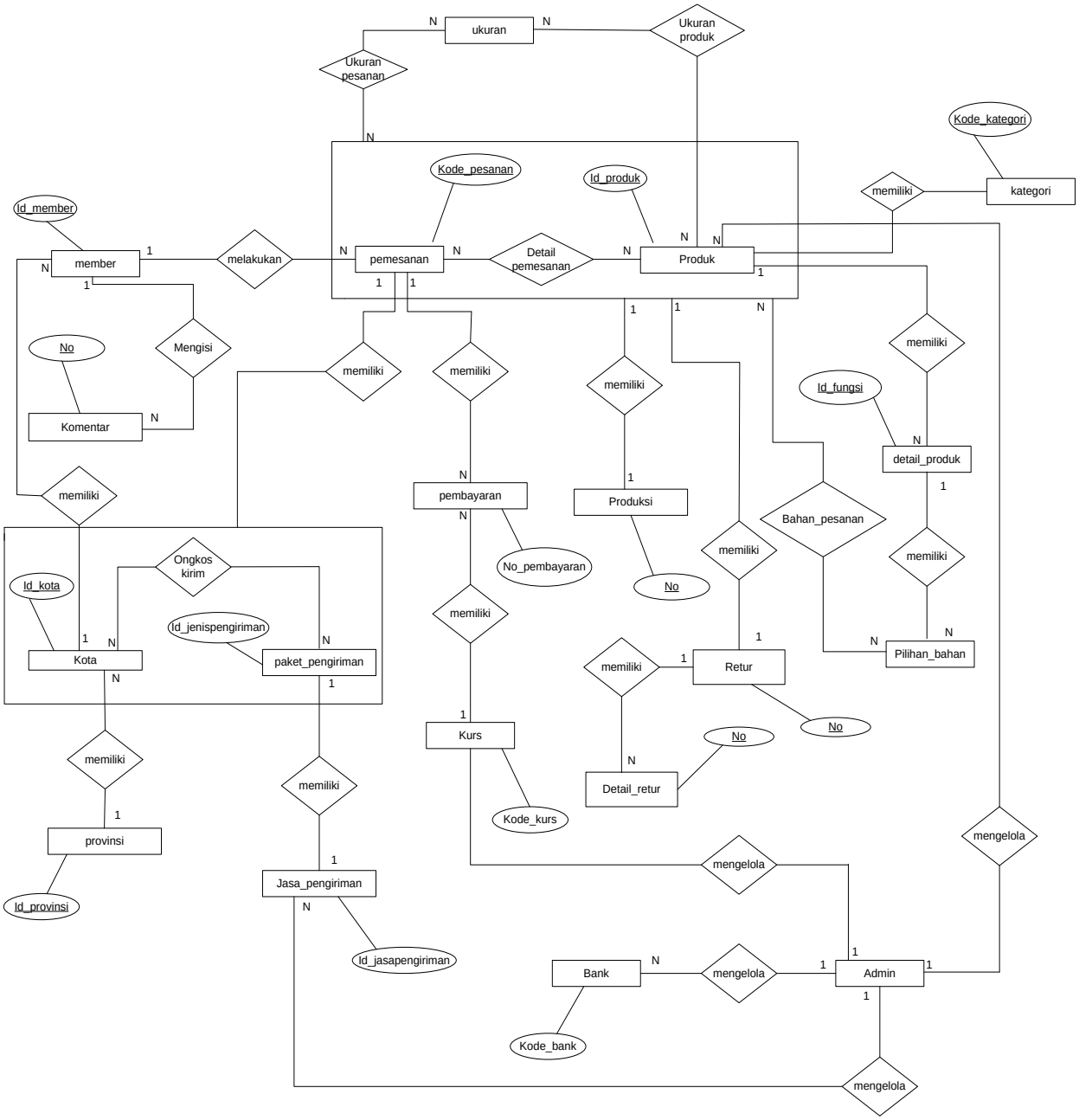
Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
owner	Melakukan pengolahan data pemesanan	Mengelola data-data pemesanan, retur, produk dan data admin dalam bentuk web	D3	1 tahun di bidang komputer menggunakan internet untuk *browsing*.	Cara mengelola data web
member	Tidak ada	Pemesanan produk	Tidak ada		Panduan pemesanan produk
pengunjung	Tidak ada	Melihat informasi yang tersaji	Tidak ada		Panduan pemesanan produk
keuangan	Melakukan pengolahan data pembayaran	Mengelola data pembayaran, data bank dan data kurs dalam bentuk wbe	SMA	1 tahun di bidang komputer menggunakan internet untuk *browsing*	Cara mengelola data dalam web
Bagian produksi advertising	Melakukan pengolahan data produksi advertising	Mengelola data produksi advertising dalam bentuk web	SMA	1 tahun di bidang komputer menggunakan internet untuk *browsing*	Cara mengelola data dalam web
Bagian produksi printing	Melakukan pengolahan data produksi printing	Mengelola data produksi printing dalam bentuk web	SMA	1 tahun di bidang komputer menggunakan internet untuk *browsing*	Cara mengelola data dalam web

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Bagian pengiriman	Melakukan pengolahan data pengiriman	Mengelola data pengiriman,jasa pengiriman,paket pengiriman dan ongkos kirim dalam bentuk web	SMA	1 tahun di bidang komputer menggunakan internet untuk *browsing*	Cara mengelola data dalam web

Berdasarkan karakteristik dari data yang di dapat, pengguna yang ada disetiap bagian pada umumnya sudah bisa mengoperasikan komputer, dapat dilihat bahwa setiap pengguna minimal mengerti transaksi lewat *website* dan dapat mengoperasikan sistem operasi *windows.* Berdasarkan karakteristik dari data yang didapat pengolahan data pemesanan dikelola oleh *owner, pengolahan data* keuangan dikelola oleh bagian keuangan, pengolahan data produksi advertising dikelola oleh kepala bagian advertising, pengolahan data produksi printing dikelola oleh kepala bagian printing dan pengoalahn data pengiriman dikelola oleh kepala bagian pengiriman.

3.1.5 Analisis data

Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem ini digunakan alat bantu yaitu *Entity Relationship Diagram (ERD). ERD* digunakan untuk menggambarkan relasi antar tabel dengan tujuan untuk meperjelas hubungan antar tabel penyimpanan. *ERD* terdiri dari sekumpulan objek dasar yaitu entitas. Sistem yang akan dibangun dapat dilihat hubungan antar entitas. Untuk itu sistem baru yang akan di rancang memiliki usulan ERD seperti terlihat pada gambar 3.6 berikut :



Gambar 3.6 *Entity relationship diagram* sistem penjualan

Tabel 3.4 Kamus Data ER

Nama Entitas	Nama Atribut
member	Id_member Nama Alamat Email Notelepon Hp Kode_pos Password Verifikasi Status
pemesanan	Kode_pesanan Tanggal Bulan Harga_pesanan Biaya_pengiriman Total_bayar Uang_muka Sisapembayaran Statuspengiriman Statuspembayaran Statuspemesanan Lamaproduksi Norifikation tanggalexpired
Detailpesanan	No panjang Lebar ketebalan Desain Instruksi_desain jumlahproduk perkiraanproduksi status_produksi harga_pesanan status_bahan
produk	Id_produk Nama_produk Gambar Deskripsi Rating
Kategori	Kode_kategori Nama_kategori

Nama Entitas	Nama Atribut
Kurs	Id_kurs tanggal kurs
pembayaran	No Tanggal Nama_bank No_rekening Atas_nama Jumlah_uang Rekening_tujuan notifikation
Produksi	No jumlahproduksi Tanggal_produksi Tanggal_selesai Status_produksi
retur	No Tanggal_retur Status_retur No_resi
provinsi	Id_provinsi Nama_provinsi
kota	Id_kota Nama_kota
komentar	No Tanggal komentar
Bank	Id_bank Nama_bank No_rekening Atas_nama gambar
Pilihan_bahan	Id_bahan Jenis_bahan harga
desain	Id_desain Nama Type size
Jasapengiriman	Id_jasapengiriman Nama_jasapengiriman deskripsi

Nama Entitas	Nama Atribut
Jenispengiriman	Id_jenispengiriman Nama_jenispengiriman deskripsi
ongkoskirim	Id_ongkoskirim Beratproduk ongkoskirim
Detail_produk	Id_Detailproduk fungsi
Ukuran_produk	Id_ukuran ukuran
Detail_Retur	No Keluhan Jumlah_produk Gambar_retur

3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional

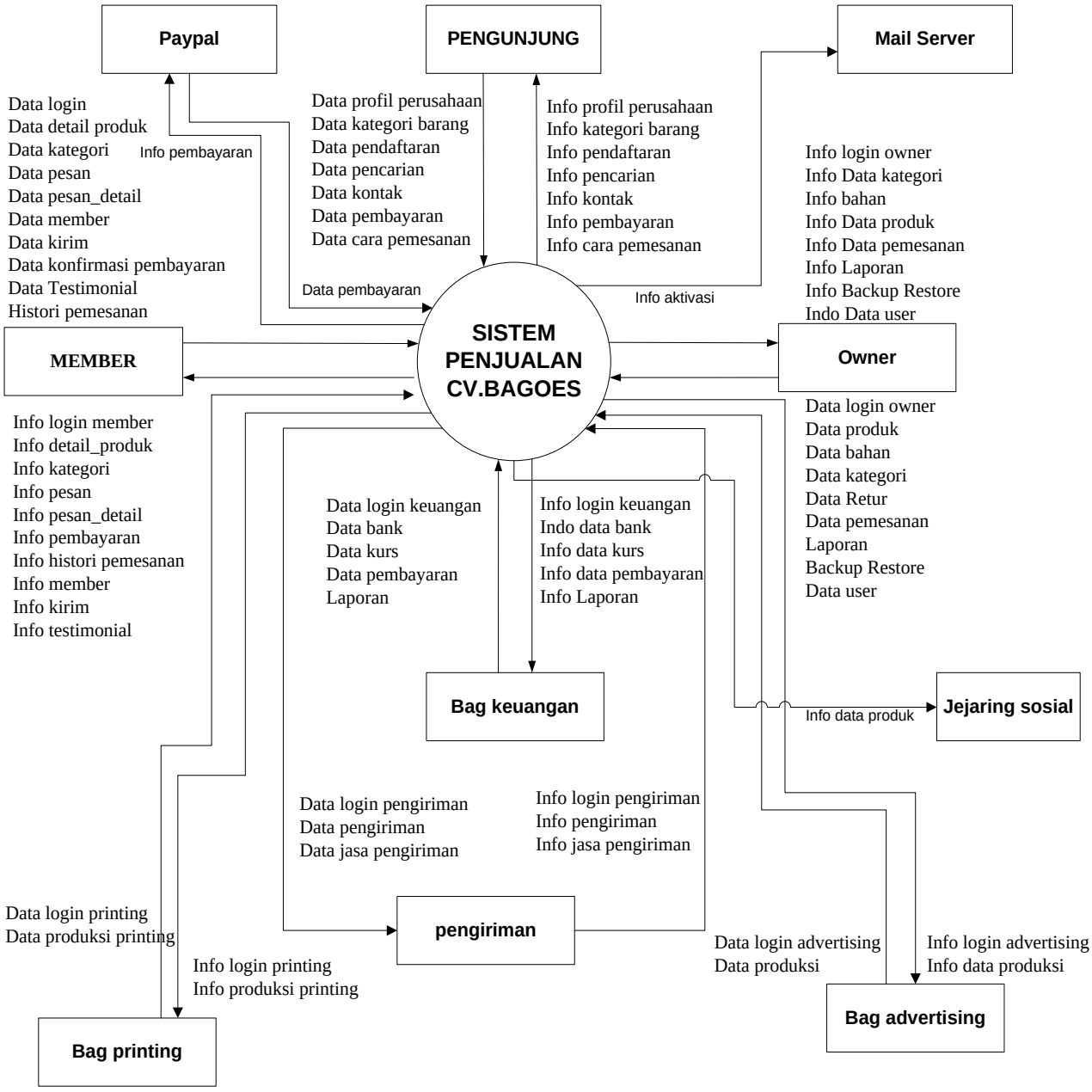
Analisis ini diperlukan untuk menentukan masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem, lingkup proses yang digunakan untuk mengolah masukan menjadi keluaran. Alat yang digunakan untuk memodelkan *website* yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Diagram konteks
2. *Data flow diagram (DFD)*
3. Spesifikasi proses
4. Kamus data

3.1.6.1 Diagram konteks

Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input ke sitem atau output dari

sistem. Adapun diagram konteks pada Sistem penjualan online di CV.bagoes adalah :



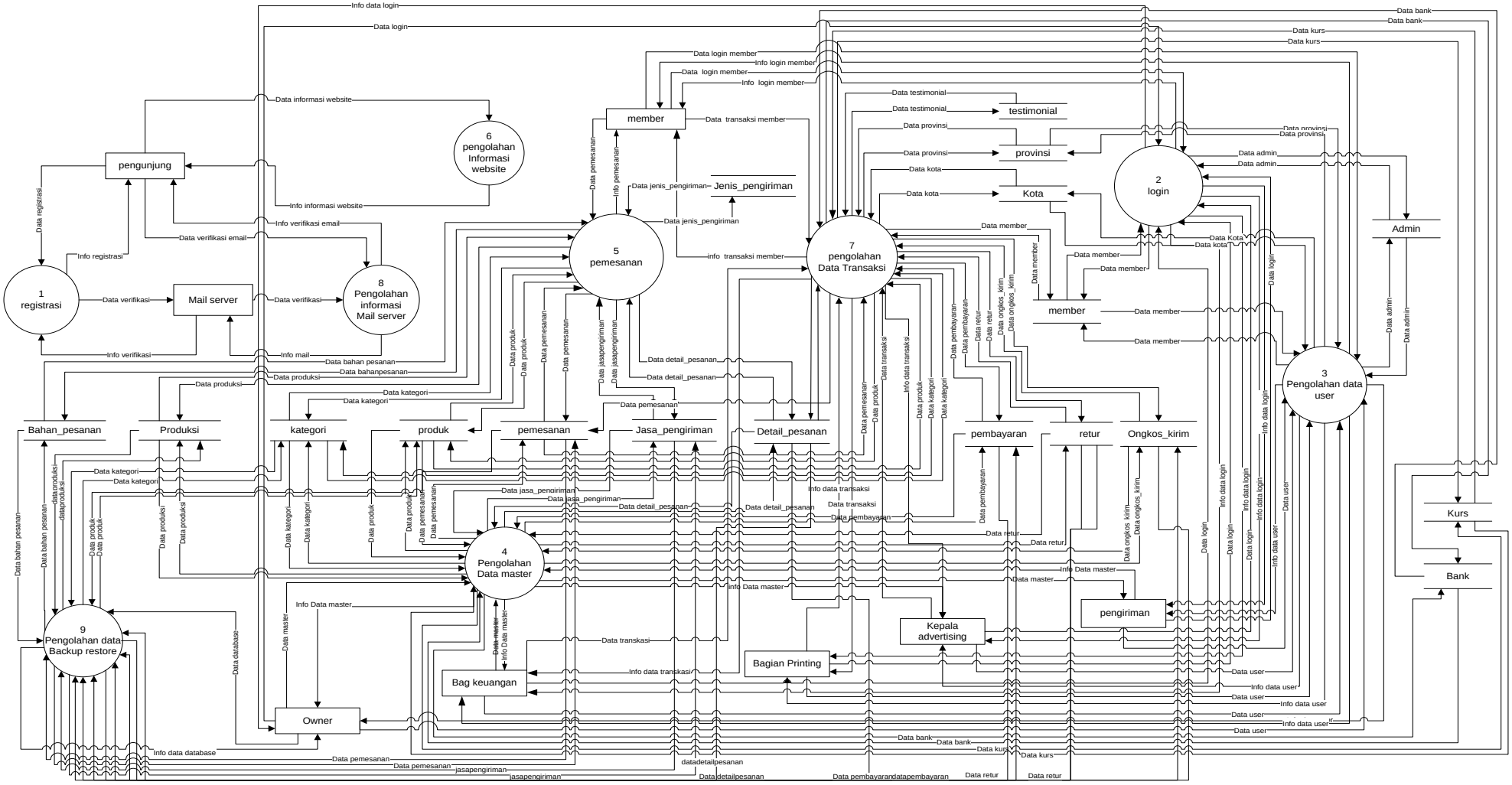
Gambar 3.7 Diagram Konteks Sistem Penjualan

3.1.6.2 Data Flow Diagram (DFD)

Diagram aliran data merupakan model dari sistem untuk menggambarkan pembagian sistem ke modul yang lebih kecil. Adapun gambar dari DFD yang dibangun adalah sebagai berikut :

1. DFD level 1

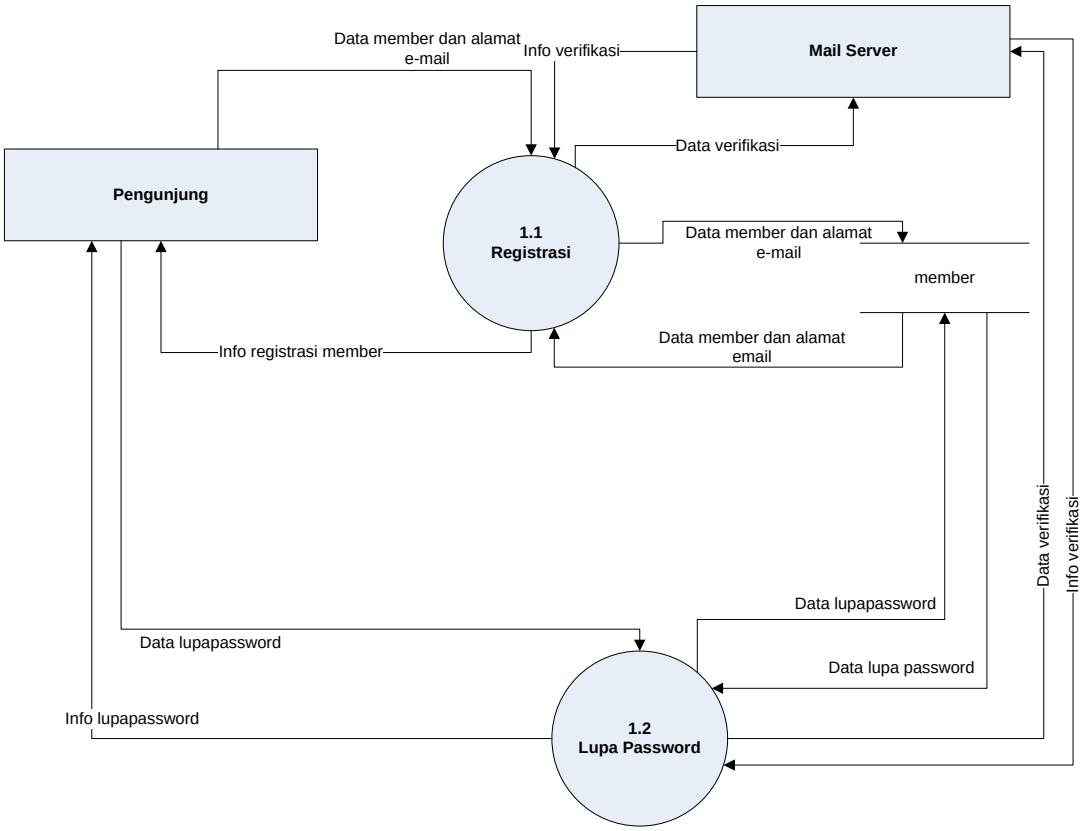
Pada DFD level 1 ini terdapat 8 proses yaitu, proses registrasi, login, pengolahan data user, pengolahan data admin, pengolahan infromasi website, pemesanan, pengolahan transaksi member dan mail server. Dapat dilihat pada gambar 3.8 dibawah ini :



Gambar 3.8 DFD level 1

2. DFD Level 2 Proses 1.0 Registrasi

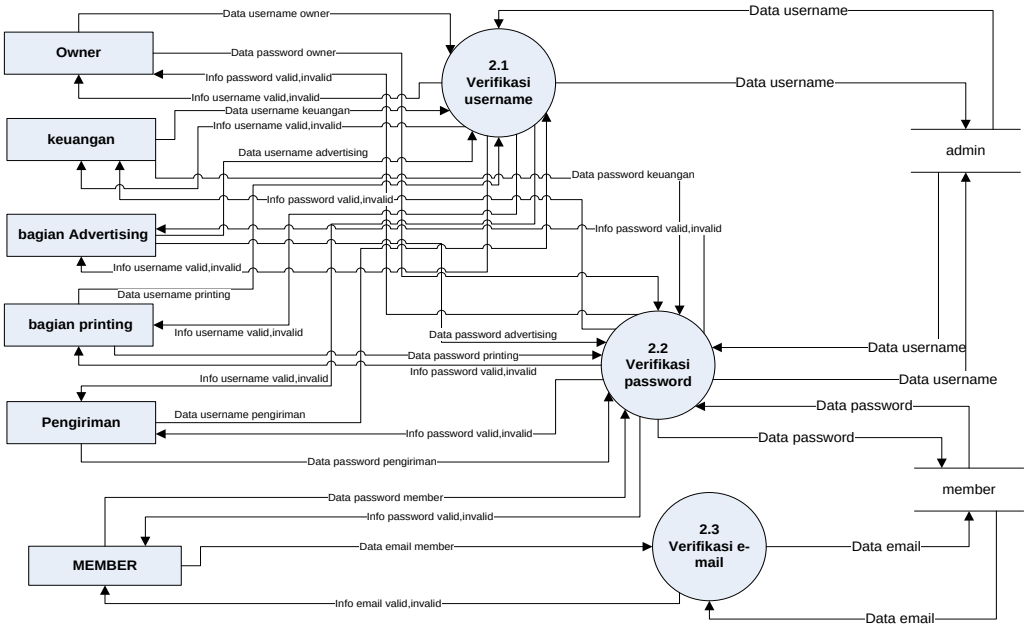
Pada proses registrasi memiliki 2 proses, registrasi dan lupa password. proses ini pengunjung mengisi data pribadi dan email kemudian pengunjung akan melakukan konfirmasi pendaftaran lewat email. Dapat dilihat pada gambar 3.9 dibawah ini :



Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 1.0 Registrasi

3. DFD Level 2 Proses 2.0 Login

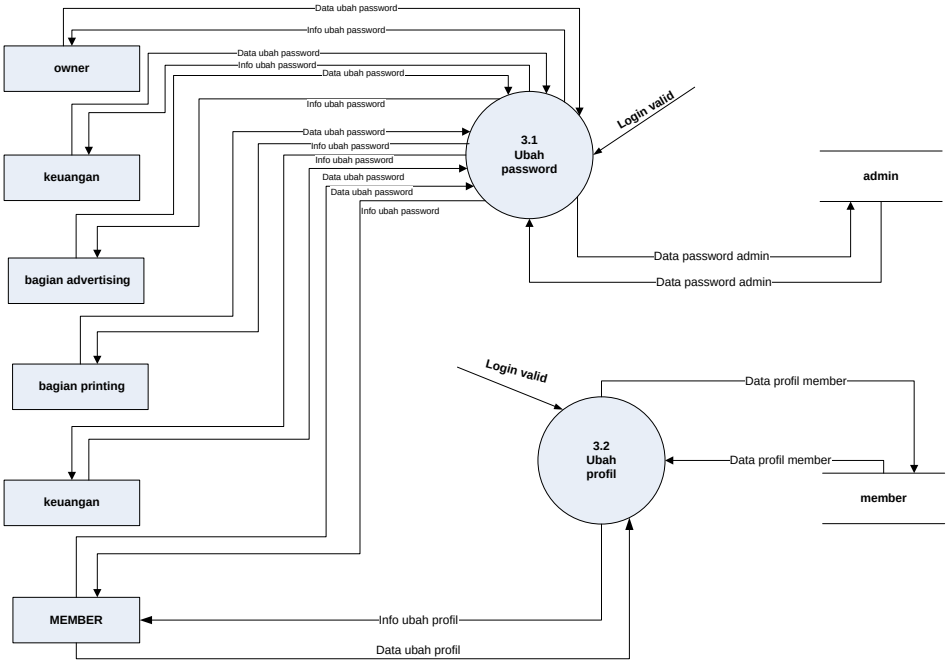
Pada proses login memiliki 2 proses, yaitu verfikasi e-mail dan verifikasi *password*. proses ini masukan member hanya memasukan e-mail dan *password.* Dapat dilihat pada gambar 3.10 dibawah ini :



Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 2.0 Login

4. DFD Level 2 Proses 3.0 Pengolahan Data user

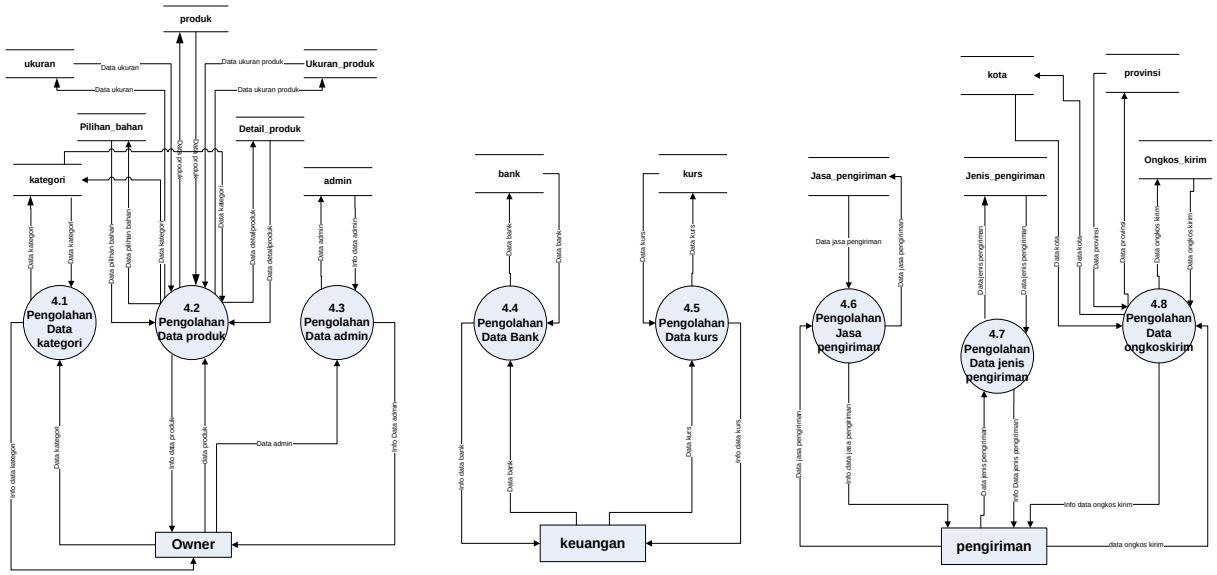
Pada proses pengolahan data user memiliki 2 proses, yaitu ubah profil dan ubah *password* . Dapat dilihat pada gambar 3.11 dibawah ini :



Gambar 3.11 DFD level 2 proses 3.0 pengolahan data user

5. DFD Level 2 Proses 4.0 Pengolahan Data Master

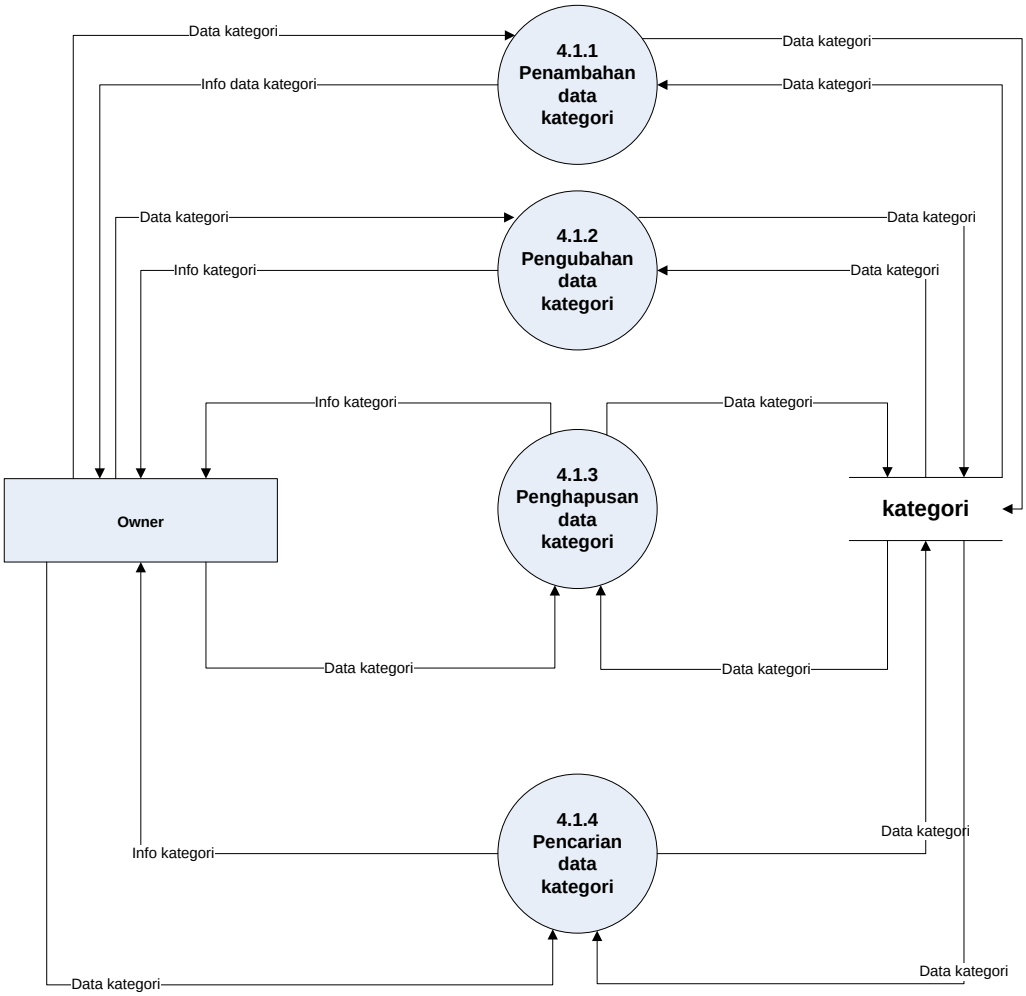
Pada proses pengolahan aktivitas admin terdapat 9 proses, yaitu pengolahan data kategori, pengolahan data produk, pengolahan data admin,pengolahan database, pengolahan data bank , pengolahan data kurs, pengolahan data jasa pengiriman, pengolahan data jenis pengiriman dan pengolahan data ongkos kirim. Dapat dilihat pada gambar 3.12 dibawah ini :



Gambar 3.12 DFD level 2 proses 4.0 pengolahan data master

6. DFD Level 3 Proses 4.1 Pengolahan Data kategori

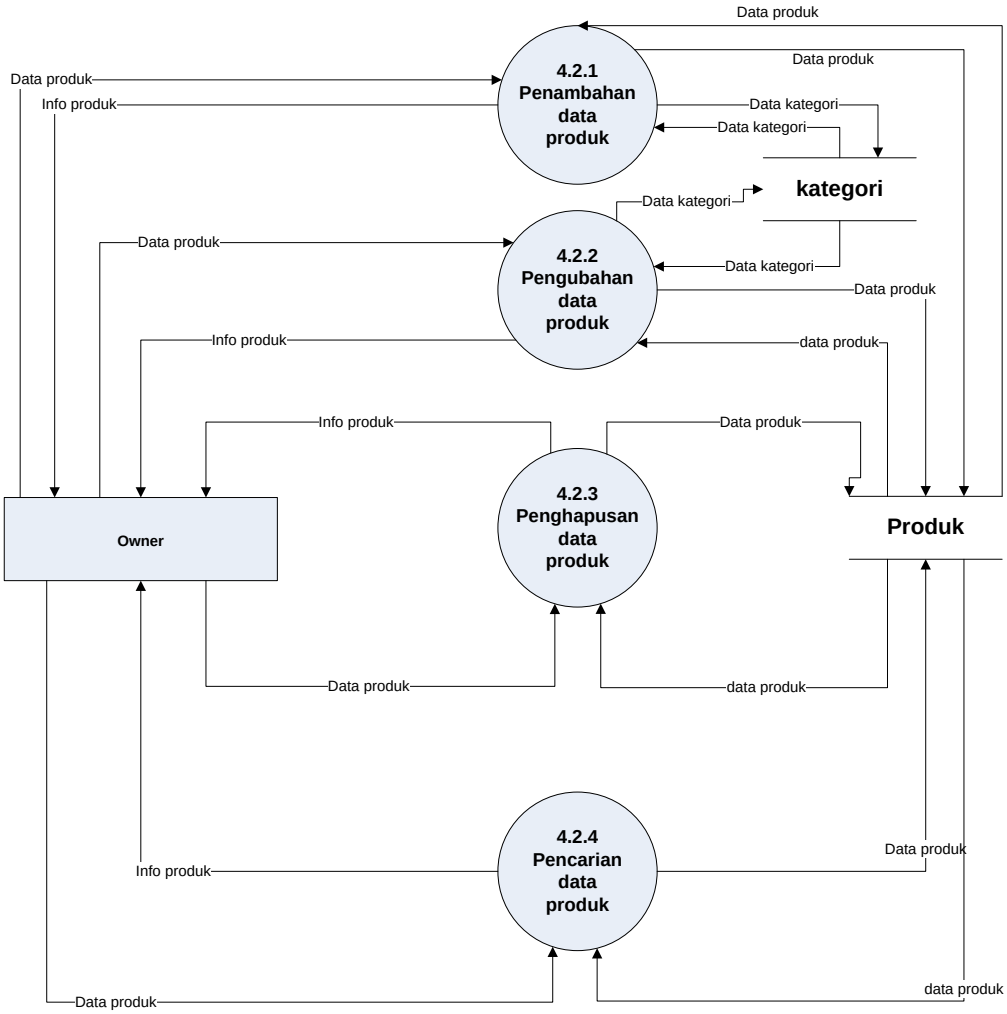
Pada proses pengolahan data kategori terdapat 4 proses, yaitu tambah kategori ubah kategori, hapus kategori dan pencarian kategori. Dapat dilihat pada gambar 3.13 dibawah ini :



Gambar 3.13 DFD Level 4 Proses 4.1 Pengolahan Data kategori

7. DFD Level 4 Proses 4.2 pengolahan data produk

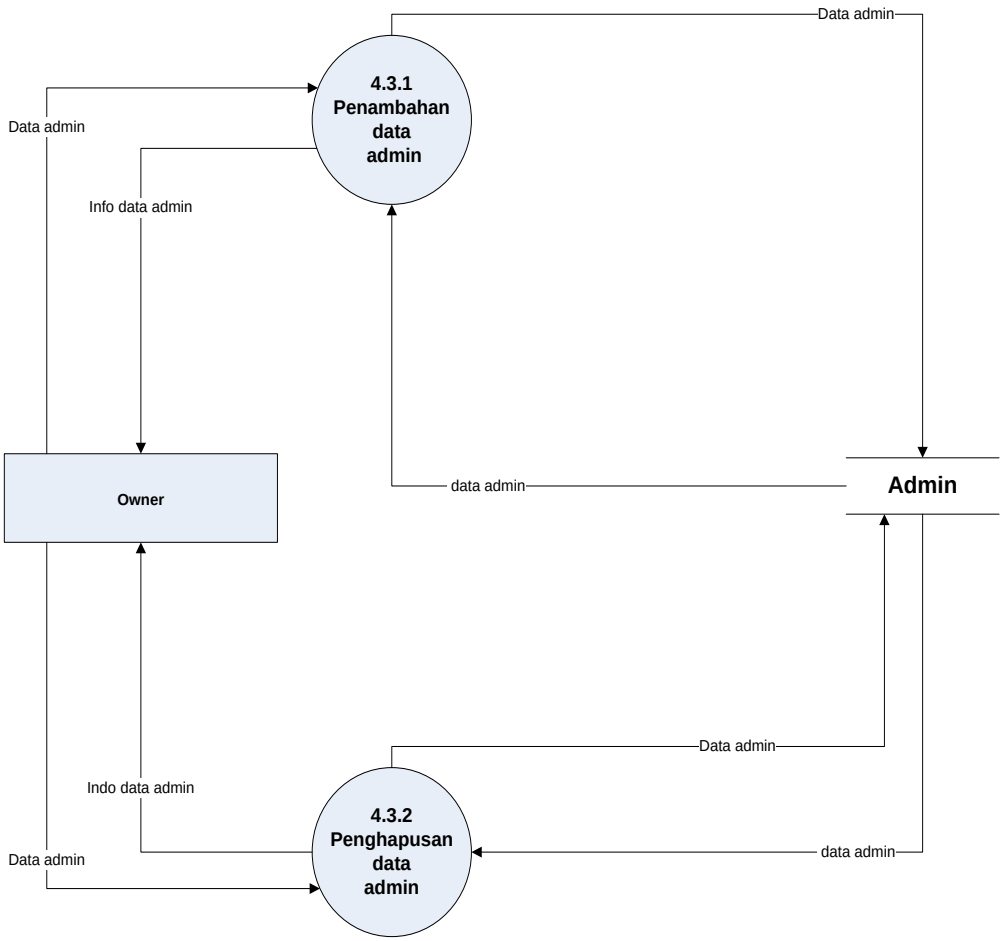
Pada pengolahan produk terdapat 4 proses, yaitu tambah produk, ubah produk, hapus produk,cari produk . Dapat dilihat pada gambar 3.14 dibawah ini :



Gambar 3.14 DFD Level 4 Proses 4.1.3 Pengolahan produk

8. DFD Level 3 Proses 4.3 pengolahan admin

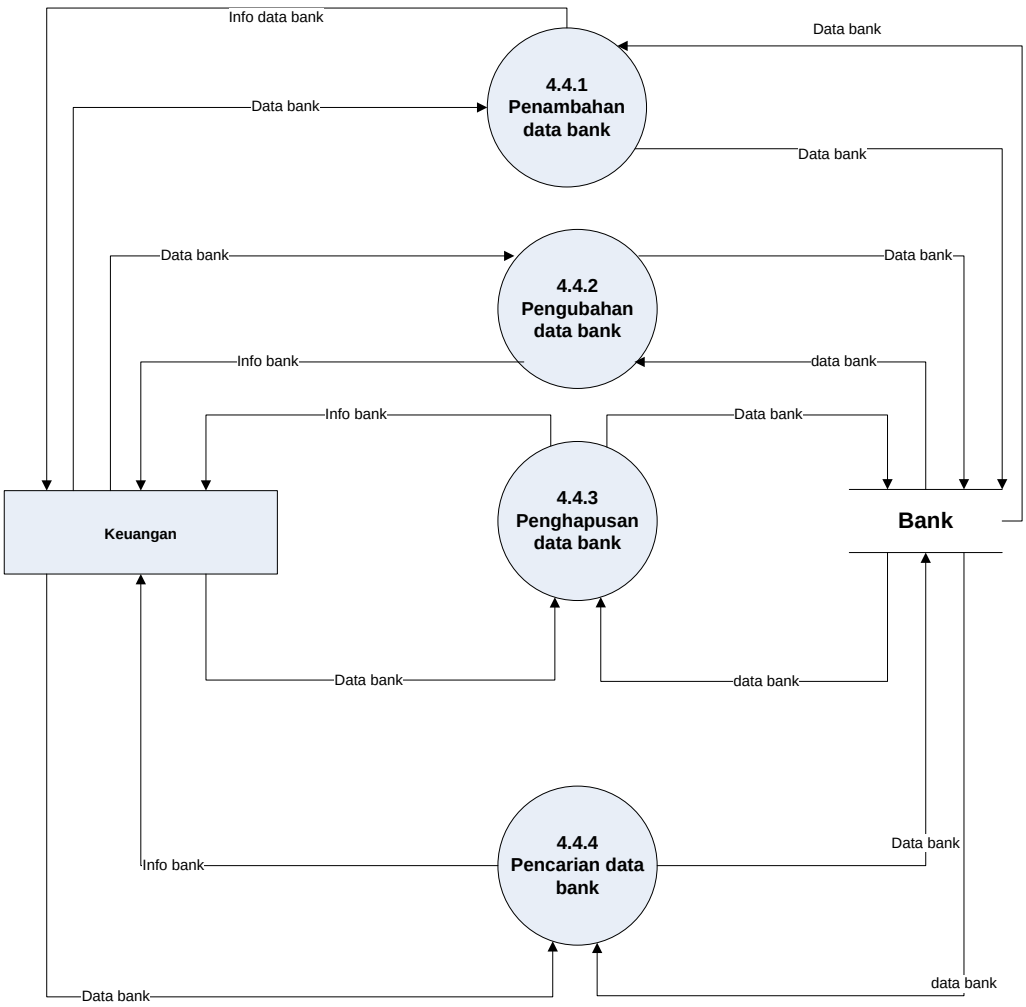
Pada proses pengolahan user terdapat 2 proses, yaitu tambah user dan hapus user . Dapat dilihat pada gambar 3.15 dibawah ini :



Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 4.3 pengolahan data admin

9. DFD Level 3 Proses 4.4 pengolahan data bank

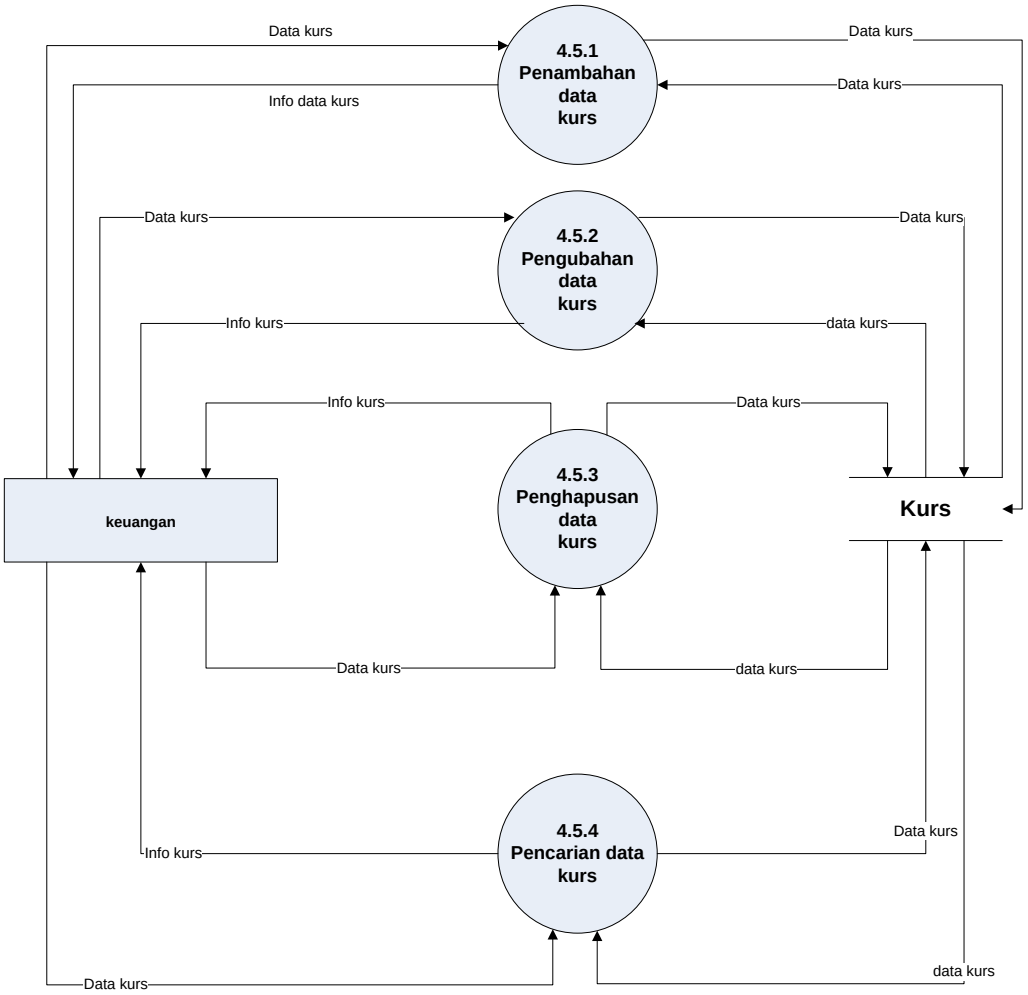
Pada proses pengolahan data bank terdapat 4 proses, yaitu tambah bank, ubah bank, hapus bank, dan cari bank. Dapat dilihat pada gambar 3.16 dibawah ini :



Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 4.4 pengolahan data bank

10. DFD Level 3 Proses 4.5 pengolahan data kurs

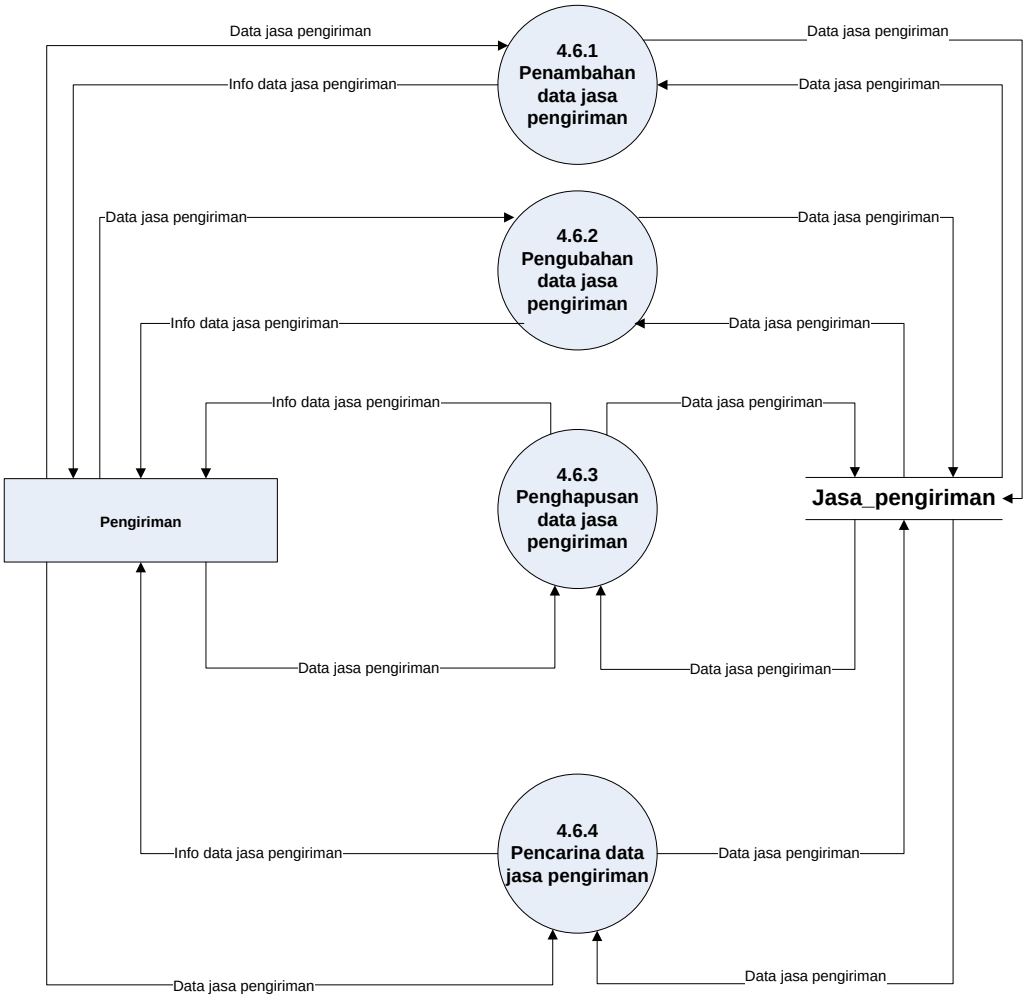
Pada proses pengolahan data kurs terdapat 4 proses, yaitu tambah kurs, ubah kurs, hapus kurs, dan cari kurs. Dapat dilihat pada gambar 3.17 dibawah ini :



Gambar 3.17 DFD Level 4 Proses 4.2.3 Pengolahan Data kurs

11. DFD Level 3 Proses 4.7 pengolahan data jasa pengiriman

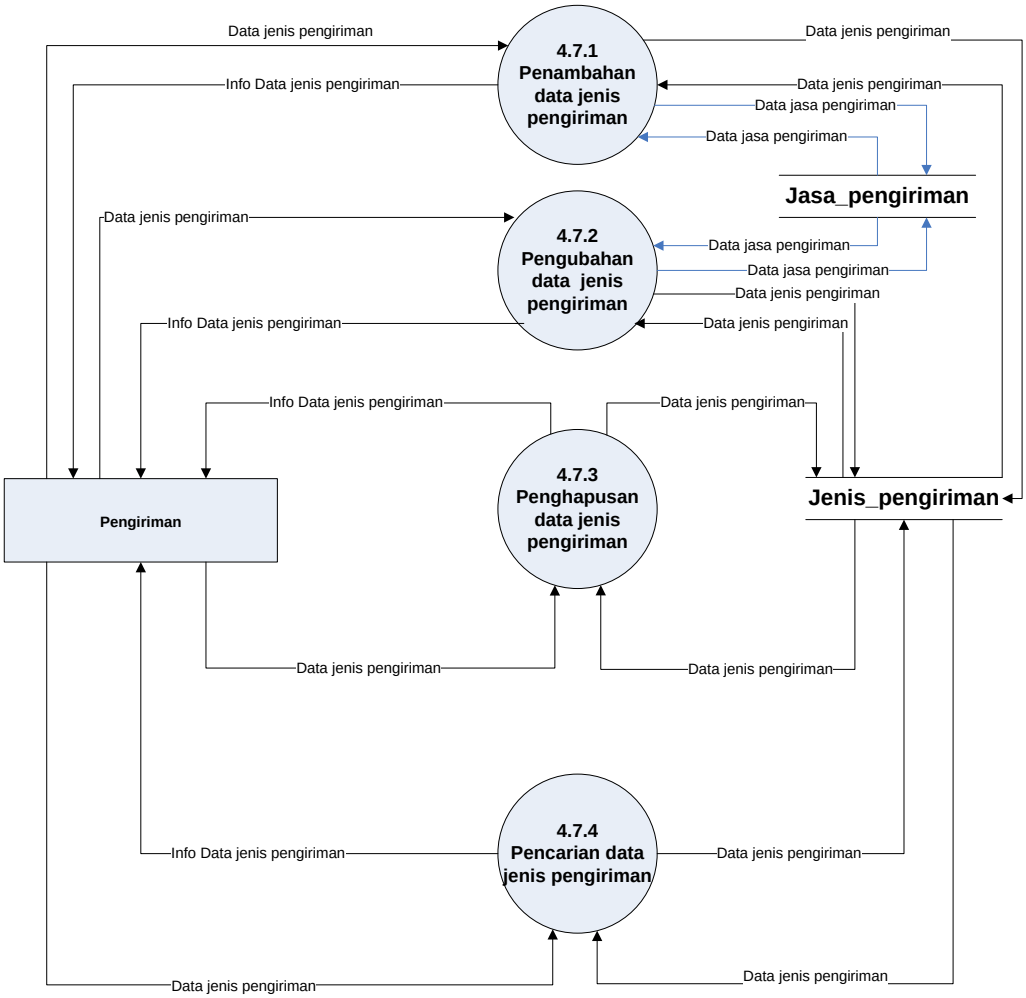
Pada proses pengolahan data kurs terdapat 4 proses, yaitu tambah jasa pengiriman, ubah jasa pengiriman, hapus jasa pengiriman, dan cari jasa pengiriman. Dapat dilihat pada gambar 3.18 dibawah ini :



Gambar3.18 DFD Level 3 Proses 4.6 pengolahan data jasa pengiriman

12. DFD Level 3 Proses 4.7 pengolahan data jenis pengiriman

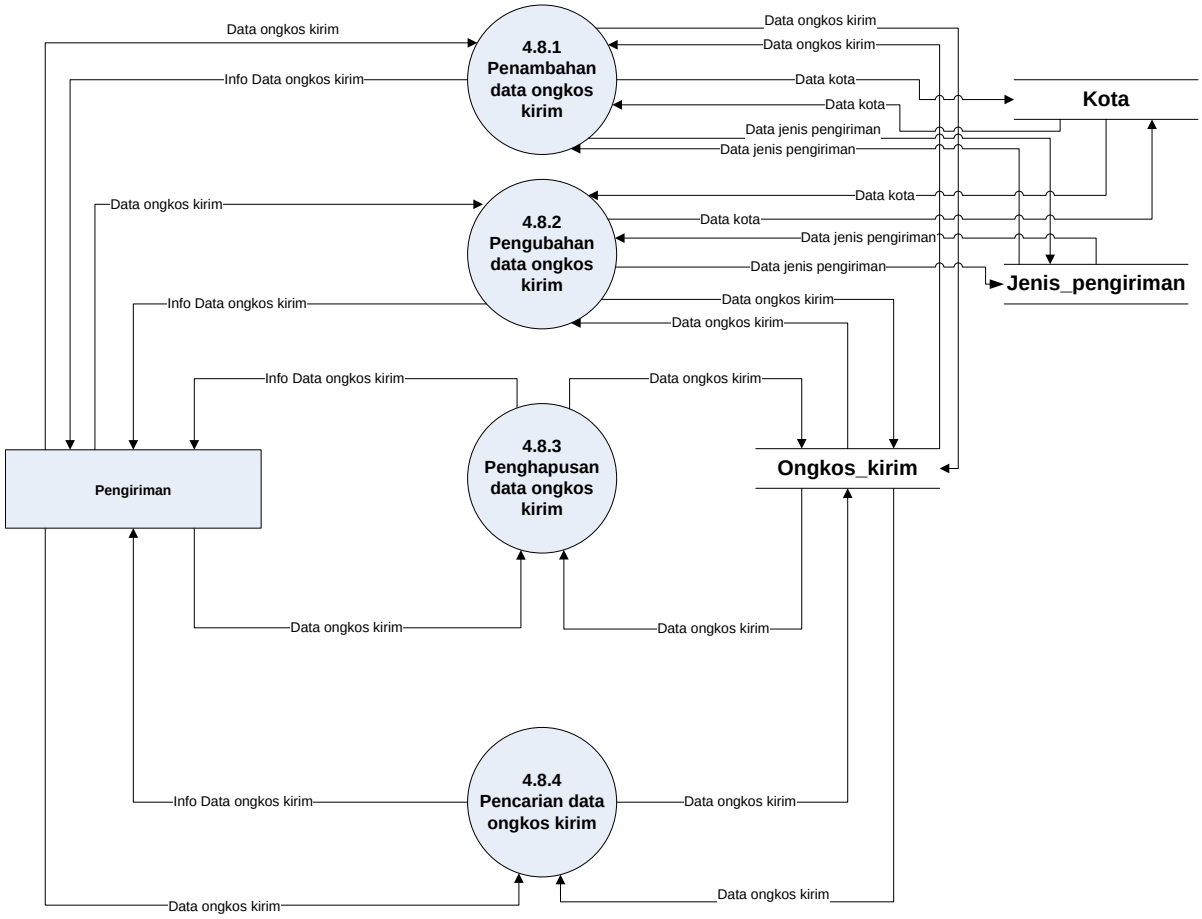
Pada proses pengolahan data jenis pengiriman terdapat 4 proses, yaitu tambah jenis pengiriman, ubah jenis pengiriman, hapus jenis pengiriman, dan cari jenis pengiriman. Dapat dilihat pada gambar 3.19 dibawah ini :



Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 4.7 pengolahan data jenis pengiriman

13. DFD Level 3 Proses 4.8 pengolahan data ongkos kirim

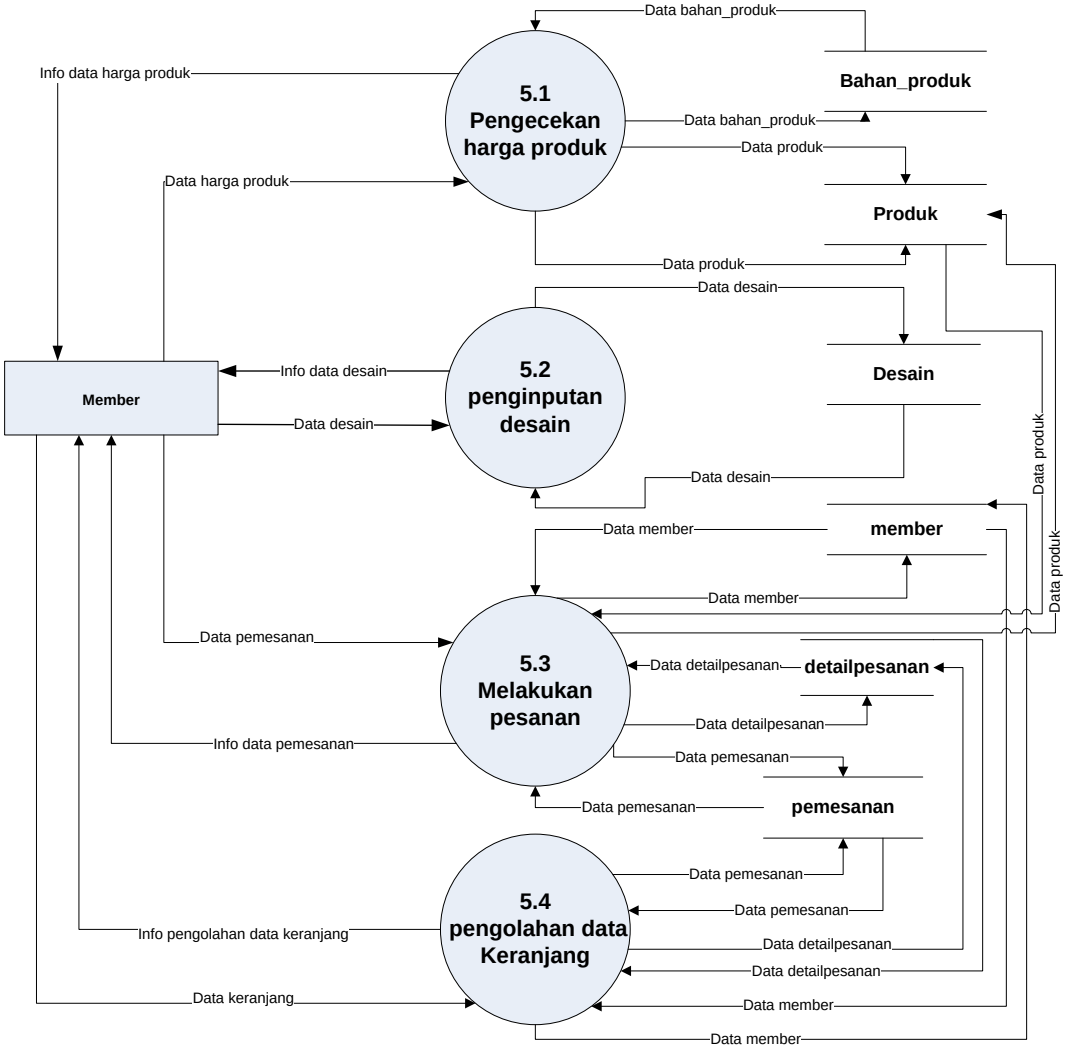
Pada proses pengolahan data jenis pengiriman terdapat 4 proses, yaitu tambah ongkos kirim, ubah ongkos kirim, hapus ongkos kirim, dan cari ongkos kirim. Dapat dilihat pada gambar 3.20 dibawah ini :



Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 4.8 pengolahan data ongkos kirim

14. DFD Level 2 Proses 5.0 pemesanan

Pada proses pemesanan terdapat 4 proses, yaitu cek harga, input desain ,pesan dan pengolahan data keranjang. Dapat dilihat pada gambar 3.21 dibawah ini :

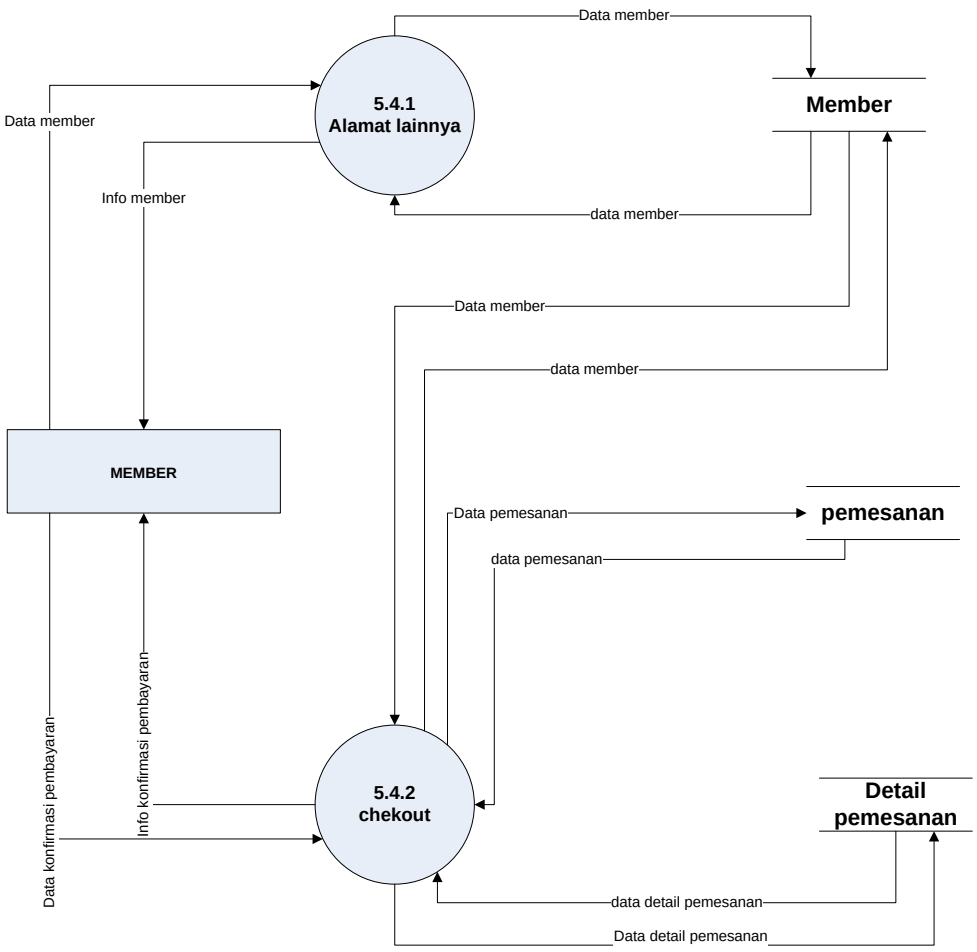


Gambar 3.21 DFD Level 2 Proses 5.0 pemesanan

15. DFD Level 2 Proses 5.4 pengolahan data keranjang

Pada proses keranjang terdapat 2 proses, yaitu checkout dan alamat lainnya .

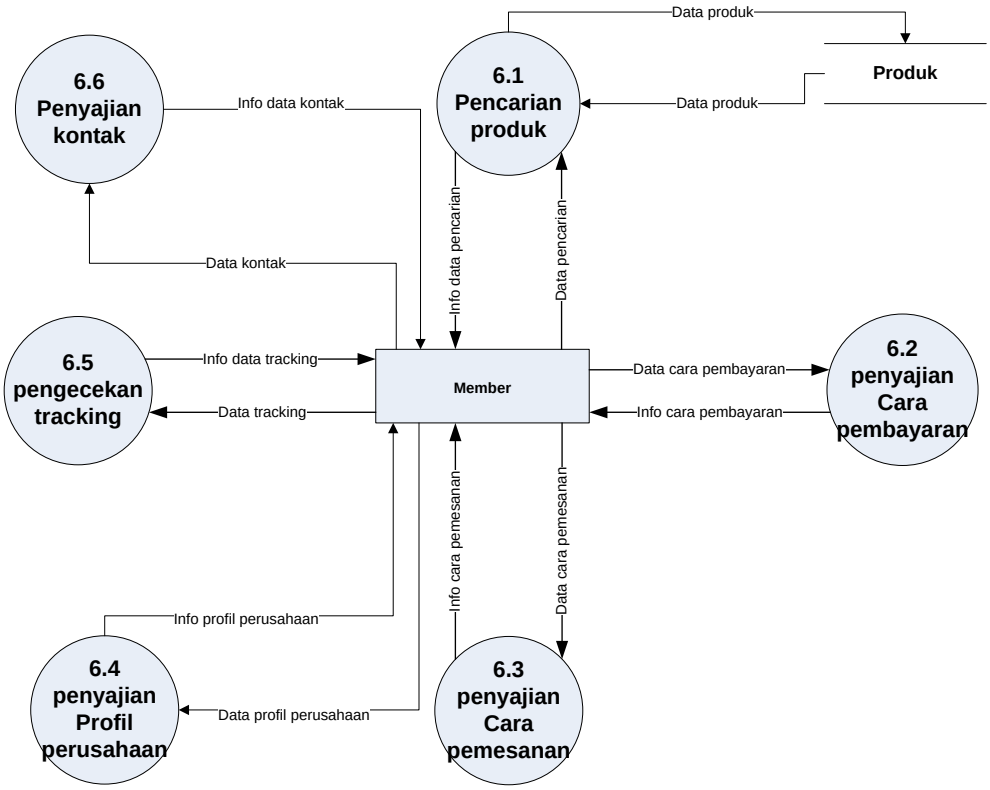
Dapat dilihat pada gambar 3.22 dibawah ini :



Gambar 3.22 DFD Level 2 Proses 5.4 pengolahan data keranjang

16. DFD Level 2 Proses 6.0 pengolahan informasi website

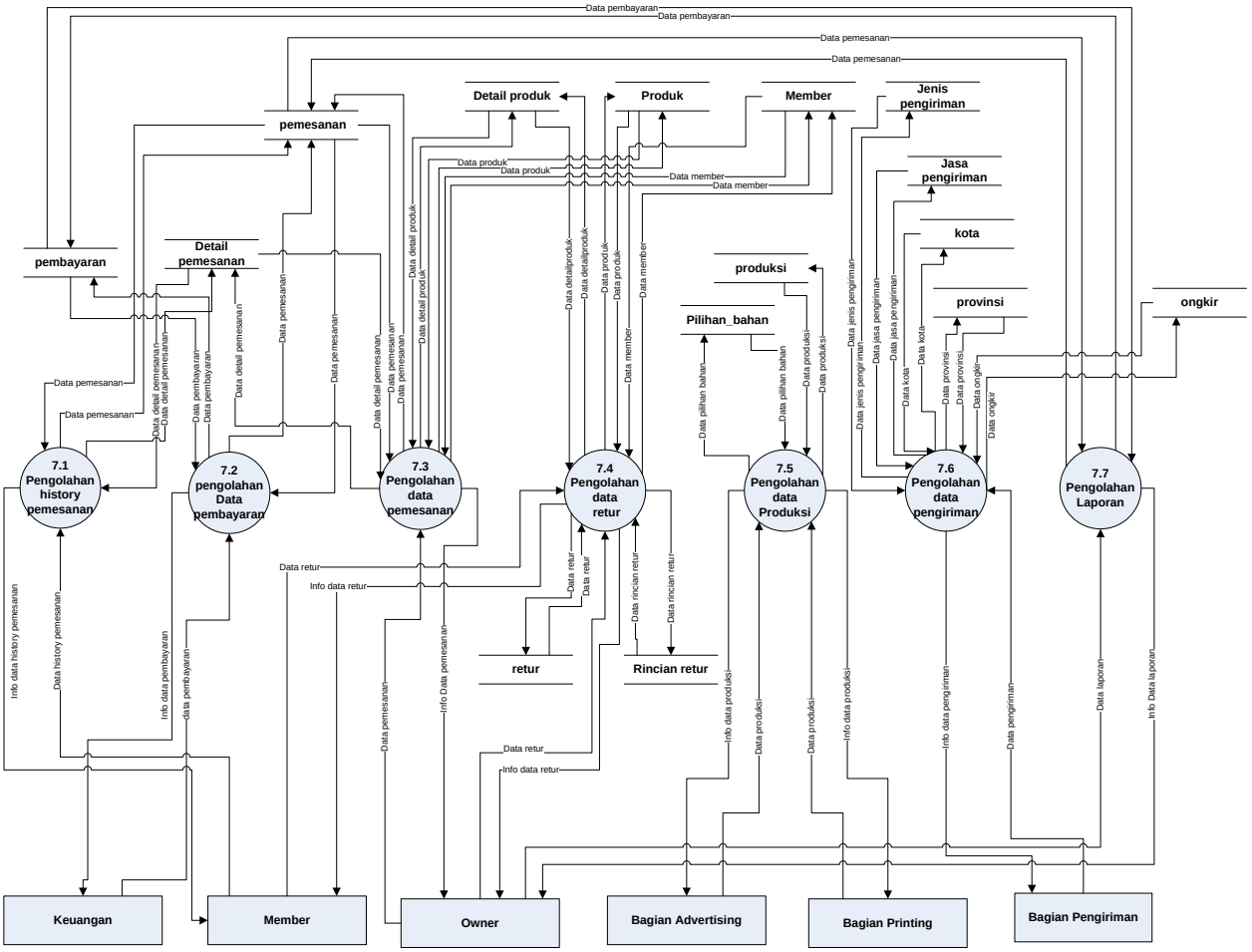
Pada proses pengolahan informasi website terdapat 6 proses, yaitu pencarian,cara pembayaran, cara pemesanan, profil perusahaan,tracking dan kontak . Dapat dilihat pada gambar 3.23 dibawah ini :



Gambar 3.23 DFD Level 2 Proses 6.0 pengolahan informasi website

17. DFD Level 2 Proses 7.0 Pengolahan Data Transaksi

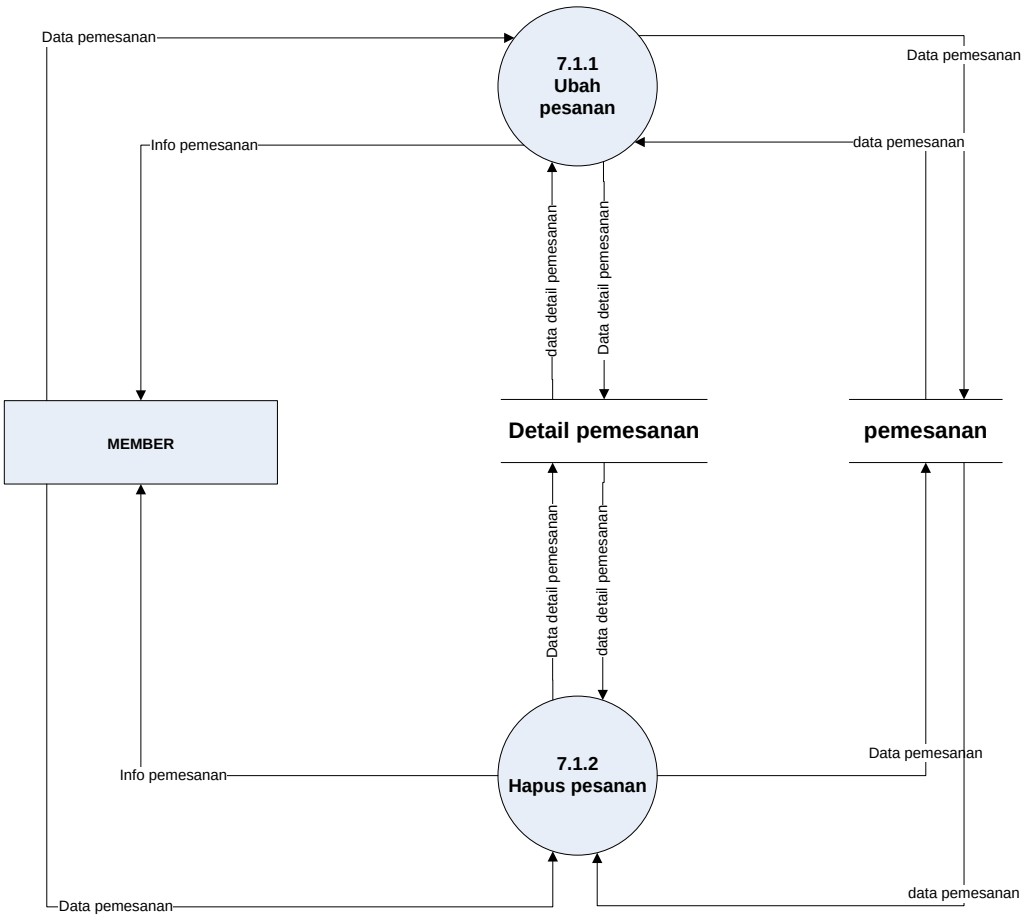
Pada proses transaksi member terdapat 7 proses, yaitu pengolahan data history pemesanan, pengolahan data pembayaran, pengolahan data pemesanan, pengolahan data retur, pengolahan data produksi,pengolahan data pengiriman dan pengolahan laporan. Dapat dilihat pada gambar 3.24 dibawah ini :



Gambar 3.24 DFD Level 2 Proses 7.0 pengolahan Transaksi

18. DFD Level 3 Proses 7.1 pengolahan history pemesanan

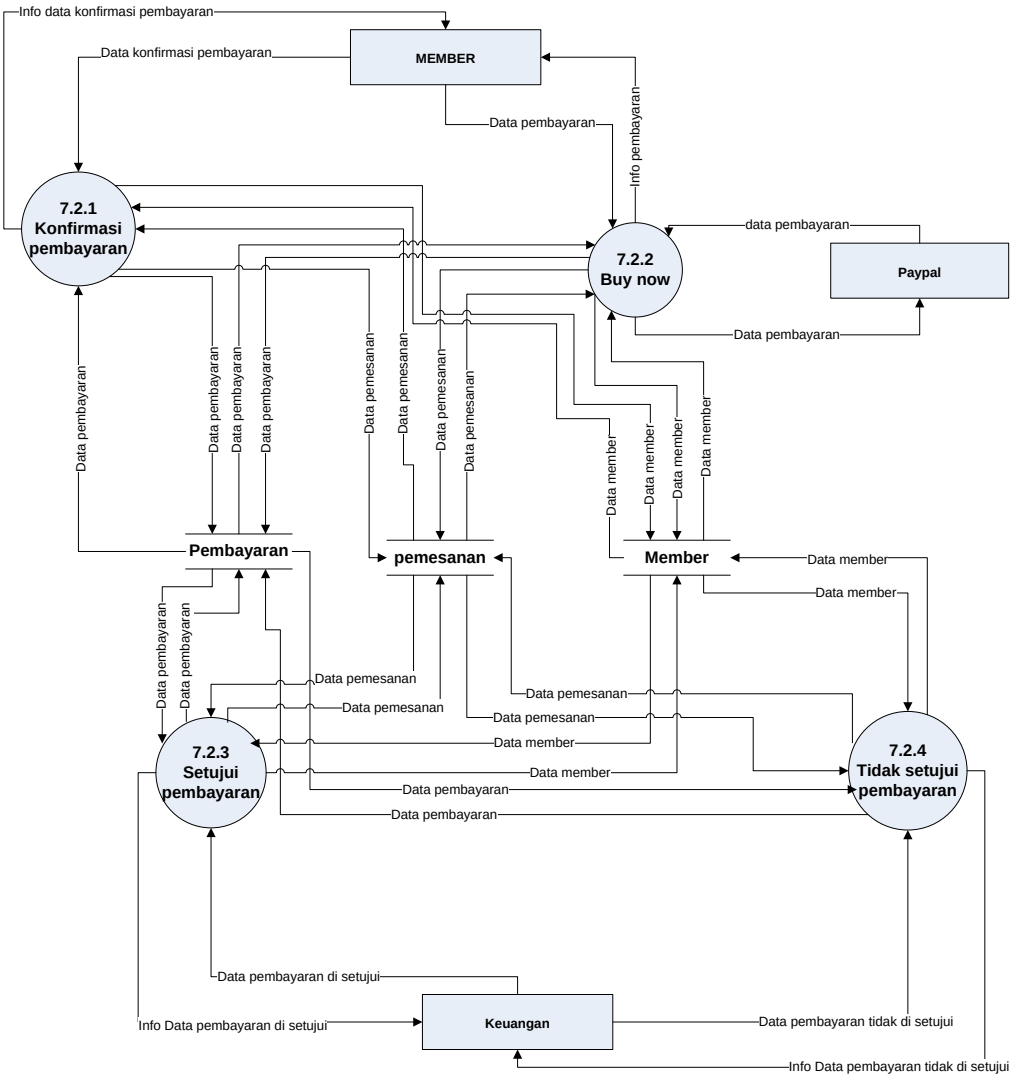
Pada proses lihat history terdapat 2 proses, yaitu edit pesanan dan hapus pesanan . Dapat dilihat pada gambar 3.25 dibawah ini :



Gambar 3.25 DFD Level 2 Proses 7.1 lihat history

19. DFD Level 2 Proses 7.2 pembayaran

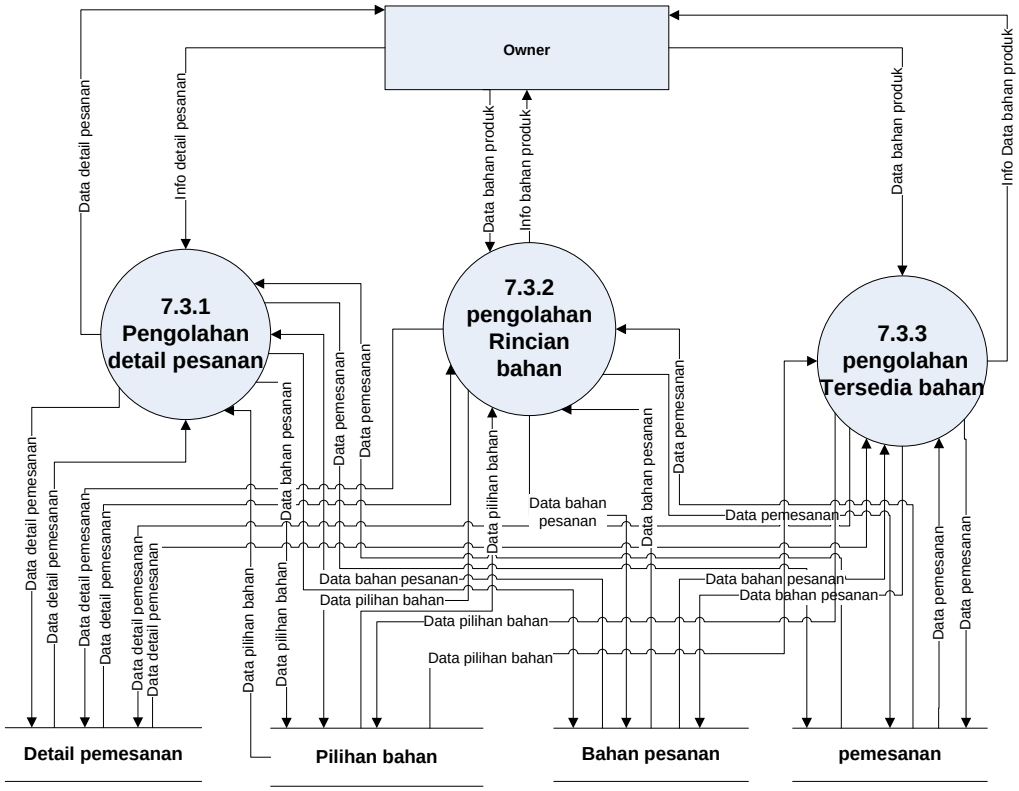
Pada proses pengolahan database terdapat 4 proses, yaitu paypal,konfirmasi pembayaran, setujui pembayaran dan tidak setujui pembayaran. Dapat dilihat pada gambar 3.26 dibawah ini :



Gambar 3.26 DFD Level 3 Proses 7.2 pembayaran

20. DFD Level 3 Proses 7.3 Pengolahan data pemesanan

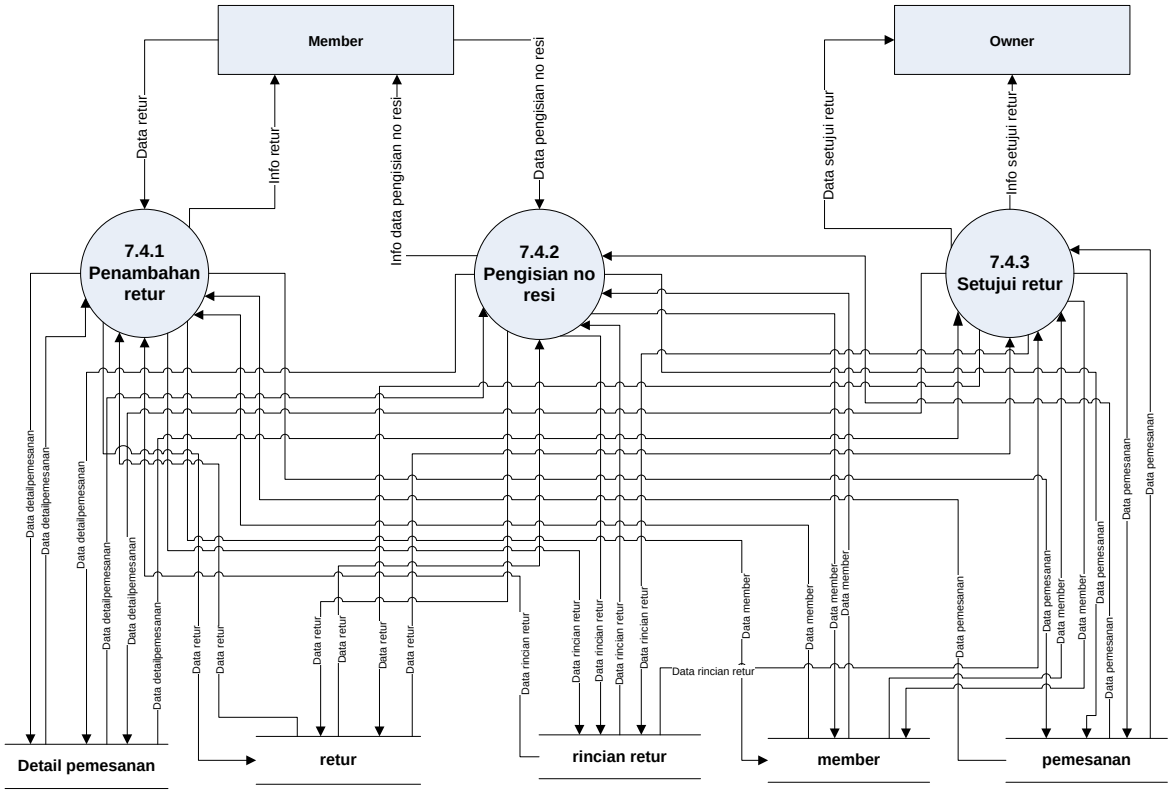
Pada proses data pemesanan terdapat 3 proses, yaitu detail pesanan, rincian bahan dan bahan tersedia. Dapat dilihat pada gambar 3.27 dibawah ini :



Gambar 3.27 DFD Level 3 Proses 7.3 pengolahan data pemesanan

21. DFD Level 3 Proses 7.4 Pengolahan data retur

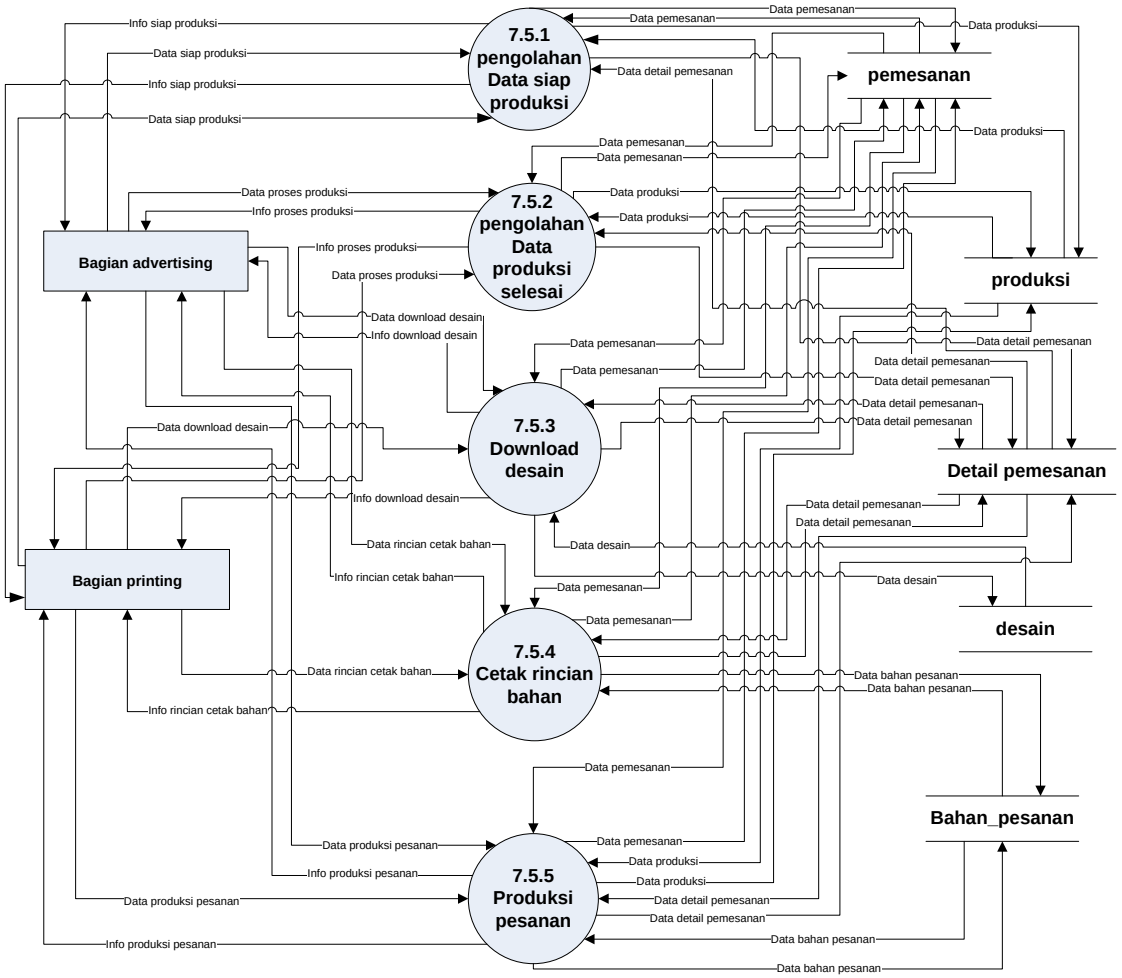
Pada proses data retur terdapat 3 proses, yaitu penambahan retur, pengisian no resi pengiriman, dan setujui retur. Dapat dilihat pada gambar 3.28 dibawah ini :



Gambar 3.28 DFD Level 3 Proses 7.4 pengolahan data retur

22. DFD Level 3 Proses 7.5 pengolahan data produksi

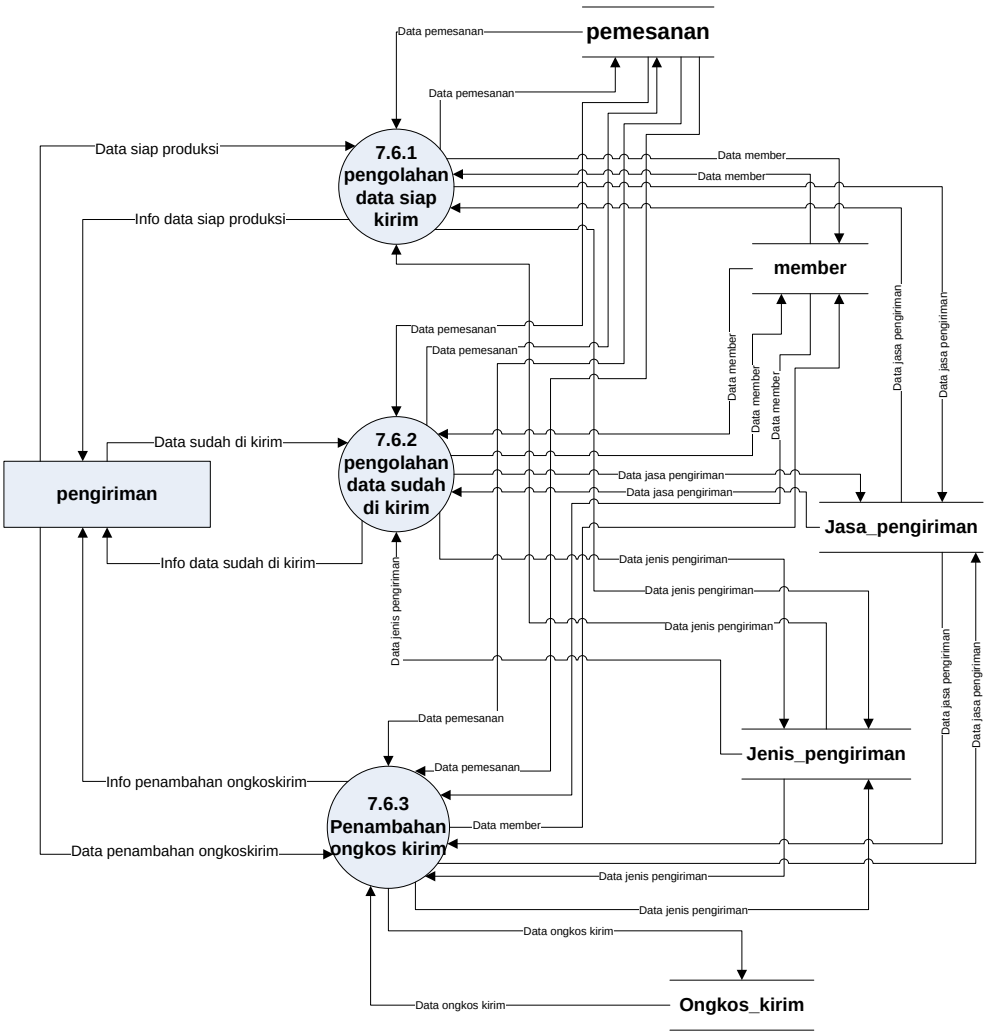
Pada proses produksi advertising terdapat 5 proses yaitu pengolahan data siap produksi, data produksi selesai,download desain, cetak rincian bahan, dan produksi pesanan. Dapat dilihat pada gambar 3.29 dibawah ini :



Gambar 3.29 DFD Level 3 Proses 7.5 pengolahan data produksi

23. DFD Level 3 Proses 7.6 pengolahan data pengiriman

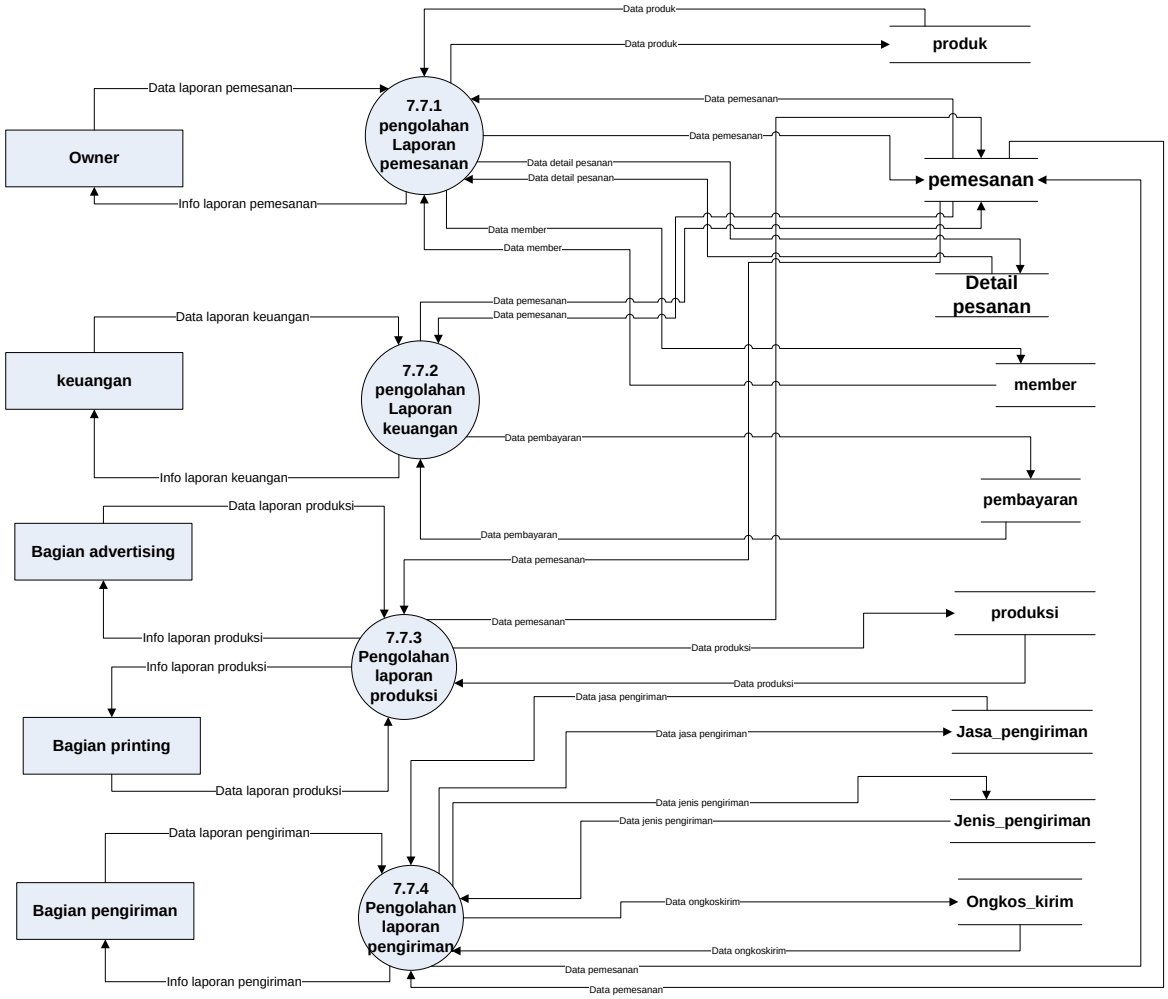
Pada proses pengolahan data pengiriman terdapat 2 proses yaitu pengolahan data siap kirim dan data sudah di kirim. Dapat dilihat pada gambar 3.30 dibawah ini :



Gambar 3.30 DFD Level 3 Proses 7.6 pengolahan data pengiriman

24. DFD Level 3 Proses 7.7 pengolahan data laporan

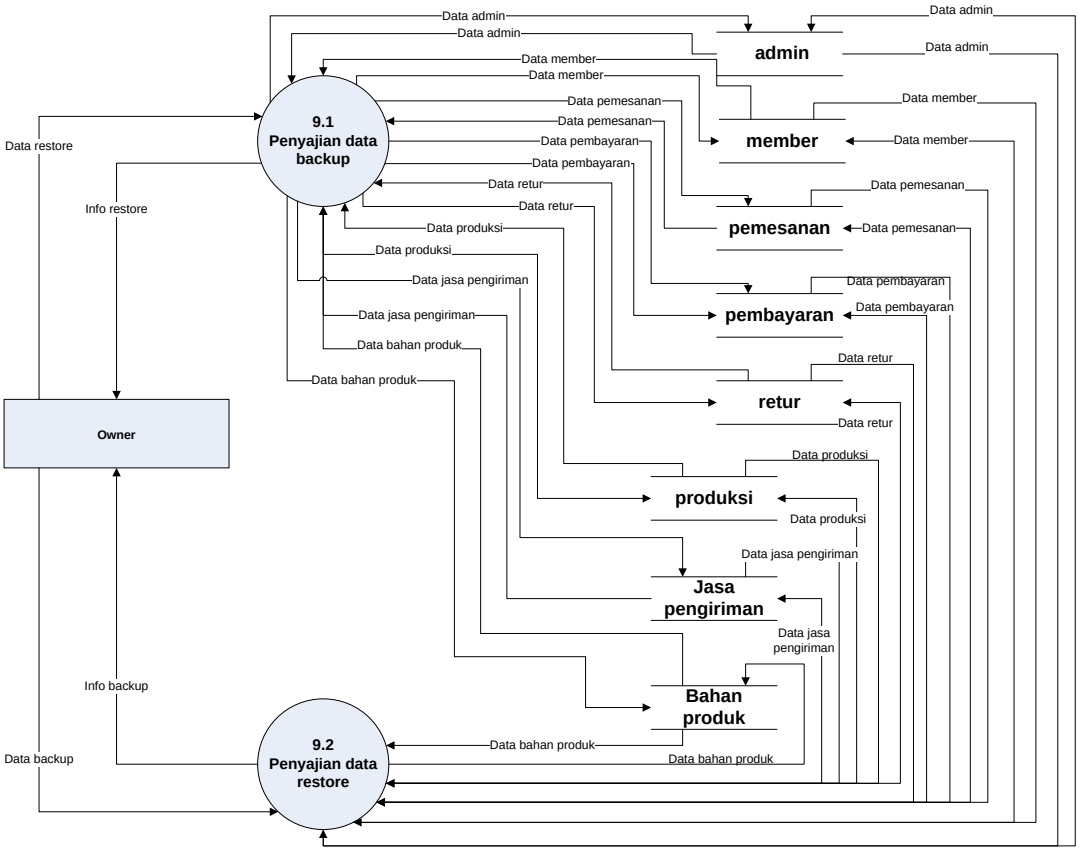
Pada proses pengolahan data pengiriman terdapat 4 proses yaitu pengolahan laporan pemesanan, laporan keuangan, laporan produksi dan laporan pengiriman. Dapat dilihat pada gambar 3.31 dibawah ini :



Gambar 3.31 DFD Level 3 Proses 7.7 pengolahan laporan

25. DFD Level 2 Proses 9.0 pengolahan database

Pada proses pengolahan database terdapat 2 proses, yaitu backup dan restore . Dapat dilihat pada gambar 3.32 dibawah ini :



Gambar 3.32 DFD Level 2 Proses 9.0 pengolahan database

3.1.7 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada *DFD*. Spesifikasi proses dari gambaran *DFD* diatas akan dijelaskan pada tabel 3.5 dibawah ini :

Tabel 3.5 Spesifikasi Proses

No	Keterangan	Proses
1	No.Proses	1.1
	Nama	Pengisian data
	Source	Pengunjung
	Input	Data *member*
	Output	Info data *member*
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung mengisi data diri password, alamat, nama, kodepos, kota,provinsi

No	Keterangan	Proses
		no.tlp, no.hp, email. 2. Sistem akan melakukan pengecekan data yang diisi oleh pengunjung. Apabila data tidak *valid,* sistem akan menampilkan pesan dan pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak *valid.* 3. Apabila data *valid* maka sistem akan menyimpan data yang diisi oleh pengunjung
No	**Keterangan**	**Proses**
2	No.Proses	1.2
	Nama	Verifikasi *e-mail*
	Source	pengunjung
	Input	verifikasi *e-mail*
	Output	Info verifikasi *e-mail*
	Destination	pengunjung
	Logika proses	1. Setelah pengunjung mengisi pendaftaran dengan lengkap dan sistem memproses data member, kemudian sistem akan mengirim link aktivasi login ke *e-mail* member 2. Pengunjung akan menerima link konfirmasi Melalui e-mail 3. Pengunjung membuka *e-mail* untuk aktivasi Pendaftaran login
No	**Keterangan**	**Proses**
3	No.Proses	1.3
	Nama	Lupa password
	Source	member
	Input	Data password
	Output	Info password
	Destination	member
	Logika proses	1. Member akan mengisi data lupa password 2. Jika data valid sistem akan menampilkan form untuk merubah password lama, jika data tidak valid maka sistem akan menampilkan pesan data tidak valid.
No	**Keterangan**	**Proses**
4	No.Proses	2.1
	Nama	Login
	Source	Member,admin
	Input	Data login member, data login admin
	Output	Info username
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Member akan memasukkan username dan password 2. Sistem akan memproses username dan password

No	Keterangan	Proses
		3. Jika username dan password benar maka sistem akan menampilkan menu transaksi member 4. Jika username dan password salah maka aka ada pesan username dan password salah
No	**Keterangan**	**Proses**
5	No.Proses	3.1
	Nama	Pengolahan data user
	Source	Member,admin
	Input	Data member, data owner, data keuangan, data advertising, data printing, dan data pengiriman
	Output	Info perubahan member, info perubahan owner, info perubahan advertising, info perubahan printing, dan info perubahan pengiriman
	Destination	Member, Owner, keuangan, advertising, printing, dan pengiriman
	Logika proses	1. Admin, member memasukkan data password baru 2. Jika form terisi dengan benar data perubahan password berhasil di simpan 3. Jika form tidak di isi dengan benar maka system akan menampilkan pesan kesalahan
No	**Keterangan**	**Proses**
6	No.Proses	4.0 pengolahan data master
	Nama	Data master
	Source	Admin,produk,detail_produk,pilihan_bahan,bank,kurs,provinsi,kota,ongkoskirim,jasa pengiriman, dan jenis pengiriman
	Input	Data admin, data produk, data detail_produk, data pilihan_bahan, data bank, data kurs, data provinsi,data kota, data ongkoskirim, data jasa pengiriman, dan data jenis pengiriman
	Output	Info data admin, Info data produk, Info data detail_produk, Info data pilihan_bahan, Info data bank, Info data kurs, Info data provinsi, Info data kota, Info data ongkoskirim, Info data jasa pengiriman, dan Info data jenis pengiriman
	Destination	Owner, keuangan, advertising, printing, dan pengiriman
	Logika proses	1. Owner,keuangan,pengiriman mengelola pengolahan data master
No	**Keterangan**	**Proses**
7	No.Proses	4.1
	Nama	Pengolahan data kategori
	Source	kategori
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori

No	Keterangan	Proses
	Destination	Owner
	Logika proses	1. Owner dapat melakukan penambahan,pengubahan dan penghapusan data kategori.
No	**Keterangan**	**Proses**
8	No.Proses	4.2
	Nama	Pengolahan data produk
	Source	Kategori, produk, detail produk , pilihan_bahan, ukuran, dan ukuran_produk
	Input	Data kategori, data produk, data detail produk, data pilihan_bahan, data ukuran, dan data ukuran_produk
	Output	Info data kategori, info data produk, info data detail produk, info data pilihan_bahan, info data ukuran, dan info data ukuran_produk
	Destination	owner
	Logika proses	1. Owner dapat melakukan penambahan,pengubahan dan penghapusan data produk.
No	**keterangan**	**proses**
9	No.proses	4.3
	Nama	Pengolahan data admin
	Source	Admin,
	input	Data admin
	output	Info data admin
	destination	Owner
	logika proses	1. Owner dapat melakukan penambahan dan penghapusan data admin
No	**keterangan**	**proses**
10	No proses	4.4
	Nama	Pengolahan data bank
	Source	bank
	Input	Data bank
	Output	Info data bank
	Destination	Bagian keuangan
	Logika proses	1. Bagian keuangan dapat melakukan penambahan,pengubahan dan penghapusan data bank
No	keterangan	proses
11	No proses	4.5
	nama	Pengolahan data kurs
	source	kurs
	input	Data kurs
	output	Info data kurs
	Destination	Bag keuangan

No	Keterangan	Proses
	Logika proses	1. Bagian keuangan dapat melakukan penambahan,pengubahan dan penghapusan data kurs
No	**keterangan**	**proses**
12	No proses	4.6
	nama	Pengolahan jasa pengiriman
	source	Jasa pengiriman
	input	Data jasa pengiriman
	output	Info data jasa pengiriman
	destination	Bagian pengiriman
	Logika proses	1. Bagian pengiriman dapat melakukan penambahan, pengubahan dan penghapusan data jasa pengiriman
No	**keterangan**	**proses**
13	No proses	4.7
	Nama	Pengolahan data jenis pengiriman
	Source	Jasa pengiriman, jenis pengiriman
	Input	Data jasa pengiriman dan data jenis pengiriman
	Output	Info data member, info data produk,info data bahan_produk, info data pemesanan, info data detailpesanan, info jasapengiriman, info jenispengiriman
	Destination	member
	Logika proses	1. Pelanggan memilih jasa pengiriman dan jenis pengiriman 2. Member meakukan checkout untuk menyelesaikan pemesanan.
No	**keterangan**	**proses**
14	No proses	4.8
	Nama	Pengolahan data ongkos kirim
	Source	Jenis pengiriman, kota,ongkoskirim
	Input	Data Jenis pengiriman, data kota dan data ongkoskirim
	Output	Info data Jenis pengiriman, info data kota dan info data ongkoskirim
	Destination	Bagian pengiriman
	Logika proses	1. Bagian pengiriman dapat melakukan penambahan, pengubahan dan penghapusan data ongkos kirim.
No	**keterangan**	**proses**
15	No proses	5.0
	nama	Pengolahan pemesanan
	source	Member, produk,bahan_produk, pemesanan, detailpesanan
	input	Data member, data produk, data bahan_produk, data pemesanan, data detailpesanan
	output	Info data member, info data produk,info data bahan_produk,

No	Keterangan	Proses
		info data pemesanan, info data detailpesanan
	destination	Member
	Logika proses	1. Member dapat melakukan pemesanan dengan memasukkan ukuran , jumlah dan desain pemesanan. selanjutnya member mengklik tombol pesan. 2. Data pesanan akan langsung di masukkan ke dalam keranjang pemesanan.
No	**keterangan**	**proses**
16	No proses	5.4
	Nama	Pengolahan keranjang belanja
	Source	Member, produk,bahan_produk, pemesanan, detailpesanan, jasapengiriman,jenispengiriman
	Input	Data member, data produk, data bahan_produk, data pemesanan, data detailpesanan, data jasapengiriman, data jenispengiriman.
	Output	Info data member, info data produk,info data bahan_produk, info data pemesanan, info data detailpesanan, info jasapengiriman, info jenispengiriman
	Destination	member
	Logika proses	1. member memilih jasa pengiriman dan jenis pengiriman 2. Member melakukan checkout untuk menyelesaikan pemesanan.
No	**keterangan**	
17	No proses	6.0
	Nama	Pengolahan informasi website
	Source	produk
	Input	Data produk
	Output	Info data produk
	Destination	pengunjung
	Logika proses	1. Sistem menampilkan menu pencarian, kontak, tracking, profil perusahaan, cara pemesanan, cara pembayaran.
No	**keterangan**	
17	No proses	7.0
	Nama	Pengolahan transaksi
	Source	Member,pembayaran,pemesanan,detailpemesanan,retur,detailretur,produk,detailproduk,jasapengiriman,jenispengiriman,ongkoskirim,kota,provinsi
	Input	Data member,data pembayaran,data pemesanan,data detailpemesanan,data retur,data detailretur,data produk,data detailproduk,data jasapengiriman,data jenispengiriman,data ongkoskirim,data kota dan data provinsi

No	Keterangan	Proses
	Output	Info data member,info data pembayaran,info data pemesanan,info data detailpemesanan,info data retur,info data detailretur,info data produk,info data detailproduk,info data jasapengiriman,info data jenispengiriman,info data ongkoskirim,info data kota dan info data provinsi
	Destination	Member,owner,bagian keuangan, bagian advertising, bagian printing, dan bagian pengiriman
	Logika proses	1. Sistem menampilkan pengolahan data transaksi
No	**keterangan**	
18	No proses	7.1
	Nama	Pengolahan history pemesanan
	Source	Detail pemesanan, pemesanan, produk,member
	Input	Data detail pemesanan, data pemesanan, data produk dan data member
	Output	Info data detail pemesanan, info data pemesanan, info data produk dan info data member
	Destination	member
	Logika proses	1. Member dapat melakukan perubahan dan penghapusan data detail pemesanan dengan mengklik update dan hapus.
No	**keterangan**	
19	No proses	7.2
	Nama	Pengolahan data pembayaran
	Source	Member, produk,pemesanan,pembayaran,detailproduk,ongkoskirim,jenispengiriman,kota
	Input	Data member, data produk,data pemesanan,data pembayaran,data detailproduk,data ongkoskirim,data jenispengiriman dan data kota
	Output	Info data member, info data produk,info data pemesanan,info data pembayaran,info data detailproduk,info data ongkoskirim,info data jenispengiriman dan info data kota
	Destination	Member, bagian keuangan
	Logika proses	1. Member dapat melakukan pembayaran dengan mengisi data pembayaran 2. Klik bayar untuk mengakhiri pembayaran. 3. Bagian keuangan dapat menyetujui atau tidak menyetujui data pembayaran pelanggan. 4. Klik setujui untuk menyetujui dan klik tidak setujui jika tidak menyetujui pembayaran.
No	**keterangan**	
20	No proses	7.3

No	Keterangan	Proses
	Nama	Pengolahan data pemesanan
	Source	Member, produk,pemesanan,detailproduk,ongkoskirim,jenispengirima n,kota
	Input	Data member, data produk,data pemesanan,,data detailproduk,data ongkoskirim,data jenispengiriman dan data kota
	Output	Info data member, info data produk,info data pemesanan ,info data detailproduk,info data ongkoskirim,info data jenispengiriman dan info data kota
	Destination	Owner
	Logika proses	1. Owner dapat mengubah status bahan yang di pesan dengan mengklik tombol tersedia untuk mengubah status bahan menjadi tersedia.
No	**keterangan**	
21	No proses	7.4
	Nama	Pengolahan data retur
	Source	Member, produk,pemesanan,detailproduk,ongkoskirim,jenispengirima n,kota, retur, rincian retur
	Input	Data member, data produk,data pemesanan,,data detailproduk,data ongkoskirim,data jenispengiriman,data kota, data retur dan data rincian retur
	Output	Info data member, info data produk,info data pemesanan ,info data detailproduk,info data ongkoskirim,info data jenispengiriman , info data kota , info data retur dan info data rincian retur
	Destination	Owner,member
	Logika proses	1. Member dapat melakukan retur dengan mengisi data retur. 2. Klik retur untuk melakukan retur 3. Jika di setujui member dapat mengirimkan no resi pengiriman dengan mengisi data no resi. 4. Klik kirim untuk mengirimkan no resi. 5. Owner dapat menyetujui permintaan retur oleh pelanggan. 6. Klik setujui untuk menyetujui retur.
No	**keterangan**	
22	No proses	7.5
	Nama	Pengolahan data produksi
	Source	Member, produk,pemesanan,detailproduk,produksi
	Input	Data member, data produk,data pemesanan,,data detailproduk dan data produksi

No	Keterangan	Proses
	Output	Info data member, info data produk,info data pemesanan ,info data detailproduk dan info data produksi
	Destination	Bagian advertising dan bagian printing
	Logika proses	1. Bagian advertising, bagian printing dapat melakukan produksi pesanan dengan mengklik tombol produksi. 2. Bagian advertising, bagian printing menyelesainkan produksi dengan mengklik tombol selesai.
No	**keterangan**	
23	No proses	7.6
	Nama	Pengolahan data pengiriman
	Source	Member, produk,pemesanan,detailproduk,kota,provinsi,ongkoskirim
	Input	Data member, data produk,data pemesanan,,data detailproduk ,data kota , data provinsi dan data ongkoskirim
	Output	Info data member, info data produk,info data pemesanan ,info data detailproduk , info data kota, info data provinsi dan info data ongkoskirim.
	Destination	Bagian pengiriman
	Logika proses	1. Bagian pengiriman dapat menambahkan ongkoskirim dengan mengklik tombol tambah ongkoskirim. 2. Jika sudah menambahkan ongkoskirim bagian pengiriman data mengirim pesanan dengan mengklik tombol kirim.
No	**keterangan**	
24	No proses	7.7
	Nama	Pengolahan laporan
	Source	Member, produk,pemesanan,detailproduk,kota,provinsi,ongkoskirim,pembayaran,produksi
	Input	Data member, data produk,data pemesanan,,data detailproduk ,data kota , data provinsi , data ongkoskirim data pembayaran dan data produksi
	Output	Info data member, info data produk,info data pemesanan ,info data detailproduk , info data kota, info data provinsi , info data ongkoskirim,data pembayaran dan data produksi
	Destination	Owner,bagian keuangan,bagian pengiriman, bagian advertising dan bagian printing
	Logika proses	1. Owner,bagian keuangan,bagian pengiriman, bagian advertising dan bagian printing dapat melakukan cetak laporan berdasarkan periode 2. Pilih periode untuk menentukan periode lalu klik cetak untuk mencetak laporan.

No	Keterangan	Proses
24	No proses	9.0
	Nama	Pengolahan backup restore
	Source	Member, produk,pemesanan,detailproduk,kota,provinsi,ongkoskirim,pembayaran,produksi,retur,rincian retur,admin
	Input	Data member, data produk,data pemesanan,,data detailproduk ,data kota , data provinsi , data ongkoskirim data pembayaran,data produksi,data retur, data rincian retur dan data admin
	Output	Info data member, info data produk,info data pemesanan ,info data detailproduk , info data kota, info data provinsi , info data ongkoskirim, info data pembayaran ,info data produksi,info data retur,info data rincian retur dan info dataadmin.
	Destination	owner
	Logika proses	1. Owner dapat melakukan restore dengan mengklik tombol restore. 2. Owner dapat melakukan backup dengan menklik tombol backup.

3.1.8 Kamus Data

Kamus data(data dictionary)dipergunakan untuk memperjelas aliran data yang digambarkan pada DFD. Kamus data adalah kumpulan daftar elemen data yang mengalir pada sistem perangkat lunak sehingga masukkan dan keluaran dapat dipahami secara umum. Berikut ini adalah kamus data yang di ambil dari *data flow diagram* Pembangunan website *E-commerce* yang diusulkan seperti pada tabel 3.6 berikut ini :

Tabel 3.6 Kamus Data

Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data member
Digunakan pada	Pengunjung-proses 1,1.1
Deskripsi	Berisi data member yang di gunakan untuk pendaftaran dan tersimpan dalam database
Struktur data	nama+alamat+kota+provinsi+kode_pos+no_tlp+no_hp

Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data member
	+email+password+kode_keamanan
Nama	[A-Z|a-z|0-9]
Alamat provinsi kota no_telepon hp email kode_pos password kode_keamanan	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data Login member
Digunakan pada	Member 2.0,2.1
Deskripsi	Berisi data login member
Struktur data	username+password
Username password	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Login admin
Digunakan pada	Admin-proses2, admin-proses2.1
	Proses2-file admin, proses2.1-file admin
Deskripsi	Berisi data login admin
Struktur data	username+password
Username	[A-Z|a-z|0-9]
Password	[A-Z|a-z|0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data produk
Digunakan pada	Owner-proses4 Owner-proses4.2 Proses4-file produk Proses4.2-fileproduk
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	Nama_kategori
Nam_produk Gambar deskripsi	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	DataBank
Digunakan pada	keuangan-proses4 keuangan-proses4.4 Proses4-file bank

Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data member
	Proses4.4-filebank
Deskripsi	Berisi data bank
Struktur data	Nama_bank
Nam_bank No_rekening Atas_nama gambar	[A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data Pemesanan
Digunakan pada	member-proses5 member-proses5.1 owner-proses7 owner-proses7.3 Proses5-file pemesanan Proses5.1-filepemesanan Proses7-file pemesanan Proses7.3-filepemesanan
Deskripsi	Data pemesanan
Struktur data	Data_pemesanan
Kode_pesanan Id_member Tanggal Hargapesanan Biayapengiriman Totalbayar Uangmuka Sisapembayaran Statuspengiriman Statuspembayaran Statuspemesanan Lamaproduksi notifikation	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [Y-M-DD] [0-9 [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data detail pesanan
Digunakan pada	member-proses5 member-proses5.1 owner-proses7 owner-proses7.3 Proses5-file pemesanan Proses5.1-filepemesanan Proses7-file pemesanan Proses7.3-filepemesanan
Deskripsi	Berisi Data produk,data order,Data detail pesanan,Data checkout,
Struktur data	Data_detailpesanan

Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data member
No_order Perkiraan_produksi No_detailpesanan Kode_pesanan Kode_produk panjang lebar desain jumlahproduk totalharga	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data kategori
Digunakan pada	Owner- proses 4 Owner-proses4.1 Proses4-file kategori Proses4.1-file kategori
Deskripsi	Data kategori
Struktur data	Kategori
Kode_kategori Kategori_produk	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data ongkos_kirim
Digunakan pada	Pengiriman- proses 4 Pengiriman-proses 4.8 Proses4-file ongkos_kirim Proses4.8-file ongkos_kirim
Deskripsi	Data ongkos_kirim
Struktur data	Ongkos_kirim
Id_ongkoskirim Id_kota Id_jenispengiriman Harga_ongkoskirim	[0-9] [0-9] [9-0] [9-0]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data Bahan_produk
Digunakan pada	Owner- proses 4 Owner-proses 4.2 Proses4-file bahan_produk Proses4.2-file bahan_produk
Deskripsi	Data bahan_produk
Struktur data	bahan_produk
Id_bahan Id_produk fungsi	[0-9] [0-9] [Z-A|a-z|9-0]

Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data member
jenis_bahan harga	[Z-A|a-z|9-0] [9-0]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data Pembayaran
Digunakan pada	Member- proses 7 Member-proses 7.2 owner- proses 7 owner-proses 7.2 Proses7-file pembayaran Proses7.2-file pembayaran
Deskripsi	Data pembayaran
Struktur data	pembayaran
No_pembayaran Kode_pesanan Kode_kurs Tipe_pembayaran Jenis_pembayaran Tanggal_pembayaran No_rekening Atas_nama Jumlah_uang Rekening_tujuan	[0-9] [0-9] [0-9] [Z-A|a-z|9-0] [Z-A|a-z|9-0] Date [0-9] [Z-A|a-z|9-0] [0-9] [0-9]
Data Flow	Data Store
Nama aliran data	Data Produksi
Digunakan pada	Advertising - proses 7 Printing – proses 7 Advertising-proses 7.5 Printing – proses 7.5 Proses7-file produksi Proses7.5-file produksi
Deskripsi	Data produksi
Struktur data	produksi
No_produksi No_detailpesanan Jenis_produk Tanggal_produksi Status_produksi Perkiraan_produksi Lama_produksi	[0-9] [0-9] [Z-A|a-z|9-0] Date [Z-A|a-z|9-0] [0-9] [0-9]

3.2 Perancangan sistem

Desain sitem dapat didefinisikan sebagai gambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Perancangan sistem ini menggunakan pendekatan sistem terkomputerisasi.

Langkah-langkah yang dilakukan dalam tahapan perancangan sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Perancangan pengkodean
    a. Pengkodean transkasi
    b. Pengkodean barang
    c. Pengkodean member
    d. Pengkodean bahan poduk
2. Perancangan Data
    a. Skema Relasi
    b. Struktur Tabel
3. Perancangan Struktur Menu
    a. Struktur menu administrator
    b. Struktur menu operator
    c. Struktur menu member
    d. Struktur menu pengunjung
4. Perancangan Arsitektur
    a. Perancangan antar muka
    b. Perancangan pesan
    c. Jaringan semantik

5. Perancangan Prosedural

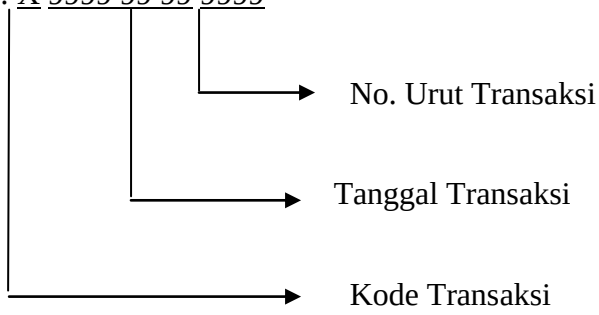
3.2.1 Perancangan Pengkodean

Kode merupakan penyajian dalam mengklafikasikan data sehingga mudah dalam proses masukan ke dalam sistem program. Pengunaan kode biasanya untuk mengidentifikasi data, simbol kode biasanya digunakan pada hampir semua proses yang ada keterkaitannya dengan data. Sistem yang berjalan saat ini hanya menggunakan dua kode dan menggunakan format angka atau integer untuk kode berikut :

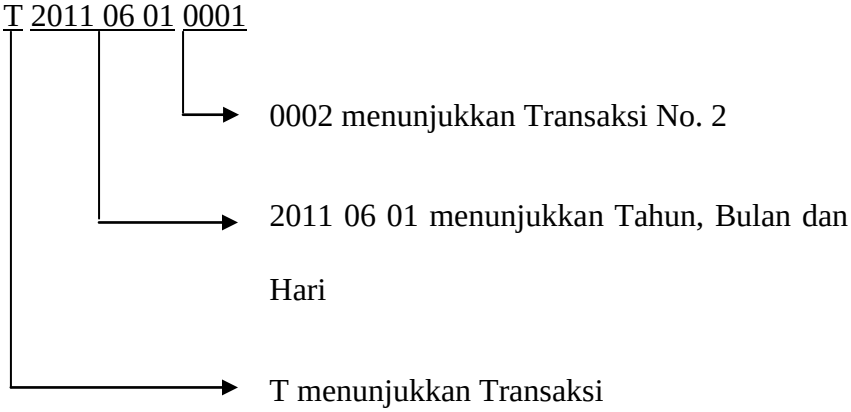
3.2.1.1 Pengkodean Transaksi

Pengkodean Transaksi di CV. Bagoes terdiri dari 13 digit yaitu sebagai berikut :

Format : X 9999 99 99 9999



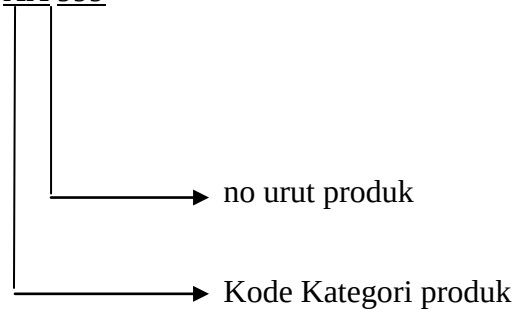
Contoh : T 2011 06 01 0001



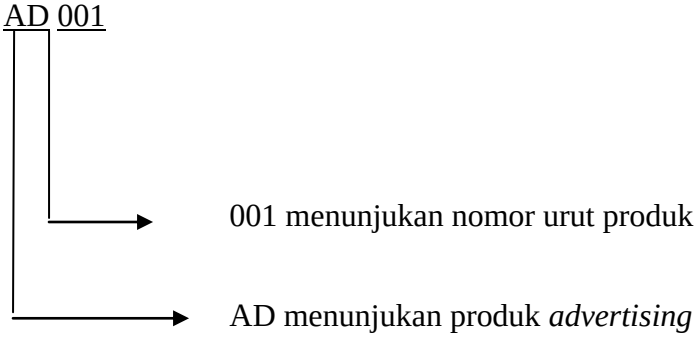
3.2.1.2 Pengkodean Barang

Pengkodean Barang di CV.Bagoes terdiri dari 6 digit yaitu sebagai berikut:

Format : XX 999



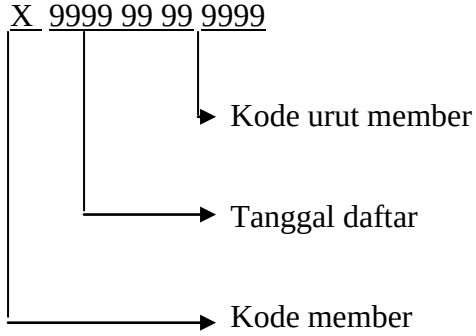
Contoh : AD 001

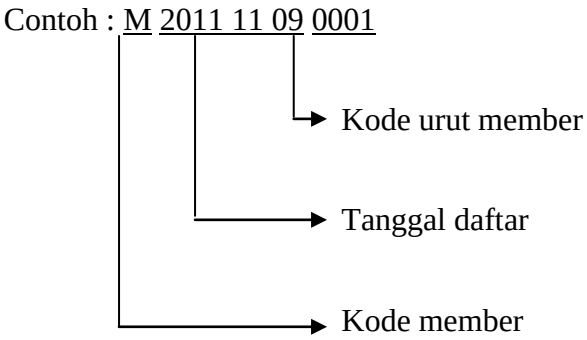


3.2.1.3 Pengkodean member

Pengkodean member di CV.Bagoes terdiri dari 6 digit yaitu sebagai berikut :

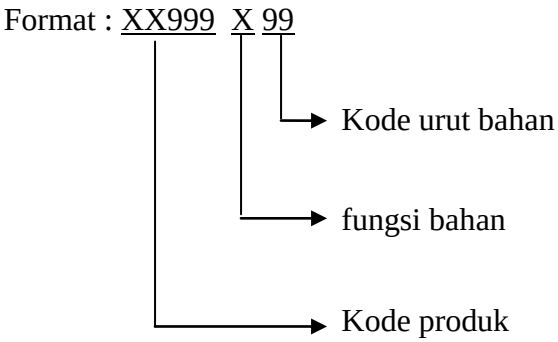
Format : X 9999 99 99 9999

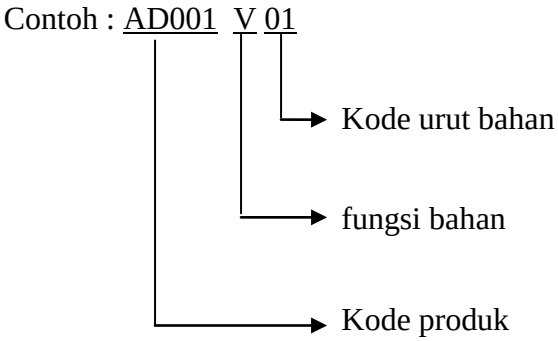




3.2.1.4 Pengkodean bahan produk

Pengkodean bahan produk di CV.Bagoes terdiri dari 8 digit yaitu sebagai berikut :



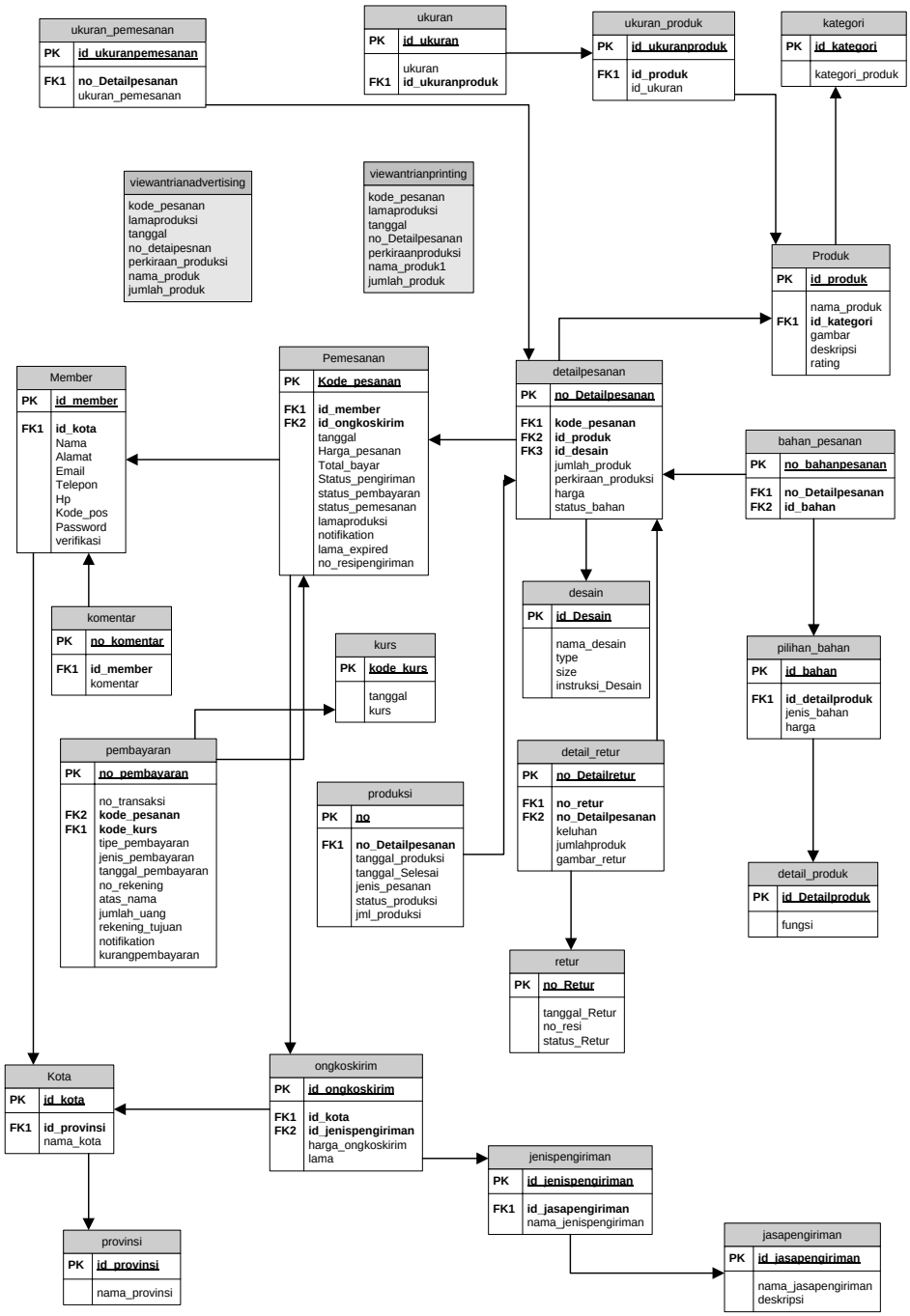


3.2.2 Perancangan Data

Perancangan data yaitu menciptakan atau merancang data yang terhubung dan disimpan secara bersama-sama. Untuk menggambarkannya digunakanlah skema relasi dan struktur tabel. Dari dua hasil tersebut, implementasi basis data akan bisa dikerjakan.

3.2.2.1 Skema Relasi

Pemodelan awal basis data yang paling banyak digunakan adalah menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD). ERD dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika. ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional. Adapun untuk lebih jelasnya tentang skema relasi pada sistem *e-commerce* pada CV.Bagoes terdapat pada gambar 3.33 sebagai berikut :



Gambar 3.33 skema relasi

3.2.2.2 Struktur Tabel

Penyimpanan data pada aliran data disimpan dalam sebuah tabel seperti yang diuraikan di bawah ini :

1. Tabel admin

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel Admin yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel admin dapat dilihat pada tabel 3.7 sebagai berikut :

Tabel 3.7 Tabel Admin

Nama Tabel : Tabel admin Keterangan : Tabel untuk data admin				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Id_Admin	Varchar	10	*Primary Key*	*Not Null*
nama	Varchar	100		*Not Null*
username	IVarchar	20		*Not Null*
password	Varchar	20		*Not Null*
email	Varchar	30		*Not Null*
level	Varchar	20		*Not Null*

2. Tabel member

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel member yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel member dapat dilihat pada tabel 3.8 sebagai berikut :

Tabel 3.8 Tabel Member

Nama Tabel : Tabel member Keterangan : Tabel untuk datamember				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Id_member	Varchar	13	*Primary Key*	*Not Null*

Nama Tabel : Tabel member Keterangan : Tabel untuk datamember				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Id_kota	Int		*Foreign key*	*Not Null*
nama	IVarchar	100		*Not Null*
alamat	Varchar	200		*Not Null*
email	Varchar	30		*Unique*
telepon	Int			
Hp	Int			
Kode_pos	Int			
Password	Varchar	20		*Not Null*
Verifikasi	Int			*Not Null*
kodeverifikasi	varchar	10		*Not Null*

3. Tabel pemesanan

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel pemesanan yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel pemesanan dapat dilihat pada tabel 3.9 sebagai berikut :

Tabel 3.9 Tabel Pemesanan

Nama Tabel : Tabel pemesanan Keterangan : Tabel untuk data pemesanan				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Kode_pesanan	Varchar	13	*Primary Key*	*Not Null*
Id_member	Int		*Foreign key*	*Not Null*
Id_ongkoskirim	int		*Foreign key*	*Not Null*

Nama Tabel :	Tabel pemesanan			
Keterangan :	Tabel untuk data pemesanan			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
tanggal	Varchar	100		*Not Null*
hargapesanan	Varchar	200		*Not Null*
Total_bayar	float			
Statuspengiriman	varchar	10		
statuspembayaran	varchar	10		
statuspemesanan	varchar	10		
Lama_produksi	int			
notivikation	Int			*Not Null*
tanggalexpired	Date	10		*Not Null*
No_resipengiriman	int			

4. Tabel detail pesanan

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel detail pemesanan yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel detail pesanan dapat dilihat pada tabel 3.10 sebagai berikut :

Tabel 3.10 tabel detail pemesanan

Nama Tabel :	Tabel detail pemesanan			
Keterangan :	Tabel untuk detail pemesanan			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
No_detailpesanan	int		*Primary Key*	*Not Null*
Kode_pesanan	varchar	10	*Foreign key*	*Not Null*

Nama Tabel : Tabel detail pemesanan Keterangan : Tabel untuk detail pemesanan				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Id_produk	varchar	5	*Foreign key*	*Not Null*
Id_desain	int		Foreign key	
panjang	int			
lebar	int			
ketebalan	int			
jumlahproduk	int			
Perkiraan_produksi	Int			
Status_produksi	varchar	10		
Harga_perproduk	float			
Status_bahan	varchar	10		

5. Tabel kategori

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel Kategori yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel kategori dapat dilihat pada tabel 3.11 sebagai berikut :

Tabel 3.11 Tabel Kategori

Nama Tabel : Tabel Kategori Keterangan : Tabel untuk data Kategori				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Kode_kategori	int		*Primary Key*	*Aouto increment*
Kategori_produk	varchar	11	*Foreign key*	*Not Null*

6. Tabel produk

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel produk yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel produk dapat dilihat pada tabel 3.12 sebagai berikut :

Tabel 3.12 tabel Produk

Nama Tabel : Tabel Produk Keterangan : Tabel untuk data produk				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Id_produk	varchar	10	*Primary Key*	*Not Null*
Nama_produk	varchar	10		*Not Null*
Id_kategori	int		*Foreign key*	*Not Null*
gambar	varchar	100		
deskripsi	varchar	200		
rating	int		Foreign key	

7. Tabel pembayaran

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel pembayaran yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel pembayaran dapat dilihat pada tabel 3.13 sebagai berikut :

Tabel 3.13 tabel pembayaran

Nama Tabel : Tabel pembayaran Keterangan : Tabel untuk data pembayaran				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
No_pembayaran	int		*Primary Key*	*aotuincrement*
Kode_pesanan	varchar	20	*Foreign key*	*Not Null*

Nama Tabel : Tabel pembayaran Keterangan : Tabel untuk data pembayaran				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Kode_kurs	int		*Foreign key*	*Not Null*
jenis_pembayaran	varchar	20		*Not Null*
Tanggal_pembayaran	varchar	200		*Not Null*
No_rekening	int			*Not Null*
Atas_nama	Varchar			*Not Null*
Jumlah_uang	float			*Not Null*
rekeningtujuan	int			*Not Null*
notivikation	int			

8. Tabel produksi

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel produksi yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel produksi dapat dilihat pada tabel 3.14 sebagai berikut :

Tabel 3.14 Tabel Produksi

Nama Tabel : Tabel produksi Keterangan : Tabel untuk data produksi				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
No_produksi	int		*Primary Key*	*aotuincrement*
No_detailpesanan	int	20	*Foreign key*	*Not Null*
Tanggal_produksi	Date			
bulan	varchar	15		
Tanggal_selesai	Date			

Nama Tabel : Tabel produksi Keterangan : Tabel untuk data produksi				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Status_produksi	Varchar	8		
Perkiraan_produksi	int			
Lama_produksi	int			

9. Tabel provinsi

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel provinsi yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel provinsi dapat dilihat pada tabel 3.15 sebagai berikut :

Tabel 3.15 Tabel Provinsi

Nama Tabel : Tabel Provinsi Keterangan : Tabel untuk data provinsi				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Id_provinsi	int		*Primary Key*	*Aouto increment*
Nama_provinsi	varchar	30		*Not Null*

10. Tabel kota

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel kota yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel kota dapat dilihat pada tabel 3.16 sebagai berikut :

Tabel 3.16 Tabel Kota

Nama Tabel : Tabel Kota Keterangan : Tabel untuk data Kota				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Id_kota	int		*Primary Key*	*Aouto increment*
Id_provinsi	int		*Foreign key*	*Not Null*
Nama_kota	Varchar	100		*Not Null*
kabkota	varcar	100		

11. Tabel kurs

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel kurs yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel kurs dapat dilihat pada tabel 3.17 sebagai berikut :

Tabel 3.17 Tabel Kurs

Nama Tabel : Tabel kurs Keterangan : Tabel untuk data kurs				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Kode_kurs	int		*Primary Key*	*Aouto increment*
tanggal	Date			*Not Null*
kurs	float			*Not Null*

12. Tabel Bank

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel bank yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel bank dapat dilihat pada tabel 3.18 sebagai berikut :

Tabel 3.18 Tabel Bank

Nama Tabel : Tabel Bank Keterangan : Tabel untuk data Bank				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Id_bank	int		*Primary Key*	*Not Null*
Nama_bank	varchar	100		*Not Null*
No_rekening	Int			*Not Null*
Atas_nama	Varchar	100		
gambar	varchar	100		

13. Tabel komentar

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel testimonial yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabeltestimonial dapat dilihat pada tabel 3.19 sebagai berikut :

Tabel 3.19 Tabel Komentar

Nama Tabel : Tabel Komentar Keterangan : Tabel untuk data komentar				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
No	int		*Primary Key*	*Not Null*
Id_member	varchar	20	*Foreign key*	*Not Null*
nama	Varchar	100		*Not Null*
tanggal	Date			
komentar	varchar	200		

14. Tabel Retur

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel retur yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel retur dapat dilihat pada tabel 3.20 sebagai berikut :

Tabel 3.20 Tabel Retur

Nama Tabel : Tabel retur Keterangan : Tabel untuk data retur				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
No_retur	int		*Primary Key*	*Not Null*
No_detailpesanan	varchar	20	*Foreign key*	*Not Null*
Tanggal_retur	Date			*Not Null*
bulan	Varchar	15		
keluhan	varchar	200		
status	varchar	20		
notivikation	int			

15. Tabel jasapengiriman

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel jasapengiriman yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel jasapengiriman dapat dilihat pada tabel 3.21 sebagai berikut :

Tabel 3.21 Tabel Jasapengiriman

Nama Tabel : Tabel jasapengiriman Keterangan : Tabel untuk data jasapengiriman				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Id_jasapengiriman	int		*Primary Key*	*Not Null*
Nama_jasapengiriman	varchar	100		
deskripsi	text			

16. Tabel jenispengiriman

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel jenispengiriman yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel jenispengiriman dapat dilihat pada tabel 3.22 sebagai berikut :

Tabel 3.22 Tabel Jenispengiriman

Nama Tabel : Tabel jenispengiriman Keterangan : Tabel untuk data jenispengiriman				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Id_jenispengiriman	int		*Primary Key*	*Not Null*
id_jasapengiriman	int		*Foreign key*	*Not Null*
Nama_jenispengiriman	varchar	20		

17. Tabel ongkos kirim

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel ongkoskirim yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel ongkoskirim dapat dilihat pada tabel 3.23 sebagai berikut :

Tabel 3.23 tabel Ongkoskirim

Nama Tabel :	Tabel ongkoskirim			
Keterangan :	Tabel untuk data ongkoskirim			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Id_ongkoskirim	int		*Primary Key*	*Not Null*
id_kota	int		*Foreign key*	*Not Null*
id_jenispengiriman	varchar	20		*Not Null*
Harga_ongkoskirim	float			

18. Tabel desain

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel desain yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur desain dapat dilihat pada tabel 3.24 sebagai berikut :

Tabel 3.24 Tabel desain

Nama Tabel :	Tabel desain			
Keterangan :	Tabel untuk data desain			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Id_desain	int		*Primary Key*	*Not Null*
Nama_desain	varchar	100		
type	varchar	20		
instruksidesain	text			

19. Tabel detail produk

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel detail produk yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur fungsi bahan dapat dilihat pada tabel 3.25 sebagai berikut :

Tabel 3.25 tabel detailproduk

Nama Tabel : Tabel detailproduk Keterangan : Tabel untuk data detailproduk				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Id_detailproduk	int		*Primary Key*	*Not Null*
fungsi	varchar	100		

20. Tabel pilihan bahan

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel pilihan bahan yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur pilihan bahan dapat dilihat pada tabel 3.26 sebagai berikut :

Tabel 3.26 tabel pilihan bahan

Nama Tabel : Tabel pilihan bahan Keterangan : Tabel untuk data pilihan bahan				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Id_bahan	int		*Primary Key*	*Not Null*
Id_rincianproduk	int		*Foreign key*	*Not Null*
Jenis_bahan	varchar	100		
harga	float			

21. Tabel bahan pesanan

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel bahan pesanan yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur bahan pesanan dapat dilihat pada tabel 3.27 sebagai berikut :

Tabel 3.27 tabel bahan pesanan

Nama Tabel : Tabel bahan produk Keterangan : Tabel untuk data bahan produk				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
No_bahanpesanan	int		*Primary Key*	*Not Null*
No_Detailpesanan	int		*Foreign key*	*Not Null*
Id_bahan	varchar	9	*Foreign key*	*Not Null*

22. Tabel ukuran

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel ukuran yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur ukuran dapat dilihat pada tabel 3.28 sebagai berikut :

Tabel 3.28 tabel ukuran

Nama Tabel : Tabel ukuran Keterangan : Tabel untuk data ukuran				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Id_ukuran	int		*Primary Key*	*Not Null*
ukuran	varchar	20		

23. Tabel ukuran produk

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel ukuran produk yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur ukuran produk dapat dilihat pada tabel 3.29 sebagai berikut :

Tabel 3.29 tabel ukuran produk

Nama Tabel : Tabel ukuran produk Keterangan : Tabel untuk data ukuran produk				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Id_ukuranproduk	int		*Primary Key*	*Not Null*
Id_produk	int		*Foreign key*	*Not Null*
Id_ukuran	int		*Foreign key*	*Not Null*

24. Tabel ukuran pesanan

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel ukuran pesanan yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur ukuran pesanan dapat dilihat pada tabel 3.30 sebagai berikut :

Tabel 3.30 tabel ukuran produk

Nama Tabel : Tabel ukuran pesanan Keterangan : Tabel untuk data ukuran pesanan				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Id_ukuranpesanan	int		*Primary Key*	*Not Null*
Id_detailpesanan	int		*Foreign key*	*Not Null*
Id_ukuran	int		*Foreign key*	*Not Null*
Ukuran_pesanan	int			

25. Tabel View Antrian Advertising

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel ukuran pesanan yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur ukuran pesanan dapat dilihat pada tabel 3.31 sebagai berikut :

Tabel 3.31 Tabel View Antrian Adertising

Nama Tabel : Tabel View antrian advertising Keterangan : Tabel untuk data view antrian advertising				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Kode_pesanan	int		*Primary Key*	*Not Null*
lamaproduksi	int			
tanggal	int			
No_detilpesanan	int		*Foreign key*	*Not Null*
Perkiraan_produksi	int			
Nama_produk	varchar	50		
Jumlah_produk	int			

1. Tabel View Antrian Printing

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel ukuran pesanan yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur ukuran pesanan dapat dilihat pada tabel 3.32 sebagai berikut :

Tabel 3.32 Tabel View Antrian Printing

Nama Tabel : Tabel View antrian Printing Keterangan : Tabel untuk data view antrian Printing				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
Kode_pesanan	int		*Primary Key*	*Not Null*
lamaproduksi	int			

Nama Tabel : Tabel View antrian Printing Keterangan : Tabel untuk data view antrian Printing				
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	*Key*	Keterangan
tanggal	int			
No_detilpesanan	int		*Foreign key*	*Not Null*
Perkiraan_produksi	int			
Nama_produk	varchar	50		
Jumlah_produk	int			

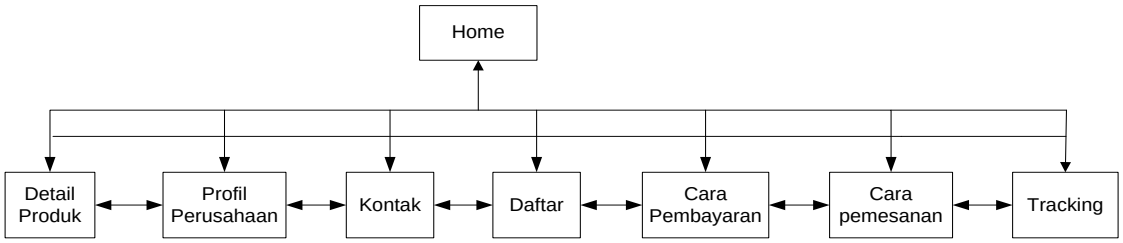
3.2.3 Perancangan Struktur Menu

Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat tiga pengguna *website* ini yaitu pengunjung, member dan admin. Adapun struktur menunya adalah sebagai berikut :

1. Struktur menu pengunjung
2. Struktur menu member
3. Struktur menu owner
4. Strukturmenu bagian keuangan
5. Struktur menu bagian advertising
6. Struktur menu bagian printing
7. Struktur menu bagian pengiriman

3.2.3.1 Struktur Menu Pengunjung

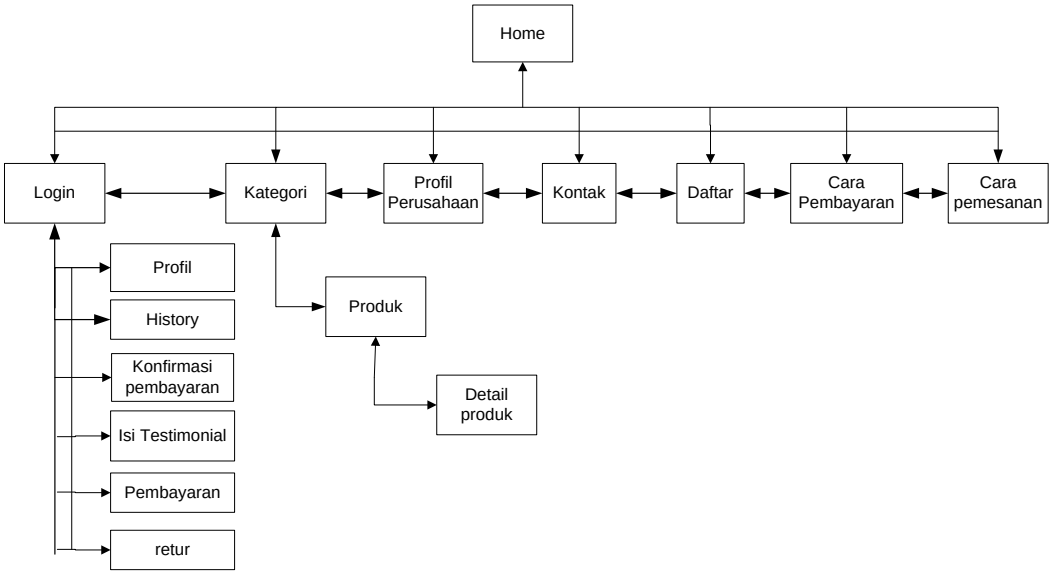
Untuk lebih jelasnya struktur menu pada pengunjung akan ada pada gambar 3.34 sebagai berikut :



Gambar 3.34 Struktur Menu Pengunjung

3.2.3.2 Struktur Menu Member

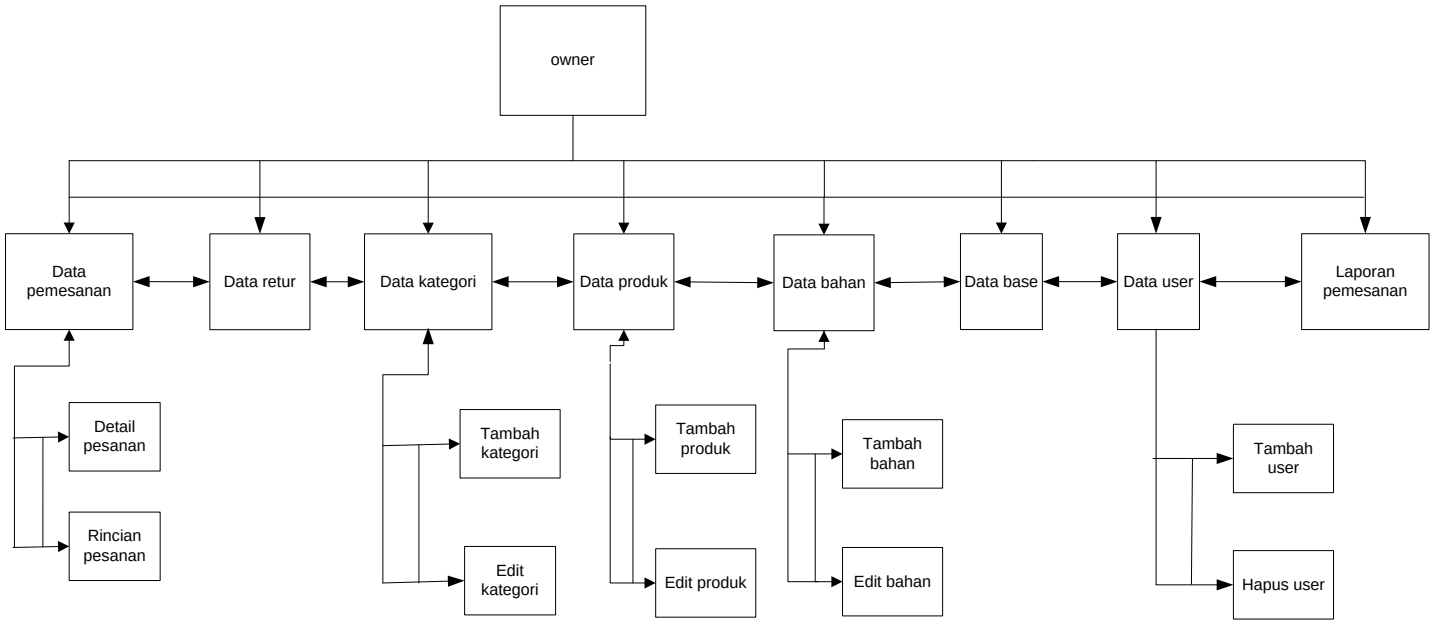
Untuk lebih jelasnya struktur menu pada member akan ada pada gambar 3.35 sebagai berikut :



Gambar 3.35 Struktur Menu Member

3.2.3.3 Struktur Menu owner

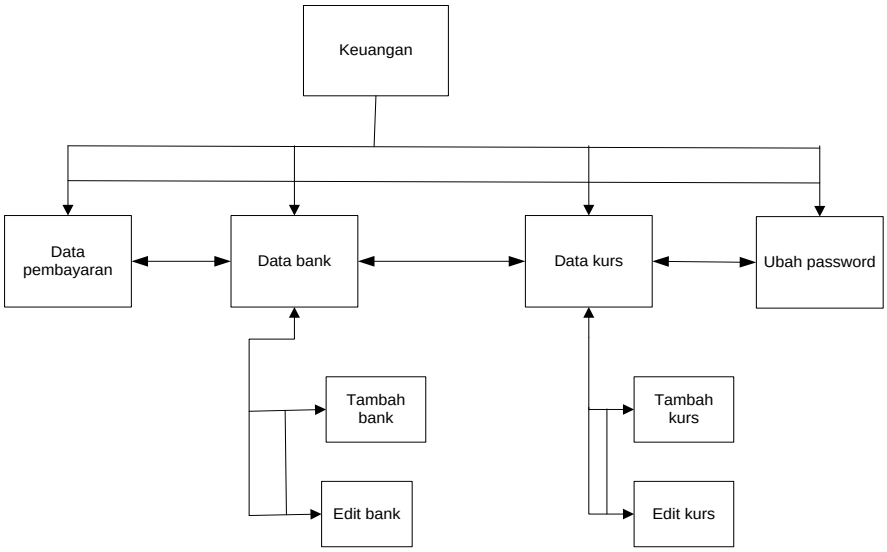
Untuk lebih jelasnya struktur menu pada owner akan ada pada gambar 3.36 sebagai berikut :



Gambar 3.36 Struktur Menu owner

3.2.3.4 Struktur Menu keuangan

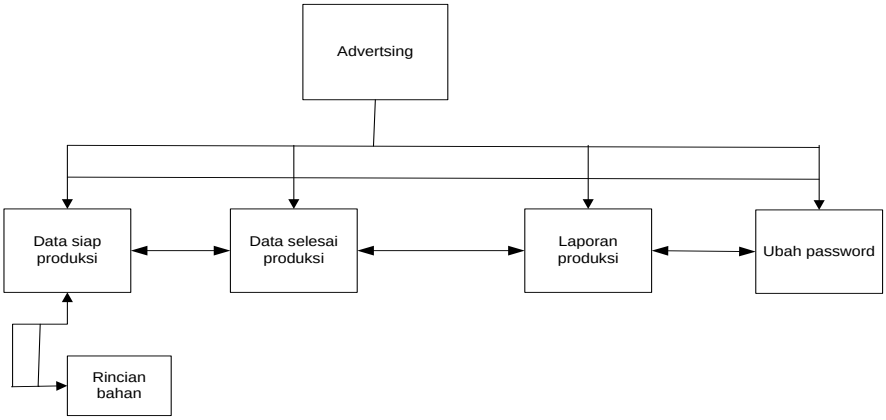
Untuk lebih jelasnya struktur menu pada keuangan akan ada pada gambar 3.37 sebagai berikut :



Gambar 3.37 Struktur Menu keuangan

3.2.3.5 Struktur Menu advertising

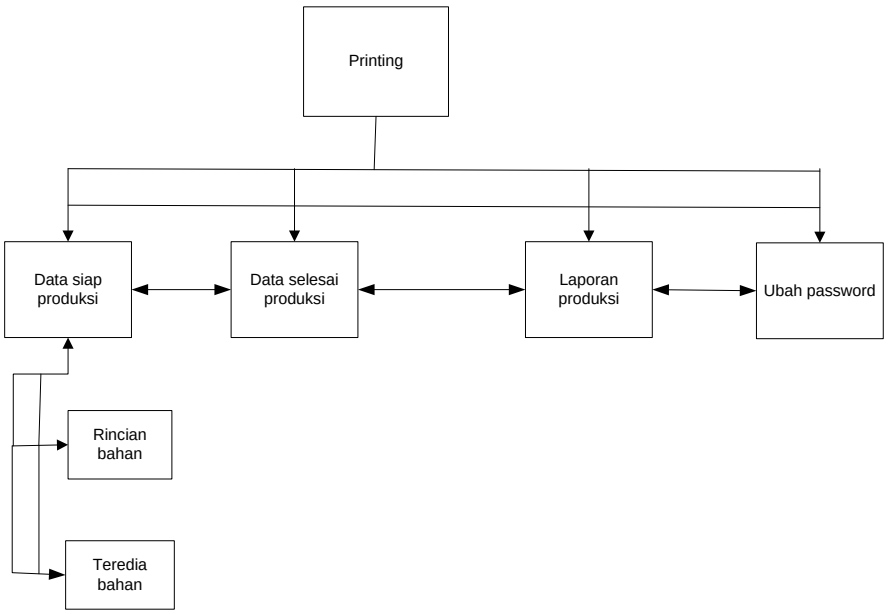
Untuk lebih jelasnya struktur menu pada advertising akan ada pada gambar 3.38 sebagai berikut :



Gambar 3.38 Struktur Menu advertising

3.2.3.6 Struktur Menu printing

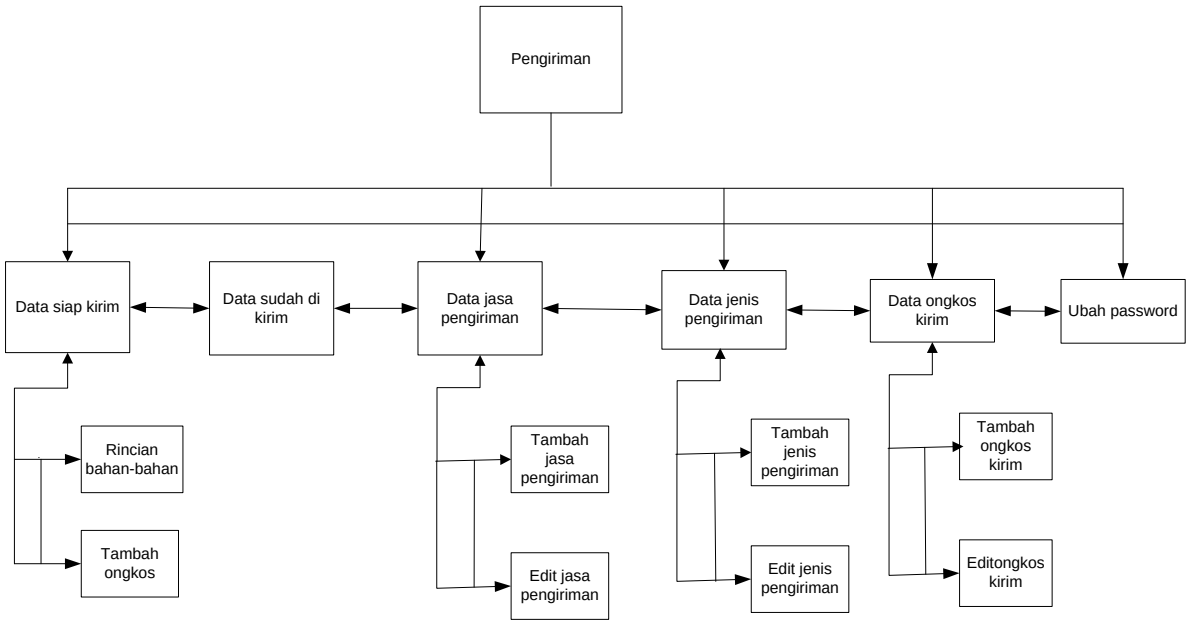
Untuk lebih jelasnya struktur menu pada printing akan ada pada gambar 3.39 sebagai berikut :



Gambar 3.39 Struktur Menu printing

3.2.3.7 Struktur Menu pengiriman

Untuk lebih jelasnya struktur menu pada pengiriman akan ada pada gambar 3.40 sebagai berikut :



Gambar 3.40 Struktur Menu pengiriman

3.2.4 Perancangan Arsitektur

Perancangan arsitektur merupakan perancangan yang dibuat sebelum *website* dibangun. Dengan perancangan arsitektur akan mempermudah proses pembangunan *website e-commerce* pada CV.Bagoes.

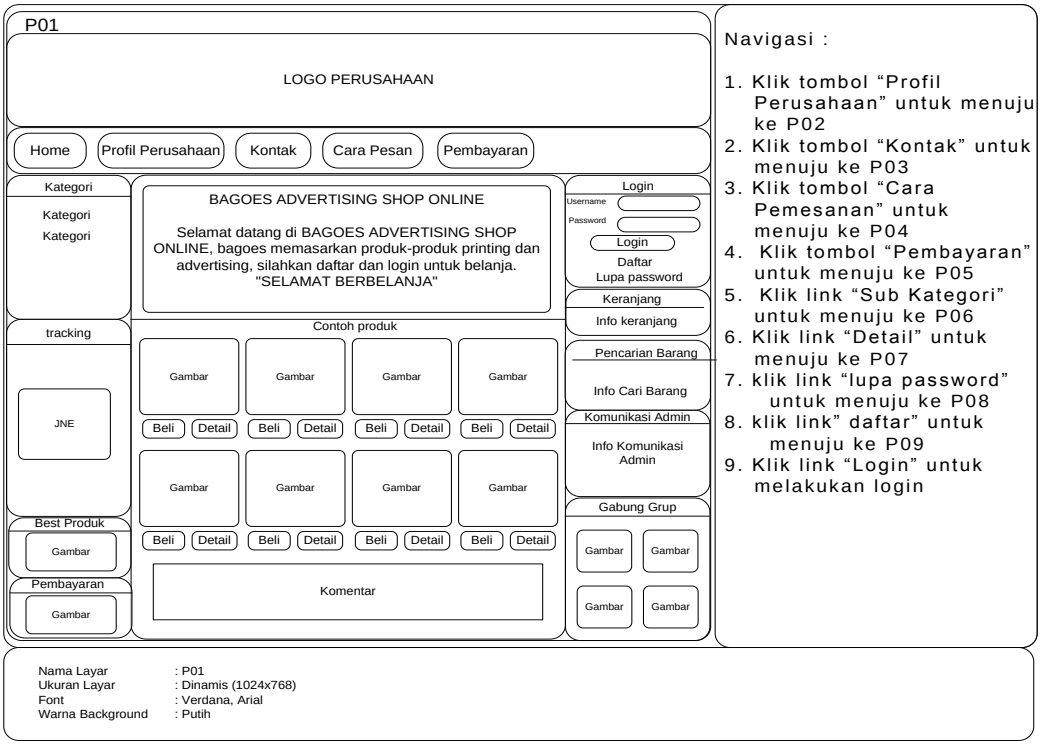
3.2.4.1 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suatu *website* yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara *website* dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*.

1. Perancangan Antar Muka Pengunjung

a. Antar Muka Home (P01)

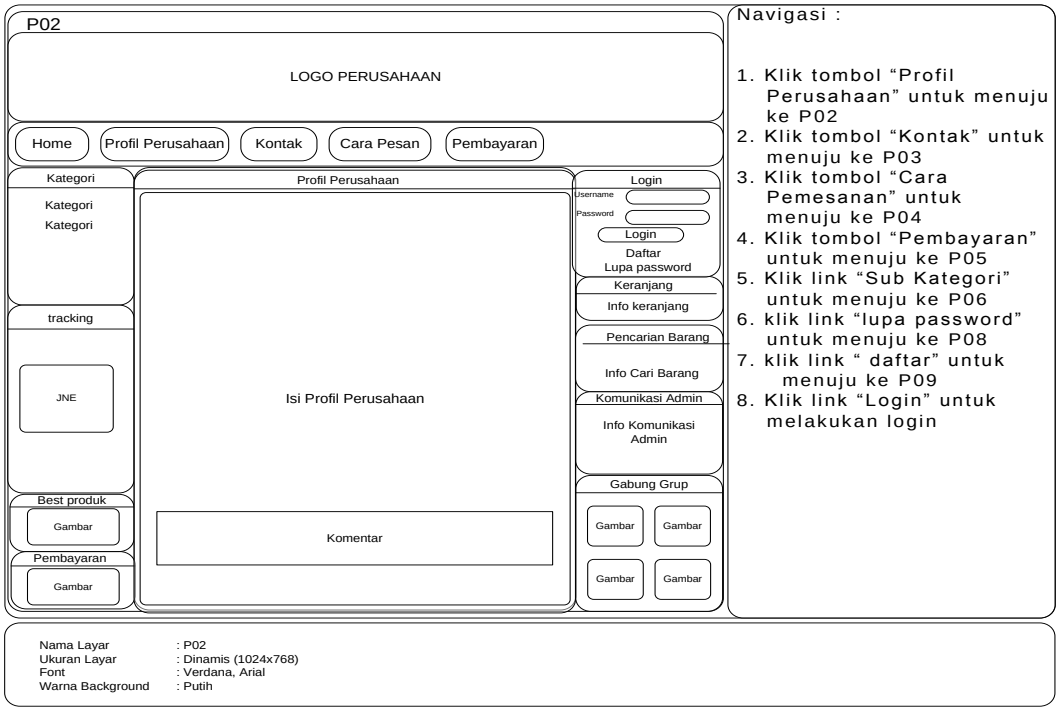
Tampilan antar muka home adalah tampilan utama untuk pengunjung untuk melihat barang. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.41 dibawah ini:



Gambar 3.41 Perancangan Tampilan Home

b. Antar Muka Profil Perusahaan (P02)

Tampilan antar muka profil perusahaan berisikan sejarah dan latar belakang perusahaan. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.42 dibawah ini :

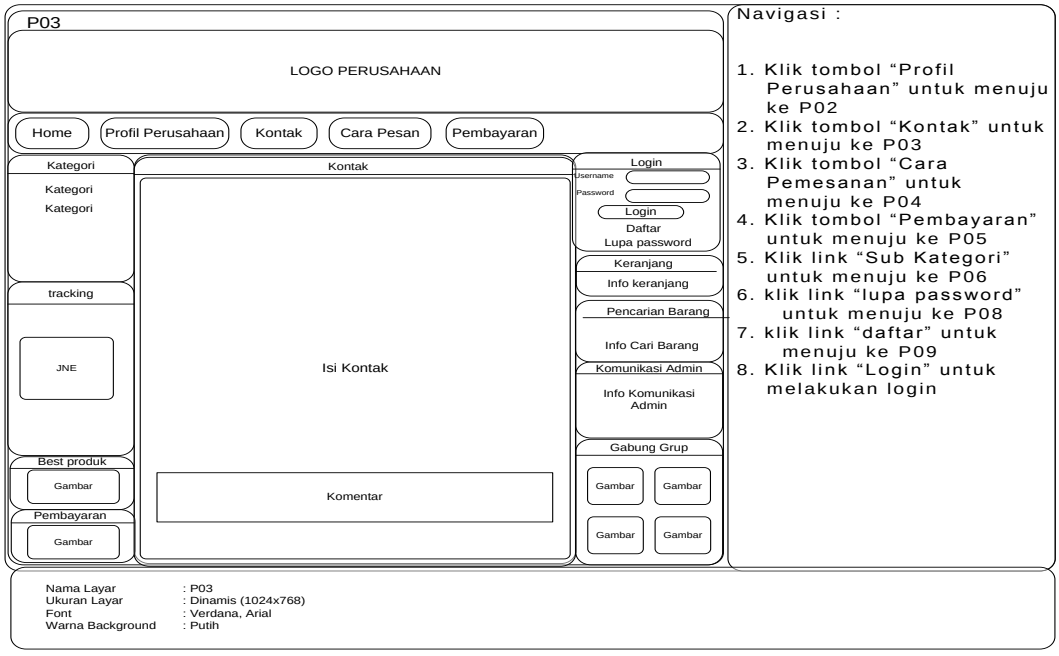


Gambar 3.42 Perancangan Tampilan Kontak

c. Antar Muka Kontak (P03)

Tampilan antar muka kontak berisikan tentang kontak dan alamat perusahaan.

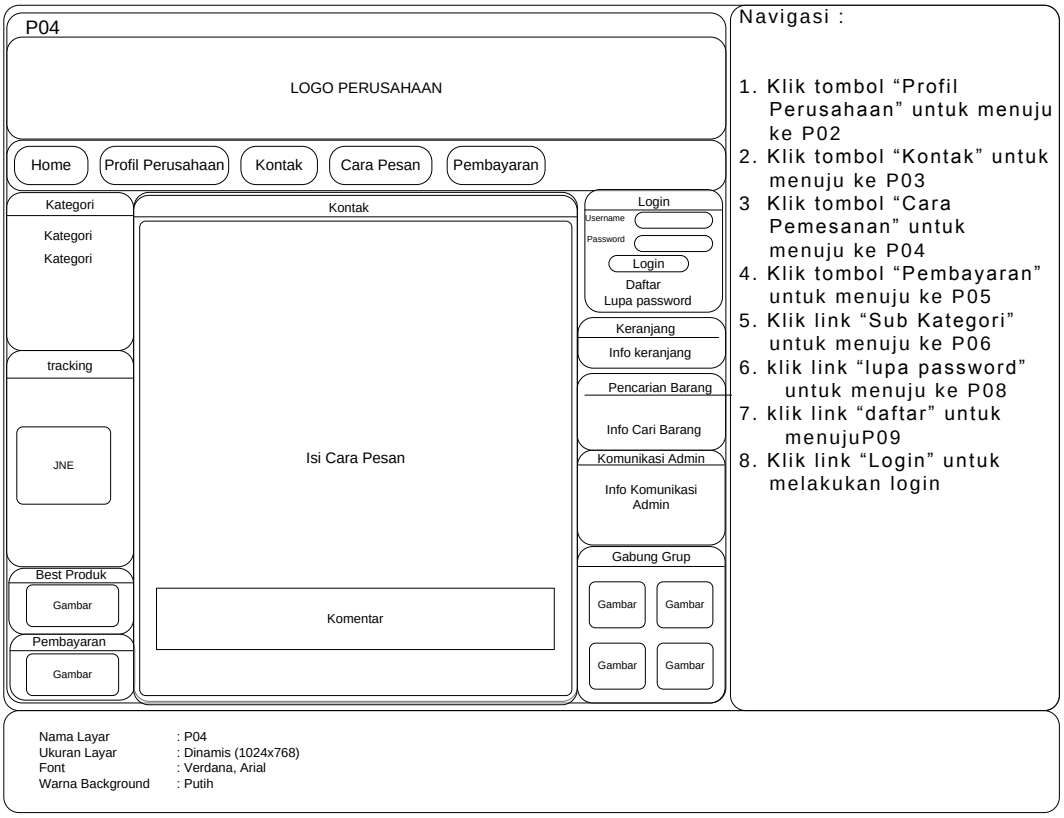
Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.43 dibawah ini :



Gambar 3.43 Perancangan Tampilan Kontak

d. Antar Muka Cara Pesan(P04)

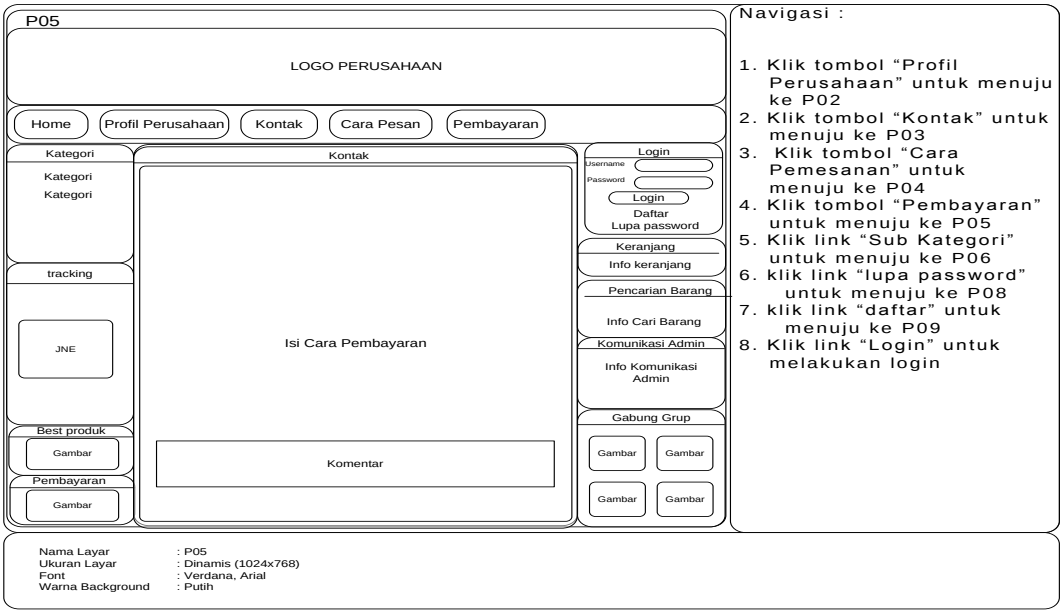
Tampilan antar muka cara pesan berisikan cara pesan di *website* CV.Bagoes. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.44 dibawah ini :



Gambar 3.44 Perancangan Tampilan Cara Pesan

e. Antar Muka Cara Pembayaran (P05)

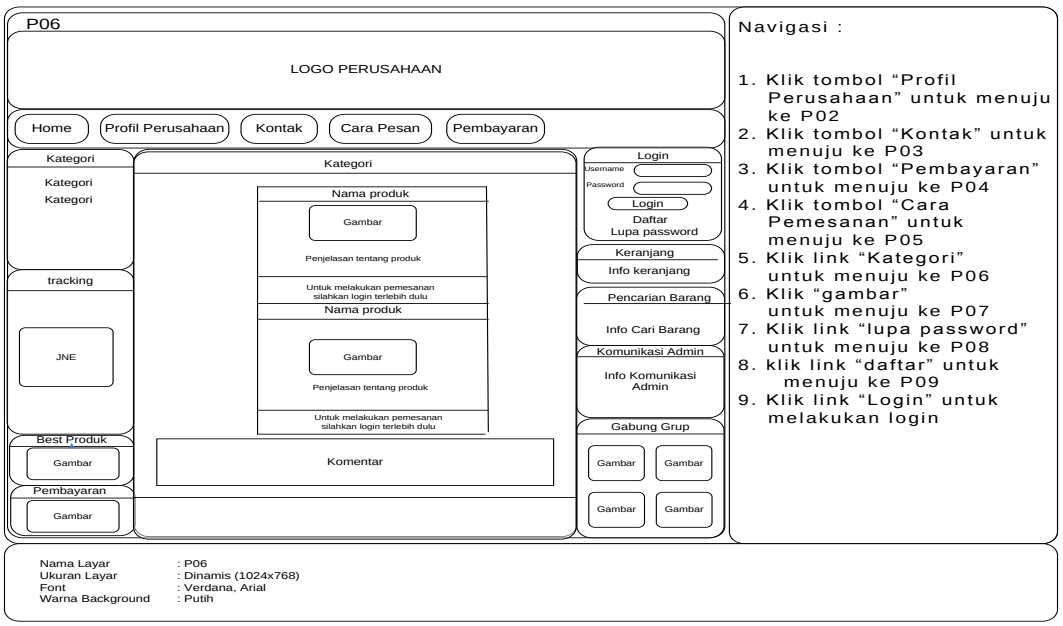
Tampilan antar muka cara pembayaran berisikan informasi cara pembayaran. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.45 dibawah ini :



Gambar 3.45 Perancangan Tampilan Cara Pembayaran

f. Antar Muka Produk Per Kategori (P06)

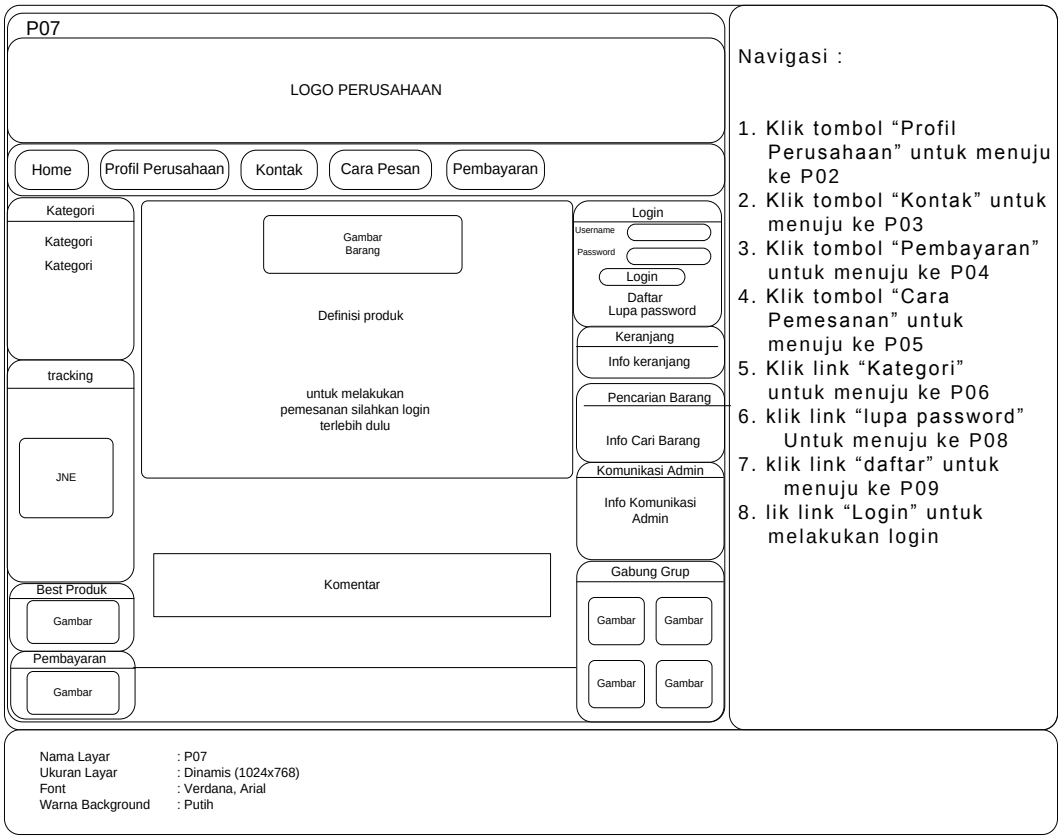
Tampilan antar muka Produk per kategori adalah pengelompokan Produk berdasarkan kategori. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.46 dibawah ini :



Gambar 3.46 Perancangan Tampilan Produk Per Kategori

g. Antar Muka Detail produk (P07)

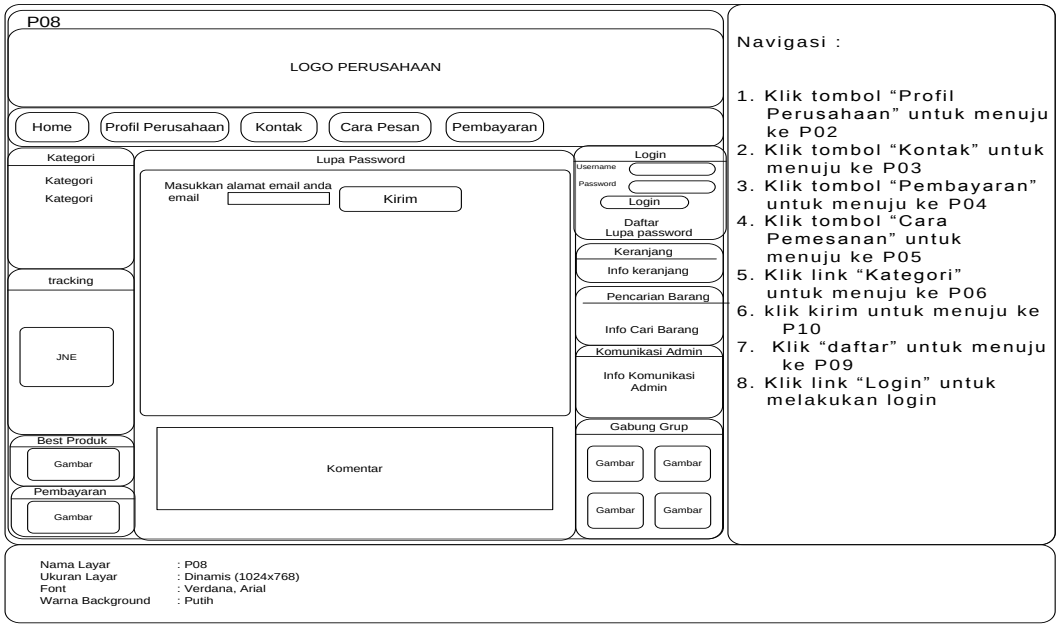
Tampilan antar muka detail Produk adalah tampilan untuk Produk yang lebih detail. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.47 dibawah ini :



Gambar 3.47 Perancangan Tampilan Barang Per Kategori

h. Antar Muka Lupa password (P08)

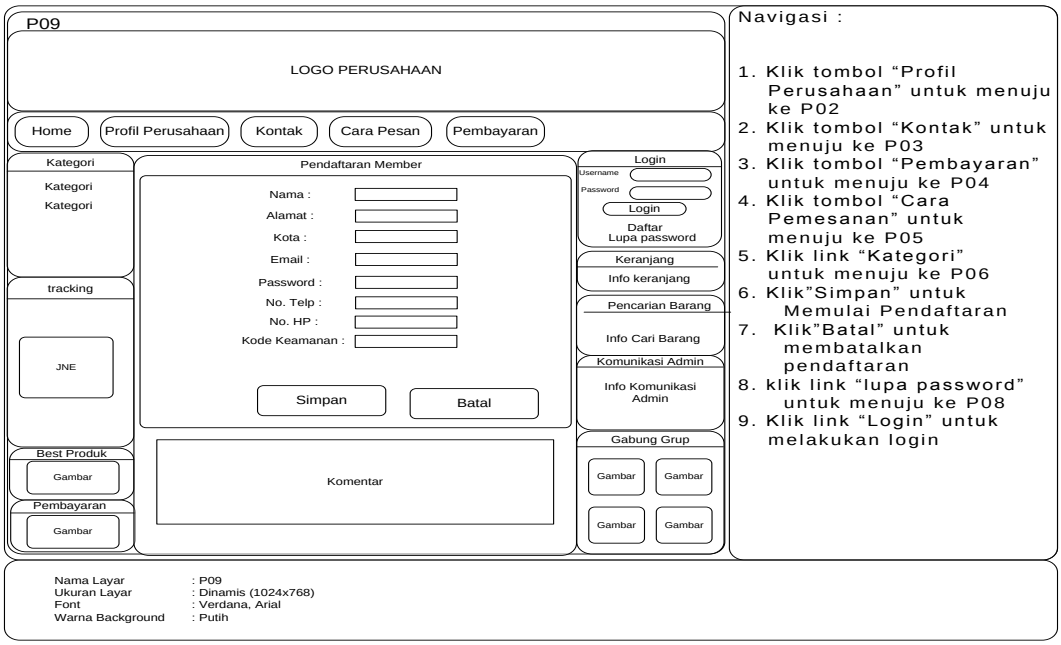
Tampilan antar Lupa password adalah tampilan Untuk lupa password. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.48 dibawah ini



Gambar 3.48 Perancangan lupa password

i. Antar Muka Pendaftaran Member (P09)

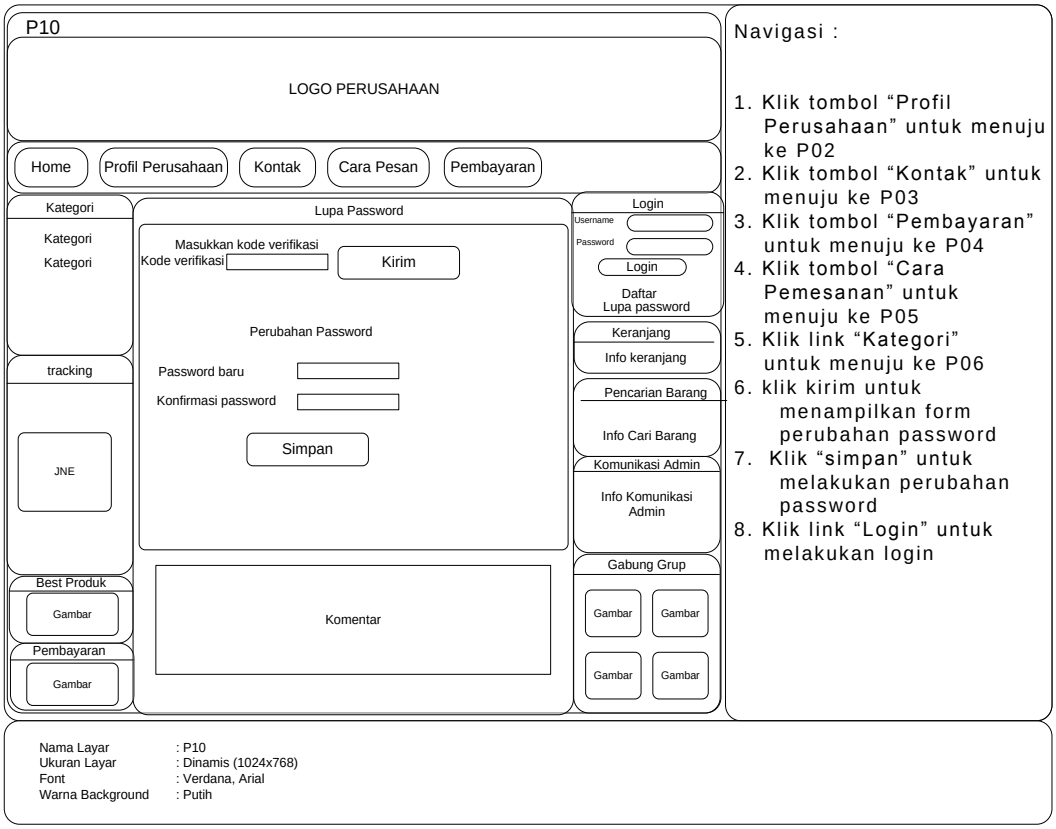
Tampilan antar Pendaftaran Member adalah tampilan Untuk Pendaftaran member. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.49 dibawah ini



Gambar 3.49 Perancangan Pendaftaran member

j. Antar Muka verifikasi lupa password (P10)

Tampilan antar muka verifikasi lupa password adalah tampilan Untuk verifikasi lupa password. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.50 dibawah ini

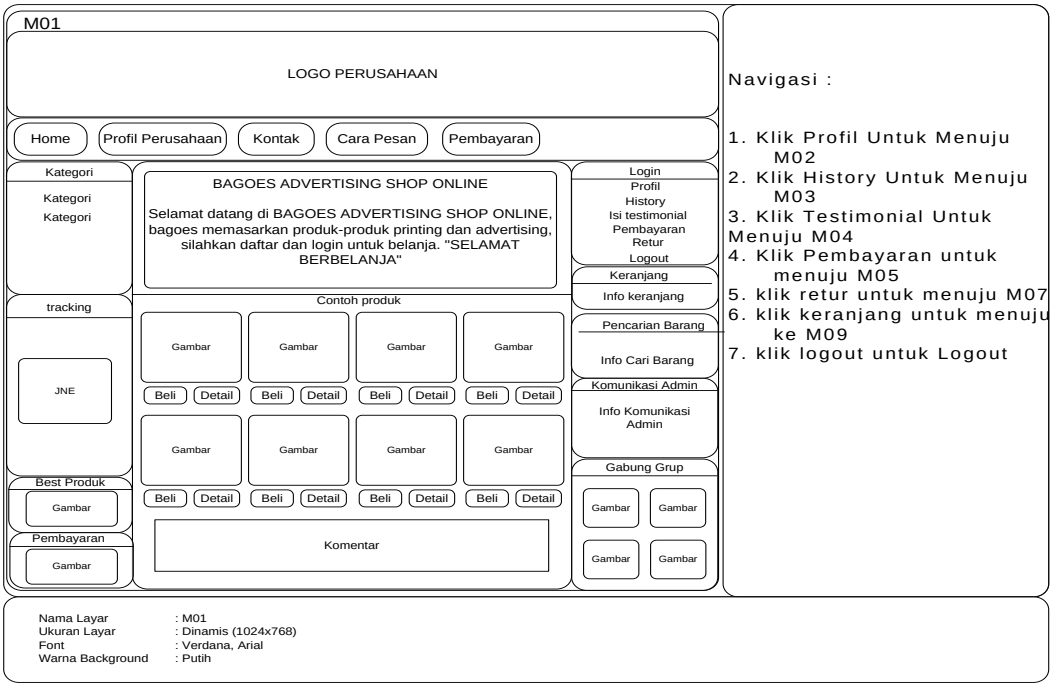


Gambar 3.50 Verifikasi lupa password

2. Perancangan Antar Muka Member

a. Antar Muka Home (M01)

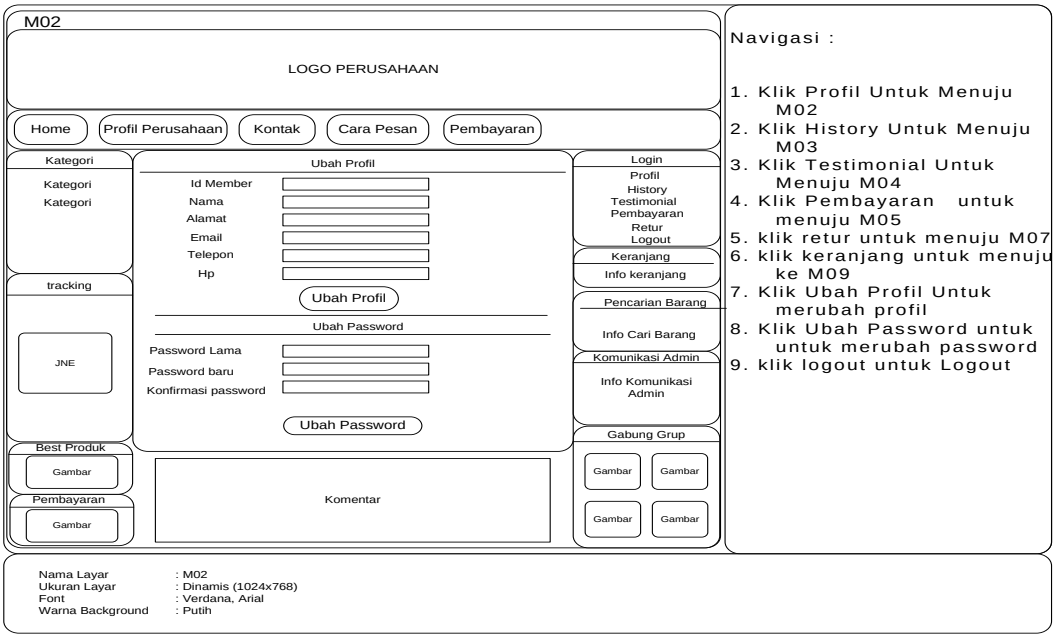
Tampilan antar muka home adalah tampilan utama untuk member yang sudah melakukan login member. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.51 dibawah ini :



Gambar 3.51 Perancangan Home member

b. Antar Muka Profil member (M02)

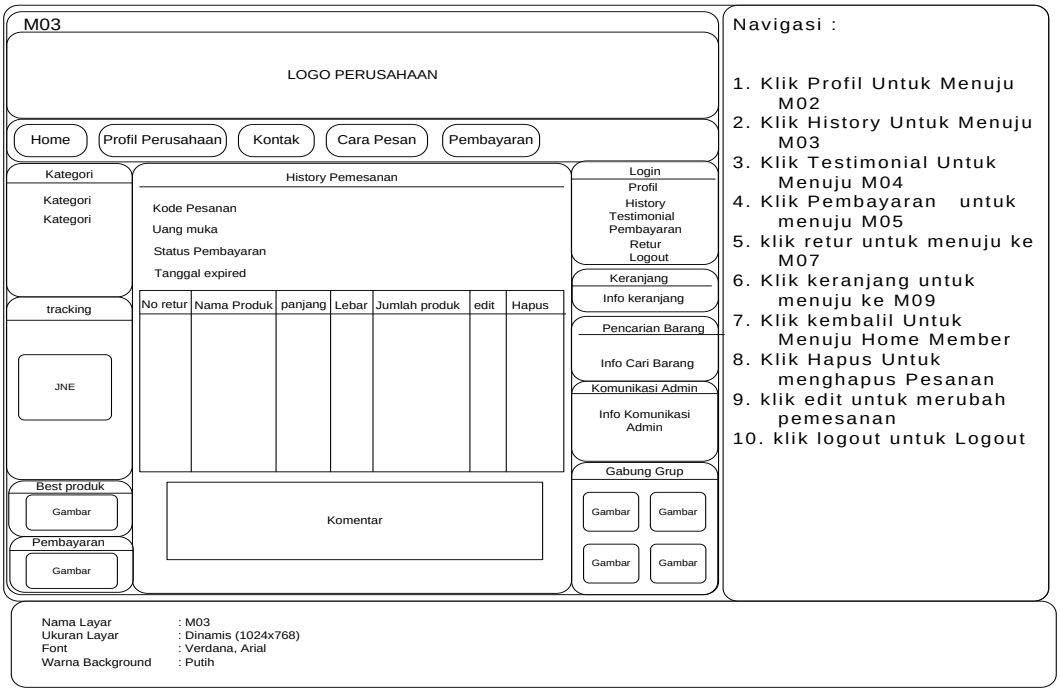
Tampilan antar muka profil adalah tampilan profil member . Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.52 dibawah ini :



Gambar 3.52 Perancangan Profil member

c. Antar muka History (M03)

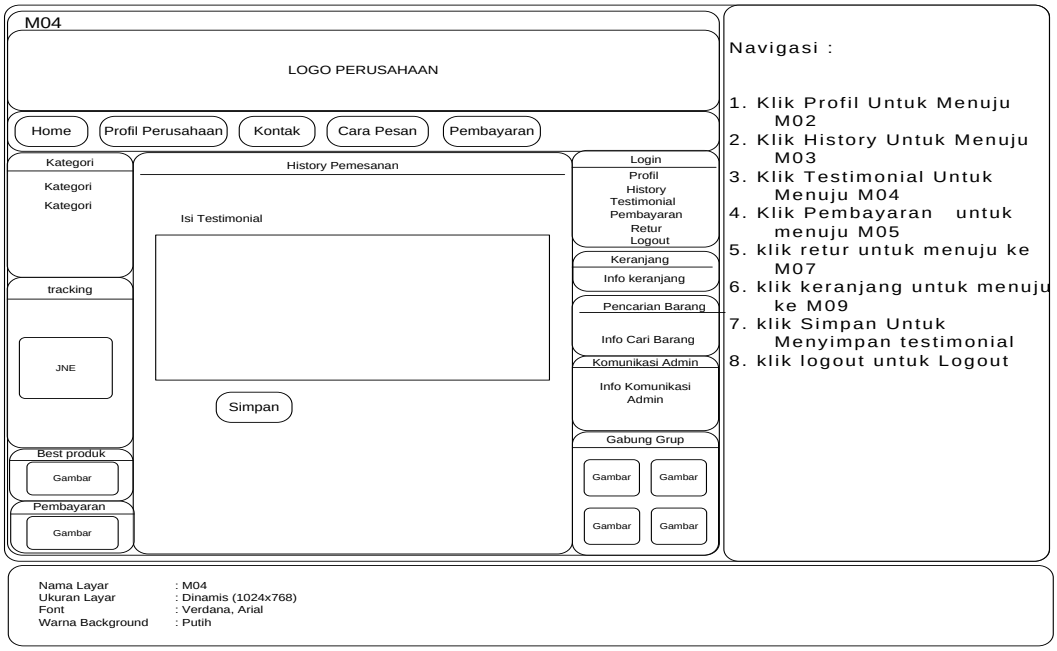
Tampilan antar muka *history* adalah tampilan *history* pemesanan member .Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.53 dibawah ini :



Gambar 3.53 Perancangan History Pemesanan

d. Antar muka testimonial (M04)

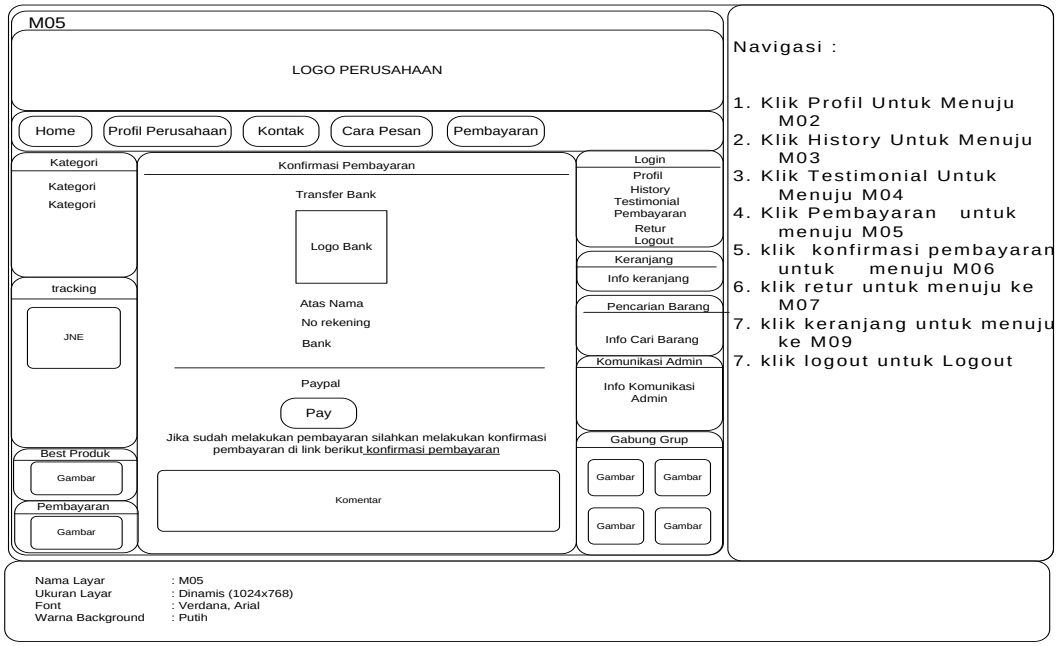
Tampilan testimonial adalah tampilan untuk mengisi testimonial . untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.54 dibawah ini :



Gambar 3.54 Perancangan Testimonial

e. Antar Muka pembayaran (M05)

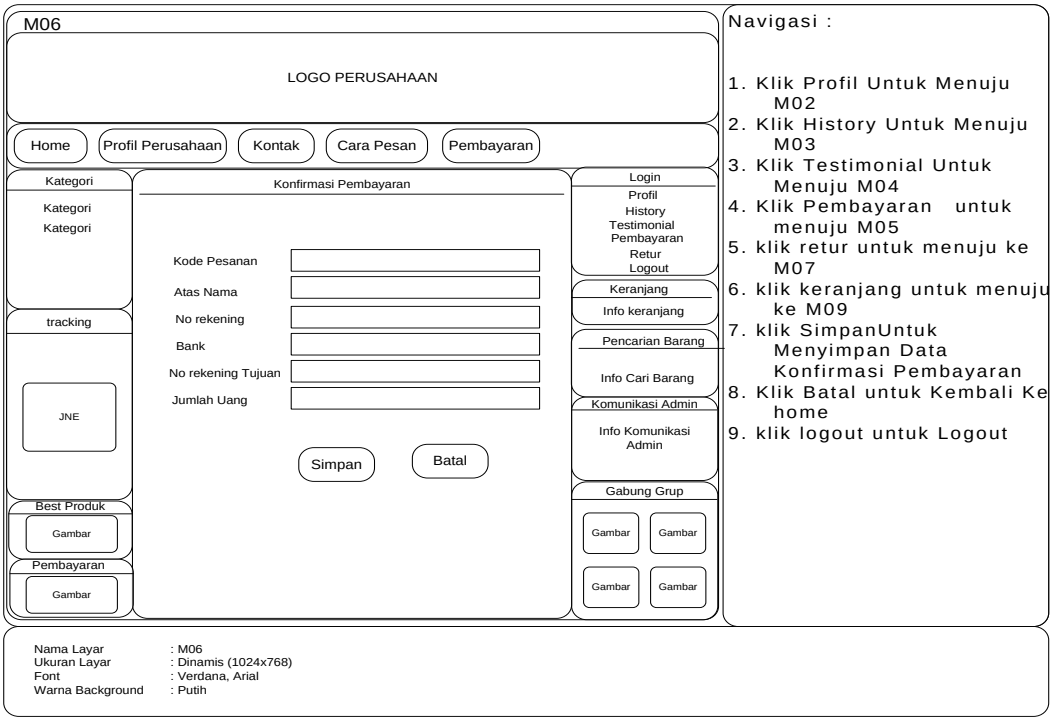
Tampilan pembayaran adalah tampilan untuk mengisi memilih jenis pembayaran dan melakukan konfirmasi pembayaran. untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.55 dibawah ini :



Gambar 3.55 Perancangan pembayaran

f. Antar Muka Konfirmasi pembayaran (M06)

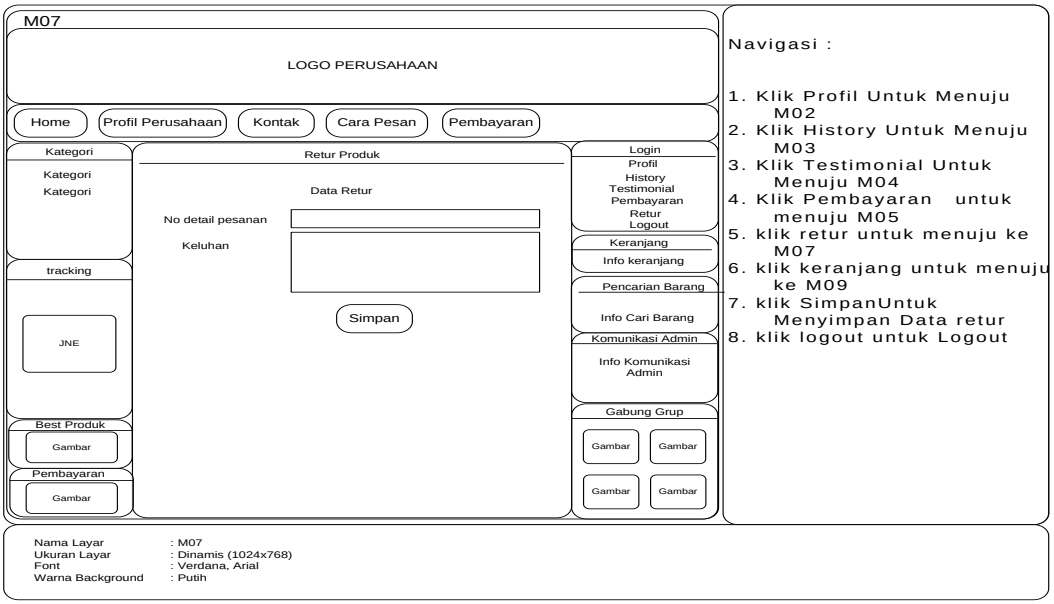
Tampilan konfirmasi pembayaran adalah tampilan untuk mengisi konfirmasi pembayaran. untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.56 dibawah ini :



Gambar 3.56 Perancangan konfirmasi pembayaran

g. Antar Muka Retur (M07)

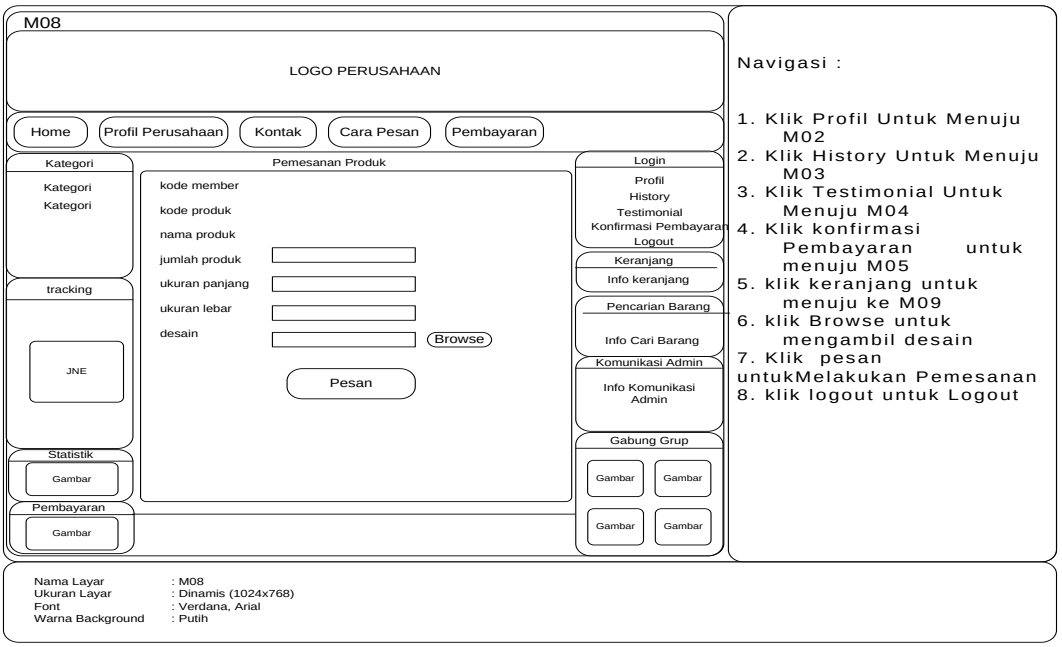
Tampilan retur adalah tampilan untuk mengisi Data retur. untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.57 dibawah ini :



Gambar 3.57 Perancangan retur

k. Antar Muka Pemesanan Produk (M08)

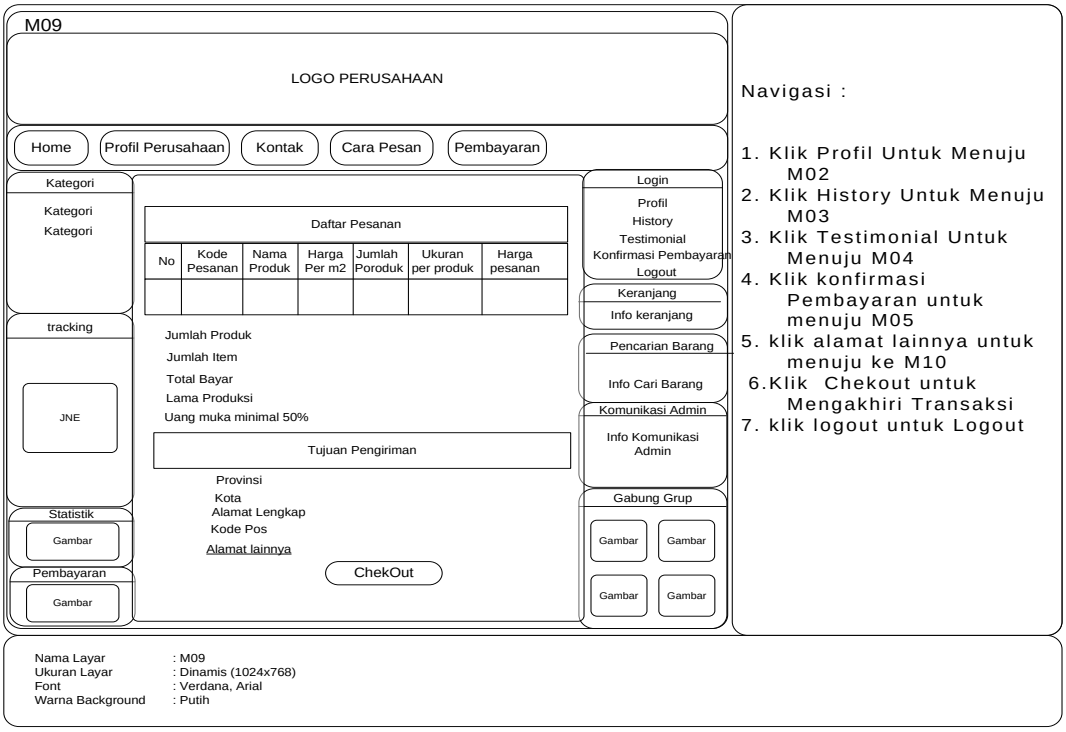
Tampilan antar muka Pemesanan produk adalah tampilan pengisian data pemesanan produk . Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.58 dibawah ini :



Gambar 3.58 Perancangan Pemesanan Produk

l. Antar Muka keranjang (M09)

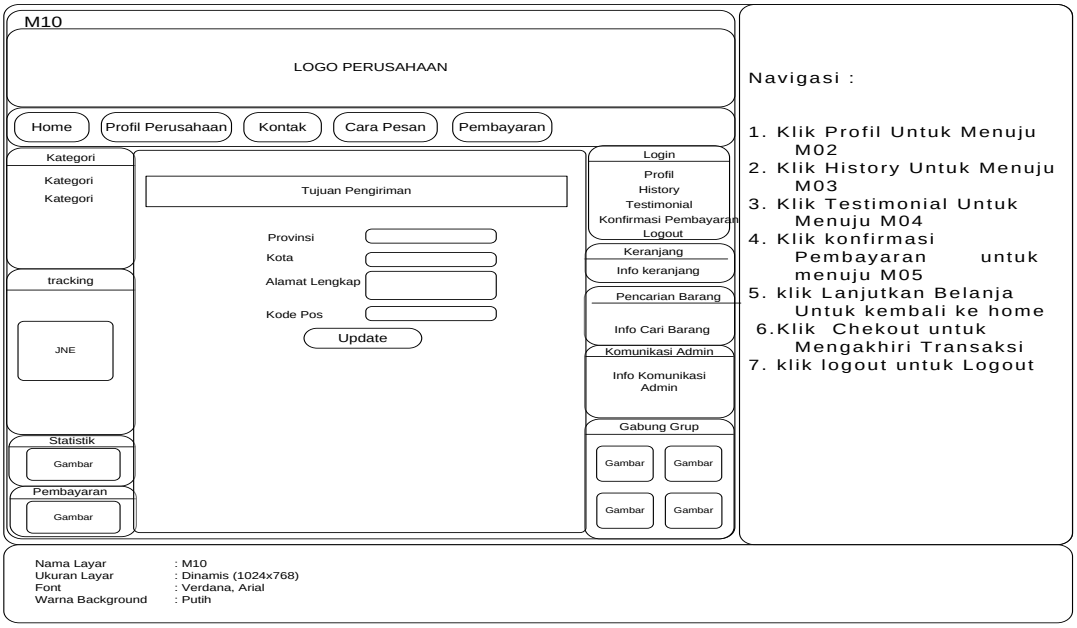
Tampilan antar muka keranjang adalah tampilan Detail Pemesanan dan data tujuan pengiriman . Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.59 dibawah ini :



Gambar 3.59 Perancangan keranjang

m. Antar Muka perubahan alamat pengiriman (M10)

Tampilan antar muka perubahan alamat pengiriman adalah tampilan untuk melakukan perubahan alamat pengiriman . Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.60 dibawah ini :

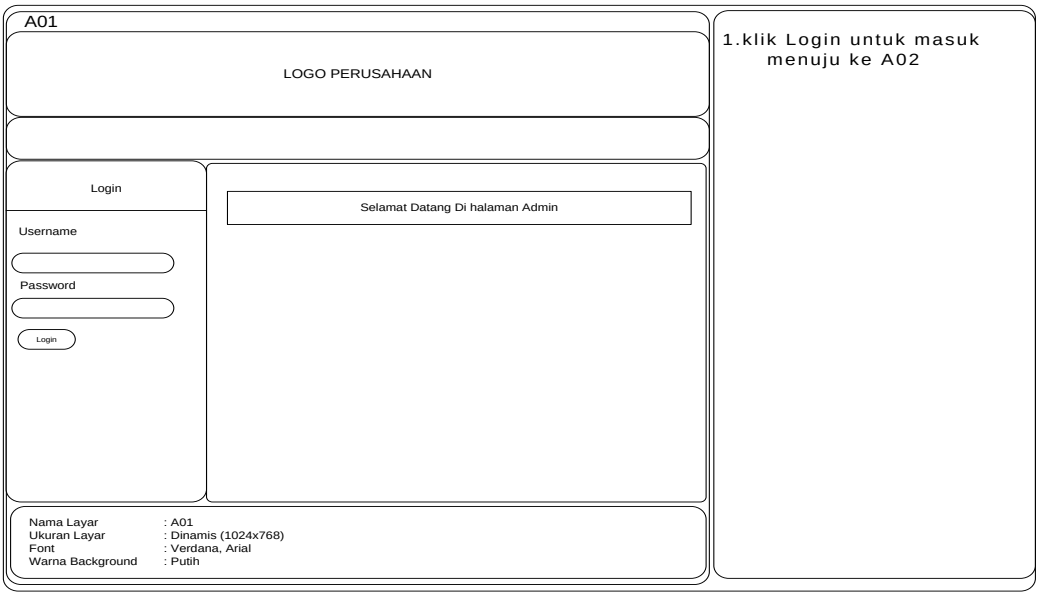


Gambar 3.60 Perancangan perubahan alamat pengiriman

3. Perancangan Antar Muka owner

a. Antar Muka Login owner (A01)

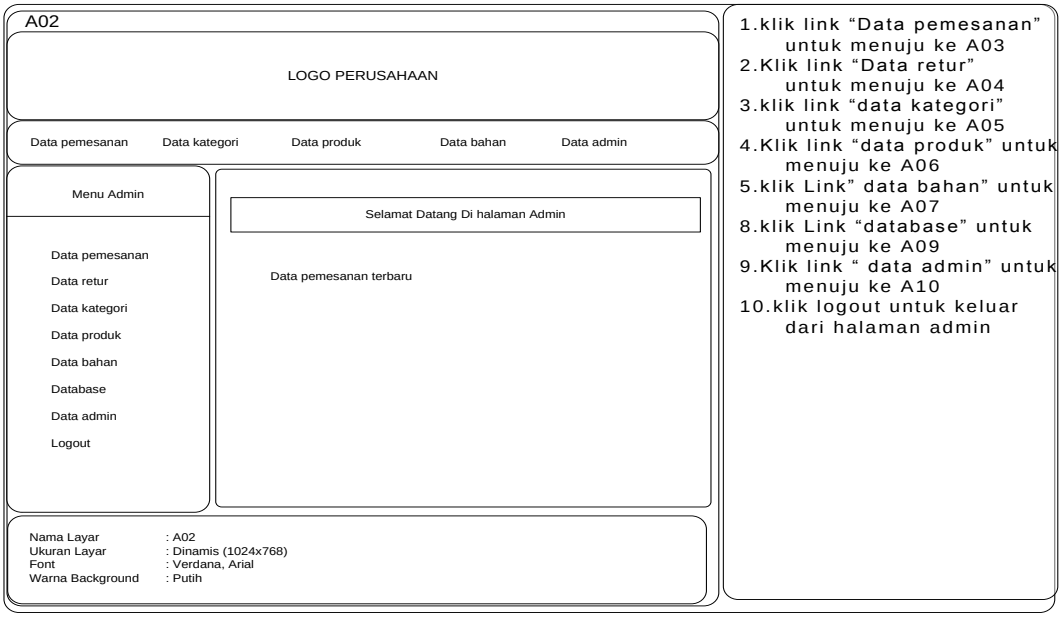
Tampilan antar muka login owner adalah tampilan admin untuk melakukan login owner. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.61 dibawah ini :



Gambar 3.61 Perancangan Tampilan Login owner

b. Antar muka home (A02)

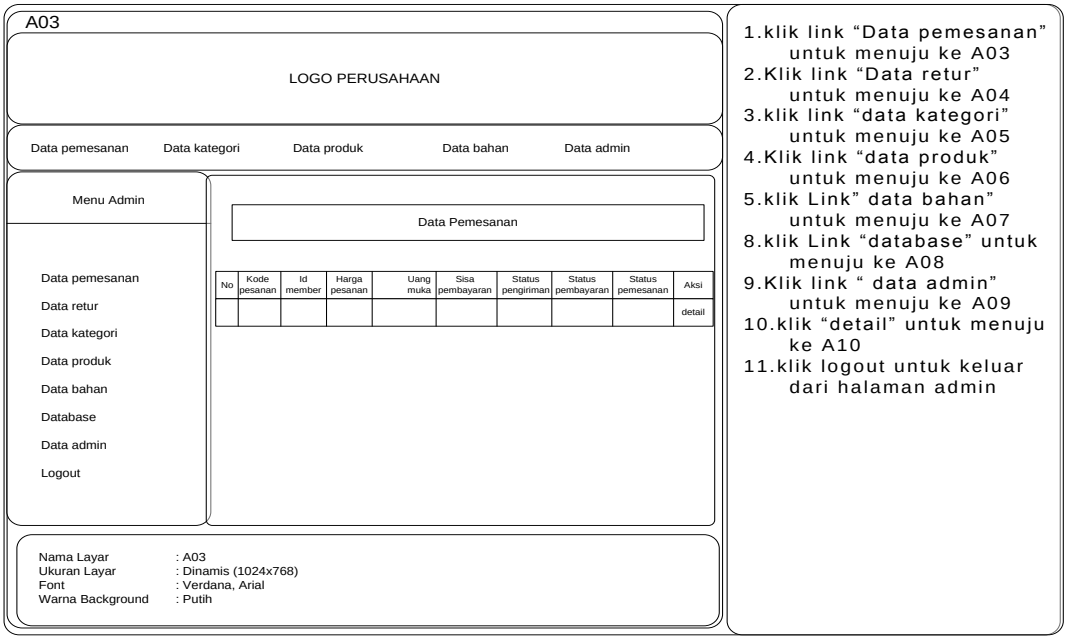
Tampilan antar muka home owner adalah tampilan utama owner untuk melakukan pengolahan data. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.62 dibawah ini :



Gambar 3.62 Perancangan Tampilan Home owner

c. Antar Data pemesanan (A03)

Tampilan antar muka Data pemesanan adalah tampilan untuk pengolahan data pemesanan. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.63 dibawah ini :

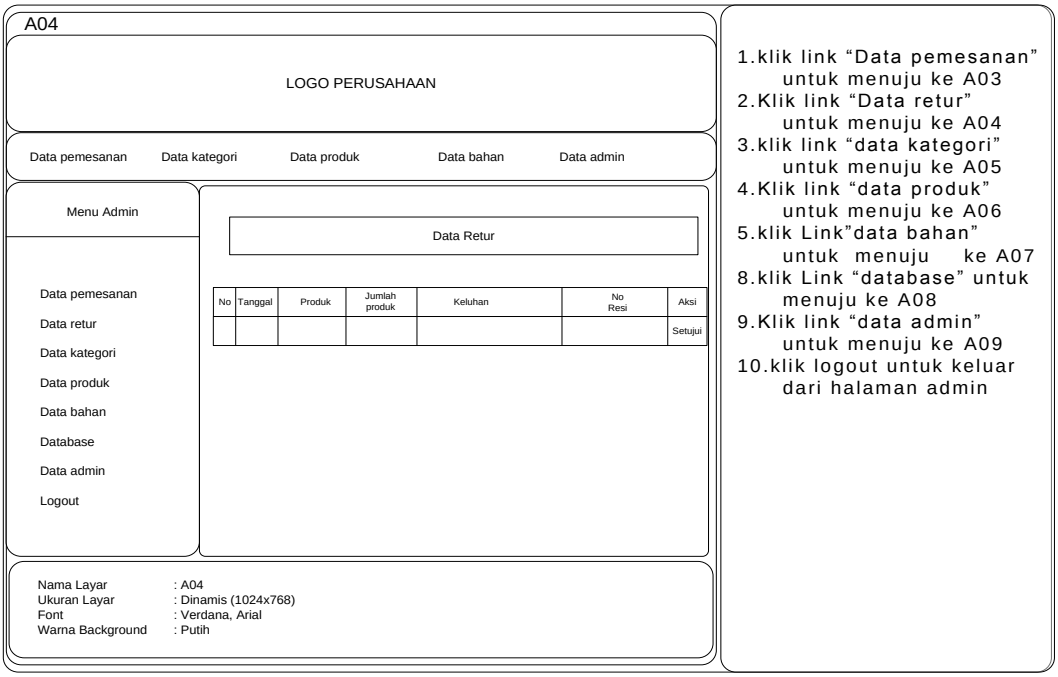


Gambar 3.63 Perancangan Tampilan data pesanan

d. Antar Muka Data retur (A04)

Tampilan antar muka Data retur adalah tampilan untuk pengolahan data retur.

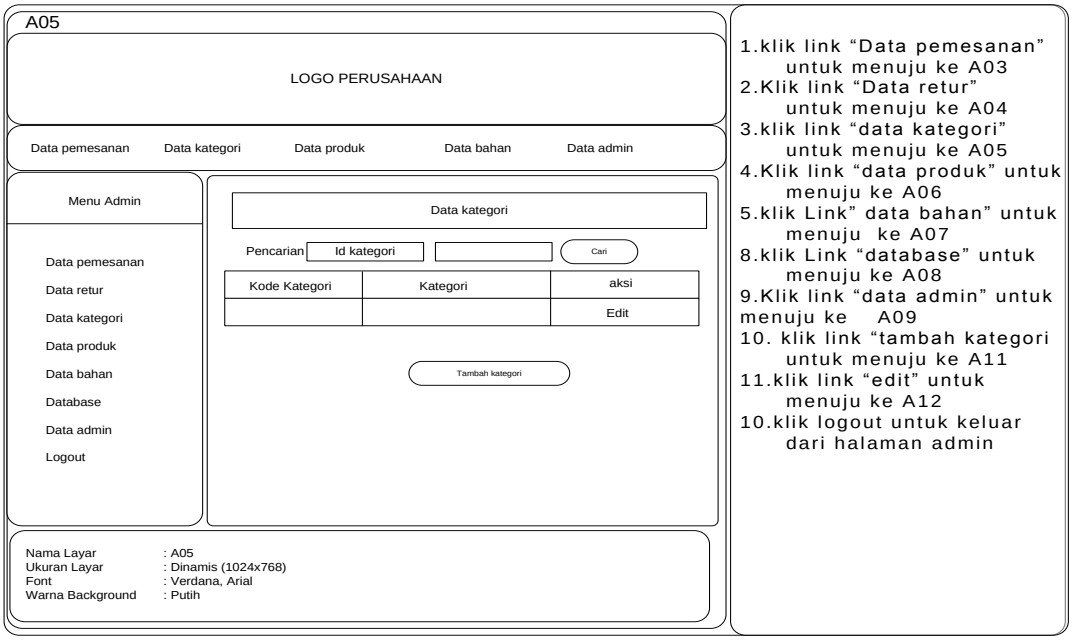
Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.64 dibawah ini :



Gambar 3.64 Perancangan tampilan data retur

e. Antar Muka data kategori(A05)

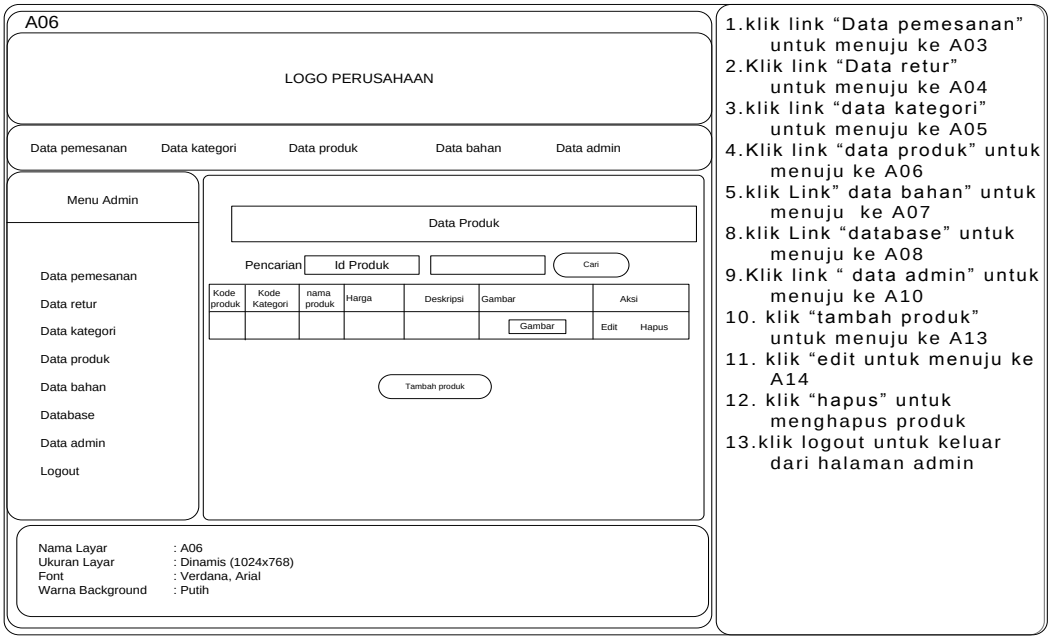
Tampilan antar muka data kategori adalah tampilan untuk pengolahan data kategori. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.65 dibawah ini :



Gambar 3.65 Perancangan tampilan data retur

f. Antar Muka Data produk(A06)

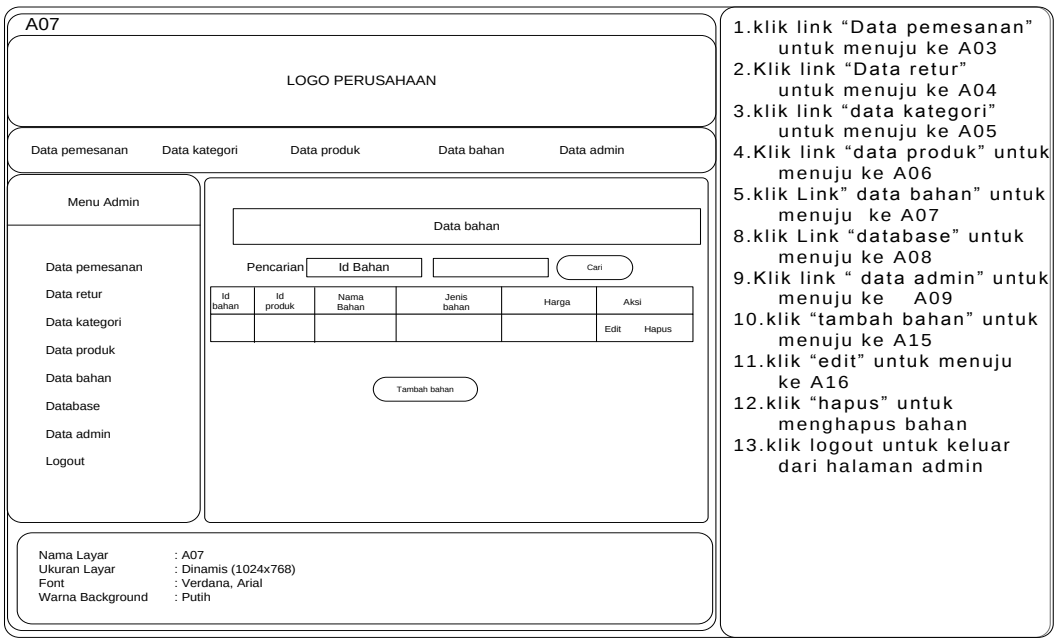
Tampilan antar muka Data produk adalah tampilan untuk Data produk. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.66 dibawah ini :



Gambar 3.66 Perancangan Tampilan data produk

g. Antar Muka Data bahan(A07)

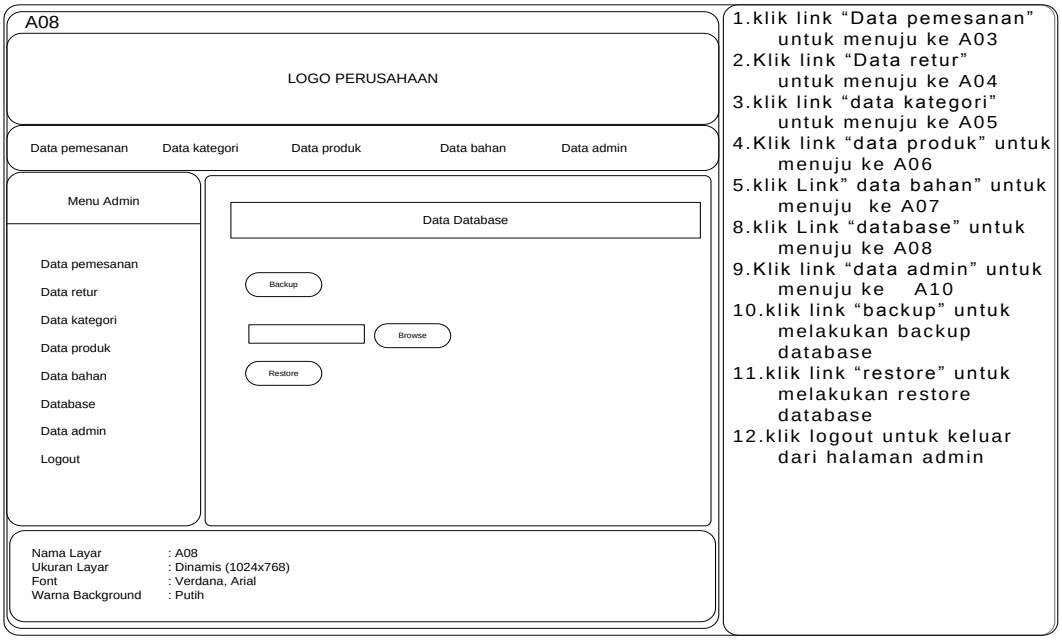
Tampilan antar muka Data bahan adalah tampilan untuk Data bahan. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.67 dibawah ini :



Gambar 3.67 Perancangan Tampilan data bahan

h. Antar Muka database (A08)

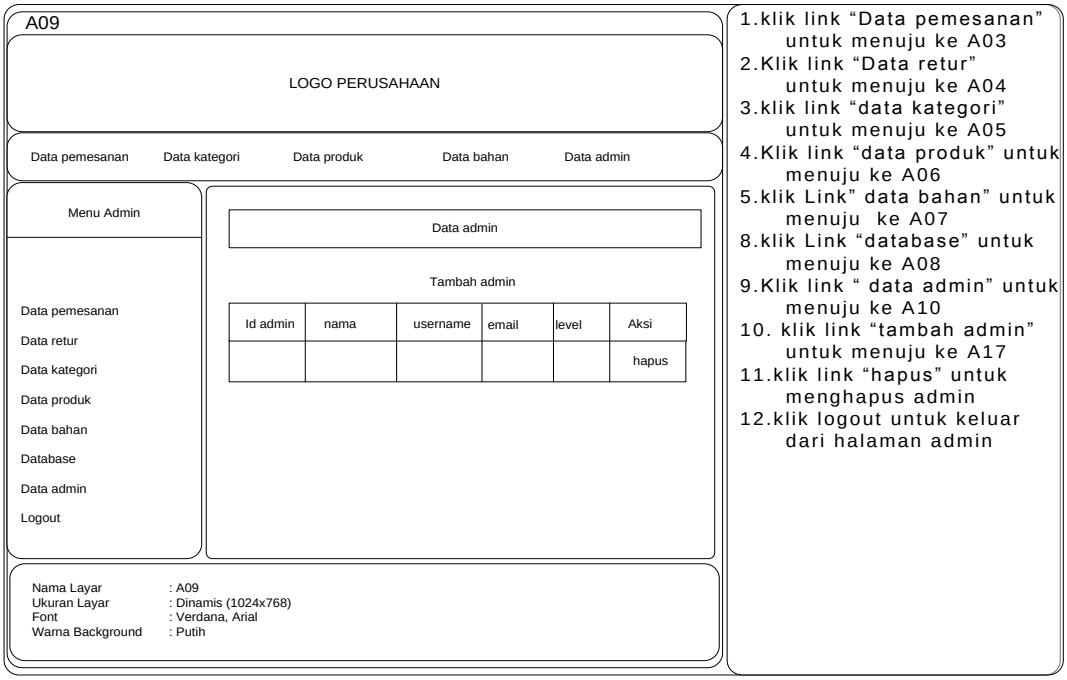
Tampilan antar muka database adalah tampilan untuk pengolahan database. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.68 dibawah ini



Gambar 3.68 Perancangan tampilan Database

i. Antar Muka data Admin(A09)

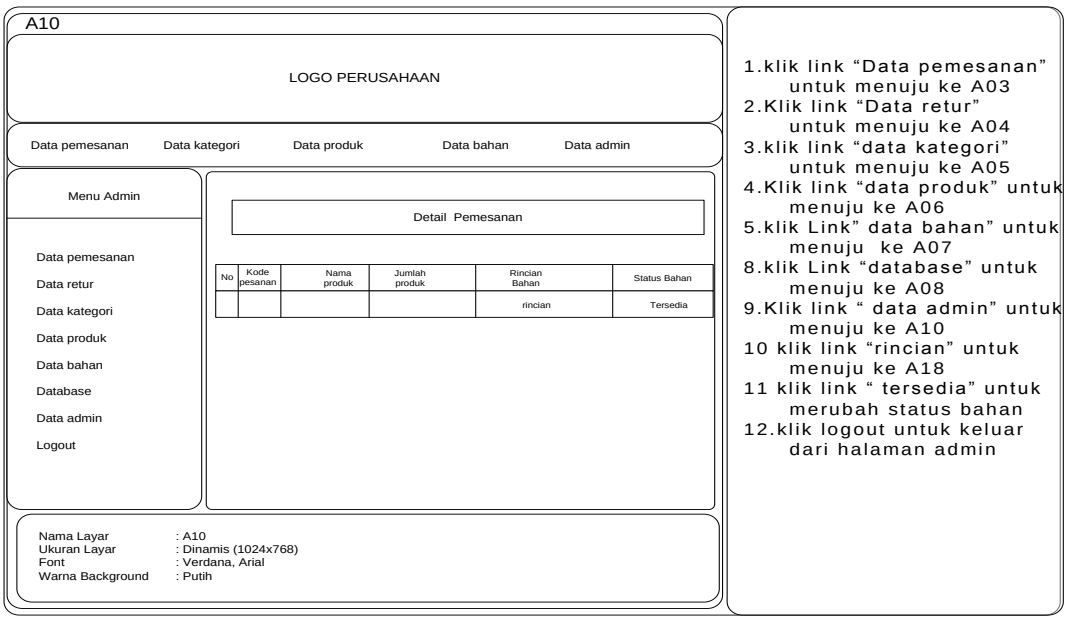
Tampilan antar muka data admin adalah tampilan untuk pengolahan data admin. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.69 dibawah ini :



Gambar 3.69 Perancangan tampilan data admin

j. Antar Muka detail pesanan(A10)

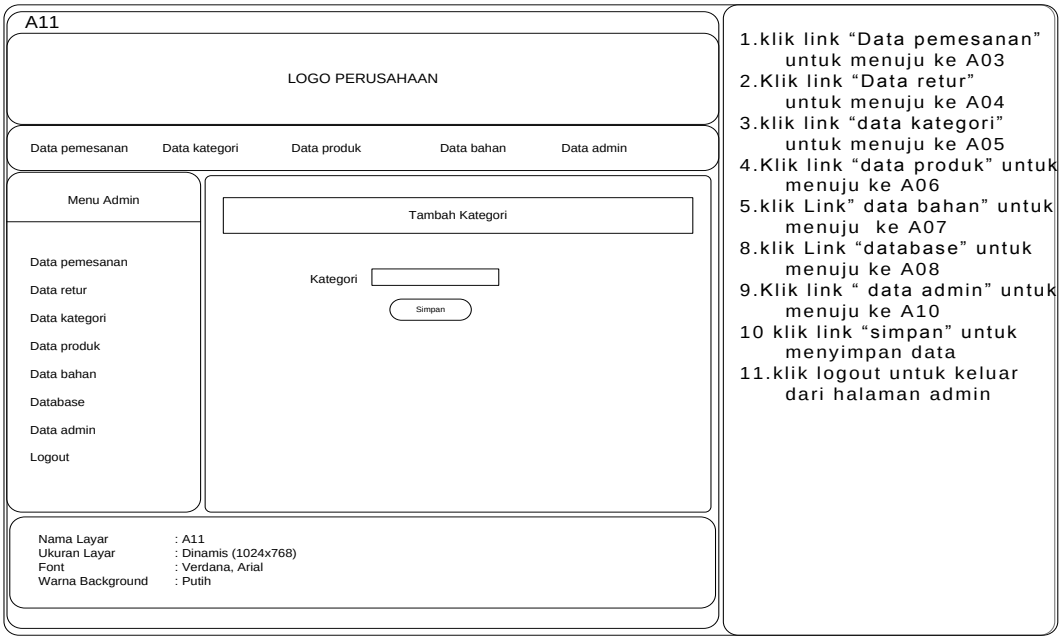
Tampilan antar muka detail pesanan adalah tampilan untuk pengolahan detail pesanan. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.70 dibawah ini :



Gambar 3.70 Perancangan tampilan detail pesanan

k. Antar Muka Tambah kategori (A11)

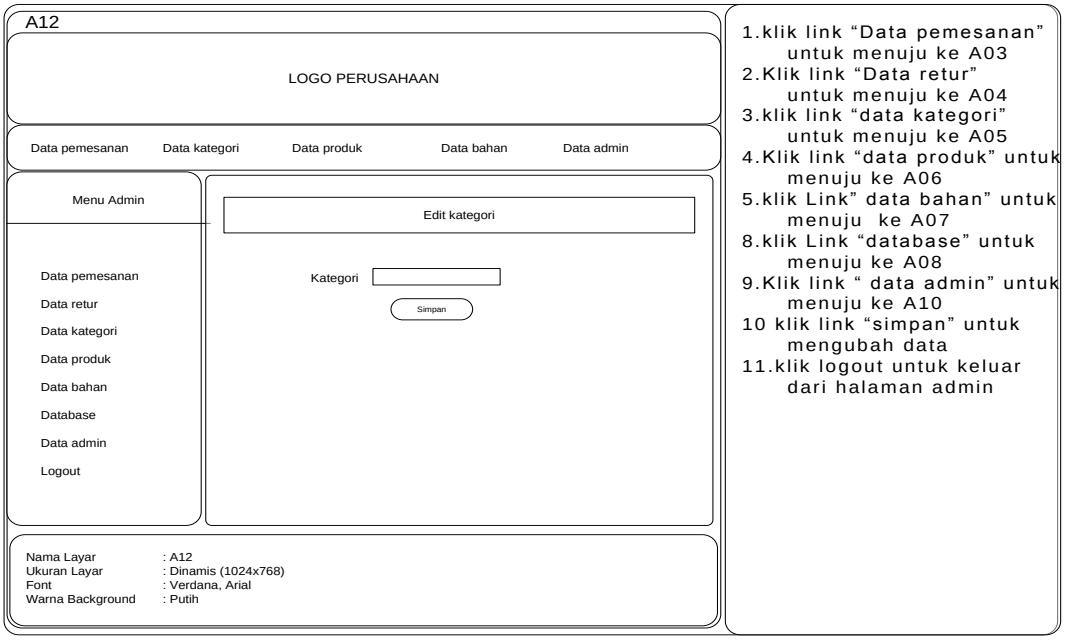
Tampilan antar muka Data retur adalah tampilan untuk pengolahan data kategori. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.71 dibawah ini :



Gambar 3.71 Perancangan Tampilan tambah kategori

l. Antar Muka edit kategori(A12)

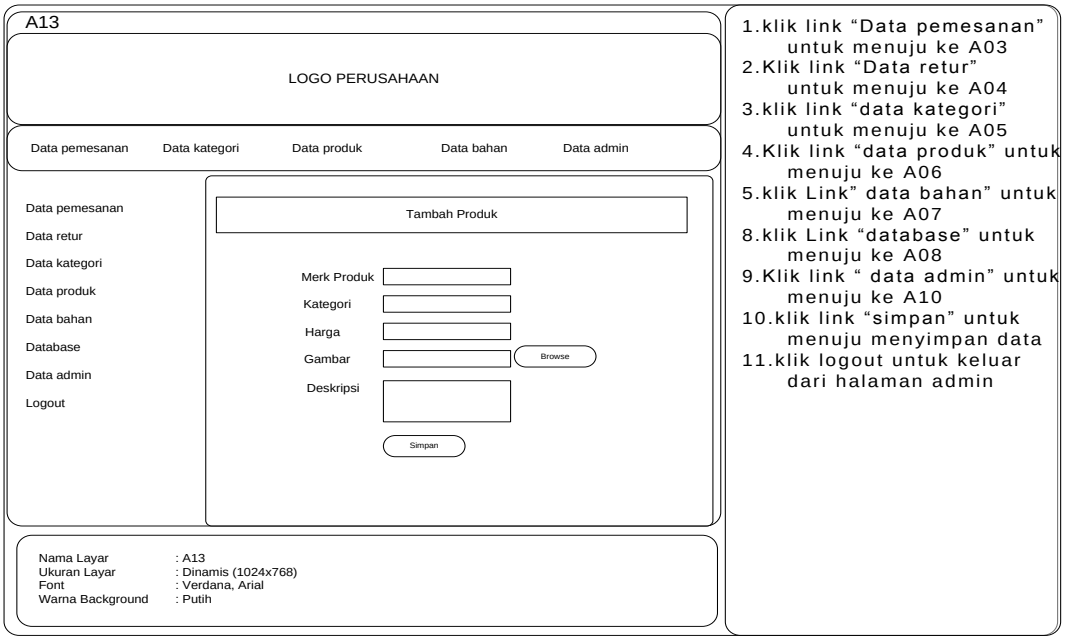
Tampilan antar muka edit kategori adalah tampilan untuk edit kategori. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.72 dibawah ini :



Gambar 3.72 Perancangan tampilan edit kategori

m. Antar Muka tambah produk(A13)

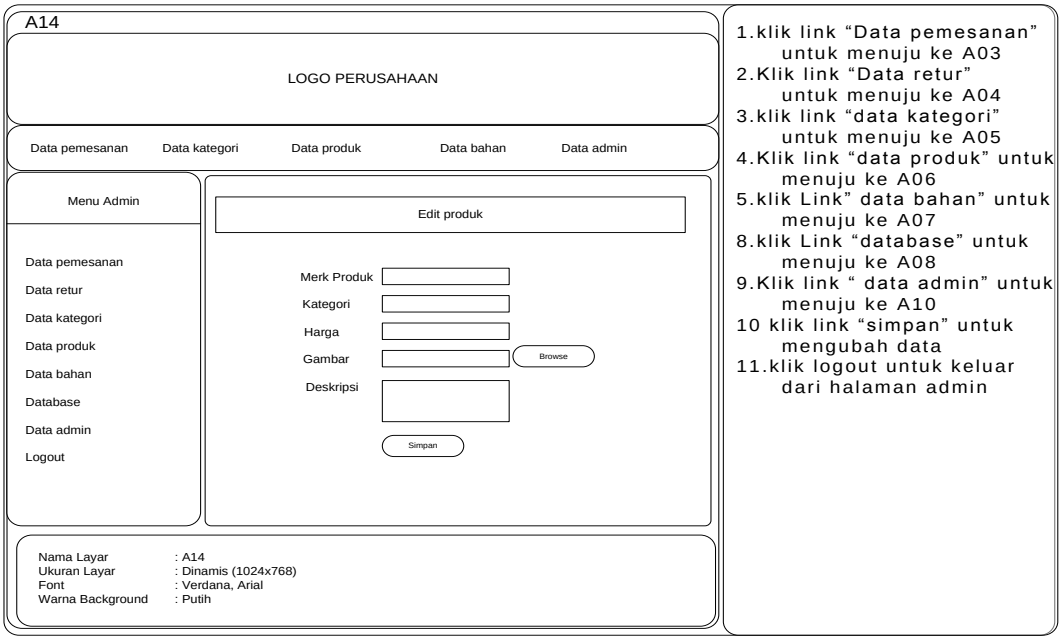
Tampilan antar muka tambah produk adalah tampilan untuk tambah produk. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.73 dibawah ini :



Gambar 3.73 Perancangan Tampilan tambah produk

n. Antar Muka Edit produk(A14)

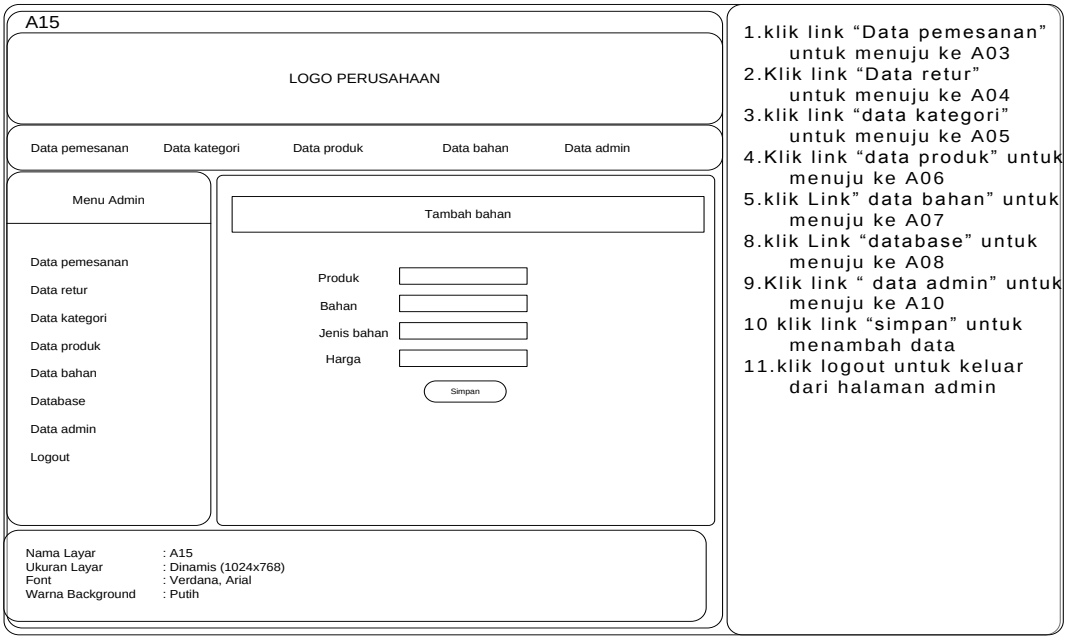
Tampilan antar muka edit produk adalah tampilan untuk edit produk. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.74 dibawah ini :



Gambar 3.74 Perancangan Tampilan edit produk

o. Antar Muka tambah bahan(A15)

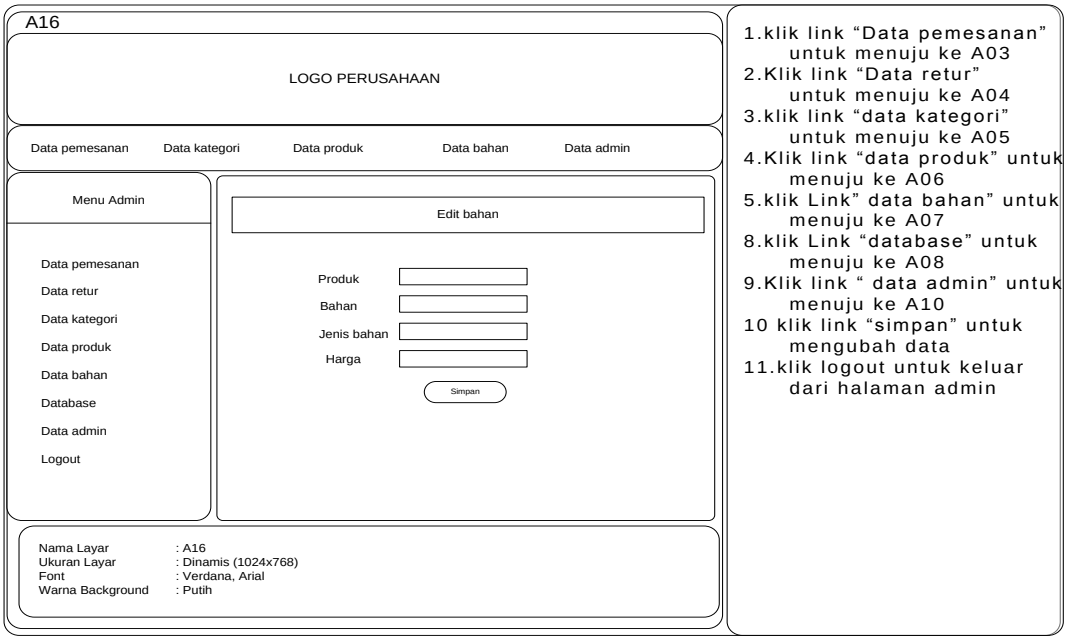
Tampilan antar muka tambah bahan adalah tampilan untuk tambah bahan. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.75 dibawah ini :



Gambar 3.75 Perancangan Tampilan tambah bahan

p. Antar Muka edit bahan(A16)

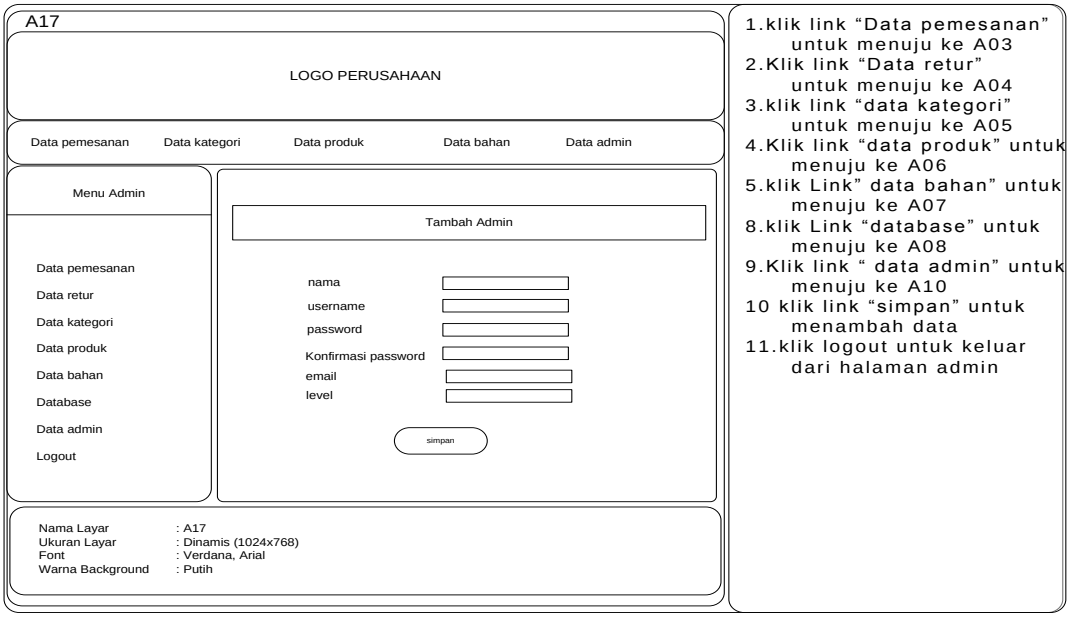
Tampilan antar muka edit produk adalah tampilan untuk edit bahan. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.76 dibawah ini :



Gambar 3.76 Perancangan Tampilan edit bahan

q. Antar Muka tambah admin(A17)

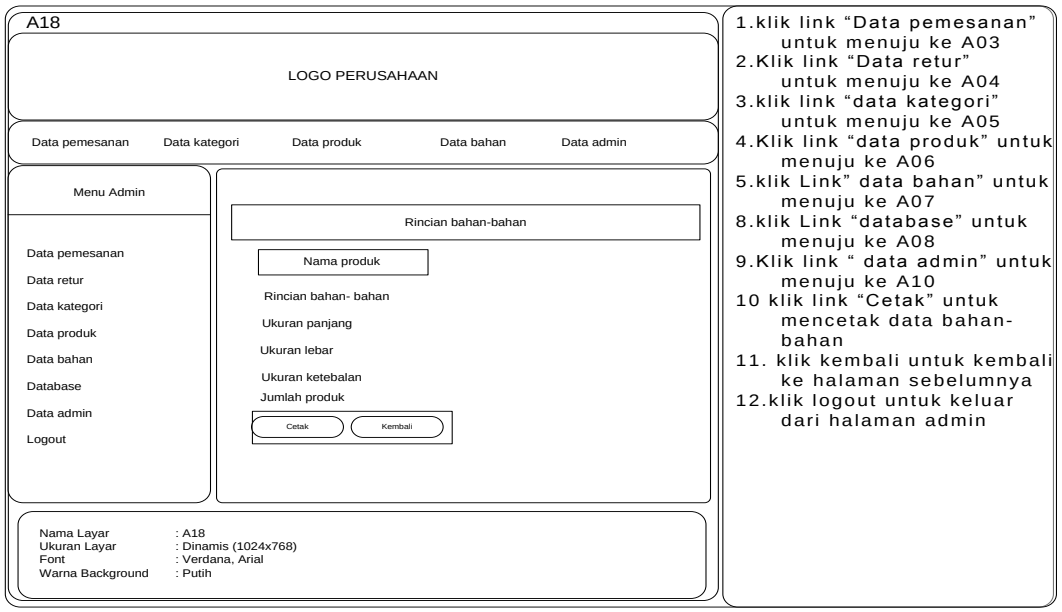
Tampilan antar muka Tambah admin adalah tampilan untuk melakukan penambahan data admin. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.77 dibawah ini :



Gambar 3.77 Perancangan tampilan tambah admin

r. Antar muka rincian detail pesanan (A18)

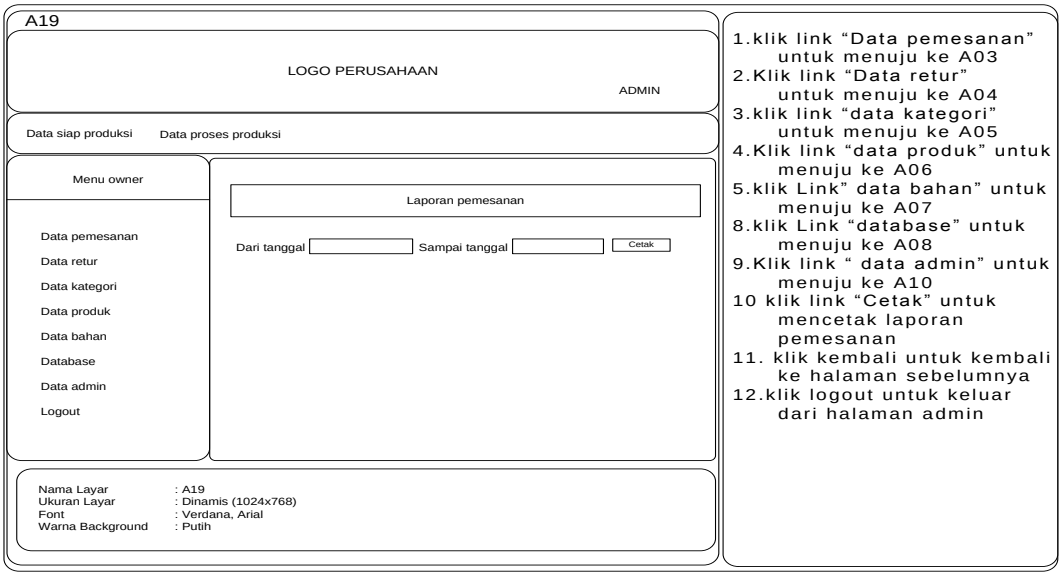
Tampilan antar muka rincian detail pesanan adalah tampilan untuk melakukan pengolahan data detailpesanan. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.78 dibawah ini :



Gambar 3.78 Perancangan tampilan rincian detailpesanan

s. Antar muka rincian laporan pesanan (A19)

Tampilan antar muka laporan pesanan adalah tampilan untuk melakukan pengolahan laporan pesanan. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.79 dibawah ini :

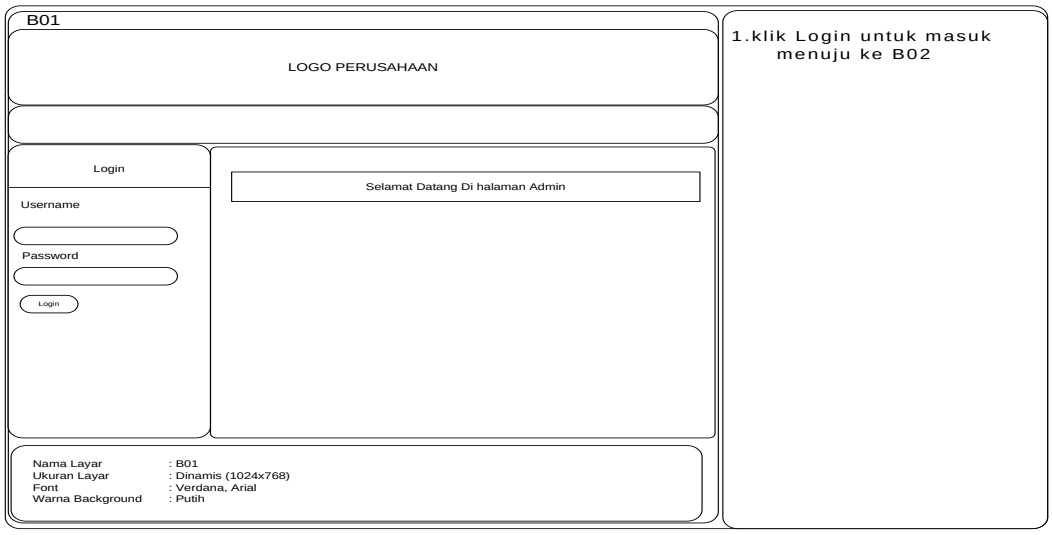


Gambar 3.79 Perancangan tampilan laporan pesanan

4. Perancangan Antar Muka Keuangan

a. Antar Muka Login Keuangan (B01)

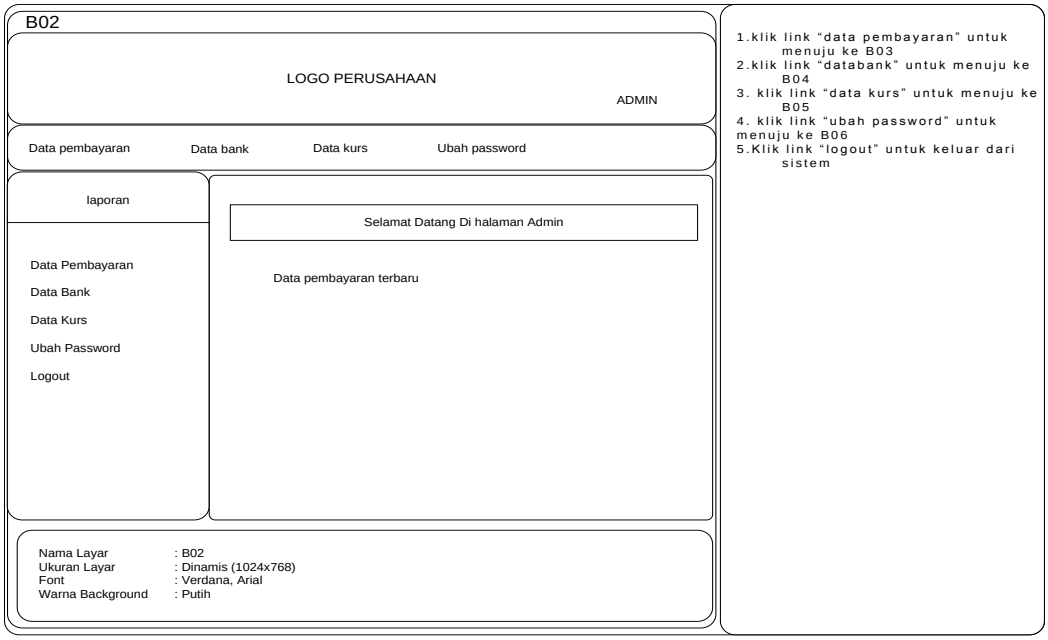
Tampilan antar muka login keuangan adalah tampilan keuangan untuk melakukan login. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.80 dibawah ini :



Gambar 3.80 Perancangan Tampilan Login keuangan

b. Antar Muka Home keuangan (B02)

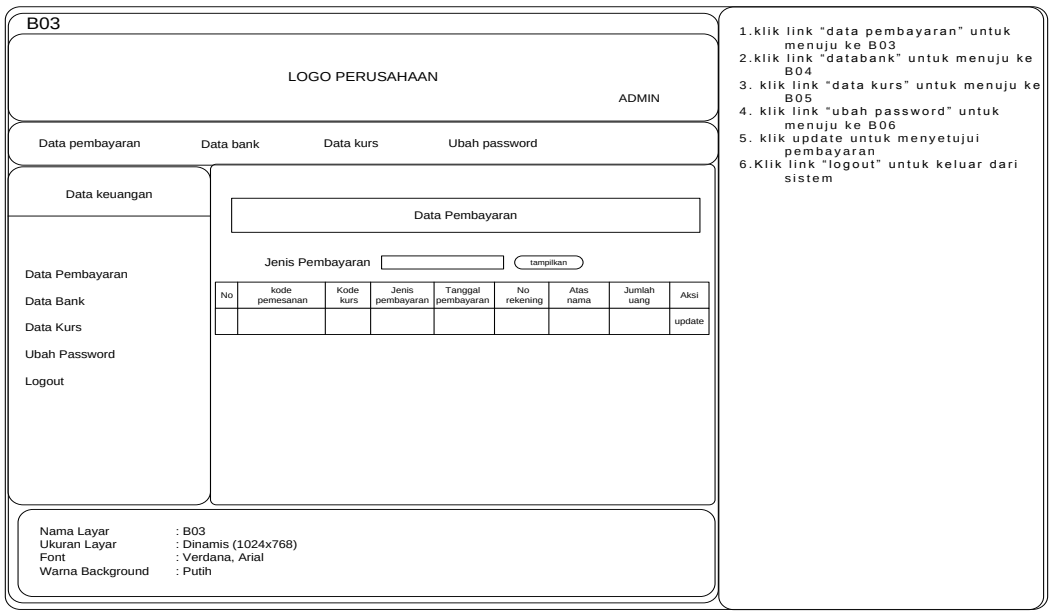
Tampilan antar home keuangan adalah tampilan untuk pengolahan data pembayaran. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.81 dibawah ini :



Gambar 3.81 Perancangan Tampilan home keuangan

c. Antar Muka data pembayaran (B03)

Tampilan antar muka data pembayaran adalah tampilan untuk pengolahan datapembayaran. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.82 dibawah ini :

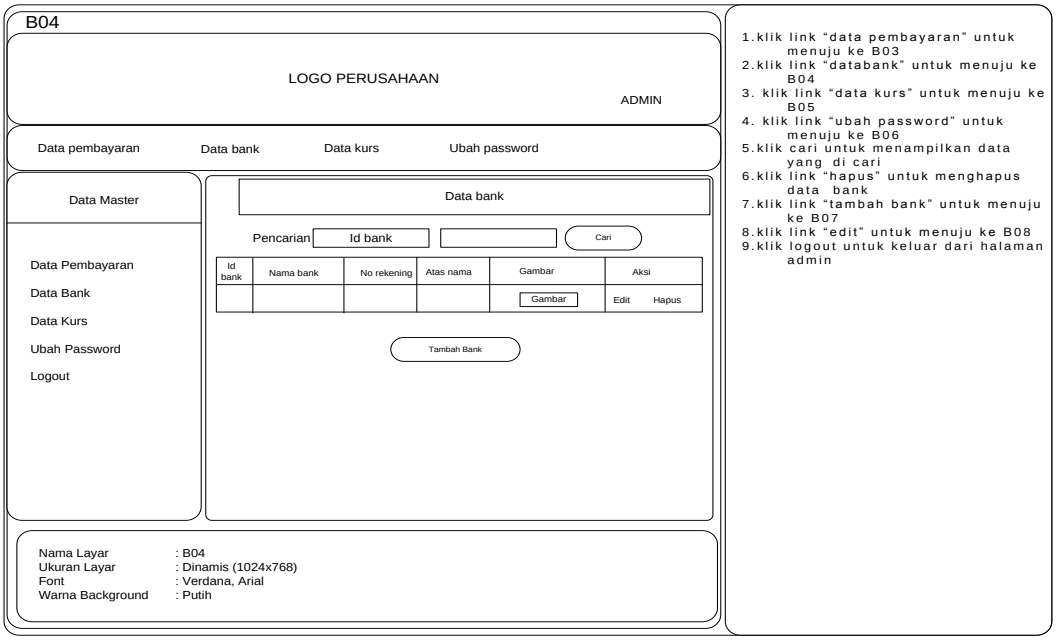


Gambar 3.82 Perancangan Tampilan data pembayaran

d. Antar Muka data bank (B04)

Tampilan antar muka data bank adalah tampilan untuk pengolahan data bank.

Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.83 dibawah ini :

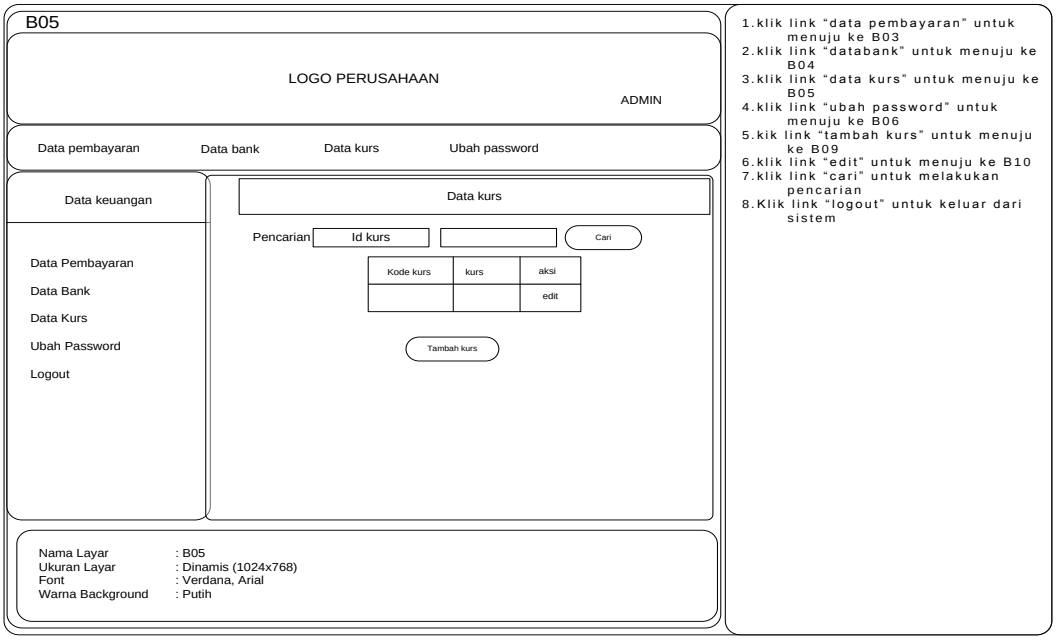


Gambar 3.83 Perancangan Tampilan data bank

e. Antar Muka data kurs(B05)

Tampilan antar muka data kurs adalah tampilan untuk pengolahan data kurs.

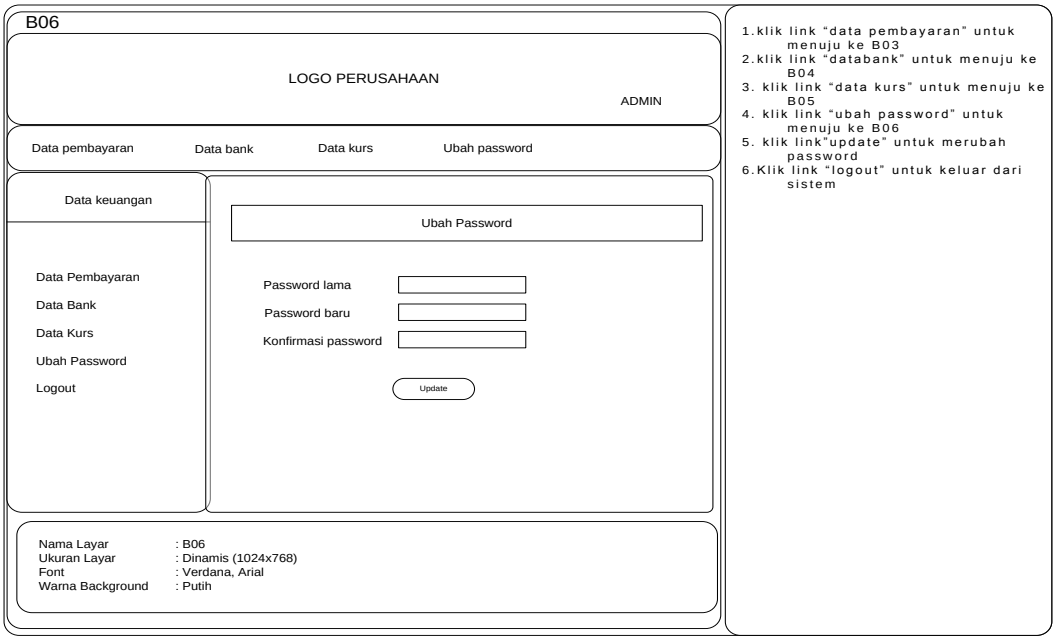
Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.84 dibawah ini :



Gambar 3.84 Perancangan Tampilan data kurs

f. Antar Muka ubah password(B06)

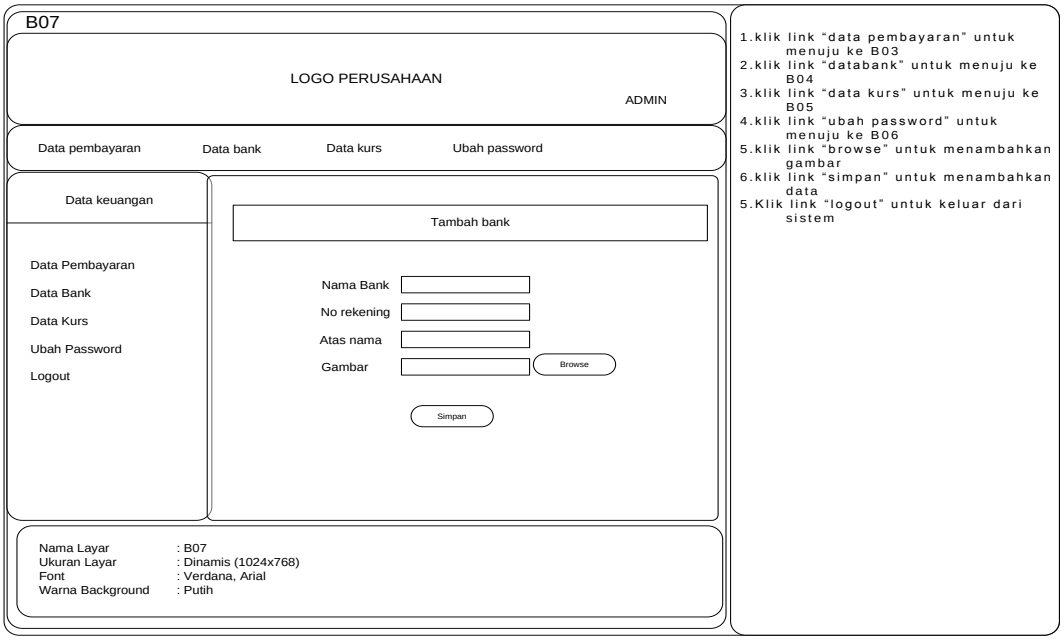
Tampilan antar muka ubah password adalah tampilan untuk merubah password. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.85 dibawah ini :



Gambar 3.85 Perancangan Tampilan ubah password

g. Antar Muka tambah bank(B07)

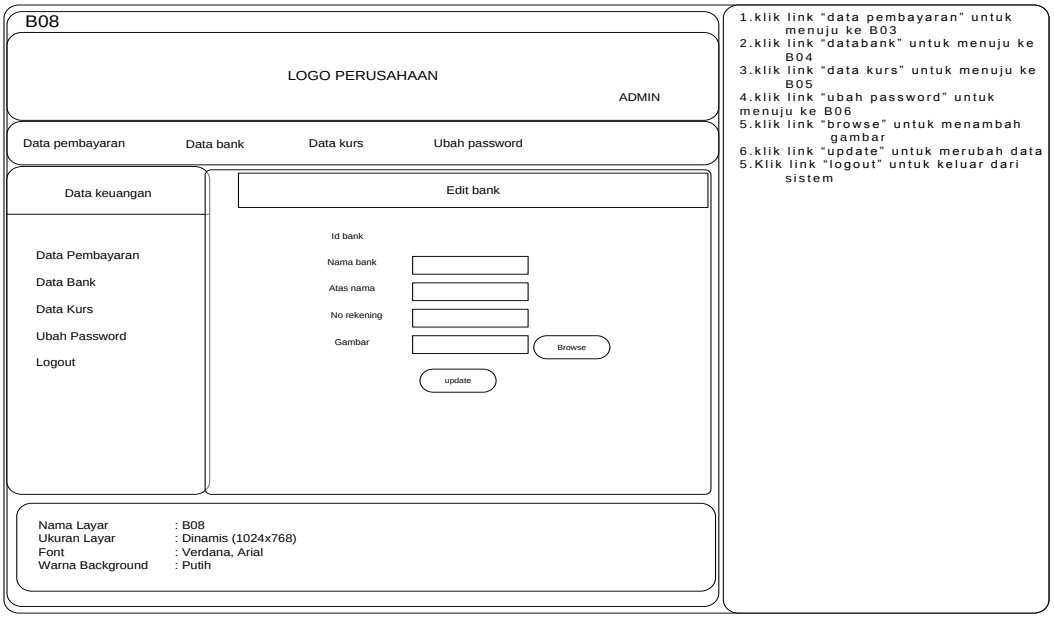
Tampilan antar muka tambah bank adalah tampilan untuk tambah bank. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.86 dibawah ini :



Gambar 3.86 Perancangan Tampilan tambah bank

h. Antar Muka edit bank(B08)

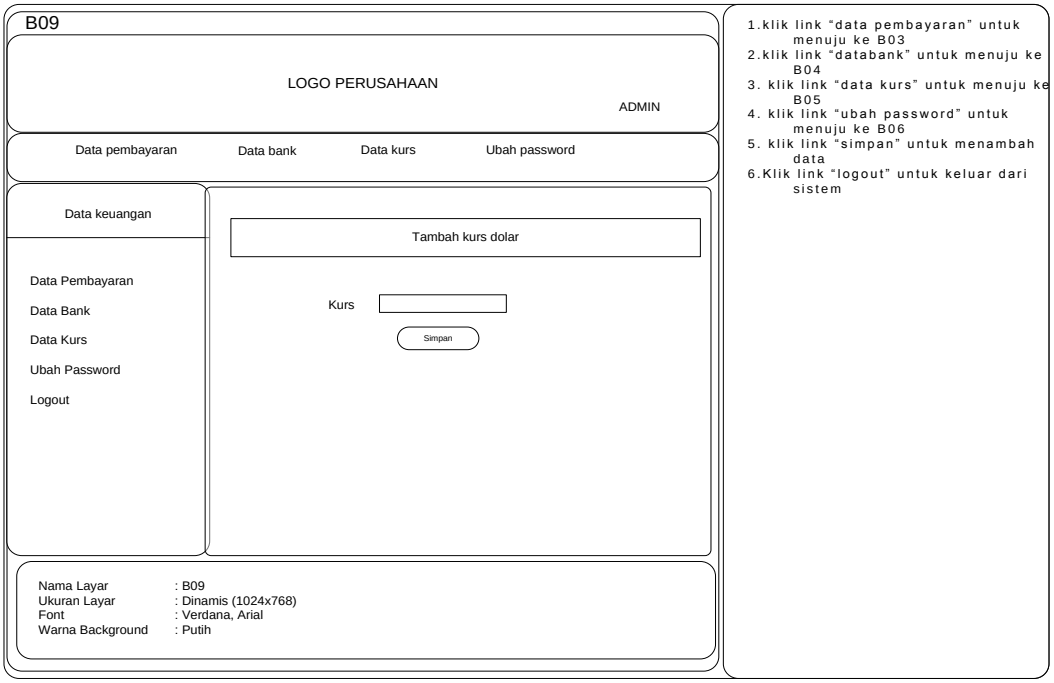
Tampilan antar muka edit bank adalah tampilan untuk edit bank untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.87 dibawah ini :



Gambar 3.87 Perancangan tampilan edit bank

i. Antar Muka tambah kurs(B09)

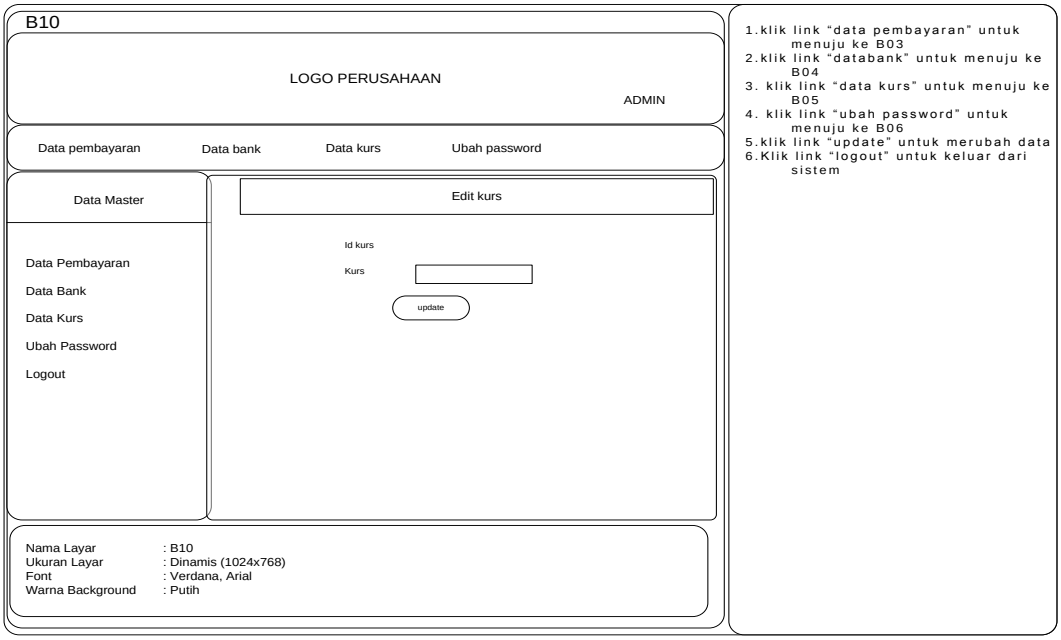
Tampilan antar muka tambah kurs adalah tampilan untuk penambahan kurs. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.88 dibawah ini :



Gambar 3.88 Perancangan Tampilan tambah kurs

j. Antar Muka edit kurs(B10)

Tampilan antar muka edit kurs adalah tampilan untuk edit kurs Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.89 dibawah ini :

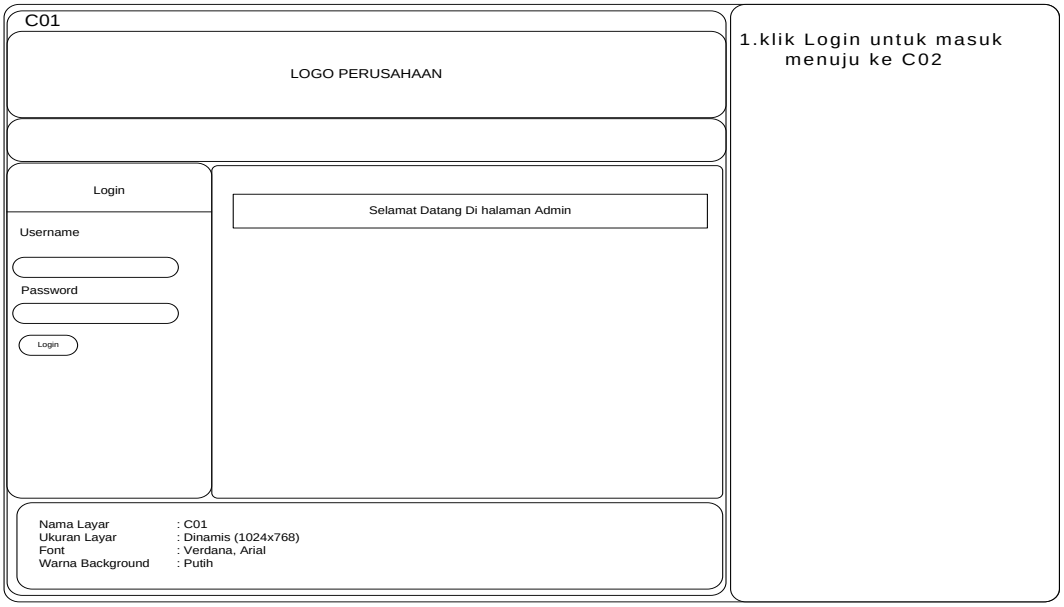


Gambar 3.89 Perancangan tampilan edit kurs

5. Perancangan Antar Muka bagian produksi advertising

a. Antar Muka Login bagian produksi advertising (C01)

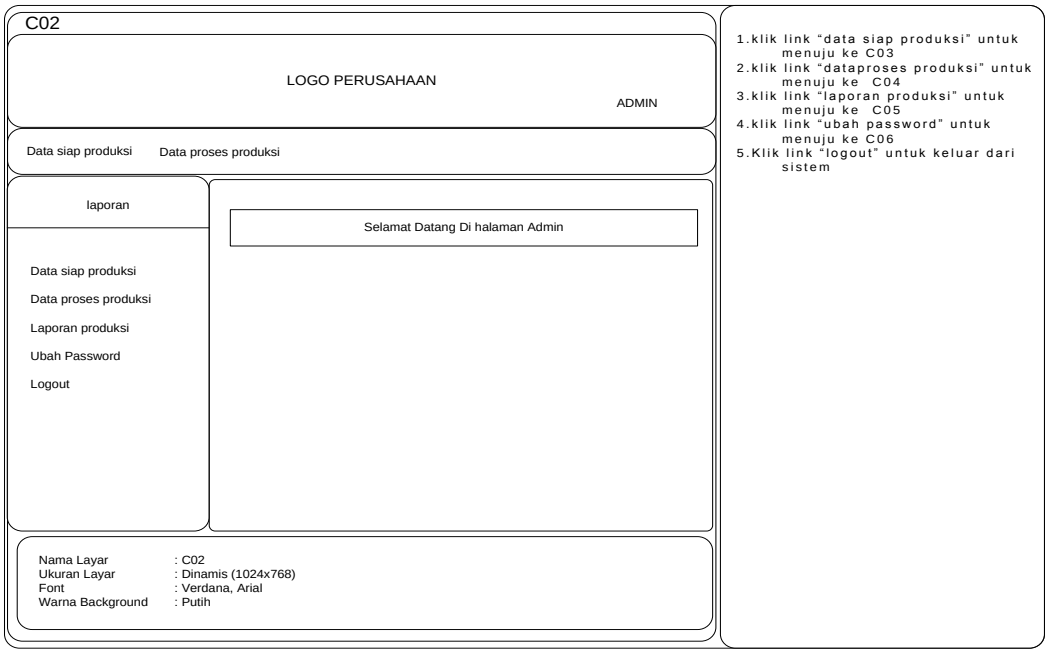
Tampilan antar muka bagian produksi advertising adalah tampilan bagian produksi advertising untuk melakukan login. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.90 dibawah ini :



Gambar 3.90 Perancangan Tampilan Login advertising

b. Antar Muka Home bagian produksi advertising (C02)

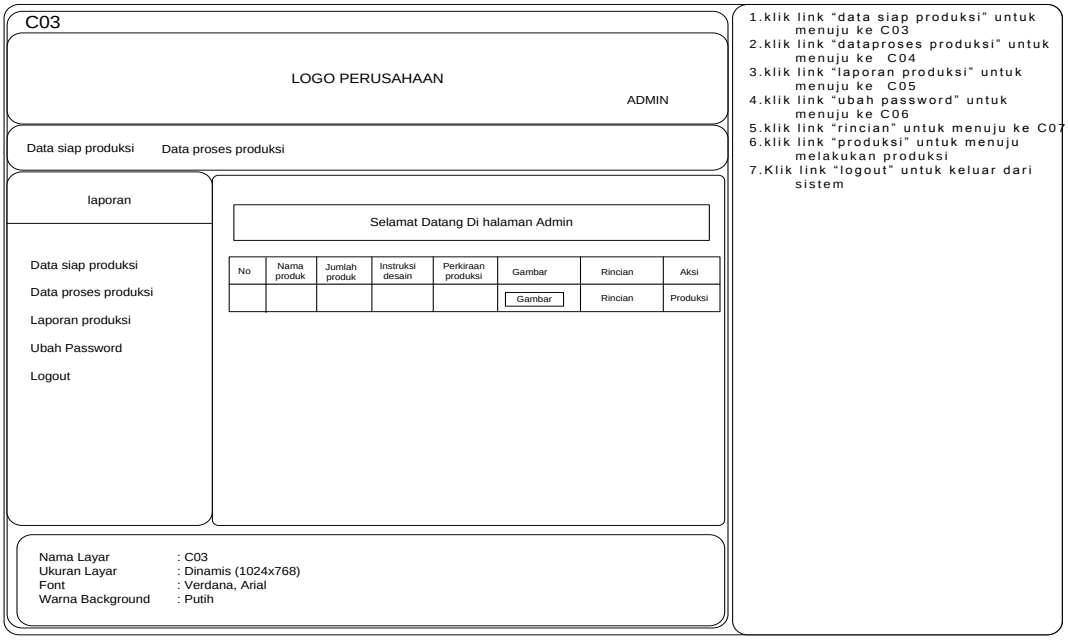
Tampilan antar muka home bagian produksi advertising adalah tampilan untuk pengolahan home bagian produksi advertising . Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.91 dibawah ini :



Gambar 3.91 Perancangan Tampilan home bagian produksi advertising

c. Antar Muka data siap produksi(C03)

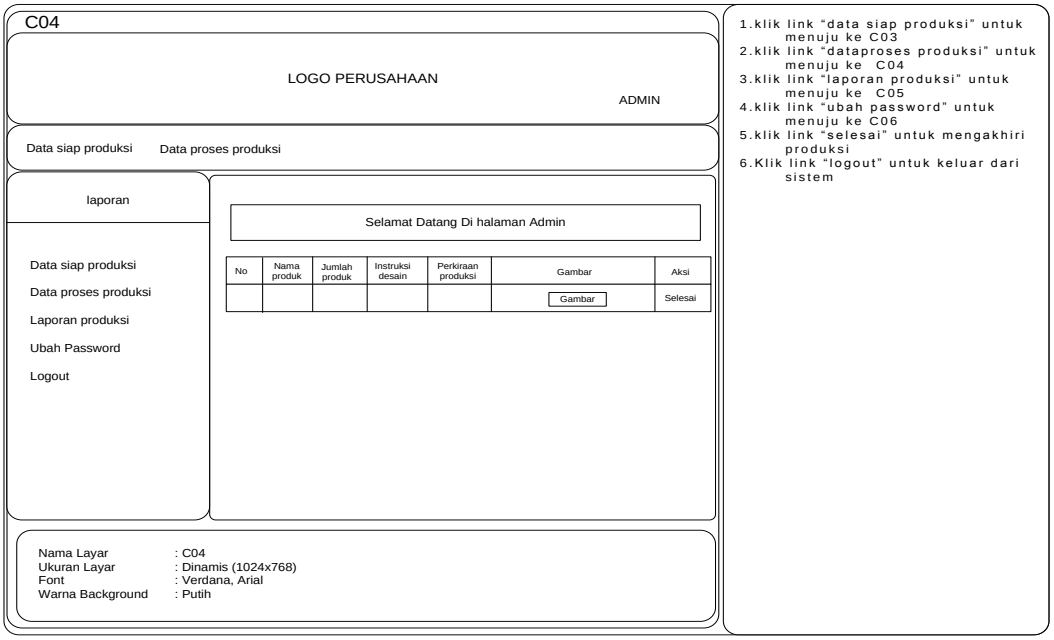
Tampilan antar muka data siap produksi adalah tampilan untuk pengolahan data siap produksi. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.92 dibawah ini :



Gambar 3.92 Perancangan tampilan data siap produksi

d. Antar Muka data proses produksi(C04)

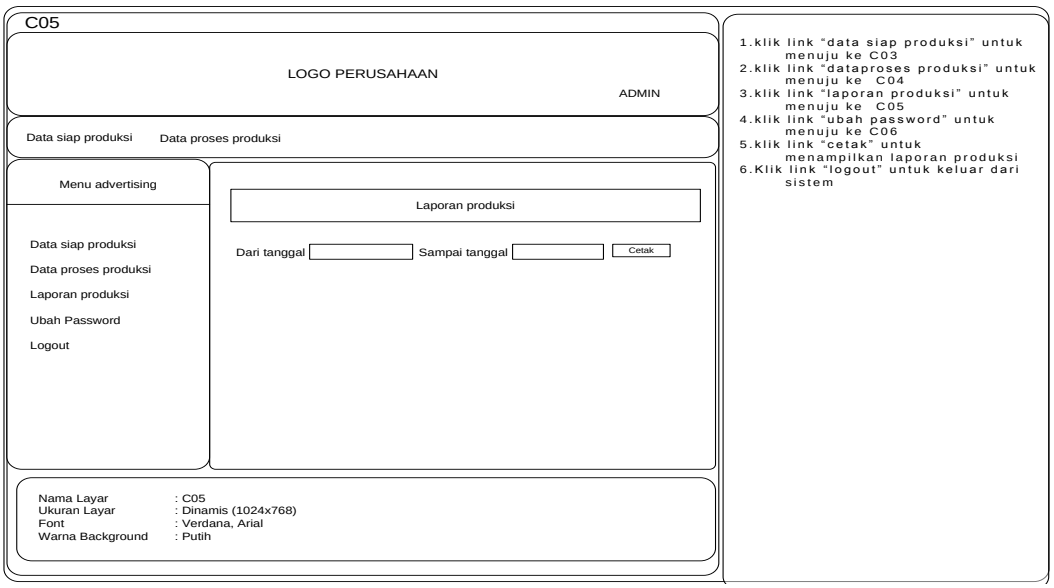
Tampilan antar muka data proses produksi adalah tampilan untuk pengolahan data proses produksi. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.93 dibawah ini :



Gambar 3.93 Perancangan tampilan data proses produksi

e. Antar Muka laporan produksi(C05)

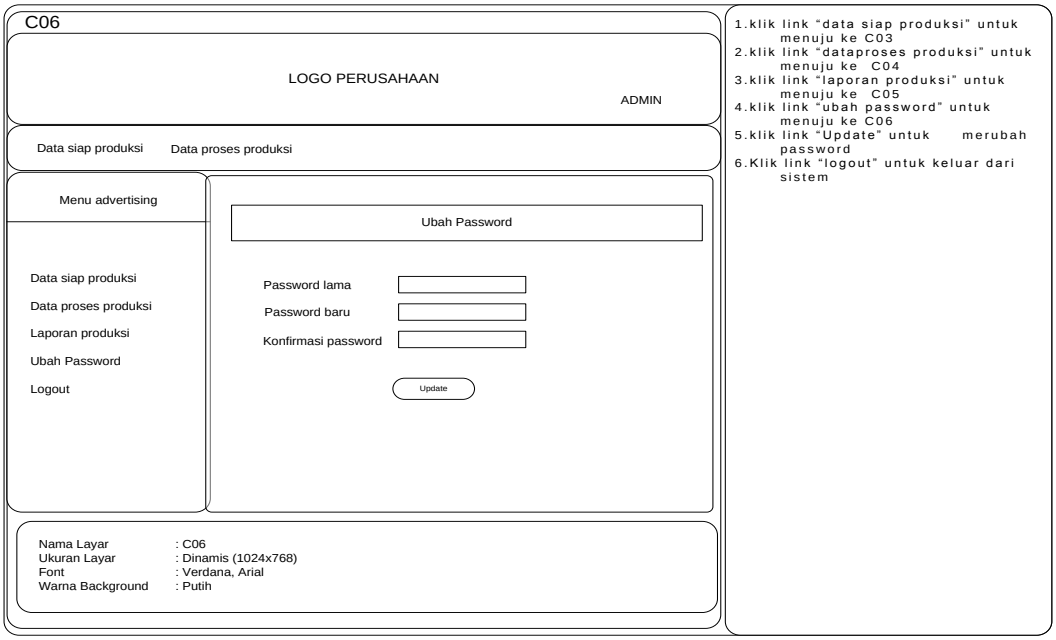
Tampilan antar muka data laporan produksi adalah tampilan untuk pengolahan data laporan produksi. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.94 dibawah ini :



Gambar 3.94 Perancangan tampilan data laporan produksi

f. Antar Muka ubah password(C06)

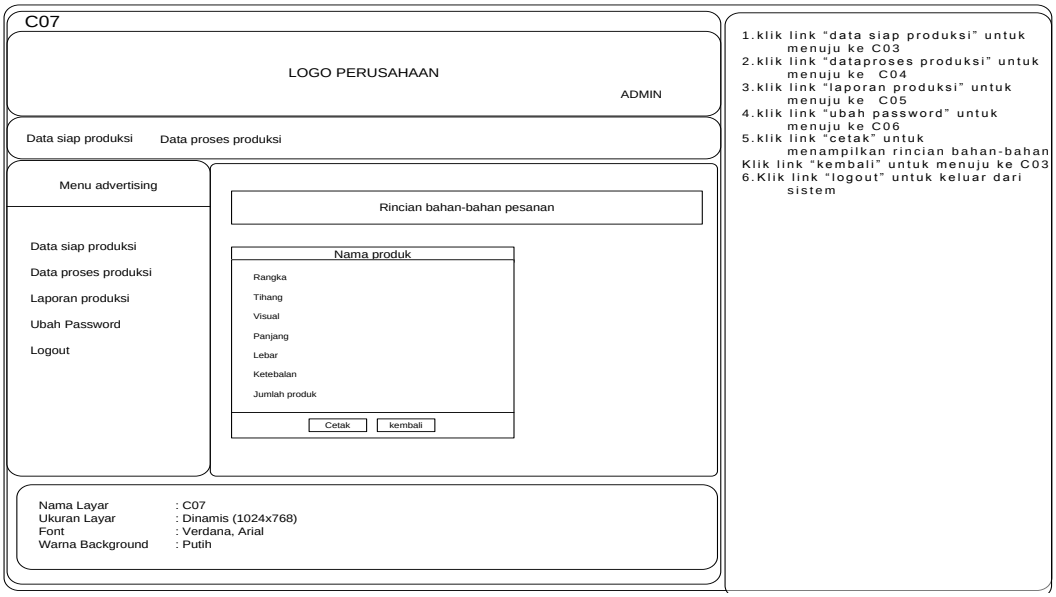
Tampilan antar muka ubah password adalah tampilan untuk merubah password. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.95 dibawah ini :



Gambar 3.95 Perancangan Tampilan ubah password

g. Antar Muka rincian pesanan(C07)

Tampilan antar muka rincian pesanan adalah tampilan untuk melihat rincian pemesanan dan bahan-bahan. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.96 dibawah ini :

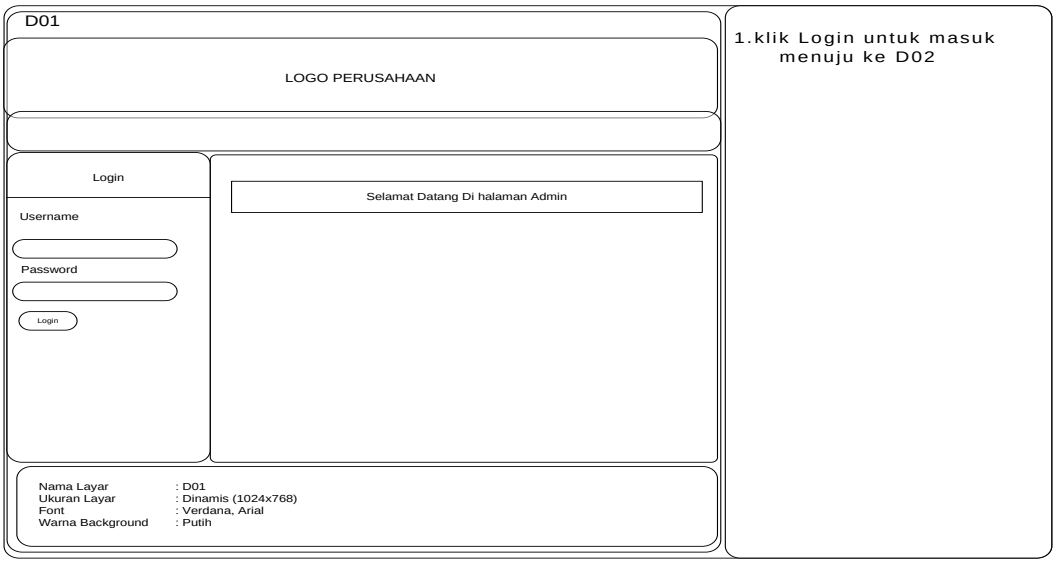


Gambar 3.96 Perancangan Tampilan Rincian pesanan

6. Perancangan Antar Muka bagian produksi printing

a. Antar Muka Login bagian produksi printing (D01)

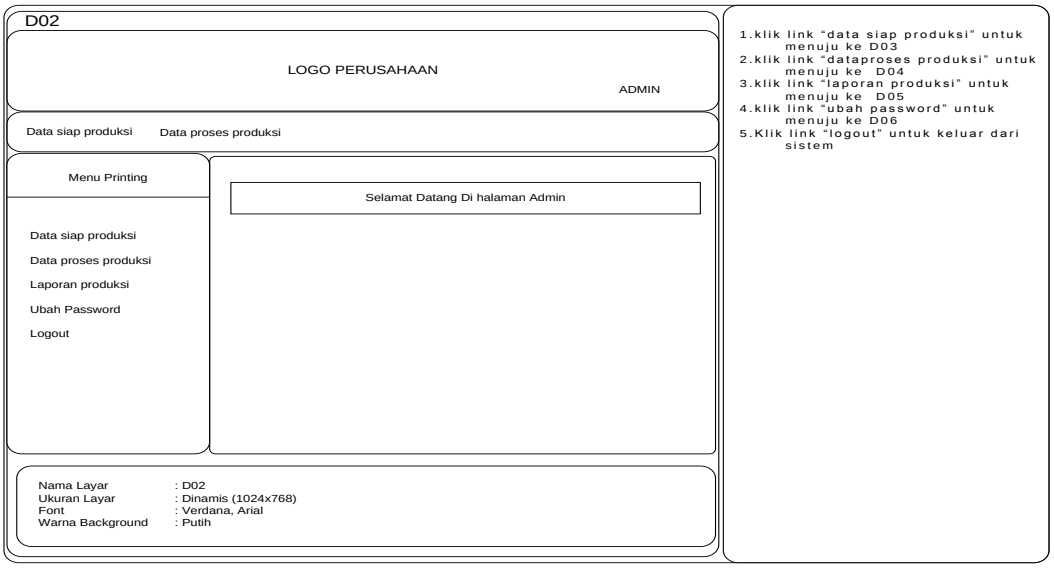
Tampilan antar muka bagian produksi printing adalah tampilan bagian produksi printing untuk melakukan login. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.97 dibawah ini :



Gambar 3.97 Perancangan Tampilan Login advertising

b. Antar Muka Home bagian produksi printing (D02)

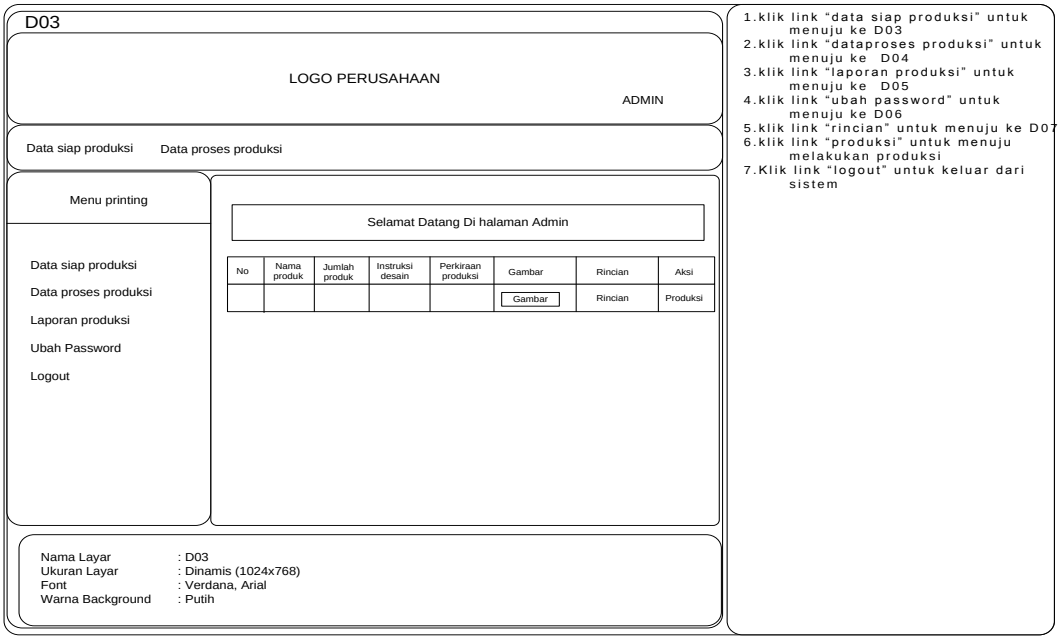
Tampilan antar muka home bagian produksi printing adalah tampilan untuk pengolahan home bagian produksi printing . Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.98 dibawah ini :



Gambar 3.98 Perancangan Tampilan home bagian produksi printing

c. Antar Muka data siap produksi(D03)

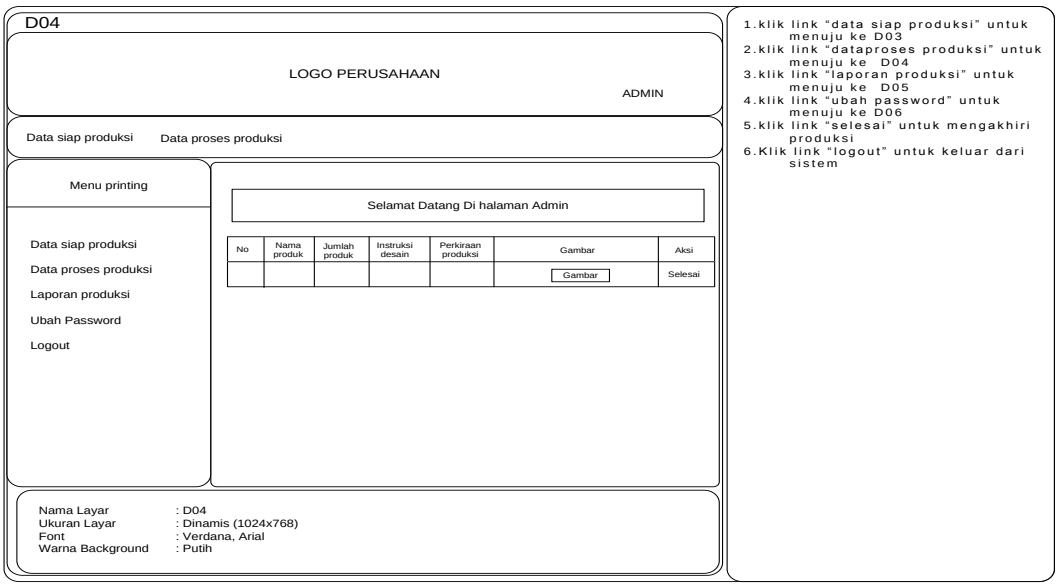
Tampilan antar muka data siap produksi adalah tampilan untuk pengolahan data siap produksi. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.99 dibawah ini :



Gambar 3.99 Perancangan tampilan data siap produksi

d. Antar Muka data proses produksi(D04)

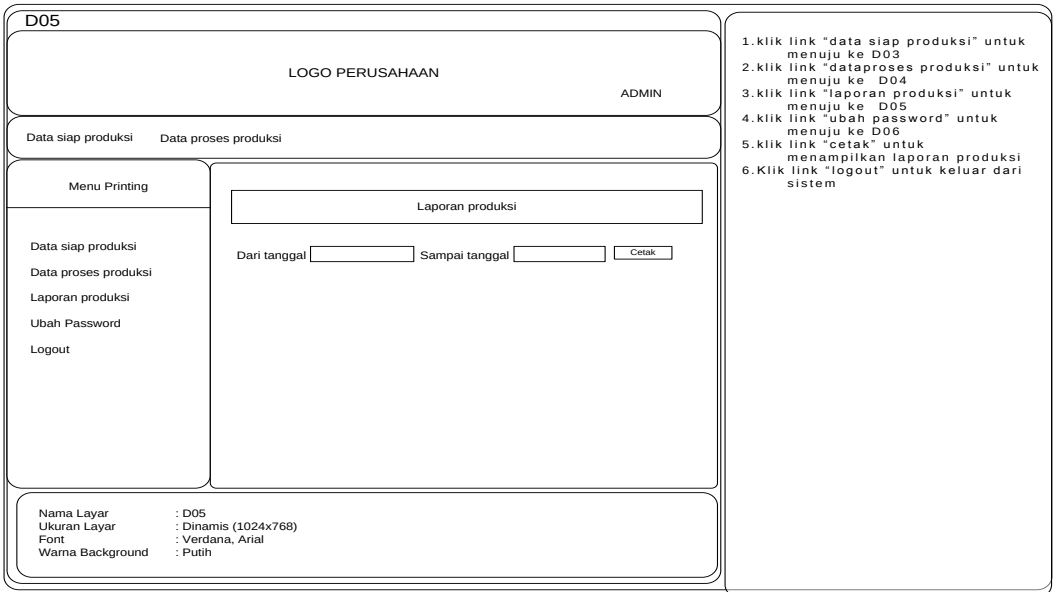
Tampilan antar muka data proses produksi adalah tampilan untuk pengolahan data proses produksi. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.100 dibawah ini :



Gambar 3.100 Perancangan tampilan data proses produksi

e. Antar Muka laporan produksi(D05)

Tampilan antar muka data laporan produksi adalah tampilan untuk pengolahan data laporan produksi. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.101 dibawah ini :

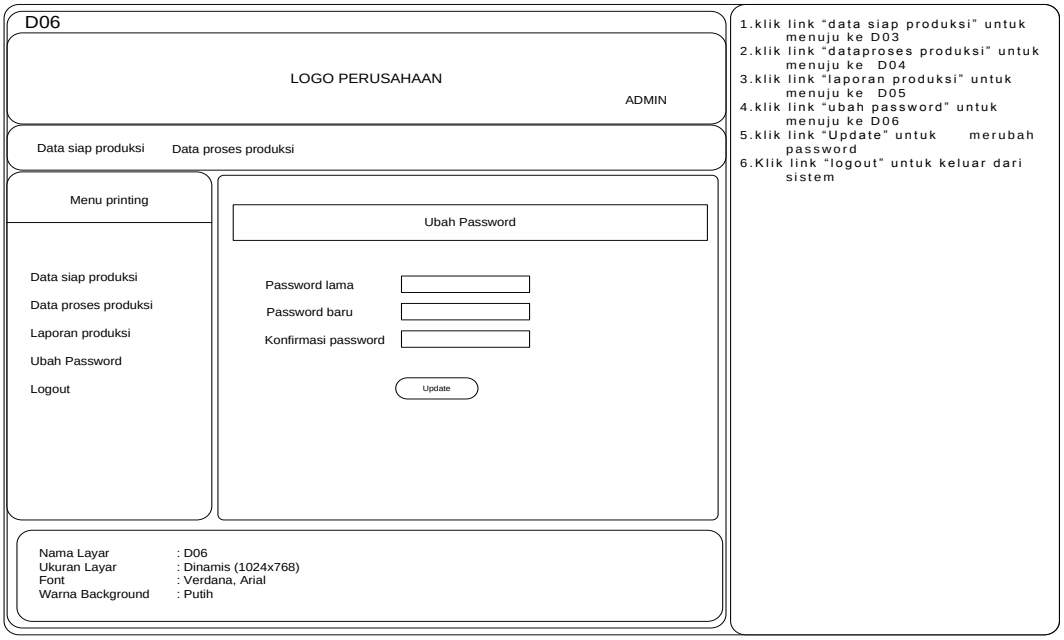


Gambar 3.101 Perancangan tampilan data laporan produksi

f. Antar Muka ubah password(D06)

Tampilan antar muka ubah password adalah tampilan untuk merubah password.

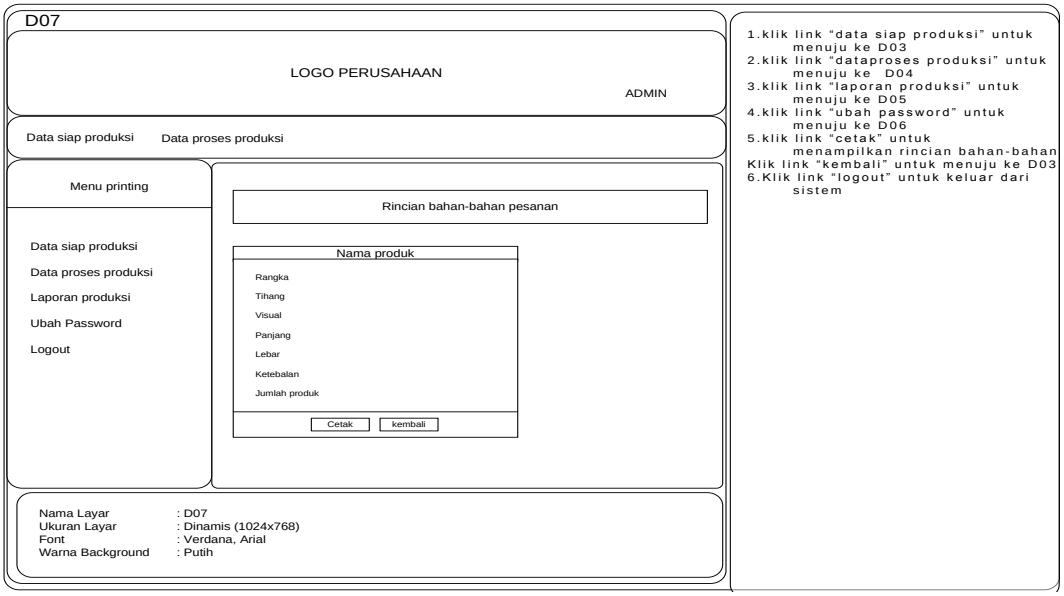
Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.102 dibawah ini :



Gambar 3.102 Perancangan Tampilan ubah password

g. Antar Muka rincian pesanan(D07)

Tampilan antar muka rincian pesanan adalah tampilan untuk melihat rincian pemesanan dan bahan-bahan. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.103 dibawah ini :

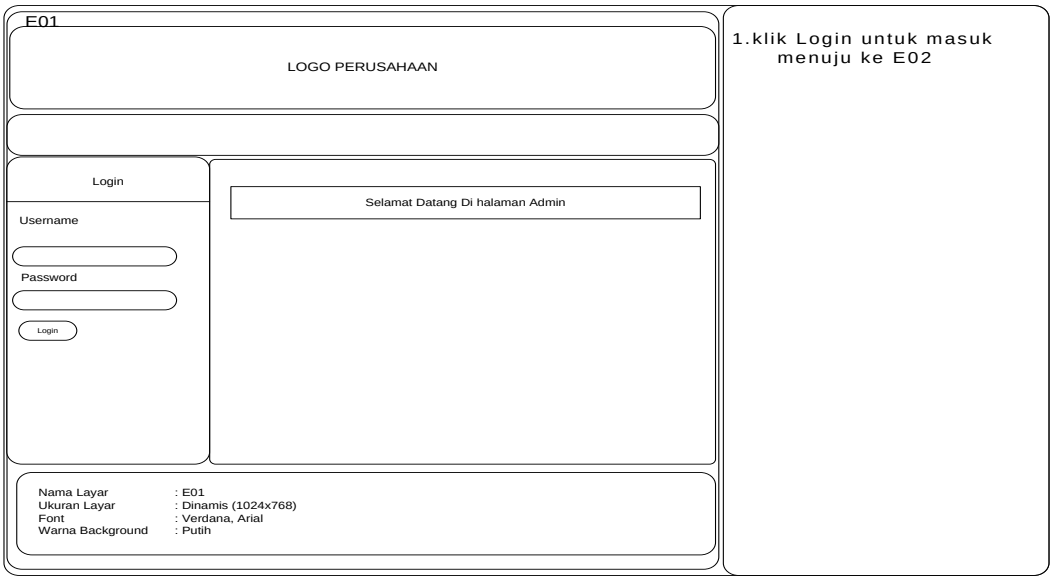


Gambar 3.103 Perancangan Tampilan ubah password

7. Perancangan Antar Muka bagian pengiriman

a. Antar Muka Login bagian pengiriman (E01)

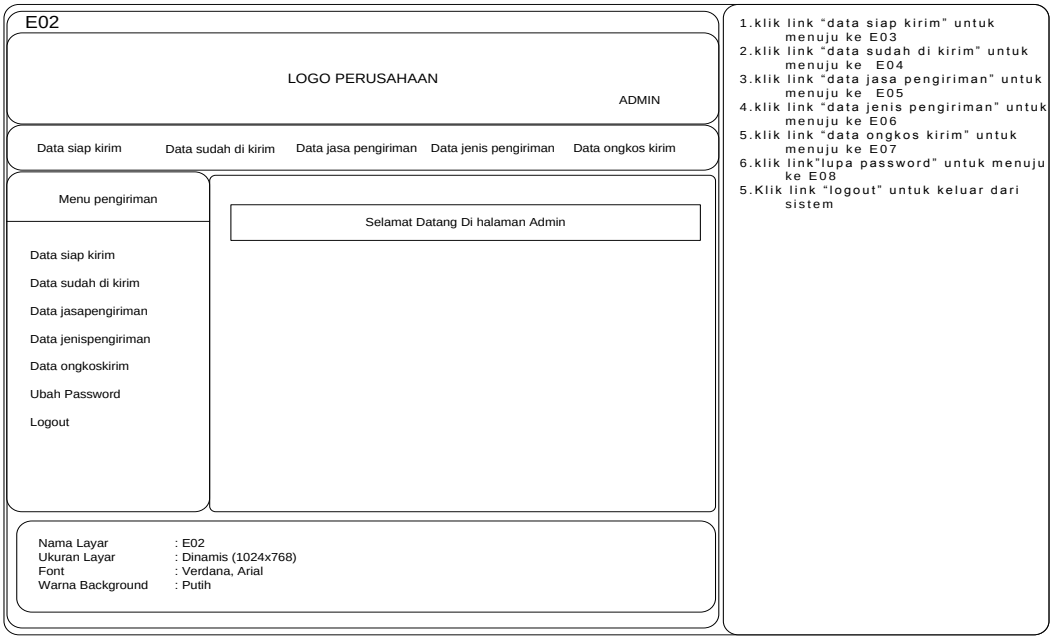
Tampilan antar muka bagian produksi pengiriman adalah tampilan bagian pengiriman untuk melakukan login. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.104 dibawah ini :



Gambar 3.104 Perancangan Tampilan Login bagian pengiriman

b. Antar Muka Home bagian pengiriman (E02)

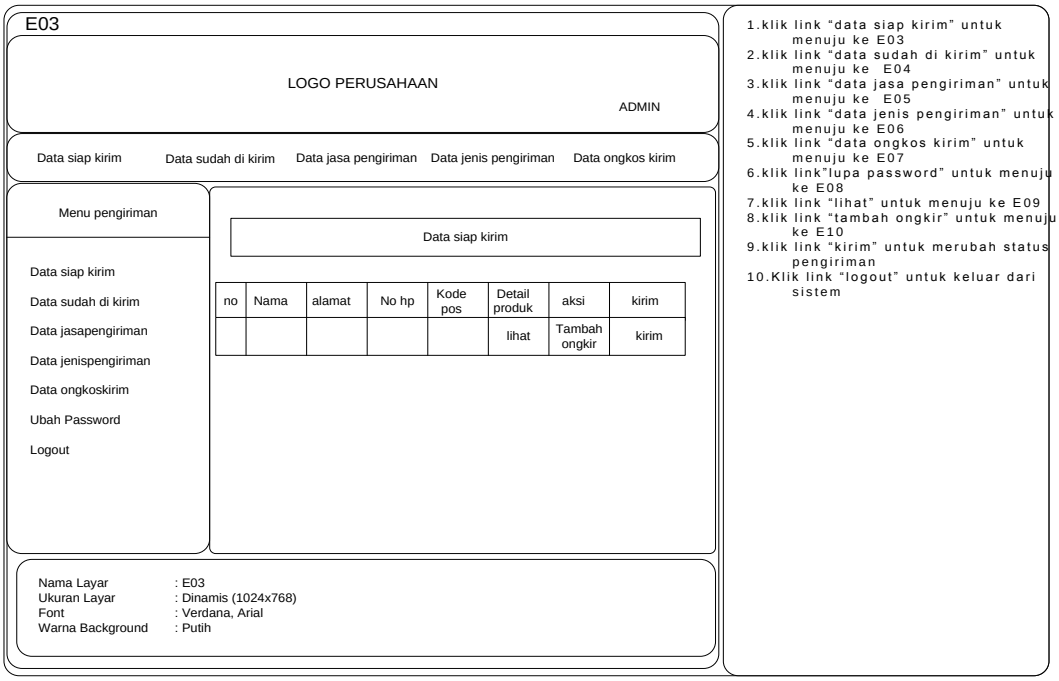
Tampilan antar muka home bagian pengiriman adalah tampilan untuk pengolahan home bagian pengiriman . Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.105 dibawah ini :



Gambar 3.105 Perancangan Tampilan home bagian pengiriman

c. Antar Muka Data siap kirim (E03)

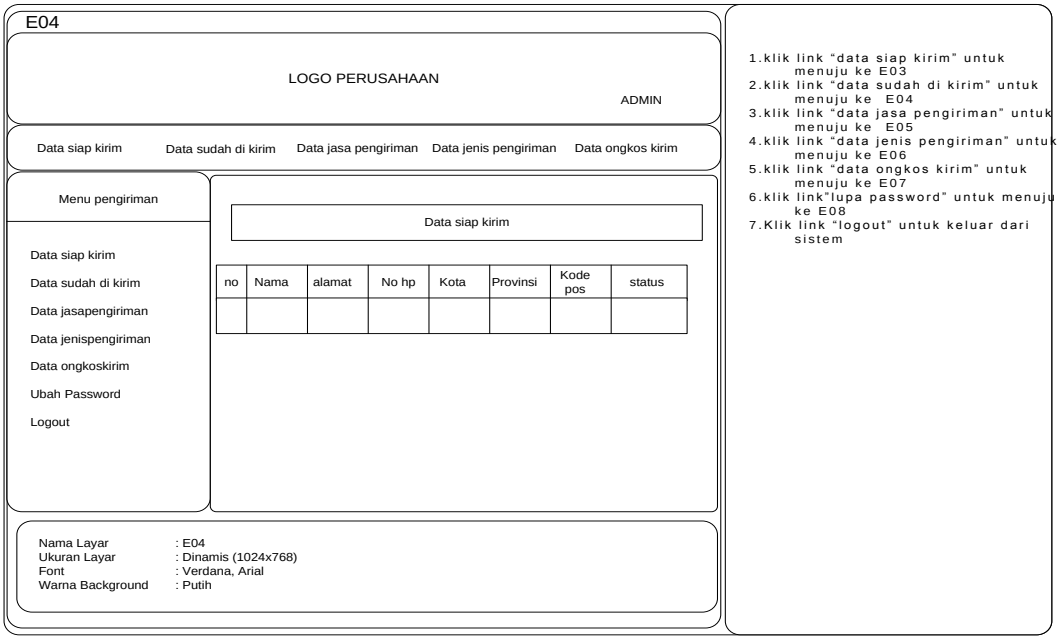
Tampilan antar muka Data siap kirim adalah tampilan untuk pengolahan Data siap kirim. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.106 dibawah ini :



Gambar 3.106 Perancangan Tampilan data siap di kirim

d. Antar Muka data sudah di kirim (E04)

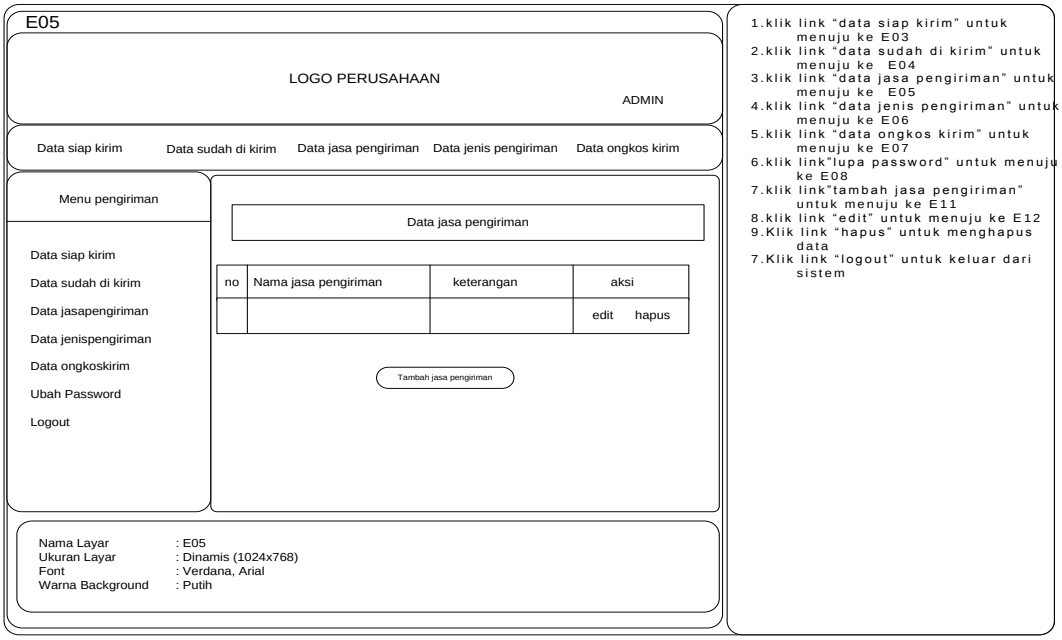
Tampilan antar muka data sudah di kirim adalah tampilan untuk pengolahan sudah di kirim. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.107 dibawah ini



Gambar 3.107 Perancangan Tampilan data sudah di kirim

e. Antar Muka data jasa pengiriman (E05)

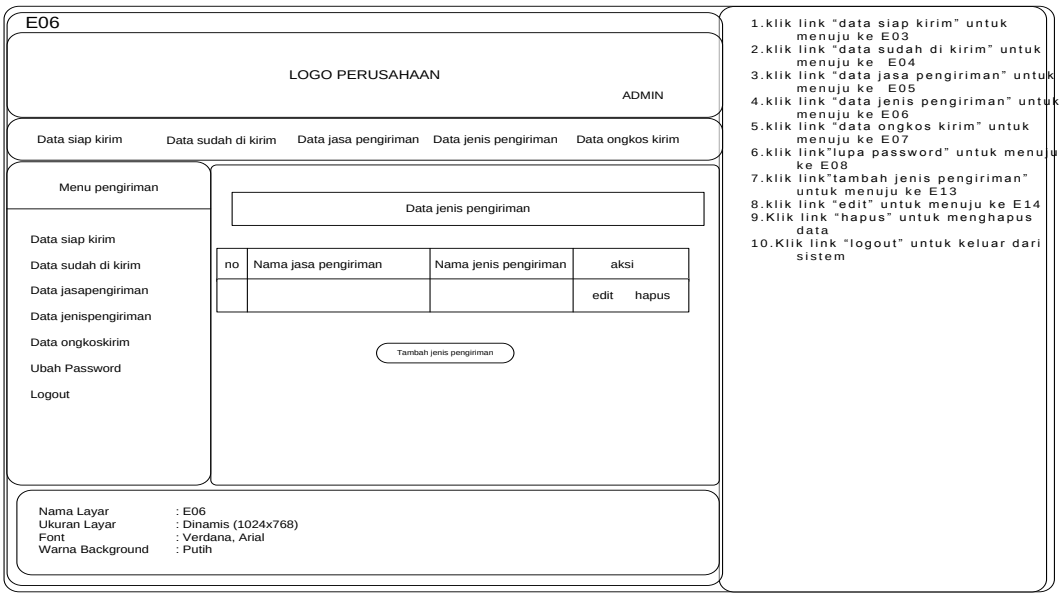
Tampilan antar muka data jasa pengiriman adalah tampilan untuk pengolahan data jasa pengiriman. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.108 dibawah ini :



Gambar 3.108 Perancangan Tampilan data jasa pengiriman

f. Antar Muka data jenis pengiriman (E06)

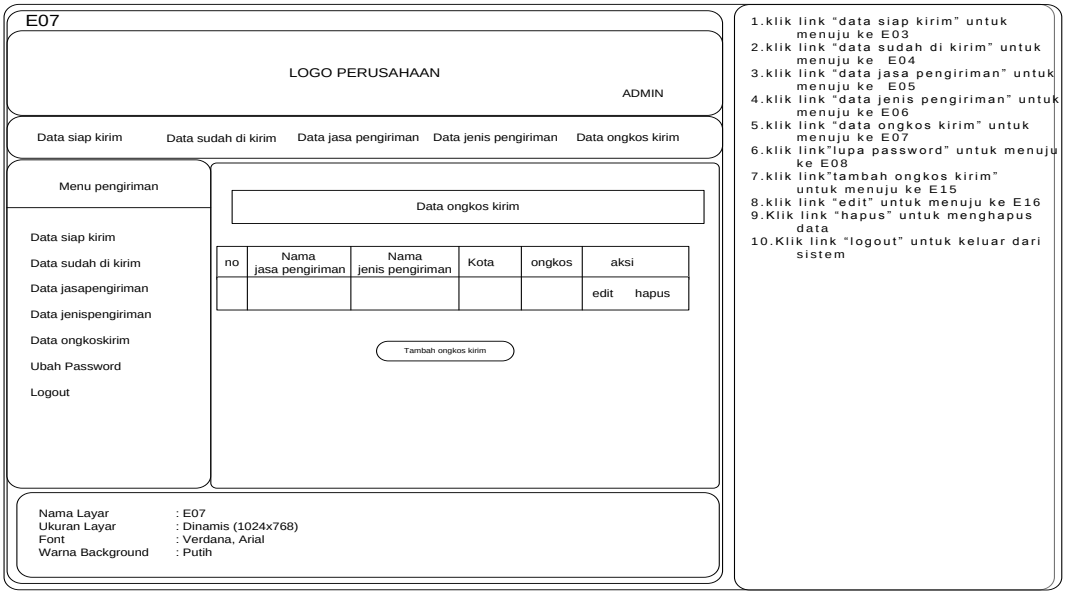
Tampilan antar muka data jenis pengiriman adalah tampilan untuk pengolahan data jenis pengiriman. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.109 dibawah ini :



Gambar 3.109 Perancangan Tampilan data jenis pengiriman

g. Antar Muka data ongkos kirim (E07)

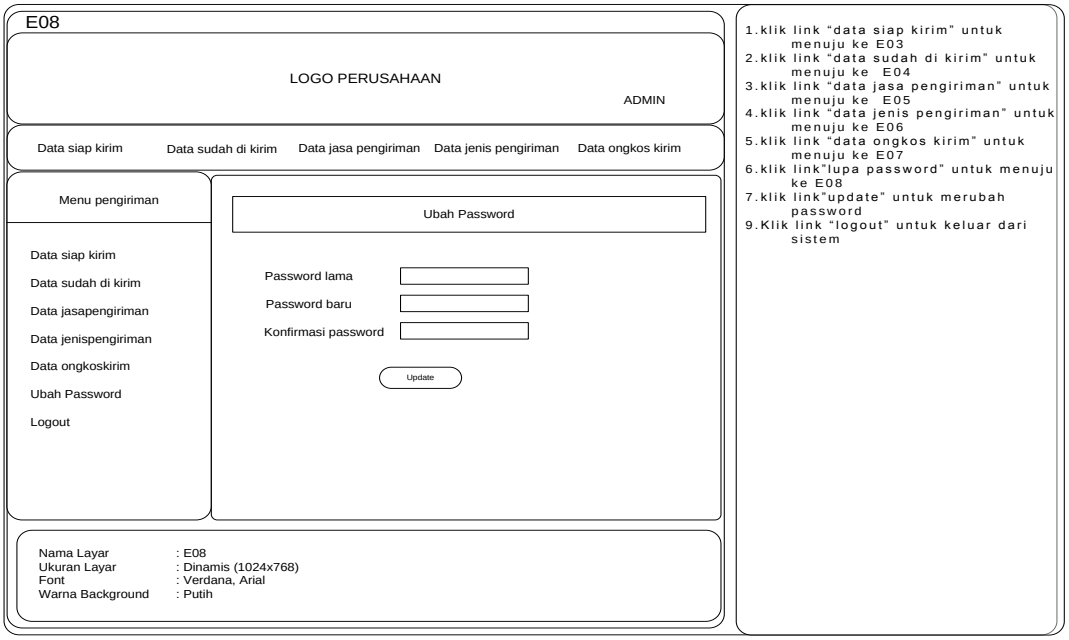
Tampilan antar muka data ongkos kirim adalah tampilan untuk pengolahan data ongkos kirim. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.110 dibawah ini :



Gambar 3.110 Perancangan Tampilan data ongkos kirim

h. Antar Muka ubah password(E08)

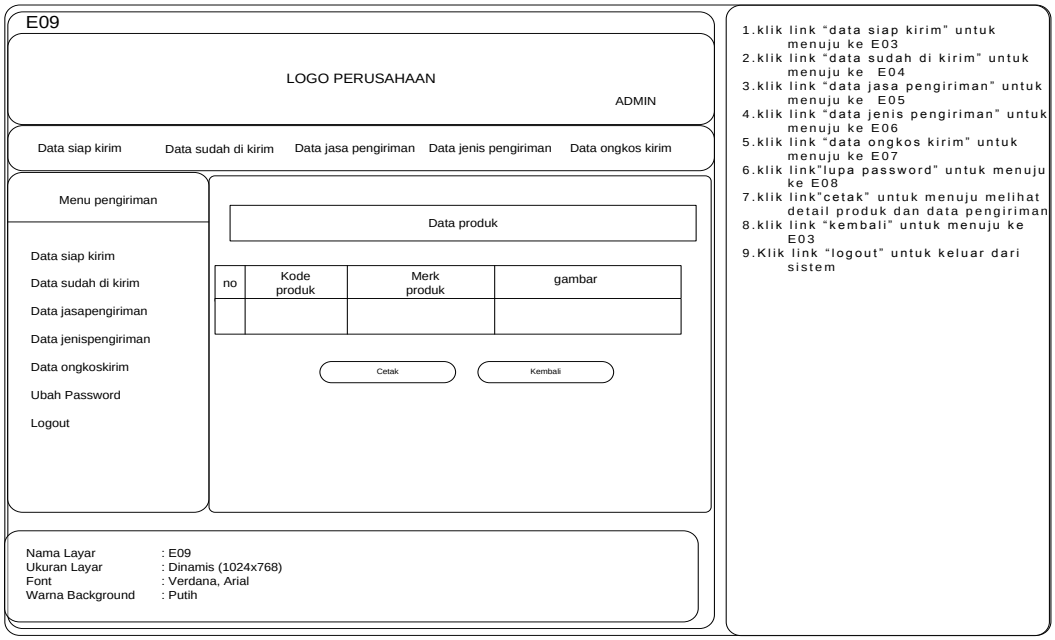
Tampilan antar muka ubah password adalah tampilan untuk merubah password. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.111 dibawah ini :



Gambar 3.111 Perancangan Tampilan ubah password

h. Antar Muka detail produk (E09)

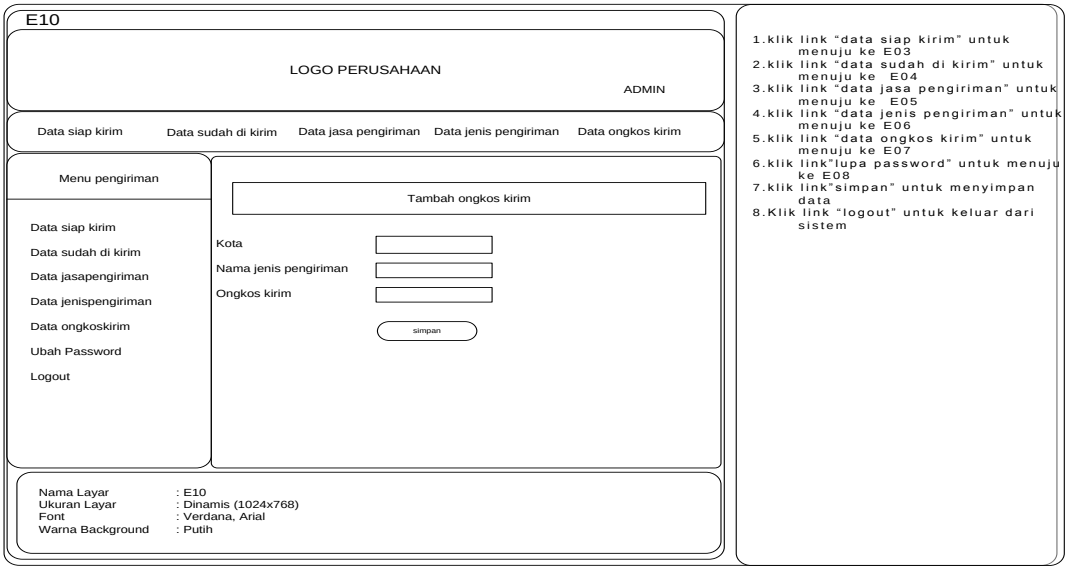
Tampilan antar muka detail produk adalah tampilan untuk pengolahan data detail produk. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.112 dibawah ini :



Gambar 3.112 Perancangan Tampilan detail produk

i. Antar Muka tambah ongkos kirim (E10)

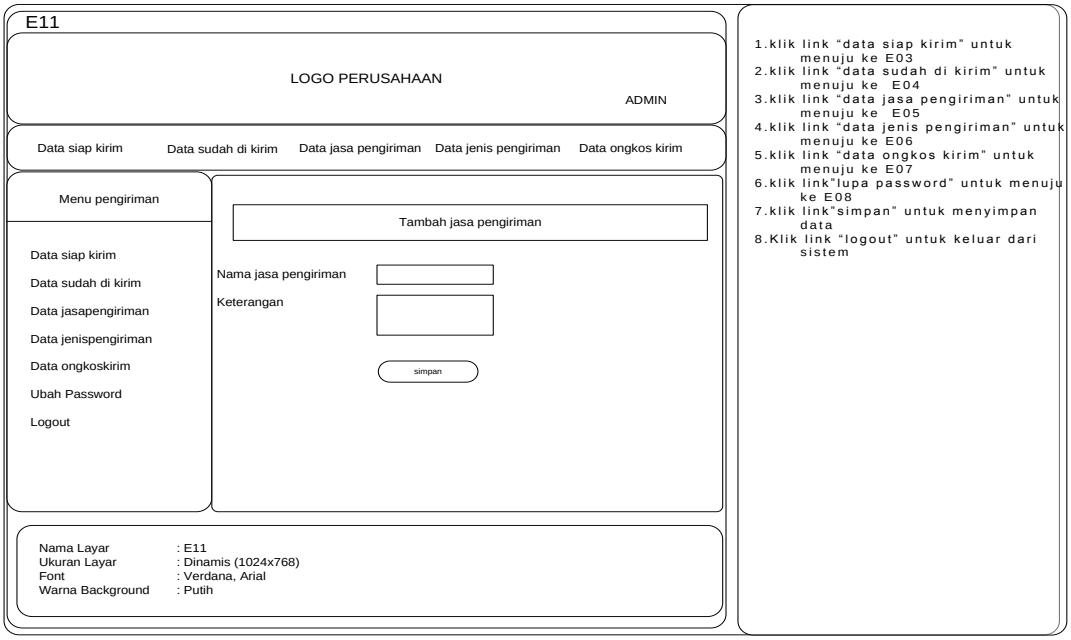
Tampilan antar tambah ongkos kirim adalah tampilan untuk pengolahan tambah ongkos kirim. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.113 dibawah ini :



Gambar 3.113 Perancangan Tampilan tambah ongkoskirim

j. Antar Muka tambah jasa pengiriman (E11)

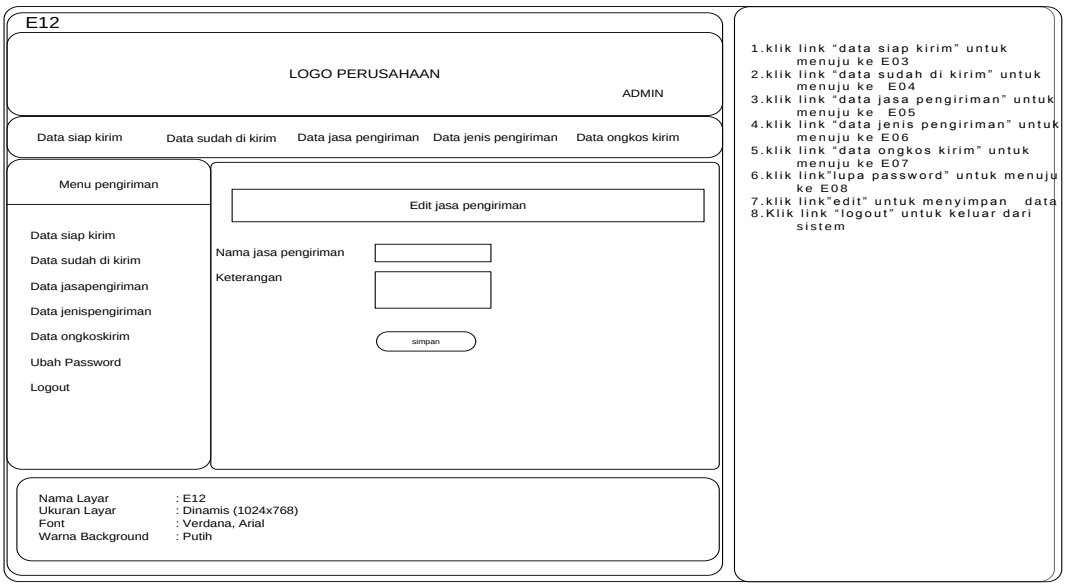
Tampilan antar tambah jasa pengiriman adalah tampilan untuk pengolahan tambah jasa pengiriman. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.114 dibawah ini :



Gambar 3.114 Perancangan Tampilan tambah jasa pengiriman

k. Antar Muka edit jasa pengiriman (E12)

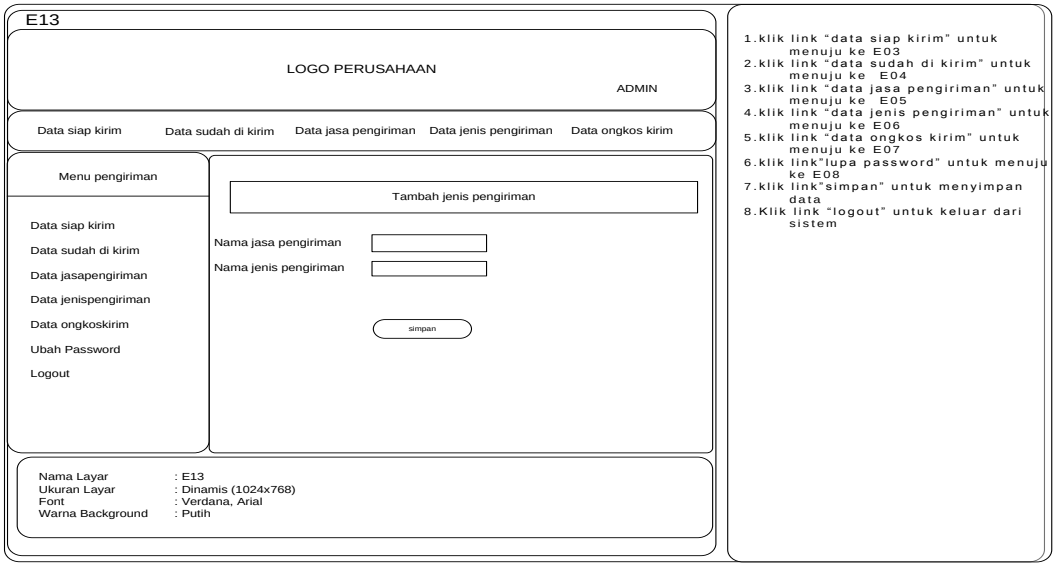
Tampilan antar edit jasa pengiriman adalah tampilan untuk pengolahan edit jasa pengiriman. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.115 dibawah ini :



Gambar 3.115 Perancangan Tampilan edit jasa pengiriman

l. Antar Muka tambah jenis pengiriman (E13)

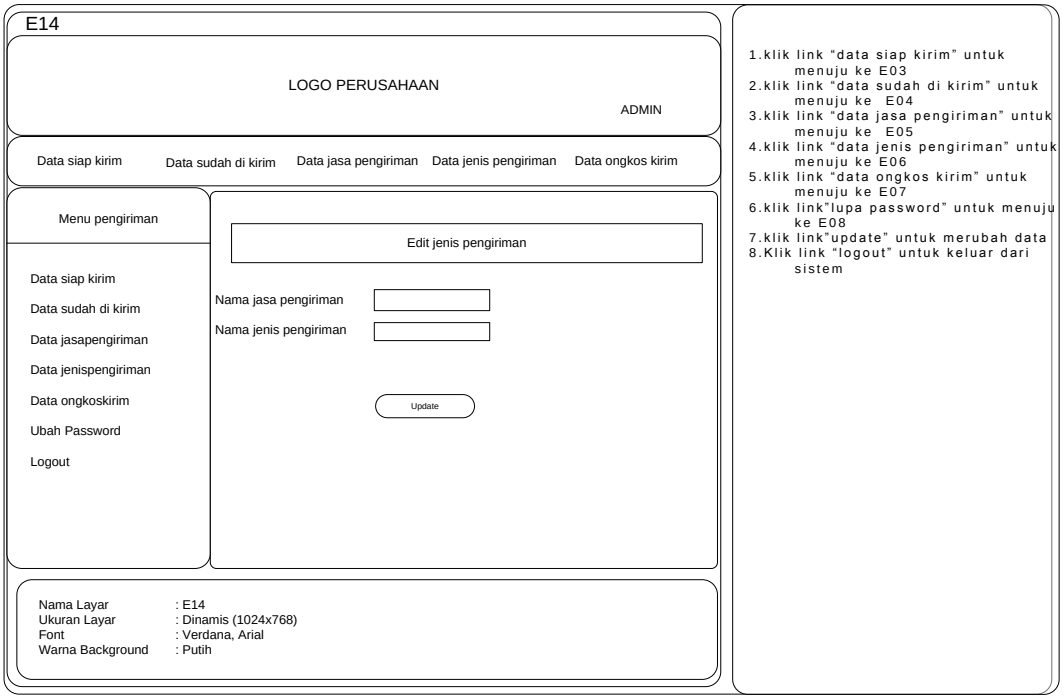
Tampilan antar muka tambah jenis pengiriman adalah tampilan untuk pengolahan tambah jenis pengiriman. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.116 dibawah ini :



Gambar 3.116 Perancangan Tampilan tambah jenis pengiriman

m. Antar Muka edit jenis pengiriman (E14)

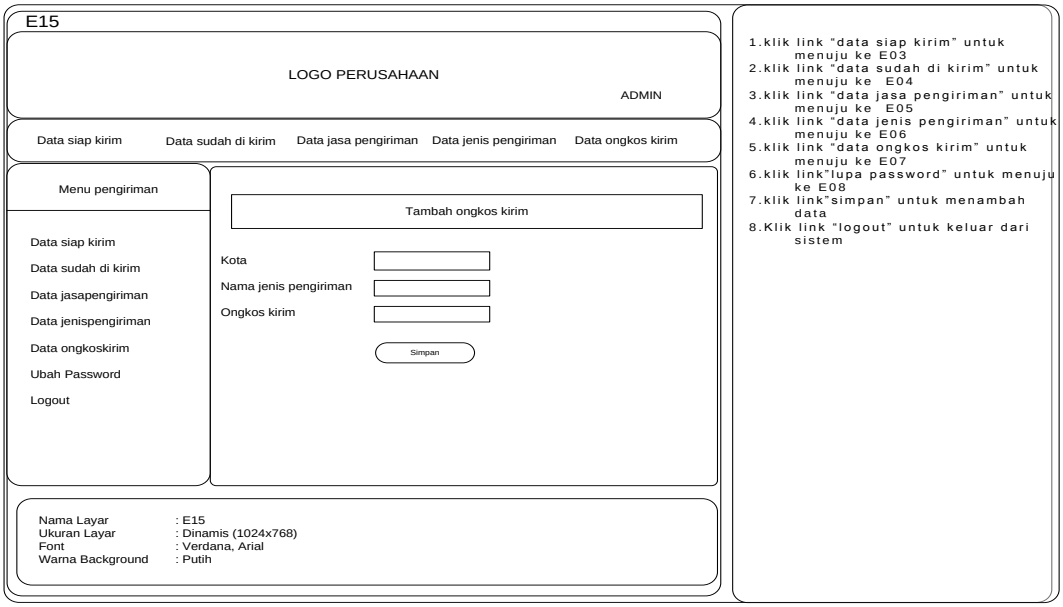
Tampilan antar muka edit jenis pengiriman adalah tampilan untuk pengolahan edit jenis pengiriman. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.117 dibawah ini :



Gambar 3.117 Perancangan Tampilan edit jenis pengiriman

n. Antar Muka tambah ongkos kirim (E15)

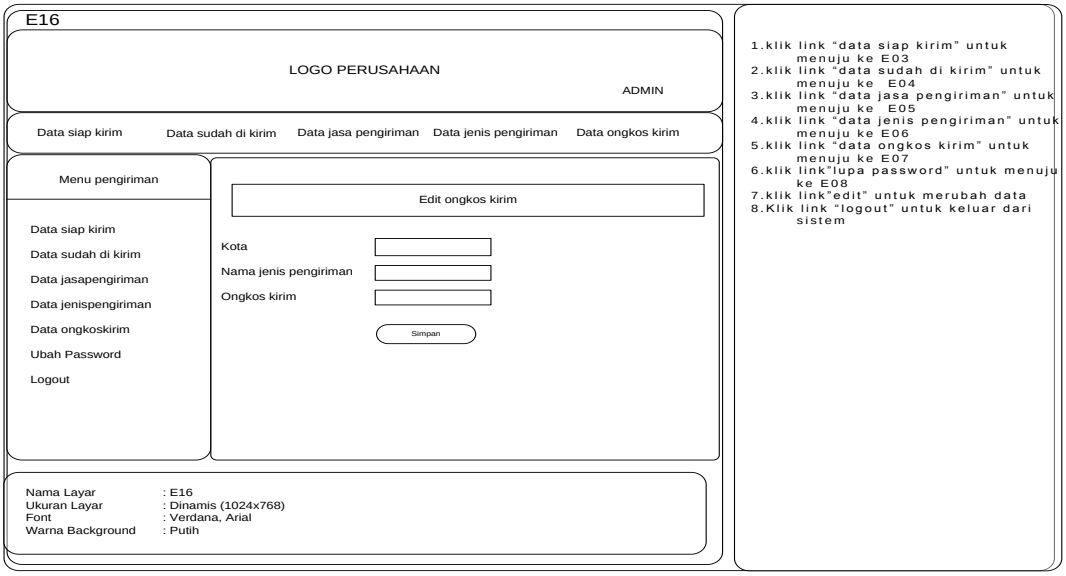
Tampilan antar muka tambah ongkos kirim adalah tampilan untuk pengolahan tambah ongkos kirim. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.118 dibawah ini :



Gambar 3.118 Perancangan tambah ongkos kirim

o. Antar Muka edit ongkos kirim (E16)

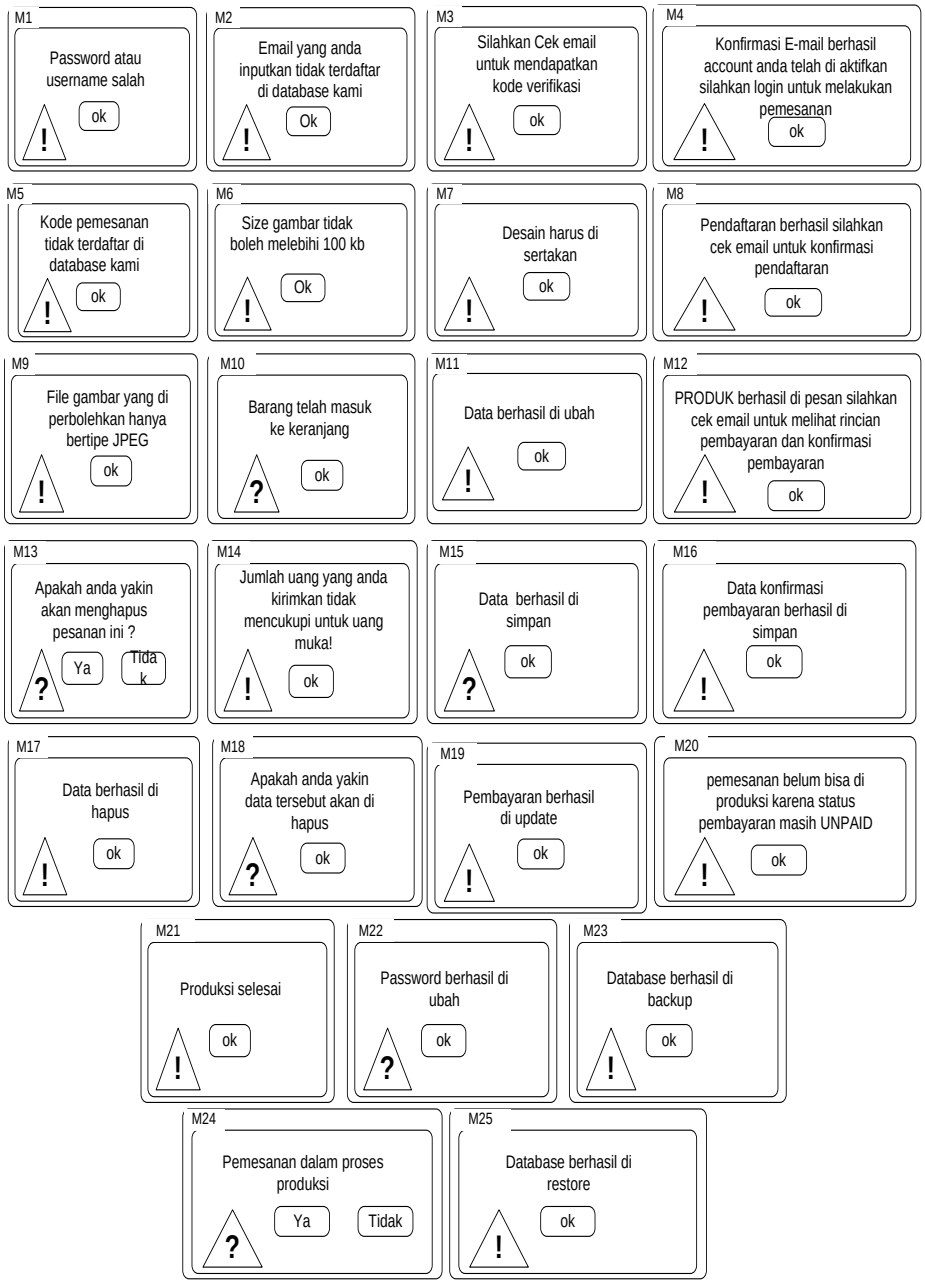
Tampilan antar muka edit ongkos kirim adalah tampilan untuk pengolahan edit ongkos kirim. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.119 dibawah ini :



Gambar 3.119 Perancangan edit ongkos kirim

3.2.5 Perancangan Pesan

Perancangan pesan merupakan perancangan pesan yang terdapat pada website *e-commerce* pada CV Bagoes. Untuk lebih jelasnya akan ada pada gambar 3.120 dibawah ini :



Gambar 3.120 Perancangan pesan admin

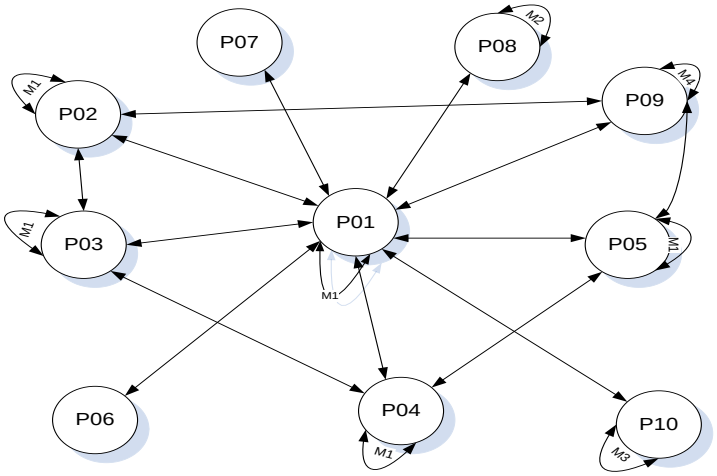
3.2.6 Jaringan Semantik

Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan semantik.

Jaringan semantik yang akan dijelaskan pada gambar terdiri dari jaringan semantik pengunjung, jaringan semantik member dan jaringan semantik administrator.

1. Jaringan Semantik Pengunjung

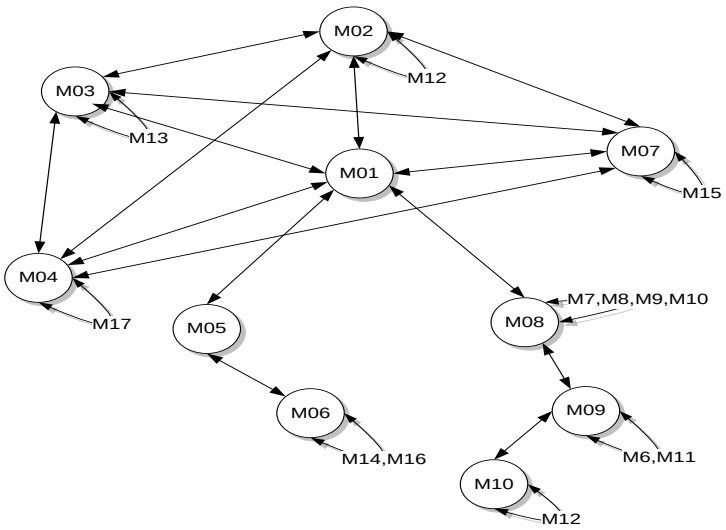
   Gambar 3.121 di bawah ini merupakan jaringan semantik pengunjung.



Gambar 3.121 Jaringan Semantik Pengunjung

2. Jaringan Semantik Member

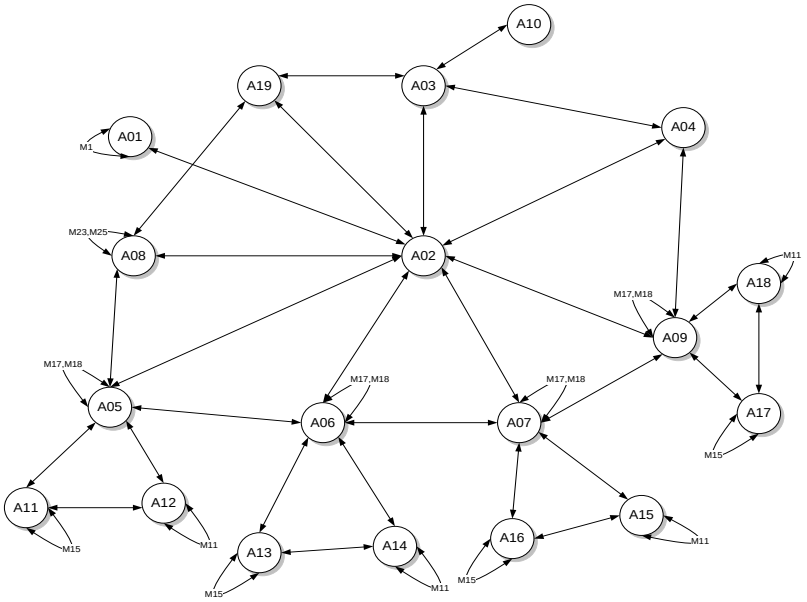
   Gambar 3.122 di bawah ini merupakan jaringan semantik member.



Gambar 3.122 Jaringan Semantik Member

3. Jaringan Semantik Owner

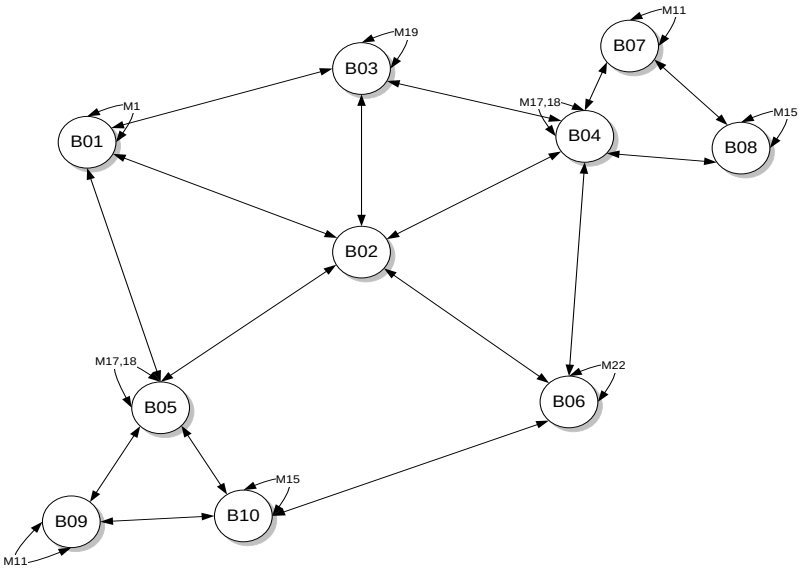
Gambar 3.123 di bawah ini merupakan jaringan semantik owner.



Gambar 3.123 Jaringan Semantik owner

4. Jaringan Semantik Keuangan

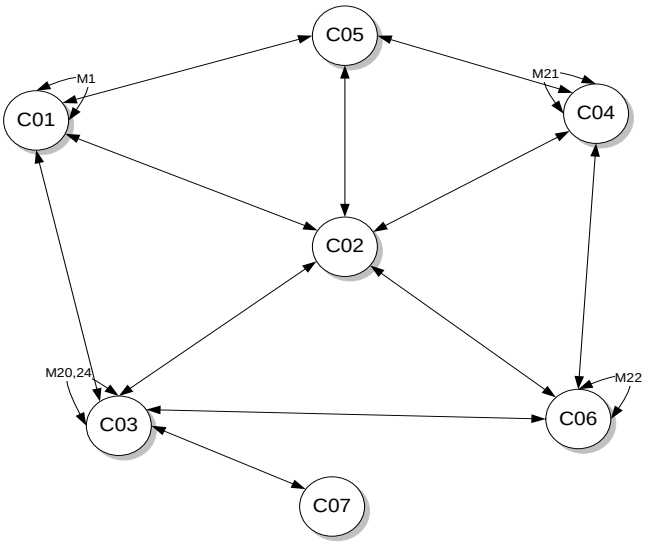
Gambar 3.124 di bawah ini merupakan jaringan semantik keuangan.



Gambar 3.124 Jaringan Semantik keuangan

5. Jaringan Semantik Advertising

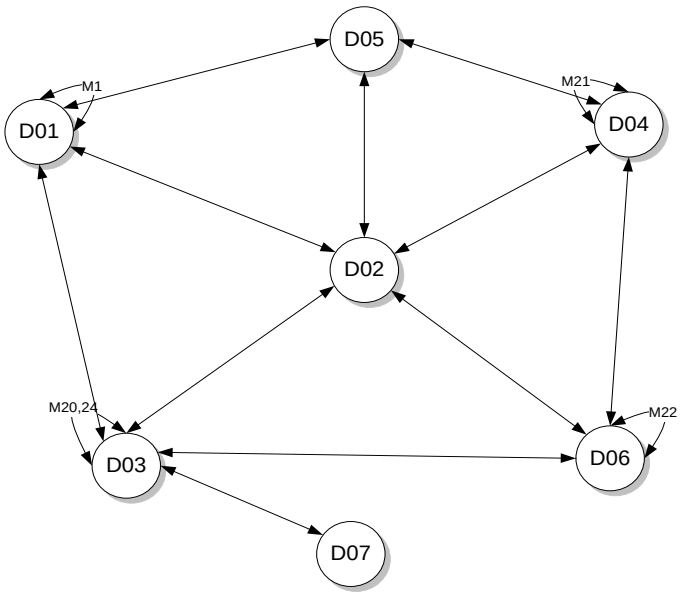
Gambar 3.125 di bawah ini merupakan jaringan semantik advertising



Gambar 3.125 Jaringan Semantik advertising

6. Jaringan Semantik Printing

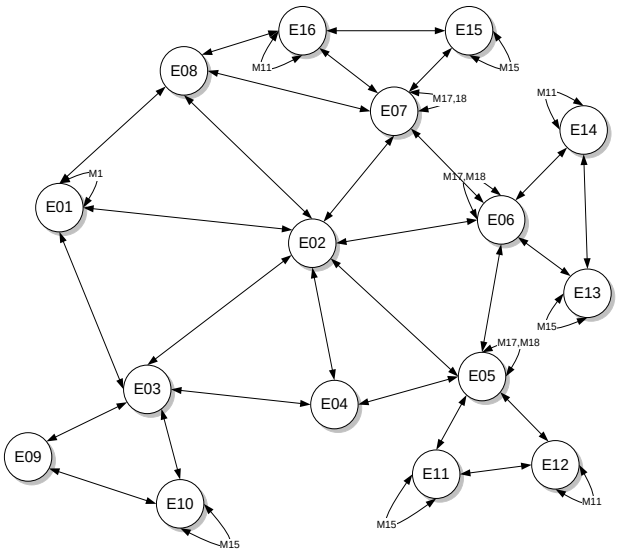
Gambar 3.126 di bawah ini merupakan jaringan semantik Printing



Gambar 3.126 Jaringan Semantik Printing

7. Jaringan Semantik pengiriman

Gambar 3.127 di bawah ini merupakan jaringan semantik pengiriman



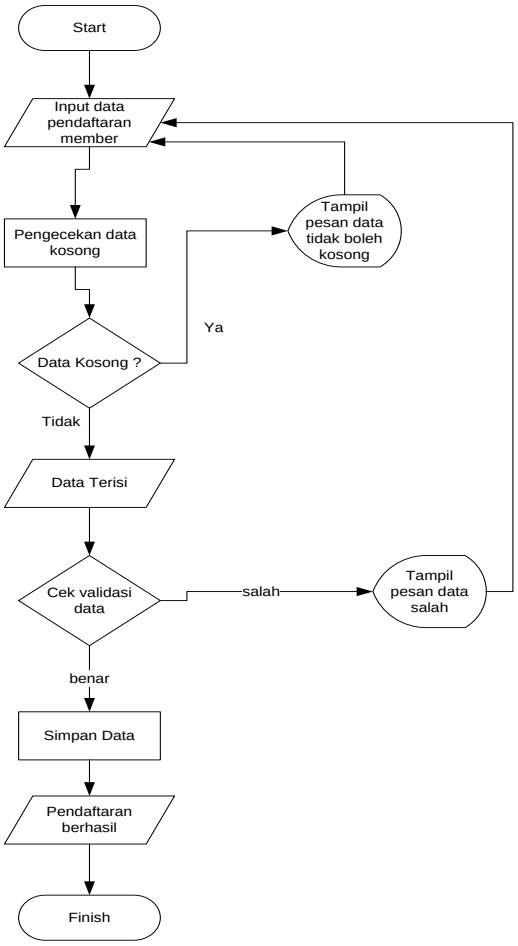
Gambar 3.127 Jaringan Semantik pengiriman

3.2.7 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu perancangan prosedural yang akan di implementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan sistem *e-commerce* pada CV.Bagoes yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

3.2.7.1 Prosedural Pendaftaran

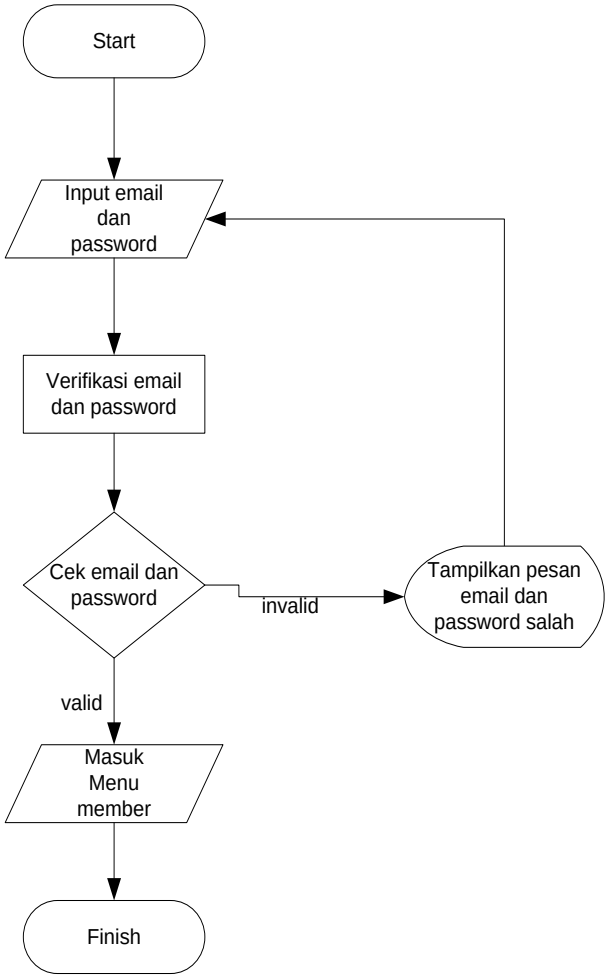
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur pendaftaran dapat dilihat pada gambar 3.128 sebagai berikut :



Gambar 3.128 Prosedural Pendaftaran

3.2.7.2 Prosedural Login

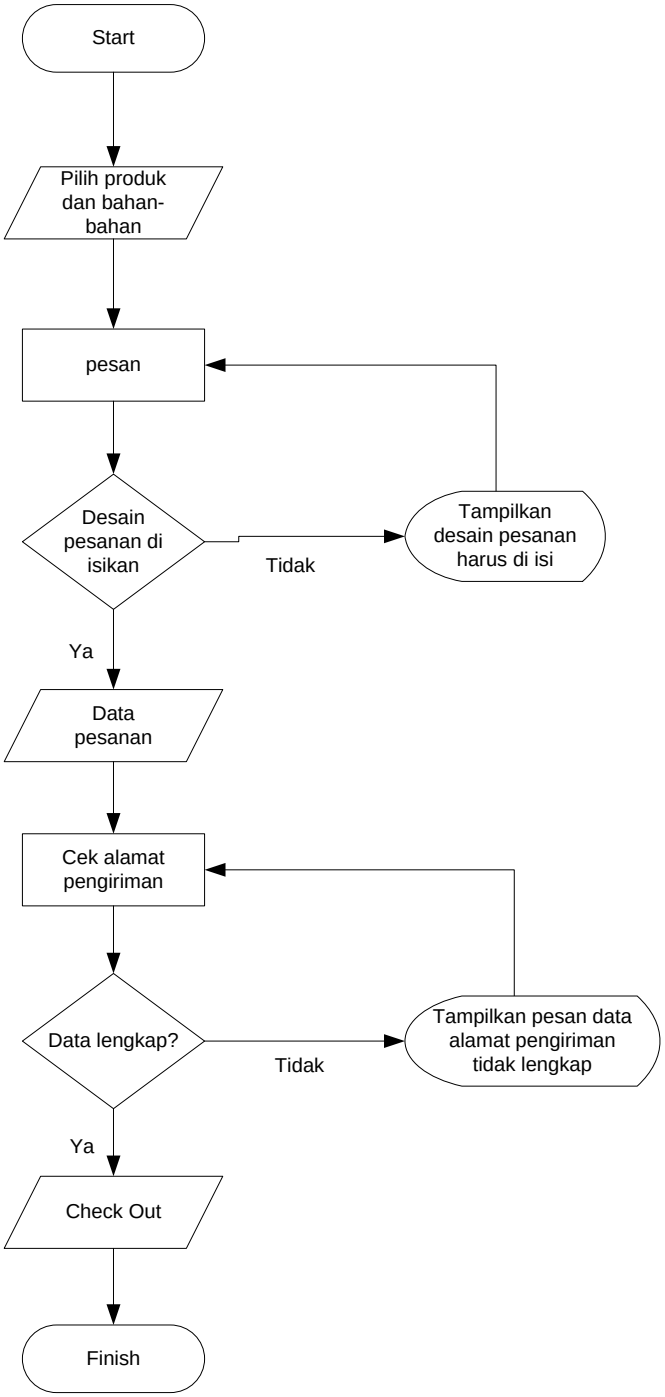
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur login dapat dilihat pada gambar 3.129 sebagai berikut :



Gambar 3.129 Prosedural Login

3.2.7.3 Prosedural Pemesanan

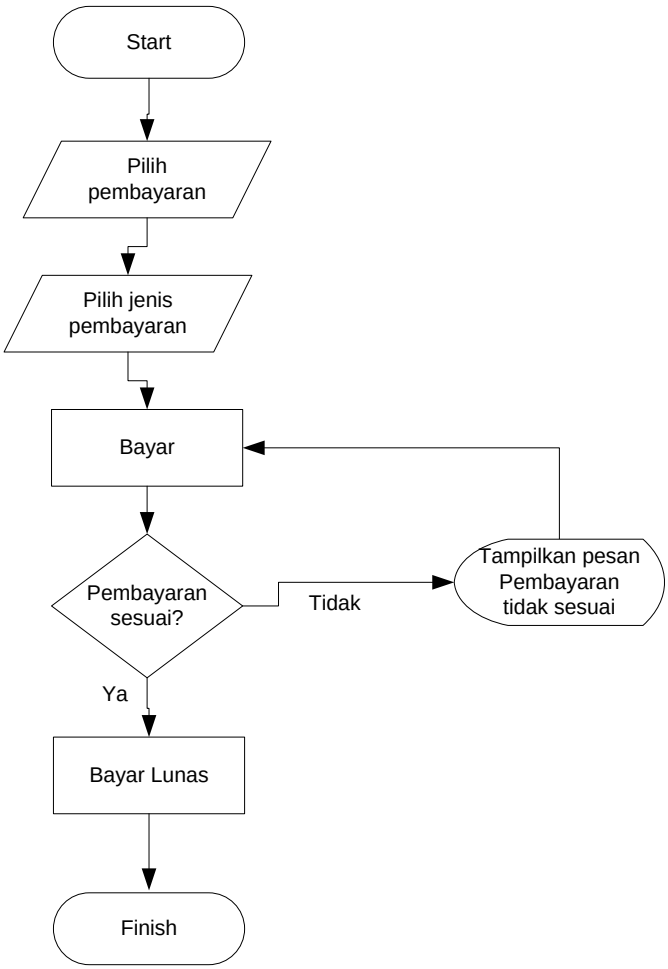
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur pemesanan dapat dilihat pada gambar 3.130 sebagai berikut :



Gambar 3.130 Prosedural Pemesanan

3.2.7.4 Prosedural Pembayaran

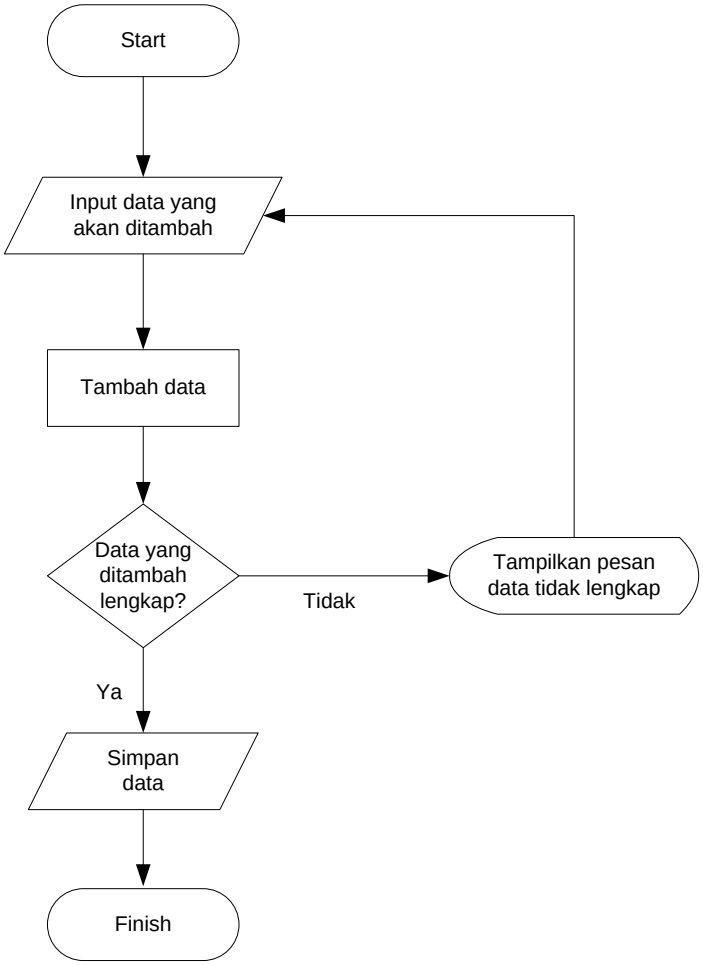
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur pembayaran dapat dilihat pada gambar 3.131 sebagai berikut :



Gambar 3.131 Prosedural pembayaran

3.2.7.5 Prosedural Tambah Data

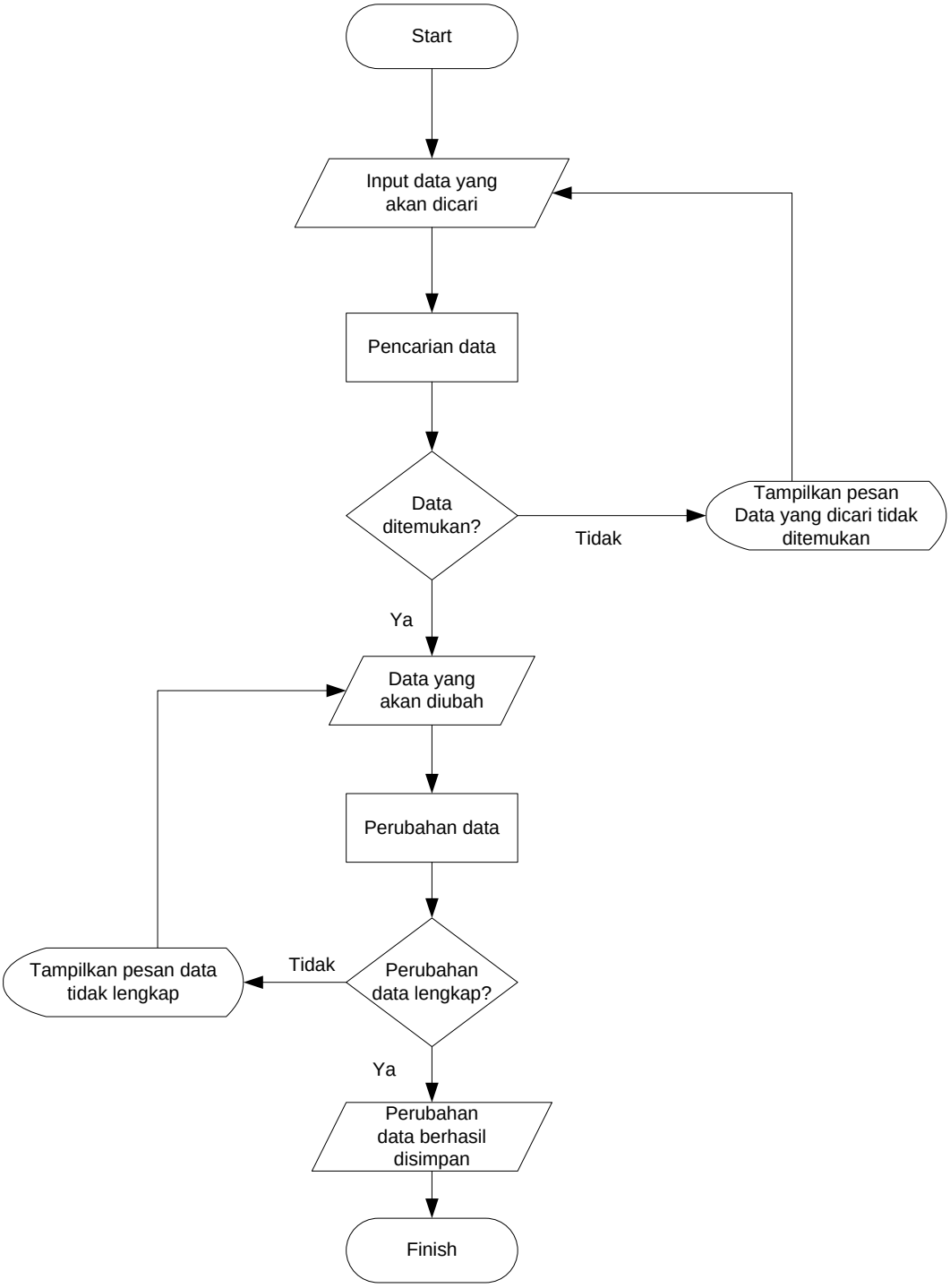
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur Tambah Data dapat dilihat pada gambar 3.132 sebagai berikut :



Gambar 3.132 Prosedural Tambah Data

3.2.7.6 Prosedural Ubah Data

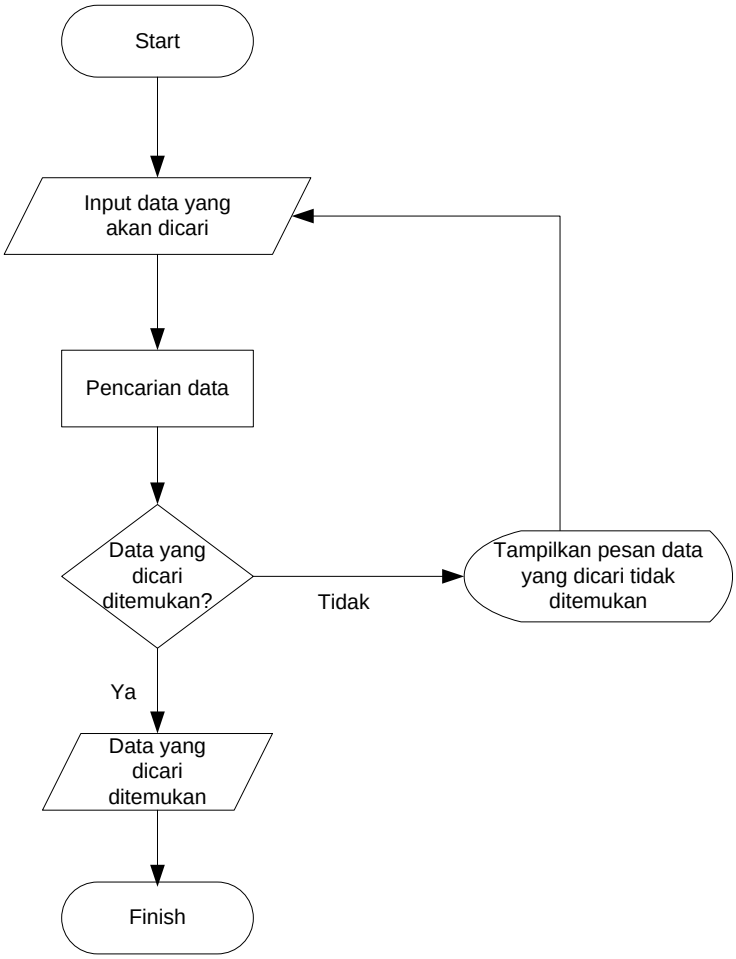
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur Ubah Data dapat dilihat pada gambar 3.133 sebagai berikut :



Gambar 3.133 Prosedural Ubah Data

3.2.7.7 Prosedural Pencarian

Untuk lebih jelasnya tentang prosedur pencarian dapat dilihat pada gambar 3.134 sebagai berikut :



Gambar 3.134 Prosedural Pencarian